



INP3440

TECNOLOGÍAS Y

APLICACIONES WEB



profesor: Patricio López Juri { patricio@lopezjuri.com }
créditos: 10
horario: J:7-8
sala: H3



Tabla de contenidos

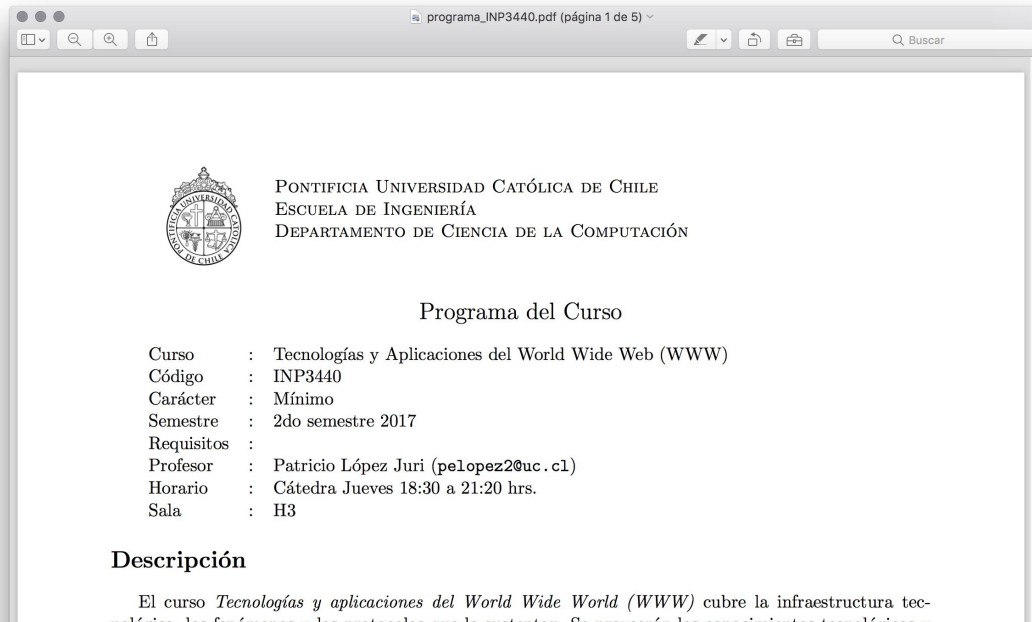
- Presentación.
- Aspecto formal del curso.
- Historia de la web.
- Casos de uso de la web.
- Evolución.



Patricio López Juri

- Estudiante Magister en las Ciencias de la Ingeniería, mención en computación.
- Ayudante de muchos ramos de computación.
- Desarrollador *full-stack* (móvil, web, escritorio, bots, etc).
- Colecciono vinilos.

Todo está en el programa del curso





Todo está en el programa del curso

- Metodología expositiva/práctica.
- Curso *hands-on*. Vamos a programar.
 - ¿Quieres ser bueno para el football? No basta con leer ni ver muchos partidos si no sales a la cancha.
- Proyecto semestral con avance semanal.
- Tres controles cortos más conceptuales.
- Disponibilidad de código y videos.


PÁGINA PRINCIPAL DEL CURSO:

<https://github.com/INP3440-2017-2/syllabus>

FeaturesBusinessExploreMarketplacePricing

This organizationSearch

Sign in or Sign up



INP3440 - Tecnologías Y Aplicaciones Del World Wide World

Repositorios, material e información del curso.

✉ pelopez2@uc.cl

Repositories

People 0

Pinned repositories

syllabus

Página principal del curso.

Type: All ▾

syllabus

Página principal del curso.

Updated 44 minutes ago

People0 >

This organization has no public members. You must be a member to see who's a part of this organization.

Este curso es...

Una expedición a lo desconocido.



Wanderer above the Sea of Fog, Caspar David Friedrich (1818)

cuando te rindes al primer error



cuando te rindes al primer



SEAN


PROACTIVOS





Pasos para solucionar problemas: ERROR

1. Veo el mensaje del error
2. Leo el mensaje del error
3. Reviso dónde ocurre el error
4. Intento arreglarlo haciendo modificaciones nuevas o revirtiendo anteriores
5. **Si no funciona busco en Google y vuelvo a los pasos anteriores**
6. ¿No hay caso? ¿Intentaste todo? Le pregunto a mis compañeros
7. ¿No saben?
8. Le pregunto al profesor y aprendo a solucionarlo para que no me vuelva a pasar y si me llegan a preguntar yo poder resolverlo.



Pasos para solucionar problemas: NO HACE LO QUE YO QUIERO

1. Identifico que el resultado final no es el esperado
2. **Descompongo el problema en partes y reviso desde la más sospechosa a la menos sospechosa.**
3. ¿Entiendo lo que está escrito? Sino, busco en internet e intento entender.
4. Parece estar bien escrito, entonces hago distintas pruebas para encerrar el problema.
5. Encierro el problema y vuelvo al paso 2 para encerrarlo aún más o sigo al siguiente fragmento.
6. Pregunto a mis compañeros o profesor cuando ya intenté todo.

FORO Y AYUDAS



Foro

URL: <https://github.com/INP3440-2017-2/syllabus/issues>

- Para preguntar por ayuda, en vez de mandarle un correo al profesor, preguntaremos en el foro.
- Puede que alguien tenga la misma duda
- Ustedes mismos pueden responderse y ayudarse

EVALUACIONES



Proyecto

- Individual
- Se dispondrá del segundo módulo para avanzar, aclarar dudas y pedir ayuda al profesor o compañeros.
- Temáticas a elegir:
 - E-Commerce
 - Control de Stock
 - Red Social
 - Blog/Noticario
 - ...proponen algo más?
- Revisión y avance semanal



Controles

Habr  tres controles a lo largo del semestre. La idea es que duren 10 minutos o menos.

Las fechas tentativas son:

- 31 de agosto
- 5 de octubre
- 16 de noviembre

Aprendizaje Expedicionario

Es importante despertar la curiosidad y preguntarse cómo funciona el internet.

Cada uno deberá publicar 2 interrogantes o preguntas abiertas en el foro cada mes.

La idea es que durante el transcurso del curso mientras vamos adquiriendo conocimiento y experiencia vayamos respondiendolas entre todos.

Aprendizaje Expedicionario

Primera interrogante de ejemplo:

<https://github.com/INP3440-2017-2/syllabus/issues/1>



COMENCEMOS





¿Qué es la Web?

World Wide Web (WWW) es un espacio donde la información en forma de documentos y otros recursos son identificados por **URLs (Uniform Resource Locator)** a través de **hyper-texto** y a través del **internet**.

¿Cuál es la diferencia entre la Internet y la Web?

El Internet es cuando dos o más computadores se conectan



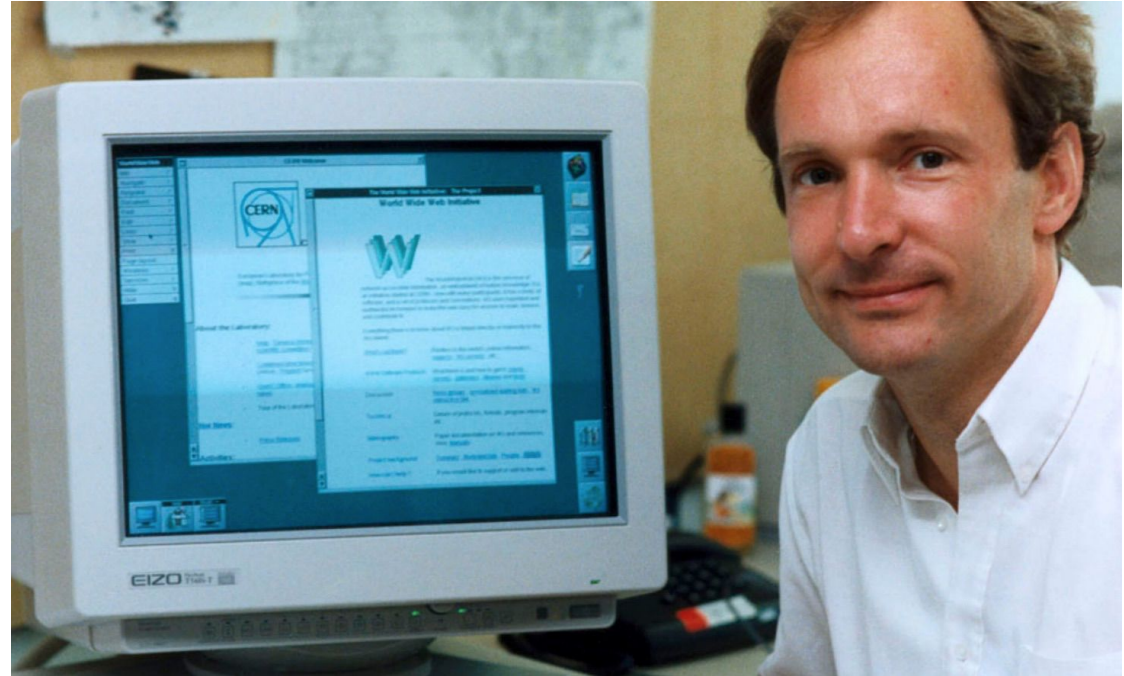
Forman una red
(*network*)

**La Web es cuando los
computadores usan la Internet
para navegar entre ellos usando
hipertexto**



1989- CERN

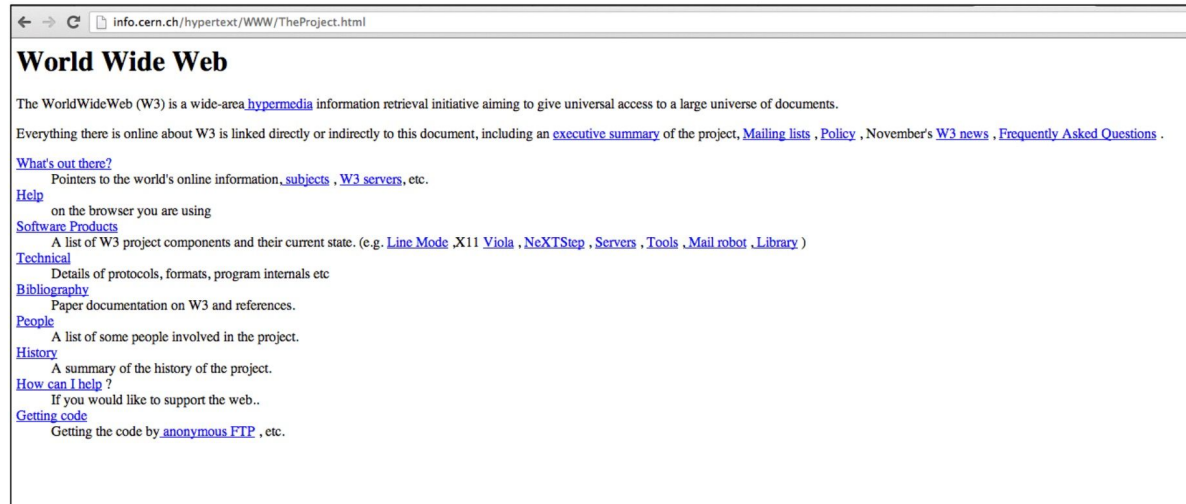
Sir Tim Berners-Lee inventa la WWW.





20 dicembre 1990

Primer sitio web



SU EFECTO HOY EN DÍA:

<http://www.internetlivestats.com>

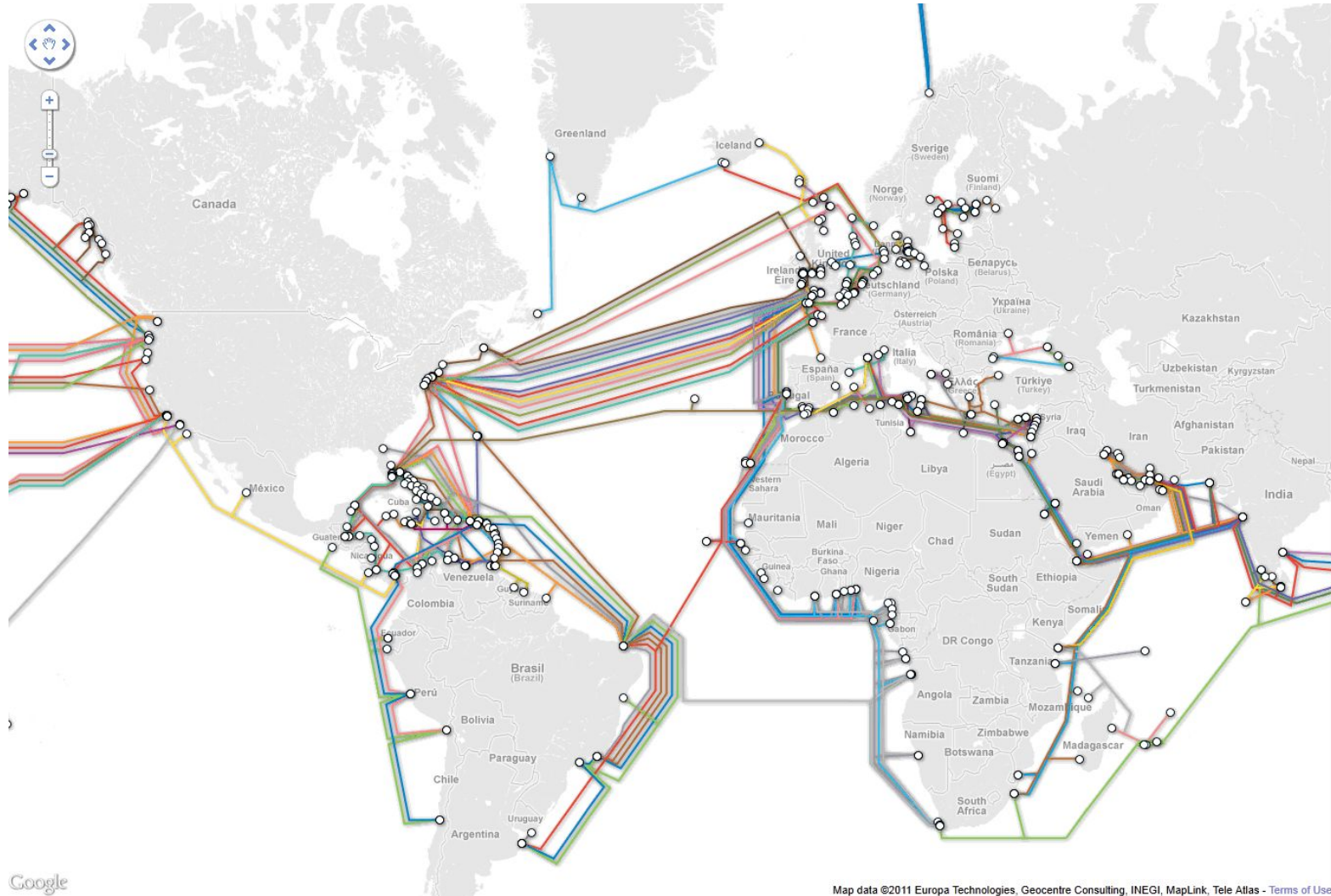
—



“Los cables submarinos”

Una red es un conjunto de redes. Si conectamos redes con más redes hasta cubrir el planeta tendremos el internet que hoy en día conocemos.

Podemos conectarlos por Wifi, satélite e incluso señales de humo. **Pero todo esto es lento.**

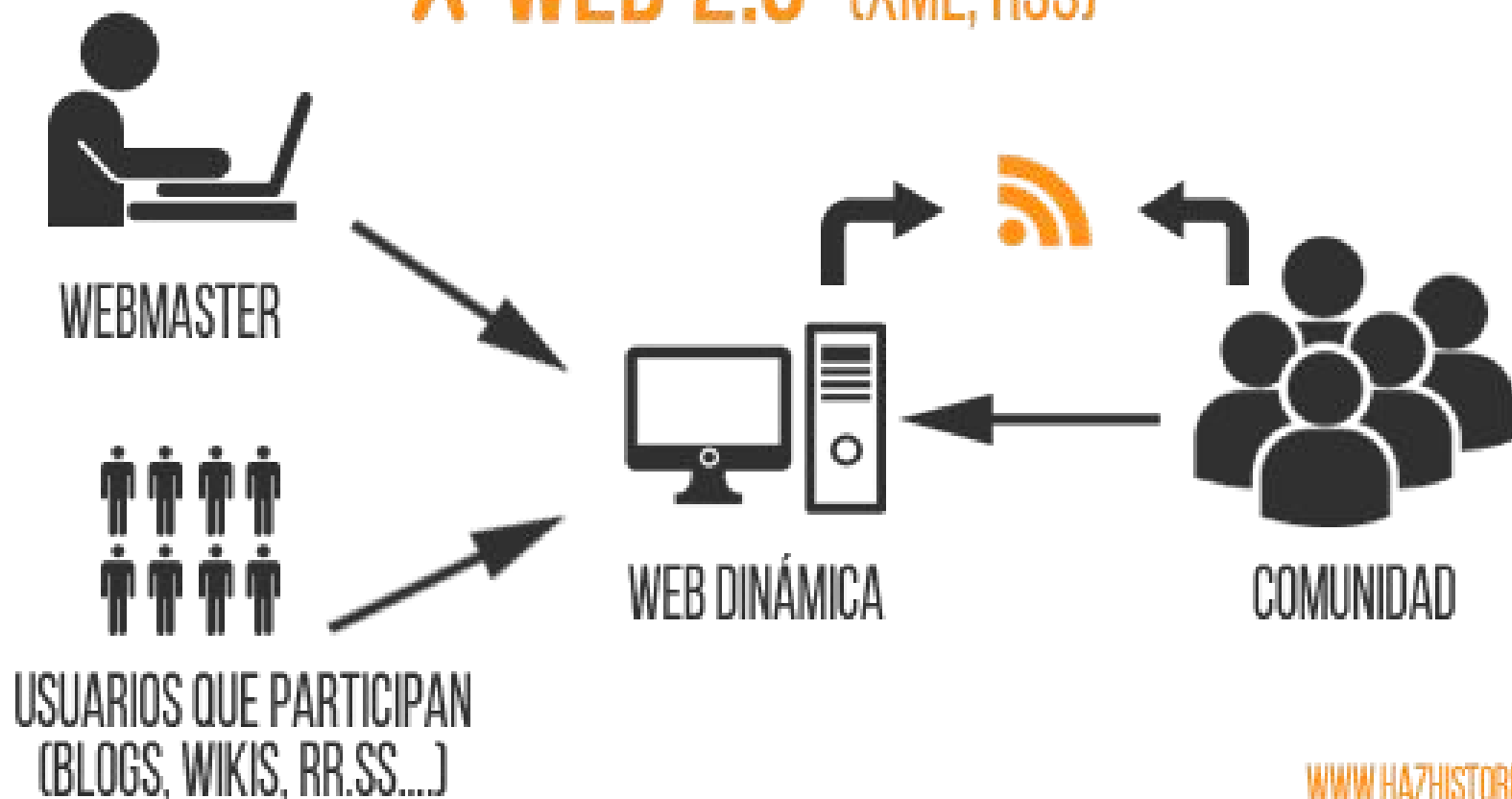




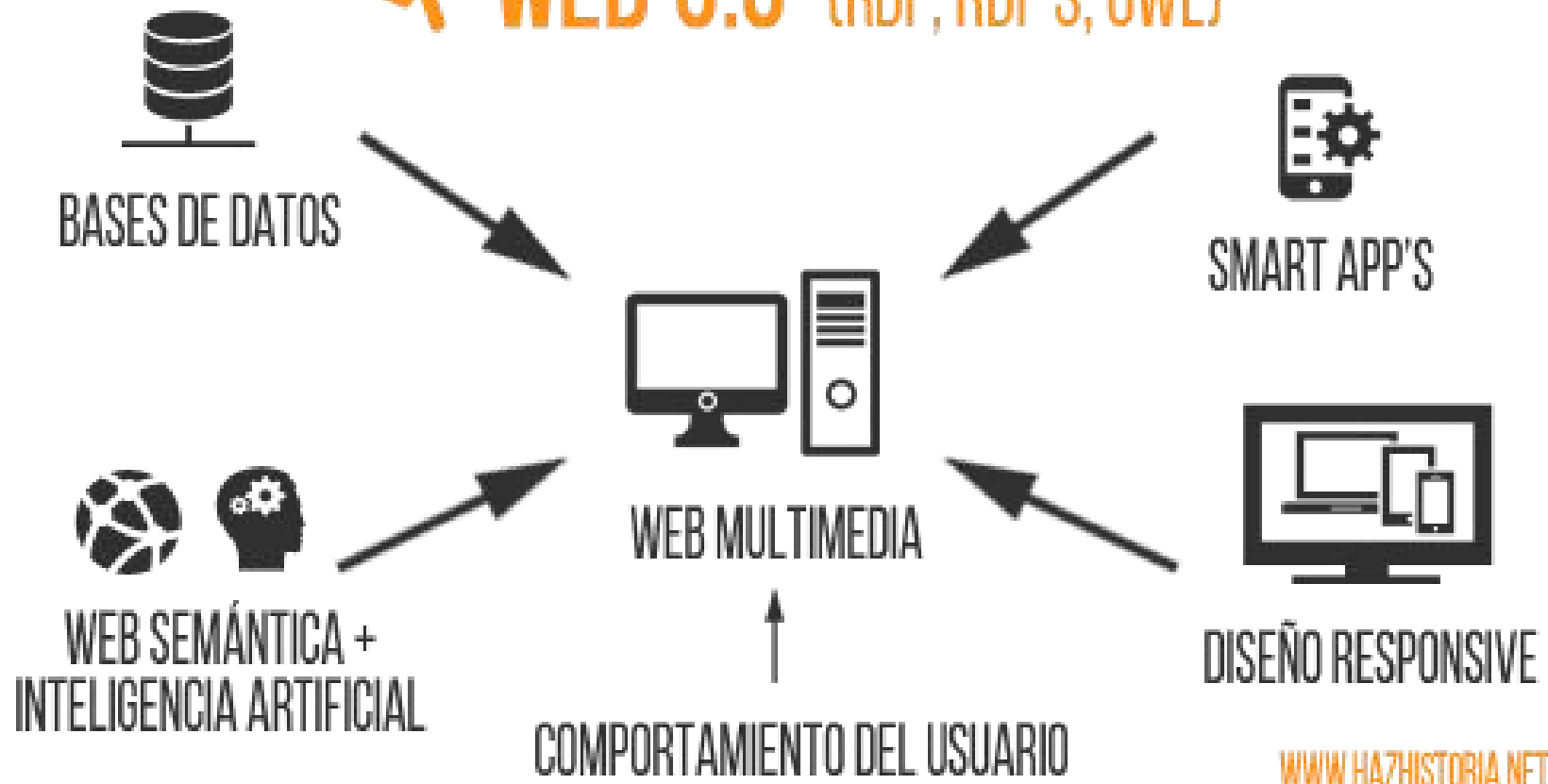
WEB 1.0 {HTML, PORTALS}



WEB 2.0 {XML, RSS}



WEB 3.0 {RDF, RDF'S, OWL}



¿WEB 4.0?

¿WEB 4.0?



¿WEB 4.0?

¿Serán las criptomonedas?

ETHEREUM



BITCOIN

URL

UN INCREÍBLE POTENCIAL

UN RECURSO INFORMATIVO PUEDE TENER UN
IDENTIFICADOR ÚNICO EN EL MUNDO



Tareas

Primera nota de avance para la próxima semana:

- Crear una cuenta en Github.com
- Traer un computador
 - Debe estar ya configurado para conectarse a internet (vía Wifi o como puedan).
 - Traer cargador.
- Traer definida la temática y nombre del proyecto (se abrirá un formulario en el Siding).
 - Si no se les ocurre nombre yo les invento.
- Empezar a buscar y subir las interrogantes al foro.



Proyecto

- Individual
- Se dispondrá del segundo módulo para avanzar, aclarar dudas y pedir ayuda al profesor o compañeros.
- Temáticas a elegir:
 - E-Commerce
 - Control de Stock
 - Red Social
 - Blog/Noticario
 - ...proponen algo más?
- Revisión y avance semanal