

简单的文字提示气泡框。

## 何时使用

鼠标移入则显示提示，移出消失，气泡浮层不承载复杂文本和操作。

可用来代替系统默认的 `title` 提示，提供一个 `按钮/文字/操作` 的文案解释。

## API

参数	说明	类型	默认值
title	提示文字	ReactNode   () => ReactNode	-

### 共同的 API

以下 API 为 Tooltip、Popconfirm、Popover 共享的 API。

参数	说明	类型	默认值	版本
align	该值将合并到 placement 的配置中，设置参考 <a href="#">rc-tooltip</a>	object	-	
arrowPointAtCenter	箭头是否指向目标元素中心	boolean	false	
autoAdjustOverflow	气泡被遮挡时自动调整位置	boolean	true	
color	背景颜色	string	-	4.3.0
defaultVisible	默认是否显隐	boolean	false	
destroyTooltipOnHide	关闭后是否销毁 Tooltip，当 <code>keepParent</code> 为 <code>false</code> 时销毁父容器	boolean   { keepParent?: boolean }	false	
getPopupContainer	浮层渲染父节点，默认渲染到 body 上	function(triggerNode)	() => document.body	
mouseEnterDelay	鼠标移入后延时多少才显示 Tooltip，单位：秒	number	0.1	
mouseleaveDelay	鼠标移出后延时多少才隐藏 Tooltip，单位：秒	number	0.1	
overlayClassName	卡片类名	string	-	
overlayStyle	卡片样式	object	-	
overlayInnerStyle	卡片内容区域的样式对象	object	-	
placement	气泡框位置，可选 <code>top left right bottom topLeft topRight bottomLeft bottomRight leftTop leftBottom rightTop rightBottom</code>	string	top	

trigger	触发行为，可选 <code>hover</code>   <code>focus</code>   <code>click</code>   <code>contextMenu</code> ，可使用数组设置多个触发行为	<code>string</code>   <code>string[]</code>	<code>hover</code>	
visible	用于手动控制浮层显隐	<code>boolean</code>	<code>false</code>	
zIndex	设置 Tooltip 的 <code>z-index</code>	<code>number</code>	-	
onVisibleChange	显示隐藏的回调	<code>(visible) =&gt; void</code>	-	

## 注意

请确保 `Tooltip` 的子元素能接受 `onMouseEnter`、`onMouseLeave`、`onFocus`、`onClick` 事件。