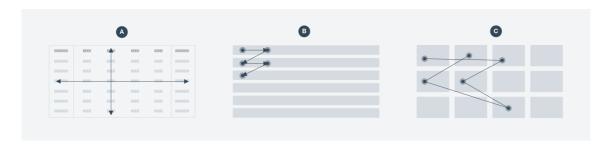
# 设计目标

- 让列表易于扫读。
- 快速查找列表中的对象。

## 列表类型



## 表格 Table



强调浏览性。矩阵布局,趋向于展示复杂数据,数据按照矩阵布局对齐,方便横纵浏览数据,研究数据之间的关系。特别当用户受益于更多的数据外露,而无需进入该对象详情时,使用表格。

#### 列表 List



兼顾浏览性与展示性。垂直排列,趋向于展示对象的基础概述,有层次地展示内容,适合快速扫读。特别当展示空间存在限制,如较小的弹窗、侧栏、下拉面板等容器中,使用列表。

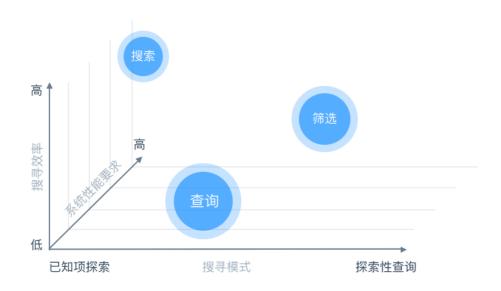
## 卡片列表 Card list



强调展示性。网格布局无特定浏览顺序,每个对象拥有更平等的展示机会,网格布局在页面中更具吸引力,适合突出对象时使用。

# 操作行为

## 搜寻数据



选择适合的搜寻组件。

#### 1) 明确用户主要的搜寻模式。

• 已知项探索:从可言语描述的已知项开始搜寻。

• 探索性查询:对需求确定但范围宽泛的目标进行搜寻。

#### 2) 搜寻频次越高对效率的要求越高。

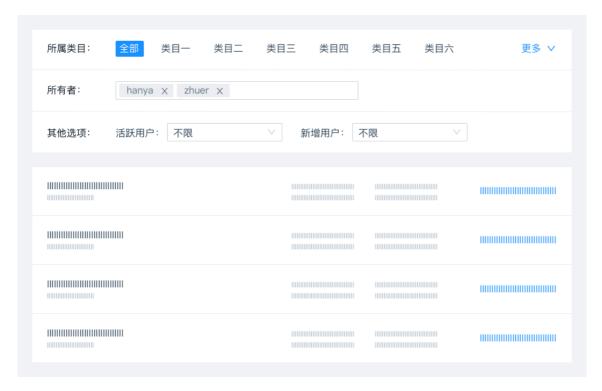
#### 3) 与开发做好沟通,了解系统性能, 选择合适的组件。

#### 查询

	开始日期 ~ 结束日期   🗂	请输入
		重置 查询

按照预设的条件,选择多个查询条件后一次性提交获取查询。

#### 筛选



用户调整筛选项,结果即随之调整。

## 搜索



Ant Design Ant Design Pro AntV

更智能的查找,输入关键词一次性在多种数据属性中查询后,展示结果。

## 分页

默认使用分页加载,用于减少用户等待。应缓存用户在原列表中的浏览位置,并标记列表中已浏览项,当用户返回上级页面是回到原浏览位置。

#### 分页器



默认推荐使用。使用时,当页面内容不足一页时,不展示分页器。

#### 同页加载



当用户常常能够在列表靠前位置找到所需条目,且无定位特定列表项的需求时可以考虑使用这种模式,如动态、邮件。

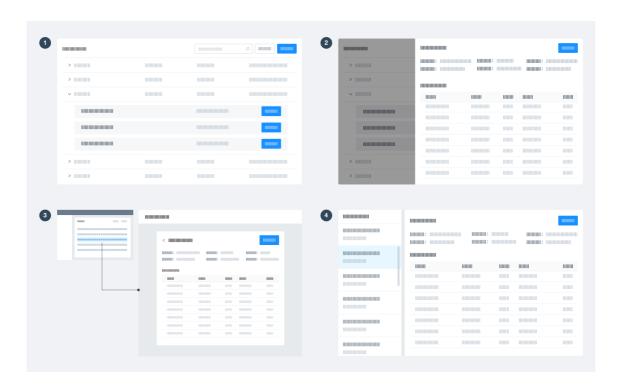
#### 查看全部

当需跳转页面查看完整列表时使用。

## 导航至详情

# 

查看全部 >



## 默认点击标题导航至详情,可以从以下几个角度判断如何打开详情:

- 自然交互的角度,**同页展开列表**更自然,需注意展开的内容区高度不要超过一屏;
- 详情的信息量大小角度,如果信息展示超过一屏,使用展开的方式不便于用户操作,此时使用**抽屉展开**更好:
- 详情需要被单独分享给他人,或复杂的沉浸式任务,**跳转独立页**更合适;
- 每条详情中都可能有用户感兴趣的内容,以方便切换的导航,快速查看和处理不同的项目,可以使用**双栏展示。**

## 批量操作

当用户勾选条目后, 触发批量操作模式, 列表工具栏呼出批量操作工具条。

## 新建

#### 右上角新建按钮



点击触发新建表单弹窗、抽屉、页面等,完成创建后新创建的内容出现在列表的第一条,并短暂地高亮展示。

#### 虚线新建按钮

点击新建,在按钮位置出现对象编辑区,完成新建后即在该位置展示该新建对象。虚线新建按钮位置放在列表首或



尾。

## 删除

## 直接删除



删除后,允许用户撤销。

#### 二次确认



点击删除操作时,需要二次确认。

## 安全校验

破坏性操作需高安全级别验证确认操作。

## 列表工具栏

在较小的空间中集成列表所需的常用功能,非常推荐使用。

## 布局

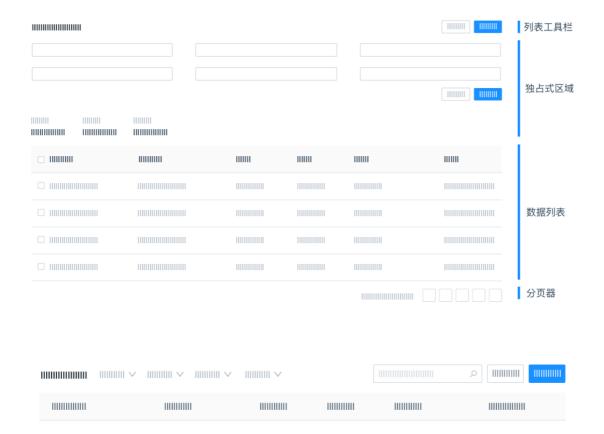
列表布局通常从上往下平铺,按照以下顺序排列。其中独占式区域提供了一个扩展空间,用于解决无法集成于工具栏中的复杂数据搜寻、数据统计类内容。





# 空状态

当列表无数据或无搜索结果时,应展示空状态。





暂无数据