

## Switch

Switch est utilisé pour choisir entre deux états opposés.

### Usage

:::demo Liez `v-model` à une variable de type `Boolean`. Les attributs `active-color` et `inactive-color` déterminent les couleurs des deux états.

```
<el-switch v-model="value1">
</el-switch>
<el-switch
  v-model="value2"
  active-color="#13ce66"
  inactive-color="#ff4949">
</el-switch>
```

```
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value1: true,
        value2: true
      }
    }
  };
</script>
```

:::

### Description

:::demo Utilisez `active-text` et `inactive-text` pour afficher une description de chaque étape.

```
<el-switch
  v-model="value1"
  active-text="Paielement mensuel"
  inactive-text="Paielement annuel">
</el-switch>
<el-switch
  style="display: block"
  v-model="value2"
  active-color="#13ce66"
  inactive-color="#ff4949"
  active-text="Paielement mensuel"
  inactive-text="Paielement annuel">
</el-switch>
```

```

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value1: true,
        value2: true
      }
    }
  };
</script>
:::

```

### Valeurs des états

:::demo Vous pouvez utiliser `active-value` et `inactive-value` pour déterminer la valeur de chaque état. Ils prennent un Boolean, String ou Number.

```

<el-tooltip :content="'Valeur de l\'état: ' + value" placement="top">
  <el-switch
    v-model="value"
    active-color="#13ce66"
    inactive-color="#ff4949"
    active-value="100"
    inactive-value="0">
  </el-switch>
</el-tooltip>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value: '100'
      }
    }
  };
</script>
:::

```

### Désactivé

:::demo Ajoutez l'attribut `disabled` pour désactiver le switch.

```

<el-switch
  v-model="value1"
  disabled>

```

```

</el-switch>
<el-switch
  v-model="value2"
  disabled>
</el-switch>

<script>
  export default {
    data() {
      return {
        value1: true,
        value2: false
      }
    }
  };
</script>
...

```

### Attributs

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
value / v-model	La valeur liée.	boolean / string / number	—	—
disabled	Si le switch est désactivé.	boolean	—	false
width	Largeur du switch.	number	—	40
active-icon-class	Classe de l'icône de l'état <b>on</b> , écrase <b>active-text</b> .	string	—	—
inactive-icon-class	Classe de l'icône de l'état <b>off</b> , écrase <b>inactive-text</b> .	string	—	—
active-text	Texte affiché dans l'état <b>on</b> .	string	—	—
inactive-text	Texte affiché dans l'état <b>off</b> .	string	—	—

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
active-value	Valeur du switch dans l'état <b>on</b> .	boolean / string / number	—	true
inactive-value	Valeur du switch dans l'état <b>off</b> .	boolean / string / number	—	false
active-color	Couleur de fond de l'état <b>on</b> .	string	—	#409EFF
inactive-color	Couleur de fond de l'état <b>off</b> .	string	—	#C0CCDA
name	Nom du champ d'input du switch.	string	—	—
validate-event	Si la validation doit avoir lieu.	boolean	-	true

## Évènements

Nom	Description	Paramètres
change	Se déclenche quand la valeur change.	La valeur après changement.

## Méthodes

Méthode	Description	Paramètres
focus	Donne le focus au switch.	—