

## Inventario en Minecraft



### Objetivo

El inventario en Minecraft es una herramienta esencial que permite a los jugadores almacenar y gestionar una variedad de elementos, incluyendo bloques, herramientas, alimentos y otros objetos, durante su exploración y aventuras en el mundo del juego. Este informe proporcionará una descripción detallada de las partes principales del inventario, la información que contienen y los comportamientos asociados.

## Inventario de Minecraft

El inventario del jugador de Minecraft es una colección dinámica que almacena los diferentes tipos de bloque, herramientas, alimentos y otros elementos que el jugador puede llevar consigo y utilizar durante su aventura en el mundo del juego.

### Información:

- **Conjunto de Ítems:** El conjunto de ítems del inventario de Minecraft abarca una amplia variedad de elementos, incluyendo bloques, herramientas, alimentos, materiales de fabricación y otros objetos recolectables. Estos ítems se organizan en diferentes categorías dentro del inventario para facilitar su acceso y gestión.

- **Número de Ítems:** Además de almacenar la variedad de ítems, el inventario también registra la cantidad específica de cada ítem presente. Algunos ítems pueden apilarse, permitiendo múltiples unidades del mismo ítem en un solo espacio del inventario.
- **Capacidad del Inventario:** El inventario tiene una capacidad máxima que determina la cantidad máxima de ítems que el jugador puede llevar consigo en un momento dado. Esta capacidad puede variar según la versión del juego o las modificaciones aplicadas.

#### Comportamiento:

- **Mostrar Inventario:** Los jugadores pueden acceder al inventario en cualquier momento para ver y administrar sus ítems. Esto les permite consultar qué ítems tienen disponibles y realizar cambios en su equipo o inventario de bloques según sea necesario.
- **Craftear Items:** Utilizando la interfaz de elaboración, los jugadores pueden combinar ítems disponibles en su inventario para crear nuevos ítems. Este proceso de elaboración es fundamental para la progresión en el juego, ya que permite a los jugadores crear herramientas, armas, bloques y otros objetos útiles.
- **Guardar Ítems:** El inventario sirve como un lugar seguro para almacenar todos los ítems y bloques conseguidos o fabricados por el jugador. Los jugadores pueden guardar ítems en su inventario para usarlos más tarde o para transportarlos a otras ubicaciones en el mundo del juego.
- **Vestirse:** Además de almacenar bloques y herramientas, el inventario incluye espacios dedicados para equipar armaduras y herramientas en el jugador. Estos equipos proporcionan protección y mejoras que son fundamentales para la supervivencia y el combate en el juego.
- **Tirar Items:** Los jugadores pueden desechar o sacar del inventario los ítems que no necesiten o quieran utilizando la función de tirar ítems. Esto les permite liberar espacio en su inventario o deshacerse de ítems no deseados de manera rápida y conveniente.
- **Ordenar Ítems:** El inventario ofrece opciones para que los jugadores organicen sus ítems según sus preferencias. Pueden ordenar los ítems por tipo, rareza o utilidad, facilitando la búsqueda y selección de ítems específicos en momentos críticos.
- **Ocultar Inventario:** Para una vista más despejada del entorno, los jugadores tienen la opción de ocultar su inventario temporalmente. Esto les permite concentrarse en la exploración, la construcción o el combate sin distracciones visuales.