IOE-IntelligenT Operating System

内容

| 商要2 |
|-----------|
| |
| 節介 |

摘要

在本白皮書裡,我們將介紹 IOE 去中心運行架構,它是一個去中心化的運行平台, 最主要是解決虛擬物品公平性的問題。

從網路遊戲發跡以來,虛擬物品交易是一件平常的事,但是有這個需求虛擬物品的價格通常都是極度浮動的,而且通常只跌不漲,那這要歸咎於遊戲的生態,有以下幾點

- 1. 物品的稀有程度是由開發商所決定的
- 2. 沒有一個安全公正的流通管道
- 3. 開發商為了營利大量販售虛擬物品
- 4. 開發商為了吸引用戶的手段,就是大量贈送虛擬物品

以上幾點

簡介