

# AGENDA

- Typ Array
- Operacje na tablicach
- Pętle
- Zaawansowane operacje na tablicach

# ARRAY

- jest obiektem
- w tablicy mogą znajdować się obiekty różnych typów a nawet kolejne tablice
- jej długość ustalana jest dynamicznie

```
const tab = [];  
const cars = ['BMW', 'Audi', 'Mercedes']  
const bmw = cars[0];  
const anotherTab = [true, 'some string', 23, ['xx', {}]]
```

# OPERACJE NA TABLICACH

- push - dodaje element na koniec tablicy
- pop - usuwa element z końca tablicy
- length - sprawdza długość tablicy
- splice - usuwa element od zadanego indeksu
- unshift/shift - dodaje/usuwa element na początku tablicy
- indexOf - sprawdza index pierwszego spełniającego kryteria elementu w tablicy
- sort - sortuje tablice
- slice - kopiuje tablice lub jej część

# ĆWICZENIE 1

# PĘTLE

## WHILE

```
while(true){  
    //dzieje sie  
}
```

# FOR

```
for (let i = 0; i < 19; i++) {  
  console.log(i);  
}
```

# FOREACH

```
array1.forEach(element => console.log(element));
```

## FOR...IN

```
for (const property in object) {  
    console.log(`${property}: ${object[property]}`);  
}
```



## FOR...OF

```
for (const element of array1) {  
    console.log(element);  
}
```

## ĆWICZENIE 2

# ZAAWANSOWANE OPERACJE NA TABLICACH

## FILTER

```
const words = ['spray', 'limit', 'elite',  
               'exuberant', 'destruction', 'present'];  
const result = words.filter(word => word.length > 6);
```

# REDUCE

```
const array1 = [1, 2, 3, 4];  
const reducer = (accumulator, currentValue) =>  
  accumulator + currentValue;
```

# MAP

```
const array1 = [1, 4, 9, 16];  
const map1 = array1.map(x => x * 2);
```

## ĆWICZENIE 3