调试

你可以在编辑器中连接调试器,例如使用 Visual Studio Code 或 PyCharm。

调用 uvicorn

在你的 FastAPI 应用中直接导入 uvicorn 并运行:

```
{!../../docs_src/debugging/tutorial001.py!}
```

```
关于 __name__ == "__main__"
```

__name__ == "__main__" 的主要目的是使用以下代码调用文件时执行一些代码:

```
$ python myapp.py
```

而当其它文件导入它时并不会被调用,像这样:

```
from myapp import app
```

更多细节

假设你的文件命名为 myapp.py。

如果你这样运行:

```
$ python myapp.py
```

那么文件中由 Python 自动创建的内部变量 __name__ ,会将字符串 "__main__" 作为值。

所以,下面这部分代码才会运行:

```
uvicorn.run(app, host="0.0.0.0", port=8000)
```

如果你是导入这个模块(文件)就不会这样。

因此,如果你的另一个文件 importer.py 像这样:

```
from myapp import app
# Some more code
```

在这种情况下, myapp.py 内部的自动变量不会有值为 "__main__" 的变量 __name__。

所以,下面这一行不会被执行:

```
uvicorn.run(app, host="0.0.0.0", port=8000)
```

使用你的调试器运行代码

由于是从代码直接运行的 Uvicorn 服务器,所以你可以从调试器直接调用 Python 程序(你的 FastAPI 应用)。

例如, 你可以在 Visual Studio Code 中:

- 进入到「调试」面板。
- 「添加配置…」。
- 选中「Python」
- 运行「Python: 当前文件 (集成终端) 」选项的调试器。

然后它会使用你的 FastAPI 代码开启服务器,停在断点处,等等。

看起来可能是这样:



如果使用 Pycharm, 你可以:

- 打开「运行」菜单。
- 选中「调试...」。
- 然后出现一个上下文菜单。
- 选择要调试的文件 (本例中的 main.py)。

然后它会使用你的 FastAPI 代码开启服务器,停在断点处,等等。

看起来可能是这样:

