

TP 5 – Programación II

PlayStation 4

Descripción

En este informe se analizarán las partes y comportamientos de una PlayStation 4 (PS4) según el punto de vista de un usuario promedio.

PlayStation 4 para un usuario

La PS4 es la cuarta consola de videojuegos desarrollada por Sony Computer Entertainment. Se utiliza, generalmente, para el ocio y el entretenimiento.

Información:

- Almacenamiento – Es la capacidad de la consola para guardar información como, por ejemplo, el progreso en un videojuego o los videos y capturas que se hagan.
- Botones – Los botones con los que cuenta la consola en sí se utilizan para encender o apagar la misma y para retirar, en caso de que haya, el disco que esté dentro de ella.
- Indicador de encendido – Es la luz que está arriba de la consola, la cual indica el estado en la que se encuentra: Encendiéndose, encendida, en reposo o apagada, en caso de que la luz esté también apagada.
- Unidad óptica – Permite leer y escribir desde discos ópticos, permitiéndole al usuario ejecutar videojuegos de forma física, es decir, desde discos DVD o Blu-ray.
- Accesorios – Todo lo que le permite al usuario interactuar con la consola, desde el DualShock 4 (el mando de la consola) hasta el cable HDMI (que permite conectarla con una pantalla).

Comportamiento:

- Encender consola: Comienza el funcionamiento del dispositivo.
- Conectar accesorios: Permite la interacción entre el usuario y la consola.
- Insertar disco: Se realiza a través de la unidad óptica, le permite al usuario ejecutar videojuegos de forma física.
- Ejecutar videojuego: Corre el juego, ya sea de forma física o virtual.
- Retirar disco: Expulsa el disco dentro de la consola o da un aviso en caso de que no haya ninguno.
- Ejecutar aplicación: Corre alguna de las aplicaciones compatibles con la consola.
- Apagar consola: Finaliza el funcionamiento de la consola.

Distintos puntos de vista

La forma en la que se describió esta consola en el apartado anterior es la forma en la que la describiría un usuario promedio. Sin embargo, pueden existir distintos puntos de vista para describir la misma consola.

Desde el punto de vista de un técnico que debe reparar el dispositivo, la información contaría con las distintas partes y componentes que tiene la consola, y el comportamiento sería algo como: Identificar el error, reparar, cambiar piezas, probar funcionamiento.

Por otro lado, la información para la compañía que desarrolló la consola sería la marca de los componentes y sus especificaciones, y el comportamiento sería ensamblar piezas, codificar, probar funcionamiento, entre otras.

Y como esos hay muchos otros ejemplos de cómo cambia la información y el comportamiento dependiendo del punto de vista desde el que se esté analizando.

Herencia

La PS4 comparte herencia con las demás consolas de la misma compañía. El padre sería la misma marca PlayStation, la cual comparte herencia con las demás marcas de consolas, como Xbox, Nintendo, entre otras. Generalizando, el padre de todas sería "Videoconsolas".

Por otro lado, la PS4 también se puede especificar en tres tipos distintos: La PS4 (La primera versión de la consola), la PS4 Slim y la PS4 Pro, cada una con mejoras o cambios respecto de la anterior.