

旋转木马，一组轮播的区域。

### 何时使用

- 当有一组平级的内容。
- 当内容空间不足时，可以用走马灯的形式进行收纳，进行轮播展现。
- 常用于一组图片或卡片轮播。

### API

参数	说明	类型	默认值	版本
autoplay	是否自动切换	boolean	false	
dotPosition	面板指示点位置，可选 top bottom left right	string	bottom	
dots	是否显示面板指示点，如果为 object 则同时可以指定 dotsClass 或者	boolean   { className?: string }	true	
easing	动画效果	string	linear	
effect	动画效果函数	scrollx   fade	scrollx	
afterChange	切换面板的回调	function(current)	-	
beforeChange	切换面板的回调	function(from, to)	-	

### 方法

名称	描述
goTo(slideNumber, dontAnimate)	切换到指定面板, dontAnimate = true 时，不使用动画
next()	切换到下一面板
prev()	切换到上一面板

更多 API 可参考：<https://react-slick.neostack.com/docs/api>

### FAQ

#### 如何自定义箭头？

可参考 [#12479](#)。