

Intelligent Operating System Exchange

Kirin Chen



IOE

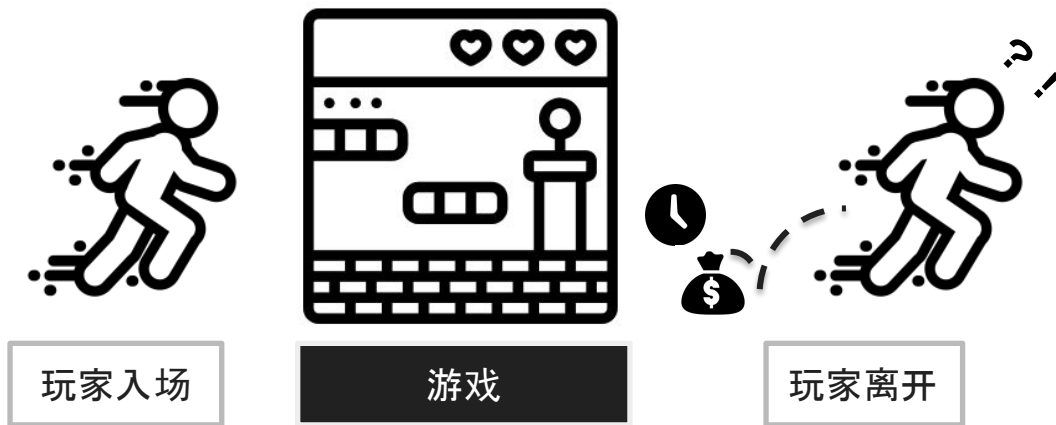
`ioelinkio@ioelink.net`



问题 & 验证 (虚拟宝物严重通膨)

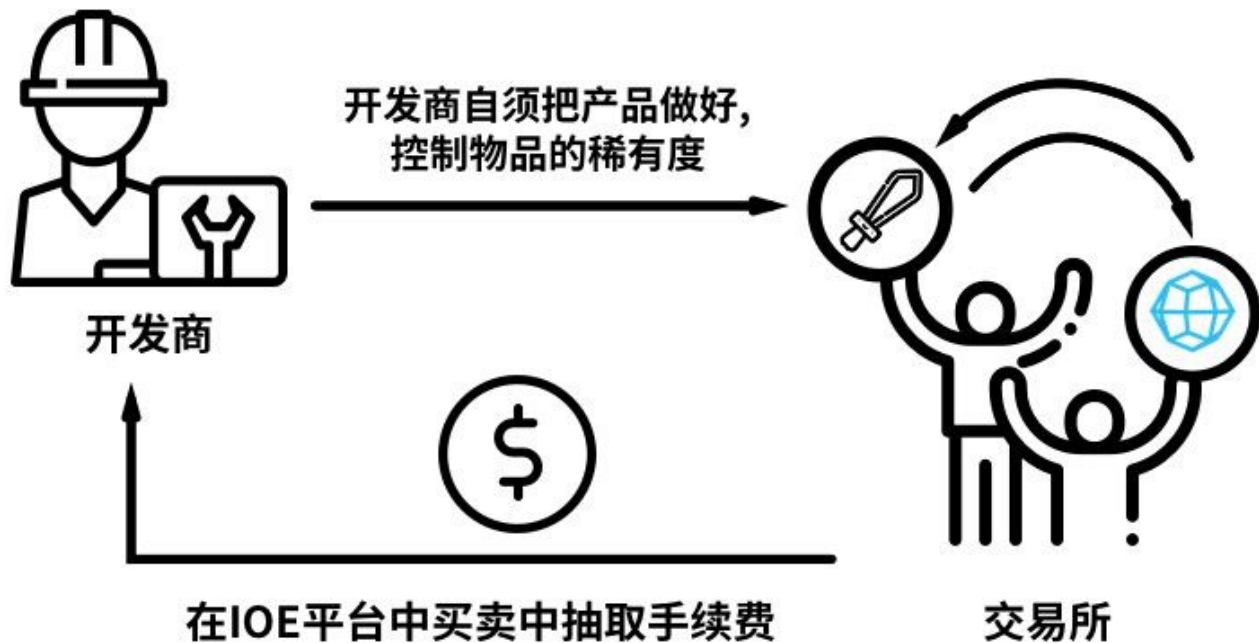


问题 & 验证 (玩家无实质保障)

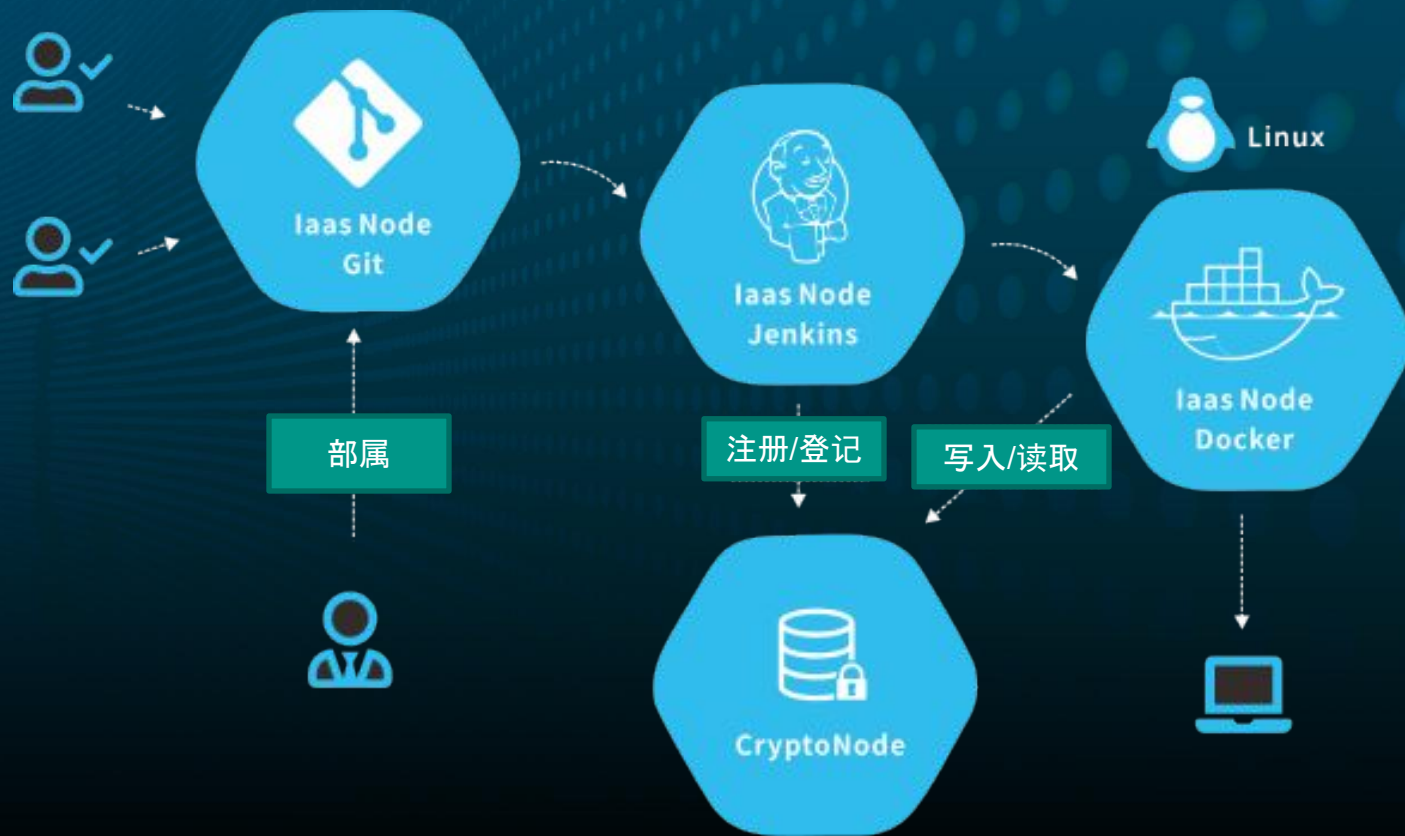


玩家每玩一款游戏,都要重新开始, 无法有任何 实质的累积

解决方案 & 可行性评估 (虚拟物品有价值)



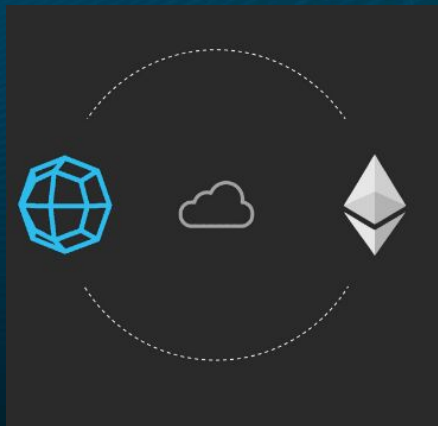
解决方案 & 可行性评估 (可监督的后台)



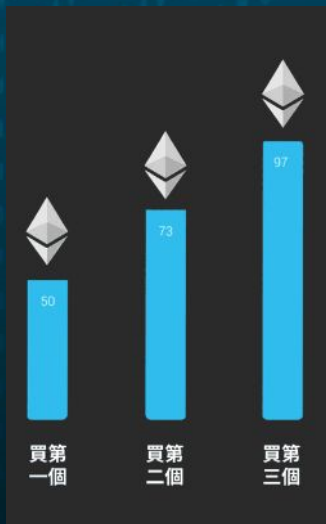
价值主张-打造健全的游戏生态



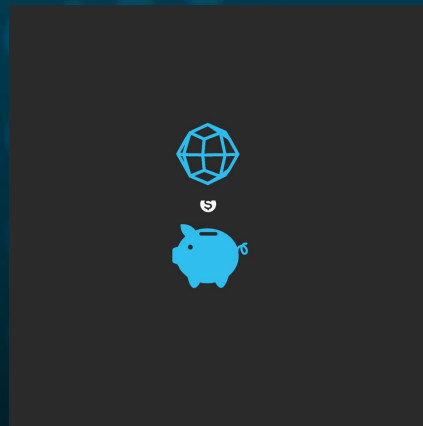
解决方案 - 货币的担保



透过智能合约购买
ERC20代币



合约自带涨跌幅



用户分红

价值主张



虚拟物品有价值



去中心化的游戏后
台



健全的游戏环境

用戶群大小(客戶群體)

12億
全球遊戲人口

65%
付費玩家

22RMB
每月遊戲花費

商机
171.6億 RMB/月

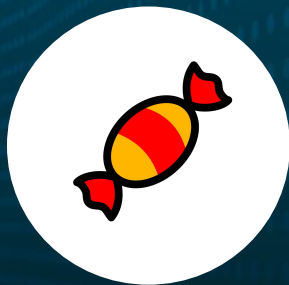
竞争优势

	程式透明	可否更版	可否即时交易	预扣费用	用户可否免费	是否相容 其他程式架构
ETH 	○	×	×	×	×	×
EOS 	○	×	×	○	×	×
IOE 	○	○	○	○	○	○

进入市场策略



释出首个 Agar.IOE 游戏



社交网站办发代币的活动

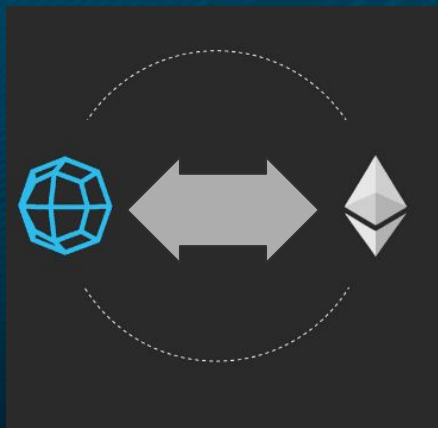


交易所上架



透过游戏宣传

收入与财务预测

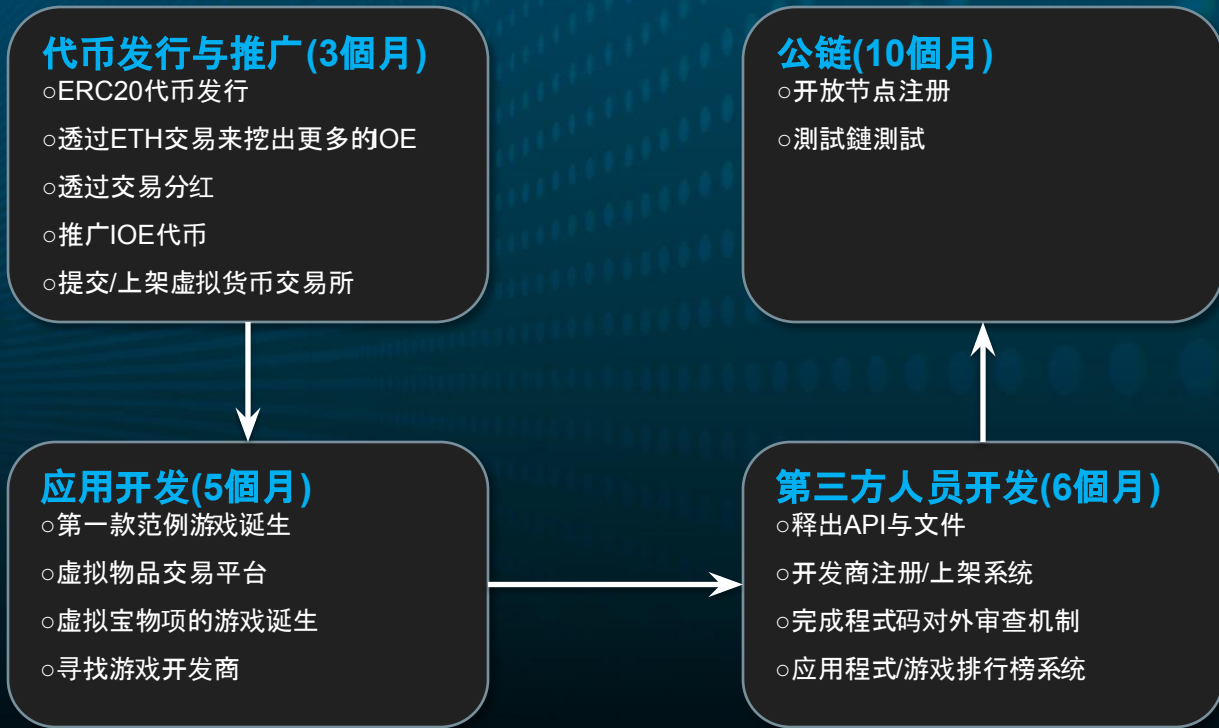


买佣金 : 3% 卖佣金 : 5%

流通比例	流通数量	佣金(人民币)
5 %	5百萬	39万
25 %	2千5百萬	2千5百万
50 %	5千萬	2亿
75 %	7千5百万	6亿
100 %	1亿	15亿



里程碑(關鍵指標)



团队



Kirin
资讯长



Vicky
设计师



Jimmy
销售经理人



Ivy
市場行銷



<https://ioelink.net>