

Rate

Utilisé pour donner une note sur cinq étoiles.

Usage

:::demo Rate divise les scores en trois niveaux et ces niveaux peuvent être distingués en utilisant différentes couleurs de fond. Par défaut ces couleurs sont identiques, mais vous pouvez affecter un tableau des codes couleur à l'attribut `colors`, ainsi que les deux seuils via `low-threshold` et `high-threshold`. Vous pouvez aussi les affecter avec un objet dont la clé est le seuil et la valeur est la couleur correspondante.

```
<div class="block">
  <span class="demonstration">Défaut</span>
  <el-rate v-model="value1"></el-rate>
</div>
<div class="block">
  <span class="demonstration">Couleurs pour chaque niveau</span>
  <el-rate
    v-model="value2"
    :colors="colors">
  </el-rate>
</div>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value1: null,
        value2: null,
        colors: ['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900'] // same as { 2: '#99A9BF', 4: {
value: '#F7BA2A', excluded: true }, 5: '#FF9900' }
      }
    }
  }
</script>
```

...

Avec du texte

Vous pouvez ajouter du texte à chaque score.

:::demo Ajoutez l'attribut `show-text` pour afficher du texte à droite des étoiles. Vous pouvez choisir les textes avec l'attribut `texts`. C'est un tableau dont la taille doit être égale au score max `max`.

```
<el-rate
  v-model="value"
  :texts=["oops', 'disappointed', 'normal', 'good', 'great']"
  show-text>
</el-rate>

<script>
```

```

export default {
  data() {
    return {
      value: null
    }
  }
}
</script>

```

...

Plus d'icônes

Vous pouvez utiliser différentes icônes pour chaque

:::demo Vous pouvez personnaliser les icônes en passant à `icon-classes` un tableau avec trois éléments ou un objet dont la clé est le seuil entre deux niveaux et la valeur la classe d'icônes correspondante. Dans cet exemple, nous utilisons aussi `void-icon-class` qui permet de choisir d'autres valeurs non sélectionnées.

```

<el-rate
  v-model="value"
  :icon-classes="iconClasses"
  void-icon-class="icon-rate-face-off"
  :colors="['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900']">
</el-rate>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      value: null,
      iconClasses: ['icon-rate-face-1', 'icon-rate-face-2', 'icon-rate-face-3'] //
same as { 2: 'icon-rate-face-1', 4: { value: 'icon-rate-face-2', excluded: true },
5: 'icon-rate-face-3' }
    }
  }
}
</script>

```

...

Lecture seule

Le score peut être en lecture seule. Les demi-étoiles sont supportées.

:::demo Utilisez `disabled` pour mettre le composant en lecture seule. Ajoutez `show-score` pour afficher le score à droite des étoiles. De plus, vous pouvez utiliser `score-template` pour déterminer un template. Il doit contenir `{value}` qui sera remplacé par la valeur du score.

```

<el-rate
  v-model="value"
  disabled

```

```

    show-score
    text-color="#ff9900"
    score-template="{value} points">
</el-rate>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value: 3.7
      }
    }
  }
</script>

```

...

Attributs

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
value / v-model	La valeur liée.	number	—	0
max	Score maximum.	number	—	5
disabled	Si le score est en lecture seule.	boolean	—	false
allow-half	Si les demi-étoiles sont autorisées.	boolean	—	false
low-threshold	Seuil entre les niveaux bas et moyen. La valeur sera incluse dans le niveau bas.	number	—	2
high-threshold	Seuil entre les niveaux moyen et haut. La valeur sera incluse entre dans le niveau haut.	number	—	4
colors	colors for icons. Si c'est un array, il doit avoir 3 éléments, chacun correspondant à un niveau. Si c'est un objet, la clé est le seuil entre deux niveaux et la valeur est la couleur correspondante.	array/object	—	['#F7BA2A', '#F7BA2A', '#F7BA2A']
void-color	Couleur des icônes non sélectionnées.	string	—	#C6D1DE
disabled-void-color	Couleur des icônes non sélectionnées en lecture seule.	string	—	#EFF2F7
icon-classes	Noms de classe des icônes. Si c'est un array, il doit avoir 3 éléments, chacun correspondant à un niveau. Si c'est un objet, la clé est le seuil entre	array/object	—	['el-icon-star-on', 'el-icon-star-

	deux niveaux et la valeur est le nom de classe de l'icône.			on','el-icon-star-on']
void-icon-class	Classe des icônes non sélectionnées.	string	—	el-icon-star-off
disabled-void-icon-class	Classe des icônes non sélectionnées en lecture seule.	string	—	el-icon-star-on
show-text	Si du texte doit apparaître à droite des étoiles.	boolean	—	false
show-score	Si le score doit apparaître. Incompatible avec show-text.	boolean	—	false
text-color	Couleur du texte.	string	—	#1F2D3D
texts	Label des différents scores.	array	—	['极差', '失望', '一般', '满意', '惊喜']
score-template	Template du score.	string	—	{value}

Évènements

Nom	Description	Paramètres
change	Se déclenche quand la valeur change.	Valeur après le changement.