

AGH

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie
Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej
Informatyka Stosowana
16 maja 2021

Inżynieria Oprogramowania

deja vu - prosty serwis internetowy z grami

Podsumowanie drugiego sprintu

Skład zespołu:

Bartosz Rogowski

Kinga Pyrek

Natalia Szczerba

Katarzyna Romańczyk

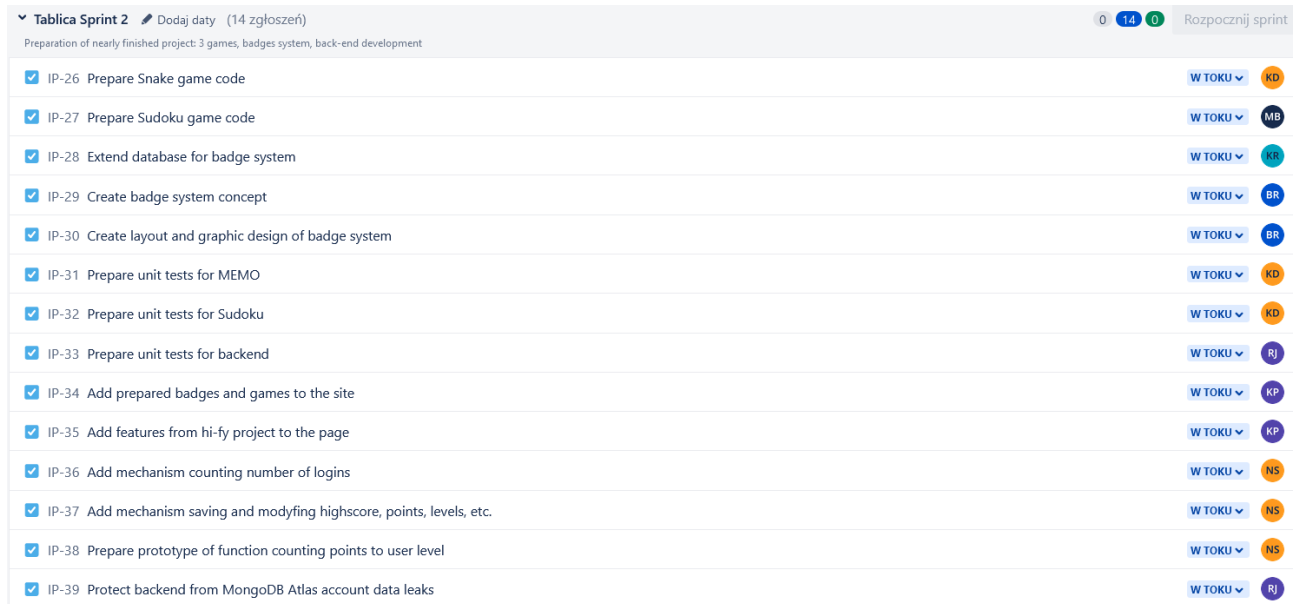
Mateusz Barnacki

Rafał Jakubczyk

Katarzyna Dobreńko

1 Podsumowanie zadań do wykonania

Drugim kamieniem milowym była rozbudowa prototypu o dwie kolejne gry; system odznak; gotowy front-end oraz rozpoczęcie testów.



▼ Tablica Sprint 2		Dodaj daty (14 zgłoszeń)		0 14 0		Rozpocznij sprint
Preparation of nearly finished project: 3 games, badges system, back-end development						
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-26 Prepare Snake game code	W TOKU ▼	RD			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-27 Prepare Sudoku game code	W TOKU ▼	MB			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-28 Extend database for badge system	W TOKU ▼	KR			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-29 Create badge system concept	W TOKU ▼	BR			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-30 Create layout and graphic design of badge system	W TOKU ▼	BR			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-31 Prepare unit tests for MEMO	W TOKU ▼	RD			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-32 Prepare unit tests for Sudoku	W TOKU ▼	RD			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-33 Prepare unit tests for backend	W TOKU ▼	RJ			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-34 Add prepared badges and games to the site	W TOKU ▼	KP			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-35 Add features from hi-fy project to the page	W TOKU ▼	KP			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-36 Add mechanism counting number of logins	W TOKU ▼	NS			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-37 Add mechanism saving and modifying highscore, points, levels, etc.	W TOKU ▼	NS			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-38 Prepare prototype of function counting points to user level	W TOKU ▼	NS			
<input checked="" type="checkbox"/>	IP-39 Protect backend from MongoDB Atlas account data leaks	W TOKU ▼	RJ			

Rysunek 1: Zrzut ekranu z Jiry prezentujący zadania do zrealizowania - sprint 2.

- Bartosz Rogowski
 - zarządzanie zespołem oraz projektem (wykonane w 100%)
 - wykonanie odznak - część 1 (wykonane w 100%)
 - przygotowanie listy osiągnięć (wykonane w 90%)
 - sporządzenie dokumentów/raportów (wykonane w 100%)
 - pomoc w decyzji nad wyglądem strony (gry, odznaki) (wykonane w 100%)
- Kinga Pyrek
 - dopracowanie front-endu zgodnie z przygotowanym wcześniej prototypem hi-fy (wykonane w 100%)
 - poprawa designu strony (wykonane w 100%)
 - połączenie gry Sudoku ze stroną (wykonane w 100%)
 - stworzenie menu oraz stopki do strony (wykonane w 100%)
 - pomoc w przygotowaniu listy osiągnięć (wykonane w 100%)
- Natalia Szczerba
 - obsługa osiągnięć związanych z liczbą logowań (wykonane w 100%)
 - stworzenie mechanizmu zapisu i aktualizacji highscore'u, punktów, poziomu użytkownika, liczby logowań, liczby zagrań w daną grę, sumy zdobytych w danej grze punktów przez danego użytkownika (wykonane w 100%)
 - stworzenie prototypu funkcji przeliczającej liczbę punktów na poziom (wykonane w 100%)

- pomoc w przygotowaniu listy osiągnięć (wykonane w 100%)
- Katarzyna Romańczyk
 - pomoc w przygotowaniu listy osiągnięć (wykonane w 100%)
 - pomoc przy wykonaniu testów jednostkowych dla funkcji backendowych (wykonane w 100%)
- Mateusz Barnacki
 - napisanie kodu do gry Sudoku i dodanie do repozytorium na GitHubie (wykonane w 100%)
- Rafał Jakubczyk
 - pomoc w przygotowaniu listy osiągnięć (wykonane w 100%)
 - wykonanie testów jednostkowych dla funkcji backendowych (wykonane w 100%)
 - stworzenie mechanizmu dodawania wyników do rankingu oraz pobierania z niego danych (wykonane w 100%)
 - zabezpieczenie backendu przed wyciekiem danych konta MongoDB Atlas (wykonane w 100%)
- Katarzyna Dobreńko
 - przetestowanie gry Sudoku (wykonane w 100%)
 - wykonanie testów jednostkowych dla gier (wykonane w 100%)
 - wystylizowanie gry Memo (wykonane w 100%)¹

Kamień milowy został osiągnięty niemal w 100% - koniecznym było opóźnienie dodania gry Snake (jednak prace nad grą są w zaawansowanym stadium) oraz dodania kilku funkcji, które są już przygotowane, z powodu wcześniejszych testów jednostkowych.

Następny kamień milowy: ukończenie rozbudowy gier oraz systemu odznak, poprawki ewentualnych błędów, opracowanie dokumentacji końcowej.

¹Oczekuje jedynie na wstawienie na Github