Introducción a los Tipos de Python

Python 3.6+ tiene soporte para "type hints" opcionales.

Estos type hints son una nueva sintáxis, desde Python 3.6+, que permite declarar el tipo de una variable.

Usando las declaraciones de tipos para tus variables, los editores y otras herramientas pueden proveerte un soporte mejor.

Este es solo un **tutorial corto** sobre los Python type hints. Solo cubre lo mínimo necesario para usarlos con **FastAPI**... realmente es muy poco lo que necesitas.

Todo FastAPI está basado en estos type hints, lo que le da muchas ventajas y beneficios.

Pero, así nunca uses FastAPI te beneficiarás de aprender un poco sobre los type hints.

!!! note "Nota" Si eres un experto en Python y ya lo sabes todo sobre los type hints, salta al siguiente capítulo.

Motivación

Comencemos con un ejemplo simple:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

Llamar este programa nos muestra el siguiente output:

```
John Doe
```

La función hace lo siguiente:

- Toma un first_name y un last_name.
- Convierte la primera letra de cada uno en una letra mayúscula con title () .
- Las concatena con un espacio en la mitad.

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

Edítalo

Es un programa muy simple.

Ahora, imagina que lo estás escribiendo desde ceros.

En algún punto habrías comenzado con la definición de la función, tenías los parámetros listos...

Pero, luego tienes que llamar "ese método que convierte la primera letra en una mayúscula".

```
Era upper ? O era uppercase ? first_uppercase ? capitalize ?
```

Luego lo intentas con el viejo amigo de los programadores, el autocompletado del editor.

Escribes el primer parámetro de la función first_name , luego un punto (.) y luego presionas Ctrl+Space para iniciar el autocompletado.

Tristemente, no obtienes nada útil:

Añade tipos

Vamos a modificar una única línea de la versión previa.

Vamos a cambiar exactamente este fragmento, los parámetros de la función, de:

```
first_name, last_name
```

a:

```
first_name: str, last_name: str
```

Eso es todo.

Esos son los "type hints":

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial002.py!}
```

No es lo mismo a declarar valores por defecto, como sería con:

```
first_name="john", last_name="doe"
```

Es algo diferente.

Estamos usando los dos puntos (:), no un símbolo de igual (=).

Añadir los type hints normalmente no cambia lo que sucedería si ellos no estuviesen presentes.

Pero ahora imagina que nuevamente estás creando la función, pero con los type hints.

En el mismo punto intentas iniciar el autocompletado con Ctrl+Space y ves:

Con esto puedes moverte hacia abajo viendo las opciones hasta que encuentras una que te suene:

Más motivación

Mira esta función que ya tiene type hints:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial003.py!}
```

Como el editor conoce el tipo de las variables no solo obtienes autocompletado, si no que también obtienes chequeo de errores:

Ahora que sabes que tienes que arreglarlo convierte age a un string con str(age) :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial004.py!}
```

Declarando tipos

Acabas de ver el lugar principal para declarar los type hints. Como parámetros de las funciones.

Este es también el lugar principal en que los usarías con FastAPI.

Tipos simples

Puedes declarar todos los tipos estándar de Python, no solamente str.

Por ejemplo, puedes usar:

- int
- float
- bool
- bytes

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial005.py!}
```

Tipos con sub-tipos

Existen algunas estructuras de datos que pueden contener otros valores, como dict , list , set y tuple . Los valores internos pueden tener su propio tipo también.

Para declarar esos tipos y sub-tipos puedes usar el módulo estándar de Python typing .

Él existe específicamente para dar soporte a este tipo de type hints.

Listas

Por ejemplo, vamos a definir una variable para que sea una list compuesta de str.

```
De typing, importa List (con una L mayúscula):
```

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

Declara la variable con la misma sintáxis de los dos puntos (:).

Pon List como el tipo.

Como la lista es un tipo que permite tener un "sub-tipo" pones el sub-tipo en corchetes [] :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

Esto significa: la variable items es una list y cada uno de los ítems en esta lista es un str .

Con esta declaración tu editor puede proveerte soporte inclusive mientras está procesando ítems de la lista.

Sin tipos el autocompletado en este tipo de estructura es casi imposible de lograr:

```
from typing import List

def process_items(items: List[str]):
    for item in items:
        print[litem.]

Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize
Geapitalize(self)
Scapitalize()->str
Geapitalize
Geapi
```

Observa que la variable item es unos de los elementos en la lista items .

El editor aún sabe que es un str y provee soporte para ello.

Tuples y Sets

Harías lo mismo para declarar tuple s y set s:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial007.py!}
```

Esto significa:

- La variable items_t es un tuple con 3 ítems, un int, otro int, y un str.
- La variable items_s es un set y cada uno de sus ítems es de tipo bytes .

Diccionarios (Dicts)

Para definir un dict le pasas 2 sub-tipos separados por comas.

El primer sub-tipo es para los keys del dict.

El segundo sub-tipo es para los valores del dict :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial008.py!}
```

Esto significa:

- La variable prices es un dict:
 - Los keys de este dict son de tipo str (Digamos que son el nombre de cada ítem).
 - Los valores de este dict son de tipo float (Digamos que son el precio de cada ítem).

Clases como tipos

También puedes declarar una clase como el tipo de una variable.

Digamos que tienes una clase Person con un nombre:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial009.py!}
```

Entonces puedes declarar una variable que sea de tipo Person:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial009.py!}
```

Una vez más tendrás todo el soporte del editor:

Modelos de Pydantic

Pydantic es una library de Python para llevar a cabo validación de datos.

Tú declaras la "forma" de los datos mediante clases con atributos.

Cada atributo tiene un tipo.

Luego creas un instance de esa clase con algunos valores y Pydantic validará los valores, los convertirá al tipo apropiado (si ese es el caso) y te dará un objeto con todos los datos.

Y obtienes todo el soporte del editor con el objeto resultante.

Tomado de la documentación oficial de Pydantic:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial010.py!}
```

!!! info "Información" Para aprender más sobre Pydantic mira su documentación.

FastAPI está todo basado en Pydantic.

Vas a ver mucho más de esto en práctica en el <u>Tutorial - User Guide</u>{.internal-link target=_blank}.

Type hints en FastAPI

FastAPI aprovecha estos type hints para hacer varias cosas.

Con FastAPI declaras los parámetros con type hints y obtienes:

- Soporte en el editor.
- Type checks.

...y FastAPI usa las mismas declaraciones para:

- **Definir requerimientos**: desde request path parameters, query parameters, headers, bodies, dependencies, etc.
- Convertir datos: desde el request al tipo requerido.
- Validar datos: viniendo de cada request:
 - Generando errores automáticos devueltos al cliente cuando los datos son inválidos.
- Documentar la API usando OpenAPI:
 - que en su caso es usada por las interfaces de usuario de la documentación automática e interactiva.

Puede que todo esto suene abstracto. Pero no te preocupes que todo lo verás en acción en el <u>Tutorial - User Guide</u>{.internal-link target=_blank}.

Lo importante es que usando los tipos de Python estándar en un único lugar (en vez de añadir más clases, decorator, etc.) **FastAPI** hará mucho del trabajo por ti.

!!! info "Información" Si ya pasaste por todo el tutorial y volviste a la sección de los tipos, una buena referencia es $\underline{\underline{la}}$ "cheat sheet" de $\underline{\underline{mypy}}$.