

## TP N°5: orientación a objetos

### Perros:

El ejercicio se enmarca en el contexto de perro como mascota para el hogar.

#### Información:

**nombre:** nombre del perro.

**tamaño:** tamaño del perro (pequeño, mediano, grande).

**Collar:** el identificativo del perro.

**estado:** el estado del perro (feliz, juguetón, Hambriento, apático, etc.).

**Veterinario:** La persona encargada de la salud del can.

**HistorialMedico:** Un registro de las visitas al veterinario.

#### Comportamiento:

**ponerNombre:** podemos colocarle un nombre al can.

**jugar:** dependiendo del estado del perro podemos jugar con el si por ejemplo esta juguetón.

**darDeComer:** Alimentar al perro dependiendo de su estado.

**llevarAlVeterinario:** llevar al perro a chequeos normales o llevarlo en consecuencia una vez mas del estado.

**pasear:** Actividad común en el cuidado de un perro.

**aprenderTrucos:** Podemos enseñarle distintos trucos.

**interactuarConPerros:** enseñarle a sociabilizar con otros perros.

#### Notas:

**.Collar** puede ser otra clase con atributos como: color del collar, chapa, marca del collar, tipo de collar (normal, anti-pulgas, pretal, etc.), talla del collar, etc. Los comportamientos pueden ser: tomarMedidas, diseñarCollar, fabricarCollar, etc.

**.Veterinario** puede ser otra clase con la información del mismo como: nombre, contacto, dirección, etc. Dentro de esta clase puede haber otros comportamientos como pueden ser: realizarChequeo, recetarMedicamento, etc.

**.HistorialMedico** otra clase con antecedentes médicos como: peso, enfermedad, fechaDeVisita, vacunas, etc. Algunos comportamientos pueden ser: actualizarHistorial, repasarAntecedentes, etc.