

AGH

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie
Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej
Informatyka Stosowana
25 kwietnia 2021

Inżynieria Oprogramowania

deja vu - prosty serwis internetowy z grami

Podsumowanie pierwszego sprintu

Skład zespołu:

Bartosz Rogowski

Kinga Pyrek

Natalia Szczerba

Katarzyna Romańczyk

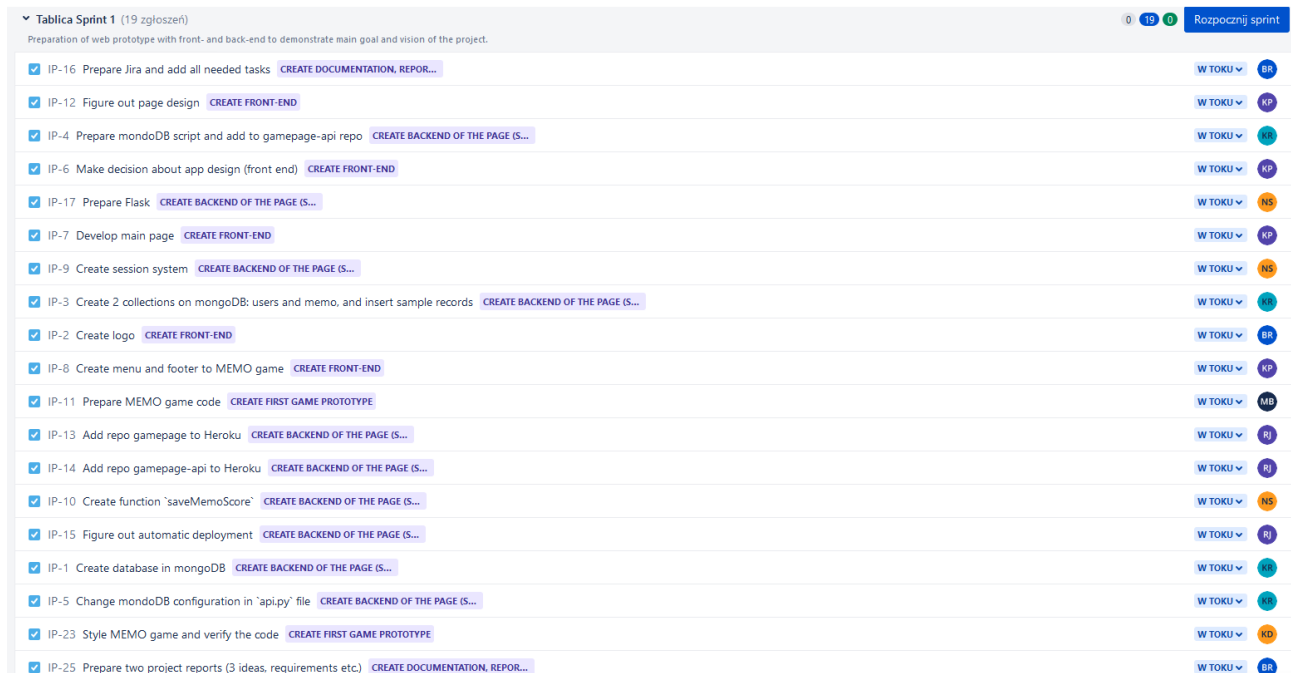
Mateusz Barnacki

Rafał Jakubczyk

Katarzyna Dobreńko

1 Podsumowanie zadań do wykonania

Pierwszym kamieniem milowym było opracowanie prototypu strony internetowej z rozbudowanym front-endem, jednej gry; podstawowe wdrożenie back-endu; przygotowanie wizji odznak.



▼ Tablica Sprint 1 (19 zgłoszeń)		0 19 0	Rozpocznij sprint
Preparation of web prototype with front- and back-end to demonstrate main goal and vision of the project.			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-16 Prepare Jira and add all needed tasks	CREATE DOCUMENTATION, REPOR...	W TOKU ▼ BR
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-12 Figure out page design	CREATE FRONT-END	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-4 Prepare mongoDB script and add to gamepage-api repo	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-6 Make decision about app design (front end)	CREATE FRONT-END	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-17 Prepare Flask	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ NS
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-7 Develop main page	CREATE FRONT-END	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-9 Create session system	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ NS
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-3 Create 2 collections on mongoDB: users and memo, and insert sample records	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ NS
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-2 Create logo	CREATE FRONT-END	W TOKU ▼ BR
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-8 Create menu and footer to MEMO game	CREATE FRONT-END	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-11 Prepare MEMO game code	CREATE FIRST GAME PROTOTYPE	W TOKU ▼ MB
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-13 Add repo gamepage to Heroku	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ RJ
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-14 Add repo gamepage-api to Heroku	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ RJ
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-10 Create function 'saveMemoScore'	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ NS
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-15 Figure out automatic deployment	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ RJ
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-1 Create database in mongoDB	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-5 Change mongoDB configuration in 'api.py' file	CREATE BACKEND OF THE PAGE (S...	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-23 Style MEMO game and verify the code	CREATE FIRST GAME PROTOTYPE	W TOKU ▼ KP
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-25 Prepare two project reports (3 ideas, requirements etc.)	CREATE DOCUMENTATION, REPOR...	W TOKU ▼ BR

Rysunek 1: Zrzut ekranu z Jiry prezentujący zadania do zrealizowania - sprint 1.

- Bartosz Rogowski
 - zarządzanie zespołem oraz projektem (wykonane w 100%)
 - wykonanie loga + pomysł nazwy strony (wykonane w 100%)
 - przygotowanie Jiry oraz listy zadań do zrealizowania (wykonane w 100%)
 - sporządzenie dokumentów/raportów (wykonane w 100%)
 - * Propozycja 3 tematów na projekt
 - * Lista wymagań klienta, ograniczeń systemu. Podział ról, koncepcja systemu.
 - pomoc w decyzji nad wyglądem strony (wykonane w 100%)
 - przygotowanie wstępnej listy osiągnięć (wykonane w 100%)
- Kinga Pyrek
 - przygotowanie wizji projektu od strony front-endu (wykonane w 100%)
 - przygotowanie designu strony (wykonane w 100%)
 - stworzenie menu oraz stopki do strony (wykonane w 60%)
 - wykonanie prototypu hi-fy projektu (wykonane w 100%)
 - pomoc w przygotowaniu listy osiągnięć (wykonane w 100%)
 - pomoc w przygotowaniu części dokumentacji/raportów (wykonane w 100%)

- Natalia Szczerba
 - stworzenie mechanizmu sesji (wykonane w 100%)
 - stworzenie kilku podstawowych funkcji do interakcji strony z back-endem (np. zapisywanie wyników gry do bazy, itp.) (wykonane w 100%)
 - przygotowanie Flaska (wykonane w 100%)
 - dodanie repozytoriów back-endowych na GitHuba (wykonane w 100%)
 - organizacja podzespołu back-endowego (wykonane w 100%)
 - pomoc w przygotowaniu części dokumentacji/raportów (diagram architektury logicznej) (wykonane w 100%)
- Katarzyna Romańczyk
 - stworzenie bazy danych w mongoDB (wykonane w 100%)
 - stworzenie dwóch kolekcji w bazie mongoDB (`users` i `memo`) oraz wypełnienie ich przykładowymi danymi (wykonane w 100%)
 - przygotowanie skryptu potrzebnego do mongoDB i dodanie do GitHuba (wykonane w 100%)
 - zmiana konfiguracji połączenia z mongoDB w plikach back-endu (wykonane w 100%)
- Mateusz Barnacki
 - założenie GitHuba dla całego projektu (wykonane w 100%)
 - napisanie kodu do gry Memo i dodanie do repozytorium na GitHubie (wykonane w 100%)
- Rafał Jakubczyk
 - wstawienie front-endu na GitHub Pages (wykonane w 100%)
 - podłączenie GitHuba z Heroku + automatyczne ”deployowanie” (wykonane w 100%)
 - stworzenie kilku podstawowych funkcji do interakcji strony z back-endem (np. zapisywanie wyników gry do bazy, wyświetlanie 10 najlepszych wyników, itp.) (wykonane w 100%)
- Katarzyna Dobreńko
 - pomoc w organizacji pracy nad zespołem (wykonane w 100%)
 - * przygotowanie kalendarza wolnych terminów
 - * utworzenie plików do wspólnej pracy całego zespołu (dokumenty MS Word Online)
 - wystylizowanie gry Memo (wykonane w 10%)

Przydatne linki:

- <https://github.com/IO-Proj>
- <https://io-proj.github.io/gamepage/>

Kamień milowy został osiągnięty niemal w 100% - konieczna jest tylko dalsza rozbudowa front-endu oraz stron zgodnie z przygotowanym na zajęcia prototypem.

Następny kamień milowy: rozbudowa prototypu o dwie kolejne gry; system odznak; gotowy front-end; rozpoczęcie testów.