

# Box 分组

对于大多数 CSS 实用程序来说，Box 组件能够作为一个包装组件来使用。

在 `@material-ui/system` 中，您可以找到所述 Box 组件包的 [所有的样式功能](#)。

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js", "design": false}}
```

## 示例

查看[调色板](#)样式功能。

sx

属性

所有的样式功能都可以通过 [sx 属性](#) 设置。同时，您也可通过 `sx` 属性指定任何您想添加的 CSS 规则。下面是一个如何使用的示例：

```
{{"demo": "BoxSx.js", "defaultCodeOpen": true }}
```

## 覆盖 Material-UI 组件

Box 组件能够封装您的组件。它创建了一个新的 DOM 元素，默认情况下为 `<div>`，并可以通过 `component` 属性进行更改。假设您想使用 `<span>`：

```
{{"demo": "BoxComponent.js", "defaultCodeOpen": true }}
```

当所需的更改与新的 DOM 元素分开时比较有效。例如，您可以使用这个方法更改边距。

但是，有时您的目标是下层的 DOM 元素。例如，您可能想要更改 Button 组件的边框。Button 组件已经定义好了它自己的样式。所以使用 CSS 继承是于事无补的。为了回避这个 CSS 继承无效的问题，如该组件的子组件是一个 Material-UI 组件，您可直接在该组件上定义 [sx](#) 属性。

```
-<Box sx={{ border: '1px dashed grey' }}>
-   <Button>保存</Button>
-</Box>

+<Button sx={{ border: '1px dashed grey' }}>保存</Button>
```

对于非 MUI 组件，使用 `component` 属性。

```
-<Box sx={{ border: '1px dashed grey' }}>
-   <button>Save</button>
-</Box>

+<Box component="button" sx={{ border: '1px dashed grey' }}>Save</Box>
```

## API

```
import Box from '@material-ui/core/Box';
```

名称	类型	默认	描述
----	----	----	----

		值	
children	node		Box 渲染函数或者返回节点。
component	union: string   func   object	'div'	component 用于根节点。 可以是一个使用 DOM 元素或者一个组件的字符串。
sx	object	{}	接受所有系统属性，以及任何有效的 CSS 属性。

## 系统属性

作为一个 CSS 实用组件，Box 也支持所有 [system](#) 属性。 您可以直接在组件上使用它们作为 prop。 例如，margin-top:

```
<Box mt={2}>
```