

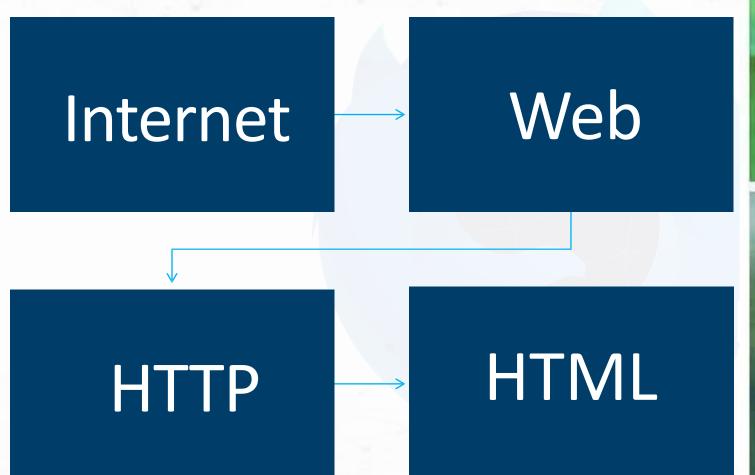




Au programme

- 1. Découvrir le HTML et CSS
 - 1. Framework HTML (Bootsrap)
- 2. Programmation d'applications Web
 - 1. Architectures clients-serveurs
- 3. **CMS**.
- 4. Ressources pour apprendre

Introduction:







HTML:

	Rôle	Paramètres	Obligatoire?
<html></html>	Définit une page HTML	Ø	✓
<body></body>	Définit le contenu visible de la page	Ø	√
	Délimite un paragraphe	Ø	X
<button></button>	Crée un bouton	Ø	X
	Insère une image	src	X
<a>	Crée un lien hypertexte	href	X





CSS:

```
Selector

Color: red;

Property Property value

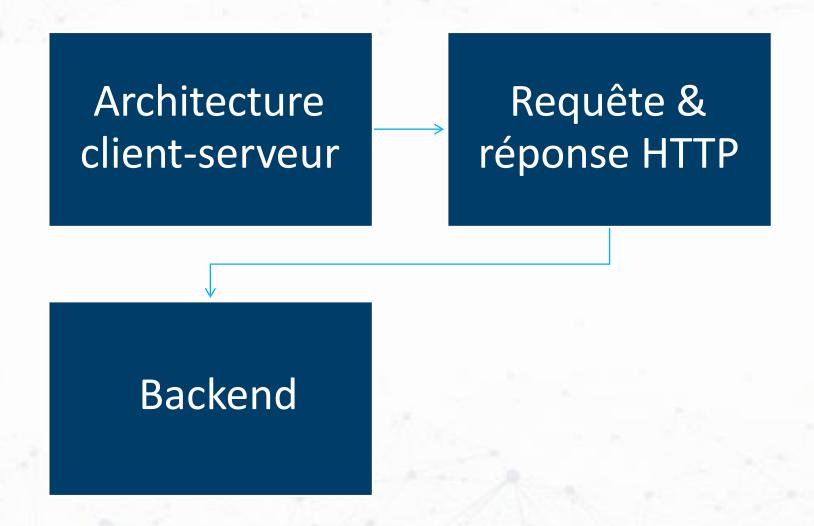
Declaration
```

```
- sélecteur
                              description
nav > ul > li > a {
   color: #5a4f4f;
   height: 30px;
   line-height: 30px; <
                                                               règle
   font-size: 1em;
   border-right: 1px solid #c6c1c1;
   border-left: 1px solid #e5e2e2;
                           valeur
 propriété
```

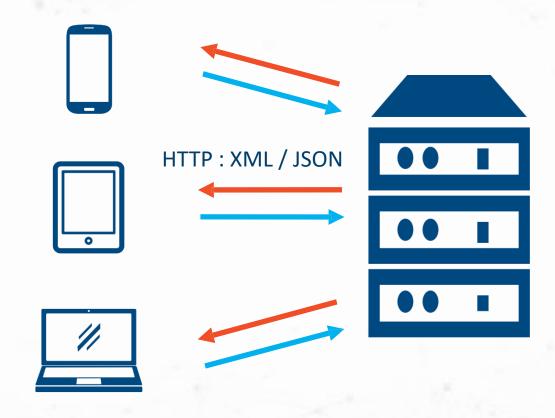




Les applications web

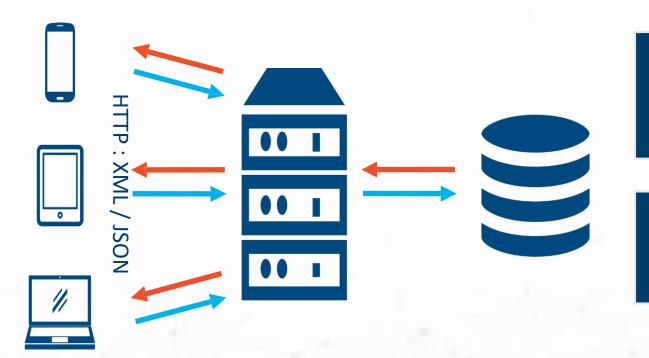


Clients: Navigateur, application mobile par exemple **Serveurs web**: Node.JS, WAMP server, Nginx, etc.



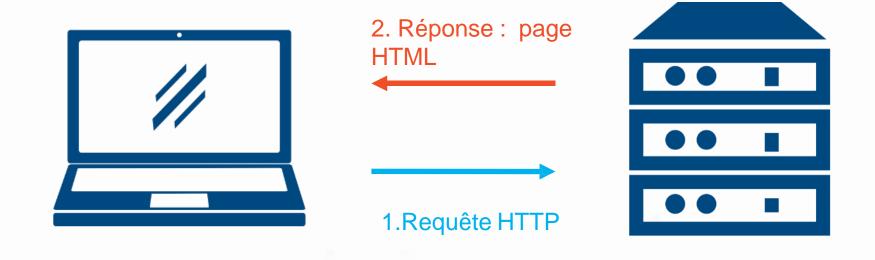
Les clients et serveurs sont des logiciels

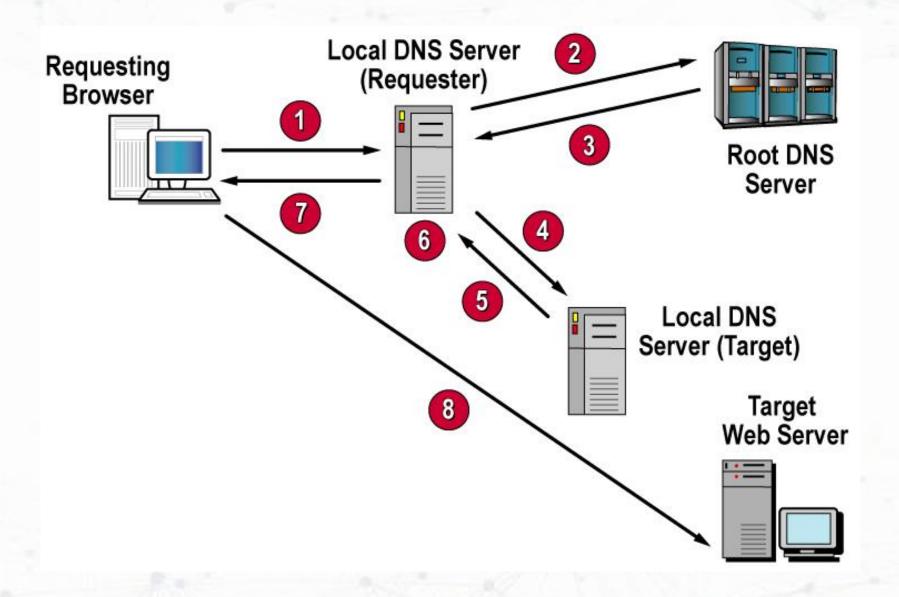
Ils désignent aussi la machine qui l'exécute



Une base de données est un fichier contenant des informations

Une application la manipule à l'aide d'un SGBD





Ressources pour apprendre



Education.github.com

By creating a github account using .insea.ac.ma email

Other platformes





















coursera





Free

Stanford online

ANAPEC

Pour avoir les cours et certifications gratuitement

Free

- Free courses
- Financial aid

