Orientación a objetos II





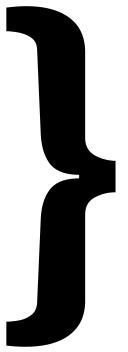


Charlemos sobre el TP4









Hablemosdel parcial

viernes 12 de abril

Anasagasti II - Aula B201 Empezamos a las 18:00; pero



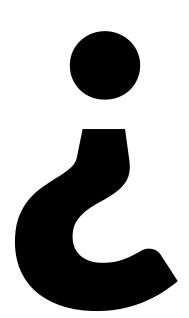
Nos dividiremos en dos grupos en horas separadas

(la hora definitiva les llegará por correo)



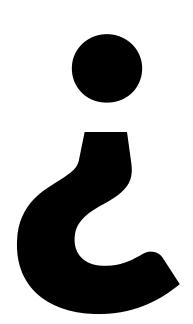
Preguntas

que pueden ir o no en el parcial



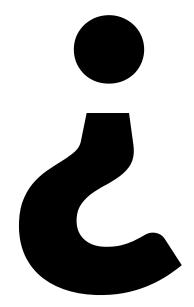
Por qué las variables globales son un problema





Como resuelve la **OOP el problema** de las variables globales

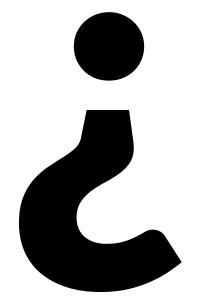




Que es un objeto



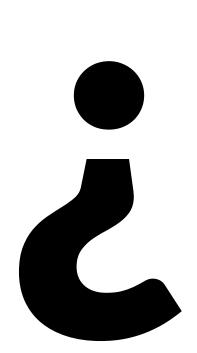




Que compone a un objeto







Luego de un throw, cuál es la siguiente línea que será ejecutada

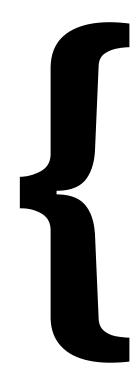




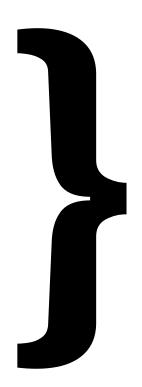


Caso de estudio de ejemplo





Recuerden que la 'fase 1' cierra hoy.



TrenPara modelar que lleva.



Tren

Vagones
Locomotora
pesoTotal
ruta
conductor



Vagón Carga pesoMaximo anterior siguiente



Locomotora potencia vagón



Carga descripción peso destino



Pasajero nombre destino



Muy útil que los objetos estén compuestos de objetos



Tren

- locomotora
- vagones
- ruta
- conductor

¿Cuántos hay de cada uno?



Tren

- 1 o más locomotoras
- 0 o más vagones
- 1 ruta
- 1 conductor



Esto establece la



Establece la

cardinalidad

Cuantas veces aparece un objeto dentro de otro

Definida como

minimo<mark>..</mark>maximo

0..1

0 . . *

1..*





Relación de todo/parte

en donde las partes pueden existir de manera independiente



Ejemplo I: aula/estudiante

Un aula tiene estudiantes.

Cada estudiante es una entidad independiente, pero juntos forman una entidad más grande, que es el aula.



Ejemplo II: departamento/empleados

Un departamento de una empresa tiene empleados.

Cada empleado es independiente y puede trabajar en otros departamentos, pero juntos forman el equipo que conforma el departamento.



Ejemplo III: auto/motor

Un auto tiene un motor.

Pero ese motor también podría ser utilizado en otro auto.





composición

Lo mismo, pero más fuerte;

La pieza no tiene sentido fuera del todo

Ejemplo IV: bicicleta/piezas

Una bicicleta está compuesta por ruedas, cuadro, manillar, pedales, cadena, etc.

Cada una de estas partes es necesaria para que la bicicleta <mark>funcione como tal</mark>. Si falta una de las partes, la bicicleta no puede ser considerada como tal.



Ejemplo V: auto/piezas

Un auto está compuesto por motor, transmisión, ruedas, frenos, etc.

Pero si falta alguno de estos elementos, el coche no puede ser considerado como tal.



Ejemplo VII: computadora/piezas

Una computadora está compuesta por CPU, memoria RAM, disco duro, pantalla, teclado, etc.

Si falta alguno, la computadora no funcionará.





Identificación de objetos

Unas preguntas para hacernos



Son cosas

- ¿reales o imaginarias?
- ¿simples o complejas?



¿Podés identificar entidades del mundo real (sustantivos) con atributos y comportamientos bien definidos (verbos)?



- 1- ¿es relevante?
- 2- ¿es necesario?



¿Existe una separación clara entre los datos (atributos) y las acciones (métodos) que estas entidades pueden realizar?

¿Pueden estas entidades existir en diferentes estados y mostrar comportamientos específicos basados en esos estados? ¿Cómo interactúan estas entidades entre sí? ¿Intercambian información o realizan acciones entre sí? ¿Pueden estas entidades trabajar juntas para lograr un objetivo común? ¿Existen relaciones naturales entre estas entidades, como la herencia, composición o agregación?



unrn.edu.ar







