



David Di Fini - TP5 - Mazo de cartas

por [DI FINI DAVID](#)

enviado en viernes, 11 de abril de 2025, 16:38 | modificado en viernes, 11 de abril de 2025, 16:41

Mazo de cartas

Un mazo de cartas desde un punto de vista abstracto, no es mas que una colección de cartas. Esta colección tiene un tamaño mutable, y el único requerimiento para añadir un elemento es que el elemento a añadir sea una carta. Esto es diferente de una baraja, que se puede considerar como una especialización de un mazo. De manera que, todas las barajas son mazos, pero no todos los mazos son barajas.

Por ejemplo: la baraja de naipes españoles cuando es usada para jugar al truco. Si la baraja no contiene los ochos ni los nueves se consideraría una baraja incompleta, pero está formaría el mazo indicado para jugar al truco.

Atributos

Los atributos de un mazo de cartas son:

- Cantidad: La cantidad de cartas contenidas
- Contenido: Las cartas contenidas dentro del mazo

Las cartas contenidas van a tener sus atributos propios, generalmente indicados por la baraja o el juego al que pertenecen. Estos pueden ser, pero no están limitados a:

- Ancho
- Largo
- Valor
- Palo
- Dorso

Cartas que forman partes de otros juegos donde no se utilizan naipes suelen tener otros atributos como costo, efecto, ataque y defensa, por mencionar algunos.

Métodos

Los métodos de un mazo de cartas son:

- Añadir carta: añade una carta a cualquier parte del mazo
- Quitar carta: remueve una carta de cualquier parte del mazo
- Mezclar: mezcla las posiciones de las cartas contenidas
- Ver contenido: lista las cartas contenidas
- Ver carta: muestra los atributos de una carta

UML

