

Loading

Affiche une animation durant le chargement de données.

Loading dans un conteneur

Affiche une animation dans un conteneur (Comme un tableau par exemple) pendant le chargement des données.

:::demo Element fournit deux moyens d'invoquer Loading: la directive et le service. Pour la directive `v-loading`, attachez simplement un `boolean`. Par défaut le masque sera ajouté à l'élément contenant la directive. Ajoutez le modificateur `body` pour ajouter le masque à l'élément `body`.

```
<template>
  <el-table
    v-loading="loading"
    :data="tableData"
    style="width: 100%">
    <el-table-column
      prop="date"
      label="Date"
      width="180">
    </el-table-column>
    <el-table-column
      prop="name"
      label="Nom"
      width="180">
    </el-table-column>
    <el-table-column
      prop="address"
      label="Adresse">
    </el-table-column>
  </el-table>
</template>
```

```
<style>
  body {
    margin: 0;
  }
</style>
```

```
<script>
export default {
  data() {
    return {
      tableData: [{
```

```

        date: '2016-05-02',
        name: 'John Smith',
        address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
    }, {
        date: '2016-05-04',
        name: 'John Smith',
        address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
    }, {
        date: '2016-05-01',
        name: 'John Smith',
        address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
    }
  ],
  loading: true
};
}
};
</script>
:::

```

Personnalisation

Vous pouvez personnaliser le texte, le spinner et la couleur de fond.

:::demo Ajoutez l'attribut `element-loading-text` à l'élément sur lequel `v-loading` est attaché et sa valeur sera affichée sous le spinner. De la même façon, `element-loading-spinner` et `element-loading-background` permettent de personnaliser le spinner et la couleur de fond.

```

<template>
  <el-table
    v-loading="loading"
    element-loading-text="Loading..."
    element-loading-spinner="el-icon-loading"
    element-loading-background="rgba(0, 0, 0, 0.8)"
    :data="tableData"
    style="width: 100%">
    <el-table-column
      prop="date"
      label="Date"
      width="180">
    </el-table-column>
    <el-table-column
      prop="name"
      label="Nom"
      width="180">
    </el-table-column>
  </el-table>

```

```

    <el-table-column
      prop="address"
      label="Adresse">
    </el-table-column>
  </el-table>
</template>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        tableData: [{
          date: '2016-05-02',
          name: 'John Smith',
          address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
        }, {
          date: '2016-05-04',
          name: 'John Smith',
          address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
        }, {
          date: '2016-05-01',
          name: 'John Smith',
          address: 'No.1518, Jinshajiang Road, Putuo District'
        }
      ],
        loading: true
      };
    }
  };
</script>
:::

```

Chargement plein écran

Affichez une animation en plein écran quand vous chargez des données.

:::demo Quand il est utilisé comme une directive, un Loading plein écran nécessite le modificateur **fullscreen** qui sera ajouté au body. Dans ce cas, si vous souhaitez désactiver le défilement du body, vous pouvez ajouter le modificateur **lock**. Quand il est utilisé comme service, Loading est en plein écran par défaut.

```

<template>
  <el-button
    type="primary"
    @click="openFullScreen1"
    v-loading.fullscreen.lock="fullscreenLoading">
    Comme directive
  </el-button>
</template>

```

```

    </el-button>
    <el-button
      type="primary"
      @click="openFullScreen2">
      Comme service
    </el-button>
  </template>

  <script>
    export default {
      data() {
        return {
          fullscreenLoading: false
        }
      },
      methods: {
        openFullScreen1() {
          this.fullscreenLoading = true;
          setTimeout(() => {
            this.fullscreenLoading = false;
          }, 2000);
        },
        openFullScreen2() {
          const loading = this.$loading({
            lock: true,
            text: 'Loading',
            spinner: 'el-icon-loading',
            background: 'rgba(0, 0, 0, 0.7)'
          });
          setTimeout(() => {
            loading.close();
          }, 2000);
        }
      }
    }
  </script>
  :::

```

Service

Vous pouvez invoquer Loading comme un service. Importez le service Loading:

```
import { Loading } from 'element-ui';
```

Et invoquer-le:

```
Loading.service(options);
```

Le paramètre `options` correspond à la configuration de Loading (voir table suivante). `LoadingService` retourne une instance de Loading, que vous pouvez fermer en appelant la méthode `close`:

```
let loadingInstance = Loading.service(options);
this.$nextTick(() => { // Loading should be closed asynchronously
  loadingInstance.close();
});
```

Notez que dans ce cas le Loading plein écran est un singleton. Si un nouveau Loading plein écran est invoqué avant la fermeture du précédent, celui-ci sera retourné au lieu d'en créer un nouveau:

```
let loadingInstance1 = Loading.service({ fullscreen: true });
let loadingInstance2 = Loading.service({ fullscreen: true });
console.log(loadingInstance1 === loadingInstance2); // true
```

Appeler la méthode `close` sur n'importe lequel des deux fermera le Loading.

Si `Element` est importé en entier, une méthode globale `$loading` sera ajoutée à `Vue.prototype`. Vous pourrez l'invoquer comme ceci: `this.$loading(options)` et elle retournera une instance Loading.

Options

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
target	L'élément du DOM à couvrir. Accepte un objet DOM ou un string. Si c'est un string, il sera passé à <code>document.querySelector</code> Pour avoir l'élément du DOM correspondant.	object/string	—	document.body
body	Identique au modificateur <code>body</code> de <code>v-loading</code> .	boolean	—	false

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
fullscreen	Identique au modificateur fullscreen de v-loading .	boolean	—	true
lock	Identique au modificateur lock de v-loading .	boolean	—	false
text	Texte à afficher sous le spinner.	string	—	—
spinner	Classe du spinner.	string	—	—
background	Couleur de fond du masque.	string	—	—
customClass	Classe du Loading.	string	—	—