# Transfer 穿梭框

## 基础用法

:::demo Transfer 的数据通过 data 属性传入。数据需要是一个对象数组,每个对象有以下属性: key 为数据的唯一性标识,label 为显示文本,disabled 表示该项数据是否禁止转移。目标列表中的数据项会同步到绑定至 v-model 的变量,值为数据项的 key 所组成的数组。当然,如果希望在初始状态时目标列表不为空,可以像本例一样为 v-model 绑定的变量赋予一个初始值。

```
<template>
 <el-transfer v-model="value" :data="data"></el-transfer>
</template>
<script>
 export default {
   data() {
     const generateData = => {
       const data = [];
       for (let i = 1; i <= 15; i++) {
         data.push({
          key: i,
          label: `备选项 ${ i }`,
          disabled: i % 4 === 0
         });
      }
       return data;
     };
     return {
      data: generateData(),
      value: [1, 4]
     };
   }
 };
</script>
```

:::

## 可搜索

在数据很多的情况下,可以对数据进行搜索和过滤。

:::demo 设置 filterable 为 true 即可开启搜索模式。默认情况下,若数据项的 label 属性包含搜索关键字,则会在搜索结果中显示。你也可以使用 filter-method 定义自己的搜索逻辑。 filter-method 接收一个方法,当搜索关键字变化时,会将当前的关键字和每个数据项传给该方法。若方法返回 true ,则会在搜索结果中显示对应的数据项。

```
<template>
<el-transfer
filterable
:filter-method="filterMethod"
filter-placeholder="请输入城市拼音"
```

```
v-model="value"
   :data="data">
  </el-transfer>
</template>
<script>
 export default {
   data() {
     const generateData = _ => {
       const data = [];
       const cities = ['上海', '北京', '广州', '深圳', '南京', '西安', '成都'];
       const pinyin = ['shanghai', 'beijing', 'guangzhou', 'shenzhen', 'nanjing',
'xian', 'chengdu'];
       cities.forEach((city, index) => {
         data.push({
          label: city,
           key: index,
           pinyin: pinyin[index]
         });
       });
       return data;
     };
      return {
       data: generateData(),
       value: [],
       filterMethod(query, item) {
         return item.pinyin.indexOf(query) > -1;
     };
   }
 };
</script>
```

:::

## 可自定义

可以对列表标题文案、按钮文案、数据项的渲染函数、列表底部的勾选状态文案、列表底部的内容区等进行自定义。

:::demo 可以使用 titles 、 button-texts 、 render-content 和 format 属性分别对列表标题文案、按钮文案、数据项的渲染函数和列表顶部的勾选状态文案进行自定义。数据项的渲染还可以使用 scoped-slot 进行自定义。对于列表底部的内容区,提供了两个具名 slot: left-footer 和 right-footer。此外,如果希望某些数据项在初始化时就被勾选,可以使用 left-default-checked 和 right-default-checked 属性。最后,本例还展示了 change 事件的用法。注意:由于 jsfiddle 不支持 JSX 语法,所以使用 render-content 自定义数据项的例子在 jsfiddle 中无法运行。但是在实际的项目中,只要正确地配置了相关依赖,就可以正常运行。

```
<template>
  使用 render-content 自定义数据项
  <div style="text-align: center">
        <el-transfer
        style="text-align: left; display: inline-block"</pre>
```

```
v-model="value"
     filterable
     :left-default-checked="[2, 3]"
     :right-default-checked="[1]"
     :render-content="renderFunc"
     :titles="['Source', 'Target']"
     :button-texts="['到左边', '到右边']"
     :format="{
       noChecked: '${total}',
      hasChecked: '${checked}/${total}'
     @change="handleChange"
     :data="data">
     <el-button class="transfer-footer" slot="left-footer" size="small">操作</el-
but.t.on>
     <el-button class="transfer-footer" slot="right-footer" size="small">操作</el-</pre>
button>
   </el-transfer>
 </div>
 使用 scoped-slot 自定义数据项
 <div style="text-align: center">
   <el-transfer
     style="text-align: left; display: inline-block"
     v-model="value4"
     filterable
     :left-default-checked="[2, 3]"
     :right-default-checked="[1]"
     :titles="['Source', 'Target']"
     :button-texts="['到左边', '到右边']"
     :format="{
       noChecked: '${total}',
       hasChecked: '${checked}/${total}'
     } "
     @change="handleChange"
     :data="data">
     span slot-scope="{ option }">{{ option.key }} - {{ option.label }}</span>
     <el-button class="transfer-footer" slot="left-footer" size="small">操作</el-
but.t.on>
     <el-button class="transfer-footer" slot="right-footer" size="small">操作</el-
   </el-transfer>
 </div>
</template>
<style>
 .transfer-footer {
  margin-left: 20px;
  padding: 6px 5px;
</style>
<script>
```

```
export default {
   data() {
     const generateData = _ => {
       const data = [];
       for (let i = 1; i <= 15; i++) {</pre>
         data.push({
           key: i,
          label: `备选项 ${ i }`,
           disabled: i % 4 === 0
         });
       return data;
     };
     return {
       data: generateData(),
       value: [1],
       value4: [1],
       renderFunc(h, option) {
         return <span>{ option.key } - { option.label }</span>;
       }
     };
   },
   methods: {
     handleChange(value, direction, movedKeys) {
       console.log(value, direction, movedKeys);
   }
 };
</script>
```

数据项属性别名

默认情况下,Transfer 仅能识别数据项中的 key 、 label 和 disabled 字段。如果你的数据的字段名不同,可以使用 props 属性为它们设置别名。 :::demo 本例中的数据源没有 key 和 label 字段,在功能上与它们相同的字段名为 value 和 desc。因此可以使用 props 属性为 key 和 label 设置别名。

```
<template>
  <el-transfer
    v-model="value"
    :props="{
        key: 'value',
        label: 'desc'
    }"
    :data="data">
    </el-transfer>
  </template>

<script>
```

:::

```
export default {
  data() {
    const generateData = _ => {
      const data = [];
      for (let i = 1; i <= 15; i++) {
       data.push({
         value: i,
         desc: `备选项 ${ i }`,
         disabled: i % 4 === 0
       });
      return data;
    };
    return {
     data: generateData(),
     value: []
    };
  }
};
</script>
```

...

## **Attributes**

参数	说明	类型	可选值	默认值
value / v- model	绑定值	array	_	_
data	Transfer 的数据源	array[{ key, label, disabled }]	_	[]
filterable	是否可搜索	boolean	_	false
filter- placeholder	搜索框占位符	string	_	请输入搜索内容
filter- method	自定义搜索方法	function	_	_
target- order	右侧列表元素的排序策略:若为original,则保持与数据源相同的顺序;若为push,则新加入的元素排在最后;若为unshift,则新加入的元素排在最前	string	original / push / unshift	original
titles	自定义列表标题	array	_	['列表 1', '列表 2']
button- texts	自定义按钮文案	array	_	[]
render- content	自定义数据项渲染函数	function(h, option)	_	_

format	列表顶部勾选状态文案	object{noChecked, hasChecked}	_	{ noChecked: '\${checked}/\${total}', hasChecked: '\${checked}/\${total}' }
props	数据源的字段别名	object{key, label, disabled}	_	_
left- default- checked	初始状态下左侧列表的已勾选项的 key 数组	array	_	[]
right- default- checked	初始状态下右侧列表的已勾选项的 key 数组	array	_	[]

## Slot

name	说明
left-footer	左侧列表底部的内容
right-footer	右侧列表底部的内容

# **Scoped Slot**

name	说明	
_	自定义数据项的内容,参数为 { option }	

# Methods

方法名	说明	参数
clearQuery	清空某个面板的搜索关键词	'left' / 'right',指定需要清空的面板

## **Events**

事件名称	说明	回调参数
change	右侧列表元素变化时触发	当前值、数据移动的方向('left' / 'right')、发生移动的数据 key 数组
left-check- change	左侧列表元素被用户选中 / 取消 选中时触发	当前被选中的元素的 key 数组、选中状态发生变化的元素的 key 数组
right-check- change	右侧列表元素被用户选中/取消选中时触发	当前被选中的元素的 key 数组、选中状态发生变化的元素的 key 数组