

题目描述

两个整数之间的[汉明距离](#)指的是这两个数字对应二进制位不同的位置的数目。

给出两个整数 `x` 和 `y`，计算它们之间的汉明距离。

示例：

输入：`x = 1, y = 4`

输出：`2`

解释：

```
1   (0 0 0 1)
4   (0 1 0 0)
      ↑   ↑
```

题目解析

首先通过 异或 操作找出两个数字对应位不同的位置，然后统计这些位置的个数。

统计解法借鉴Java中Integer.bitCount()方法源码来进行讲解，通过固定步数得到异或后1的个数。

第一步：将奇数位与偶数位相加，可以得出每两位1的个数，并将个数记录在这两位空间中

```
i = i - ((i >> 1) & 0x55555555)
```

```
0x55555555 => 01 01 01 01 ... 01 01
i           & 0x55555555   取出奇数位的1
(i >> 1)    & 0x55555555   取出偶数位的1
比如，两位的情况下总共就四种情况：00 11 01 10
假设 i = 00 11 01 10
i           & 0x55555555 = 00 11 01 10
                                01 01 01 01
                                -----
                                00 01 01 00
(i >> 1)    & 0x55555555 = 00 01 10 11
                                01 01 01 01
                                -----
                                00 01 00 01
```

将奇数位1的个数与偶数位的1求和：

```
00 01 01 00
00 01 00 01
-----
00 10 01 01
```

结合原数字可以看出，00 (00: 没有1) 11 (10: 两个1) 01 (01: 1个1) 10 (01: 1个1)

每两位在通过加法统计时，总共如下四种情况 $[i \& 01 + (i \gg 1) \& 01]$ ：

11: $01 + 01 = 10 = 2$, 10: $00 + 01 = 01 = 1$, 01: $01 + 00 = 01 = 1$, 00: $00 + 00 = 00 = 0$

每两位在通过减法统计时，总共如下四种情况 $[i - (i \gg 1) \& 01]$ ：

11: $11 - 01 = 10 = 2$, 10: $10 - 01 = 01 = 1$, 01: $01 - 00 = 01 = 1$, 00: $00 - 00 = 00 = 0$

可以发现结果是一样的，但是少了一次位运算！

在将每两位1的个数统计完之后，就可以开始两位两位、四位四位...相加求出1的总数

第二步：通过相邻两位1的个数相加，求出每四位包含1的个数，并将结果存储在所在的四位中

```
i = (i & 0x33333333) + ((i >> 2) & 0x33333333)
```

0x55555555 => 0011 0011 0011 ... 0011 0011

继续上一步的结果向下进行: 00 10 01 01

i & 0x33333333 = 0010 0101

0011 0011

0010 0001

(i >> 2) & 0x33333333 = 0000 1001

0011 0011

0000 0001

就和得出每四位所包含1的个数

0010 0001

0000 0001

0010 0010

结合原数字可以看出，0011(0010:有两个1) 0110(0010:有两个1)

第三步：通过相邻四位1的个数相加，求出每八位包含1的个数，并将结果存储在所在的八位中

```
i = (i + (i >> 4)) & 0x0f0f0f0f;
```

0x0f0f0f0f => 00001111 ... 00001111

继续上一步的结果向下进行: 0010 0010

i & 0x0f0f0f0f = 00100010

00001111

00000010

(i >> 4) & 0x0f0f0f0f = 00000010

00001111

00000010

就和得出每八位所包含1的个数

00000010

00000010

00000100

结合原数字可以看出，00110110(00000100:有四个1)

源码中直接先将相邻四位进行相加，然后做了一次无用位清除

第四步：通过相邻八位1的个数相加，求出每十六位包含1的个数，并将结果存储在所在的十六位中

```
i = i + (i >> 8);
```

可以理解为 $(i \& 0x0f0f0f0f) + ((i \gg 8) \& 0x0f0f0f0f);$

$0x0f0f0f0f \Rightarrow 00000000111111110000000011111111$

第五步：通过将int类型前十六位1的个数与后16位1的个数相加，求出int中所有1的个数

```
i = i + (i >> 16);
```

可以理解为 $(i \& 0x0000ffff) + ((i \gg 16) \& 0x0000ffff);$

$0x0000ffff \Rightarrow 00000000000000001111111111111111$

第六步：去除无用的位

```
return i & 0x3f;
```

int类型32位，即最多0x100000个1，除此之外左边的位都是无用的。

$0x3f \Rightarrow 00111111$

动画理解

参考代码

```
class Solution {
    public int hammingDistance(int x, int y) {
        return Integer.bitCount(x ^ y);
    }
}
```

bitCount源码：

```
public static int bitCount(int i) {
    i = i - ((i >> 1) & 0x55555555);
    i = (i & 0x33333333) + ((i >> 2) & 0x33333333);
    i = (i + (i >> 4)) & 0x0f0f0f0f;
    i = i + (i >> 8);
    i = i + (i >> 16);
    return i & 0x3f;
}
```

复杂度分析

时间复杂度：O(1)

空间复杂度：O(1)