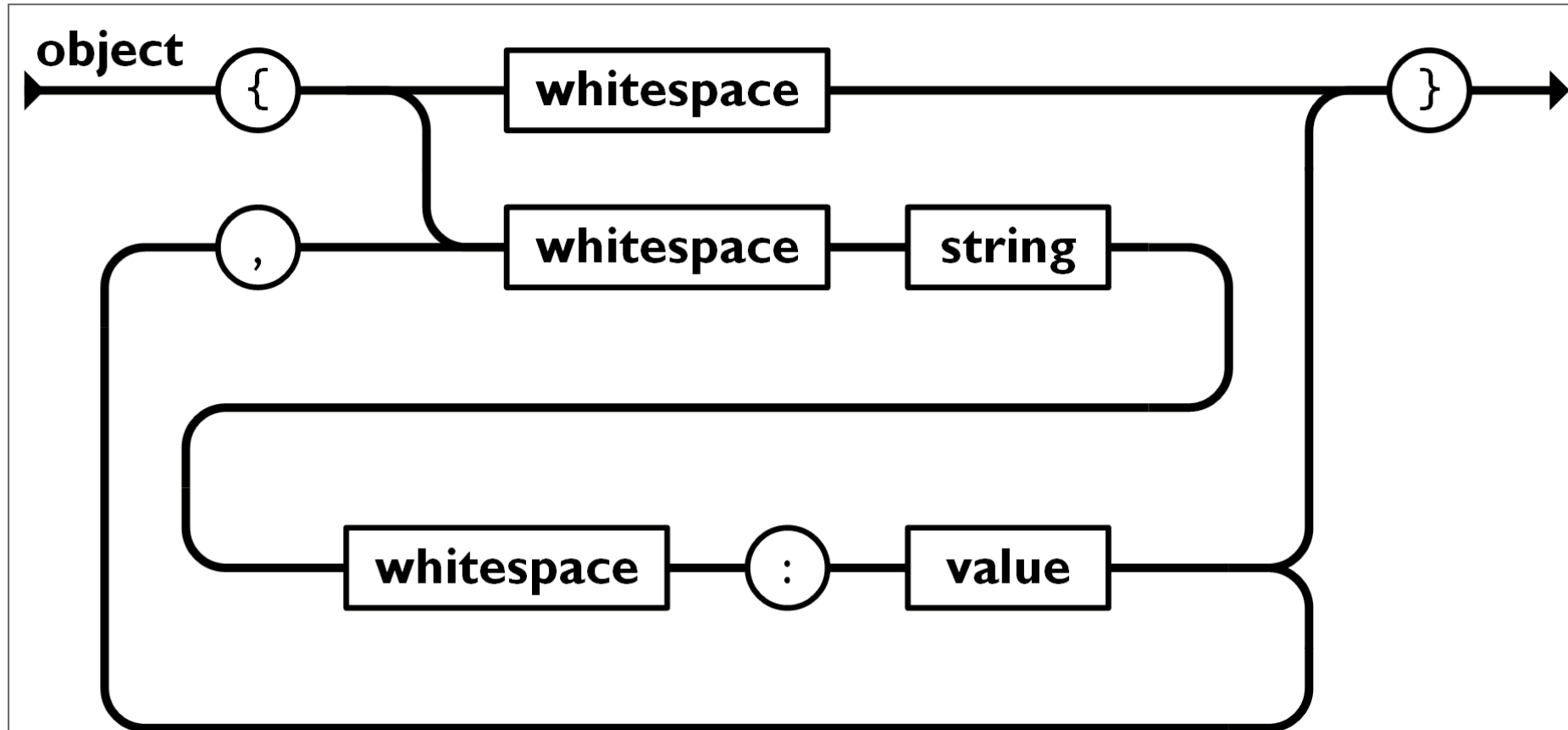


AGENDA

- JSON - składnia i sposoby użycia
- Ajax i komunikacja z serwerami
- Dobre praktyki programowania - niemutowalność i czyste funkcje
- jQuery - omówienie frameworka
- React - omówienie frameworka
- Veu - omówienie frameworka

JSON

JAVASCRIPT OBJECT NOTATION



AJAX

ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT AND XML

GŁÓWNE ZADANIA:

- wykonywanie zapytań do serwera bez przeładowywania strony
- otrzymywanie odpowiedzi i przetwarzanie jej

XMLHttpRequest

- możemy go użyć do pobrania dowolnego typu danych nie tylko xml
- może być wykonany w sposób synchroniczny oraz asynchroniczny

```
var xhttp = new XMLHttpRequest();
xhttp.onreadystatechange = function() {
    if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
        document.getElementById("demo").innerHTML
        = xhttp.responseText;
    }
};
xhttp.open("GET", "url", true);
xhttp.send();
```

GET CZY POST

POSTA UŻYWAMY JEŚLI

- Jeśli plik nie powinien być cachowany
- Przesyłamy dużą ilość danych
- Przesyłamy coś co wprowadził użytkownik

GET

```
xhttp.open( "GET", "demo_get2.asp?fname=Henry&lname=Ford", true);  
xhttp.send();
```

POST

```
xhttp.open("POST", "demo_post2.asp", true);  
xhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/x-www-form-  
urlencoded");  
xhttp.send("fname=Henry&lname=Ford");
```

ODPOWIEDŹ SERWERA - ONREADYSTATECHANGE

READYSTATE

- 0: request not initialized
- 1: server connection established
- 2: request received
- 3: processing request
- 4: request finished and response is ready

STATUS

- 200: "OK"
- 403: "Forbidden"
- 404: "Page not found"

DOBRE PRAKTYKI W PROGRAMOWANIU JS

IMMUTABLE PATTERN

PURE FUNCTIONS

UNIKANIE GLOBALNYCH ZMIENNYCH

UŻYWAJ STRICT MODE

JQUERY

- manipulacja elementami strony
- manipulacja css
- zdarzenia html
- ajax
- efekty i animacje
- inne funkcje ułatwiające programowanie (utility)

SKŁADNIA

```
$( ".selektor" )
```

```
$( "p" ).hide( )
```


DOCUMENT READY

```
$(document).ready(function(){  
});
```

```
$(function(){  
});
```

SELEKTORY

```
$( "*")   Selects all elements
$(this)   Selects the current HTML element
$("p.intro") Selects all p elements with class="intro"
$("p:first") Selects the first p element
$("ul li:first") Selects the first li element of the first ul
$("ul li:first-child") Selects the first li element of every ul
$(" [href]") Selects all elements with an href attribute
```

ZDARZENIA

Mouse Events	Keyboard Events	Form Events	Document/Window Events
click	keypress	submit	load
dblclick	keydown	change	resize
mouseenter	keyup	focus	scroll
mouseleave		blur	unload

```
$( "p" ).click( function() {  
    // action goes here!!  
});
```

EFEKTY

- hide/show
- fade
- slide
- animate

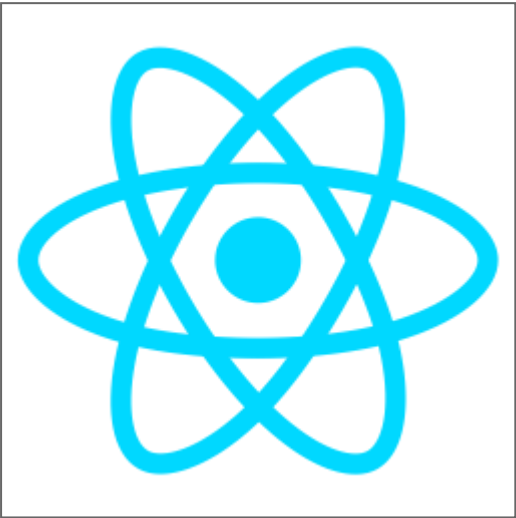
ĆWICZENIE 2

VEU.JS



- duża swoboda przy budowaniu projektu
- łatwy do nauki w porównaniu do angulara
- nie posiada tak rozbudowanego systemu jak angular
- nie ma komercyjnego wsparcia - ma wsparcie community

REACT.JS



- duża swoboda przy budowaniu aplikacji - brak jednej słusznej struktury
- zajmuje się tylko warstwą widoku, resztą powinny zająć się inne biblioteki
- zakładając że dobrze zna się JS jego nauka jest łatwa
- jest aktywnie wspierany przez facebooka