Box 分组

对于大多数 CSS 实用程序来说,Box 组件能够作为一个包装组件来使用。

在 @material-ui/system 中,您可以找到所述 Box 组件包的 所有的样式功能。

{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js", "design": false}}

示例

查看调色板样式功能。

sx 属性

所有的样式功能都可以通过 <u>sx</u> <u>属性</u>更改。同时,您也可通过 sx 属性指定任何您想添加的 CSS 规则。下面是一个使用例:

{{"demo": "BoxSx.js", "defaultCodeOpen": true }}

覆盖 Material-UI 组件

Box 组件能够封装您的组件。 它创建了一个新的 DOM 元素,默认情况下为 <div> ,并可以通过 组件 的属性进行更改。 假设反之你想使用一个 :

{{"demo": "BoxComponent.js", "defaultCodeOpen": true }}

当所需的更改与新的 DOM 元素分开时比较有效。 例如,您可以使用这个方法来更改边距。

但是,有时您的目标是下层的 DOM 元素。 例如,您想更改按钮的边线, 但是按钮组件已经定义自己的样式, 此时您无法使用CSS继承来解决这个问题。 为了回避这个CSS继承无效的问题, 如该组件的子组件是一个 Material-UI 组件,您可直接在该组件上定义 <u>sx</u> 属性。

```
-<Box sx={{ border: 'lpx dashed grey' }}>
- <Button>Save</Button>
-</Box>
+<Button sx={{ border: 'lpx dashed grey' }}>Save</Button>
```

如该组件的子组件不是一个 Material-UI 组件,您可通过使用 component 属性来达到效果。

```
-<Box sx={{ border: '1px dashed grey' }}>
- <button>Save</button>
-</Box>
+<Box component="button" sx={{ border: '1px dashed grey' }}>Save</Box>
```

API

```
import Box from '@material-ui/core/Box';
```

名称 类型 默认 描述

		值	
children	node		Box 渲染函数或者返回节点。
component	union: string func object	'div'	component 用于根节点。 可以是一个使用 DOM 元素或者一个组件的字符串。
SX	object	{}	接受所有系统属性,以及任何有效的 CSS 属性。

系统属性

作为一个CSS通用组件, Box 组件同时支持所有的 <u>system</u> 属性。 与定义属性一样,您可在组件中直接定义它们。 例如您想定义 margin-top 时

```
<Box mt={2}>
```

创造您专用的 Box 组件

如您想使用与系统默认主题不同主题的 Box 组件,您可以通过 createBox() 方式创造您专用的版本。

```
import { createBox, createTheme } from '@mui/system';

const defaultTheme = createTheme({
    // your custom theme values
});

const Box = createBox({ defaultTheme });

export default Box;
```