

DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL		
Grupo	Nombre de Aplicación	Fecha de elaboración
6000344 Jhon Alejandro Suárez 6000335 Jose Arturo Pinzon	TIENDA DE ARTESANÍAS	



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

1. OBJETIVOS DEL DOCUMENTO

- Establecer la arquitectura necesaria para el desarrollo de un sitio web.
- Diseñar la interfaz gráfica de aplicación web
- Describir el paso a paso de la creación del sitio web
- Establecer el alcance de la tienda virtual.

2. DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN:

El sitio web que se desarrollará es una tienda virtual la cual venderá artículos artesanales.

OBJETIVO GENERAL

Crear una tienda virtual de artesanías.

OBJETIVO ESPECÍFICO

- Desarrollar una aplicación web responsive.
- Establecer una base de datos para los clientes y artículos que se desean vender por este medio.
- Realizar ventas virtuales de productos artesanales.

3. ALCANCE:

- La tienda virtual debe permitir comprar los productos así el cliente no esté registrado en la tienda.
- Si el cliente desea registrarse lo hará con los datos (Nombre Completo, correo electrónico, número de celular, número de documento, fecha de nacimiento, dirección).
- Al realizara el pago esté el cliente o no registrado se solicitará la siguiente información (Nombre Completo, correo electrónico, número de celular, dirección)
- La venta solo se realizará a personas mayores de 14 años.



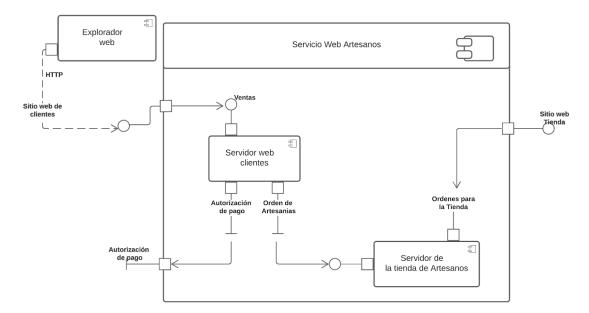
DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

- El pago se efectuará mediante una consignación, que la aplicación dará los datos para realizarla.
- La aplicación permite la visualización de los productos, comentarlos, calificarlos, ver la descripción de estos, los colores y visualizar imágenes de estos.
- La aplicación no permite el pago en línea, ni rastreo del envío.
- El administrador (vendedor) es el único que puede modificar el precio de los productos, agregar más productos o eliminarlos.
- El comprador puede comparar uno o más productos.
- En el carrito de compras se podrá sacar un producto que no se desee comprar.

4. ARQUITECTURA:

4.1. Diagrama de componentes

<< Descripción de los componentes>>





DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

4.2. Tecnologías a utilizar.

Para el desarrollo de este proyecto se aplicaran los conocimientos adquiridos en la clase **TECNOLOGÍAS DEL INTERNET** de esta manera usaremos para :

FRONTEND

- HTML: Para ordenar el contenido de la sitio web.
- CSS: Darle el estilo al sitio web.
- JavaScript: Para añadir las características interactivas al sitio web.
- JQuery

BACKEND:

PHP

BASES DE DATOS:

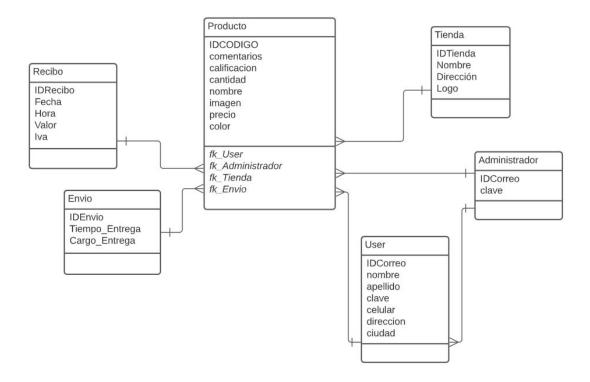
MySQL



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

5. DISEÑO TÉCNICO

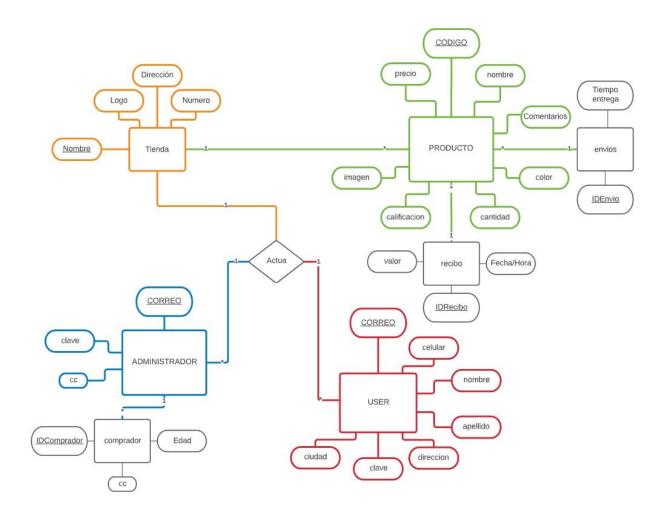
5.1. Diagrama de clases





DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

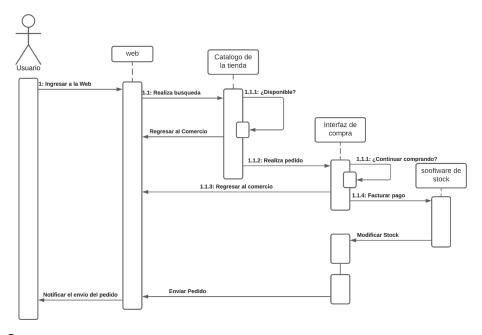
5.2. Modelo Entidad-Relación





DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

5.3. Diagramas de secuencia



6. DISEÑO FUNCIONAL



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS

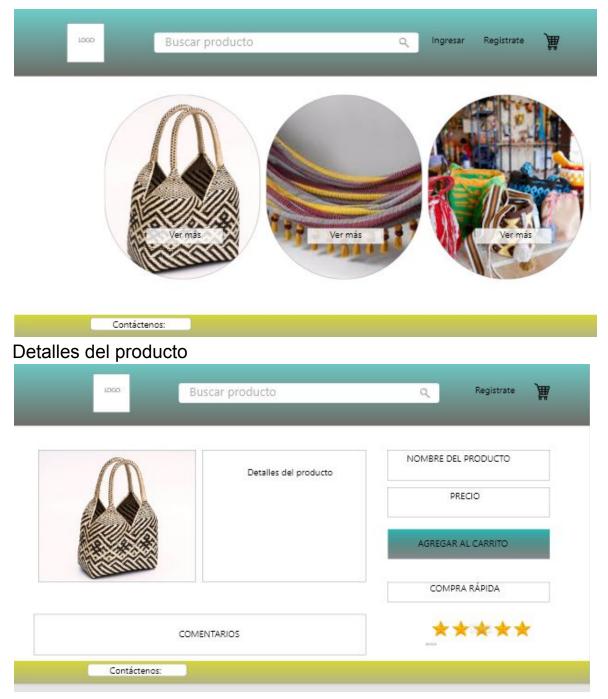
Login



Página principal



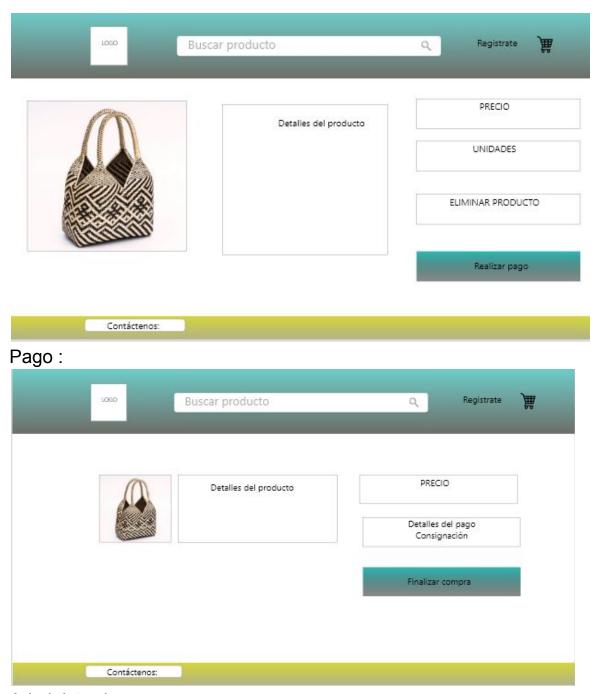
DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS



Carrito de compras



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS



Administrador



DISEÑO TÉCNICO Y FUNCIONAL TIENDA DE ARTESANÍAS



