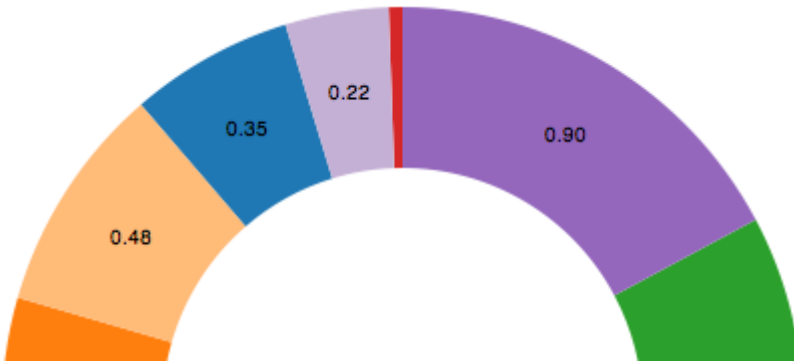


- 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:
- 邮箱: zhang_tianxu@sina.com
- QQ群: [D3数据可视化](#)205076374, [大数据可视化](#)436442115

饼布局方便与计算组成饼图或圈图的弧的开始和结束的角度:



并不一定要用饼布局来画饼状图, 如果你喜欢, 你还可以直接弧形状([arc shape](#))。饼布局会简单的将一个数据数组(如字符串数据) 转换成一个对象数据, 这个对象数组中会包含开始角度和结束角度, 这些角度的范围为0到 2π , 然后传给弧形生成器。

`d3.layout.pie()`

构造一个新的饼图函数, 使用默认的值访问器 (数值)、进行比较排序 (降序)、开始角度 (0)、结束角度 (2π) ; 返回的布局对象即是对象也是一个函数, 这就意味着: 你可以想调用方法一样调用该布局对象, 布局还具有改变其行为的其它方法; 就像D3的其他类型方法一样, 饼布局也支持方法链模式, `setter`方法返回布局自身, 允许在一个简单的申明中调用多个`setter`方法。

`pie(values[, index])`

用指定的`values`数组计算饼函数。一个可选的`index` 参数会被传递给开始和结束的函数; 返回值是一个数组, 数组元素包含以下属性:

- `value` - 数据值, 计算来自于`value` 生成器;
- `startAngle` - 弧的开始弧度, 非角度;
- `endAngle` - 弧的结束弧度, 非角度;
- `data` - 数据原生的值;

按照原生的排序返回元素, 匹配`values`参数, 即使排序([sort](#))顺序已经应用了; 这保证了数组中每个元素原生的索引, 这是非常好的, 当你使用原生的值数组来匹配颜色分类时。

`pie.value([accessor])`

指定如何从关联的数据提取值 (如: 给饼图绑定一个访问器函数) ; `accessor` 是一个函数, 会在每个输入值传给`pie`时调用, 原理相当于在计算饼布局前, 先调用了 `values.map(accessor)` ; 该函数可以传两个参数: 当前的数据`d`和所在索引`i`; 默认的值函数是内置的`Number`, 类似于特征函数; 如果未指定`accessor` , 则返回当前的访问器。

`pie.sort([comparator])`

如果指定比较函数`comparator`, 则设置数据的排序方法为指定的; 传入 `null` 来禁止排序; 如果未指定`comparator`, 则返回当前的比较函数; 默认的排序方法是降序; 排序会保留原生数据的索引, 只会影响到角度; 比较函数会在每对传给 `pie` 的数据上调用; 当然, 该排序函数你可以使用 [d3.ascending](#) 或 [d3.descending](#) 代替。

<#> pie.startAngle([angle])

如果指定 $angle$ ，则设置饼布局所有的起始弧度为指定值：如果未指定 $angle$ ，返回当前的值，默认为0；起始弧度可以被指定为常数或一个函数，如果是函数，当 [pie](#)被调用时，会进行一次起始弧度的计算，被传递的参数有：当前数据 d 和索引 i 。

<#> pie.endAngle([angle])

如果指定 $angle$ ，则设置饼布局所有的起始弧度为指定值：如果未指定 $angle$ ，返回当前的值，默认为 2π ；起始弧度可以被指定为常数或一个函数，如果是函数，当 [pie](#)被调用时，会进行一次起始弧度的计算，被传递的参数有：当前数据 d 和索引 i 。

<#> pie.padAngle([angle])

如果指定 $angle$ ，将填充角(pad angle)设为给定的弧度。相邻的弧将被填充角[分隔](#)。若 $angle$ 未指定，返回当前值，默认为0。填充角既可以是数值也可以是函数，若其为函数，则会在 [pie](#) 函数被调用时带入当前的数据 d 和索引 i 求值

-
- 魏飞译 2014-07-16-19-25
 - 咕噜校对 2014-11-30 21:19:34