Clase 02:

UI Frameworks y pre-procesadores



profesor: Patricio López Juri { patricio@lopezjuri.com }

créditos: 10 horario: J:7-8 sala: H3

Supuesto que hago yo en este curso:

Ustedes son personas inteligentes y pueden aprender y deducir reglas lógicas en base a ejemplos.

Hmm...
Ya que mis estilos están en un archivo separado...

Hmm...
Ya que mis estilos están en un archivo separado...

¿Puedo compartirlos o venderlos?

TAMBIÉN PODEMOS USAR ESTILOS DE <u>OTRAS PERSONAS</u>

gratis o pagados

UI FRAMEWORKS

"Marcos de trabajo" hechos por otras personas que nos <u>facilitan la vida</u>.

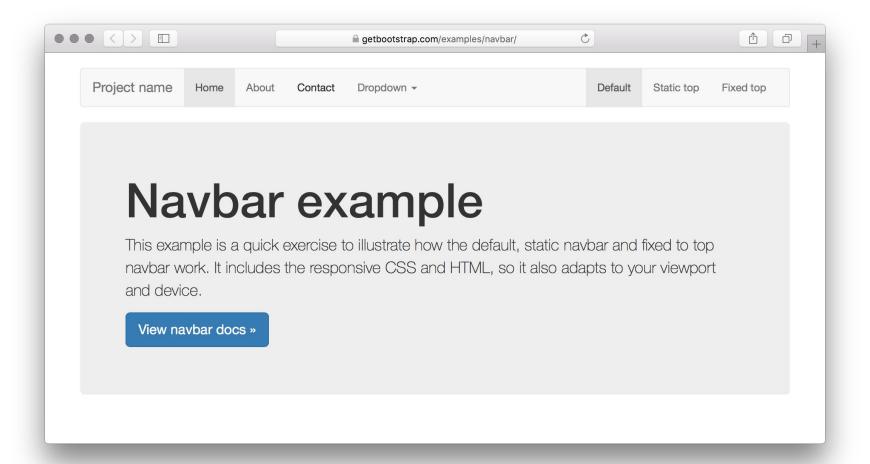
Ya hicieron todo el "heavy-lifting" y vienen con buenos <u>defaults</u>.

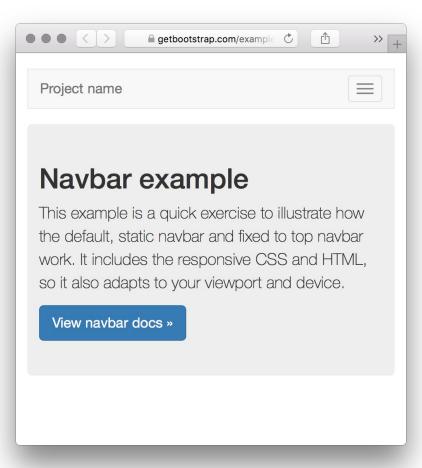
Bootstrap

El más popular y simple



https://getbootstrap.com/



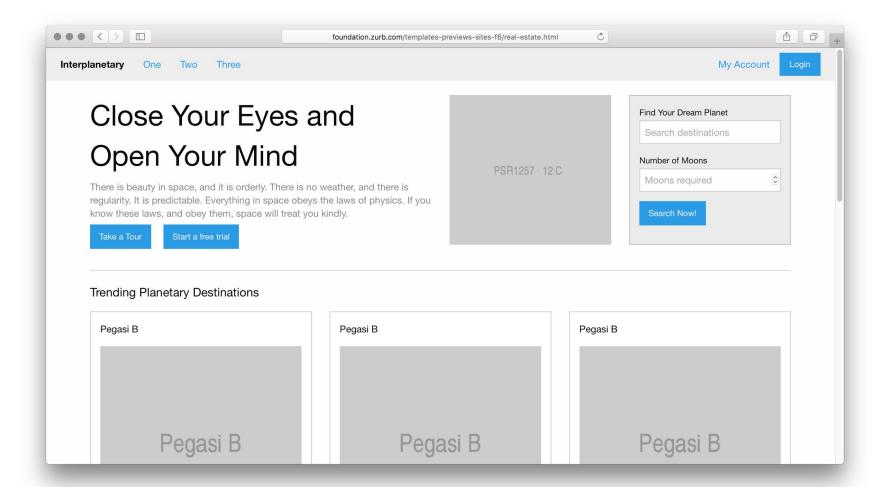


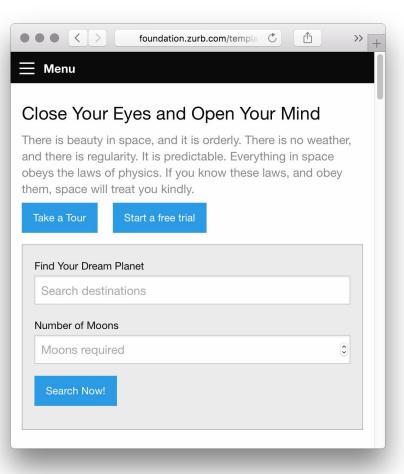
Zurb Foundation

Muy usado en la industria y bastante completo



http://foundation.zurb.com/



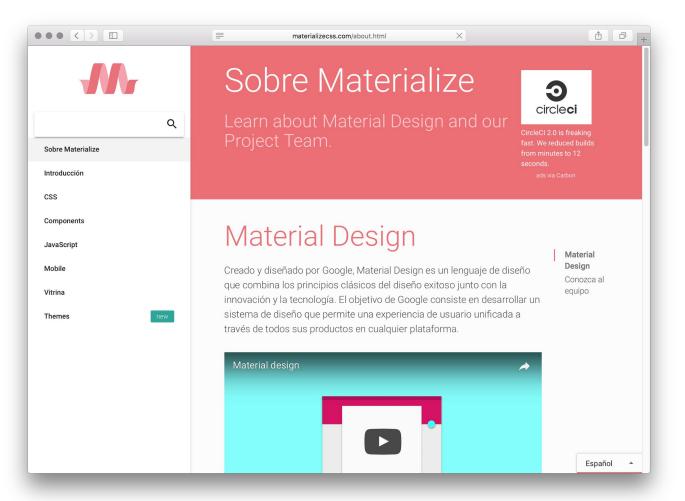


Materialize



Moderno y basado en Material Design de Google

http://materializecss.com/





Usaremos Bootstrap porque es el más popular.

VER FUENTE:

https://github.com/INP3440-2017-2/syllabus/tree/master/clases/Clase%2002%20-%20UI%20Frameworks%20y%20pre-procesadores/bootstrap-starter

VER RESULTADO:

https://rawgit.com/INP3440-2017-2/syllabus/master/clases/Clase%2002%20-%20UI%20Frameworks%20y%20pre-procesadores/bootstrap-starter/index.html

Importamos además los estilos de Bootstrap

https://getbootstrap.com/getting-started/

Sistema de Grid:

https://getbootstrap.com/css/#grid