

Card 卡片

卡片组件能够承载与单个主题相关的内容和操作。

卡片是一个显示与单个主题相关的内容和可被操作的容器。

通过卡片组件，扫描相关的和可操作的信息更为便捷了。像文本和图像这样的元素，则应按照清晰的布局来排列，以此呈现结构层次。

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js"}}
```

Basic card

尽管卡片支持多操作、多个 UI 控件和一个加长的菜单，但请不要滥用它，切记，卡片只能作为那些复杂且详细信息的一个入口。

```
{{"demo": "BasicCard.js", "bg": true}}
```

描边卡片

通过设置 `variant="outlined"` 来渲染一个描边卡片。

```
{{"demo": "OutlinedCard.js", "bg": true}}
```

复杂的交互情况

在桌面上，卡片内容是可以展开的。（点击向下箭头的按钮来查看配方。）

```
{{"demo": "RecipeReviewCard.js", "bg": true}}
```

Media 多媒体内容

下面的例子则一个使用图像来增强内容的卡片。

```
{{"demo": "MediaCard.js", "bg": true}}
```

默认情况下，我们结合 `<div>` 元素和一张 *背景图片* 来展示多媒体元素。在某些情况下它也可能会出现问题，例如，你想要显示一个视频或一张响应式的图片。使用 `component` 属性可以解决这样的情况：

```
{{"demo": "ImgMediaCard.js", "bg": true}}
```

 当 `component="img"` 时，`CardMedia` 通过 `object-fit` 来居中图像。这个用法不兼容 IE11。

主要 (Primary) 操作

通常情况下，卡片允许用户与它的整个表面进行交互，以触发它的主要动作，无论是扩展，链接到另一个屏幕或使用其他行为。卡片的操作区域可以通过将其内容包裹在 `CardActionArea` 组件中来指定。

```
{{"demo": "ActionAreaCard.js", "bg": true}}
```

卡片还可以提供额外的操作功能，这些功能应该脱离主操作区域，以避免事件重叠。

```
{{"demo": "MultiActionAreaCard.js", "bg": true}}
```

UI 控件

卡片内部的一些补充操作可使用图标、文本和 UI 控件显式调用，我们通常将其放在卡片组件的底部。

以下是一个多媒体内容控制的卡片的例子。

```
{{"demo": "MediaControlCard.js", "bg": true}}
```

🔗 If you are looking for inspiration, you can check [MUI Treasury's customization examples](#).