

# Snackbar（消息条）

消息条提供简短的通知信息。该组件也被称为 toast。

消息条将应用程序已执行或即将执行的进程通知给用户。它们会从屏幕底部短暂地出现。它们不应该打断用户体验，也不需要用户输入就能消失。

消息条包含了一行直接与所执行操作相关的文本。它们可能包含一些文本操作，但并不会展示图标。您也可以使用它们展示通知。

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js"}}
```

我们规定一次只能显示一个消息条。

## 简单的消息条

一个简单的消息条旨在重现谷歌 Keep 消息条的行为。

```
{{"demo": "SimpleSnackbar.js"}}
```

## 自定义的消息条

您可以参考以下一些例子来自定义组件。您可以在 [重写文档页面](#) 中了解更多有关此内容的信息。

```
{{"demo": "CustomizedSnackbars.js"}}
```

## 定位的消息条

在宽大的布局中，如果消息条始终放在屏幕底部的同一位置，那么可以左对齐或中间对齐，但在某些情况下，消息条的位置可能需要更加灵活。通过指定 `anchorOrigin` 的属性，您可以控制消息条的位置。

```
{{"demo": "PositionedSnackbar.js"}}
```

## 消息的长度

有些消息条会有不同的长度。

```
{{"demo": "LongTextSnackbar.js"}}
```

## 过渡动画

### 连续的消息条

当需要显示多个消息条的时候，一次应该只显示一个。

```
{{"demo": "ConsecutiveSnackbars.js"}}
```

### 消息条（Snackbars）和悬浮按钮（FABs）

消息条应当显示在悬浮按钮的上方（这是在移动设备上）。

```
{{"demo": "FabIntegrationSnackbar.js", "iframe": true, "maxWidth": 400}}
```

### 更改过渡动画

[Grow](#) 是默认的过渡动画，但你可以使用不同的过渡动画。

```
{{"demo": "TransitionsSnackbar.js"}}
```

## 控制滑动的方向

你可以修改 [Slide](#) 过渡的方向。

Example of making the slide transition to the left:

```
import Slide from '@material-ui/core/Slide';

function TransitionLeft(props) {
  return <Slide {...props} direction="left" />;
}

export default function MyComponent() {
  return <Snackbar TransitionComponent={TransitionLeft} />;
}
```

对于更高级的用例，您可以利用：

```
{{"demo": "DirectionSnackbar.js"}}
```

## 补充项目

For more advanced use cases you might be able to take advantage of:

### notistack

 Stars  3k  downloads  1.9M/month

以下例子演示了如何使用 [notistack](#)。notistack 有一个 **imperative API** 可以轻松地显示一串消息条，且无需处理其打开/关闭状态。It also enables you to **stack** them on top of one another (although this is discouraged by the Material Design guidelines).

```
{{"demo": "IntegrationNotistack.js", "defaultCodeOpen": false}}
```

## 无障碍设计

(WAI-ARIA: <https://www.w3.org/TR/wai-aria-1.1/#alert>)

默认情况下，消息条不会自动隐藏。但是，如果您决定使用 `autoHideDuration` 属性，我们建议给用户提供 [足够的时间](#) 来响应。

当消息条打开时，如果 `Escape` 键被按下，**每个** `Snackbar` 将会消失。Unless you don't handle `onClose` with the `"escapeKeyDown"` reason. Unless you don't handle `onClose` with the `"escapeKeyDown"` reason. If you want to limit this behavior to only dismiss the oldest currently open `Snackbar` call `event.preventDefault` in `onClose` .

```
export default function MyComponent() {
  const [open, setOpen] = React.useState(true);
```

```
return (  
  <React.Fragment>  
    <Snackbar  
      open={open}  
      onClose={ (event, reason) => {  
        // `reason` === `escapeKeyDown` if `Escape` was pressed  
        setOpen(false);  
        // call `event.preventDefault` to only close one Snackbar at a time.  
      }}  
    />  
    <Snackbar open={open} onClose={() => setOpen(false)} />  
  </React.Fragment>  
}  
  
  }}  
  />  
  <Snackbar open={open} onClose={() => setOpen(false)} />  
  </React.Fragment>  
);  
}
```