

滑动型输入器，展示当前值和可选范围。

何时使用

当用户需要在数值区间/自定义区间内进行选择时，可为连续或离散值。

API

参数	说明	类型	默认值	版本
allowClear	支持清除, 单选模式有效	boolean	false	
defaultValue	设置初始取值。当 <code>range</code> 为 <code>false</code> 时, 使用 <code>number</code> , 否则用 <code>[number, number]</code>	number [number, number]	0 [0, 0]	
disabled	值为 <code>true</code> 时, 滑块为禁用状态	boolean	false	
dots	是否只能拖拽到刻度上	boolean	false	
getTooltipPopupContainer	Tooltip 渲染父节点, 默认渲染到 <code>body</code> 上	(triggerNode) => HTMLElement	() => document.body	
included	<code>marks</code> 不为空对象时有效, 值为 <code>true</code> 时表示值为包含关系, <code>false</code> 表示并列	boolean	true	
marks	刻度标记, <code>key</code> 的类型必须为 <code>number</code> 且取值在闭区间 <code>[min, max]</code> 内, 每个标签可以单独设置样式	object	{ number: ReactNode } or { number: { style: CSSProperties, label: ReactNode } }	
max	最大值	number	100	
min	最小值	number	0	
range	双滑块模式	boolean range	false	
reverse	反向坐标轴	boolean	false	
step	步长, 取值必须大于 0, 并且可被 <code>(max - min)</code> 整除。当 <code>marks</code> 不为空对象时, 可以设置 <code>step</code> 为 <code>null</code> , 此时 <code>Slider</code> 的可选值仅有 <code>marks</code> 标出来的部分	number null	1	
tipFormatter	<code>Slider</code> 会把当前值传给 <code>tipFormatter</code> , 并在 Tooltip 中显	value => ReactNode null	IDENTITY	

	示 <code>tipFormatter</code> 的返回值，若为 <code>null</code> ，则隐藏 Tooltip			
tooltipPlacement	设置 Tooltip 展示位置。参考 Tooltip	string	-	
tooltipVisible	值为 <code>true</code> 时，Tooltip 将会始终显示；否则始终不显示，哪怕在拖拽及移入时	boolean	-	
value	设置当前取值。当 <code>range</code> 为 <code>false</code> 时，使用 <code>number</code> ，否则用 <code>[number, number]</code>	number [number, number]	-	
vertical	值为 <code>true</code> 时，Slider 为垂直方向	boolean	false	
onAfterChange	与 <code>onmouseup</code> 触发时机一致，把当前值作为参数传入	(value) => void	-	
onChange	当 Slider 的值发生改变时，会触发 <code>onChange</code> 事件，并把改变后的值作为参数传入	(value) => void	-	

range

参数	说明	类型	默认值	版本
draggableTrack	范围刻度是否可被拖拽	boolean	false	4.10.0

方法

名称	描述	版本
blur()	移除焦点	
focus()	获取焦点	