

## ‘오프라인 지뢰찾기’ 시나리오

### 0. 게임보드 ON

#### 1. 모드를 선택하세요 : 혼자서, 여럿이서

##### 1.1 혼자서

ㄱ. 난이도를 고르세요.

보통 : 옵션 없음

어려움 : 시간 제한

매우 어려움 : 깃발 표시 불가, 시간 제한

ㄴ. (어려움, 매우 어려움만) 시간을 입력하세요.

##### 1.2 여럿이서

ㄱ. 인원수를 입력하세요 (최소 2인, 최대 8인)

인원수에 따라 A, B, C, ..., H가 부여된다.

ㄴ. 턴 시간을 설정하세요

#### 2. 크기와 지뢰 개수를 입력하세요.

2.1 원하는 크기로 버튼을 더 연결하고 가로와 세로 크기를 입력한다.

2.2 원하는 지뢰 개수를 입력.

- 혼자서 : 입력받은 크기에 따라 디폴트 값을 제공해줌

- 여럿이서 : 칸이 여러 개씩 open되는 것을 방지 하기 위해 디폴트 이상의 값을 권장

#### 3. 설정을 바탕으로 게임이 시작된다.

- 시간 제한 게임일 때는 입력했던 시간이 타이머에 표시됨

- 지뢰 개수가 카운터에 표시됨

#### 4. 버튼을 조작하며 게임을 진행한다.

##### 4.1 혼자서

ㄱ. 버튼을 누르면 주변의 지뢰 개수가 나타난다.

ㄴ. 깃발을 표시하면 카운터에서 숫자가 줄어든다.

ㄷ. 지뢰를 누르면 게임이 바로 종료된다.

##### 4.2 여럿이서

ㄱ. 게임이 시작될 때 랜덤 위치의 3X3 블록이 오픈된다.

ㄴ. 보드 상단에 누구의 턴인지 표시된다.

ㄷ. 버튼을 누르면 주변의 지뢰 개수가 나타난다.

ㄹ. 깃발을 표시하면 카운터에서 숫자가 줄어든다.

ㅁ. 지뢰를 누르거나 설정한 턴 시간 내에 누르지 못하면 탈락한다.

#### 5. 게임 결과

##### 5.1 혼자서

- 승리 : 승리 문구, 배경음악과 함께 게임 진행시간을 표시한다.

- 실패 : 실패 문구, 배경음악과 함께 전체 지뢰가 표시된 게임 판을 보여준다.

##### 5.2 여럿이서

- n명 중에서 n-1명이 탈락 했을 때 게임이 종료되고 최종승리자와 승리 문구가 표시된다.