LeetCode 第 167 号问题: 两数之和 II - 输入有序数组

本文首发于公众号「图解面试算法」,是图解LeetCode系列文章之一。

同步博客: https://www.algomooc.com

题目来源于 LeetCode 上第 167 号问题:两数之和 II - 输入有序数组。题目难度为 Easy,目前通过率为 48.2% 。

题目描述

给定一个已按照升序排列 的有序数组,找到两个数使得它们相加之和等于目标数。

函数应该返回这两个下标值 index1 和 index2, 其中 index1 必须小于 index2。

说明:

- 返回的下标值 (index1 和 index2) 不是从零开始的。
- 你可以假设每个输入只对应唯一的答案,而且你不可以重复使用相同的元素。

示例:

```
输入: numbers = [2, 7, 11, 15], target = 9
输出: [1,2]
解释: 2 与 7 之和等于目标数 9 。因此 index1 = 1, index2 = 2 。
```

题目解析

初始化左指针 left 指向数组起始,初始化右指针 right 指向数组结尾。

根据已排序这个特性,

- (1) 如果 numbers[left] 与 numbers[right] 的和 tmp 小于 target ,说明应该增加 tmp ,因此 left 右移指向一个较大的值。
- (2) 如果 tmp大于 target ,说明应该减小 tmp ,因此 right 左移指向一个较小的值。
- (3) tmp 等于 target ,则找到,返回 left + 1 和 right + 1。 (注意以 1 为起始下标)

动画描述

代码实现

C++

```
// 对撞指针
// 时间复杂度: O(n)
// 空间复杂度: O(1)
class Solution {
public:
    vector<int> twoSum(vector<int>& numbers, int target) {
        int n = numbers.size();
        int left = 0;
        int right = n-1;
        while(left <= right)</pre>
```

```
{
    if(numbers[left] + numbers[right] == target)
    {
        return {left + 1, right + 1};
    }
    else if (numbers[left] + numbers[right] > target)
    {
        right--;
    }
    else
    {
        left++;
    }
}
return {-1, -1};
}
```

Java

```
class Solution {
   public int[] twoSum(int[] numbers, int target) {
       int n = numbers.length;
       int left = 0;
       int right = n-1;
       while(left <= right)</pre>
           if(numbers[left] + numbers[right] == target)
             return new int[]{left + 1, right + 1};
           else if (numbers[left] + numbers[right] > target)
              right--;
           }
           else
              left++;
        }
      return new int[]{-1, -1};
}
```

Python

```
class Solution(object):
    def twoSum(self, numbers, target):
        n = len(numbers)
```

```
left,right = 0, n-1
while left <= right:
    if numbers[left]+numbers[right] == target:
        return [left+1, right+1]
    elif numbers[left]+numbers[right] > target:
        right -=1
    else:
        left +=1
```