# Lorenzo de la Cruz - loloide TP5

## **Empresa con ramas**

### Clases

Empresa: Es la clase más general

Atributos: - Nombre - Jefe

**Comportamiento**: - Puede crear y cerrar ramas

Rama: es la clase de las ramas

**Atributos**: - Ubicación (identificador) - Una lista de proyectos, empleados y hardware (equipos)

**Comportamientos**: - puede comprar hardware, contratar y despedir personal. Tambien puede crear un nuevo proyecto.

• Necesita al menos una instancia de Personal para existir.

### Proyecto

**Atributos**: - Nombre - Hardware (hardware que se utilice en el proyecto) - Personal asignado: lista de personal trabajando en el proyecto.

**Comportamiento**: - Puede lanzar el producto o cancelarlo - puede activar un modo crunch para tener más productividad a costa de la salud del personal

Necesita una instancia de Personal para poder existir.

#### Personal

**Atributos**: - nivel, la jerarquia dentro de la rama - nombre, Nombre del trabajador - tipo, especialización del trabajador - equipo, hardware que usa el trabajador

**Comportamiento**: - Cada instancia de Personal puede cambiar de nivel en la Rama y puede asignarse a un proyecto

Dev, Artista, Marketing y Legal

Son especializaciones de Personal

## Hardware

**Atributos**: - Descripción, descripción del equipo - dueño, qué trabajador o proyecto utiliza ese equipo

Comportamiento: - puede ser asignado a un trabajador o proyecto

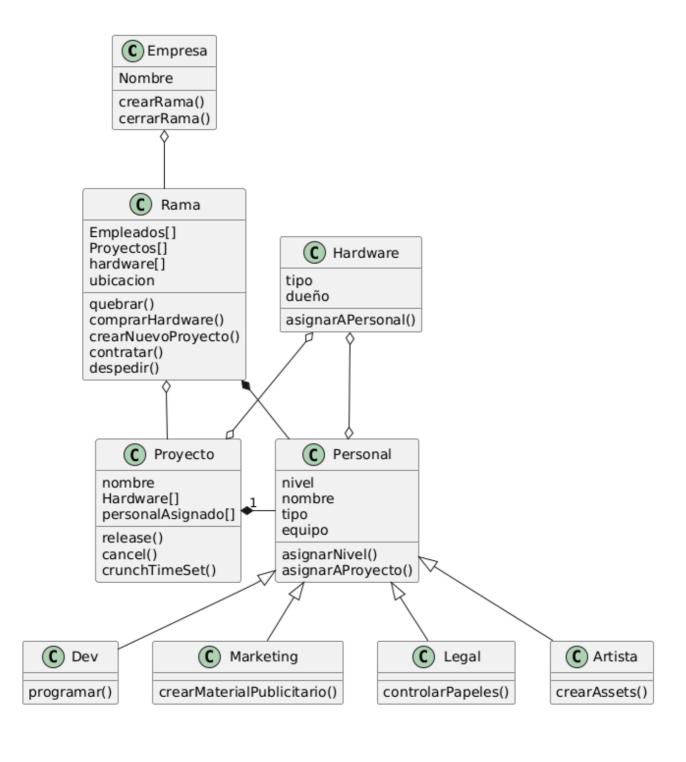
#### Link PlantUml:

https://editor.plantuml.com/uml/NLF1JiCm3BtdAwQT06a7xXnM2QGTs5G1DyJ1JQqk8aqw9nr2m4Vn3VmORffaRNkeubVxlMSxtJeFvFjM2o4rEBTwQ3j21wiliUBdODkAK8Ip90HwWXQkhiS0YJBma-

 $g7E10pbKQehNjz2t59zXEbp\_4HgFu0mXZsbP8WbJKX2gzJZnLh947Bte1siIoXWwr3ZsUR-7EwyGG-\\$ 

 $bzVeEgmLJTscakZOZEqEnztSN8Vah05TEDKOxYd2uKN8RRhi1un4dStrHXvVL8lFwAV2YJuAUzNPqMIFVx\_smWr1Zueowi\_CHooPLsVKopOoCPxwT9mI7uQYQ3PhNUQOjUxn76KwiWtnacTpt0EzerUcYKbXANlmI0fqsLTQISMRK3FEHsoo-$ 

R0igu5Aw7YSRffNa5TyJQVKXNFeOr8UmzttPfEI5oZRNo11V87bBeH8lu5bUBZIGeIBFOHfF2DoCo2HXRsa-xI-NVEdoPUySAQm5tm19sgnHLFpNaF



```
@startuml
class Empresa {
 Nombre
    crearRama()
    cerrarRama()
}
class Rama {
    Empleados[]
    Proyectos[]
    hardware[]
    ubicacion
    quebrar()
    comprarHardware()
    crearNuevoProyecto()
    contratar()
    despedir()
}
class Proyecto {
    nombre
    Hardware[]
    personalAsignado[]
    release()
    cancel()
    crunchTimeSet()
}
class Hardware {
    tipo
    dueño
    asignarAPersonal()
}
class Personal {
    nivel
    nombre
    tipo
    equipo
    asignarNivel()
    asignarAProyecto()
}
class Dev {
    programar()
}
class Marketing {
    crearMaterialPublicitario()
}
```

```
class Legal {
    controlarPapeles()
}

class Artista {
    crearAssets()
}

Personal <|-- Artista
Personal <|-- Dev
Personal <|-- Legal
Personal <|-- Marketing

Empresa o-- Rama

Rama o-- Proyecto
Rama *-- Personal

Proyecto "1" *- Personal

Hardware o--o Personal
Hardware o--o Proyecto
@enduml</pre>
```