

Avatar avatar

Avatars can be used to represent people or objects. It supports images, Icons, or characters. Les avatars peuvent être utilisés pour représenter des personnes ou des objets. Les images, icônes et les caractères sont supportés.

Basic

utilisez les prop `shape` et `size` pour définir la forme et la taille de l'avatar

```
<template>
  <el-row class="demo-avatar demo-basic">
    <el-col :span="12">
      <div class="sub-title">cercle</div>
      <div class="demo-basic--circle">
        <div class="block"><el-avatar :size="50" :src="circleUrl"></el-avatar></div>
        <div class="block" v-for="size in sizeList" :key="size">
          <el-avatar :size="size" :src="circleUrl"></el-avatar>
        </div>
      </div>
    </el-col>
    <el-col :span="12">
      <div class="sub-title">carré</div>
      <div class="demo-basic--circle">
        <div class="block"><el-avatar shape="square" :size="50" :src="squareUrl"></el-avatar>
        <div class="block" v-for="size in sizeList" :key="size">
          <el-avatar shape="square" :size="size" :src="squareUrl"></el-avatar>
        </div>
      </div>
    </el-col>
  </el-row>
</template>
<script>
  export default {
    data () {
      return {
        circleUrl: "https://cube.elemecdn.com/3/7c/3ea6beec64369c2642b92c6726f1epng.png",
        squareUrl: "https://cube.elemecdn.com/9/c2/f0ee8a3c7c9638a54940382568c9dpng.png",
        sizeList: ["large", "medium", "small"]
      }
    }
  }
</script>
```

Types

Les images, icônes et les caractères sont supportés.

```

<template>
  <div class="demo-type">
    <div>
      <el-avatar icon="el-icon-user-solid"></el-avatar>
    </div>
    <div>
      <el-avatar src="https://cube.elemecdn.com/0/88/03b0d39583f48206768a7534e55bcpng.png">
    </div>
    <div>
      <el-avatar> user </el-avatar>
    </div>
  </div>
</template>

```

fallback en cas d'erreur de chargement d'image

fallback en cas d'erreur de chargement d'image

```

<template>
  <div class="demo-type">
    <el-avatar :size="60" src="https://empty" @error="errorHandler">
      
    </el-avatar>
  </div>
</template>
<script>
  export default {
    methods: {
      errorHandler() {
        return true
      }
    }
  }
</script>

```

Comment l'image s'adapte à son conteneur

Défini comment l'image s'adapte à son conteneur, pareil que object-fit.

```

<template>
  <div class="demo-fit">
    <div class="block" v-for="fit in fits" :key="fit">
      <span class="title">{{ fit }}</span>
      <el-avatar shape="square" :size="100" :fit="fit" :src="url"></el-avatar>
    </div>
  </div>
</template>

```

```

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        fits: ['fill', 'contain', 'cover', 'none', 'scale-down'],
        url: 'https://fuss10.elemecdn.com/e/5d/4a731a90594a4af544c0c25941171jpeg.jpeg'
      }
    }
  }
</script>

```

Attributes

			Valeurs ac- cep- tées	Default
Attribute	Description	Type		
icon	Défini le type de représentation sur Icon, plus d'informations sur le composant Icon	string		
size	Défini la taille de l'avatar	number/string	number large / large / medium / small	
shape	Défini la forme de l'avatar	string	circle / square	circle
src	L'adresse de l'image pour un avatar image	string		
srcSet	Une liste d'un ou plusieurs string séparés par des virgules indiquant un ensemble de sources d'images possibles que le user agent peut utiliser	string		
alt	Cet attribut définit une description textuelle alternative de l'image	string		

Attribute	Description	Type	Valeurs acceptées	
				Default
fit	Défini comment l'image s'adapte à son conteneur	string	fill / contain / cover / none / scale-down	cover

Évènements

Event Name	Description	Paramètres
error	handler en cas d'erreur de chargement de l'image, renvoie false pour éviter le fallback par défaut	(e: Event)

Slot

Slot Name | Description |
 default | personnalise le contenu de l'avatar |