向下弹出的列表。

何时使用

当页面上的操作命令过多时,用此组件可以收纳操作元素。点击或移入触点,会出现一个下拉菜单。可在列表中进行 选择,并执行相应的命令。

- 用于收罗一组命令操作。
- Select 用于选择,而 Dropdown 是命令集合。

API

属性如下

参数	说明	类型	默认值 "	版本
arrow	下拉框箭头是否显示	boolean { pointAtCenter: boolean }	false	
disabled	菜单是否禁用	boolean	-	
destroyPopupOnHide	关闭后是否销毁 Dropdown	boolean	false	
getPopupContainer	菜单渲染父节点。默 认渲染到 body 上, 如果你遇到菜单滚动 定位问题,试试修改 为滚动的区域,并相 对其定位。 示例	(triggerNode: HTMLElement) => HTMLElement	() => document.body	
overlay	菜单	Menu () => Menu	-	
overlayClassName	下拉根元素的类名称	string	-	
overlayStyle	下拉根元素的样式	CSSProperties	-	
placement	菜单弹出位置: bottom bottomLeft bottomRight top topLeft topRight	string	bottomLeft	
trigger	触发下拉的行为,移 动端不支持 hover	Array <click hover contextmenu></click hover contextmenu>	[hover]	
visible	菜单是否显示	boolean	-	
on Visible Change	菜单显示状态改变时 调用,参数为 visible。点击菜单 按钮导致的消失不会 触发	(visible: boolean) => void	-	

注意: Menu.Item 必须设置唯一的 key 属性。

Dropdown 下的 Menu 默认不可选中。如果需要菜单可选中,可以指定 <Menu selectable>。

Dropdown.Button

参数	说明	类型	默认值	版本
buttonsRender	自定义左右两个按钮	(buttons: ReactNode[]) => ReactNode[]	-	
loading	设置按钮载入状态	boolean { delay: number }	false	
disabled	菜单是否禁用	boolean	-	
icon	右侧的 icon	ReactNode	-	
overlay	菜单	Menu	-	
placement	菜单弹出位置: bottom bottomLeft bottomRight top topLeft topRight	string	bottomLeft	
size	按钮大小,和 <u>Button</u> 一致	string	default	
trigger	触发下拉的行为	Array <click hover contextmenu></click hover contextmenu>	[hover]	
type	按钮类型,和 <u>Button</u> 一致	string	default	
visible	菜单是否显示	boolean	-	
onClick	点击左侧按钮的回调,和 Button 一致	(event) => void	-	
on Visible Change	菜单显示状态改变时调用,参数为 visible	(visible: boolean) => void	-	