

[Home](#) > [puppeteer](#) > [Mouse](#) > [up](#)

Mouse.up() method

Dispatches a `mouseup` event.

Signature:

```
up(options?: MouseOptions): Promise<void>;
```

Parameters

| Parameter | Type | Description |
|-----------|------------------------------|--------------------------------------|
| options | MouseOptions | Optional <code>MouseOptions</code> . |

Returns:

Promise<void>