Contexto

Animales salvajes alrededor del mundo y como aquellos interactúan con el entorno que los rodea. Interacción condicionada por el hábitat y características del animal en sí.

Clase más generalizada

Animales salvajes

Un animal salvaje es aquel cuyo genotipo no se ha visto modificado por la selección humana y que habita en forma permanente, circunstancial o momentánea en cualquier ambiente natural.

Información:

Nombre general	El nombre común del animal salvaje. Se presenta como cadena de texto.					
Nombre científico	El nombre científico del animal salvaje. Se presenta como cadena de texto.					
<u>Familia</u>	Una familia es la agrupación de seres vivos con características comunes dentro de su orden. En este caso solo se tratan animales salvajes.					
<u>Hábitat</u>	El tipo de hábitat en la que se encuentra comúnmente el animal.					
<u>Dieta</u>	El tipo de alimentación.					
Salud	Cómo se encuentra la salud del animal en un rango del 1 al 10.					
<u>Sexo</u>	El sexo del animal. Se presenta como una cadena de texto.					
<u>Edad</u>	La edad del animal. Se presenta como un número.					
<u>Peso</u>	El peso del animal. Se presenta como un número.					

Comportamiento:

Comer	El animal ingiere alimentos.			
<u>Beber</u>	El animal bebe agua.			
<u>Desplazarse</u>	El animal se desplaza por el hábitat.			
<u>Dormir</u>	El animal duerme.			
<u>Defenderse</u>	El animal se defiende de otro animal.			
Recibe ataque	El animal es atacado por otro animal.			
Interactuar	El animal interactúa con otro animal.			

Subclases

Subclase de animales salvajes, **Familia**

Información:

<u>Nombre</u>	Nombre de la familia. Se escribe como cadena de texto.
Características	Características de la familia.

Comportamiento:

Obtener nombre	Obtiene el nombre de la familia a la que pertenece el animal.
Ingresar nombre	Ingresar el nombre de la familia a la que pertenece el animal.

Subclase de Familia, Felidae (clase original en tp 5)

-También conocidos como felinos.

Información:

<u>Especie</u>	Especie a la que pertenece el felino. Se escribe					
	como cadena de texto.					
<u>Tamaño</u>	Tamaño del felino. Grande, mediano,					
	pequeño. Se escribe como cadena de texto.					
Velocidad máxima promedio	velocidad máxima en la que el felino puede					
	desplazarse. Se escribe como un número.					
<u>Comportamiento</u>	Características del comportamiento propio del					
	felino. (Solitario – sigiloso – etc.).					
<u>Aspecto anatómico</u>	Describe al animal físicamente. (tamaño de					
	colmillos, patrón del pelaje, color de pelaje,					
	etc.).					

Comportamiento:

<u>Emitir sonido</u>	El felino emite un sonido.			
Cazar	El felino caza a otro animal.			
<u>Esconderse</u>	El felino se esconde del peligro.			
<u>Atacar</u>	El felino ataca a otro felino.			

Marcar territorio	El felino marca territorio con feromonas o rasguños en
	árboles.
<u>Asearse</u>	El felino limpia su pelaje.
Lenguaje corporal	El felino utiliza su lenguaje corporal para expresar eventos
	del entorno.
Buscar refugio	El felino busca refugio ya sea para una larga o corta
	estadía.

Subclase de animales salvajes, <u>hábitat</u>

Información:

Zona geográfica	Zona geográfica del hábitat. Da un poco más de información del lugar donde se encuentra el hábitat.
<u>Clima</u>	Descripción del clima característico del hábitat.
<u>Vegetación</u>	Descripción de la vegetación.
<u>Topografía</u>	Descripción de la topografía del hábitat.
<u>Agua</u>	Describe si es un hábitat seco o húmedo, la
	disponibilidad del agua en el hábitat.

Comportamiento:

Obtener clima	Da una descripción detallada del clima del hábitat.				
<u>Ingresar clima</u>	Ingresar descripción del clima del hábitat.				
Obtener vegetación	Da una descripción detallada de la vegetación del hábitat.				
<u>Ingresar vegetación</u>	Ingresar descripción detallada de la vegetación del hábitat.				
Obtener Topografía	Da una descripción detallada de la topografía del hábitat.				
<u>Ingresar Topografía</u>	Ingresar descripción detallada de la topografía del hábitat.				
<u>Disponibilidad de agua</u>	Obtener información sobre la posibilidad de encontrar agua en el hábitat.				
Ingresar agua	Ingresar información sobre la posibilidad de encontrar agua en el hábitat.				
Obtener zona geográfica	Da información sobre la zona geográfica.				
Ingresar zona geográfica	Ingresar información sobre la zona geográfica.				

Subclase de animales salvajes, <u>dieta</u>

Información:

<u>Tipo de dieta</u>	Si el animal es omnívoro, carnívoro o herbívoro.
<u>Frecuencia</u>	Frecuencia con la que el animal se alimenta.

Comportamiento:

Obtener tipo de dieta	Describe la dieta del animal.					
<u>Ingresar tipo de dieta</u>	Ingresar descripción de la dieta del animal.					
Obtener frecuencia	Obtener	información	de	la	frecuencia	de
	alimentación del animal.					
<u>Ingresar frecuencia</u>	Ingresar	información	de	la	frecuencia	de
	alimentación del animal.					

Instancias de las clases más concretas (en este caso es el lince europeo, el nombre figuraría en la clase general Animales Salvajes):

De la subclase felidae:

Información:

- Especie Lynx Lynx
- Tamaño mediano a grande
- Velocidad máxima promedio 50 km/h
- ❖ Comportamiento sigiloso solitario tímido evasivo.
- Aspecto anatómico colmillos largos, pelaje espeso, denso, manchas y rayas negras, pelaje marrón, gris y blanco, orejas puntiagudas.

De la subclase **hábitat**:

Información:

- Clima clima templado a frío. Inviernos fríos y nevados y veranos moderados. Las temperaturas pueden descender por debajo de cero.
- Vegetación Bosques boreales y mixtos. Con coníferas y árboles de hoja caduca y áreas de matorrales, praderas y zonas de transición entre diferentes tipos de vegetación.

- ❖ Topografía Topografía variada. Regiones montañosas, colinas, valles y áreas llanas.
- Agua ríos, arroyos, lagos o estanques.
- ❖ Zona geográfica norte de Europa y Asia, incluyendo partes de Rusia, Escandinavia, Europa Central y Oriental, los Balcanes y Asia Central.

De la subclase **dieta**:

Información:

- Tipo de dieta carnívoro. Come mamíferos pequeños y medianos, roedores, aves.
- Frecuencia patrón de alimentación irregular, generalmente caza una o dos veces al día. Al anochecer o en el crepúsculo.