Rate 评分

评分组件

基础用法

:::demo 评分默认被分为三个等级,可以利用颜色数组对分数及情感倾向进行分级 (默认情况下不区分颜色)。三个等级所对应的颜色用 colors 属性设置,而它们对应的两个阈值则通过 low-threshold 和 high-threshold 设定。你也可以通过传入颜色对象来自定义分段,键名为分段的界限值,键值为对应的颜色。

```
<div class="block">
 <span class="demonstration">默认不区分颜色</span>
 <el-rate v-model="value1"></el-rate>
</div>
<div class="block">
 <span class="demonstration">区分颜色</span>
 <el-rate
   v-model="value2"
   :colors="colors">
 </el-rate>
</div>
<script>
 export default {
   data() {
    return {
       value1: null,
       value2: null,
       colors: ['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900'] // 等同于 { 2: '#99A9BF', 4: {
value: '#F7BA2A', excluded: true }, 5: '#FF9900' }
   }
 }
</script>
```

:::

辅助文字

用辅助文字直接地表达对应分数

:::demo 为组件设置 show-text 属性会在右侧显示辅助文字。通过设置 texts 可以为每一个分值指定对应的辅助文字。 texts 为一个数组,长度应等于最大值 max 。

```
<el-rate
  v-model="value"
  show-text>
</el-rate>

<script>
  export default {
    data() {
```

```
return {
    value: null
    }
}
</script>
```

...

其它 icon

当有多层评价时,可以用不同类型的 icon 区分评分层级

:::demo 设置 icon-classes 属性可以自定义不同分段的图标。若传入数组,共有3个元素,为3个分段所对应的类名;若传入对象,可自定义分段,键名为分段的界限值,键值为对应的类名。本例还使用 void-icon-class 指定了未选中时的图标类名。

```
<el-rate
 v-model="value"
 :icon-classes="iconClasses"
 void-icon-class="icon-rate-face-off"
 :colors="['#99A9BF', '#F7BA2A', '#FF9900']">
</el-rate>
<script>
 export default {
   data() {
     return {
       iconClasses: ['icon-rate-face-1', 'icon-rate-face-2', 'icon-rate-face-3'] //
等同于 { 2: 'icon-rate-face-1', 4: { value: 'icon-rate-face-2', excluded: true }, 5:
'icon-rate-face-3' }
   }
  }
 }
</script>
```

:::

只读

只读的评分用来展示分数, 允许出现半星

:::demo 为组件设置 disabled 属性表示组件为只读,支持小数分值。此时若设置 show-score ,则会在右侧显示目前的分值。可以提供 score-template 作为显示模板,模板为一个包含了 {value} 的字符串, {value} 会被解析为分值。

```
<el-rate
  v-model="value"
  disabled
  show-score
  text-color="#ff9900"</pre>
```

```
score-template="{value}">
</el-rate>

<script>
    export default {
        data() {
            return {
                value: 3.7
            }
        }
        </script>
```

:::

Attributes

参数	说明	类型	可选值	默认值
value / v- model	绑定值	number	_	0
max	最大分值	number	_	5
disabled	是否为只读	boolean	_	false
allow- half	是否允许半选	boolean	_	false
low- threshold	低分和中等分数的界限值,值本身被划分在低分中	number	_	2
high- threshold	高分和中等分数的界限值,值本身被划分在高分中	number	_	4
colors	icon 的颜色。若传入数组,共有 3 个元素,为 3 个分段所对应的颜色;若传入对象,可自定义分段,键名为分段的界限值,键值为对应的颜色	array/object	_	['#F7BA2A', '#F7BA2A', '#F7BA2A']
void- color	未选中 icon 的颜色	string	_	#C6D1DE
disabled- void- color	只读时未选中 icon 的颜色	string	_	#EFF2F7
icon- classes	icon 的类名。若传入数组,共有 3 个元素,为 3 个分段所对应的类名;若传入对象,可自定义分段,键名为分段的界限值,键值为对应的类名	array/object	_	['el-icon- star-on', 'el-icon- star- on','el- icon-star- on']

void- icon- class	未选中 icon 的类名	string	_	el-icon- star-off
disabled- void- icon- class	只读时未选中 icon 的类名	string	_	el-icon- star-on
show- text	是否显示辅助文字,若为真,则会从 texts 数组中选取当前分数对应的文字内容	boolean	_	false
show- score	是否显示当前分数,show-score 和 show-text 不能同时为真	boolean	_	false
text- color	辅助文字的颜色	string	_	#1F2D3D
texts	辅助文字数组	array	_	['极差', '失 望', '一般', '满意', '惊 喜']
score- template	分数显示模板	string	_	{value}

Events

事件名称	说明	回调参数
change	分值改变时触发	改变后的分值