Clase 02:

UI Frameworks y pre-procesadores



profesor: Patricio López Juri { patricio@lopezjuri.com }

créditos: 10 horario: J:7-8 sala: H3

Supuesto que hago yo en este curso:

Ustedes son personas inteligentes y pueden aprender y deducir reglas lógicas en base a ejemplos.

Hmm...
Ya que mis estilos están en un archivo separado...

Hmm...
Ya que mis estilos están en un archivo separado...

¿Puedo compartirlos o venderlos?

TAMBIÉN PODEMOS USAR ESTILOS DE <u>OTRAS PERSONAS</u>

gratis o pagados

UI FRAMEWORKS

"Marcos de trabajo" hechos por otras personas que nos <u>facilitan la vida</u>.

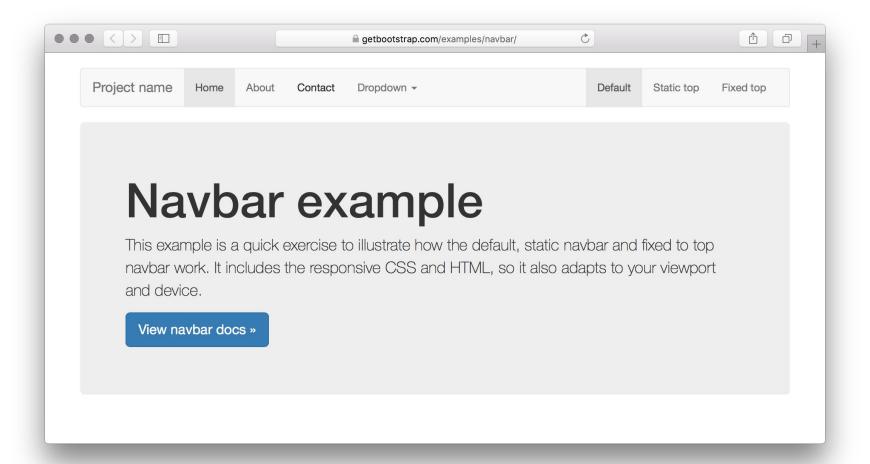
Ya hicieron todo el "heavy-lifting" y vienen con buenos <u>defaults</u>.

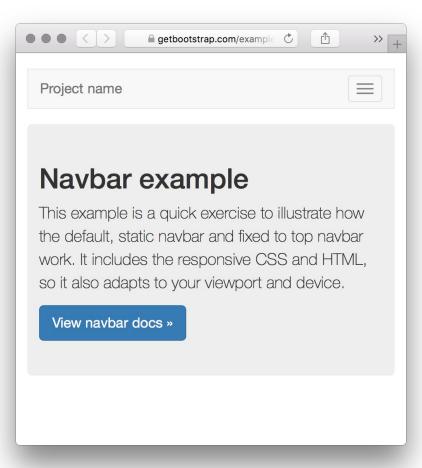
Bootstrap

El más popular y simple



https://getbootstrap.com/



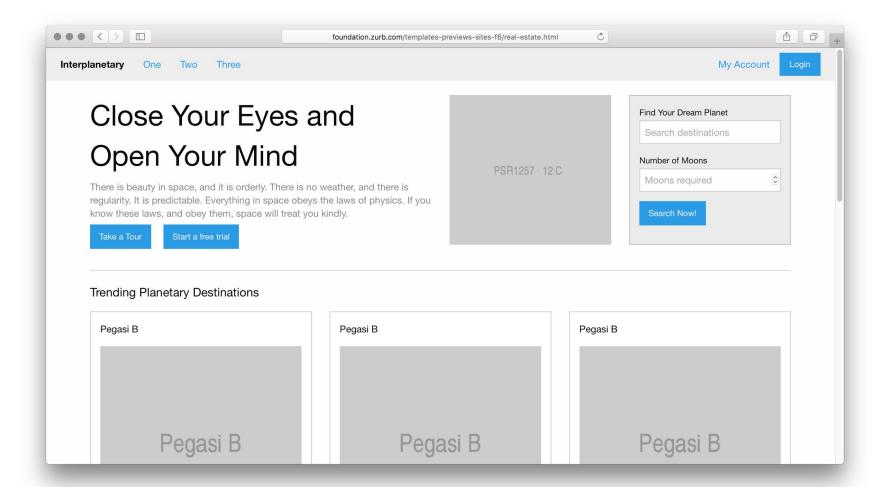


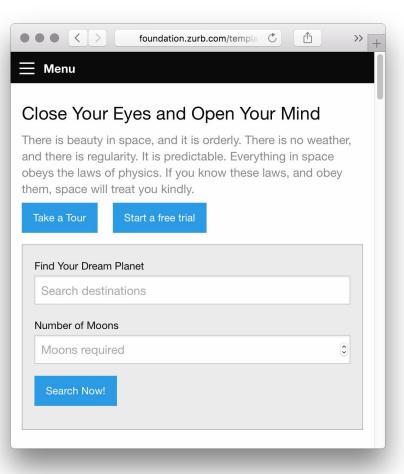
Zurb Foundation

Muy usado en la industria y bastante completo



http://foundation.zurb.com/



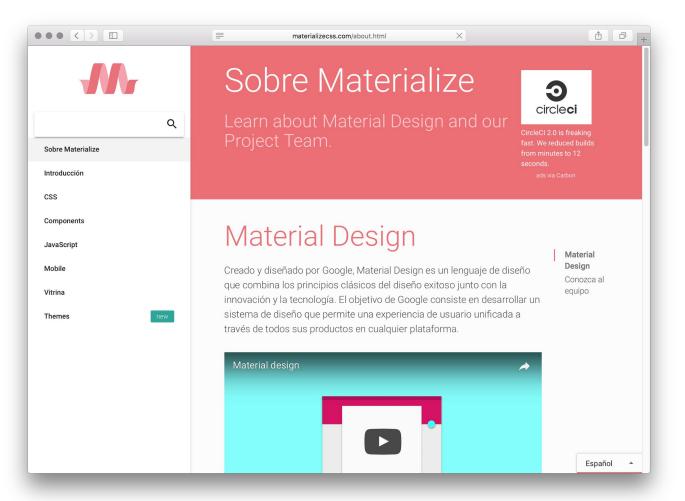


Materialize



Moderno y basado en Material Design de Google

http://materializecss.com/





Usaremos Bootstrap porque es el más popular.

VER RESULTADO:

https://rawgit.com/INP3440-2017-2/syllabus/master/clases/Clase%2002%20-%20UI%20Frameworks%20y%20pre-procesadores/bootstrap-starter/index.html

VER FUENTE:

https://github.com/INP3440-2017-2/syllabus/tree/master/clases/Clase%2002%20-%20UI%20Frameworks%20y%20pre-procesadores/bootstrap-starter

Importamos además los estilos de Bootstrap

https://getbootstrap.com/getting-started/

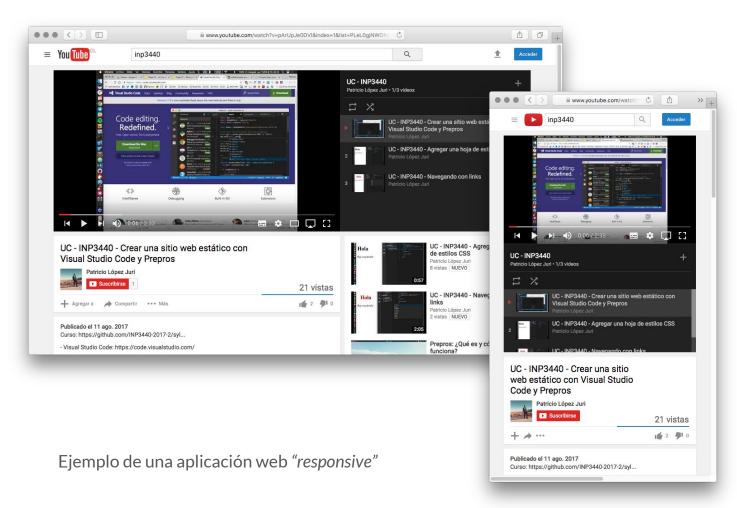
RESPONSIVE DESIGN

Se dice que es "responsivo" cuando las vistas se adaptan a las dimensiones de su contenedor.

RESPONSIVE DESIGN

Los contenedores más grande son:

- La pantalla del dispositivo (PC o celular)
- El tamaño del navegador web.









¿Por qué es importante esto?

La mayoría de la gente accede a los sitios web **desde** los celulares.

Aproximadamente entre el 50% - 75% del tráfico viene de celulares.

Para el 2018 se estima que más del 80% vendrá desde celulares.

¿Qué consideraciones hay que tomar para un sitio web para celulares?

Metodología

MOBILE FIRST

Diseño y desarrollo de un sitio o aplicación web **enfocado y optimizado para móviles** y en **segundo lugar** para computadores.

Mobile First: Responsive vs. Adaptative

- Responsive

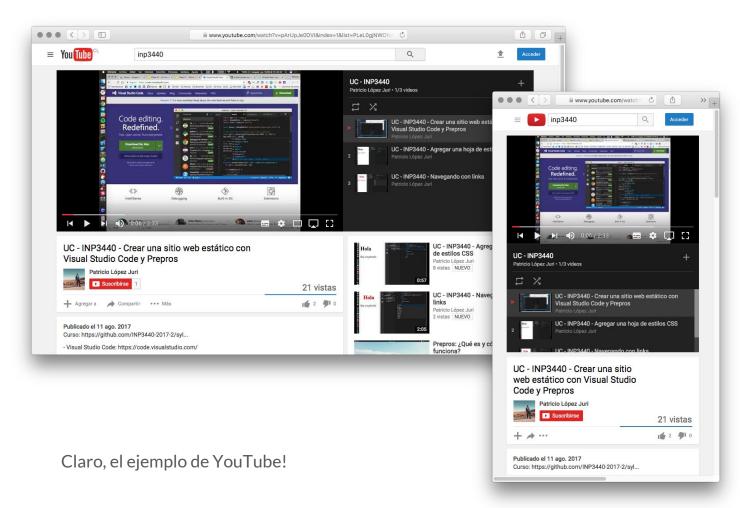
cambia y responde según las dimensiones del dispositivo.

- Adaptative

se adapta al tipo de dispositivo: celular, tablet o computador.

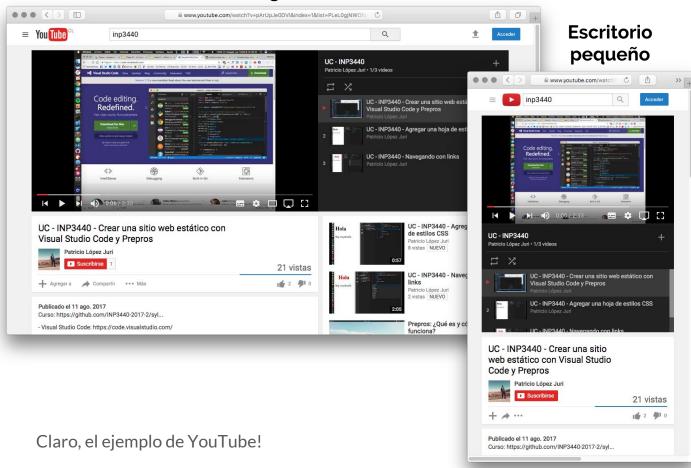
Mobile First: Responsive vs. Adaptative

¿Podemos tener una página web adaptative y responsive al mismo tiempo?





Escritorio grande





Celular pequeño

Mucho *blah blah*.

Enfoquémonos en lo responsive

¿Cómo lo hacemos?

Sistema de *Grid* o *Grilla*:

https://getbootstrap.com/docs/3.3/css/

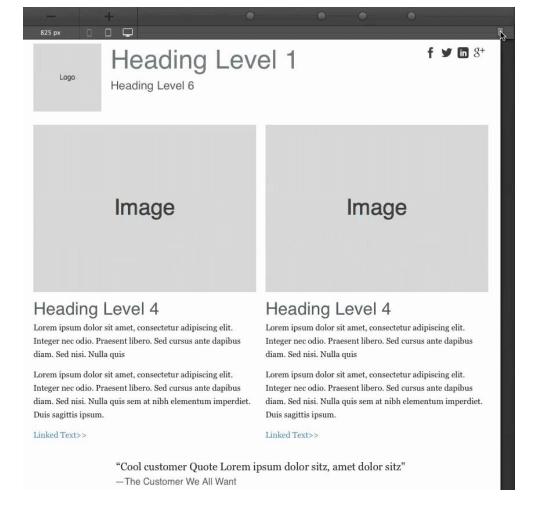
Debemos pensar y programar nuestro sitio o aplicación web pensando en columnas.

- Cuando una columna se queda sin espacio horizontal, se ubica verticalmente.
- Se usan filas.
- La jerarquía es: container > row > col
- Todo quedará más claro con un ejemplo

- Hay 4 tipos de tamaños en Bootstrap.
- Son 12 columnas por tamaño por fila.

Tamaños:

- Extra Small: xs
- Small: **sm**
- Medium: **md**
- Large: **lg**



Ejemplo

```
<div class="container">
 <div class="row">
    <div class="col-xs-12 col-sm-6 col-md-8">.col-xs-12 .col-sm-6 .col-md-8</div>
    <div class="col-xs-6 col-md-4">.col-xs-6 .col-md-4</div>
 </div>
 <div class="row">
    <div class="col-xs-6 col-sm-4">.col-xs-6 .col-sm-4</div>
    <div class="col-xs-6 col-sm-4">.col-xs-6 .col-sm-4</div>
    <div class="col-xs-6 col-sm-4">.col-xs-6 .col-sm-4</div>
 </div>
</div>
```

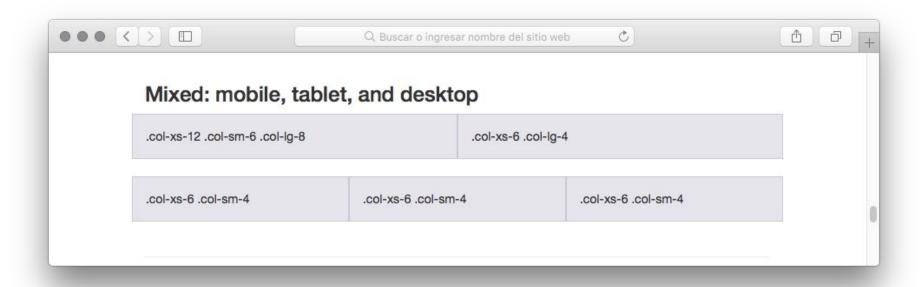
Modo actual: **lg**



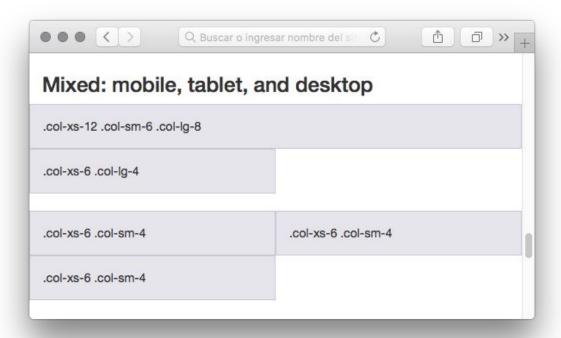
Modo actual: md



Modo actual: sm



Modo actual: xs





Recapitulando

- Es importante pensar en celulares porque de ahí proviene el mayor tráfico: *Mobile First*.
- Responsive es distinto a Adaptative, pero se pueden combinar.
- Con Bootstrap podemos hacer diseños responsive.
 - Usar sistema de grilla con container, row, col.