

Trabajo Practico N°5

Programación Orientada a Objetos

Universidad Nacional de Río Negro

Carrera: Ing. en Computación

Alumno: Javier Beati

Fecha: 08/04/24

Profesor: Martin Rene Vilugrón

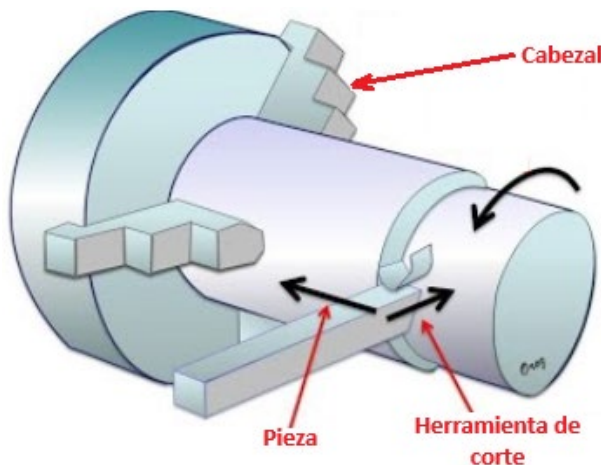


Descripción:

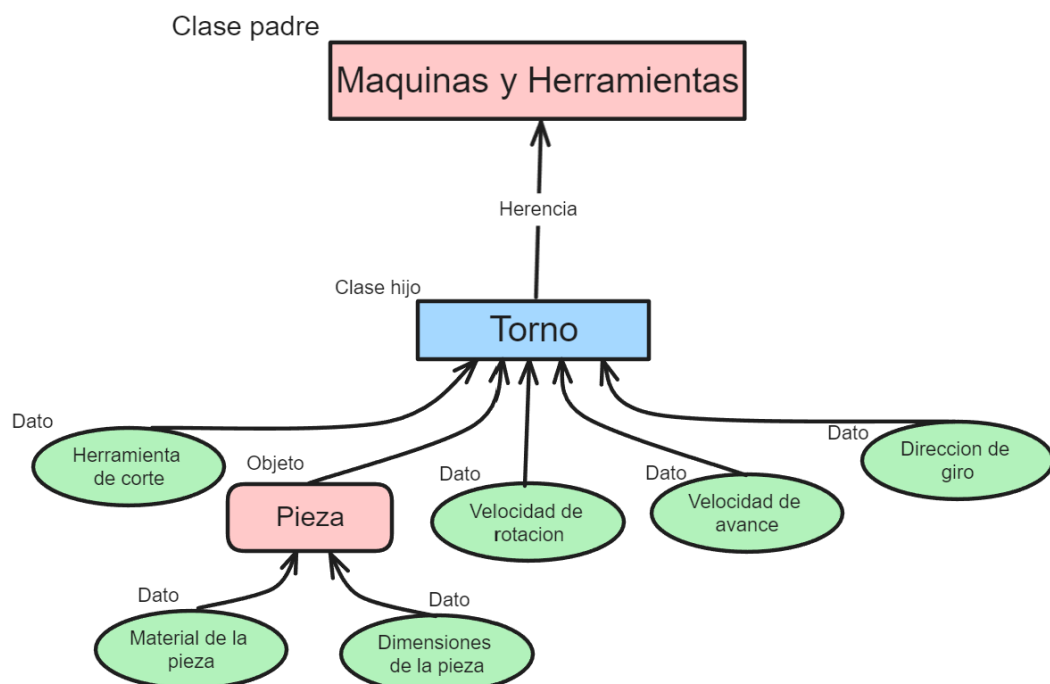
1. **Elección de contexto:** Elijan uno de los contextos de la lista al final de este enunciado.
2. **Describe el contexto:** Indiquen como y donde le darían uso (recuerden los ejemplos con respecto al auto que vimos el miércoles)
3. **Identificación de partes:** Describe las partes principales que componen el elemento en el contexto elegido.
4. **Información:** Define qué información se guarda en cada una de las partes identificadas.
5. **Comportamiento:** Describe las acciones que se pueden realizar con el elemento en el contexto elegido. Si es posible, indiquen como cambiaría la información contenida.

Programación 2

Contexto: Opte por elegir un torno que es un conjunto de máquinas y herramientas que permiten mecanizar, roscar, cortar, agujerear, cilindrar, desbastar y ranurar piezas de forma geométrica por revolución. Estas máquinas-herramienta operan haciendo girar la pieza a mecanizar (sujeta en el cabezal fijada entre los puntos de contraje) mientras una o varias herramientas de corte son empujadas en un movimiento regulado de avance contra la superficie de la pieza.



Ya que un torno esta constituido por muchas partes y funciones diversas, elegí llevarlo a lo más básico



Comportamientos:

(Todos estos comportamientos modifican las dimensiones de la pieza)



Nombre de la clase: **Torno**

Atributos / información:

- **Velocidad de rotación (RPM)** – la velocidad con la que gira el cabezal del torno
- **Dirección de rotación** – en qué dirección está rotando el cabezal (horario/antihorario)
- **Velocidad de avance** – Es la velocidad con la que progresa el corte entre la pieza y la herramienta
- **Herramienta de corte** – que herramienta se usara para el mecanizado
- **Material de la pieza** – es el material con el que se está trabajando (aluminio, acero, bronce...)
- **Dimensiones de la pieza** – son las dimensiones que tiene un cilindro (largo y radio)

Métodos / comportamiento:

- **cortar** – se corta la pieza de forma paralela (reduce el largo de la pieza)
- **cilindrar** –mecanizado cilíndrico (reduce el radio de la pieza)
- **refrentado** – consiste en un mecanizado frontal (reduce el largo de la pieza)
- **ranurado** – mecanizar unas ranuras cilíndricas de anchura y profundidad variable
- **taladrar** – mecaniza los agujeros de la pieza
- **roscado** – Para efectuar una rosca a una pieza