

## ***Evangelion***

NERV es una organización que tiene EVAs, estos son pilotados por NIÑOS, y a los evas se les pueden equipar armas. Los evas pueden estar dañados, así como los pilotos deben estar en condiciones

### **Partes:**

#### **Clase NERV**

1. id interno EVA
2. disponibilidad
3. pilotar (piloto)
4. reparar ()
5. probar (eva)
6. internar (piloto)

#### **Clase EVA**

1. número - número del eva, un identificador único
2. color - color del eva
3. armas - armas que lleve el eva
4. energia - energia que tenga el eva
5. estado de conectividad - por cable
6. estado - estado del eva
7. sincronización - conectividad con el piloto
8. piloto - si está siendo pilotado o no

#### **Clase niño:**

1. nombre - nombre del piloto
2. edad - edad del piloto
3. estado - si está en condiciones de pilotar
4. pilotando - si está pilotando o no
5. Sincronización - conectividad con el eva

#### **Clase Armas**

1. tipo - distancia o melee
2. estado - equipadas o no

## **Atributos:**

### **Clase EVA**

1. número - número para identificar al Eva,
2. color - color del eva, meramente estético.
3. armas - armas equipadas en el eva, a larga distancia como rifles o a corta como lanzas
4. energía - carga del eva, una batería
5. estado de conectividad - si está conectado o no a la base
6. estado - Que tan roto o en buen estado esta el eva
7. sincronización - nivel de conectividad con el piloto
8. piloto - si está siendo pilotado o no

### **Clase Niño:**

1. nombre - nombre del piloto
2. edad - edad del piloto
3. estado - si está en condiciones de pilotar
4. pilotando - si está pilotando o no
5. sincronización - conectividad con el eva, se comparte este atributo

## **Comportamiento**

### **El EVA puede ser:**

1. pilotado - un piloto puede pilotar un eva, cambia el estado de piloto
2. revisado - se pueden ver los estados de un eva
3. reparado - un eva puede ser reparado después de una batalla si este esta dañado, cambia el estado de Estado.
4. testeado - puede ser testeado en la base

### **Un Niño puede:**

1. pilotar - pilotar un eva, cambia el estado de pilotando
2. revisado - se pueden ver los estados del piloto
3. internado - es internado en caso de no estar en condiciones, cambia el estado de estado

### **Las Armas puede ser:**

1. instaladas, cambiando el estado de estado

