

# Введение в аннотации типов Python

Python имеет поддержку необязательных аннотаций типов.

**Аннотации типов** являются специальным синтаксисом, который позволяет определять тип переменной.

Объявление типов для переменных позволяет улучшить поддержку вашего кода редакторами и различными инструментами.

Это просто **краткое руководство / напоминание** об аннотациях типов в Python. Оно охватывает только минимум, необходимый для их использования с **FastAPI**... что на самом деле очень мало.

**FastAPI** целиком основан на аннотациях типов, у них много выгод и преимуществ.

Но даже если вы никогда не используете **FastAPI**, вам будет полезно немного узнать о них.

!!! note Если вы являетесь экспертом в Python и уже знаете всё об аннотациях типов, переходите к следующему разделу.

## Мотивация

Давайте начнем с простого примера:

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

Вызов этой программы выводит:

```
John Doe
```

Функция делает следующее:

- Принимает `first_name` и `last_name` .
- Преобразует первую букву содержимого каждой переменной в верхний регистр с `title()` .
- Соединяет их через пробел.

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial001.py!}
```

## Отредактируем пример

Это очень простая программа.

А теперь представьте, что вы пишете её с нуля.

В какой-то момент вы бы начали определение функции, у вас были бы готовы параметры...

Но затем вы должны вызвать «тот метод, который преобразует первую букву в верхний регистр».

Было это `upper` ? Или `uppercase` ? `first_uppercase` ? `capitalize` ?

Тогда вы попробуете с давним другом программиста: автодополнением редактора.

Вы вводите первый параметр функции, `first_name` , затем точку ( `.` ), а затем нажимаете `Ctrl+Space` , чтобы запустить дополнение.

Но, к сожалению, ничего полезного не выходит:



## Добавим типы

Давайте изменим одну строчку в предыдущей версии.

Мы изменим именно этот фрагмент, параметры функции, с:

```
first_name, last_name
```

на:

```
first_name: str, last_name: str
```

Вот и все.

Это аннотации типов:

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial002.py!}
```

Это не то же самое, что объявление значений по умолчанию, например:

```
first_name="john", last_name="doe"
```

Это другая вещь.

Мы используем двоеточия ( : ), а не равно ( = ).

И добавление аннотаций типов обычно не меняет происходящего по сравнению с тем, что произошло бы без неё.

Но теперь представьте, что вы снова находитесь в процессе создания этой функции, но уже с аннотациями типов.

В тот же момент вы пытаетесь запустить автодополнение с помощью `Ctrl+Space` и вы видите:



При этом вы можете просматривать варианты, пока не найдёте подходящий:



## Больше мотивации

Проверьте эту функцию, она уже имеет аннотации типов:

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial003.py!}
```

Поскольку редактор знает типы переменных, вы получаете не только дополнение, но и проверки ошибок:



Теперь вы знаете, что вам нужно исправить, преобразовав `age` в строку с `str(age)` :

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial004.py!}
```

## Объявление типов

Вы только что видели основное место для объявления подсказок типов. В качестве параметров функции.

Это также основное место, где вы можете использовать их с **FastAPI**.

### Простые типы

Вы можете объявить все стандартные типы Python, а не только `str` .

Вы можете использовать, к примеру:

- `int`
- `float`
- `bool`
- `bytes`

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial005.py!}
```

### Generic-типы с параметрами типов

Существуют некоторые структуры данных, которые могут содержать другие значения, например, `dict` , `list` , `set` и `tuple` . И внутренние значения тоже могут иметь свой тип.

Чтобы объявить эти типы и внутренние типы, вы можете использовать стандартный Python-модуль `typing` .

Он существует специально для поддержки подсказок этих типов.

#### `List`

Например, давайте определим переменную как `list` , состоящий из `str` .

Импортируйте `List` из `typing` (с заглавной `L` ):

```
{!../../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

Объявите переменную с тем же синтаксисом двоеточия ( `:` ).

В качестве типа укажите `List` .

Поскольку список является типом, содержащим некоторые внутренние типы, вы помещаете их в квадратные скобки:

```
{!../../../../../docs_src/python_types/tutorial006.py!}
```

!!! tip Эти внутренние типы в квадратных скобках называются «параметрами типов».

В этом случае `str` является параметром типа, передаваемым в `List`.

Это означает: "переменная `items` является `list`, и каждый из элементов этого списка является `str`".

Если вы будете так поступать, редактор может оказывать поддержку даже при обработке элементов списка:



Без типов добиться этого практически невозможно.

Обратите внимание, что переменная `item` является одним из элементов списка `items`.

И все же редактор знает, что это `str`, и поддерживает это.

### Tuple и Set

Вы бы сделали то же самое, чтобы объявить `tuple` и `set`:

```
{!../../../../../docs_src/python_types/tutorial007.py!}
```

Это означает:

- Переменная `items_t` является `tuple` с 3 элементами: `int`, другим `int` и `str`.
- Переменная `items_s` является `set` и каждый элемент имеет тип `bytes`.

### Dict

Чтобы определить `dict`, вы передаёте 2 параметра типов, разделённых запятыми.

Первый параметр типа предназначен для ключей `dict`.

Второй параметр типа предназначен для значений `dict`:

```
{!../../../../../docs_src/python_types/tutorial008.py!}
```

Это означает:

- Переменная `prices` является `dict`:
  - Ключи этого `dict` имеют тип `str` (скажем, название каждого элемента).
  - Значения этого `dict` имеют тип `float` (скажем, цена каждой позиции).

### Optional

Вы также можете использовать `Optional`, чтобы объявить, что переменная имеет тип, например, `str`, но это является «необязательным», что означает, что она также может быть `None`:

```
{!../../../../../docs_src/python_types/tutorial009.py!}
```

Использование `Optional[str]` вместо просто `str` позволит редактору помочь вам в обнаружении ошибок, в которых вы могли бы предположить, что значение всегда является `str`, хотя на самом деле это может быть и `None`.

## Generic-типы

Эти типы принимают параметры в квадратных скобках:

- `List`
- `Tuple`
- `Set`
- `Dict`
- `Optional`
- ...и др.

называются **Generic-типами** или **Generics**.

## Классы как типы

Вы также можете объявить класс как тип переменной.

Допустим, у вас есть класс `Person` с полем `name`:

```
{!../../../../docs_src/python_types/tutorial010.py!}
```

Тогда вы можете объявить переменную типа `Person`:

```
{!../../../../docs_src/python_types/tutorial010.py!}
```

И снова вы получаете полную поддержку редактора:



## Pydantic-модели

[Pydantic](#) является Python-библиотекой для выполнения валидации данных.

Вы объявляете «форму» данных как классы с атрибутами.

И каждый атрибут имеет тип.

Затем вы создаете экземпляр этого класса с некоторыми значениями, и он проверяет значения, преобразует их в соответствующий тип (если все верно) и предоставляет вам объект со всеми данными.

И вы получаете полную поддержку редактора для этого итогового объекта.

Взято из официальной документации Pydantic:

```
{!../../../../docs_src/python_types/tutorial011.py!}
```

!!! info Чтобы узнать больше о [Pydantic, читайте его документацию](#).

**FastAPI** целиком основан на Pydantic.

Вы увидите намного больше всего этого на практике в [Руководстве пользователя](#){.internal-link target=\_blank}.

## Аннотации типов в FastAPI

**FastAPI** получает преимущества аннотаций типов для выполнения определённых задач.

С **FastAPI** вы объявляете параметры с аннотациями типов и получаете:

- **Поддержку редактора.**
- **Проверки типов.**

...и **FastAPI** использует тот же механизм для:

- **Определения требований:** из параметров пути запроса, параметров запроса, заголовков, зависимостей и т.д.
- **Преобразования данных:** от запроса к нужному типу.
- **Валидации данных:** исходя из каждого запроса:
  - Генерации **автоматических ошибок**, возвращаемых клиенту, когда данные не являются корректными.
- **Документирования** API с использованием OpenAPI:
  - который затем используется пользовательскими интерфейсами автоматической интерактивной документации.

Всё это может показаться абстрактным. Не волнуйтесь. Вы увидите всё это в действии в [Руководстве пользователя](#){.internal-link target=\_blank}.

Важно то, что при использовании стандартных типов Python в одном месте (вместо добавления дополнительных классов, декораторов и т.д.) **FastAPI** сделает за вас большую часть работы.

!!! info Если вы уже прошли всё руководство и вернулись, чтобы узнать больше о типах, хорошим ресурсом является [«шпаргалка» от mypy](#) .