

FancyZones Lib

[FancyZones.cpp](#)

TODO

[Settings.cpp](#)

TODO

[trace.cpp](#)

TODO

[Zone.cpp](#)

TODO

[ZoneSet.cpp](#)

TODO

[WorkArea.cpp](#)

TODO

FancyZones Editor

[App.xaml.cs](#)

TODO

[Properties\AssemblyInfo.cs](#)

TODO

[CanvasEditor.xaml.cs](#)

TODO

[CanvasEditorWindow.xaml.cs](#)

TODO

[Models\CanvasLayoutModel.cs](#)

TODO

[CanvasZone.xaml.cs](#)

TODO

[EditorOverlay.xaml.cs](#)

TODO

[EditorWindow.cs](#)

TODO

[GridEditor.xaml.cs](#)

TODO

[GridEditorWindow.xaml.cs](#)

TODO

[Models\GridLayoutModel.cs](#)

TODO

[GridResizer.xaml.cs](#)

TODO

[GridZone.xaml.cs](#)

TODO

[Models\LayoutModel.cs](#)

TODO

[LayoutPreview.xaml.cs](#)

TODO

[MainWindow.xaml.cs](#)

TODO

[Properties\Resources.Designer.cs](#)

TODO

[RowColInfo.cs](#)

TODO

[Models\Settings.cs](#)

TODO

[Properties\Settings.Designer.cs](#)

TODO

[WindowLayout.xaml.cs](#)

TODO