

Badge 徽章

徽章组件会在其子项（们）的右上角生成一个小徽章。

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js"}}
```

简单的徽章

这个示例是个包含了文本的徽章，同时使用了主色和副色。徽章会对其子元素生效。

```
{{"demo": "SimpleBadge.js"}}
```

自定义徽章

Use `color` prop to apply theme palette to component.

```
{{"demo": "ColorBadge.js"}}
```

徽章组件的可见性

以下是自定义组件的一个示例。您可以在 [重写文档页面](#) 中了解更多有关此内容的信息。

```
{{"demo": "CustomizedBadges.js"}}
```

徽章组件的可见性

徽章组件的隐显可以通过 `invisible` 属性来设置。

```
{{"demo": "BadgeVisibility.js"}}
```

当 `badgeContent` 为零时，徽章组件将会自动隐藏。您可以使用 `showZero` 属性覆盖它。

```
{{"demo": "ShowZeroBadge.js"}}
```

最大值

您可以使用 `max` 属性来限制徽章组件内容的最大值。

```
{{"demo": "BadgeMax.js"}}
```

圆点徽章

`dot` 属性会使得徽章渲染为一个小点。这样的话，可以在不给出具体计数的情况下，组件能够提示一下变化。

```
{{"demo": "DotBadge.js"}}
```

徽章组件的 overlap 属性

你可以使用 `anchorOrigin` 属性移把徽章组件移动到封装的元素的任何角落。

```
{{"demo": "BadgeOverlap.js"}}
```

徽章组件的校准

你可以使用 `anchorOrigin` 属性移把徽章组件移动到封装的元素的任何角落。

```
{{"demo": "BadgeAlignment.js", "hideToolbar": true}}
```

Unstyled

Badge 组件还有一个无样式的版本。当你有大量的自定义样式需求时，使用它可以更好的帮助你控制住包的大小。

```
import BadgeUnstyled from '@mui/base/BadgeUnstyled';
```

```
{{"demo": "UnstyledBadge.js"}}
```

Accessibility

您不能指望徽章的内容被正确的读出。您应该提供一个完整的描述，例如，使用 `aria-label`：

```
{{"demo": "AccessibleBadges.js"}}
```