

能在这个页面解决的问题，就不要去其它页面解决，因为任何页面刷新和跳转都会引起变化盲视（Change Blindness），导致用户心流（Flow）被打断。频繁的页面刷新和跳转，就像在看戏时，演员说完一行台词就安排一次谢幕一样。

变化盲视 (Change Blindness)：指视觉场景中的某些变化并未被观察者注意到的心理现象。产生这种现象的原因包括场景中的障碍物，眼球运动、地点的变化，或者是缺乏注意力等。——摘自《维基百科》

心流 (Flow)：也有别名以化境 (Zone) 表示，亦有人翻译为神驰状态，定义是一种将个人精神力完全投注在某种活动上的感觉；心流产生时同时会有高度的兴奋及充实感。——摘自《维基百科》

覆盖层

✔ 该数据已成功删除。[撤销](#)

二次确认覆盖层：避免滥用 Modal 进行二次确认，应该勇敢的让用户去尝试，给用户机会「撤销」即可。

详情覆盖层：一般在列表中，通过用户「悬停」/「点击」某个区块，在当前页加载该条列表项的更多详情信息。

注：使用「悬停」激活时，当鼠标移入时，需要设置 0.5 秒左右的延迟触发；当鼠标移出时，立刻关闭覆盖层

输入覆盖层：在覆盖层上，让用户直接进行少量字段的输入。

嵌入层

列表嵌入层：在列表中，显示某条列表项的详情信息，保持上下文不中断。

		<div>你确定删除该服务器吗? <div>取消 确定</div></div>	
			删除



标签页：将多个平级的信息进行整理和分类了，一次只显示一组信息。

虚拟页面

在交互过程中，「覆盖层」可以在当前页面上方显示附加内容和交互链接；「嵌入层」可以在页面内部实现同样效果；而「虚拟页面」不局限机械时代的「页面」，可以利用信息时代的特点构建一种新型「页面」。



流程处理

长期以来, Web 实现流程的方式就是把每个步骤放在一个单独的页面上。虽然这种做法是分解问题最简单的方式, 但并不是最佳解决方案。对于某些「流程处理」而言, 让用户始终待在同一个页面上则更有必要。

渐进式展现: 基于用户的操作/某种特定规则, 渐进式展现不同的操作选项。

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input checked="" type="checkbox"/>				

|||||

|||||

<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

配置程序：通过提供一系列的配置项，帮助用户完成任务或者产品组装。

||||| (14)

||||| (6)

+

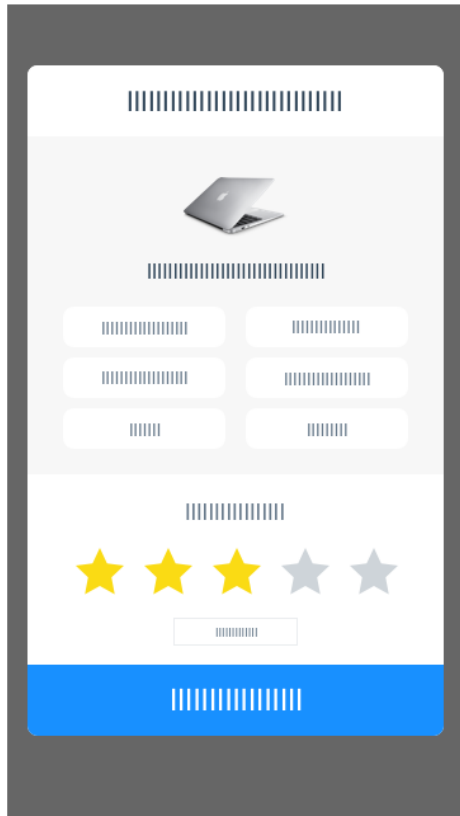
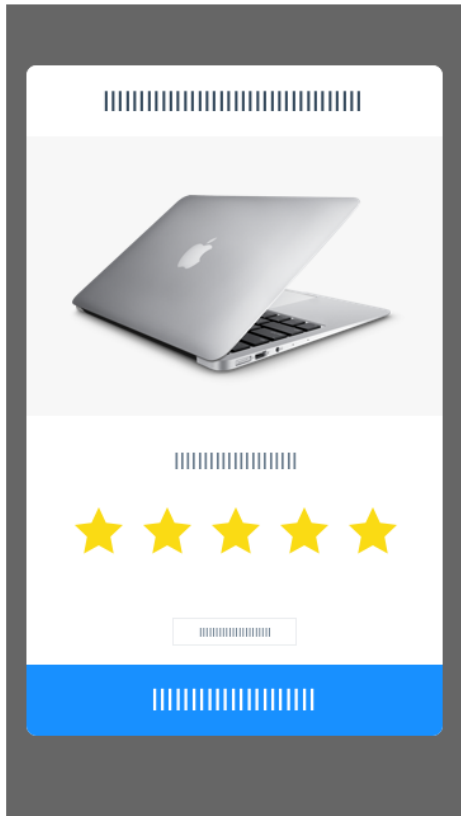
|||||

||||| (III)
|||||

||||| (III)
|||||

||||| (III)
|||||

弹出框覆盖层：虽然弹出框的出现会打断用户的心流，但是有时候在弹出框中使用「步骤条」来管理复杂流程也是可行的。



开发测试

3核

1G

3

✓

2

3

:

:

取消

确定