# 设计目标

- 指导用户采取你希望他们采取的行动。
- 帮助用户避免犯错。

# 类型

#### 常规按钮

0	Default button	2	Primary button	3	Text button
4	上	5	▶ Send		

# ① 次按钮

常规按钮,用于非主要动作。如果不确定选择哪种按钮,次按钮永远是最安全的选择。

# ② 主按钮

突出"完成"、"推荐"类操作;一个按钮区最多使用一个主按钮。

#### ③ 文字按钮

弱化的按钮,采用更轻量的按钮样式,可用于需大面积展示按钮场景,例如表格组件中的操作列。

## ④ 图标按钮

图标提供视觉线索,避免逐字阅读按钮文案,更高效地使用界面。

- 需要在较小的空间内展示尽量多的按钮。
- 使用纯图标按钮必须有 Tooltip 提示按钮含义。

#### ⑤ 在按钮中添加图标

用于对按钮含义补充解释,提高按钮识别效率。

# 按钮强调

常规按钮类型呈现出不同的强调程度,使用者可以据此变化出合适的按钮类型:

# Do&Don't

# 特殊按钮

#### 虚线按钮 Dashed button

用于引导用户在一个区域中添加内容。

#### 危险按钮 Danger button

警示用户该操作存在风险。

# 幽灵按钮 Ghost button

置于复杂或较深的背景中,避免按钮突兀地破坏背景的整体性。该场景下可灵活定制样式。



# 自定义按钮类型



将文字按钮降低强调度后添加图标,组合 出返回按钮。

#### 行动号召按钮 Call to action

经常独立出现,行动号召按钮就像是电脑在对用户大声说"跟我来吧",有点命令用户点击的意味,通常出现于 landing page 或者一些引导性场景。最大可以将按钮放宽到与父区域等宽。一个屏幕空间中,建议只有一个行动号召按钮。

# 位置

# 按钮区

按钮区是用于放置按钮的区域,一个按钮区内可以有多个按钮。

#### 跟随内容的按钮区

按钮区跟随受控内容。将按钮区 放置于用户浏览路径中,便于被 用户发现。

#### 工具栏中的按钮区

工具栏中的按钮区,靠右放置。控制工具栏控制的内容范围。

# 如何确定按钮区的放置位置?

页面/卡片/一组信息都能够呈现一个主题,主题的描述可以抽象为三个区域:

Header: 主题的标题和摘要信息内容区的导航等

• Body: 具体内容

• Footer: 主题的补充信息和 工具栏等

将按钮区放置在不同的区域,有 不同的含义:见右图。

也存在一些特殊情况,将"完成"主题类的动作放在 Header区。例如,编辑器中为了最大化编辑空间,将"完成"类动作放到了右上角。

# 什么时候需要在 Footer 中 放置按钮区?

为避免页脚工具栏滥用,我们不推荐使用页脚工具栏,仅建议以下两种场景使用:

- 1)对象详情页,「推进」 对象的进展,例如审批流 「通过」「驳回」。
- 2) 异常复杂的表单页,表单的内容复杂到需要切分为 多张卡片。

# 按钮顺序

# 按钮顺序

推荐操作是阅读的起点,折叠内容始终在最右侧。

# 如何确定按钮顺序?

- 对话习惯:按钮放置顺序类似于电脑和用户的对话,优先询问用户可能需要执行的操作,或你希望用户执行的操作,最后向用户提供存在风险的操作。
- 方向性含义:例如,具有返回意义的按钮,应该放在左侧,暗示其方向是回到之前,例如上一步。

#### 按钮组

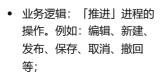
多个按钮形成一组时,将按钮排 列在一起即可。





# 有很多按钮组,如何确定顺 序

工具栏中的操作类型很多,我们会倾向于将变化较少的内容位置 固化。以表格工具栏举例,排列 逻辑如下:

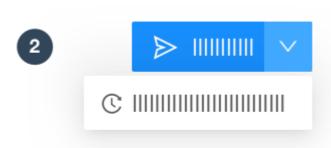


 视图控制:控制内容展示的 形式。例如:全屏、表格密 度、放大缩小、布局控制 等;

其他: 刷新、分享、设置等;

• 溢出:被折叠的操作,若进 行响应式设计,从右往左折 叠至溢出操作。





#### 按钮分组

当需要布置的按钮数量过多,可以把相关的动作组成一组,并采 用相似的视觉设计。当某一个按钮是首要动作时仍可使用主按钮强调。

#### 按主次折叠部分按钮

平铺每个按钮: 优先推荐通过间距来区隔分组, 也可以使用分割线来区隔视觉相似的按钮组。

# 文案

文案需清楚传达用户按下按钮时系统将执行的操作。

- 必须使用动词。 (下拉按钮除外)
- 与语境紧密关联,用语简练。

Ant Design 组件中默认使用 "确定 / 取消"文案 ,但你仍然可以通过以下方式优化按钮文案:

• 描述任务结果。

发布、登录、注册

• 主要操作也为否定含义时,强调后果。

你确定要删除它吗? 删除/取消

# + Add field

# 案例一

# 投放频段

2019-04-19 ~ 2019-04-23 🗎	每周一次 ∨	请输入推送内容		Ū		
2019-05-10 ~ 2019-05-20 📋	每周一次 ∨	请输入推送内容		Ū		
十 添加一行数据						

一个小程序项目最多可添加 5 个投放频段

# 案例二





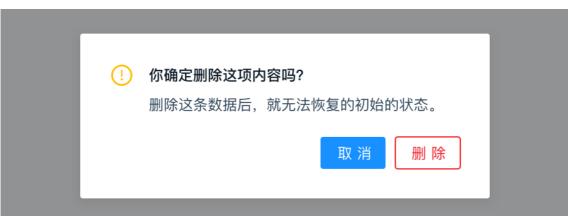


Danger button (Primary)

Danger button (Default)

Danger button (Text)





# Primary button

# 案例一

Ant Design Landing 平台拥有丰富的各类首页模板,下载模板代码包,即可快速使用,也可使用首页编辑器,快速搭建一个属于你的专属首页

丰富模板

进入编辑器

# 案例二

Animation specification and components of Ant Design

使用 Ant Motion 能够快速在 React 框架中使用动画。 我们提供了单项,组合动画,以及整套解决方案。

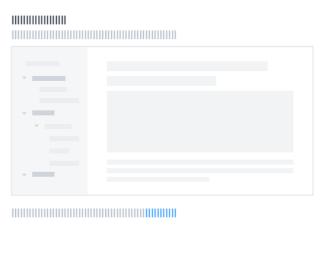
了解更多 ⇔

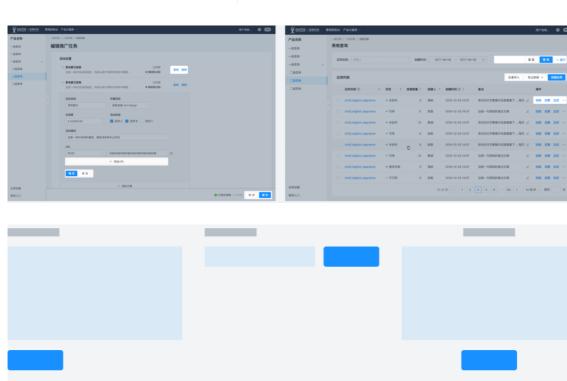
快速搭建 📀

# 新建团队

	V
IIIIIIIII	
IIIIIIIII	

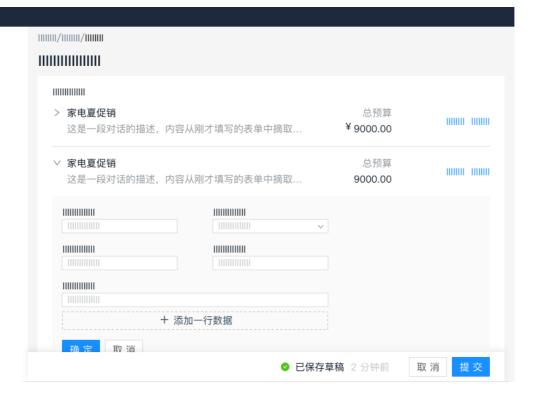
按钮区 受控内容 非受控内容

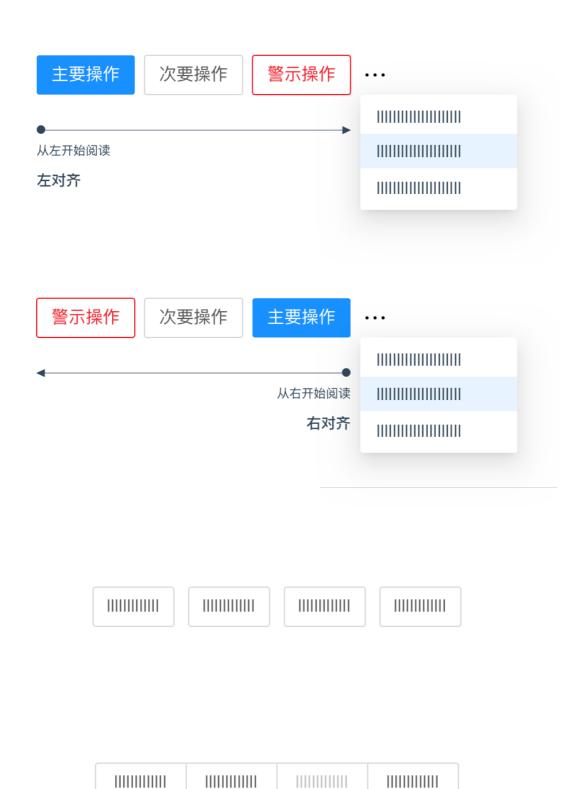






Header "发起""变更 body 区"动作
Body 对其跟随内容有效的动作
Footer 放置暗含「推进」「完结」 意义的操作。







编辑 发布 删除

# 编辑 | 发布 | 删除

