

Regulamin Wydarzenia Init Coding Challenge

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Wydarzenia Init Coding Challenge, zwanego dalej „Wydarzeniem”, jest Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie z siedzibą w Warszawie przy ul. Nowoursynowskiej 166, 02-787 Warszawa. Wydarzenie jest organizowane i koordynowane z inicjatywy Koła Naukowego “InIT”, działające przy Wydziale Zastosowań Informatyki i Matematyki SGGW, zwanego dalej „Koordynatorem”.
2. Wydarzenie będzie trwać od dnia 10.03.2025 do 2.06.2025. Wręczenie nagrody głównej odbędzie się w terminie do dwóch tygodni od dnia zakończenia wydarzenia.
3. Celem Wydarzenia jest popularyzacja nauk technologii informacyjnych, rozwijanie zainteresowań naukowych wśród studentów oraz popularyzacja najnowszych osiągnięć naukowych.
4. W ramach Wydarzenia zostanie przeprowadzony Konkurs Init Coding Challenge, zwany dalej „Konkuresem”, którego celem jest wyłonienie studenta, który rozwiąże jak najwięcej zadań w jak najkrótszym czasie. Konkurs ma charakter naukowy.

§ 2

WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Konkurs jest skierowany do pełnoletnich studentów wydziału WZiM, przy czym w Konkursie nie mogą brać udziału członkowie Koła Naukowego “InIT”, działającego przy Wydziale Zastosowań Informatyki i Matematyki SGGW. Udział w Konkursie mogą zgłosić studenci spełniający warunki jak wyżej, które dokonają rejestracji poprzez stronę internetową <https://initcodingchallenge.pl/> z użyciem adresu e-mail w domenie sggw.edu.pl.
2. W Konkursie mogą wziąć udział wyłącznie osoby, które zaakceptują warunki określone w niniejszym Regulaminie, co potwierdzą poprzez rejestrację na stronie <https://initcodingchallenge.pl/>.

§ 3

DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe podane przez Uczestników podczas rejestracji, tj. imię, nazwisko, numer indeksu i adres e-mail, będą przez Organizatora przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu.

§ 4

ZASADY KONKURSU

1. Podczas Wydarzenia w ramach Konkursu uczestnicy będą tworzyć rozwiązania; po jednym do każdego z 12 zadań udostępnianych co tydzień zgodnie z harmonogramem na stronie konkursowej.
2. Rozwiązanie musi zostać stworzone zgodnie z wymogami które zostaną wskazane wraz z ujawnieniem zadania.
3. Punkty za przesłane poprawne rozwiązanie przyznawane będą według czasu przysłania. Im bliżej rozpoczęcia zadania, tym więcej uczestnik otrzyma punktów. Każda kolejna osoba otrzyma mniej punktów niż poprzednia.
4. Zwycięzca zostanie wyłoniony po zakończeniu okresu przeznaczonego na wykonanie ostatniego zadania.

§ 5

Konkurs Init Coding Challenge

NAGRODY

1. W turnieju mogą wziąć udział jedynie studenci, którzy dokonali rejestracji na stronie <https://initcodingchallenge.pl/>
2. Szczegółowe informacje na temat sposobu punktacji i formuły turnieju umieszczone zostały w Załączniku nr 1 „Zasady Turnieju”.
3. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwa Opiekun Koła Naukowe INiT.
4. Student, który zbierze największą ilość punktów zostanie nagrodzony koszulką z nadrukiem
5. Uczestnicy Konkursu nie mają prawa do wymiany Nagrody na nagrodę innego rodzaju, ani żądania wypłacenia ekwiwalentu pieniężnego Nagrody.

§ 6

HARMONOGRAM WYDARZENIA

1. Wydarzenie odbędzie się pomiędzy 10.03.2025 r. a 02.06.2025 r.
2. Wydarzenie przebiegać będzie zgodnie z harmonogramem umieszczonym na dedykowanej Stronie Internetowej Organizatora.

§ 7

OŚWIADCZENIA UCZESTNIKA

1. Jeżeli rozwiązania lub jego elementy stanowią przedmiot prawa autorskiego, Uczestnik oświadcza, że jest jego twórcą w rozumieniu przepisów o prawie autorskim i prawach pokrewnych, oraz że przysługują mu do niego pełne autorskie prawa majątkowe. Ww. oświadczenie stosuje się odpowiednio do rozwiązań lub jego elementów przygotowanych wspólnie przez kilku uczestników.

2. Uczestnik oświadcza, że przygotowanie i wykorzystanie w ramach Wydarzenia rozwiązań i jego elementów nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym praw autorskich i innych praw własności intelektualnej.
3. Uczestnik oświadcza, że będzie podczas Wydarzenia przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego w Polsce i Regulaminu.

§ 8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy, zobowiązani są do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu, a także postanowień regulaminów porządkowych obowiązujących w obiekcie, w którym odbędzie się Wydarzenie. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania podczas trwania Wydarzenia przepisów BHP i przeciwpożarowych.
2. Zastrzega się, że w związku z przygotowaniem rozwiązań i udziałem w Wydarzeniu na Organizatora nie przechodzą jakiejkolwiek prawa, w tym prawa autorskie do rozwiązań, które pozostają przy Uczestniku.
3. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, przy czym zmiany te nie będą miały to wpływu na prawa nabyte Uczestników.
4. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora sggw.edu.pl.
5. Regulamin obowiązuje od dnia jego zatwierdzenia i ogłoszenia na stronie Organizatora.
6. W sprawach nieuregulowanych mają zastosowanie przepisy prawa powszechnie obowiązującego na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w tym w szczególności Kodeksu Cywilnego i RODO.