

**D3.js** 是基于数据驱动文档工作方式的一款JavaScript函数库，主要用于网页作图、生成互动图形，是最流行的可视化库之一，它被很多其他的表格插件所使用。D3使你有能力借助HTML，SVG和CSS来生动地可视化各种数据。D3不需要你使用某个特定的框架，它的重点在于对现代主流浏览器的兼容，同时结合了强大的可视化组件，以数据驱动的方式去操作DOM。

## 资源

- [介绍](#)
- [\[\[代码示例|Gallery\]\]](#)
- [\[\[教程|Tutorials\]\]](#)
- [\[\[API 中文手册|API--中文手册\]\]](#)
- [版本发布](#)
- [插件](#)
- [d3.js on Stack Overflow](#)
- [d3-js Google Group](#)
- [日本語](#)
- [English](#)

## 浏览器支持

D3支持的主流浏览器不包括IE8及以前的版本。D3测试了Firefox、Chrome、Safari、Opera和IE9。D3的大部分组件可以在旧的浏览器运行。D3核心库的最低运行要求：支持JavaScript和[W3C DOM](#) API。对于IE8，建议使用兼容性库[Aight](#)库。D3采用的是Selectors API的第一级标准，你要是考虑兼容性可以预加载[Sizzle](#)库。你得使用主流的浏览器以便可以支持SVG和CSS3的转场特效。D3不是一个兼容的层，所以并不是所有的浏览器都支持这些标准。

D3也可以通过一些[自定义模块](#)来根据需求增添需要的（非DOM）特性，并在[WebWorker](#)上运行。

## 安装

下载最新的版本，并在你的代码中引用它：

- <https://github.com/mbostock/d3/releases>

或者，采用<script>标签在你的页面中动态引用最新的发布版本。方法：在你的页面代码中插入如下代码：

```
<script src="http://d3js.org/d3.v3.min.js"></script>
```

如果你想获得包括测试在内的所有资源，如下连接：

- <https://github.com/mbostock/d3/zipball/master>

从git命令行获取：

```
git clone git://github.com/mbostock/d3.git
```

当你本地开发时，注意有的浏览器或许强制限制读取本地文件系统之外的文件。如果你在本地使用[d3.xhr](#)，其中包括（d3.json et al.），你必须有一个本地的Web服务器。比如，有可以运行Python内置的服务器：

```
python -m SimpleHTTPServer 8888 &
```

如果是Python 3+

```
python -m http.server 8888 &
```

当本地服务器运行起来时，即可访问 <http://localhost:8888/>.

如果你使用D3去开发你的可视化展现作品，那么D3的资源库是支持你修改完代码后立即查看改动的效果的，这个可以在你的浏览器或者开发的软件客户端进行相应查看。

D3支持异步调用模块的API使用。举个例子，如果你使用 [RequireJS](#)，那么以下操作是被允许的：

```
require.config({paths: {d3: "http://d3js.org/d3.v3.min"}});

require(["d3"], function(d3) {
  console.log(d3.version);
});
```

另外，如果你想扩展D3的功能，修改bug或者运行测试，你应该创建自己的[D3资源库分支](#)，同时安装[Node.js](#)。从资源库的根目录，可以安装D3的依赖库：

```
npm install d3
```

接着运行测试, 使用命令：

```
make test
```

## 修改

如果你想对D3进行修改的话，单击本页右上角的 "Fork" 按钮来fork你自己的D3项目，然后在命令行中输入如下命令来克隆到本地：

```
git clone git://github.com/username/d3.git
```