

**Sobre lo que tengan analizado en el TP5:**

**Si es necesario, refinan el contexto.**

- **Generalicen a un concepto más abstracto.**
- **Especialicen a uno o más conceptos más concretos.**
- **Den ejemplos de instancias de las clases más concretas.**
- **Indiquen en términos de otros objetos las partes de lo que esté identificado. Si es información 'simple' como números o texto, esas serán su clase; Número o Texto. Pero también incluyan "partes-de".**

**Traten de no pensar mucho en la implementación, ya que esto puede meter ruido al analizar la situación.**

**Si se animan, intenten crear un diagrama UML de clases con esta información.**

**¡No vale cambiar de contexto!**

## **Auto para un mecánico**

Un auto es un medio de transporte útil, el cual requiere de mantenimiento de sus partes a medida que pasa el tiempo. Es por ello que un mecánico debe trabajar con él.

**Concepto más abstracto:**

Vehículo

**Especializaciones:**

Auto:

- Camioneta
- Deportivo
- Sedan
- Camion

**Ejemplos de instancias:**

- Auto del vecino
- Auto del dueño del taller
- Auto de Messi
- Auto del hijo del dueño del taller

**Términos de otros objetos las partes de lo que esté identificado (incluyan "partes-de").**

- **Batería:** Parte-de auto
- **Motor:** Parte-de auto
- **Ruedas:** Parte-de auto
- **Sistema de frenos:** Parte-de auto
- **Sistema de dirección:** Parte-de auto
- **Transmisión:** Parte-de Auto
- **Suspensión:** Parte-de Auto

