

#### Descripción del contexto:

Estás en la universidad. Recién salís de cursar Programación y todavía te quedan tres largas horas de Arquitectura de Computadoras. Pero antes de entrar, necesitás comer y tomar algo. ¿Qué hacés? Vas a las máquinas expendedoras.

#### Identificación de partes:

- Producto: Producto a elegir en la máquina expendedora.
- Dinero ingresado: Es el dinero que se ingresó para poder obtener el producto
- Código ingresado: Código que distingue un producto del otro.
- Dinero suficiente: Verificación del dinero ingresado con el precio del producto.
- Temperatura: Temperatura dentro de la máquina

#### Atributos de las partes:

- Producto: Precio, código.
- Dinero ingresado: Monto de dinero que se ingresó.
- Código ingresado: Número entero que distingue un producto del otro.
- Dinero suficiente: True o False si el dinero ingresado es mayor al precio del producto.
- Temperatura: Número que especifica la temperatura en celsius de la máquina.

#### Comportamientos:

- Ingresar billetes: Suma el monto ingresado al total de dinero acumulado en la máquina. Representa el acto de que el usuario mete billetes o monedas para pagar un producto.
- Ingresar código del producto: Guarda el código ingresado por el usuario para identificar qué producto desea comprar. Este código se usará luego para buscar el producto en la lista de productos disponibles.
- Verificar dinero: Compara el dinero ingresado con el precio del producto elegido. Si el dinero es suficiente, devuelve "true", en caso contrario "false". Es un paso previo necesario antes de liberar el producto.
- Soltar producto: Si el dinero es suficiente, libera el producto asociado al código ingresado. Si no, no lo entrega y puede mostrar un mensaje de error o de "dinero insuficiente".
- Control de temperatura: Este método se encarga de revisar y ajustar la temperatura interna de la máquina para conservar los productos en buen estado.

