

## Calificación

Usado para la calificación

### Uso básico

:::demo Clasificación divide las puntuaciones en tres niveles y estos niveles pueden distinguirse usando diferentes colores de fondo. Por defecto los colores de fondo son iguales, pero puedes asignarlos para reflejar los tres niveles usando el atributo `colors` y sus dos umbrales pueden ser definidos con `low-treshold` y `high-treshold`. O puede asignarlos con un objeto cuya clave es el umbral entre dos niveles y cuyo valor es el color correspondiente.

```
<div class="block">
  <span class="demonstration">Default</span>
  <el-rate v-model="value1"></el-rate>
</div>
<div class="block">
  <span class="demonstration">Color for different levels</span>
  <el-rate
    v-model="value2"
    :colors="colors">
  </el-rate>
</div>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value1: null,
        value2: null,
        colors: ['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900'] // same as { 2: '#99A9BF', 4: {
value: '#F7BA2A', excluded: true }, 5: '#FF9900' }
      }
    }
  }
</script>
```

...

### Con texto

Usa texto para indicar la puntuación

:::demo Agregar el atributo `show-text` para mostrar texto a la derecha del componente. Puede asignar textos para las distintas puntuaciones usando `texts`. `texts` es un arreglo cuya longitud debe ser igual a la máxima puntuación `max`.

```
<el-rate
  v-model="value"
  :texts="['oops', 'disappointed', 'normal', 'good', 'great']"
  show-text>
</el-rate>
```

```

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value: null
      }
    }
  }
</script>

```

...

## Más iconos

Puede utilizar iconos para diferenciar cada componente.

:::demo Puede personalizar los iconos pasando `icon-classes` un array con tres elementos o un objeto cuya clave es el umbral entre dos niveles y cuyo valor es la clase de icono correspondiente. En este ejemplo también usamos `void-icon-class` para asignar un icono si no está seleccionado.

```

<el-rate
  v-model="value"
  :icon-classes="iconClasses"
  void-icon-class="icon-rate-face-off"
  :colors="['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900']">
</el-rate>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value: null,
        iconClasses: ['icon-rate-face-1', 'icon-rate-face-2', 'icon-rate-face-3'] //
        same as { 2: 'icon-rate-face-1', 4: { value: 'icon-rate-face-2', excluded: true },
        5: 'icon-rate-face-3' }
      }
    }
  }
</script>

```

...

## Solo lectura

La calificación de solo lectura es para mostrar la puntuación. Soporta media estrella.

:::demo Use el atributo `disabled` para hacer el componente de solo lectura. Agregar `show-score` para mostrar la puntuación en el lado derecho. Además, puede usar el atributo `score-template` para proveer una plantilla. Tiene que contener `{value}`, y `{value}` será sustituido por la puntuación.

```

<el-rate
  v-model="value"

```

```

    disabled
    show-score
    text-color="#ff9900"
    score-template="{value} points">
</el-rate>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value: 3.7
      }
    }
  }
</script>

```

...

## Atributos

Atributo	Descripción	Tipo	Valores aceptado	Por defecto
value / v-model	valor enlazado	number	—	0
max	puntuación máxima	number	—	5
disabled	si la calificación es de solo lectura	boolean	—	false
allow-half	si escoger media estrella está permitido	boolean	—	false
low-threshold	valor del umbral entre nivel bajo y medio. El valor será incluido en el nivel bajo	number	—	2
high-threshold	valor del umbral entre nivel bajo y medio. El valor será incluido en el nivel alto	number	—	4
colors	colores para los iconos. Si se trata de una matriz, debe tener 3 elementos, cada uno de los cuales corresponde a un nivel de puntuación, si se trata de un objeto, la clave debe ser el valor umbral entre dos niveles, y el valor debe ser el color correspondiente.	array/object	—	['#F7BA2A', '#F7BA2A', '#F7BA2A']
void-color	color para iconos no seleccionados	string	—	#C6D1DE
disabled-void-color	color para las iconos no seleccionados de solo lectura	string	—	#EFF2F7
icon-classes	nombres de clase de los iconos. Si es array, debe tener 3 elementos, cada uno de los cuales	array/object	—	['el-icon-star-on',

	corresponde a un nivel de puntuación, en caso contrario, si es objeto, la clave debe ser el valor umbral entre dos niveles, y el valor debe ser la clase de icono correspondiente.			'el-icon-star-on','el-icon-star-on']
void-icon-class	nombre de clase para iconos no seleccionados	string	—	el-icon-star-off
disabled-void-icon-class	nombre de clase para elementos no seleccionados de solo lectura	string	—	el-icon-star-on
show-text	muestra el texto	boolean	—	false
show-score	muestra puntuación actual. <code>show-score</code> y <code>show-text</code> no pueden ser verdaderos al mismo tiempo	boolean	—	false
text-color	color del texto	string	—	#1F2D3D
texts	arreglo de textos	array	—	['极差', '失望', '一般', '满意', '惊喜']
score-template	plantilla de puntuación	string	—	{value}

**Eventos**

Nombre del evento	Descripción	Parámetros
change	Se dispara cuando la puntuación es cambiada	valor luego del cambio