

## <시나리오>

### 1. 1인용 / 멀티플레이

-1인용일 경우 : 난이도 선택 가능. 난이도는 쉬움, 보통, 어려움. 난이도 별로 챌린지 선택 가능. 쉬움은 챌린지가 없으며 보통은 타임어택(제한시간 내에 플레이), 어려움은 타임어택과 깃발 사용 제한 선택 가능.

-멀티플레이일 경우 : 플레이 전 인원수를 입력. 최소 2명에서 6명 플레이 가능. 게임 모드는 두 가지. 플레이들끼리 팀을 이뤄서 먼저 지뢰를 모두 찾은 쪽이 이기는 모드. 순서가 돌아가면서 가장 많은 지뢰를 찾아낸 사람이 이기는 모드. 두 모드에서 자신에게 주어진 시간을 다 쓸 경우 탈락. 모드 별로 1인용처럼 난이도 선택이 가능.

### 2. 게임 설정

-기본으로 제공되는 2x2 보드에 플레이어들이 원하는 모양과 개수로 연결한 후에 메인보드에 가로, 세로 크기를 입력한다.

-지뢰 개수는 플레이어가 원하는 만큼 설정이 가능하지만 되도록 칸 개수에 따른 권장값 이상으로 설정하는 것이 좋다.

-타임 어택을 설정하지 않았을 경우, 시계는 게임 시간을 카운팅하는 초시계 역할을 한다. 타임 어택을 설정했을 경우에는 타이머 역할을 한다.

### 3. 하드웨어 설정

-메인보드에는 크기를 입력하는 곳, 지뢰 개수를 입력하는 곳, 난이도를 선택하는 곳, 디지털 시계가 있다.

-멀티플레이일 경우 플레이어에게 기기를 하나씩 제공한다. 기기에는 자신에게 남은 시간이 표시되는 시계, 팀전인 모드에서는 자신의 팀이 찾은 지뢰 개수, 순서가 돌아가는 모드에선 자신이 찾은 지뢰 개수가 표시된다.

### 4. 게임 결과 표시

-이길 경우 음악과 함께 이모티콘이나 문자들을 표시한다. 타임 어택일 경우 남은 시간이, 아닐 경우는 전체 플레이 시간을 알려준다.

-패배할 경우 음악과 함께 지뢰가 있는 위치들을 표시한다. 타임 어택일 경우 0초를 표시하고, 아닐 경우는 전체 플레이 시간을 알려준다.

-멀티 플레이일 경우는 최종 승리자가 나오면 승리자의 기기 번호를 표시하고 음악이 흘러나온다.