

在需要等待加载内容的位置提供一个占位图形组合。

何时使用

- 网络较慢，需要长时间等待加载处理的情况下。
- 图文信息内容较多的列表/卡片中。
- 只在第一次加载数据的时候使用。
- 可以被 Spin 完全代替，但是在可用的场景下可以比 Spin 提供更好的视觉效果和用户体验。

API

Skeleton

属性	说明	类型	默认值
active	是否展示动画效果	boolean	false
avatar	是否显示头像占位图	boolean SkeletonAvatarProps	false
loading	为 true 时，显示占位图。反之则直接展示子组件	boolean	-
paragraph	是否显示段落占位图	boolean SkeletonParagraphProps	true
round	为 true 时，段落和标题显示圆角	boolean	false
title	是否显示标题占位图	boolean SkeletonTitleProps	true

SkeletonAvatarProps

属性	说明	类型	默认值
active	是否展示动画效果，仅在单独使用头像骨架时生效	boolean	false
shape	指定头像的形状	circle square	-
size	设置头像占位图的大小	number large small default	-

SkeletonTitleProps

属性	说明	类型	默认值
width	设置标题占位图的宽度	number string	-

SkeletonParagraphProps

属性	说明	类型	默认值
rows	设置段落占位图的行数	number	-
width	设置段落占位图的宽度，若为数组时则为对应的每行宽度，	number string	-

	反之则是最后一行的宽度	Array<number string>	
--	-------------	------------------------	--

SkeletonButtonProps

属性	说明	类型	默认值	版本
active	是否展示动画效果	boolean	false	
block	将按钮宽度调整为其父宽度的选项	boolean	false	4.17.0
shape	指定按钮的形状	circle round default	-	
size	设置按钮的大小	large small default	-	

SkeletonInputProps

属性	说明	类型	默认值
active	是否展示动画效果	boolean	false
size	设置输入框的大小	large small default	-