

### **Actividades:**

- Presentación de KiCad.
- Editor de Esquemático: Presentación y práctica simple y rápida.
- Editor de PCB: Presentación y práctica simple y rápida.
- Visor 3D: Uso rápido.

Este material es una adaptación del primer día del curso dictado por INTI-CMNB, solicitado por ACSE en relación al Proyecto CIAA, de autor **Diego Brengi**, revisión de **Noelia Scotti** y **Diego Alamon** 

Aportes y adaptación de **Diego Brengi**, para el paquete tecnológico de la CIAA de los Cursos Abiertos de Programación de Sistemas Embebidos CAPSE.



### Introducción a KiCad

Autor inicial: Jean-Pierre Charras. Un desarrollador del LIS (Laboratorio de Imágenes y Señales) y profesor en IUT de Saint Martin d'Hères (Francia), en el campo de ingeniería eléctrica y procesamiento de señales.

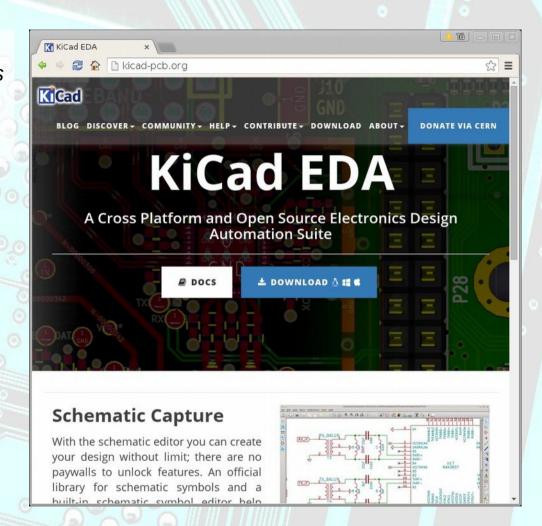
Licencia: GPL

**URL:** http://kicad-pcb.org/

Nombre oficial: KiCad

Logo actual:





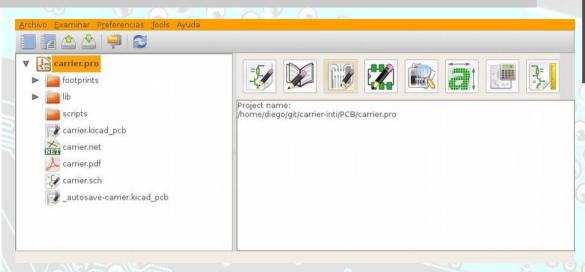
### **Versiones estables**

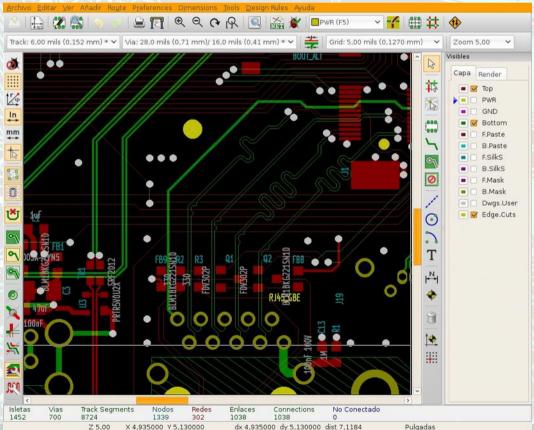
Las versiones para Windows y Linux se pueden bajar del siguiente enlace:

http://kicad-pcb.org/download/

VERSION RECOMENDADA PARA LA ACTIVIDAD: 4.0.2 (28 Feb 2016)





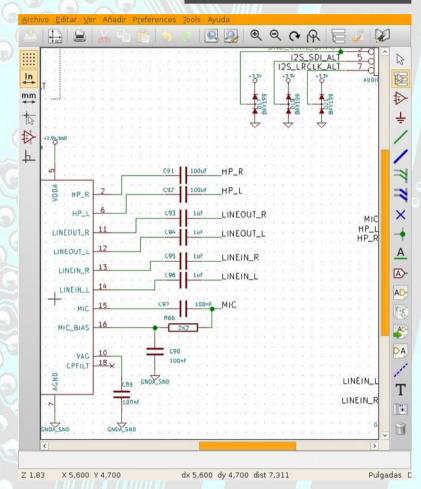


### Administrador de proyecto:

Punto de entrada, maneja los archivos de un proyecto, proporciona los iconos lanzadores y algunas de las configuraciones generales.

## **Eeschema:**

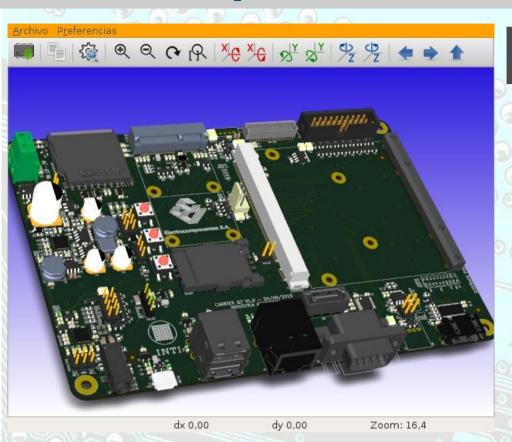
Ingreso de esquemático.



### Pcbnew:

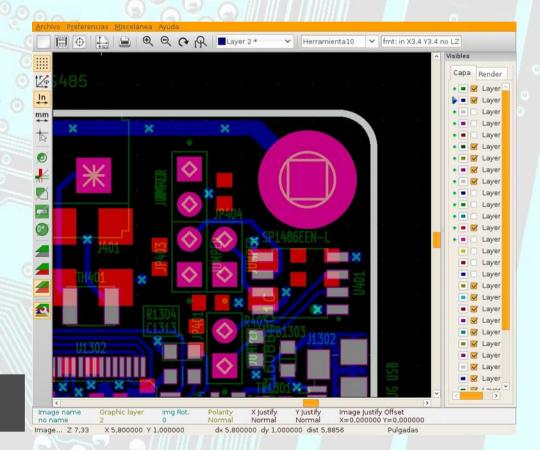
Diseño del PCB.





### Visor 3D:

Visualizar un diseño en 3D interactivo.

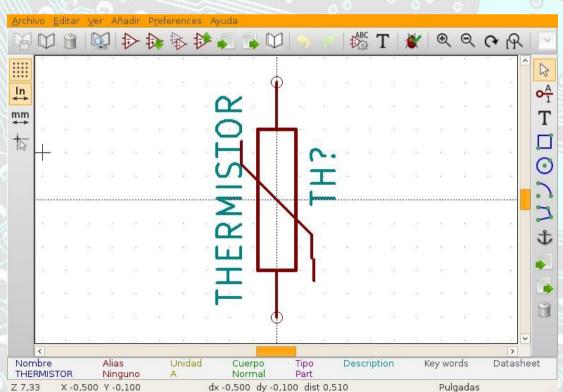


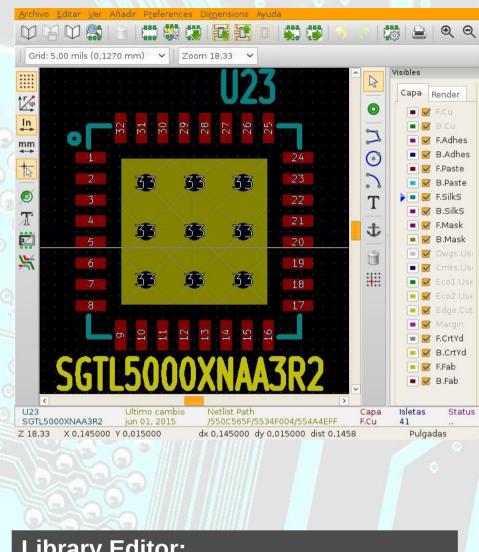
### **GerbView:**

Visualización de archivos Gerber.

### **Footprint Editor:**

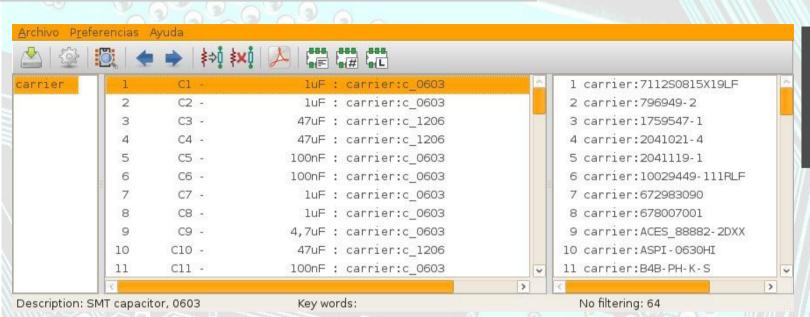
Editor de footprints (huellas o módulos).





### **Library Editor:**

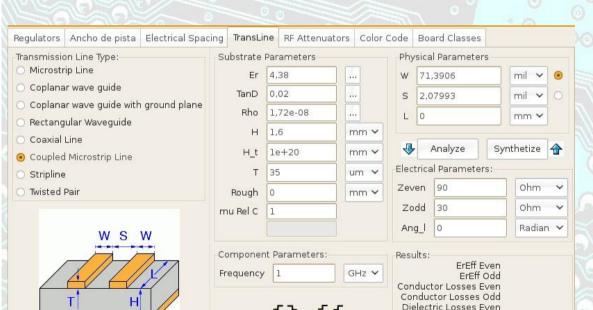
Editor de bibliotecas y símbolos de esquemático.



Dielectric Losses Odd Skin Depth

### Cvpcb:

Ayuda a asociar símbolos del esquemático con su correspondiente encapsulado.

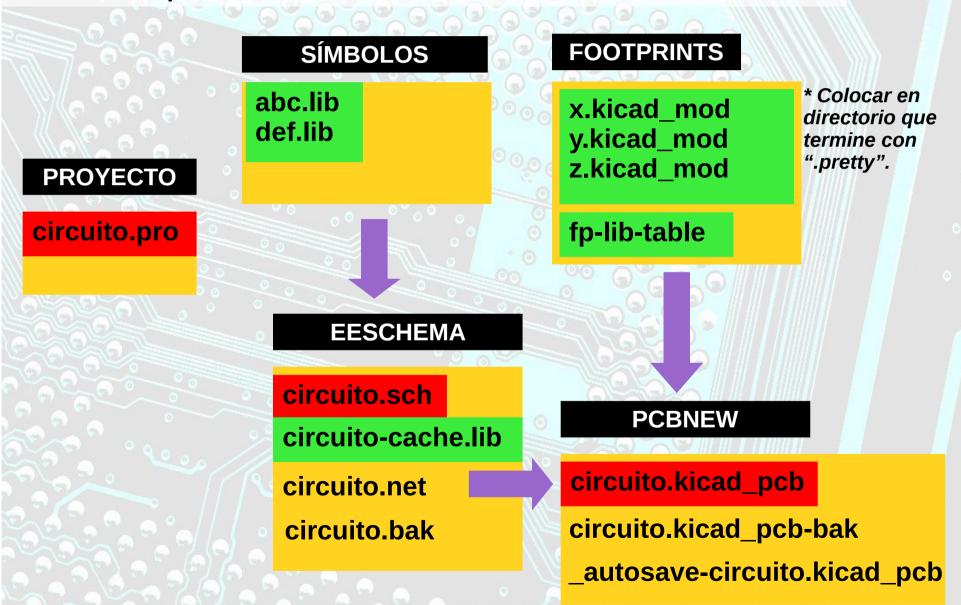


### Calculadora:

Asiste con varios cálculos de electrónica y electricidad.

# Flujo de Archivos (básico)

Algunos de los archivos que podemos encontrar en un proyecto Kicad. En rojo los más importantes a cuidar (pérdida de información). En verde los que conviene cuidar.

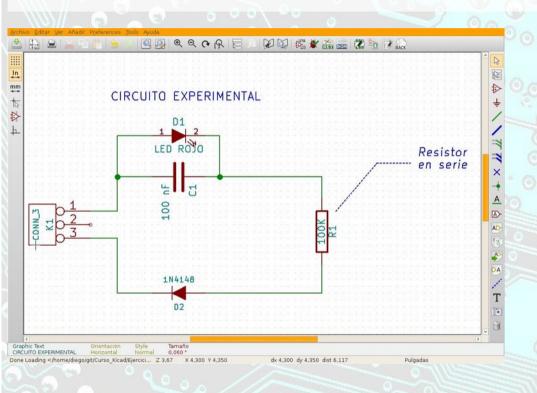


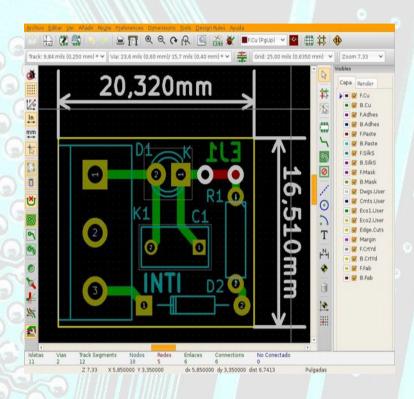


# Ejercicio 1 - Ejercicio Introductorio

### EJERCICIO 1 - Introducción a KiCad

Se realiza un diseño simple y rápido para recorrer el flujo principal de trabajo en KiCad





Los materiales (archivos de bibliotecas y modelos 3D) se deben bajar de:

https://github.com/INTI-CMNB/Practicas-Curso-Kicad

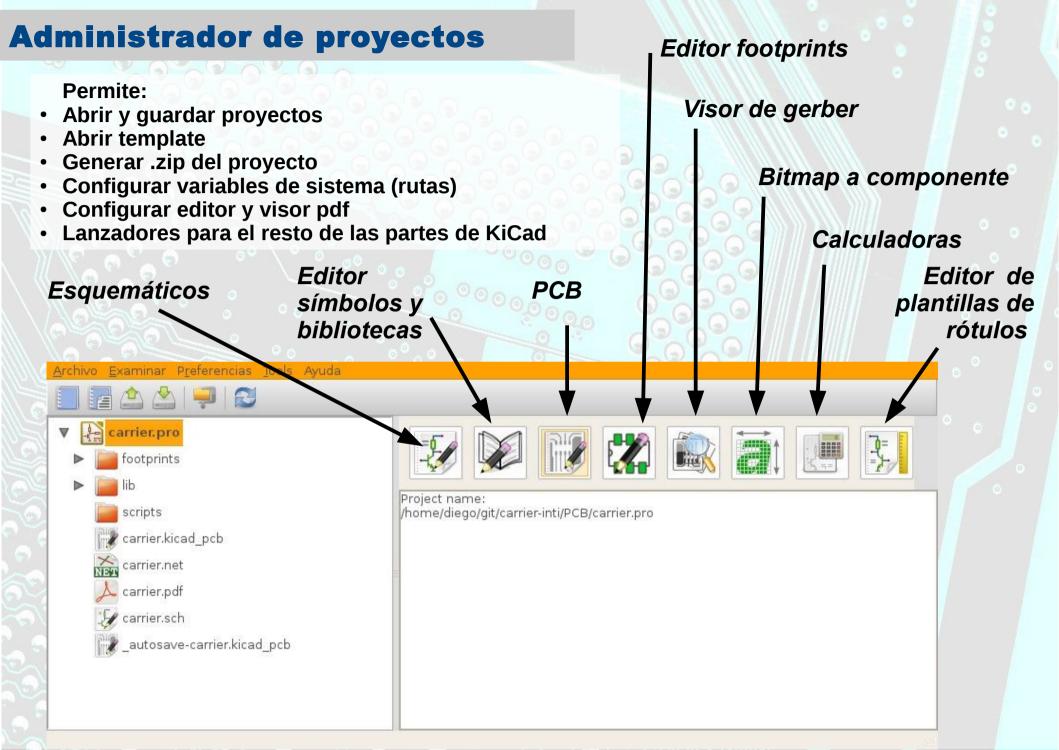
El ejercicio resuelto se puede consultar en:

https://github.com/INTI-CMNB/Curso-KiCad-Intro



# Administrador de Proyectos







# Administrador de proyectos

Estos cuadros verdes contienen las instrucciones a seguir para realizar el ejercicio.

# **Ejercicio:**

- 1) Abrir proyecto nuevo. Usar como nombre: Apellido\_Nombre, evitando los espacios y acentos. Aceptar la recomendación de utilizar un directorio vacío.
- 2) Abrir el esquemático y el pcb recién creados con el editor de textos.

# Editor de Esquemáticos (Eeschema)



# **Eeschema – Editor de Esquemáticos**

Permite ingresar el circuito esquemático.

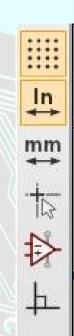
@ @ Q R Barra de sistema 1 × Barra de herramientas de LINEOUT\_L visualización LINEIN\_R LINEIN\_R LINEINLL Area de trabaio (6) Barra de información Pulgadas D

Menú

Barra de herramientas de trabajo

dx 5,600 dy 4,700 dist 7,311

## Eeschema - Barra de herramientas de visualización



- Visualización de grilla
- Pulgadas
- Milímetros
- Tipo de cursor
- Mostrar pines ocultos
- Solo líneas verticales u horizontales

# Eeschema – Barra de herramientas de trabajo

En verde las opciones para realizar y probar en el primer ejercicio.

**Cursor general** Subir/bajar jerarquía Colocar símbolo nuevo Colocar símbolo de alimentación **Cables** Buses Entrada de cable Entrada de bus Sin conexión Unión **Colocar Etiqueta para nodo (local) Colocar Etiqueta global** Crear etiqueta jerárquica en esquemático Crear nueva hoja jerárquica Importar pin dentro de hoja jerárquica Crear pin jerárquico en hoja jerárquica Línea de dibujo Colocar texto **Colocar imagen bitmap Borrar elemento** 





### Eeschema – Barra de sistema

Copiar

Abrir esquemático
Abrir esquemático
Guardar
Rótulo y tamaño de página
Imprimir
Cortar

Pegar Dehacer Rehacer Buscar

Buscar y reemplazar Zoom in Zoom out

0

Q

Redibujar Zoom a pantalla

R

(4

Navegador de jerarquía Editor de bibliotecas de símbolos Navegador de bibliotecas de símbolos **Electrical Rule Check** Anotación (Numerar componentes) ERC

₩?A 123

> Generar Netlist Generar BOM (Bill of Materials)

NEW BOM

Editor de Footprints CVPCB

Editor de PCB (Pcbnew) Importar .cmp

Las opciones en azul solamente cuando se lanza eeschema por separado.

En verde las opciones para realizar y probar en el primer ejercicio.



### Eeschema - menú

Archivo Editar Ver Añadir Preferences Tools Ayuda

Este menú repite la mayoría de las opciones disponibles en los íconos. Aunque posee algunas opciones solamente accesibles desde aquí:

### **ARCHIVO**

Trazar

### **PREFERENCIAS**

- Bibliotecas
- Colores
- Opciones de edición
- Idioma
- Edición de shortcut keys

### **AYUDA**

Versión de KiCad

Barra de información inferior. Coordenadas relativas y absolutas e información contextual, por ejemplo del componente seleccionado.

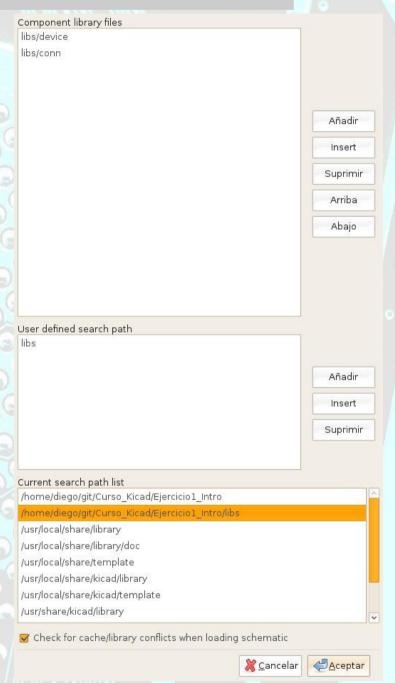
Referencia R1	Valor 100K	Comp. R	Biblioteca device	Módulo footprints_ej1:R3-LARGE_PAD	Description OS Resistance		
Net count = 33			Z 3,67	X 4,500 Y 3,700	dx 4,500 dy 3,700	dist 5,826	Pulgadas No tool selected



# Ejercicio 1 - Configurar las bibliotecas de símbolos

Para el ejercicio utilizaremos las bibliotecas de símbolos provistas en el subdirectorio "libs". En este ejercicio solo necesitamos las siguientes bibliotecas:

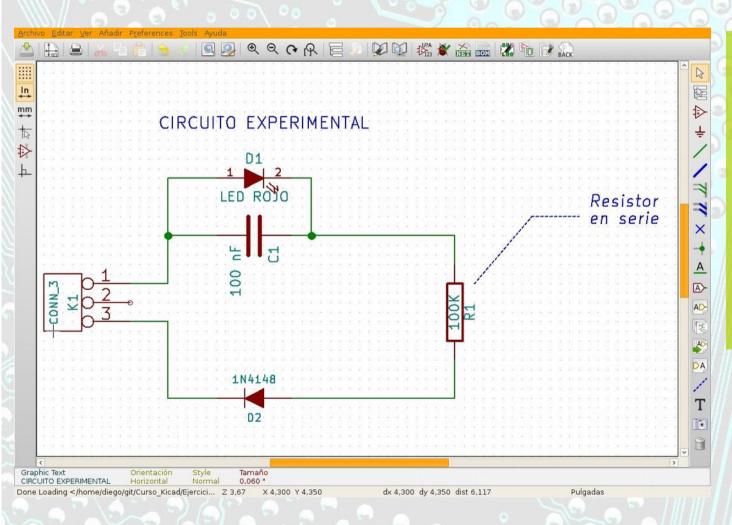
- device: Dispositivos discretos más comunes.
- · conn: Conectores genéricos.
  - 1) Abrir Eeschema y entrar a la configuración de bibliotecas.
  - 2) Eliminar todas las bibliotecas.
  - 3) Agregar una ruta de búsqueda de usuario (relativa al directorio de proyecto).
  - 4) Agregar las dos bibliotecas de símbolos que se utilizarán en el ejercicio.





# **Ejercicio 1 - Esquemático**

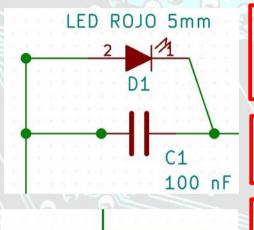
El ejercicio consiste en ingresar el siguiente circuito para ir descubriendo y probando las distintas herramientas, siguiendo las instrucciones y el orden de operaciones a continuación.



- 1) Completar rótulo.
- 2) Colocar Símbolos.
- 3) Colocar conexiones.
- 4) Numeración de componentes.
- 5)Completar el campo valor.
- 6) Chequeo ERC.
- 7) Flag NC. (faltaba!)
- 8) Generación de netlist.

# Ejercicio 1 – Conexiones prolijas en KiCad

El conexionado debe ser prolijo y consistente, independientemente de que el software interprete bien un circuito desprolijo.



D2

1N4148

D2

1N4148

Puntos de unión innecesarios.

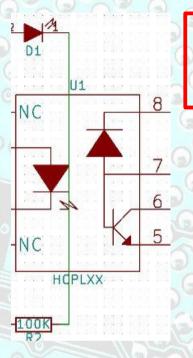
Línea no está a 90 grados.

Sin punto de unión.

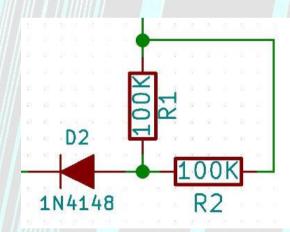
Unión en terminal y sin punto.

Unión en terminal y con punto.

Unión en terminal, sin cable.



conexionado cruza un símbolo.



Consejo: Luego de un terminal de símbolo siempre un tramo "limpio" de cable de conexión.



# **Eeschema - Hotkeys**

### **Teclas MUY IMPORTANTES**

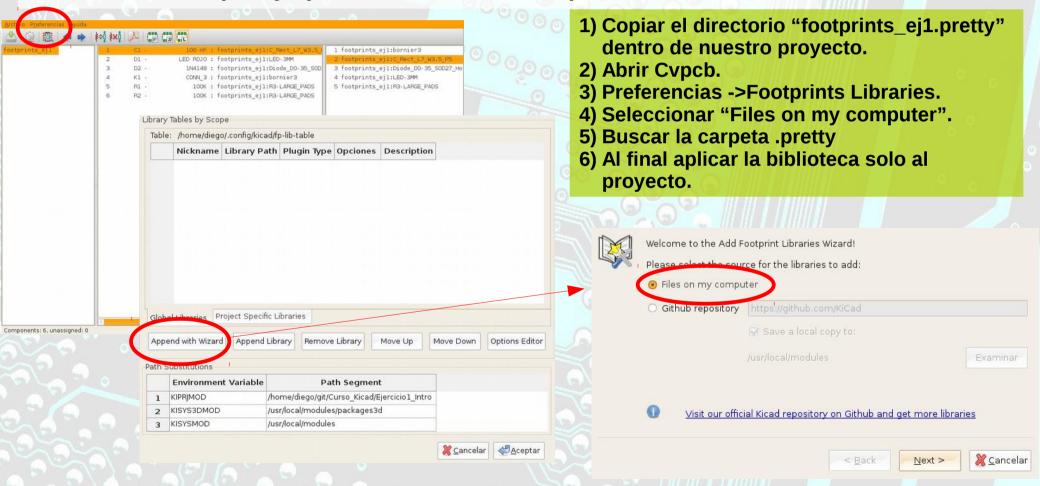
Tecla	Operación				
M	Mover elemento				
R	Rotar elemento				
E	editar elemento				
CTRL-Z	Deshacer				
[DEL]	Borrar				

Más teclas en Preferencias->Hotkeys



# Ejercicio 1 – Asociación de footprint con Cvpcb

- Hay varios mecanismos para asignar el footprint. En este ejercicio utilizaremos primero el Cvpcb.
- Vamos a suponer que los footprints a utilizar ya han sido seleccionados y nos proporcionan un directorio con los mismos.
- Los directorios de footprints deben terminar obligatoriamente con la extensión ".pretty" para ser considerados por KiCad.

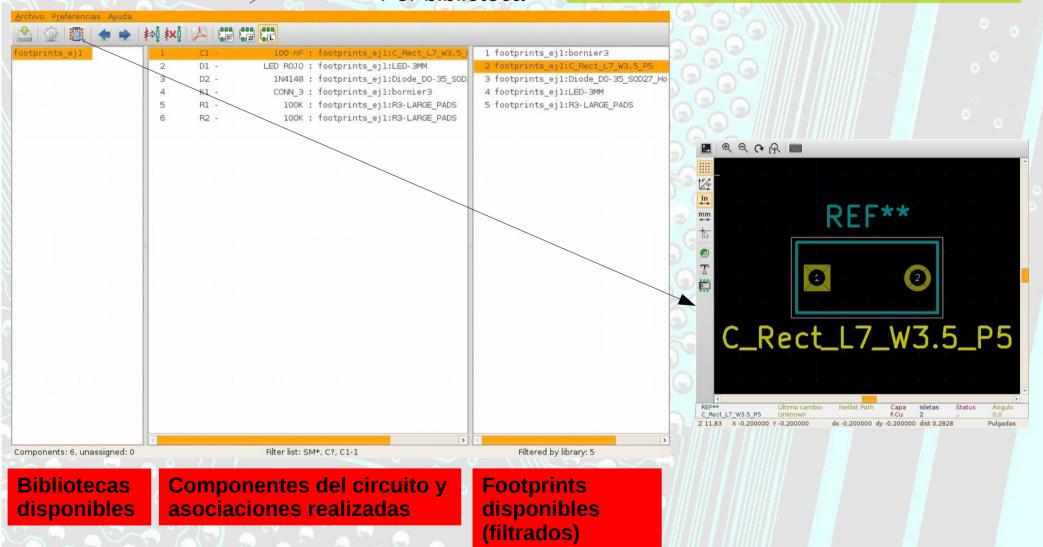


# Ejercicio 1 – Asociación de footprint con Cvpcb

### Filtros:

- Por keyword
- Por nro. pines
- Por biblioteca

- 1) Probar el filtro por número de pines.
- 2) Realizar la asociación de símbolos con sus respectivos footprints.
- 3) Guardar los cambios.
- 4) En el Eeschema regenerar el netlist.





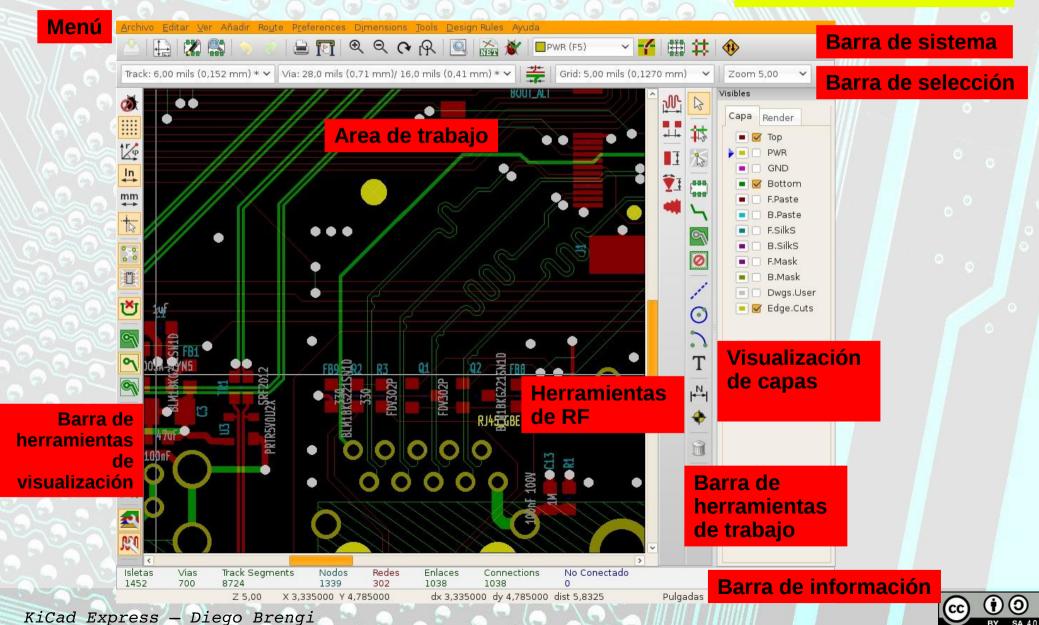
# Editor de PCB (Pcbnew)



### **Pcbnew - Editor de PCB**

Permite desarrollar el circuito impreso. Toma la información del netlist. El resultado final son los archivos gerber para fabricación.

La unidad más pequeña que maneja KiCad es 1 nanómetro.



### Pcbnew - Barra de herramientas de visualización































**Milímetros** 

Tipo de cursor

**Ocultar/mostrar ratnest** 

Ratnest al mover footpints

**Deshabilitar DRC interactivo** 

**Coordenadas polares (relativas)** 

Visualización de grilla

Deshabilitar auto delete tracks redundantes

Mostrar zonas de cobre

No mostrar zonas de cobre

Mostrar solo contorno de zonas de cobre

Mostrar solo contorno de los pads

Mostrar solo contorno de las vías

Mostrar solo contorno de las pistas

Modo de alto contraste

Mostrar/ocultar el panel de capas

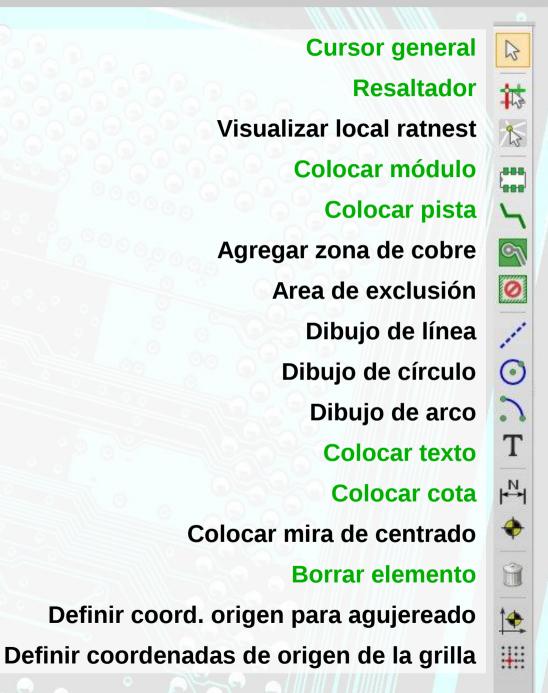
Mostrar/ocultar el panel de herramientas RF

En verde las opciones para probar en el primer ejercicio.



# Pcbnew – Barra de herramientas de trabajo

En verde las opciones para realizar y probar en el primer ejercicio.





### Pcbnew - Paneles a la derecha

Control de visualización de capas y otros elementos

Posee dos solapas:

Solapa de visualización de capas (de fabricación)

- · Capas de cobre.
- Capas de serigrafía.
- · Capas de máscaras.

Solapa de renderizado

- Footprints.
- · Pads, vías.
- Textos.
- Valores y referencias.





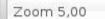
# Pcbnew - Barra de selección



Via: 28,0 mils (0,71 mm)/ 16,0 mils (0,41 mm) \* ✓



Grid: 5,00 mils (0,1270 mm)



Selección de ancho de track

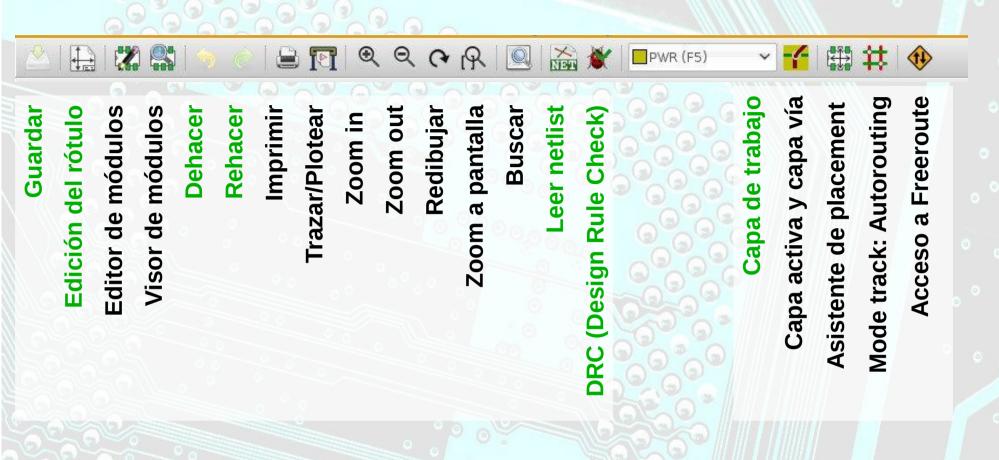
Selección de tamaño de vía/agujero

Selección de grilla

Selección de zoom



### Pcbnew - Barra de sistema



### Pcbnew - Barra de Menú

### Archivo Editar Ver Añadir Route Preferences Dimensions Tools Design Rules Ayuda

Muchas de las opciones del menú poseen un ícono que realiza la misma funcionalidad. Se mencionan a continuación algunas opciones solo accesibles mediente el menú:

### **ARCHIVO**

**Fabrication outputs** 

### **EDITAR**

Cleanup tracks and vias Swap layers Tamaños de textos de referencias y valores

### **VER**

Visor 3D Cambiar a OpenGL

### ROUTE

Par diferencial Tune (track, diff track, etc.)

# Barra información de elementos y de coordenadas.

### Track Segments Nodos Redes Isletas Vias Enlaces Connections No Conectado 1452 700 8724 1339 1038 1038 dx 3,335000 dv 4,785000 dist 5,8325 Pulgadas Z 5.00 X 3,335000 Y 4,785000

### **PREFERENCIAS**

Asistente de bibliotecas de footprints Bibliotecas de footprints Generales, visualización, Hotkeys. Macros

### **DIMENSIONES**

Textos, pads, pads clearance

### **DESIGN RULES**

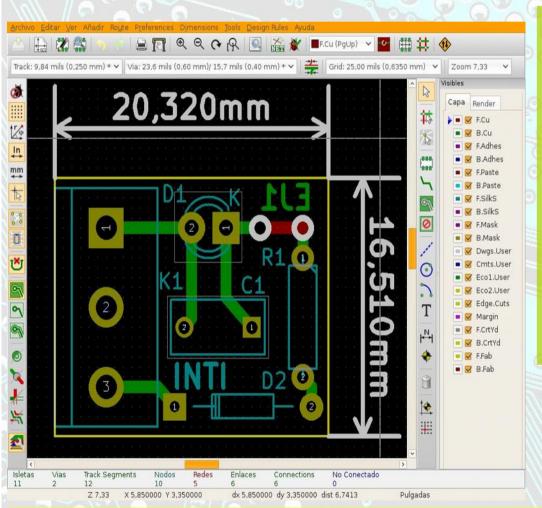
Reglas de diseño Configuración de capas

### **AYUDA**

Versión de KiCad

# Ejercicio 1: Editor de PCB

El ejercicio consiste en ingresar el siguiente circuito para ir descubriendo y probando las distintas herramientas, siguiendo las instrucciones y el orden de operaciones a continuación.



- 1)Completar el Rótulo.
- 2)Lectura de Netlist.
- 3)Separación de componentes y ubicación.
- 4) Capas importantes.
- 5) Ubicación de componentes.
- 6) Configuración de vías y pistas.
- 7) Margen global.
- 8) Dibujar el borde de PCB.
- 9) Ruteo.
- 10)Dibujar cotas en mm.
- 11)Ejecutar el DRC.
- 12)BOM simple.

### **Algunas pautas:**

Grilla de posicionado en 25 mils, pistas de 32 mils, Margen de 32 mils, Vía de 65/32 mils (puente obligatorio).



# **Pcbnew - Hotkeys**

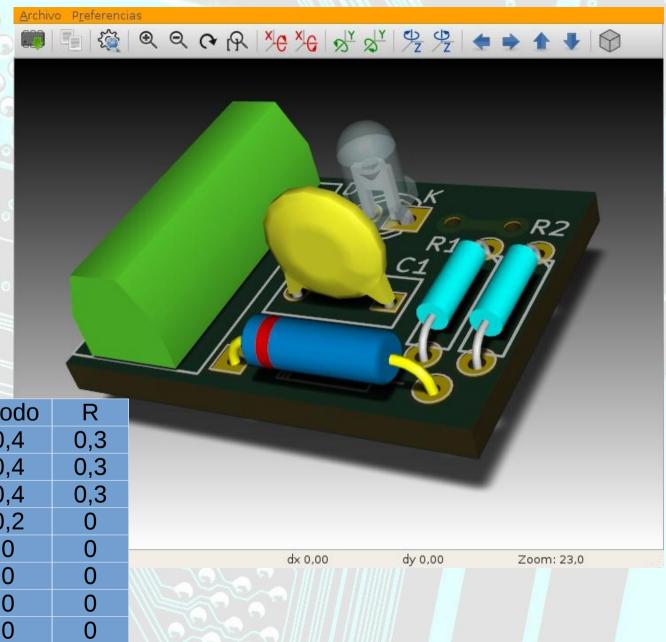
Operación
Mover elemento
Rotar elemento
editar elemento
Arrastrar elemento
Mouse Left Doble Click
Mouse Left Click
Cambiar de unidades (mm y ")
Seleccionar capa top
Seleccionar capa bottom
Borrar segmento
Deshacer
Borrar pista o footprint
Guardar esquemático
Cambiar postura de pista

Más teclas en Preferencias->Hotkeys



# **Ejercicio 1: Extras**

- 1)Copiar el directorio con los modelos 3D dentro del proyecto.
- 2)Completar la vista 3D.
- 3)Utilizar los valores de correccion de cada modelo según la tabla.



	Led	Cap	Conn	Diodo	R
SX	1	1	1	0,4	0,3
Sy	1	1	1	0,4	0,3
SZ	1	1	1	0,4	0,3
offx	0,05	0,1	0	0,2	0
offy	0	0	0	0	0
offz	0	0	0	0	0
rotx	0	0	0	0	0
roty	0	0	0	0	0
rotz	90	0	0	180	0

# Contacto e imágenes utilizadas

Autor de esta presentación y contacto: Diego Brengi - djavier@ieee.org

### "KiCad Express"

Preparado para el Paquete Tecnológico del Proyecto CIAA, de los Cursos Abiertos de Programación de Sistemas Embebidos. Organizados por ACSE y CADIEEL.

Las imágenes de clipart se tomaron de: https://openclipart.org/

### Carátula principal:

Foto titulada "Circuit" de Yuri Samoilov bajo licencia CC-BY disponible en https://www.flickr.com/photos/yusamoilov/14011462899/

### Fondo de la presentación:

Foto titulada "computer motherboard tracks" de Creativity103 bajo licencia CC-BY disponible en: https://www.flickr.com/photos/creative stock/5228433146/

Los demás logos corresponden a proyectos de Software Libre u Open Source.

Todas las capturas de pantalla fueron realizadas por los autores y están bajo la misma licencia que esta presentación.

El resto de las imágenes se cita la fuente debajo de cada una.



Versión 22/05/16

