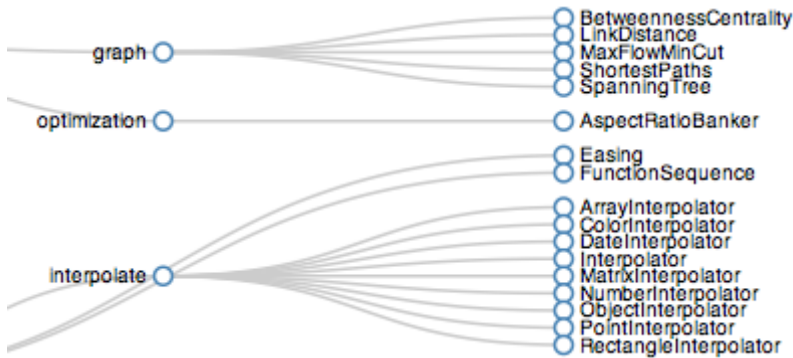


- 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:
- 邮箱: zhang_tianxu@sina.com
- QQ群: [D3数据可视化](#)205076374, [大数据可视化](#)436442115

****簇布局(cluster layout)****可以产生树状图([dendrograms](#)): 将树的叶节点放在同一深度的节点连接图。例如, 簇布局可以用来在软件包层次结构中组织类:



同D3中的其他类一样, 布局遵循方法链模式, 在该模式下设置器(setter)方法返回布局本身, 允许使用简单语句调用多个setter。

`d3.layout.cluster()`

使用默认设置创建新的簇布局: 默认排序为空; 默认子访问器假定每个输入数据为带子数组的对象; 默认分离函数在同层级使用一个节点宽度, 在不同层级使用两个节点宽度; 默认尺寸为1×1。

`cluster(root)`

`cluster.nodes(root)`

运行簇布局, 返回节点数组及指定的根节点。簇数组为D3分层布局家族的一部分。这些布局具有相同的基本结构: 布局的输入参数为分层的根节点(*root*), 输出返回值为一个数组, 表示计算过的所有节点的位置。每个节点都有各自属性:

- 上层 - 父节点, 在根节点时为空。
- 下层 - 子节点数组, 在叶节点时为空。
- 深度 - 节点深度, 从根节点计算, 值从0开始。
- x - 节点位置的x坐标值。
- y - 节点位置的y坐标。

虽然布局在x和y轴有值存在, 但这表示一个任意坐标系; 例如, 可以将x坐标视为直径, 将y坐标当做角, 从而形成一个射线, 而非笛卡尔坐标系布局。

`cluster.links(nodes)`

指定节点数组, 如以节点形式([nodes](#))返回的数组, 返回对象节点表示每个节点中父节点同子节点之间的关系。叶节点没有任何关系。每个节点都是一个具有两个属性的对象:

- source -父节点 (如上述所示) 。
- target -子节点。

该方法在获取一组关系描述时很有效果, 通常与对角([diagonal](#))图形生成器共同使用。例如:

```
svg.selectAll("path")
  .data(cluster.links(nodes))
  .enter().append("path")
  .attr("d", d3.svg.diagonal());
```

cluster.children([children])

如果子节点`children`已经指定，则设定子节点访问器函数。如未指定`children`，则返回当前子节点访问器函数，该函数将输入数据默认为带子数组的对象：

```
function children(d) {
  return d.children;
}
```

通常，使用[d3.json](#)可以方便地加载节点分层，并将输入分层表示为一个嵌套[JSON](#)对象。例如：

```
{
  "name": "flare",
  "children": [
    {
      "name": "analytics",
      "children": [
        {
          "name": "cluster",
          "children": [
            {"name": "AgglomerativeCluster", "size": 3938},
            {"name": "CommunityStructure", "size": 3812},
            {"name": "MergeEdge", "size": 743}
          ]
        },
      ]
    },
    {
      "name": "graph",
      "children": [
        {"name": "BetweennessCentrality", "size": 3534},
        {"name": "LinkDistance", "size": 5731}
      ]
    }
  ]
}
```

在分层中，子访问器在根节点首先被调用。如果访问器返回值为空，则该节点在布局遍历结束时被假定为叶节点。否则，访问器需要返回数据元素数组，来表示子节点。

cluster.sort([comparator])

如已指定`comparator`，则使用指定的`comparator`函数设置布局中同级节点排序顺序。如`comparator`未指定，则返回当前分组的排序顺序，默认值为空。为每对节点，调用`comparator`函数。`comparator`的默认值为空，此时采用三种遍历顺序，排序被禁用。例如，按照输入数据的字符串名对同层节点以降序顺序排序，即：

```
function comparator(a, b) {  
  return d3.ascending(a.name, b.name);  
}
```

See [d3.ascending](#) or [d3.descending](#) for details. 详见 [d3.ascending](#) 或 [d3.descending](#).

<#> **cluster.separation**([*separation*])

如果已经指定 *separation*，使用指定的函数计算相邻节点的间距。如果未指定 *separation*，则返回当前间距函数。默认情况下，该函数为：

```
function separation(a, b) {  
  return a.parent == b.parent ? 1 : 2;  
}
```

存在一个更加适合于射线布局的变动，可以根据直径大小相应减少间距：

```
function separation(a, b) {  
  return (a.parent == b.parent ? 1 : 2) / a.depth;  
}
```

两个相邻节点 *a* 和 *b* 传递到 *separation* 函数，且必须返回节点间期望的间距。节点通常是同级的，虽然，这些节点也可能属于相近关系（或更远的关系），如果布局将这些节点临近放置的话。

<#> **cluster.size**([*size*])

如果已经指定 *size*，则将可用布局尺寸设定为指定的二元数组，以 *x* 和 *y* 来表示。如果尺寸没有指定，则返回当前尺寸，默认值为 1×1 ，如果 [nodeSize](#) 正在使用中，则默认值为空。虽然布局在 *x* 和 *y* 轴都有数值，但该坐标系可以是任意坐标系。例如，创建一个射线布局，其中树的广度 (*x*) 用角度来测量，树的深度 (*y*) 表示半径 *r*，单位为像素，即 $[360, r]$ 。

<#> **cluster.nodeSize**([*nodeSize*])

如果 *nodeSize* 已经指定，以二元数组 *x* 和 *y* 的形式返回每个节点的固定尺寸。如果 *nodeSize* 没有指定，则返回当前节点尺寸，默认值为空，表示布局尺寸总体固定，可以使用 [size](#) 来获得。

<#> **cluster.value**([*value*])

如果已经指定 *value*，则用指定的函数设定值访问器。如果尚未指定 *value*，则返回当前值访问器，默认值为空，表示值属性没有计算。指定之后，每次输入数据元，都会调用值访问器，并且必须返回一个用以表示节点数值的数字。该值对集群布局没有影响，但它是分层布局所提供的通用功能。

-
- 张烁译 20140430
 - 咕噜校对 2014-11-30 10:42:08