

[Wiki](#) ▸ [\[\[API--中文手册\]\]](#) ▸ [\[\[几何\]\]](#) ▸ **多边形**

- 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:
- 邮箱: [zhang\\_tianxu@sina.com](mailto:zhang_tianxu@sina.com)
- QQ群: [D3数据可视化](#)205076374, [大数据可视化](#)436442115

<#> `d3.geom.polygon(vertices)`

返回顶点的输入数组, 并且附有一些其他方法, 如下面所描述

<#> `polygon.area()`

返回此多边形的标定区域。如果顶点是逆时针顺序, 面积为正, 否则为负。

<#> `polygon.centroid()`

返回一个表示此多边形的质心的两元素数组。

<#> `polygon.clip(subject)`

对这个多边形剪切主题多边形 *subject*。换句话说, 返回一个多边形表示这个多边形和主题多边形的交集。假定剪切的  
多边形是逆时针方向以及凸多边形。

- 谁浮T20141125
- guluP20141208 2014年12月8日 21:07:33