

Trabajo Práctico N°5 - Programación II

Un perro en un hogar como mascota.

Un perro es una mascota común en muchos hogares. Se le da uso como compañía, para jugar, para hacer ejercicio (paseos), y en algunos casos, como perro de servicio.

Identificación de partes: Las partes principales de un perro podrían ser la cabeza, el cuerpo, las patas y la cola.

Información:

- Cabeza: Es donde se encuentran los ojos, las orejas, la boca y el cerebro del perro. La raza del perro puede afectar su apariencia y comportamiento.
- Cuerpo: Contiene los órganos vitales del perro. El tamaño del perro puede influir en su nivel de actividad y la cantidad de espacio que necesita.
- Patas: Permiten al perro moverse y jugar. La edad del perro puede afectar su movilidad.
- Cola: Sirve para indicar el estado de ánimo del perro.

Comportamiento:

- Comer: El perro consume comida para obtener energía. Necesita una dieta balanceada para mantenerse saludable.
- Dormir: El perro descansa para recuperarse. Mientras duermen, los perros también pueden soñar.
- Ladrar: El perro puede ladrar para comunicarse o alertar a sus dueños. También puede ser una señal de estrés o ansiedad, en algunos perros.
- Jugar: El perro puede jugar con juguetes o con personas.

Cambios en la información contenida:

- Al comer, la energía del perro aumenta.
- Al dormir, el perro recupera energía.
- Al ladrar o jugar, la energía del perro disminuye.