ShaKer 2020 PreCoding Battle



B. «Urgence à Meudon »

Problème

Ventrebleu! Vous êtes coincés à Meudon! Dans dix heures se déroule le championnat officiel de shifumi en Norvège, et le train qui devait transporter les supporters des deux équipes de Meudon a été annulé!

Heureusement, quelques bus sont encore disponibles pour le trajet Meudon-Norvège et de nombreux supporters ont des voitures et sont prêts à faire du co-voiturage. Hélas, les supporters de l'équipe marron ne veulent pas faire de covoiturage avec des supporters de l'équipe rouge, et vice-versa.



Supporter classique de l'équipe rouge

L'organisation de la FFPFC (Fans Français de Pierre-Feuille-Ciseaux) vous confie la charge d'organiser le trajet :

Vous connaissez le nombre de supporters de l'équipe marron X_m et de l'équipe rouge X_r à véhiculer, et la liste des N véhicules disponibles vous est fournie :

Vous savez pour chaque véhicule si **c'est un bus ou une voiture** et le **nombre de personnes qu'il peut transporter**, et si c'est une voiture vous savez si elle appartient à **l'équipe rouge ou marron.**

À l'aide de ces informations, aidez la FFPFC à déterminer le nombre de personnes sans véhicule, le nombre de personnes à voyager en voiture et le nombre de personnes à voyager en bus. Étant donné le coût des bus, la FFPFC vous demande d'en utiliser le moins possible.

ShaKer 2020 PreCoding Battle



Entrée

- Sur la première ligne, deux entiers X_r et X_m séparés par un espace représentant respectivement le nombre de personnes dans l'équipe rouge et le nombre de personnes dans l'équipe marron $(0 \le X_r \le 10^6)$;
- Sur la deuxième ligne, un entier N représentant le **nombre de transports total** $(1 \le N \le 10^6)$;
 - Puis, pour chacune des N lignes suivantes, sur une même ligne on a :
- Un caractère C, suivi d'un espace, représentant le type de véhicule, 'v' si le véhicule est une voiture, 'b' si c'est un bus ;
- Ensuite, si ce véhicule est une voiture (donc C vaut 'v'), un caractère E, suivi d'un espace, représentant la **couleur de l'équipe** de la voiture, 'r' si la voiture est à l'équipe rouge, 'm' si la voiture est à l'équipe marron ;
- Enfin, un entier T représentant le nombre de personnes que le véhicule peut transporter.

Sortie

Afficher sur une seule ligne **trois entiers** séparés par des espaces représentant respectivement le nombre total de personnes qui n'ont pas de transports, le nombre de personnes transportées par des voitures et le nombre de personnes transportées par des bus. On rappelle qu'on priorisera toujours les voitures aux bus.

ShaKer 2020 PreCoding Battle



Exemples

Entrée		
50 10 3 v m 4 v r 2 b 15		

Sortie	
39 6 15	

Dans ce premier exemple, on a 50 supporters de l'équipe rouge et 10 de l'équipe marron, 3 véhicules dont 2 voitures et 1 bus. On priorise le remplissage des voitures, donc la première voiture prend 4 supporters de l'équipe marron et la deuxième prend 2 supporters de l'équipe rouge, on remplit ensuite les 15 places disponibles du bus avec les supporters restants. Il reste au final 39 personnes qui n'ont pas de transports, 6 transportées par des voitures et 15 transportées par des bus.

Exemple 2

Entrée	
50 25	
10	
v m 8	
vm6	
v r 2	
b 15	
b 7	
v r 5	
b 17	
b 10	
v m 5	
v m 7	

Sortie	
0 32 43	

Dans ce second exemple, on a maintenant 50 supporters rouges, 25 marron et 10 véhicules disponibles, 4 voitures marron pouvant transporter personnes en tout, 2 voitures rouges qui peuvent transporter jusqu'à 7 personnes et 4 bus qui peuvent transporter au total 49 personnes. On priorise les voitures, donc les 25 supporters marron seront transportés par les voitures marron, et on remplit les voitures rouges avec 7 supporters rouges. On met les 43 supporters rouges restants dans les bus. Il ne reste donc personne sans véhicule, et il y a 7 personnes transportées par des voitures rouges, 25 personnes transportées par des voitures marron donc 32 personnes transportés par voitures. Les 43 supporters restants sont transportés par bus.