

为页面和功能提供导航的菜单列表。

何时使用

导航菜单是一个网站的灵魂，用户依赖导航在各个页面中进行跳转。一般分为顶部导航和侧边导航，顶部导航提供全局性的类目和功能，侧边导航提供多级结构来收纳和排列网站架构。

更多布局和导航的使用可以参考：[通用布局](#)。

开发者注意事项

- Menu 元素为 `ul`，因而仅支持 `li` 以及 `script-supporting` 子元素。因而你的子节点元素应该都在 `Menu.Item` 内使用。
- Menu 需要计算节点结构，因而其子元素仅支持 `Menu.*` 以及对此进行封装的 HOC 组件。

API

```
<Menu>
  <Menu.Item>菜单项</Menu.Item>
  <SubMenu title="子菜单">
    <Menu.Item>子菜单项</Menu.Item>
  </SubMenu>
</Menu>
```

Menu

参数	说明	类型	默认值	版本
defaultOpenKeys	初始展开的 SubMenu 菜单项 key 数组	string[]	-	
defaultSelectedKeys	初始选中的菜单项 key 数组	string[]	-	
expandIcon	自定义展开图标	ReactNode (props: SubMenuProps & { isSubMenu: boolean }) => ReactNode	-	4.9.0
forceSubMenuRender	在子菜单展示之前就渲染进 DOM	boolean	false	
inlineCollapsed	inline 时菜单是否收起状态	boolean	-	
inlineIndent	inline 模式的菜单缩进宽度	number	24	
mode	菜单类型，现在支持垂直、水	vertical horizontal inline	vertical	

	平、和内嵌模式 三种			
multiple	是否允许多选	boolean	false	
openKeys	当前展开的 SubMenu 菜单项 key 数组	string[]	-	
overflowedIndicator	用于自定义 Menu 水平空间 不足时的省略收 缩的图标	ReactNode	<EllipsisOutlined />	
selectable	是否允许选中	boolean	true	
selectedKeys	当前选中的菜单 项 key 数组	string[]	-	
style	根节点样式	CSSProperties	-	
subMenuCloseDelay	用户鼠标离开子 菜单后关闭延 时，单位：秒	number	0.1	
subMenuOpenDelay	用户鼠标进入子 菜单后开启延 时，单位：秒	number	0	
theme	主题颜色	light dark	light	
triggerSubMenuAction	SubMenu 展开/ 关闭的触发行为	hover click	hover	
onClick	点击 MenuItem 调用此函数	function({ item, key, keyPath, domEvent })	-	
onDeselect	取消选中时调 用，仅在 multiple 生效	function({ item, key, keyPath, selectedKeys, domEvent })	-	
onOpenChange	SubMenu 展开/ 关闭的回调	function(openKeys: string[])	-	
onSelect	被选中时调用	function({ item, key, keyPath, selectedKeys, domEvent })	-	

更多属性查看 [rc-menu](#)

Menu.Item

参数	说明	类型	默认值	版本
danger	展示错误状态样式	boolean	false	4.3.0
disabled	是否禁用	boolean	false	

icon	菜单图标	ReactNode	-	4.2.0
key	item 的唯一标志	string	-	
title	设置收缩时展示的悬浮标题	string	-	

注意: `icon` 是 4.2.0 新增的属性, 之前的版本请使用下面的方式定义图标。

```
<Menu.Item>
  <PieChartOutlined />
  <span>Option 1</span>
</Menu.Item>
<Menu.SubMenu
  title={
    <>
      <PieChartOutlined />
      <span>Option 2</span>
    </>
  }
>
  ...
</Menu.SubMenu>
```

Menu.SubMenu

| 参数 | 说明 | 类型 | 默认值 | 版本 | | --- | --- | --- | --- | --- | | children | 子菜单的菜单项 | Array<MenuItem | SubMenu> | - | | disabled | 是否禁用 | boolean | false | | icon | 菜单图标 | ReactNode | - | 4.2.0 | | key | 唯一标志 | string | - | | popupClassName | 子菜单样式, `mode="inline"` 时无效 | string | - | | popupOffset | 子菜单偏移量, `mode="inline"` 时无效 | [number, number] | - | | title | 子菜单项值 | ReactNode | - | | onClick | 点击子菜单标题 | function({ key, domEvent }) | - | | theme | 设置子菜单的主题, 默认从 Menu 上继承 | | light | dark | - | 4.19.0 |

Menu.ItemGroup

参数	说明	类型	默认值	版本
children	分组的菜单项	MenuItem[]	-	
title	分组标题	ReactNode	-	

Menu.Divider

菜单项分割线, 只用在弹出菜单内。

参数	说明	类型	默认值	版本
dashed	是否虚线	boolean	false	4.17.0

FAQ

为何 Menu 的子元素会渲染两次?

Menu 通过[二次渲染](#)收集嵌套结构信息以支持 HOC 的结构。合并成一个推导结构会使得逻辑变得十分复杂，欢迎 PR 以协助改进该设计。