

# Interfaces Graphiques

## TPs 4, 5, 6 et 7 - Architecture MVC - Twisk

### TP7

Il reste à ajouter quelques fonctionnalités indispensables pour la suite.

N'oubliez pas de compléter le diagramme de classes, il vous sera demandé à la fin de ces quatre séances.

1. Ajoutez un menu *Monde* avec deux items : un clic sur l'item *Entrée* permet de désigner des activités sélectionnées comme des entrées ou de les supprimer si elles sont déjà enregistrées comme entrées ; même chose avec un item *Sortie*.
2. Ajoutez un menu *Paramètres* qui permet de choisir le délai et l'écart d'une activité. Cette possibilité n'est activée que lorsqu'une seule activité est sélectionnée. Si les paramètres choisis ne sont pas corrects, il faut déclencher une nouvelle exception (nouvelle sous-classe de **TwiskException**).
3. Identifiez les activités *Entrée* et *Sortie* par une petite icône de votre choix.

### Quelques pistes supplémentaires de travail pour ceux qui avancent vite et bien

4. Ajoutez un menu *Style* avec plusieurs items, chacun d'eux permettant de choisir un style différent dans l'affichage.

Déposez une archive exécutable autonome sur arche. Le code source et le(s) diagramme(s) de classe doivent se trouver sur la forge gitlab.