

## InputNumber

Un champ d'input de valeurs numériques, avec un domaine personnalisable.

### Usage

:::demo Liez une variable à `v-model` dans l'élément `<el-input-number>` et c'est tout !

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" @change="handleChange" :min="1" :max="10"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 1
      };
    },
    methods: {
      handleChange(value) {
        console.log(value)
      }
    }
  };
</script>
:::
```

### Désactivé

:::demo L'attribut `disabled` accepte un `boolean` et si la valeur est `true`, le composant sera désactivé. Si vous souhaitez juste contrôler le domaine des valeurs possibles, ajoutez l'attribut `min` pour régler la valeur minimale et `max` pour la valeur maximale. Par défaut, la valeur minimale est 0.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :disabled="true"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 1
      }
    }
  };
</script>
```

:::

## Pas

Vous pouvez déterminer un pas pour le champs.

:::demo Ajoutez l'attribut `step` pour configurer le pas.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :step="2"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 5
      }
    }
  };
</script>
```

:::

## Pas strict

:::demo L'attribut `step-strictly` accepte un `boolean`. Si cet attribut est `true`, la valeur de l'input ne peut être qu'un multiple de `step`.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :step="2" step-strictly></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 2
      }
    }
  };
</script>
```

:::

## Précision

:::demo Ajoutez l'attribut `precision` pour régler la précision du champs.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :precision="2" :step="0.1" :max="10"></el-input-number>
```

```

</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 1
      }
    }
  };
</script>
:::

```

La valeur de `precision` doit être un integer non négatif et ne doit pas être inférieure aux décimales de `step`.

## Taille

Utilisez l'attribut `size` pour régler la taille avec `medium`, `small` ou `mini`.

```

<template>
  <el-input-number v-model="num1"></el-input-number>
  <el-input-number size="medium" v-model="num2"></el-input-number>
  <el-input-number size="small" v-model="num3"></el-input-number>
  <el-input-number size="mini" v-model="num4"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num1: 1,
        num2: 1,
        num3: 1,
        num4: 1
      }
    }
  };
</script>

```

## Position des contrôles

:::demo Réglez `controls-position` pour déterminer la position des boutons.

```

<template>
  <el-input-number v-model="num" controls-position="right" @change="handleChange" :min="1" :
</template>
<script>
  export default {

```

```

    data() {
      return {
        num: 1
      };
    },
    methods: {
      handleChange(value) {
        console.log(value);
      }
    }
  };
</script>
:::

```

### Attributs

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
value / v-model	La valeur liée.	number	—	0
min	La valeur minimale autorisée.	number	—	<b>-Infinity</b>
max	La valeur maximale autorisée.	number	—	<b>Infinity</b>
step	Le pas pour l'incrémentation.	number	—	1
step-strictly	Si la valeur ne peut être qu'un multiple du pas.	boolean	—	false
precision	La précision de la valeur.	number	—	—
size	La taille du composant.	string	large/small	—
disabled	Si le composant est désactivé.	boolean	—	false
controls	Si les boutons sont visibles.	boolean	—	true
controls-position	Position des boutons.	string	right	-

Attribut	Description	Type	Valeurs acceptées	Défaut
name	Identique à <b>name</b> dans l'input natif.	string	—	—
label	Texte du label.	string	—	—
placeholder	Placeholder du champ.	string	-	-

### Évènements

Nom	Description	Paramètres
change	Se déclenche quand la valeur change.	currentValue, oldValue
blur	Se déclenche quand le champ perd le focus.	(event: Event)
focus	Se déclenche quand le champ a le focus.	(event: Event)

### Méthodes

Méthode	Description	Paramètres
focus	Met le focus sur le composant.	-
select	Sélectionne le texte dans le champ.	—