

# Intelligent Operating System Exchange

*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*

Kirin Chen



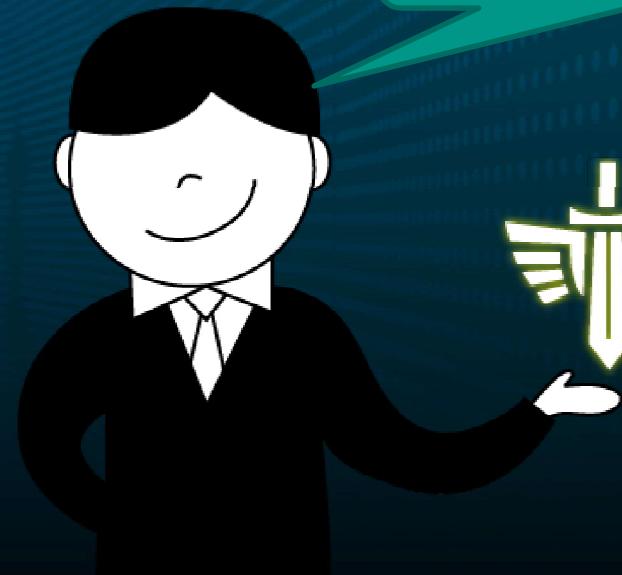
[ioelinkio@ioelink.net](mailto:ioelinkio@ioelink.net)



*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*



## 问题 & 验证 (虚拟宝物严重通胀)



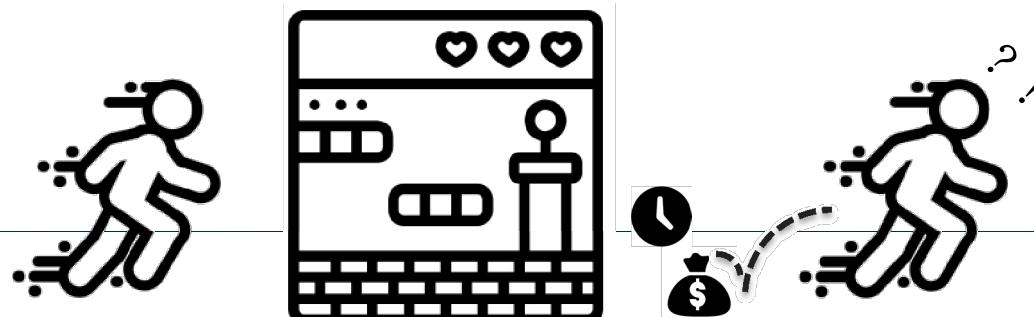
「pay for win」 「pay for time」

改版获得机率下降

官方带头贩售



## 问题 & 验证 (玩家无实质保障)



玩家入场

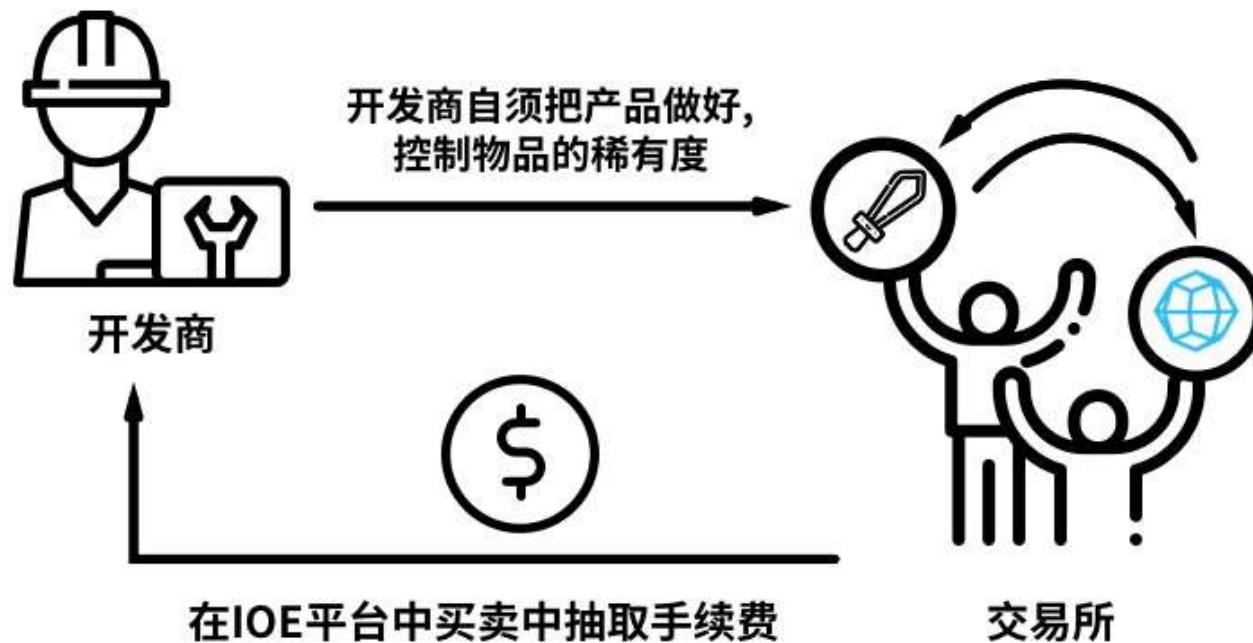
游戏

玩家离开

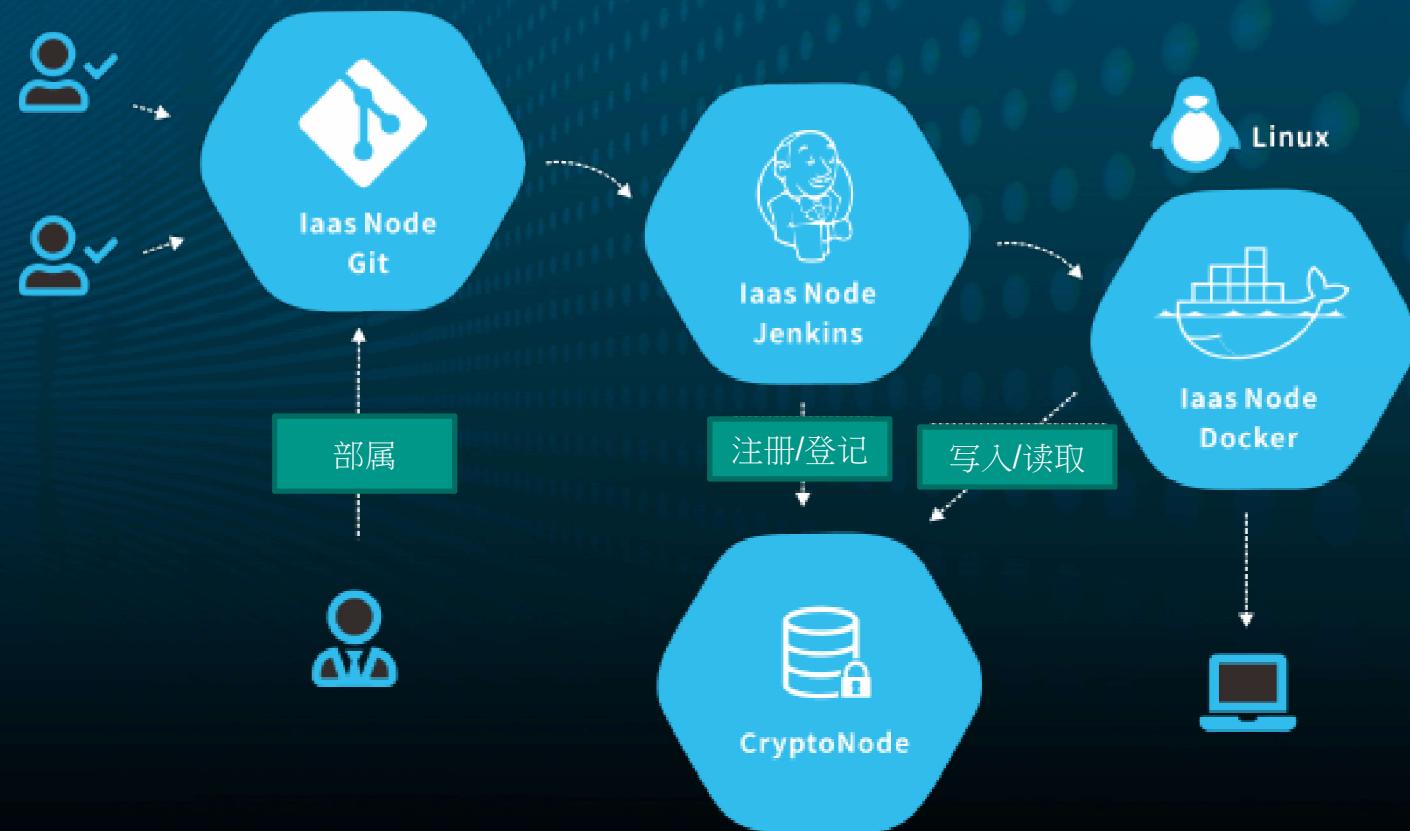
玩家每玩一款游戏，都要重新开始，无法有任何实质的累积



## 解决方案 & 可行性评估 (虚拟物品有价值)

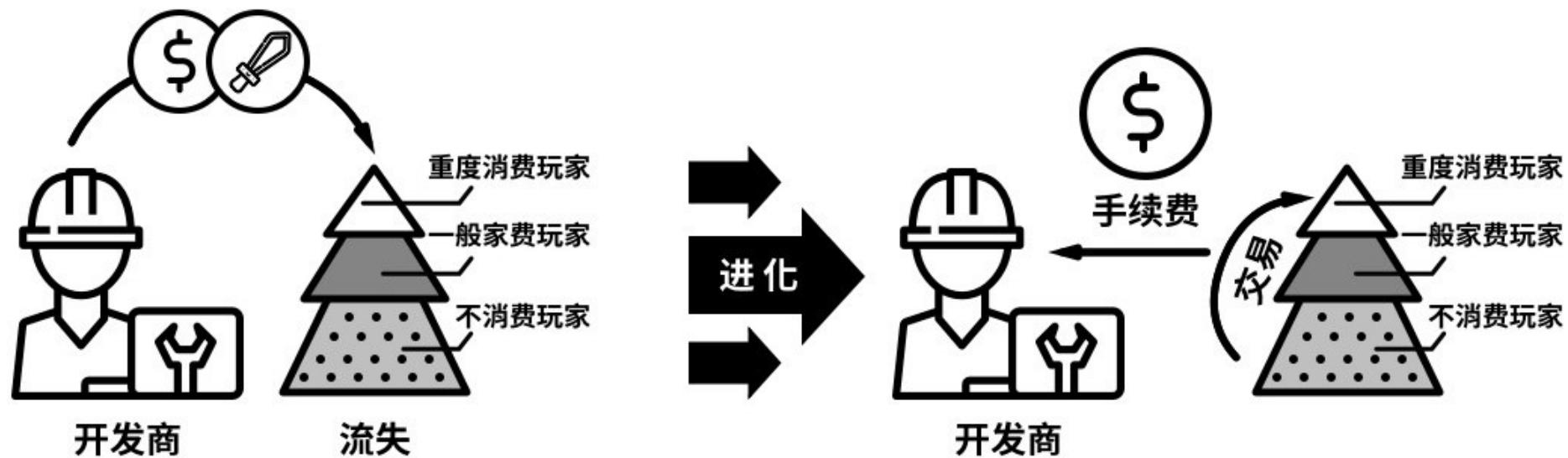


## 解决方案 & 可行性评估 (可监督的后台)



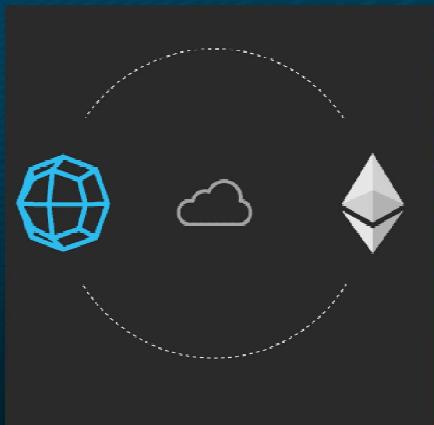


## 价值主张-打造健全的游戏生态

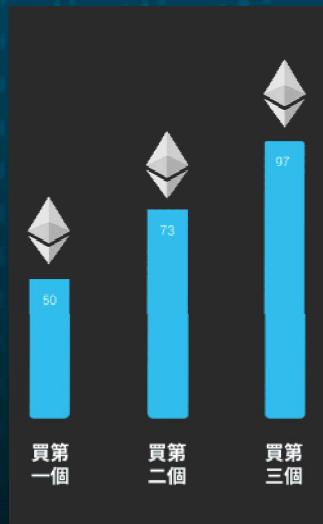


INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE

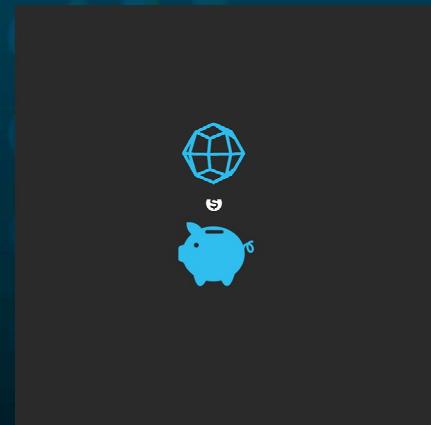
## 解决方案 - 货币的担保



透过智能合约购买  
ERC20代币

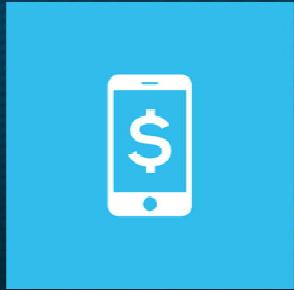


合约自带涨跌幅



用户分红

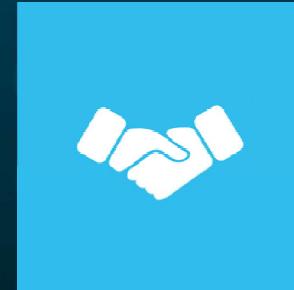
## 价值主张



虚拟物品有价值



去中心化的游戏后台



健全的游戏环境

*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*

## 用戶群大小(客戶群體)

**12億**  
全球遊戲人口

**65%**  
付費玩家

**22RMB**  
每月遊戲花費

商机  
**171.6億 RMB/月**

*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*



## 竞争优势

	程式透明	可否更版	可否即时交易	预扣费用	用户可否免费	是否相容 其他程式架構
ETH 	○	✗	✗	✗	✗	✗
EOS 	○	✗	✗	○	✗	✗
IOE 	○	○	○	○	○	○

INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE

## 进入市场策略



社交网站办发代币的活动

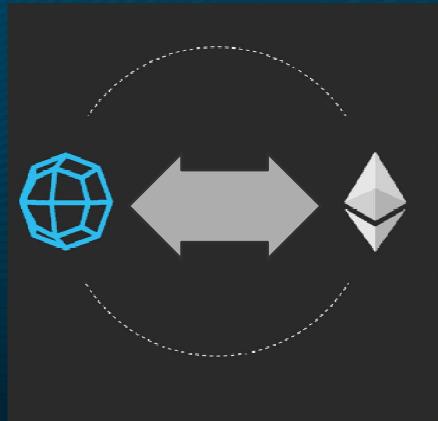


交易所上架



透过游戏宣传

## 收入与财务预测



买佣金 : 3% 卖佣金 : 5%

流通比例	流通数量	佣金(人民币)
5 %	5百萬	39万
25 %	2千5百萬	2千5百万
50 %	5千萬	2亿
75 %	7千5百万	6亿
100 %	1亿	15亿



## 里程碑(關鍵指標)

### 代币发行与推广(3個月)

- ERC20代币发行
- 透过ETH交易来挖出更多的IOE
- 透过交易分红
- 推广IOE代币
- 提交/上架虚拟货币交易所

### 公链(10個月)

- 开放节点注册
- 測試鏈測試

### 应用开发(5個月)

- 第一款范例游戏诞生
- 虚拟物品交易平台
- 虚拟宝物项的游戏诞生
- 寻找游戏开发商

### 第三方人员开发(6個月)

- 释出API与文件
- 开发商注册/上架系统
- 完成程式码对外审查机制
- 应用程式/游戏排行榜系统

INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE

 团队

Kirin  
资讯长



Vicky  
设计师



Jimmy  
销售经理人



Ivy  
市場行銷

*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*



<https://ioelink.net>

*INTELLIGENT OPERATING SYSTEM EXCHANGE*