

지뢰 찾기 시나리오

1. 메인 보드의 버튼을 통해 1인용 or 다인용 모드 설정을 한다.
2. (다인용의 경우) 플레이어 수를 설정한다.
3. 버튼을 통해 맵 크기를 설정한다.
(다인용의 경우 맵 구역이 나뉘어서 각각 플레이를 진행할 수 있도록 한다.)
4. 타이머를 통해 시간을 설정한다. (업카운트 or 다운카운트 설정)
5. 라이프 개수를 설정한다. (0개 포함)
6. 게임을 시작한다.
7. 버튼을 하나 누르면 주변 8칸의 지뢰 숫자와 표시된다.
8. 지뢰를 클릭하면 라이프가 깎인다.
9. 본인이 지뢰라고 생각하는 곳에 깃발을 설정할 수 있도록 한다.
10. 라이프를 다 쓰거나 시간초가 다 되거나 지뢰를 다 찾으면 게임이 끝난다.