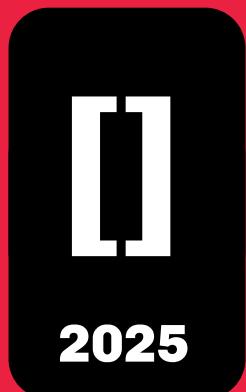


Términos y condiciones

UNRN

Universidad Nacional
de Río Negro

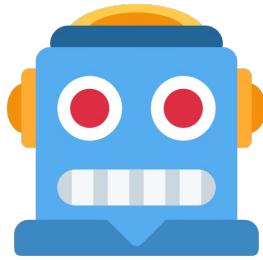
rXXI



Hola y
bienvenidos

Programació n II

¿Quienes somos?



Martín René Vilugrón
mrvilugron@unrn.edu.ar

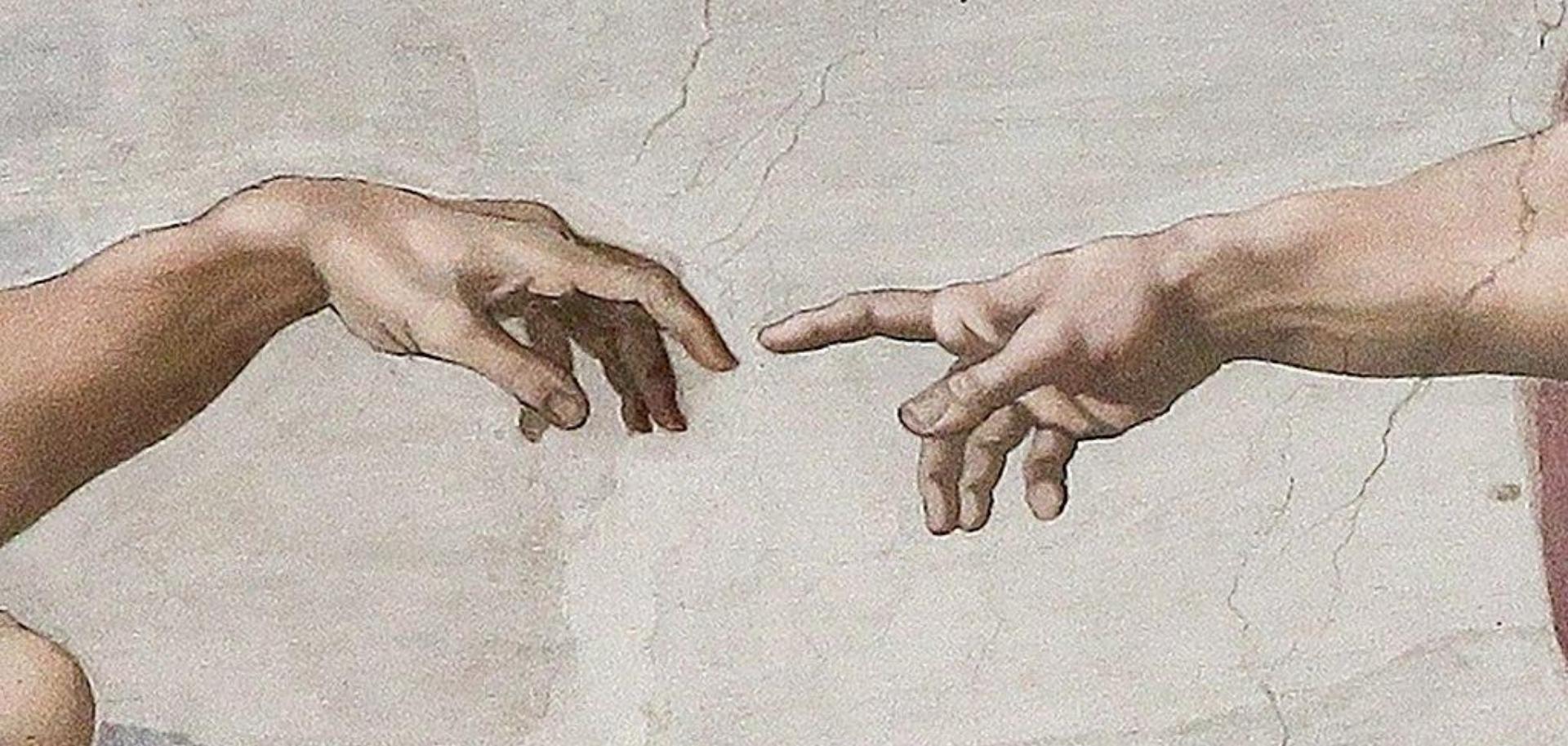


Miguel Mariguin
mmariguin@unrn.edu.ar



Conan y Dredd
dub.sh/p2/conan

El equipo



Contacto

Vías

exclusivamente

e

- Directamente en clases
- Github Discussions dub.sh/p2/discusiones
- Pull Request de corrección
- email - mrvilugron@unrn.edu.ar
mmariguin@unrn.edu.ar



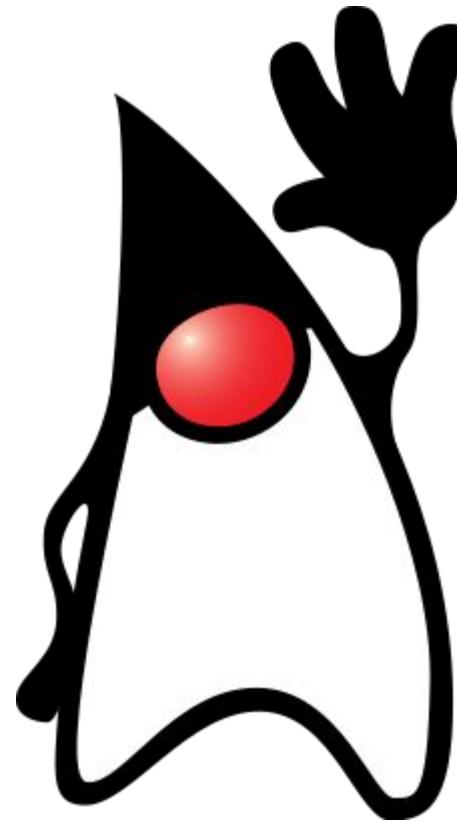
Abran
hilo

github.com/orgs/INGCOM-UNRN-PII/discussions

¿Qué vamos a ver?



Java



Orientació n a objetos

Estructuras de datos III

**En instantes nada
más vemos un
detalle de temas**

El material de la cátedra

Campus Bimodal +
dub.sh/p2/cursada

Incluyendo

- prácticas
- bibliografía
- material extra



Torneos y Competencias

Términos y Condiciones

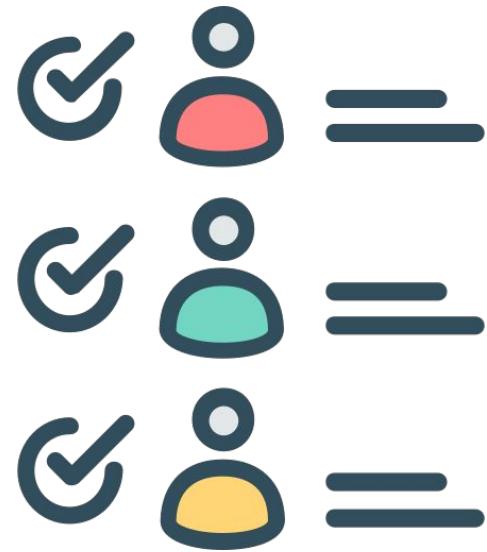
**Quedará todo
grabado**



**Las
diapositivas
no estarán
disponibles**



Se tomará asistencia



**Y como la
programación se
basa en la
práctica**



Tendremos
trabajos
prácticos
~semanales

Son para trabajar
en casa y resolver
dudas en clase



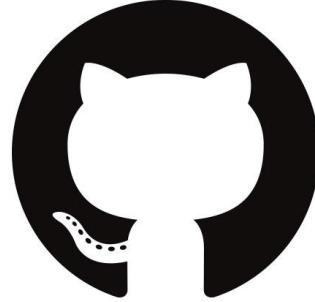
**Cómo
mejorar
en
programación**



programando



Serán sobre GitHub*



*Si no lo han hecho antes, les pediremos que nos compartan su

nombre de usuario

Plazos

de los TP

Emisión

Aproximadamente semanal, el día
miércoles

*El enlace de creación estará activo una
semana*

Entrega

La semana siguiente, al finalizar la clase práctica del viernes.

Después de esta fecha no hay devolución detallada.

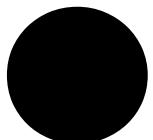
Límite de entrega

Una semana antes del parcial
correspondiente

*Después de esta fecha, no se recibirán
entregas o correcciones.*

**La entrega es vía
formulario
dub.sh/p2/entregas**

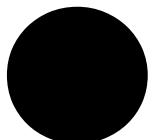
Que les enviará un acuse de recibo al entregar.



Cómo serán evaluados

Rúbrica general

1. Resolver la consigna
2. Seguir las cuestiones de estilo
3. Aplicar lo visto en clases
4. No utilizar partes de Java que no veremos

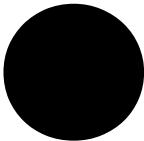
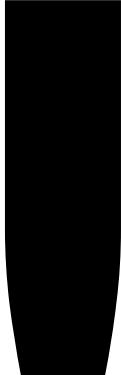
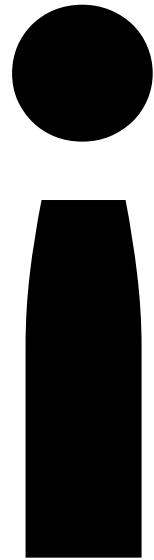


Hay límite de reentregas

2025/05/12

Sí

~4 reentregas



**La revisión en sí
es manual
y aunque**

**hay ayudante
automático**

Es la
ley



Dredd

Que juzga el estilo

Mirá como te
mira Conan



Conan

**¡La comisión está a
pleno!**

que implica ~50 revisiones por semana



**Abran
hilo**

Sí creen que la auto-revisión no es correcta

Estados posibles de un TP

-  TP OK
-  Correcciones
-  Entrega tarde
-  Rechazado
-  Sin Corregir
-  Sin entregar
-  Sin comenzar (sin commits)
-  Repositorio no creado

De la planilla de control y que recibirán por correo



TP OK

El práctico no tiene nada para resolver*.

***puede tener observaciones**



Correcciones

**El práctico requiere
correcciones y reentrega**

Tienen tiempo hasta la fecha límite



Entrega tarde

**Después de la fecha de entrega y antes del
límite**

(se combina con los otros)

y



Rechazado

**revisar completo o
entregado fuera de plazo**



Sin corregir

**Entregado pero aún no
revisado por la cátedra**



Sin entregar

**Con actividad en el repositorio
pero sin entregar**



Sin comenzar

**El repositorio fue creado pero no se vé
actividad**



Repositorio no creado

A yellow cube with two large white question marks on its faces, resembling a power-up item from the Super Mario video game series.

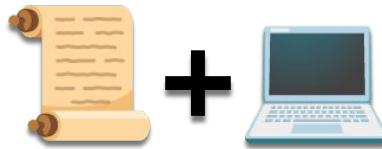
¿Preguntas?



Evaluaciones



2 parciales



**uno en la computadora y otro
en papel***

***por ahora**

Se promociona con:

80%

Se aprueba con:

60%

**Más un trabajo práctico
integrador [TPI] al final
con nota**

En resumen

Regularización

- La entrega del TPI
(se corrige y defiende en el final)
- Todos los TP entregados antes del Límite
- Parciales con nota $\geq 60\%$

Promoción

- La defensa del TPI
- 1 TP máximo con correcciones !
- 100% de entregas de TP
- Parciales con nota $\geq 80\%$

A yellow cube with two large white question marks on its faces, resembling a power-up item from the Super Mario video game series.

¿Preguntas?





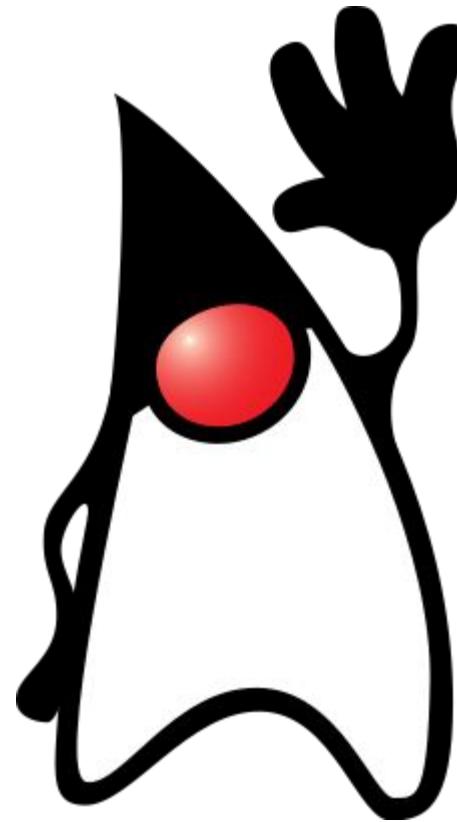
Abran
hilo

<https://github.com/orgs/INGCOM-UNRN-PII/discussions>

¿Qué vamos a ver?

dub.sh/p2/cronograma

Java



Java

Introducción al lenguaje y plataforma
Java desde C
Testing con Junit
Excepciones
“Funciones” y efectos secundarios
Archivos
Java Collections y SDK

Parcial

4 de abril

Orientació n a objetos

Orientación a Objetos [POO]

Análisis y diseño POO
Principios SOLID
Clases/Objetos
Polimorfismo, Herencia, Genéricos
Identidad de Objetos
Patrones de Diseño
Refactorización

Estructuras de datos

Estructura s de datos

Estructuras lineales
listas/pilas/colas
Estructuras jerárquicas
árboles y sus variantes
Estructuras avanzadas
Grafos / Diccionarios

Parcial II

23 de mayo

Recuperatorios

13 de junio



Defensa TPI

18 de junio

A yellow cube with two large white question marks on its faces, resembling a power-up item from the Super Mario video game series.

¿Preguntas?



Excelente

unrn.edu.ar

UNRN

Universidad Nacional
de Río Negro



| unrnionegro