

Popover

Uso básico

Similar a un Tooltip, Popover está construido con `Vue-popover`. Así que para atributos duplicados, por favor refiérase a la documentación de Tooltip.

demo El atributo `trigger` es usado para definir como el popover se dispara: `hover`, `click`, `focus` o `manual`. En cuanto al elemento desencadenante, puedes escribirlo de dos maneras diferentes: usando el `slot="reference"` [named slot](#), o usando la directiva `v-popover` y poniendo el `ref` de Popover.

```
<template>
  <el-popover
    placement="top-start"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="hover"
    content="this is content, this is content, this is content">
    <el-button slot="reference">Hover to activate</el-button>
  </el-popover>

  <el-popover
    placement="bottom"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="click"
    content="this is content, this is content, this is content">
    <el-button slot="reference">Click to activate</el-button>
  </el-popover>

  <el-popover
    ref="popover"
    placement="right"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="focus"
    content="this is content, this is content, this is content">
  </el-popover>
  <el-button v-popover:popover>Focus to activate</el-button>

  <el-popover
    placement="bottom"
    title="Title"
    width="200"
    trigger="manual"
    content="this is content, this is content, this is content"
    v-model="visible">
    <el-button slot="reference" @click="visible = !visible">Manual to activate</el-
button>
  </el-popover>
</template>
```

```

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        visible: false
      };
    }
  };
</script>

```

...

Información anidada

Otros componentes pueden anidarse dentro de popover. A continuación un ejemplo de una tabla anidada.

:::demo Reemplaza el atributo `content` con un `slot`.

```

<el-popover
  placement="right"
  width="400"
  trigger="click">
  <el-table :data="gridData">
    <el-table-column width="150" property="date" label="date"></el-table-column>
    <el-table-column width="100" property="name" label="name"></el-table-column>
    <el-table-column width="300" property="address" label="address"></el-table-
column>
  </el-table>
  <el-button slot="reference">Click to activate</el-button>
</el-popover>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        gridData: [{
          date: '2016-05-02',
          name: 'Jack',
          address: 'New York City'
        }, {
          date: '2016-05-04',
          name: 'Jack',
          address: 'New York City'
        }, {
          date: '2016-05-01',
          name: 'Jack',
          address: 'New York City'
        }, {
          date: '2016-05-03',
          name: 'Jack',
          address: 'New York City'
        }
      ]
    }
  }

```

```
    };  
  }  
};  
</script>
```

⋮

Operación anidada

Por supuesto, puedes anidar otras operaciones. Es más ligero que utilizar un `dialog`.

⋮demo

```
<el-popover  
  placement="top"  
  width="160"  
  v-model="visible">  
<p>Are you sure to delete this?</p>  
<div style="text-align: right; margin: 0">  
  <el-button size="mini" type="text" @click="visible = false">cancel</el-button>  
  <el-button type="primary" size="mini" @click="visible = false">confirm</el-  
button>  
</div>  
<el-button slot="reference">Delete</el-button>  
</el-popover>  
  
<script>  
  export default {  
    data() {  
      return {  
        visible: false,  
      };  
    }  
  }  
</script>
```

⋮

Atributos

Atributo	Descripción	Tipo	Valores aceptados	Por defecto
trigger	cómo se dispara el popover	string	click/focus/hover/manual	click
title	título del popover	string	—	—
content	contenido del popover, puede ser sustituido por un <code>slot</code>	string	—	—
width	ancho del popover	string, number	—	Min width 150px

placement	posición del popover en la pantalla	string	top/top-start/top-end/bottom/bottom-start/bottom-end/left/left-start/left-end/right/right-start/right-end	bottom
disabled	si el popover está deshabilitado	boolean	—	false
value / v-model	si el popover está visible	Boolean	—	false
offset	popover offset	number	—	0
transition	animación de transición del popover	string	—	el-fade-in-linear
visible-arrow	si una flecha del tooltip es mostrada o no. Para más información, por favor refiérase a Vue-popover	boolean	—	true
popover-options	parámetros para popover.js	object	por favor, refiérase a popover.js	{ boundariesElement: 'body', gpuAcceleration: false }
popover-class	clase propia para popover	string	—	—
open-delay	retraso de la aparición cuando <code>trigger</code> es hover, en mili segundos	number	—	—
close-delay	Retraso antes de desaparecer cuando el <code>trigger</code> es hover, en mili segundos.	number	—	200
tabindex	tabindex de Popover	number	—	0

Slot

Nombre	Descripción
—	texto contenido en popover
reference	elemento HTML que dispara el popover

Eventos

Nombre del evento	Descripción	Parámetros

show	se dispara cuando se muestra el popover	—
after-enter	se dispara cuando la transición de entrada termina	—
hide	se dispara cuando se oculta el popover	—
after-leave	se dispara cuando la transición de salida termina	—