|  |
| --- |
| 지뢰찾기 GUI |

|  |  |
| --- | --- |
| 복전과생 | |
| 201401290 | 김 병 민 |
| 201702495 | 김 수 연 |
| 201702458 | 이 예 은 |
| 201502879 | 손 병 수 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면번호** | **개 요** | **GUI** | **비 고** |
| [화면 1] | 게임기 부팅 시 로딩 화면이다. |  | - |
| [화면 2] | 모드 선택 화면이다. |  | - |
| [화면 3] | 싱글 모드의 시작 화면이다. |  | - |
| [화면 4] | 싱글 모드의 게임 설정 화면이다. |  | 값은 사용자의 입력에 따라 변동적으로 출력됨. |
| [화면 5] | 싱글 모드의 게임 설정에서 지뢰 탐색 횟수가 증가한 화면이다. |  | 값은 사용자의 입력에 따라 변동적으로 출력됨. |
| [화면 6] | 싱글 모드로 게임을 시작하면 나타나는 화면이다. |  | - 값은 사용자의 입력에 따라 변동적으로 출력됨.  - 사용자의 입력이 없었을 경우 기본 설정값(남은 탐색 횟수 : 10, 제한시간 : 00:15)으로 출력됨. |
| [화면 7] | 싱글 모드에서 버튼을 누른 후 값이 변경된 화면이다. |  | - |
| [화면 8] | 싱글 모드 승리 화면이다. |  | - |
| [화면 9] | 싱글 모드 실패 화면이다. |  | - |
| [화면 10] | 재시작 메뉴를 누른 후 화면이다. |  | - |
| [화면 11] | 배틀 모드의 시작 화면이다. |  | - |
| [화면 12] | 배틀 모드의 순서 정하기에서 파란 주사위를 누른 뒤 화면이다. |  | - |
| [화면 13] | 배틀 모드의 순서 정하기에서 빨간 주사위를 누른 뒤 화면이다. |  | - |
| [화면 14] | 배틀 모드에서 순서가 정해진 화면이다. |  | - |
| [화면 15] | 배틀 모드에서 턴 횟수를 정하는 화면이다. |  | - |
| [화면 16] | 배틀 모드에서 턴 횟수가 정해진 화면이다. |  | - |
| [화면 17] | 배틀 모드에서 버튼 한 칸을 누른 후의 주사위 화면이다. |  | - |
| [화면 18] | 배틀 모드에서 한플레이어의 턴이 끝난 화면이다. |  | - |
| [화면 19] | 배틀 모드에서 턴 횟수를 정하는 화면이다. |  | - |
| [화면 20] | 배틀 모드에서 빨강 플레이어가 승리했을 때 화면이다. |  |  |
| [화면 21] | 배틀 모드에서 파랑 플레이어가 승리했을 때 화면이다. |  |  |
| [화면 22] | 싱글 모드의 게임 설정에서 저장 메뉴를 누른 후 화면이다. |  | 팝업 메시지는 1s동안 띄운 뒤 사라짐 |
| [화면 23] | 배틀 모드에서 파랑 플레이어의 지뢰가 터졌을 때 화면이다. |  |  |
| [화면 24] | 배틀 모드에서 빨강 플레이어의 지뢰가 터졌을 때 화면이다. |  |  |
| [화면 25] | 싱글 모드에서 제한 시간이 10초 이하일 때 경고 팝업 화면이다. |  | 경고 팝업은 게임 종료 직전까지 계속 깜빡이며 출력됨. |