<u>Wiki</u> ▸ [[API--中文手册]] ▸ [[几何]] ▸ **赫尔**

• 如发现翻译不当或有其他问题可以通过以下方式联系译者:

• 邮箱: <u>zhang tianxu@sina.com</u>

• QQ群: <u>D3数据可视化</u>205076374, <u>大数据可视化</u>436442115

d3.geom.hull()

使用默认的x和y访问器创建一个新的hull布局。

hull(vertices)

返回指定顶点数组的凸包,使用当前x和y坐标访问器。返回的凸包被表示为包含输入顶点的子集的数组,排列成逆时针顺序(与polygon.clip一致)。 Assumes the vertices array is greater than three in length. If vertices is of length <= 3, returns []. 假设顶点数组vertices 的长度大于3。如果顶点vertices 是长度<=3,则返回[]。

hull.x([x])

如果指定的x ,则设置X坐标访问器。如果没有指定X是返回当前x坐标访问,默认为: function(d){returnd[0];}

hull.y([y])

如果指定的y,则设置y坐标访问器。如果没有指定y是返回当前y坐标访问,默认为: function(d){returnd[1];}

- 谁浮T20141125
- guluP 2014年12月8日 21:01:53