

人脑灰质（Gray Matter）会对动态的事物（eg：移动、形变、色变等）保持敏感。在界面中，适当的加入一些过渡效果，能让界面保持生动，同时也能增强用户和界面的沟通。

- Adding: 新加入的信息元素应被告知如何使用，从页面转变的信息元素需被重新识别。
- Receding: 与当前页无关的信息元素应采用适当方式移除。
- Normal: 指那些从转场开始到结束都没有发生变化的信息元素。

在视图变化时保持上下文

