FE<sub>1</sub>

## Ferramenta de Desenvolvimento de Aplicativos 1

#### Erros de Compilação e Execução - 02

Alencar de Melo Junior / Edgar Noda

Curso Técnico em Informática – IFSP Hortolândia 2011

Original de Helder da Rocha

## Erros de Compilação e Execução

- Os erros podem ocorrer em dois domínios:
  - tempo de compilação e
  - tempo de execução
- Erros ocorridos durante a fase de compilação ocorrem quando se executa o **javac**.
  - Erros de processamento do arquivo (parsing): ponto-e-vírgula faltando, parênteses, aspas, chaves ou colchetes descasados. Identifica apenas o arquivo e a linha onde o erro pode ter iniciado. Um erro causa vários outros e nem sempre a mensagem é precisa.
  - Erros de compilação do código, realizada depois do parsing: além da linha e do arquivo, identificam a classe e método. Geralmente as mensagens são bastante elucidativas.

## Exemplos de erros de compilação comuns

• Cannot resolve symbol:

Compilador é incapaz de localizar uma definição do símbolo encontrado. Causas comuns:

- Erro de sintaxe no nome de variável ou método
- Variável/método não declarado
- Classe usada não possui variável, método ou construtor
- Número ou tipo de argumentos do método ou construtor incorretos
- Definição de classe não encontrada no CLASSPATH

3

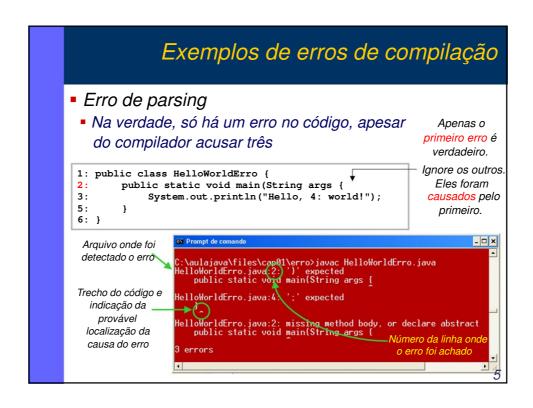
# Exemplos de erros de compilação comuns

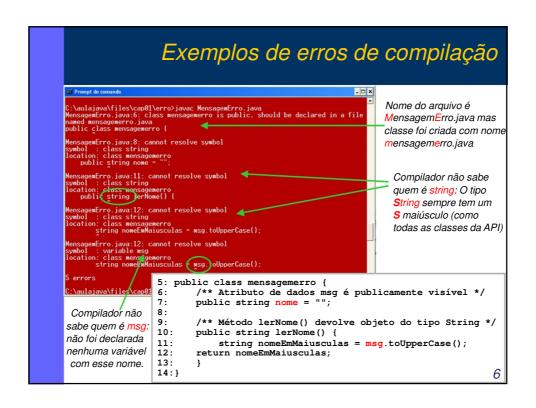
Class Hello is public, should be declared in a file named Hello.java:

Nome do arquivo tem que ser igual ao nome da classe pública\*:

• Exemplo: Nome tem que ser Hello.java, literalmente. O nome hello.java causa este erro porque o "h" está minúsculo.

\* Se classe não for pública, essa restrição não vale





#### Exemplos de erros de compilação Erros em múltiplas classes Quando uma classe que possui dependências é compilada, suas dependências são compiladas primeiro e o compilador mostra mensagens de erros referentes a todas as classes envolvidas • Identifique sempre o arquivo e o número da linha Compile as dependências primeiro \_ 🗆 × Erro na linha 11 C:\aulajava\files\capO1\erro>javac HelloJava.java HelloJava.java:11: )' expected public static void main(String[] args { do arquivo HelloJava.java HelloJava.java:16: ';' expected HelloJava.java:11: missing method body, or declare abstract public static void main(String[] args { Erro na linha 12 do arquivo .\Mensagem.java:12> cannot resolve symbol symbol . variable msg location: class Mensagem String nomeEmMaiusculas = msg.toUpperCase(); Mensagem.java localizado no mesmo diretório que HelloJava.java

## Erros durante a Execução (Runtime)

- Depois que o código compila com sucesso, os bytecodes (arquivos .class) são gerados e podem ser usados em um processo de execução
- Erros ocorridos durante a fase de execução (runtime) ocorrem quando se executa o interpretador **java**, e são mais difíceis de localizar e consertar.

## Erros durante a Execução (Runtime)

- A mensagem impressa geralmente é um "stack trace" e mostra todo o "caminho" percorrido pelo erro
  - Relaciona métodos e classes da sua aplicação e classes da API Java que sua aplicação usa (direta ou indiretamente)
  - Nem sempre mostra a linha de código onde o erro começou
  - O início do trace geralmente contém informações mais úteis
- Erros de runtime nem sempre indicam falhas no software
  - Freqüêntemente se devem a causas externas: não existência de arquivos externos, falta de memória, falha em comunicação de rede

9

## Exemplos de erros de execução comuns

- Exception in thread "main": NoClassDefFoundError: Classe: a classe "Classe" não foi encontrada no CLASSPATH.
  - O CLASSPATH n\u00e3o inclui todos os diret\u00f3rios requeridos
  - O nome da classe foi digitado incorretamente ou requer pacote
- Exception in thread "main": NoSuchMethodError: main: o sistema tentou chamar main() mas não o encontrou.
  - A classe não tem método main() (talvez não seja executável)
  - Confira assinatura do main: public static void main(String[] args)

## Exemplos de erros de execução comuns

- ArrayIndexOutOfBoundsException: programa tentou acessar vetor além dos limites definidos.
  - Erro de lógica com vetores
  - Aplicação pode requerer argumentos de linha de comando
- NullPointerException: referência para objeto é nula
  - Variável de tipo objeto foi declarada mas não inicializada
  - Vetor foi declarado mas n\u00e3o inicializado

11

## Exemplos de erros de tempo de execução



Na linha 13, está havendo uma referência a um índice de um vetor. Esse índice tenta acessar uma posição inexistente no vetor. Neste caso específico, o erro pode ser evitado passando-se um parâmetro após o nome da classe na linha de comando, porém a aplicação é pouco robusta pois não prevê que o erro possa acontecer.

```
C:\aulajava\files\cap01\errobin>java hello
Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError hello (wrong name: He

110)
at java.lang.Classloader.defineClass0(Native Method)
at java.lang.Classloader.defineClass0(Classloader.java:509)
at java.security.SecureClassloader.java:509)
at java.net.URLClassloader.defineClass(SecureClassloader.java:246)
at java.net.URLClassloader.access$180(URLClassloader.java:246)
at java.net.URLClassloader.access$180(URLClassloader.java:193)
```

A classe não foi encontrada. Pode ser que ela não esteja no CLASSPATH. Neste caso específico o interpretador nos sugere que o nome pode estar errado. Para consertar, basta chamar a classe pelo nome correto: Hello. O Stack Trace mostra que esse erro teve origem em outras classes, mas foi nossa classe que, na verdade, o provocou . 12

# Exemplos de erros de tempo de execução

- Erros de tempo de execução freqüentemente ocorrem em dependências
  - Causa pode estar na dependência
  - Causa pode ter tido origem na dependência mas ter sido iniciada por erro na classe principal
- Stack Trace pode ajudar a localizar a origem do erro
  - As informações também podem desviar a atenção

```
C:\aulajava\files\cap01\erro>java HelloJavaErro Helder
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
at Mensagem.lerNome(Mensagem.java:12)
at HelloJavaErro.main(HelloJavaErro.java:7)
```

Erro começou na linha 7 (método main) de HelloJavaErro mas teve origem na linha 12 do método lerNome de Mensagem

13

#### Erros em tempo de execução

- Há dois tipos de erros que surgem em tempo de execução:
  - Causados por situações externas, que fogem do controle do programador (ex: rede fora do ar)
  - Causados por erros de lógica de programação
- Deve-se criar aplicações robustas que prevejam a possibilidade de erros de tempo de execução devido a fatores externos e ajam da melhor forma possível

#### Erros em tempo de execução

- Deve-se achar erros de lógica e evitar que sobrevivam além da fase de desenvolvimento.
- Para evitá-los:
  - Escreva código claro, fácil de entender, organizado, pequeno
  - Use endentação, siga convenções, nomes significativos, documente
  - Escreva testes para todo código e rode-os com freqüência
- Para achar os erros difíceis
  - Rode código de testes (se os tiver); Ative nível de mensagens de log
  - Aprenda a usar um depurador para navegar no fluxo de execução

15

# Referências Bibliográficas

Rocha, H. da. Curso J100: Java 2 Standart Edition. Revisão 17.0. <a href="https://www.argonavis.com.br">www.argonavis.com.br</a>, 2003.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java: Como Programar**. 6ª edição, Pearson Prentice Hall,2005. São Paulo.