

TP2 : Exercices applicatifs avec C#

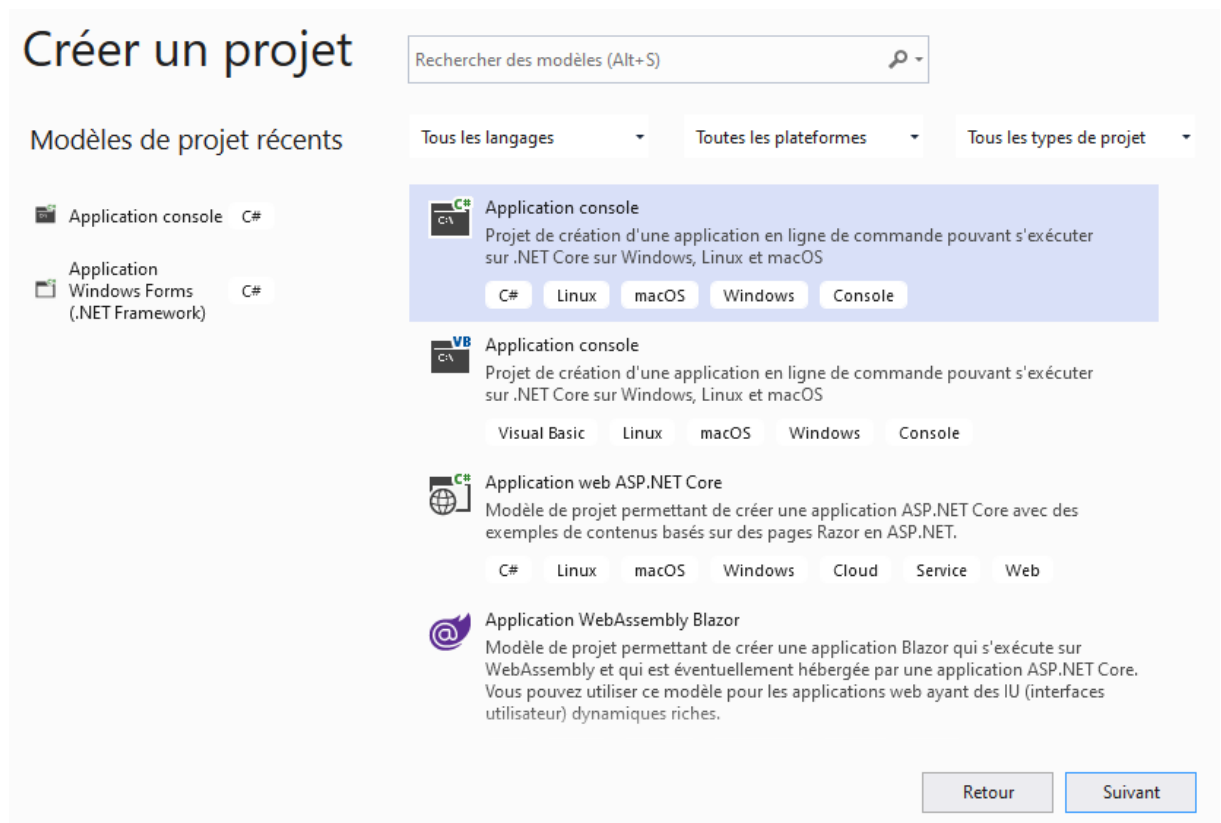
Apprendre à créer des applications console avec C#

Objectifs:

- Pratiquer les bases du langage C#
- Apprendre à créer un projet console avec C#
- Apprendre à manipuler des variables, boucles, structures de données, ...

Etapes à suivre pour créer une application console:

1. Après avoir lancé Visual Studio, cliquez sur New Project. Vous devez voir apparaître à l'écran une boîte de dialogue vous demandant quel genre d'application voulez-vous créer?
2. Sélectionnez "Application console C#", puis cliquez suivant.



3. Nommez votre projet «TP2» puis cliquez sur créer.

Configurer votre nouveau projet

Application console C# Linux macOS Windows Console

Nom du projet

Emplacement

 ...

Nom de la solution ⓘ

☐ Placer la solution et le projet dans le même répertoire

Retour Suivant

Applications :

○ Exercice 1 :

Écrire un programme qui lit deux entiers (A et B) au clavier et qui affiche le signe du produit de A et B sans faire la multiplication.

○ Exercice 2 :

Écrire un programme qui lit des entiers. Le nombre d'entiers à lire n'est pas connu à l'avance. Le programme s'arrêtera de lire les entiers quand leur somme dépasse 100.

○ Exercice 3 :

Écrire un programme qui lit N nombres entiers au clavier et qui affiche leur somme, leur produit et leur moyenne. Le nombre N est à entrer au clavier.

- ✓ en utilisant while,
- ✓ en utilisant do - while,
- ✓ en utilisant for.

○ **Exercice 4 :**

Ecrire un programme qui:

1. saisit un nombre formé de 3 chiffres (faites un test lors du saisie)
2. affiche le chiffre des unités, des dizaines et des centaines de ce nombre

○ **Exercice 5 :**

Ecrire un programme qui permet de compter le nombre d'occurrences d'un entier donné dans un tableau donné ainsi que l'indice de sa première apparition.

○ **Exercice 6 :**

Ecrire un programme qui permet d'afficher la valeur et l'indice du maximum et du minimum. Si le tableau en contient plusieurs, le programme retiendra la position du premier maximum ou minimum rencontré.

○ **Exercice 7 :**

Ecrire un programme qui remplit et affiche un tableau d'entiers, ranger ensuite les éléments du tableau dans l'ordre inverse sans utiliser de tableau d'aide. Afficher le tableau résultant.