

## Descripción de la Clase Sailor Scout

### Contexto:

Un(a) Sailor Scout es un(a) protector(a) de la Tierra y del sistema solar con poderes mágicos vinculados a cuerpos celestes como planetas, satélites o estrellas. Si bien las más conocidas son de género femenino, esto no es condición necesaria para poder ser Sailor Scout. Estos personajes son generalmente estudiantes que llevan una vida normal hasta que se transforman en guerreras mágicas para combatir las fuerzas del mal. Los poderes y la apariencia de la Sailor Scout están temáticamente conectados al cuerpo celeste del cual derivan su nombre y poder, como Sailor Mercury, Sailor Mars, o Sailor Moon, entre otros.

### Información:

- **Nombre terrestre:** Es el nombre normal de la chica antes de transformarse en Sailor Scout.
- **Nombre de Scout:** Es el nombre que toma al transformarse, como "Sailor Moon" o "Sailor Mars".
- **Transformada:** Un simple sí o no que nos dice si está en forma de Sailor Scout o como estudiante normal.
- **Habilidades:** Una lista de los ataques especiales o hechizos que puede hacer.
- **Experiencia:** La acumulación de nuevas habilidades lo cual acrecenta su poder.
- **Equipamiento:** Brazaletes, cetro, prendedor, etc, para utilizar como arma frente al enemigo.
- **Inner/Outer:** Si es una Sailor del sistema solar más próximo al sol, o proviene de aquellos que están más alejados (Saturno, Neptuno, Plutón) o incluso del espacio interestelar. Esto representa poderes 'oscuros', en comparación a las anteriores.

### Comportamiento:

- **Transformarse:** Cambia de estudiante a Sailor Scout y viceversa.
- **Atacar:** Usa su fuerza para golpear al enemigo o una habilidad para un ataque mágico, o un elemento de su equipamiento.
- **Defender:** Se protege para minimizar el daño de los ataques enemigos.
- **Velocidad:** Se mueve rápidamente para esquivar ataques o viajar entre planetas/galaxias.
- **Ganar experiencia:** Después de una pelea mejora sus habilidades.
- **Aprender habilidad:** Al subir de nivel, el universo concede una nueva habilidad mágica para añadir a su repertorio.
- **Recibir daño:** Reduce su salud cuando un enemigo la ataca con éxito.
- **Recuperarse:** Con el tiempo o con la ayuda de un objeto, puede restaurar su salud.