

Componente React Chip

Chip

Chips são elementos compactos que representam uma entrada, atributo ou ação.

Chips permitirão que usuários insiram informações, façam seleções, filtrem conteúdo ou acionem gatilhos.

Embora incluído aqui como um componente independente, o uso mais comum será em alguma forma de entrada, portanto, alguns dos comportamentos demonstrados aqui não são mostrados considerando um contexto.

```
{{"component": "modules/components/ComponentLinkHeader.js"}}
```

Chip básico

O componente **Chip** oferece suporte a estilos contornados e preenchidos.

```
{{"demo": "BasicChips.js"}}
```

Ações do Chip

Você pode usar as seguintes ações.

- Chips com a propriedade **onClick** definida, mudará a aparência com foco, ao passar por cima e com clique.
- Chips com a propriedade **onDelete** definida irá exibir um ícone de remoção, no qual modificará a aparência ao passar por cima.

Clicável

```
{{"demo": "ClickeableChips.js"}}
```

Deletável

```
{{"demo": "DeleteableChips.js"}}
```

Clicável e deletável

```
{{"demo": "ClickableAndDeletableChips.js"}}
```

Link clicável

```
{{"demo": "ClickeableLinkChips.js"}}
```

Ícone de exclusão personalizado

```
{{"demo": "CustomDeleteIconChips.js"}}
```

Chip adornments

You can add ornaments to the beginning of the component.

Use the `avatar` prop to added a avatar or use the `icon` prop to added a icon.

Avatar chip

```
{{"demo": "AvatarChips.js"}}
```

Icon chip

```
{{"demo": "IconChips.js"}}
```

Color chip

You can use the `color` prop to define a primary or secondary color.

```
{{"demo": "ColorChips.js"}}
```

Sizes chip

Você pode usar a propriedade `size` para definir um Chip pequeno.

```
{{"demo": "SizesChips.js"}}
```

Matriz de Chip (Array)

An example of rendering multiple chips from an array of values. Deletando um chip irá remove-lo da matriz. Note that since no `onClick` prop is defined, the `Chip` can be focused, but does not gain depth while clicked or touched.

```
{{"demo": "ChipsArray.js", "bg": true}}
```

Chip playground

```
{{"demo": "ChipsPlayground.js", "hideToolbar": true}}
```

Acessibilidade

Se o Chip é deletável ou clicável, então é como um botão na ordem da tabulação. Quando o Chip está focado (ex. quando tabulando) pressionando (evento **keyup**) **Backspace** ou **Delete** irá chamar o evento manipulador **onDelete**, enquanto liberando com a tecla **Escape** irá tirar o foco do Chip.