

# Un concours d'art spécial

---



Aujourd'hui se déroule l'un des événements artistiques des plus attendus : **Le concours d'Art de Rouffiac**.

Le concours est de très grande renommée selon son créateur.

Organisé par Gérard Traquenard, petit fermier du coin, il se déroule dans la salle des fêtes du village.

Composé de six épreuves artistiques, chaque participant devra faire ses preuves dans chaque discipline.

Avec un budget resserré par M. Didier, le maire de la ville, Gérard se retrouve bien embêté.

Il craint que le matériel manque face au succès grandissant du concours (on passe de 22 personnes à 23 avec la mamie boulangère de Rouffiac).

Ainsi, pour que le concours d'art se passe au mieux, il vous demande à vous, bénévole, de l'aider.

## Une histoire de couleur

---

Nous voilà à la première épreuve : la peinture. Gérard a oublié de commander la peinture. Il a pu trouver des restes dans son cabanon de jardin, mais ce n'est pas suffisant pour les besoins du concours et des artistes.

Il aurait pu changer le thème du concours en concours d'art minimaliste, mais non, parce que Gérard est ambitieux.

Ainsi, il vous demandera de développer un mélangeur de couleurs, un calculateur pour prévoir à l'avance les couleurs mélangées par les artistes.

Dans le but d'éviter les mélanges inutiles et donc le gaspillage de peinture, votre mission est donc de calculer la couleur moyenne issue d'un mélange de deux couleurs `c1` et `c2`.

Les couleurs sont des entiers compris entre 0 et 255.

Le résultat sera toujours entier et arrondi à l'entier supérieur si nécessaire.

# Données

---

## Entrée

**Ligne 1, 2** : Sur les deux premières lignes, deux entiers `c1` et `c2` ( $0 \leq c1, c2 \leq 255$ ) représentant les deux couleurs à mélanger.

## Sortie

Afficher, sur une seule ligne, la valeur de la couleur obtenue, correspondant à la moyenne des couleurs en entrée, **arrondie à l'entier supérieur** si nécessaire.

## Exemples

---

### Exemple 1

Entrée :

```
10
40
```

Sortie

```
25
```

### Exemple 2

Entrée :

```
255
0
```

Sortie

```
128
```

Ici, la moyenne des deux couleurs est 127.5, on l'arrondit ainsi à 128.