

InputNumber

Input de valores numéricos con un rango personalizable.

Uso básico

:::demo Vincule una variable con `v-model` en el elemento `<el-input-number>` y estará listo.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" @change="handleChange" :min="1" :max="10"></el-
input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 1
      };
    },
    methods: {
      handleChange(value) {
        console.log(value)
      }
    }
  };
</script>
```

:::

Disabled

:::demo El atributo `disabled` acepta un valor `boolean`, y si el valor es `true`, el componente queda deshabilitado. Si sólo necesita controlar el valor dentro de un rango, puede añadir un atributo `min` para establecer el valor mínimo y un valor `max` para establecer el valor máximo. Por defecto, el valor mínimo es `0`.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :disabled="true"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 1
      }
    }
  };
</script>
```

:::

Steps

Le permite definir el nivel de incremento de los saltos.

demo Añada el atributo `step` para establecer el salto.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :step="2"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 5
      }
    }
  };
</script>
```

...

Step estrictamente

demo El atributo `step-strictly` acepta `boolean`. Si este atributo es `true`, el valor de entrada sólo puede ser múltiplo de `step`.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :step="2" step-strictly></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num: 2
      }
    }
  };
</script>
```

...

Precisión

demo El atributo `precision` aplica precisión al valor del value.

```
<template>
  <el-input-number v-model="num" :precision="2" :step="0.1" :max="10"></el-input-
number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
```

```

        num: 1
      }
    }
  };
</script>

```

...

:::tip El valor de `precision` debe ser un número entero positivo que no debe ser inferior a los decimales del `step`.

...

Tamaño

Utilice el atributo `size` para establecer tamaños adicionales con `medium`, `small` o `mini`.

:::demo

```

<template>
  <el-input-number v-model="num1"></el-input-number>
  <el-input-number size="medium" v-model="num2"></el-input-number>
  <el-input-number size="small" v-model="num3"></el-input-number>
  <el-input-number size="mini" v-model="num4"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {
        num1: 1,
        num2: 1,
        num3: 1,
        num4: 1
      }
    }
  };
</script>

```

...

Posición de los controles

:::demo Establezca `controls-position` para decidir la posición de los botones de control.

```

<template>
  <el-input-number v-model="num" controls-position="right" @change="handleChange"
  :min="1" :max="10"></el-input-number>
</template>
<script>
  export default {
    data() {
      return {

```

```

        num: 1
      };
    },
    methods: {
      handleChange(value) {
        console.log(value);
      }
    }
  };
</script>

```

...

Atributos

Atributo	Descripción	Tipo	Valores aceptados	Por defecto
value / v-model	valor vinculado	number	—	0
min	el valor mínimo permitido	number	—	-Infinity
max	el valor máximo permitido	number	—	Infinity
step	incremento (salto)	number	—	1
step-strictly	si el valor del input puede ser solo un múltiplo de step	boolean	—	false
precision	precisión del valor del input	number	—	—
size	tamaño del componente	string	large/small	—
disabled	si el componente esta deshabilitado	boolean	—	false
controls	si se activan los botones de control	boolean	—	true
controls-position	posición de los botones de control	string	right	-
name	lo mismo que name en un input nativo	string	—	—
label	texto de la etiqueta	string	—	—
placeholder	placeholder en el input	string	-	-

Eventos

Nombre	Descripción	Parámetros
change	se produce cuando el valor cambia	currentValue, oldValue
blur	se produce cuando el componente pierde el foco	(event: Event)

focus	se produce cuando el componente obtiene el foco	(event: Event)
-------	---	----------------

Métodos

Método	Descripción	Parámetro
focus	coloca el foco en el elemento actual	-
select	selecciona el contenido del input	-