

## **TP N°7 Programación 2**

**Nombre y apellido:** Luciano Repetti

**Materia:** Programación 2

**Profesor:** Martín René Vilugron

**Generalización:** En un principio pensé en una lista de deseos, donde haya un arreglo con cada uno de los productos que están en el deseo del usuario, ya que está muy relacionado con el carrito de producto online que hice en el TP5. Pero se me hizo muy específico, entonces se me ocurrió una clase de lista de objetos, sencilla con atributos y métodos básicos que requiere para cargar, modificar, eliminar u obtener.

### **Atributos generales:**

Nombre: El nombre que tendrá el tipo de lista.

Arreglo de objetos: Un arreglo con todos los objetos.

Última modificación: La última modificación en la que se hicieron cambios.

Tamaño: El tamaño del arreglo de objetos, la cantidad de objetos que tiene la lista.

### **Métodos generales:**

Agregar: Agrega un objeto al final de la lista.

Búsqueda: Devuelve un objeto encontrando por id o atributo en la lista.

Editar: Edita un solo objeto de toda la lista por ejecución.

Eliminar: Elimina un objeto de la lista actualizando de la clase.

ObtenerElementos: Devuelve copia de todos los elementos.

### **Especialización:**

#### **Atributos especializados:**

Nombre: Es el nombre del producto

Descripción: Es la descripción del producto

UUID: Identificador único universal, un tipo de ID.

Precio: El precio del producto por unidad.

Cantidad?: La cantidad del mismo producto.

PrecioTotal?: El precio por unidad \* cantidad para el total del producto.

Imagen?: Imagen del producto.

Categoría: La categoría a la que pertenece el producto.

Stock: La cantidad de stock disponible del producto.

## **Métodos especializados:**

Editar: Edita las propiedades de un objeto.

PrecioTotal: El precio por unidad se multiplica con la cantidad del producto.

RestadorStock: Resta el stock cada vez que se suma un producto.

AumentarCantidad: Aumenta la cantidad que hay de un producto.

## **Ejemplo de clase especializada:**

Nombre: Autito de juguete.

Descripción: Un auto en miniatura con ruedas giratorias y de diferentes colores.

UUID: 38400000-8cf0-11bd-b23e-10b96e4ef00d

Precio: 5000.

Cantidad: 2.

PrecioTotal: 10000.

Imagen: [https://http2.mlstatic.com/D\\_NQ\\_NP\\_866417-MLA52539490674\\_112022-O.webp](https://http2.mlstatic.com/D_NQ_NP_866417-MLA52539490674_112022-O.webp)

Categoría: Juguetes.

Stock: 10.

## **Tipos de datos:**

Editar: Edita las propiedades de un objeto.

PrecioTotal: El precio por unidad se multiplica con la cantidad del producto.

RestadorStock: Resta el stock cada vez que se suma un producto.

AumentarCantidad: Aumenta la cantidad que hay de un producto.

Nombre: string.

Descripción: string.

UUID: string.

Precio: int.

Cantidad: int.

PrecioTotal: int..

Imagen: string.

Categoría: string.

Stock: int.