

非服务端渲染 (SSR)

NoSsr 的目的是从服务端渲染 (SSR) 里删除组件。

该组件可用于各种情况：

- 对于不支持服务端渲染的依赖包实施补救。
- 通过仅在首屏上呈现，来改善客户端上的首次绘制时间。
- 减少服务器上的渲染时间。
- 在过重的服务器负载下，您可以打开服务降级。
- 通过仅渲染重要的内容（使用 `defer` 属性），从而来改善交互时间。

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js", "design": false}}
```

Client-side deferring

```
{{"demo": "SimpleNoSsr.js"}}
```

延迟帧数

在其核心中，NoSsr 组件的目的是 **推迟渲染**。正如在前一个演示中所展示的那样，您可以使用它来将推迟从服务器到客户端的渲染。

但您也可以使用它来推迟客户端自身的渲染。您可以使用 `defer` 属性来**等待一个屏幕帧**后，再渲染子组件。React 会做 **2次提交** 而不是 1 次。

```
{{"demo": "FrameDeferring.js"}}
```

Unstyled

-  [784 B gzipped](#)

As the component does not have any styles, it also comes with the Base package.

```
import NoSsr from '@mui/base/NoSsr';
```