

Popover

Uso básico

Similar a un Tooltip, Popover está construido con `Vue-popover`. Así que para atributos duplicados, por favor refiérase a la documentación de Tooltip.

:::demo El atributo `trigger` es usado para definir como el popover se dispara: `hover`, `click`, `focus` o `manual`. En cuanto al elemento desencadenante, puedes escribirlo de dos maneras diferentes: usando el `slot="reference"` named slot, o usando la directiva `v-popover` y poniendo el `ref` de Popover.

```
<template>
  <el-popover
    placement="top-start"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="hover"
    content="this is content, this is content, this is content">
    <el-button slot="reference">Hover to activate</el-button>
  </el-popover>

  <el-popover
    placement="bottom"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="click"
    content="this is content, this is content, this is content">
    <el-button slot="reference">Click to activate</el-button>
  </el-popover>

  <el-popover
    ref="popover"
    placement="right"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="focus"
    content="this is content, this is content, this is content">
  </el-popover>
  <el-button v-popover:popover>Focus to activate</el-button>

  <el-popover
    placement="bottom"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="manual"
    content="this is content, this is content, this is content"
```

```

      v-model="visible">
      <el-button slot="reference" @click="visible = !visible">Manual to activate</el-button>
    </el-popover>
  </template>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        visible: false
      };
    }
  };
</script>
:::

```

Información anidada

Otros componentes pueden anidarse dentro de popover. A continuación un ejemplo de una tabla anidada.

:::demo Reemplaza el atributo content con un slot.

```

<el-popover
  placement="right"
  width="400"
  trigger="click">
  <el-table :data="gridData">
    <el-table-column width="150" property="date" label="date"></el-table-column>
    <el-table-column width="100" property="name" label="name"></el-table-column>
    <el-table-column width="300" property="address" label="address"></el-table-column>
  </el-table>
  <el-button slot="reference">Click to activate</el-button>
</el-popover>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        gridData: [{
          date: '2016-05-02',
          name: 'Jack',
          address: 'New York City'
        }, {
          date: '2016-05-04',
          name: 'Jack',

```

```

        address: 'New York City'
      }, {
        date: '2016-05-01',
        name: 'Jack',
        address: 'New York City'
      }, {
        date: '2016-05-03',
        name: 'Jack',
        address: 'New York City'
      }
    ]
  };
}
};
</script>
:::

```

Operación anidada

Por supuesto, puedes anidar otras operaciones. Es más ligero que utilizar un dialog.

```

<el-popover
  placement="top"
  width="160"
  v-model="visible">
  <p>Are you sure to delete this?</p>
  <div style="text-align: right; margin: 0">
    <el-button size="mini" type="text" @click="visible = false">cancel</el-button>
    <el-button type="primary" size="mini" @click="visible = false">confirm</el-button>
  </div>
  <el-button slot="reference">Delete</el-button>
</el-popover>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        visible: false,
      };
    }
  }
</script>

```

Atributos

Atributo	Descripción	Tipo	Valores aceptados	Por defecto
trigger	cómo se dispara el popover	string	click/focus/hover/manual	click
title	título del popover	string	—	—
content	contenido del popover, puede ser sustituido por un slot	string	—	—
width	ancho del popover	string, number	—	Min width 150px
placement	posición del popover en la pantalla	string	top/top-start/top-end/bottom/bottom-start/bottom-end/left/left-start/left-end/right/right-start/right-end	bottom
disabled	si el popover está deshabilitado	boolean	—	false
value / v-model	si el popover está visible	Boolean	—	false
offset	popover offset	number	—	0
transition	animación de transición del popover	string	—	el-fade-in-linear
visible-arrow	si una flecha del tooltip es mostrada o no. Para más información, por favor refiérase a Vue-popover	boolean	—	true
popper-options	parámetros para popper.js	object	por favor, refiérase a popper.js	{ boundariesElement: 'body', gpuAcceleration: false } }
popper-class	clase propia para popover	string	—	—
open-delay	retraso de la aparición cuando trigger es hover, en mili segundos	number	—	—

Atributo	Descripción	Tipo	Valores aceptados	Por defecto
close-delay	Retraso antes de desaparecer cuando el trigger es hover, en mili segundos.	number	—	200
tabindex	tabindex de Popover	number	—	0

Slot

Nombre	Descripción
—	texto contenido en popover
reference	elemento HTML que dispara el popover

Eventos

Nombre del evento	Descripción	Parámetros
show	se dispara cuando se muestra el popover	—
after-enter	se dispara cuando la transición de entrada termina	—
hide	se dispara cuando se oculta el popover	—
after-leave	se dispara cuando la transición de salida termina	—