

# Paper

No Material Design, as propriedades físicas de um papel são traduzidas para a tela.

O fundo de uma aplicação se assemelha a textura lisa e opaca de uma folha de papel e o comportamento de uma aplicação imita a habilidade do papel de ser redimensionado, embaralhado e amontoado em várias folhas.

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js"}}
```

## Variantes

```
{{"demo": "SimplePaper.js", "bg": true}}
```

## Variantes

Se você precisar de uma superfície delineada, use a propriedade `variant` .

```
{{"demo": "Variants.js", "bg": "inline"}}
```

## Elevation

The elevation can be used to establish a hierarchy between other content. In practical terms, the elevation controls the size of the shadow applied to the surface. In dark mode, raising the elevation also makes the surface lighter.

```
{{"demo": "Elevation.js", "bg": "inline"}}
```

The change of shade in dark mode is done by applying a semi-transparent gradient to the `background-image` property. This can lead to confusion when overriding the styles of `Paper` , as setting just the `background-color` property will not affect the elevation-related shading. To ignore the shading and set the background color that is not affected by elevation in dark mode, override the `background` property (or both `background-color` and `background-image` ).