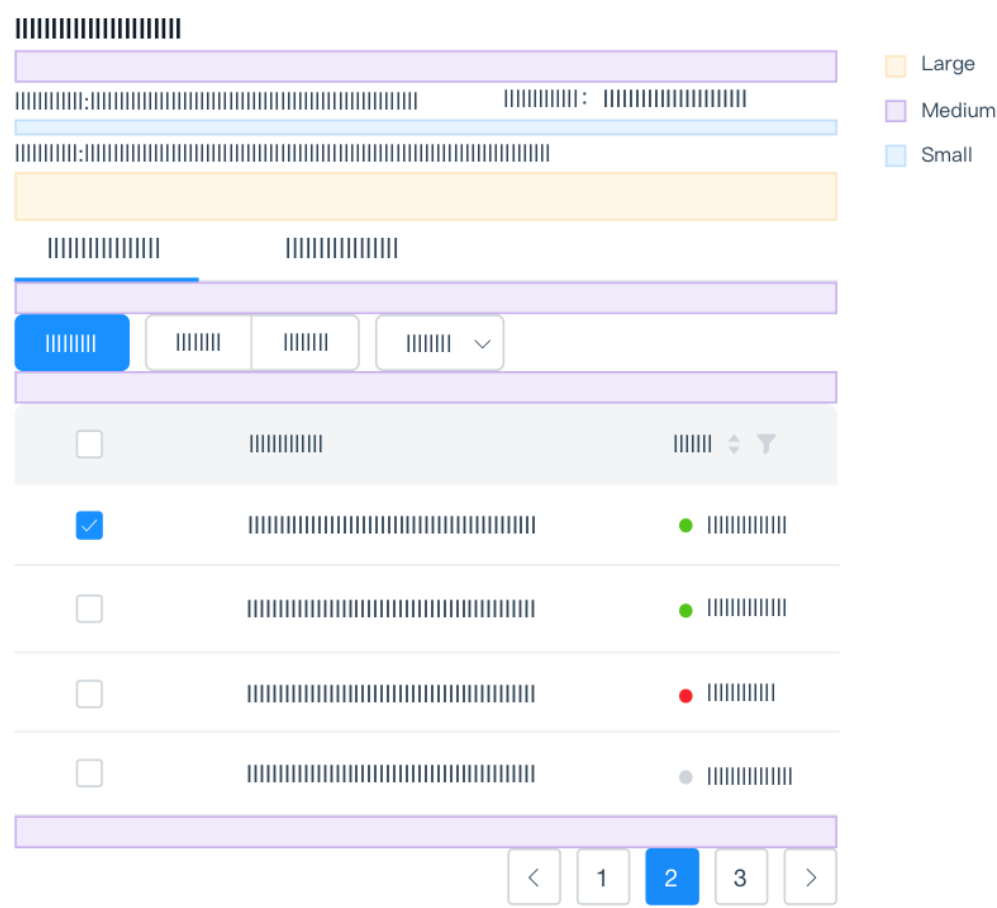


如果信息之间关联性越高，它们之间的距离就应该越接近，也越像一个视觉单元；反之，则它们的距离就应该越远，也越像多个视觉单元。亲密性的根本目的是实现组织性，让用户对页面结构和信息层次一目了然。

纵向间距关系



通过「小号间距」、「中号间距」、「大号间距」这三种规格来划分信息层次结构。

在这三种规格不适用的情况下，可以通过加减「基础间距」的倍数，或者增加元素来拉开信息层次。

注：在 Ant Design 中， $y = 8 + 8 * n$ 。其中， $n \geq 0$ ， y 是纵向间距， 8 是「基础间距」。

横向间距关系

为了适用不同尺寸的屏幕，在横向采用栅格布局来排布组件，从而保证布局的灵活性。

在一个组件内部，元素的横向间距也应该有所不同。



XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XX



XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXX

XXXXXX :

XXXXXXXXXXXX

XXXXXX :



XXXXXX



XXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX

XXXXXX :



XXXXXX



XXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX



XXXXXXXXXXXX