

# Juan Manuel Valenzuela, TP7 (Programación 2, UNRN).

## Contexto conservado del TP5: “Gatos, en contexto doméstico”

### Generalizo a un concepto más abstracto: ¡Mascota!

Una mascota esta compuesta de:

- Nombre: Indica el nombre de referencia a la mascota, de tipo Cadena
- Dueño: Un objeto de clase Persona.
- Fecha de Nacimiento: La fecha en que llegó a este mundo, de tipo Datetime
- Animal: Indica que animal es (Gato, Perro, Canario, etc.). Esto es una Cadena.
- Nivel de hambre: Un 'Entero' que, entre mas alto es, mas hambre indica que tiene.
- Hogar: Un objeto de clase Vivienda, donde reside la mascota.

### Especializo a un concepto mas concreto: ¡Gato egipcio!

Un gato egipcio esta compuesto de:

- Todo lo asociado a un gato domestico que evalúe en el TP5, EXCEPTO el color de pelaje (porque no tiene).

### Ejemplos concretos de la clase más concreta, “Mascota”:

1. Una instancia de mascota: De nombre “Garfield”, su dueño es la Persona “Jon Arbuckle”, su fecha de nacimiento es el 19 de Junio de 1978, es un animal “Gato”, tiene un nivel de hambre de 200, y vive en la Vivienda “Casa de Jon”.
2. Una instancia de mascota: De nombre “Joseph”, su dueño es la persona “Lorena Sic”, su fecha de nacimiento es el 8 de Agosto de 2010, es un animal “Perro”, tiene un nivel de hambre de 50, y vive en la vivienda “Calle Falsa 123, departamento 5”.
3. Una instancia de mascota: De nombre “Piolín”, su dueño es la persona “Margarita Walsh”, su fecha de nacimiento es el 7 de Marzo de 2021, es un animal “Canario”, tiene un nivel de hambre de 10, y vive en la vivienda “Mitre 290”.