# <u>Wiki</u> ▶ [[API--中文手册]] ▶ [[布局]] ▶ **弦布局**

- 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:
- 邮箱: <u>zhang tianxu@sina.com</u>
- QQ群: <u>D3数据可视化</u>205076374, <u>大数据可视化</u>436442115

**弦图**所示内容为一组实体之间的关系。例如,假定有一组不同发色的人:黑色、金色、棕色和红色。该组每个人都为约会对象准备了中意的发色;在所有29630个(假设)黑发人群中,40%的人(11975)倾向于同具有相同发色的对象进行约会。但这种倾向是非对称的:例如,只有10%的金发人会选择黑发人群作为约会对象,而20%的黑发人会将金发人作为约会对象。



通过在不同的弧线之间画出二次贝塞尔曲线(Bézier curves),将上述关系表示在一张弦图中。源弧线和目标弧线分别代表总人口的两个镜像子集,如喜欢金发的黑发人口数量,以及喜欢黑发的金发人口数量。另一个例子,我们看这个软件依赖弦图的例子: software dependencies.

弦布局同弦形(<u>chord shape</u>)和弧形(<u>arc shape</u>)协同工作,用于生成数据对象。该对象作为弦形状的输入,对弦进行描述。同时,该布局还能生成对不同群组的描述,用作弧形的输入。

#### # d3.layout.chord()

构建新的弦布局。在默认情况下,输入数据并未分类,并且各群组之间没有填充。和其他布局不同,该弦布局并不是应用于数据的函数;相反,数据通过设置关联矩阵(<u>matrix</u>)来指定,通过 <u>chords</u> 和 <u>groups</u> 访问器检索。

### # chord.matrix([matrix])

指定矩阵 matrix 之后,设定该布局用到的输入数据矩阵。如果没有指定矩阵 matrix,返回当前数据矩阵,默认为undefined。输入矩阵的数字必须为"方形矩阵" (square matrix), 例如:

```
[[11975, 5871, 8916, 2868],
[ 1951, 10048, 2060, 6171],
[ 8010, 16145, 8090, 8045],
[ 1013, 990, 940, 6907]]
```

矩阵的每一行对应一个特定分组,如上文所述某个发色。矩阵中每一列i同第i行相对应;每个单元格i对应表示第i组到第i42间的关系。

### # chord.padding([padding])

指定填充 padding 之后,将不同组之间设定角度填充为以弧度(radians)为单位的指定的值。如果没有指定填充,返回当前填充,默认值为0。你可能希望计算填充是分组数量(关联矩阵中行和列的数量)的函数。

### # chord.sortGroups([comparator])

如果已经指定comparator,使用指定comparator函数为布局设定分组(行)的排列顺序。为每两行调用comparator函数,传递的入参是行和行的总和。通常,需要将comparator按照d3.ascending或d3.descending进行指定。如果没有指定comparator,则返回当前分组排列顺序,该顺序默认值为空。

### # chord.sortSubgroups([comparator])

如果已经指定comparator,使用指定comparator函数为布局设定分组(行内各列)的排列顺序。为每对单元格调用comparator函数,值为各单元格的值。通常,需要将comparator以升序或降序进行指定。如果没有指定comparator,则回当前子分组排列顺序,该顺序默认值为空。

# # chord.sortChords([comparator])

如果已经指定comparator,运用指定comparator函数为弦布局设定弦(Z顺序)的排列顺序。为每两条弦调用 comparator函数,入参为源单元格和目标单元格的最小值。通常,要将comparator以升序或降序进行指定。如果没有 指定comparator,返回当前chord排列顺序,默认值为空。

### # chord.chords()

给定布局的当前配置和关联矩阵,返回计算过的弦对象。如果弦对象已计算完毕,本方法返回缓存值。如果布局属性有任何改变,则清空之前计算的弦。此时,如果下次调用该方法,需要对布局进行重新计算。返回对象具有下列属性:

- source -描述源对象。
- target -描述目标对象。

# 这两个对象描述下列实体:

- index -行索引, \_i\_。
- subindex索引-列索引, \_j\_。
- startAngle-弧的起始角,在radians内。
- endAngle-弧的终止角,在radians内。
- value -关联单元格\_ij\_的数值。

需要注意的是,这些对象同弦很方便为弦(<u>chord</u>)生成器匹配默认的访问器;但仍可以对访问器进行重写或者修改返回对象,实现布局微调。

### # chord.groups()

给定布局的当前配置和关联矩阵,返回计算过的分组对象。如果分组对象已计算完毕,本方法返回缓存值。如果布局属性有任何改变,则清空之前计算的分组。此时,如果下次调用该方法,需要对布局进行重新计算。返回对象具有下列属性:

- index -行索引, \_i\_。
- startAngle -弧的起始角,在radians内。
- endAngle -弧的终止角,在radians内。
- value -相关行 \_i\_的值的总和。

需要注意的是,这些对象同弧度(arc)生成器的默认访问器具有较好的吻合度;但仍可以对访问器进行重写或者修改返回对象,实现布局微调。

- 张烁译 20140428
- 咕噜校对 2014-11-30 09:39:57