

阴影

使用 box-shadow 工具集为元素添加或删除阴影。

示例

该工具可以让你控制两平面之间沿 z 轴方向的相对深度，或者说距离。默认情况下的高度为 25。

{("demo": "Demo.js", "defaultCodeOpen": false, "bg": true)}

```
<Box sx={{ boxShadow: 0 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 1 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 2 }}>...
<Box border={0}>...
<Box sx={{ boxShadow: 0 }}>...
<Box borderRight={0}>...
<Box borderBottom={0}>...
<Box borderLeft={0}>...
<Box sx={{ boxShadow: 1 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 2 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 3 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 1 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 2 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 3 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 1 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 2 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 3 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 1 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 2 }}>...
<Box sx={{ boxShadow: 3 }}>...
```

API

```
import { shadows } from '@material-ui/system';
```

导入名称	属性	CSS 属性	Theme key
boxShadow	boxShadow	box-shadow	shadows