

Proyecto Programacion Primavera 20016

J. Alberto Camacho Mendoza, Juluio Cesar Mendoza Chimal, Miriam

Marzo 2016

0.1 Problema

Desarrollar un programa con base a los temas de la materia, el cual se eligió por los integrantes del equipo.

Este es desarrollar una "calculadora de materiales", dirigida a usuarios que deseen saber la cantidad que requieren para la realización de sus proyectos como son: "Plafón Ciego", "Plafón Reticular", "Muros Interiores", "Muros Exteriores", "Pintura en General".

0.2 Justificación

Se realizara un programa que cuantifique el material necesario para la correcta ejecución de un proyecto de remodelación.

Debido a la necesidad que surge en un usuario de saber que cantidad de material utilizará para la construcción de su proyecto, y así poder cotizar con esta base en mas de un lugar para el beneficio de su economía.

Debido a la necesidad que surge en un usuario de saber que cantidad de material utilizará para la construcción de su proyecto, y así poder cotizar con esta base en mas de un lugar para su beneficio económico.

Este proyecto se realizara con los conocimientos obtenidos durante las clases de Programación Orientada a Objetos, con el lenguaje de programación Java.