Class Element – przechowywanie informacji o numeracji elementów sieci

Class Node – przechowywanie informacji o produktach w węźle, operacje na nich(dodawanie, usuwanie)

Class Deliverer – przechowywanie informacji o węzłach, do których istnieje możliwość przekazywania produktów i ich prawdopodobieństwo, operacje na nich(dodawanie, usuwanie) oraz operacja przekazywania

Class Product – przechowywanie informacji o czasie produkcji oraz ustawienie numeracji

Class Receiver – przechowywanie informacji o węzłach, z których otrzymano produkty, operacje na nich(dodawanie, usuwanie)

Class Ramp – przechowywanie informacji o czasie dostawy oraz ustawienie numeracji

Class Worker – przechowywanie informacji o czasie obróbki produktu, preferencjach rozpoczęcia pracy oraz ustawienie numeracji

Class Warehouse - ustawienie numeracji

Class Network – przechowywanie informacji o istniejących w sieci węzłach, operacje na nich(dodawanie, usuwanie) oraz zapis i wczytanie elementów z pliku

Class Simulation – przechowywanie informacji o czasie(turze) symulacji, numerach tur, z których ma zostać utworzony report, rozpoczęcie i zakończenie symulacji, weryfikacja elementów sieci

Class Report – przechowywanie raportów oraz tworzenie ich