

**Trabajo Practico 5 – Programación II**  
**Orientación a objetos**

**Universidad Nacional de Rio Negro**  
**Alumno: Luciano Gabriel Mansilla**

## Contexto:

La clase que decidí hacer fue “País”, la cual representa la estructura en general de un País: su población, su capital, su presidente, su idioma y como esta separado en Provincias y Ciudades.

## Identificación de partes:

En este contexto, podemos identificar que un país esta compuesto por varias partes significativas:

- **Capital:** Donde se encuentra el gobierno central y la ciudad mas importante/turística/tecnológica del país.
- **Provincias:** La división del territorio de un país.
- **Población:** La cantidad de personas que habitan en el país.
- **Presidente:** La autoridad máxima de un país.
- **Idioma:** Lengua o lenguas las cuales se utilizan en el país.

## Atributos de las partes:

- **Nombre:** Como se llama el país.
- **Capital:** La ciudad principal donde esta el gobierno.
- **Presidente:** La persona la cual esta a cargo del país.
- **Población:** Cuantas personas viven en el país.
- **Idioma(s):** El o los idiomas los cuales se hablan.
- **Provincias:** Las divisiones del país, que tiene sus propias ciudades.

## Comportamiento:

- **Aumentar población:** Se actualiza la cantidad de habitantes en el país, por ejemplo para un censo.
- **Cambiar capital:** Si se decide que otra ciudad sea la nueva capital.
- **Cambiar de presidente:** Cuando hay elecciones o cambios en el gobierno.
- **Agregar idioma:** Si el país otro idioma como oficial.
- **Agregar provincia:** si se decide crear nueva división en el país.

## Diagrama UML:

