Switch

Switch est utilisé pour choisir entre deux états opposés.

Usage

:::demo Liez v-model à une variable de type Boolean . Les attributs active-color et inactive-color déterminent les couleurs des deux états.

```
<el-switch v-model="value1">
</el-switch>
<el-switch
 v-model="value2"
 active-color="#13ce66"
 inactive-color="#ff4949">
</el-switch>
<script>
 export default {
   data() {
     return {
       value1: true,
       value2: true
   }
 };
</script>
```

:::

Description

:::demo Utilisez active-text et inactive-text pour afficher une description de chaque étape.

```
<el-switch
 v-model="value1"
 active-text="Paiement mensuel"
 inactive-text="Paiement annuel">
</el-switch>
<el-switch
 style="display: block"
 v-model="value2"
 active-color="#13ce66"
 inactive-color="#ff4949"
 active-text="Paiement mensuel"
 inactive-text="Paiement annuel">
</el-switch>
<script>
 export default {
   data() {
    return {
```

```
value1: true,
    value2: true
}
};
</script>
```

:::

Valeurs des états

```
<el-tooltip :content="'Valeur de 1\'état: ' + value" placement="top">
 <el-switch
  v-model="value"
   active-color="#13ce66"
   inactive-color="#ff4949"
   active-value="100"
   inactive-value="0">
 </el-switch>
</el-tooltip>
<script>
 export default {
  data() {
     return {
      value: '100'
     }
   }
 };
</script>
```

:::

Désactivé

:::demo Ajoutez l'attribut disabled pour désactiver le switch.

```
<el-switch
  v-model="value1"
  disabled>
</el-switch>
<el-switch
  v-model="value2"
  disabled>
</el-switch>
</el-switch></el-switch>
```

```
data() {
    return {
       value1: true,
       value2: false
    }
    }
};
</script>
```

:::

Attributs

Attribut	Description	Туре	Valeurs acceptées	Défaut
value / v- model	La valeur liée.	boolean / string / number	_	_
disabled	Si le switch est désactivé.	boolean	_	false
width	Largeur du switch.	number	_	40
active-icon- class	Classe de l'icône de l'état on, écrase active-text.	string	_	_
inactive- icon-class	Classe de l'icône de l'état off, écrase inactive-text.	string	_	_
active-text	Texte affiché dans l'état on.	string	_	_
inactive-text	Texte affiché dans l'état off.	string	_	_
active-value	Valeur du switch dans l'état on.	boolean / string / number	_	true
inactive- value	Valeur du switch dans l'état off.	boolean / string / number	_	false
active-color	Couleur de fond de l'état on.	string	_	#409EFF
inactive- color	Couleur de fond de l'état off.	string	_	#C0CCDA
name	Nom du champ d'input du switch.	string	_	_
validate- event	Si la validation doit avoir lieu.	boolean	-	true

Évènements

Nom	Description	Paramètres	
change	Se déclenche quand la valeur change.	La valeur après changement.	

Méthodes

Méthode	Description	Paramètres
focus	Donne le focus au switch.	_