# Clase 05: Ruby



profesor: Patricio López Juri { patricio@lopezjuri.com }

créditos: 10 horario: J:7-8 sala: H3

## Supuesto que hago yo en este curso:

Ustedes son personas inteligentes y pueden aprender y deducir reglas lógicas en base a ejemplos.



## Ruby, lenguaje de programación

#### Ruby

- Lenguaje de programación, recordemos que HTML es un lenguaje de marcación.
- Usado ampliamente en la industria y por empresas de todos los tamaños.
- Fácil de usar
  - Orientado a objetos
  - Flexible y extendible

## Asignación e imprimir

Asigno el valor a la variable 
$$\underline{a}$$
 a = 5 b = 2

$$b = 2$$

puts 
$$(a * 2) + b$$

```
Asigno el valor a la variable \underline{b} = 2
```

puts 
$$(a * 2) + b$$

$$a = 5$$

$$b = 2$$

### Condiciones

#### Asigno valor

#### numero = 5

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

#### numero = 5

Comparo

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

#### numero = 5

Es cierto, entro al bloque

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

#### numero = 5

```
if numero >= 3
                  puts "Ganaste"
Imprimo
                elsif numero == 2
                  puts "Intenta otra vez"
                else
                  puts "Perdiste"
                end
                # Ganaste | Lo que se "imprime" en consola
```

Probemos con otro valor ahora

#### Asigno valor

#### numero = -4

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

Comparo

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

Es falso, paso al siguiente

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

```
if numero >= 3
    puts "Ganaste"
elsif numero == 2
    puts "Intenta otra vez"
else
    puts "Perdiste"
end
```

Es falso, paso al siguiente

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

Comparo?

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

El <u>else</u> se ejecuta porque los demás de arriba eran falsos

Imprimo

```
if numero >= 3
  puts "Ganaste"
elsif numero == 2
  puts "Intenta otra vez"
else
  puts "Perdiste"
end
```

# Perdiste Lo que se "imprime" en consola

## Loops y listas

#### Asigno una <u>lista</u>

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]
nombres.each do |nombre|
  puts "Me llamo #{nombre}"
end
```

```
Iteramos sobre la lista
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]
nombres.each do |nombre|
  puts "Me llamo #{nombre}"
end
```

```
Al elemento de la iteración actual lo llamamos "nombre"
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]
nombres.each do |nombre|
  puts "Me llamo #{nombre}"
end
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]

nombres.each do |nombre|
   puts "Me llamo #{nombre}"
   end

# Me llamo Patricio
```

```
Al elemento de la iteración actual lo llamamos "nombre"
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]
nombres.each do |nombre|
  puts "Me llamo #{nombre}"
end
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]

nombres.each do |nombre|
   puts "Me llamo #{nombre}"
   end

# Me llamo Patricio
   # Me llamo Consuelo
```

```
Al elemento de la iteración actual lo llamamos "nombre"
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]
nombres.each do |nombre|
  puts "Me llamo #{nombre}"
end
```

```
nombres = ["Patricio", "Consuelo", "Daniela"]

nombres.each do |nombre|

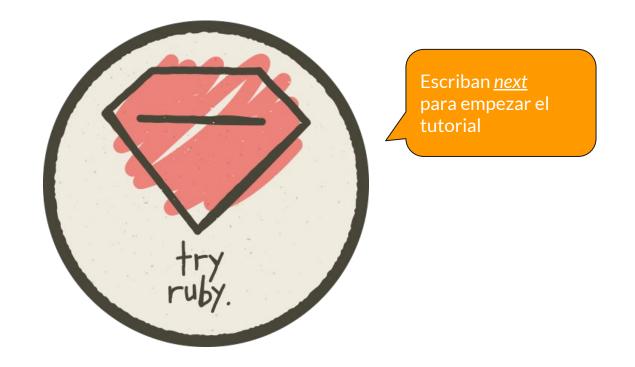
puts "Me llamo #{nombre}"

end

# Me llamo Patricio

# Me llamo Consuelo

# Me llamo Daniela
```



Consola de Ruby online:

http://tryruby.org/