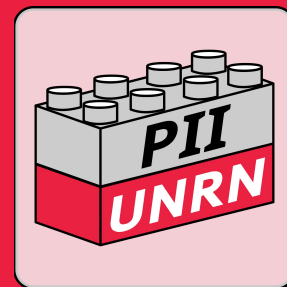
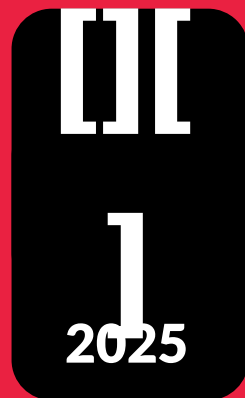


Conceptos clave

Orientación a Objetos

UNRN

Universidad Nacional
de Río Negro



método

1

El código de una clase, llamar a uno, se denomina *invocar* o pasar un mensaje.

Interfaz

2

El conjunto de métodos de una clase, esta determina el comportamiento del objeto

atributo

3

La información definida en una clase y que recibe valores para transformarse en el estado de un objeto

estado

4

**Combinación específica de
valores en los atributos**



Concepto clave

Construcción

5

Parte del comportamiento que toma una clase y le da valores a los atributos para crear un objeto.

La instanciación de una clase.

Dstrucción

6

Parte del comportamiento* que consiste en las acciones para liquidar el objeto al final de su vida útil.

7

Identidad**

**La combinación de estado que
hace único a un objeto**

8

Generalización

Pasar de una clase más cercana a la realidad a un concepto más abstracto

Especialización

9

**Pasar de una clase más
abstracta a una cercana a la
realidad**

1

Herencia

Es la relación entre clases de un mismo tipo.

- La clase que hereda especializa a la padre.
- La clase padre es la generalización de la hija.

0

1

Abstracción

es el proceso de identificar las características esenciales de un objeto y representarlas de manera simplificada. Dejando de lado detalles que no tengan que ver con el objetivo.

1

1

Composición

**es una relación de tipo
"todo/parte", en donde la parte
no puede existir por su cuenta.**

2

auto-motor

1

Agregación

**es una relación en la que la clase
contenida en otra, puede existir
de manera separada.**

auto-conductor

3

1

Encapsulamiento

Ocultar la estructura interna de una clase.

4

1

Sobrecarga

**Dos métodos con el mismo
nombre y diferentes tipos de
argumentos**

5

1

this

La referencia al objeto

6

**Todos los *objetos* tienen una
referencia a sí mismos.**

1

Polimorfismo

**Tratar una familia de clases
desde la más abstracta,
unificando el comportamiento a
ella.**

7

1

Downcast

Convertir una instancia en una de sus subclases.

Esta operación puede fallar, por lo que necesita de un condicional.

8

1

Upcast

**Convertir una subclase en su
'padre' o superior.**

**Esta operación se puede hacer de manera
segura y no requiere condicional**

9

2

0

Type Erasure

Es la pérdida del tipo de un T en la definición genérica, dejando el tipo más general

unrn.edu.ar

