

[Wiki](#) ▸ [\[\[API--中文手册\]\]](#) ▸ [\[\[几何\]\]](#) ▸ **泰森多边形**

- 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:
- 邮箱: zhang_tianxu@sina.com
- QQ群: [D3数据可视化](#)205076374, [大数据可视化](#)436442115

Voronoi布局对于无形的交互地区尤其有用, 在Nate Vack's Voronoi picking例子中被证实, 看Tovi Grossman's关于bubble cursors的论文, 以了解相关内容。Voronoi picking: <http://bl.ocks.org/njvack/1405439>

d3.geom.()

创建一个带默认访问器的Voronoi布局。

voronoi(data)

返回多边形的数组, 用于指定的数据数组中的每个输入顶点。如果有任何顶点重合或具有NaN的位置, 这个方法的行为是undefined: 最有可能的, 将返回无效的多边形! 你应该在计算曲面细分之前过滤无效的顶点, 合并重合的顶点。

voronoi.x([x])

如果x是指定了的, 则设置x坐标访问器。如果x坐标没被指定, 返回当前的x坐标访问器。默认为: `function(d){return d[0];}`

voronoi.y([y])

如果y是指定了的, 则设置y坐标访问器。如果y坐标没被指定, 返回当前的y坐标访问器。默认为: `function(d){return d[1];}`

voronoi.clipExtent([extent])

如果范围是指定的, 设置Voronoi布局的剪切范围为指定的范围并返回这个布局。范围边界被指定为一个数组[[x0, y0], [x1, y1]], 其中x0是范围的左侧, y0是顶部, x1为右侧和y1是底部。如果范围为空, 剪切不执行。如果没有指定范围, 则返回当前剪切的范围, 默认为空。

看这个例子: <http://bl.ocks.org/mbostock/4237768>, [剪切范围的使用被强烈推荐, 因为没剪切的多边形可能有很大部分坐标没有被正确显示。](#)

另外, 你也可以使用自定义的没有指定大小的剪裁, 无论是在SVG或者通过 `polygon.clip` 后续处理。

voronoi.links(data)

返回指定数据数组的Delaunay三角作为links的数组。每一个link都有下面的属性: Source-源节点 (数据中的一个元素) • target-目标节点 (数据中的一个元素) 案例力导向美国地图: <http://bl.ocks.org/mbostock/1073373>[使用这样的链接数组创建了一个力导向的地图。](#)

voronoi.triangles(data)

返回指定的数据数组的Delaunay三角作为三角形的阵列。每个三角形是包含data中的元素的一个三元素数组。

- 谁浮T20141125
- guluP2014-12-8 20:55:17