

Material-UI 系统 (System)

用于快速布置自定义设计的 CSS 工具集。

MUI 核心配备了几十个**可随时使用**的组件。这些组件是一个极好的起点，但当涉及到通过定制设计使你的网站脱颖而出时，从一个没有风格的状态开始可能会更简单。系统介绍：

系统让你可以利用主题中所定义的值来快速构建自定义 UI 组件。

演示

(调整窗口大小以查看响应的断点)

```
{{"demo": "Demo.js", "bg": true, "defaultCodeOpen": true}}
```

安装

```
// with npm
npm install @material-ui/system@next @emotion/react @emotion/styled

// with yarn
yarn add @material-ui/system@next @emotion/react @emotion/styled
```

Or if you want to use `styled-components` as a styling engine:

```
// with npm
npm install @material-ui/system@next @material-ui/styled-engine-sc@next styled-components

// with yarn
yarn add @material-ui/system@next @material-ui/styled-engine-sc@next styled-components
```

请参阅[Styled Engine guide](#)，了解更多关于如何配置 `styled-components` 作为样式引擎的信息。

为什么要使用系统？

比较同一个统计组件如何使用两种不同的 API 来构建。

```
{{"demo": "Why.js", "bg": true, "defaultCodeOpen": false}}
```

1. ❌ 使用 styled-components's API:

```
const StatWrapper = styled('div') (
  ({ theme }) => `
    background-color: ${theme.palette.background.paper};
    box-shadow: ${theme.shadows[1]};
    border-radius: ${theme.shape.borderRadius}px;
    padding: ${theme.spacing(2)};
    min-width: 300px;
```

```

`,
);

const StatHeader = styled('div')(
  ({ theme }) => `
    color: ${theme.palette.text.secondary};
  `,
);

const StyledTrend = styled(TrendingUpIcon)(
  ({ theme }) => `
    color: ${theme.palette.success.dark};
    font-size: 16px;
    vertical-align: sub;
  `,
);

const StatValue = styled('div')(
  ({ theme }) => `
    color: ${theme.palette.text.primary};
    font-size: 34px;
    font-weight: ${theme.typography.fontWeightMedium};
  `,
);

const StatDiff = styled('div')(
  ({ theme }) => `
    color: ${theme.palette.success.dark};
    display: inline;
    font-weight: ${theme.typography.fontWeightMedium};
    margin-left: ${theme.spacing(0.5)};
    margin-right: ${theme.spacing(0.5)};
  `,
);

const StatPrevious = styled('div')(
  ({ theme }) => `
    color: ${theme.palette.text.secondary};
    display: inline;
    font-size: 12px;
  `,
);

return (
  <StatWrapper>
    <StatHeader>会话</StatHeader>
    <StatValue>98.3 K</StatValue>
    <StyledTrend />
    <StatDiff>18.77%</StatDiff>
    <StatPrevious>与上周相比</StatPrevious>
  </StatWrapper>
);

```

2. 使用系统：

```
<Box
  sx={{
    bgcolor: 'background.paper',
    boxShadow: 1,
    borderRadius: 1,
    p: 2,
    minWidth: 300,
  }}
>
<Box sx={{ color: 'text.secondary' }}>Sessions</Box>
<Box sx={{ color: 'text.primary', fontSize: 34, fontWeight: 'medium' }}>
  98.3 K
</Box>
<Box
  component={TrendingUpIcon}
  sx={{ color: 'success.dark', fontSize: 16, verticalAlign: 'sub' }}
/>
<Box
  sx={{
    color: 'success.dark',
    display: 'inline',
    fontWeight: 'medium',
    mx: 0.5,
  }}
>
  18.77%
</Box>
<Box sx={{ color: 'text.secondary', display: 'inline', fontSize: 12 }}>
  vs. last week
</Box>
</Box>
```

问题已经解决

这套系统重点是解决如下三个主要问题：

1. Switching context wastes time.

用户没有必要在样式组件的用法和定义的地方不断跳转。有了这个系统，直接就可以在你需要的组件上面进行样式定制。

3. UI 中要达成一致是很困难的。

你是否曾发现自己在为一个有样式的组件寻找一个好名字而苦恼？该系统可以直接将样式映射到元素。所以你要做的就是只关心实际的样式属性。

3. Enforcing consistency in UIs is hard.

当不止一个人在构建应用程序时尤其如此，因为团队成员之间必须就设计标记的选择和使用方式进行一些协调，主题结构的哪些部分应该使用哪些 CSS 属性等等。

系统可直接访问主题中的数值。这样做可以在设计时更容易受到约束。

sx 属性

`sx` 属性作为系统的主要部分，为了解决了这些问题，它提供了一种快速 & 简单的方式，也就是将特定 CSS 属性的正确设计标记直接应用到 React 元素中。[上面的这个演示](#) 展示了如何使用它来创建一次性设计。

This prop provides a superset of CSS (contains all CSS properties/selectors in addition to custom ones) that maps values directly from the theme, depending on the CSS property used. 同时，它允许一个简单的方式来定义响应式的值，来对应于主题中定义的断点。同时，它允许一个简单的方式来定义响应式的值，来对应于主题中定义的断点。有关更多详细信息，请访问 [sx .prop 的页面](#)。

何时使用？

- **styled-components**：该 API 适用于构建需要支持各种上下文的组件。这些组件将被应用在许多不同的部位，支持不同的属性组合。
- **sx 属性**：该 API 非常适合创造一次性的样式。因此它被叫做“工具集”。

性能开销

该系统依赖 CSS-in-JS。它可以同时和 emotion 以及 styled-components 一起工作。

优点：

- 🎨 它允许 API 具有很大的灵活性。`sx` 属性支持 CSS 的超集。所以**不需要重学 CSS**。只要你学会了标准化的 CSS 语法，就可以了，很安全，十年来都没有变化。当然如果你想要节省时间的话，也可以**选择**学习速记语法。
- 🗑️ 自动清除。只有页面上使用过的 CSS 才会被发送到客户端。所以初始化该捆绑包的大小成本是**灵活的**。它的大小不会随着使用 CSS 属性的数量变多而同时增长。你只需承担 [@emotion/react](#) 以及 [@mui/system](#) 的空间大小。在 gzip 的环境下，它们大概占用约 15kb 的空间。It cost around ~15 kB gzipped. 如果你已经正在使用核心组件，那么将不会带来额外的捆绑包资源占用。

缺点：

- 运行时会造成性能影响：

基准测试	代码片段	花费时间
a. Render 1,000 primitives	<code><div className="..."></code>	100ms
b. b. b. b. 渲染 1,000 个组件	<code><Div></code>	120ms
c. c. c. c. 渲染 1,000 个样式组件	<code><StyledDiv></code>	160ms
d. Render 1,000 Box	<code><Box sx={...}></code>	370ms

Head to the [benchmark folder](#) for a reproduction of these metrics.

我们相信，对于大多数用途来说，它已经足够快了****，但当性能变得至关重要时，也有一些简单的解决方法。例如，当渲染一个有许多项目的列表时，你可以使用一个 CSS 子选择器来拥有一个单一的“样式注入”点（使用 d. 作为包装器，a. 应用到每个项目）。

API 权衡

将系统设在一个 prop 下(`sx`)有助于区分仅仅为了 CSS 实用工具而定义的 props。按构成部分开列的业务逻辑开列的次数。它对 **关注点分离** 很重要。例如，一个按钮上的 `color` prop 会影响多个状态(hover, focus 等)，不会与颜色的 CSS 属性混淆。

只有 `Box` , `Stack` , 类型 , 和 格子 组件接受系统属性为 *props* 基于上述理由。这些组件旨在解决 CSS 问题，它们是 CSS 组件实用工具。

使用

主题中的设计标记

你可以探索 [系统属性](#) 页面来发现不同的 CSS（和自定义）属性是如何映射到主题键的。

速记语法

CSS 属性中有大量的速记语法。这些语法在之后的文档中都有记录，例如 [间距](#)。如下是一个使用它们的例子：

```
<Box
  sx={{
    boxShadow: 1, // theme.shadows[1]
    color: 'primary.main', // theme.palette.primary.main
    m: 1, // margin: theme.spacing(1)
    p: {
      xs: 1, // [theme.breakpoints.up('xs')]: { padding: theme.spacing(1) }
    },
    zIndex: 'tooltip', // theme.zIndex.tooltip
  }}
>
```

这些速记语法是**可选的**，虽然使用这些能够快速编写样式，但是也要考虑到学习自定义 API 的时间成本。你可能想要跳过这部分并专注于使用标准几十年都没有变化的 CSS 规则，那么请跳转到 [下一节](#)。

CSS 超集

作为属性的一部分，你也可以使用任何常规的 CSS：child 或者 pseudo-selectors，媒体查询（media queries），raw CSS values，等等。以下是几个例子：

- 使用伪类选择器：

```
<Box
  sx={{
    // some styles
    ":hover": {
      boxShadow: 6,
    },
  }}
>
```

- 使用媒体查询：

```
<Box
  sx={{
```

```
// some styles
 '@media print': {
   width: 300,
 },
 }}
 >
```

- 使用嵌套选择器:

```
<Box
  sx={{
    // some styles
    '& .ChildSelector': {
      bgcolor: 'primary.main',
    },
  }}
>
```

响应式的值

如果你想要你的 CSS 属性是响应式的，那么可以使用断点速记语法。确定断点有两种方法：

1. 1. 1. 1. 将断点作为对象

定义断点的第一种选择是将断点定义为一个对象，将断点作为其键。请注意，每个断点属性都与断点和每个大断点相匹配。Note that each breakpoint property matches the breakpoint and every larger breakpoint. For example, `width: { lg: 100 }` is equivalent to `theme.breakpoints.up('lg')` . 这里又是前面的例子，使用的是对象语法。这里又是前面的例子，使用的是对象语法。

```
{{"demo": "BreakpointsAsObject.js"}}
```

2. Breakpoints as an array

第二种选择是将你的断点沿着最小到最大来进行定义。

```
{{"demo": "BreakpointsAsArray.js"}}
```

⚠️ 只有当主题的断点数量有限时，才建议使用这个选项，例如 3。
 。如果你需要使用更多的断点，那么首选对象 API。例如，MUI 默认主题设为 5。

你可以使用 `null` 值来跳过断点：

```
<Box sx={{ width: [null, null, 300] }}>该分组的宽度是响应式的。 </Box>
```

自定义断点

你也可以指定自定义断点，并在定义断点对象时将其作为键。下面是一个如何操作的例子。

```
import * as React from 'react';
import Box from '@material-ui/core/Box';
import { createTheme, ThemeProvider } from '@material-ui/core/styles';
```

```
const theme = createTheme({
  breakpoints: {
    values: {
      mobile: 0,
      tablet: 640,
      laptop: 1024,
      desktop: 1280,
    },
  },
});

export default function CustomBreakpoints() {
  return (
    <ThemeProvider theme={theme}>
      <Box
        sx={{
          width: {
            mobile: 100,
            laptop: 300,
          },
        }}
      >
        This box has a responsive width
      </Box>
    </ThemeProvider>
  );
}
```

如果你使用的是 TypeScript，那么将需要使用 [模块扩展 \(module augmentation\)](#) 来让主题接收上述值。

```
declare module '@material-ui/core/styles/createBreakpoints' {
  interface BreakpointOverrides {
    xs: false; // 移除 `xs` 断点
    sm: false;
    md: false;
    lg: false;
    xl: false;
    tablet: true; // 添加 `tablet` 断点
    laptop: true;
    desktop: true;
  }
}
```

主题获取

如果你想用主题来处理系统不支持的 CSS 属性，那么你可以使用一个函数作为值，在其中你就可以访问主题对象。

```
{{"demo": "ValueAsFunction.js"}}
```

实现

`sx` 属性可以用于四个不同的位置：

3. 2. 自定义组件

所有核心 MUI 组件将支持 `sx` prop。

2. 2. Box

`Box` 是一个轻量级组件，它可以以工具集的方式通过包装其他组件来达到访问其 `sx` 属性的目的。默认情况下将渲染一个 `<div>` 元素。

3. 3. 2. 自定义组件

除了 MUI 组件外，您也可以将 `sx` prop 添加到您的自定义组件。使用 风格的 实用程序来自

`@mui/material/styles`

```
import { styled } from '@material-ui/core/styles';

const Div = styled('div')``;
```

4. 4. 4、4、4、使用 babel 插件的任何元素

等待开发 [#23220](#)。