



C++ - FmodEx avec Visual Studio 2010

Voici un tutorial sur l'utilisation de FmodEx à l'aide de Visual Studio 2010.

Logiciels nécessaires :

- Visual Studio 2010 Premium/Ultimate (par exemple) ;
- et FmodEx 4.35.0.1 version 32 bits !

A l'heure actuelle la version proposée par « Fmod » fonctionne avec Windows 32 bits, mais pas avec Windows 64 bits !

<http://www.fmod.org/>

1) FmodEx

➤ **Installation :**

- Rendez-vous sur le site de « Fmod » via le lien : <http://www.fmod.org/index.php/download#FMODExProgrammersAPI> .
- Installer la bibliothèque (ce n'est pas compliqué). Dès que cela a été fait, lancer « Visual Studio ».

➤ **Configuration :**

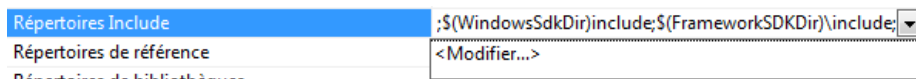
Configurons un projet de type « Application console win32 ».


On peut dès à présent créer notre application.

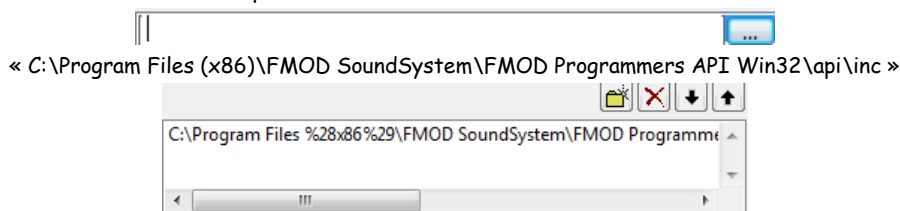
Copier le fichier qui se trouve dans le répertoire d'installation de « fmod » nommé « fmodex.dll » dans le même répertoire que notre fichier « .vcxproj ».

Modifier les propriétés de notre projet : clic droit sur notre projet et ensuite « Propriétés », puis « Répertoire VC++ », modification de la partie :

- « Répertoires Include » ;



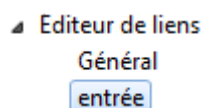
<Modifier...>, ensuite rajouter le chemin vers le répertoire d'installation de « Fmod », cliquer sur le symbole . Puis sur les « ... » et aller chercher ce répertoire.



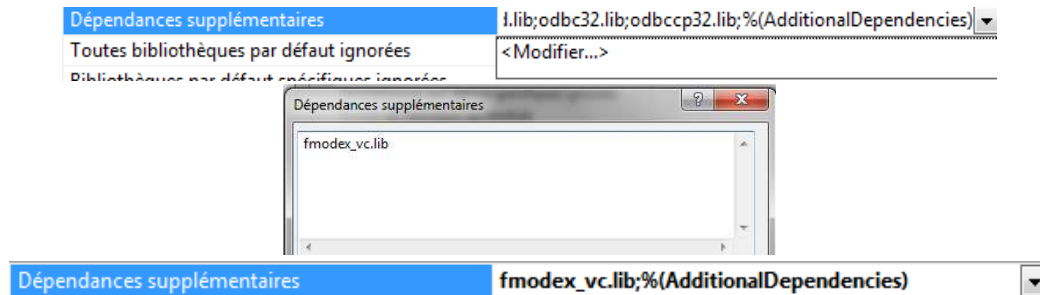
- « Répertoire de bibliothèque » comme pour « Répertoires Include ».

« C:\Program Files (x86)\FMOD SoundSystem\FMOD Programmers API Win32\lib »

Cliquer sur « Editeurs de liens », « Entrée » :



Modifier... la partie « Dépendances supplémentaires » et rajouter « fmodex_vc.lib » :



➤ Application :

Pour trouver des exemples d'applications, rendez-vous dans le répertoire de « Fmod » partie « exemples ».

Mettons en œuvre une application qui va nous permettre de lire un fichier « .mp3 ». Nous nous sommes inspirés d'un exemple sur lequel nous avons essayé quelques modifications.

Notre programme permet de :

- lire un fichier mp3 ;
- mettre en pause ;
- reprendre après la pause ;
- avancer ou reculer ;
- augmenter ou abaisser le son.

```
=====
Numerisation Interactive de Partition ISIB PW GR      2010-2011.
=====

Appuyez sur la touche '1' pour lire votre fichier audio
Appuyez sur la touche '2' pour mettre en pause votre fichier audio
Appuyez sur la touche '3' pour reprendre votre fichier audio
Appuyez sur la touche '4' pour avancer d'une seconde
Appuyez sur la touche '5' pour reculer d'une seconde
Appuyez sur la touche '6' pour diminuer le son
Appuyez sur la touche '7' pour augmenter le son
Appuyez sur 'Esc' pour quitter l'application

Time 00:00:00/00:00:00 : Stopped : Channels Playing 0

=====
Numerisation Interactive de Partition ISIB PW GR      2010-2011.
=====

Appuyez sur la touche '1' pour lire votre fichier audio
Appuyez sur la touche '2' pour mettre en pause votre fichier audio
Appuyez sur la touche '3' pour reprendre votre fichier audio
Appuyez sur la touche '4' pour avancer d'une seconde
Appuyez sur la touche '5' pour reculer d'une seconde
Appuyez sur la touche '6' pour diminuer le son
Appuyez sur la touche '7' pour augmenter le son
Appuyez sur 'Esc' pour quitter l'application

Time 00:02:50/03:24:46 : Playing : Channels Playing 1

=====
Numerisation Interactive de Partition ISIB PW GR      2010-2011.
=====

Appuyez sur la touche '1' pour lire votre fichier audio
Appuyez sur la touche '2' pour mettre en pause votre fichier audio
Appuyez sur la touche '3' pour reprendre votre fichier audio
Appuyez sur la touche '4' pour avancer d'une seconde
Appuyez sur la touche '5' pour reculer d'une seconde
Appuyez sur la touche '6' pour diminuer le son
Appuyez sur la touche '7' pour augmenter le son
Appuyez sur 'Esc' pour quitter l'application

Time 01:12:17/03:24:46 : Paused : Channels Playing 1
```