

Carousel 走马灯

在有限空间内，循环播放同一类型的图片、文字等内容

基础用法

适用广泛的基础用法

结合使用 `el-carousel` 和 `el-carousel-item` 标签就得到了一个走马灯。幻灯片的内容是任意的，需要放在 `el-carousel-item` 标签中。默认情况下，在鼠标 `hover` 底部的指示器时就会触发切换。通过设置 `trigger` 属性为 `click`，可以达到点击触发的效果。

```
<template>
  <div class="block">
    <span class="demonstration">默认 Hover 指示器触发</span>
    <el-carousel height="150px">
      <el-carousel-item v-for="item in 4" :key="item">
        <h3 class="small">{{ item }}</h3>
      </el-carousel-item>
    </el-carousel>
  </div>
  <div class="block">
    <span class="demonstration">Click 指示器触发</span>
    <el-carousel trigger="click" height="150px">
      <el-carousel-item v-for="item in 4" :key="item">
        <h3 class="small">{{ item }}</h3>
      </el-carousel-item>
    </el-carousel>
  </div>
</template>

<style>
.el-carousel__item h3 {
  color: #475669;
  font-size: 14px;
  opacity: 0.75;
  line-height: 150px;
  margin: 0;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n) {
  background-color: #99a9bf;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n+1) {
  background-color: #d3dce6;
}
</style>
```

...

指示器

可以将指示器的显示位置设置在容器外部

:::demo `indicator-position` 属性定义了指示器的位置。默认情况下，它会显示在走马灯内部，设置为 `outside` 则会显示在外部；设置为 `none` 则不会显示指示器。

```
<template>
  <el-carousel indicator-position="outside">
    <el-carousel-item v-for="item in 4" :key="item">
      <h3>{{ item }}</h3>
    </el-carousel-item>
  </el-carousel>
</template>

<style>
.el-carousel__item h3 {
  color: #475669;
  font-size: 18px;
  opacity: 0.75;
  line-height: 300px;
  margin: 0;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n) {
  background-color: #99a9bf;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n+1) {
  background-color: #d3dce6;
}
</style>
```

...

切换箭头

可以设置切换箭头的显示时机

:::demo `arrow` 属性定义了切换箭头的显示时机。默认情况下，切换箭头只有在鼠标 `hover` 到走马灯上时才会显示；若将 `arrow` 设置为 `always`，则会一直显示；设置为 `never`，则会一直隐藏。

```
<template>
  <el-carousel :interval="5000" arrow="always">
    <el-carousel-item v-for="item in 4" :key="item">
      <h3>{{ item }}</h3>
    </el-carousel-item>
  </el-carousel>
</template>

<style>
.el-carousel__item h3 {
```

```

        color: #475669;
        font-size: 18px;
        opacity: 0.75;
        line-height: 300px;
        margin: 0;
    }

    .el-carousel__item:nth-child(2n) {
        background-color: #99a9bf;
    }

    .el-carousel__item:nth-child(2n+1) {
        background-color: #d3dce6;
    }
</style>

```

...

卡片化

当页面宽度方向空间空余，但高度方向空间匮乏时，可使用卡片风格

:::demo 将 `type` 属性设置为 `card` 即可启用卡片模式。从交互上来说，卡片模式和一般模式的最大区别在于，可以通过直接点击两侧的幻灯片进行切换。

```

<template>
  <el-carousel :interval="4000" type="card" height="200px">
    <el-carousel-item v-for="item in 6" :key="item">
      <h3 class="medium">{{ item }}</h3>
    </el-carousel-item>
  </el-carousel>
</template>

<style>
  .el-carousel__item h3 {
    color: #475669;
    font-size: 14px;
    opacity: 0.75;
    line-height: 200px;
    margin: 0;
  }

  .el-carousel__item:nth-child(2n) {
    background-color: #99a9bf;
  }

  .el-carousel__item:nth-child(2n+1) {
    background-color: #d3dce6;
  }
</style>

```

...

方向

默认情况下，`direction` 为 `horizontal` 。通过设置 `direction` 为 `vertical` 来让走马灯在垂直方向上显示。:::demo

```
<template>
  <el-carousel height="200px" direction="vertical" :autoplay="false">
    <el-carousel-item v-for="item in 3" :key="item">
      <h3 class="medium">{{ item }}</h3>
    </el-carousel-item>
  </el-carousel>
</template>

<style>
.el-carousel__item h3 {
  color: #475669;
  font-size: 14px;
  opacity: 0.75;
  line-height: 200px;
  margin: 0;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n) {
  background-color: #99a9bf;
}

.el-carousel__item:nth-child(2n+1) {
  background-color: #d3dce6;
}
</style>
```

:::

Carousel Attributes

参数	说明	类型	可选值	默认值
height	走马灯的高度	string	—	—
initial-index	初始状态激活的幻灯片的索引，从 0 开始	number	—	0
trigger	指示器的触发方式	string	click	—
autoplay	是否自动切换	boolean	—	true
interval	自动切换的时间间隔，单位为毫秒	number	—	3000
indicator-position	指示器的位置	string	outside/none	—
arrow	切换箭头的显示时机	string	always/hover/never	hover
type	走马灯的类型	string	card	—

loop	是否循环显示	boolean	-	true
direction	走马灯展示的方向	string	horizontal/vertical	horizontal

Carousel Events

事件名称	说明	回调参数
change	幻灯片切换时触发	目前激活的幻灯片的索引，原幻灯片的索引

Carousel Methods

方法名	说明	参数
setActiveItem	手动切换幻灯片	需要切换的幻灯片的索引，从 0 开始；或相应 <code>el-carousel-item</code> 的 <code>name</code> 属性值
prev	切换至上一张幻灯片	—
next	切换至下一张幻灯片	—

Carousel-Item Attributes

参数	说明	类型	可选值	默认值
name	幻灯片的名字，可用作 <code>setActiveItem</code> 的参数	string	—	—
label	该幻灯片所对应指示器的文本	string	—	—