# Introdução aos tipos Python

Python 3.6 + tem suporte para "type hints" opcionais.

Esses "type hints" são uma nova sintaxe (desde Python 3.6+) que permite declarar o tipo de uma variável.

Ao declarar tipos para suas variáveis, editores e ferramentas podem oferecer um melhor suporte.

Este é apenas um **tutorial rápido / atualização** sobre type hints Python. Ele cobre apenas o mínimo necessário para usá-los com o **FastAPI** ... que é realmente muito pouco.

O FastAPI é baseado nesses type hints, eles oferecem muitas vantagens e benefícios.

Mas mesmo que você nunca use o FastAPI, você se beneficiaria de aprender um pouco sobre eles.

!!! note "Nota" Se você é um especialista em Python e já sabe tudo sobre type hints, pule para o próximo capítulo.

# Motivação

Vamos começar com um exemplo simples:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

A chamada deste programa gera:

```
John Doe
```

A função faz o seguinte:

- ullet Pega um first\_name e last\_name.
- Converte a primeira letra de cada uma em maiúsculas com title ().
- Concatena com um espaço no meio.

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

### Edite-o

É um programa muito simples.

Mas agora imagine que você estava escrevendo do zero.

Em algum momento você teria iniciado a definição da função, já tinha os parâmetros prontos ...

Mas então você deve chamar "esse método que converte a primeira letra em maiúscula".

```
Era upper ? Era uppercase ? first_uppercase ? capitalize ?
```

Em seguida, tente com o velho amigo do programador, o preenchimento automático do editor.

Você digita o primeiro parâmetro da função, first\_name, depois um ponto ( . ) e, em seguida, pressiona Ctrl + Space para acionar a conclusão.

Mas, infelizmente, você não obtém nada útil:



# **Adicionar tipos**

Vamos modificar uma única linha da versão anterior.

Vamos mudar exatamente esse fragmento, os parâmetros da função, de:

```
first_name, last_name
```

para:

```
first_name: str, last_name: str
```

É isso aí.

Esses são os "type hints":

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial002.py!}
```

Isso não é o mesmo que declarar valores padrão como seria com:

```
first_name="john", last_name="doe"
```

É uma coisa diferente.

Estamos usando dois pontos (:), não é igual a (=).

E adicionar type hints normalmente não muda o que acontece do que aconteceria sem elas.

Mas agora, imagine que você está novamente no meio da criação dessa função, mas com type hints.

No mesmo ponto, você tenta acionar o preenchimento automático com o Ctrl Space e vê:



Com isso, você pode rolar, vendo as opções, até encontrar o que "toca uma campainha":



# Mais motivação

Marque esta função, ela já possui type hints:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial003.py!}
```

Como o editor conhece os tipos de variáveis, você não apenas obtém a conclusão, mas também as verificações de erro:



Agora você sabe que precisa corrigí-lo, converta age em uma string com str (age) :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial004.py!}
```

# Tipos de declaração

Você acabou de ver o local principal para declarar type hints. Como parâmetros de função.

Este também é o principal local em que você os usaria com o FastAPI.

### **Tipos simples**

Você pode declarar todos os tipos padrão de Python, não apenas str.

Você pode usar, por exemplo:

- int
- float
- bool
- bytes

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial005.py!}
```

# Tipos genéricos com parâmetros de tipo

Existem algumas estruturas de dados que podem conter outros valores, como dict , list , set e tuple . E os valores internos também podem ter seu próprio tipo.

Ele existe especificamente para suportar esses type hints.

### List

Por exemplo, vamos definir uma variável para ser uma lista de str.

Em typing, importe List (com um L maiúsculo):

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

Declare a variável com a mesma sintaxe de dois pontos ( : ).

Como o tipo, coloque a List.

Como a lista é um tipo que contém alguns tipos internos, você os coloca entre colchetes:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

!!! tip "Dica" Esses tipos internos entre colchetes são chamados de "parâmetros de tipo".

```
Nesse caso, `str` é o parâmetro de tipo passado para `List`.
```

Isso significa que: "a variável items é uma list, e cada um dos itens desta lista é uma str".

Ao fazer isso, seu editor pode fornecer suporte mesmo durante o processamento de itens da lista:



Sem tipos, isso é quase impossível de alcançar.

Observe que a variável item é um dos elementos da lista items .

E, ainda assim, o editor sabe que é um str e fornece suporte para isso.

#### Tuple e Set

Você faria o mesmo para declarar tuple s e set s:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial007.py!}
```

### Isso significa que:

- A variável items t é uma tuple com 3 itens, um int, outro int e uma str.
- A variável items s é um set , e cada um de seus itens é do tipo bytes .

#### Dict

Para definir um dict , você passa 2 parâmetros de tipo, separados por vírgulas.

O primeiro parâmetro de tipo é para as chaves do dict.

O segundo parâmetro de tipo é para os valores do dict :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial008.py!}
```

### Isso significa que:

- A variável prices é um dict`:
  - As chaves deste dict são do tipo str (digamos, o nome de cada item).
  - Os valores deste dict são do tipo float (digamos, o preço de cada item).

## Opcional

Você também pode usar o Opcional para declarar que uma variável tem um tipo, como str , mas que é "opcional", o que significa que também pode ser None :

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial009.py!}
```

O uso de Opcional [str] em vez de apenas str permitirá que o editor o ajude a detectar erros, onde você pode estar assumindo que um valor é sempre um str , quando na verdade também pode ser None .

#### Tipos genéricos

Esses tipos que usam parâmetros de tipo entre colchetes, como:

- List
- Tuple
- Set
- Dict
- Opcional
- ...e outros.

são chamados tipos genéricos ou genéricos.

# Classes como tipos

Você também pode declarar uma classe como o tipo de uma variável.

Digamos que você tenha uma classe Person, com um nome:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial010.py!}
```

Então você pode declarar que uma variável é do tipo Person:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial010.py!}
```

E então, novamente, você recebe todo o suporte do editor:



# **Modelos Pydantic**

<u>Pydantic</u> é uma biblioteca Python para executar a validação de dados.

Você declara a "forma" dos dados como classes com atributos.

E cada atributo tem um tipo.

Em seguida, você cria uma instância dessa classe com alguns valores e ela os validará, os converterá para o tipo apropriado (se for esse o caso) e fornecerá um objeto com todos os dados.

E você recebe todo o suporte do editor com esse objeto resultante.

Retirado dos documentos oficiais dos Pydantic:

```
{!../../docs_src/python_types/tutorial011.py!}
```

!!! info "Informação" Para saber mais sobre o Pydantic, verifique seus documentos .

FastAPI é todo baseado em Pydantic.

Você verá muito mais disso na prática no <u>Tutorial - Guia do usuário</u>{.internal-link target=\_blank}.

# Type hints em FastAPI

O FastAPI aproveita esses type hints para fazer várias coisas.

Com o FastAPI, você declara parâmetros com type hints e obtém:

- Suporte ao editor.
- Verificações de tipo.

... e FastAPI usa as mesmas declarações para:

- Definir requisitos: dos parâmetros do caminho da solicitação, parâmetros da consulta, cabeçalhos, corpos, dependências, etc.
- Converter dados: da solicitação para o tipo necessário.
- Validar dados: provenientes de cada solicitação:
  - A geração de **erros automáticos** retornou ao cliente quando os dados são inválidos.
- **Documente** a API usando OpenAPI:
  - o que é usado pelas interfaces de usuário da documentação interativa automática.

Tudo isso pode parecer abstrato. Não se preocupe. Você verá tudo isso em ação no <u>Tutorial - Guia do usuário</u>{.internal-link target=\_blank}.

O importante é que, usando tipos padrão de Python, em um único local (em vez de adicionar mais classes, decoradores, etc.), o **FastAPI** fará muito trabalho para você.

!!! info "Informação" Se você já passou por todo o tutorial e voltou para ver mais sobre os tipos, um bom recurso é <a href = "https://mypy.readthedocs.io/en/latest/cheat\_sheet\_py3.html" class = "external-link "target =" \_ blank "> a "cheat sheet" do \_mypy | .