

多选框。

何时使用

- 在一组可选项中进行多项选择时；
- 单独使用可以表示两种状态之间的切换，和 `switch` 类似。区别在于切换 `switch` 会直接触发状态改变，而 `checkbox` 一般用于状态标记，需要和提交操作配合。

API

属性

Checkbox

参数	说明	类型	默认值	版本
<code>autoFocus</code>	自动获取焦点	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>checked</code>	指定当前是否选中	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>defaultChecked</code>	初始是否选中	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>disabled</code>	失效状态	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>indeterminate</code>	设置 <code>indeterminate</code> 状态，只负责样式控制	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>onChange</code>	变化时回调函数	<code>function(e:Event)</code>	-	

Checkbox Group

参数	说明	类型	默认值	版本
<code>defaultValue</code>	默认选中的选项	<code>string[]</code>	<code>[]</code>	
<code>disabled</code>	整组失效	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
<code>name</code>	CheckboxGroup 下所有 <code>input[type="checkbox"]</code> 的 <code>name</code> 属性	<code>string</code>	-	
<code>options</code>	指定可选项	<code>string[] number[] Option[]</code>	<code>[]</code>	
<code>value</code>	指定选中的选项	<code>string[]</code>	<code>[]</code>	
<code>onChange</code>	变化时回调函数	<code>function(checkedValue)</code>	-	

Option

```
interface Option {
  label: string;
  value: string;
  disabled?: boolean;
}
```

方法

Checkbox

名称	描述	版本
blur()	移除焦点	
focus()	获取焦点	