### **Transfer**

Permet de transférer des options d'une liste à une autre de manière ergonomique.

#### Usage

:::demo Les données sont passée via l'attribut data . Ce doit être un tableau d'objets, chaque objet ayant les propriétés suivantes: key étant l'identifiant de l'objet, label étant le texte à afficher et disabled indiquant si l'objet est désactivé. Ces objets sont synchronisés avec v-model, sa valeur étant un tableau d'identifiants des objets. Si vous ne souhaitez pas avoir une liste vide par défaut, vous pouvez donc initialiser v-model avec un tableau.

```
<template>
 <el-transfer
   v-model="value"
   :data="data">
 </el-transfer>
</template>
<script>
 export default {
   data() {
     const generateData = => {
       const data = [];
       for (let i = 1; i <= 15; i++) {</pre>
         data.push({
           key: i,
           label: `Option ${ i }`,
           disabled: i % 4 === 0
         });
       }
        return data;
      };
      return {
       data: generateData(),
       value: [1, 4]
      };
   }
  };
</script>
```

:::

#### **Filtrable**

Vous pouvez filtrer les options.

:::demo Ajoutez l'attribut filterable activer le filtrage. Par défaut, si la propriété label de l'objet contient le mot-clé, il sera inclus dans les résultats. Vous pouvez aussi implémenter votre propre filtre grâce à filtermethod. Cette fonction est lancée à chaque changement de mot-clé. Si elle retourne true l'objet en question sera dans les résultats.

```
<template>
 <el-transfer
   filterable
   :filter-method="filterMethod"
   filter-placeholder="State Abbreviations"
   v-model="value"
   :data="data">
  </el-transfer>
</template>
<script>
 export default {
   data() {
     const generateData = _ => {
       const data = [];
       const states = ['California', 'Illinois', 'Maryland', 'Texas', 'Florida',
'Colorado', 'Connecticut '];
       const initials = ['CA', 'IL', 'MD', 'TX', 'FL', 'CO', 'CT'];
        states.forEach((city, index) => {
         data.push({
           label: city,
           key: index,
           initial: initials[index]
         });
       });
        return data;
      };
     return {
       data: generateData(),
       value: [],
       filterMethod(query, item) {
         return item.initial.toLowerCase().indexOf(query.toLowerCase()) > -1;
      };
   }
 };
</script>
```

:::

#### Personnalisable

Vous pouvez personnaliser les titres, les textes des boutons, les fonctions de rendu pour les objets et le contenu du footer.

:::demo Utilisez titles, button-texts, render-content et format pour personnaliser respectivement les titres des listes, les textes des boutons, les fonctions de rendus des objets et le texte des statuts du header. Vous pouvez aussi utiliser des slots pour les objets. Pour le contenu du footer, deux slots sont fournis: left-footer et right-footer. Si vous souhaitez que certains items soient sélectionnés par défaut, utilisez left-default-checked et right-default-checked. Enfin, cet exemple utilise aussi l'évènement change. Notez que cet

exemple ne fonctionne pas dans jsfiddle car il ne supporte pas JSX. Dans un vrai projet, render-content fonctionnera si les dépendances sont satisfaites.

```
<template>
 Utilise render-content
 <div style="text-align: center">
   <el-transfer
     style="text-align: left; display: inline-block"
     v-model="value"
     filterable
     :left-default-checked="[2, 3]"
     :right-default-checked="[1]"
     :render-content="renderFunc"
     :titles="['Source', 'Target']"
     :button-texts="['To left', 'To right']"
     :format="{
       noChecked: '${total}',
       hasChecked: '${checked}/${total}'
     @change="handleChange"
     :data="data">
     <el-button class="transfer-footer" slot="left-footer"</pre>
size="small">Opération</el-button>
     <el-button class="transfer-footer" slot="right-footer"</pre>
size="small">Opération</el-button>
   </el-transfer>
   Utilise des slots
   <div style="text-align: center">
     <el-transfer
       style="text-align: left; display: inline-block"
       v-model="value4"
       filterable
       :left-default-checked="[2, 3]"
       :right-default-checked="[1]"
       :titles="['Source', 'Target']"
       :button-texts="['To left', 'To right']"
       :format="{
         noChecked: '${total}',
         hasChecked: '${checked}/${total}'
       @change="handleChange"
       :data="data">
       <span slot-scope="{ option }">{{ option.key }} - {{ option.label }}</span>
       <el-button class="transfer-footer" slot="left-footer"</pre>
size="small">Opération</el-button>
       <el-button class="transfer-footer" slot="right-footer"</pre>
size="small">Opération</el-button>
     </el-transfer>
   </div>
 </div>
</template>
```

```
<style>
 .transfer-footer {
   margin-left: 20px;
  padding: 6px 5px;
 }
</style>
<script>
 export default {
   data() {
     const generateData = _ => {
       const data = [];
       for (let i = 1; i <= 15; i++) {
         data.push({
           key: i,
           label: `Option ${ i }`,
           disabled: i % 4 === 0
         });
       return data;
     };
     return {
       data: generateData(),
       value: [1],
       value4: [1],
       renderFunc(h, option) {
         return <span>{ option.key } - { option.label }</span>;
       }
     };
   },
   methods: {
     handleChange(value, direction, movedKeys) {
       console.log(value, direction, movedKeys);
     }
   }
 };
</script>
```

:::

### Alias des propriétés

Par défaut, Transfer utilise key , label et disabled de vos objets. Si vos objets ont des propriétés différentes, vous pouvez utiliser l'attribut props pour définir des alias.

:::demo Les objets de cet exemple n'ont pas de key ni label, à la place ils ont value et desc. Vous devez donc configurer les alias de key et label.

```
<template>
<el-transfer
```

```
v-model="value"
   :props="{
    key: 'value',
    label: 'desc'
   :data="data">
 </el-transfer>
</template>
<script>
 export default {
  data() {
    const generateData = _ => {
      const data = [];
      for (let i = 1; i <= 15; i++) {
       data.push({
         value: i,
         desc: `Option ${ i }`,
         disabled: i % 4 === 0
        });
      return data;
    } ;
     return {
      data: generateData(),
      value: []
    };
  }
 };
</script>
```

..

### **Attributs**

Attribut	Description	Туре	Valeurs acceptées	Défaut
value / v- model	La valeur liée.	array	_	_
data	Données principales.	array[{ key, label, disabled }]	_	[]
filterable	Si Transfer est filtrable.	boolean	_	false
filter- placeholder	Placeholder du champ de filtrage.	string	_	Enter keyword
filter- method	Méthode de filtrage.	function	_	_
target- order	Ordre de tri des éléments de la liste d'arrivée. S'il est à	string	original / push /	original

	original, les éléments garderont le même ordre que la liste d'origine. Si à push, les nouveaux éléments seront mis à la suite des anciens. Si mis à unshift, les nouveaux éléments seront mis en haut de la liste.		unshift	
titles	Titres des listes.	array	_	['List 1', 'List 2']
button- texts	Textes des boutons.	array	_	[]
render- content	Fonction de rendu pour les objets.	function(h, option)	_	_
format	Textes de statut dans le header.	object{noChecked, hasChecked}	_	{ noChecked:  '\${checked}/\${total}',  hasChecked:  '\${checked}/\${total}' }
props	Alias des propriétés des objets source.	object{key, label, disabled}	_	_
left- default- checked	Tableau des objets initialement sélectionnés dans la liste de gauche.	array	_	[]
right- default- checked	Tableau des objets initialement sélectionnés dans la liste de droite.	array	_	[]

# Slot

Nom	Description
left-footer	Contenu du footer de la liste de gauche.
right-footer	Contenu du footer de la liste de droite.

# Slot avec portée

Nom	Description	
_	Contenu personnalisé pour les objets. Le paramètre est { option }.	

## Méthodes

Méthode	Description	Paramètres
clearQuery	Efface le filtre d'une liste.	'left' / 'right'

## **Events**

Event nom	Description	Paramètres
change	Se déclenche quand un objet change dans la liste de droite.	Tableau des objets de la liste de droite, direction du transfer (left ou right), les clés des objets bougés.
left- check- change	Se déclenche quand l'utilisateur change le statut d'un objet dans la liste de gauche.	Liste des objets actuellement sélectionnées, Liste des objets dont le statut a changé.
right- check- change	Se déclenche quand l'utilisateur change le statut d'un objet dans la liste de droite.	Liste des objets actuellement sélectionnées, Liste des objets dont le statut a changé.