FancyZones Lib

`FancyZones.cpp` TODO

`Settings.cpp` TODO

`trace.cpp` TODO

`Zone.cpp` TODO

`ZoneSet.cpp` TODO

`WorkArea.cpp` TODO

FancyZones Editor

`App.xaml.cs` TODO

`Properties\AssemblyInfo.cs` TODO

`CanvasEditor.xaml.cs` TODO

`CanvasEditorWindow.xaml.cs` TODO

`Models\CanvasLayoutModel.cs` TODO

`CanvasZone.xaml.cs` TODO

`EditorOverlay.xaml.cs` TODO

`EditorWindow.cs` TODO

`GridEditor.xaml.cs` TODO

`GridEditorWindow.xaml.cs` TODO

`Models\GridLayoutModel.cs` TODO

`GridResizer.xaml.cs` TODO

`GridZone.xaml.cs` TODO

`Models\LayoutModel.cs` TODO

LayoutPreview.xaml.cs   TODO

MainWindow.xaml.cs   TODO

Properties\Resources.Designer.cs   TODO

RowColInfo.cs   TODO

Models\Settings.cs   TODO

Properties\Settings.Designer.cs   TODO

WindowLayout.xaml.cs   TODO