# TP 7 - Orientación a objetos

# Programación 2

Tummino Lautaro Leandro

# **Contexto: Alquiler de Auto**

Un rent a car, es un servicio donde el cliente puede alquilar un vehículo durante un tiempo determinado. Generalmente son vehículos que se alquilan, para cuestiones de negocios, trabajos, como también para vacacionar y poder así tener un mayor acceso al lugar visitado.

Se procede a profundizar la abstracción en el trabajo de una manera más completa con respecto al TP5, que solo tenía las clases: Vehículo, Alquiler y Documentación.

#### Alquiler

## **ATRIBUTOS**

- -fecha: String
- -hora: double -cliente: String
- -precio: double
- -accesorios : String

#### METODOS

generarAlquiler(String, double, String) : String finalizarAlquiler(String, double, String) : String

generarCliente(String) : String

calcularPrecio(String, double): double

agregarAccesorios(): String

#### Documentacion

#### ATRIBUTOS

- -seguro: String -registro: String
- -documento/pasaporte: String
- -reglas/normas: String

#### METODOS

comprobarIdentidad(registro, documento) : boolean

mostrarNormas(reglas) : void validarRegistro(registro) : boolean imprimirSeguro(seguro) : void

#### Vehiculo

#### **ATRIBUTOS**

- -marca: String
- -modelo: String
- -patente: String
- -color: String
- -tipodecaja : String
- -kilometraje : double
- -tamaño: String
- -GPS: boolean

#### METODOS

- +encender(): void
- +acelerar(): void
- +frenar(): void
- +actualizarKilometraje() : double
- +serviceMantenimiento(): String

## Clase Vehículo:

- marca -> string
- modelo string
- año -> int
- tipo/tamaño -> string
- tipoDeCaja -> String
- Motor -> Objeto
  - o cilindrada -> float
  - o n° de serie -> int
  - fabricante -> string

## Comportamiento Vehículo:

- acelerar()
- frenar()
- encender()
- apagar()

#### Clase Motor:

- cilindrada -> float
- n° de serie -> int
- fabricante -> string

## Comportamiento Motor:

determinarMotor()

#### Clase Clientes:

- id/dni/n°pasaporte -> int
- nombre -> string
- apellido -> string
- edad -> int
- nacionalidad -> string
- domicilio -> string
- fechaNacimiento -> int
- registroConducir -> boolean

## Comportamiento Clientes:

- comprobarldentidad()
- comprobarDomicilio()
- comprobarEdad()
- registroValido()

## Clase **DocumentosAlquiler**:

- seguros -> string
- reglasContrato -> string

## Comportamiento Documentos Alquiler:

- imprimirSeguros()
- imprimirContrato()

## Clase FechaAlquiler:

- dia -> int
- mes -> String
- año -> int
- hora -> double
- cantidadDias -> int

## Comportamiento FechaAlquiler:

- generarFecha()
- anularFecha()

## Clase Adicionales Alquiler:

- ruedasNieve -> String
- cadenasHielo -> String
- conductorAdicional -> int
- seguroCompleto -> boolean

# Comportamiento Adicionales Alquiler:

- agregarAdicional()
- incluirTodo()

## Clase AlquilerVehiculo:

- Cliente -> Objeto
  - o id/dni/n°pasaporte -> int
  - nombre -> string
  - o apellido -> string
  - o edad -> int
  - nacionalidad -> string
  - o domicilio -> string
  - fechaNacimiento -> int
- Vehículo -> Objeto
  - o marca -> string
  - o modelo string
  - o año -> int
  - tipo/tamaño -> string
  - tipoDeCaja -> String

- Motor -> Objeto
  - cilindrada -> float
  - n° de serie -> int
  - fabricante -> string
- AdicionalesAlquiler -> Objeto
  - o ruedasNieve -> String
  - o cadenasHielo -> String
  - o conductorAdicional -> int
  - seguroCompleto -> boolean
- FechaAlquiler-> Objeto
  - o dia -> String
  - o mes -> String
  - o año -> int
  - o hora -> double
  - o cantidadDias -> Int
- **DocumentosAlquiler**-> Objeto
  - seguros -> string
  - o reglasContrato -> string
- costoDiario -> int
- lugarDeAlquiler -> String

# Comportamiento AlquilerVehiculo:

- generarAlquiler()
- cancelarAlquiler()
- costoAlquiler()
- costoAdicionales()
- reservarAlquiler()
- imprimirDocumentacion()
- imprimirContrato()

# Ejemplos de instanciaciones

1. Vehículo:

Marca: ToyotaModelo: Corolla

• Año: 2022

Tipo/Tamaño: SedánTipo de Caja: Automática

 Motor: cilindrada 2.0, número de serie 25415987423165, fabricante Toyota

2. Motor:

• Cilindrada: 1.4

Número de Serie: 01058324723165

• Fabricante: Chevrolet

3. Clientes:

• ID/DNI/N° de pasaporte: 24056217

Nombre: JuanApellido: Conan

• Edad: 30

Nacionalidad: ArgentinaDomicilio: Rolando 145Fecha de Nacimiento: 1993

• Registro de conducir: Sí

4. DocumentosAlquiler:

• seguros: Seguro completo

• reglas de Contrato: Reglas de contrato

5. FechaAlquiler:

• Día: 21

Mes: AbrilAño: 2024Hora: 10:30cantidadDias: 23

6. Adicionales Alquiler:

• Ruedas para Nieve: Sí

Cadenas de Hielo: SíConductor Adicional: 1

• Seguro Completo: Sí

#### 7. AlquilerVehiculo:

- Cliente: Juan Conan 30 Argentina 20 de junio 235 1993 Si
- Vehículo: Automóvil Toyota Corolla
- Documentos de Alquiler: Seguro completo, Reglas de contrato estándar
- Fecha de Alquiler: 21 de Abril de 2024, 10:30, 20 Días
- Adicionales de Alquiler: Ruedas para Nieve, Cadenas de Hielo, Conductor Adicional, Seguro Completo
- Lugar de Alquiler: Bariloche
- Precio diario: 15300(precioDiario) \* 21(cantidadDias)

# Ejemplos de parte-de

#### 1. Motor:

• El motor es una parte del automóvil y está directamente asociado a él. Sin un motor el automóvil no funciona.

#### 2. Clientes:

Los clientes son quienes van a concretar el alquiler de un vehículo.
Cada instancia de AlquilerVehiculo está asociada a un cliente que realiza la reserva del vehículo.

#### 3. Documentos de Alquiler:

 Los documentos de alquiler contienen la información necesaria para formalizar el alquiler de un vehículo mediante un contrato. Estos documentos son los que habilitan a los clientes a portar los autos y están asociados a las instancias de AlquilerVehiculo.

## 4. Fecha de Alquiler:

 La fecha de alquiler indica cuándo se reserva un vehículo. Es una parte importante de la reserva y está vinculada a cada instancia de AlquilerVehiculo.

## 5. Adicionales de Alquiler:

 Los adicionales de alquiler son opciones adicionales que el cliente puede elegir al alquilar un vehículo. Estos adicionales forman parte del proceso de alquiler y están asociados a cada instancia de AlquilerVehículo.

