

## ## Gatos, en contexto domestico.

Un gato es un animal. Pertenece a un subgrupo de animales, las mascotas domésticas. Proveerá compañía a las personas de una vivienda a cambio de alojamiento y comida.

## Partes minimas que componen un gato, en este contexto:

- Orejas, para oír su nombre y ordenes de sus dueños.
- Patas, para desplazarse a través de una vivienda o terreno.
- Boca, para solicitar algo a sus dueños o comer.
- Cuerpo, que contiene los órganos necesarios para su vida y se combina con las otras partes mencionadas anteriormente.

## Información

- Nombre - Característica del animal para que identifique si alguien se refiere a él.
- Edad - Tiempo que el gato ha estado en este mundo.
- Color - Color del pelaje o patrón de colores que lo componen.
- Dueño - nombre de la persona a cargo del animal.
- Hogar - Vivienda, habitación o territorio en el que el animal vive.
- Nivel de hambre - Determina si el animal requiere alimento o no.
- Cariño al dueño - Nivel de afecto del gato a su dueño

## Comportamiento:

- Maullar - Emitir un maullido para llamar la atención o comunicarse.
- Solicitar comida - Emitir maullidos y moverse cerca del bowl de comida, para solicitar comida.
- Comer - Teniendo comida disponible, se alimenta.
- Beber - Teniendo bebida disponible, bebe un líquido.
- Acicalarse - Limpiar su pelaje con su lengua.
- Dar mimos - Elige una persona, y le demuestra afecto con contacto físico.
- Recibir mimos - Aceptar los mimos de una persona que le expresa cariño.
- Ir al baño - Ubicar un arenero o zona exterior a la vivienda, y hacer sus necesidades.
- Avanzar - Moverse en una dirección.
- Dormir - Ubicar un lugar, y descansar en él.
- Interactuar con otra mascota - Ubicando a otra mascota, realizar alguna actividad con ella (Comunicarse, molestar, jugar, etc.).
- Marcar territorio - Declarar un territorio o ubicación como propio. Puede ser con actitud desafiante, comunicación, o 'la forma tradicional'.
- Empujar Objeto - Si ve un objeto 'destruible' (frágil) con mucha 'energía potencial' (a mucha altura), lo empuja para romperlo.

### Formas en que puede cambiar la información

Algunas de estas características pueden cambiar. Por ejemplo,

- Dueño, si el gato es regalado a otra persona.

## JUAN MANUEL VALENZUELA

- Vivienda, si abandona a su familia o cambia de dueño.
- Edad, con el paso del tiempo.
- Nivel de hambre, al darle comida al gato.
- Cariño al dueño, si el gato es bien cuidado y alimentado.