

# Intelligent Operating System Exchange

**Kirin Chen**



**IOE**

`ioelinkio@ioelink.net`

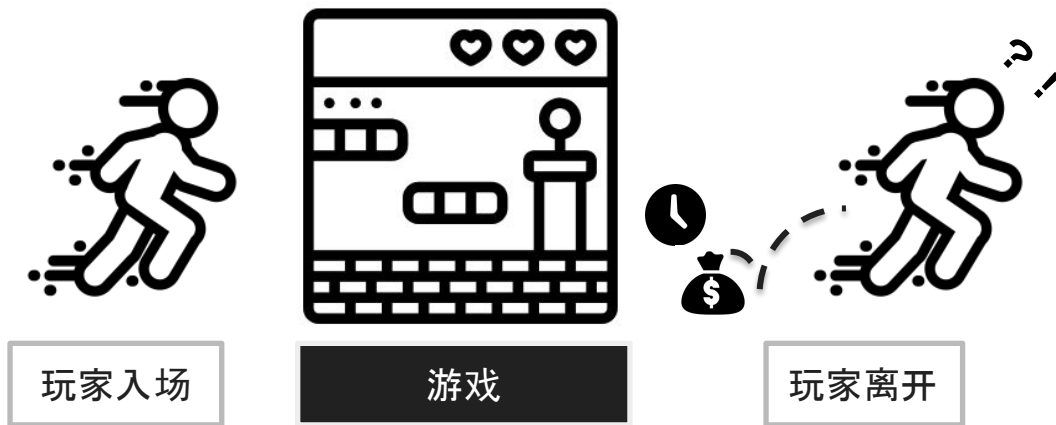


# 问题 & 验证 (虚拟宝物严重通膨)



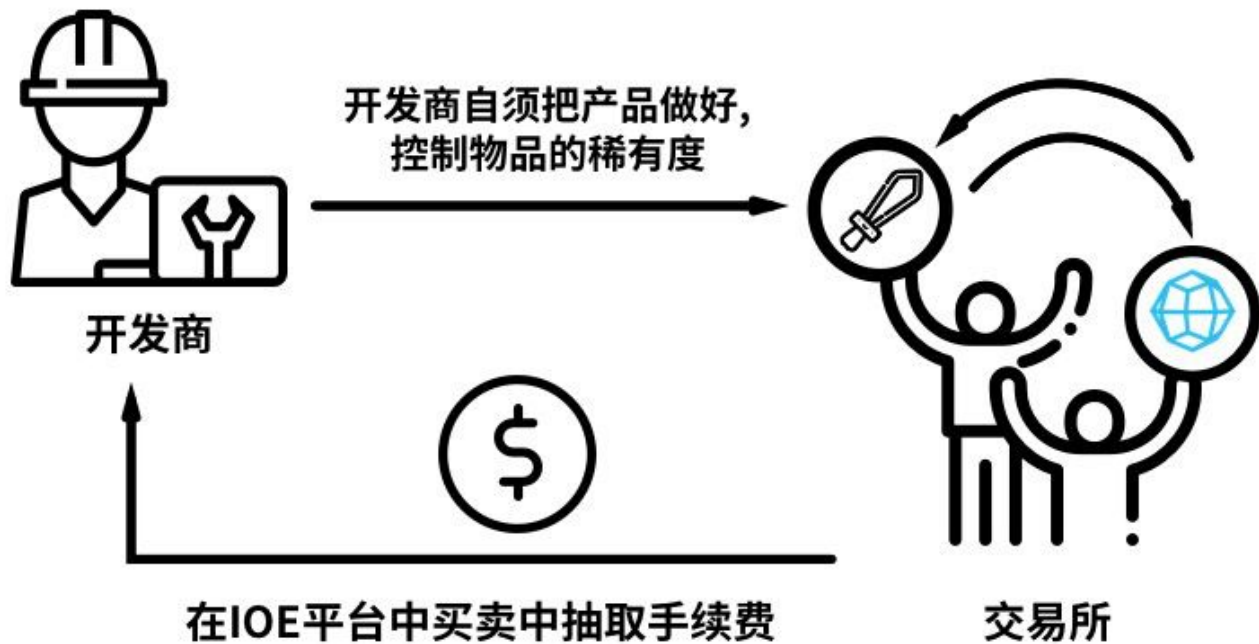
游戏开发商

# 问题 & 验证 (玩家无实质保障)

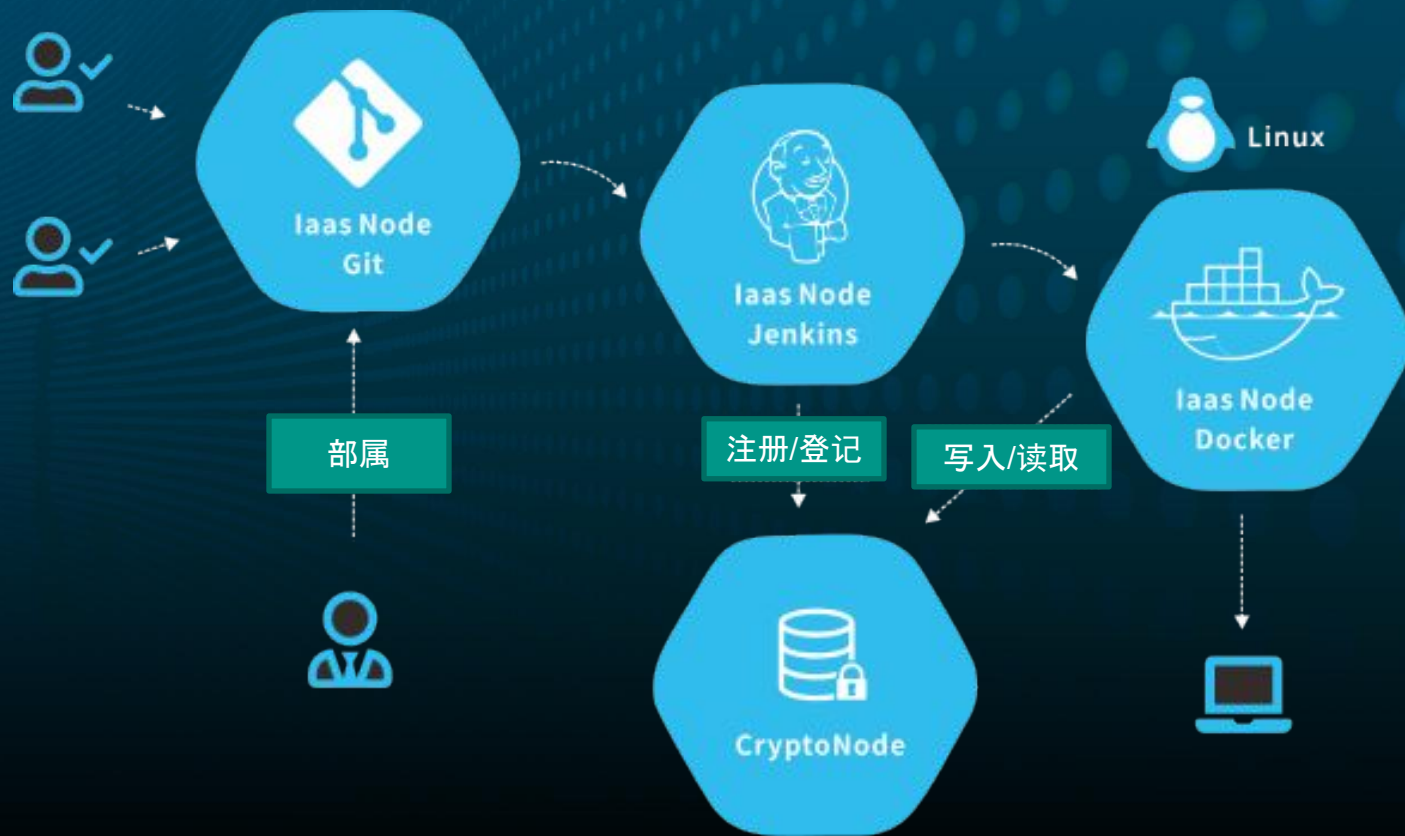


玩家每玩一款游戏,都要重新开始, 无法有任何 实质的累积

# 🌐 解决方案 & 可行性评估 (虚拟物品有价值)



# 🌐 解决方案 & 可行性评估 (可监督的后台)

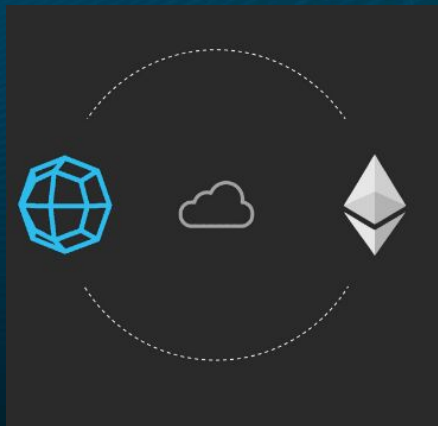


# 价值主张-打造健全的游戏生态

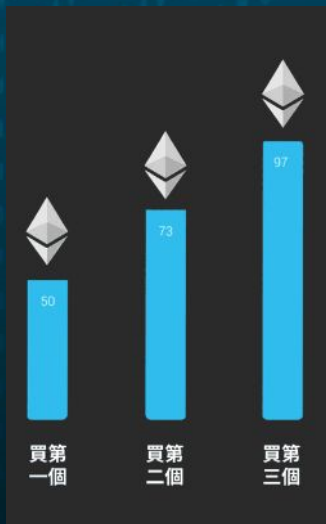




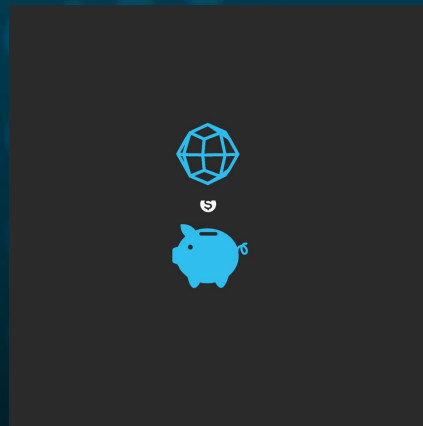
# 解决方案 - 货币的担保



透过智能合约购买  
ERC20代币



合约自带涨跌幅



用户分红



# 价值主张



虚拟物品有价值



去中心化的游戏后  
台



健全的游戏环境

# 用戶群大小(客戶群體)

12億  
全球遊戲人口

65%  
付費玩家

22RMB  
每月遊戲花費

商机  
171.6億 RMB/月

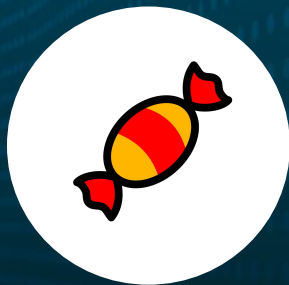
# 竞争优势

	程式透明	可否更版	可否即时交易	预扣费用	用户可否免费	是否相容 其他程式架構
ETH 	○	×	×	×	×	×
EOS 	○	×	×	○	×	×
IOE 	○	○	○	○	○	○

# 进入市场策略



與游戏遊戲開商合作  
SurfMonster Studio



社交网站办发代币的活动



交易所上架

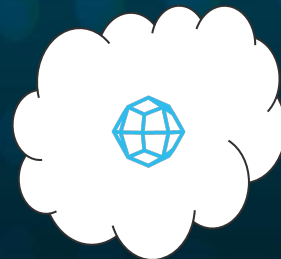


透过游戏宣传

# 透過廣大遊戲玩家來認識區塊鏈-IOE



接触IOE的相关  
游戏

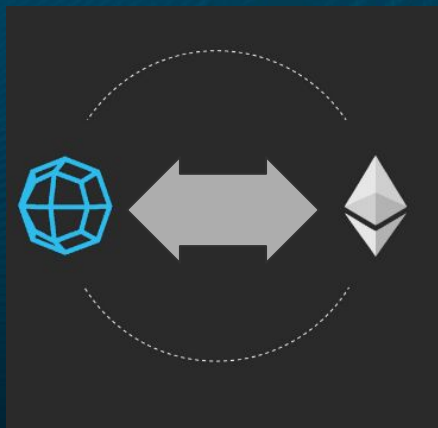


# 社群&媒体的经营





# 收入与财务预测

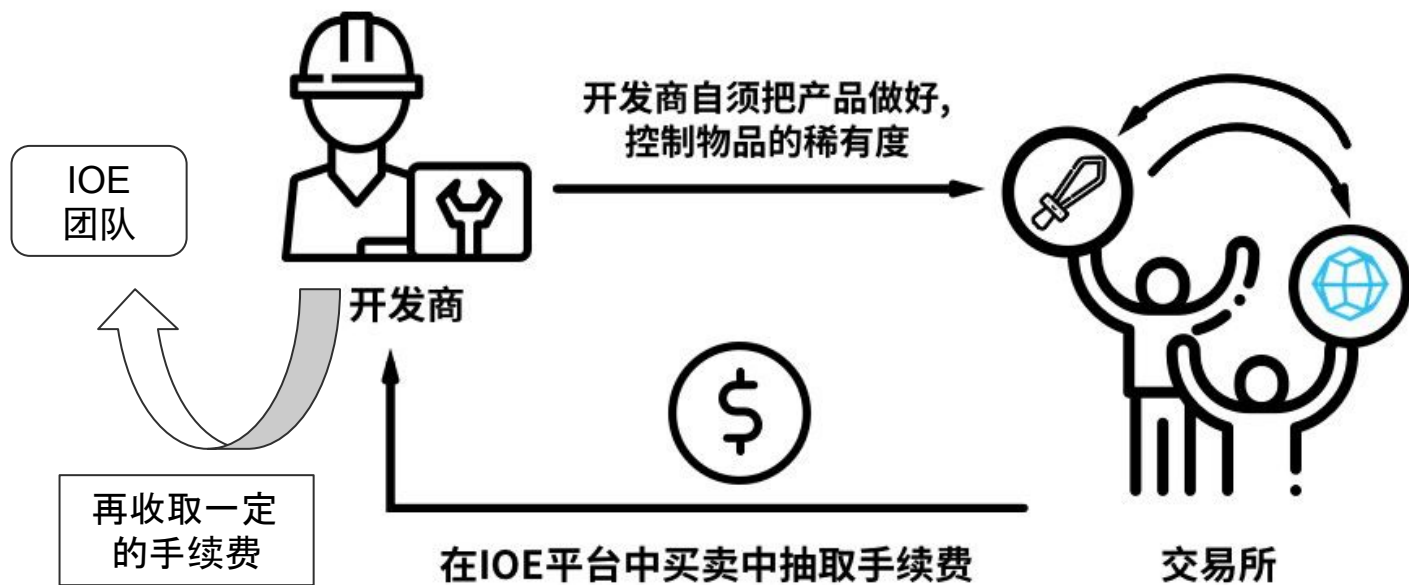


买佣金：3% 卖佣金：5%

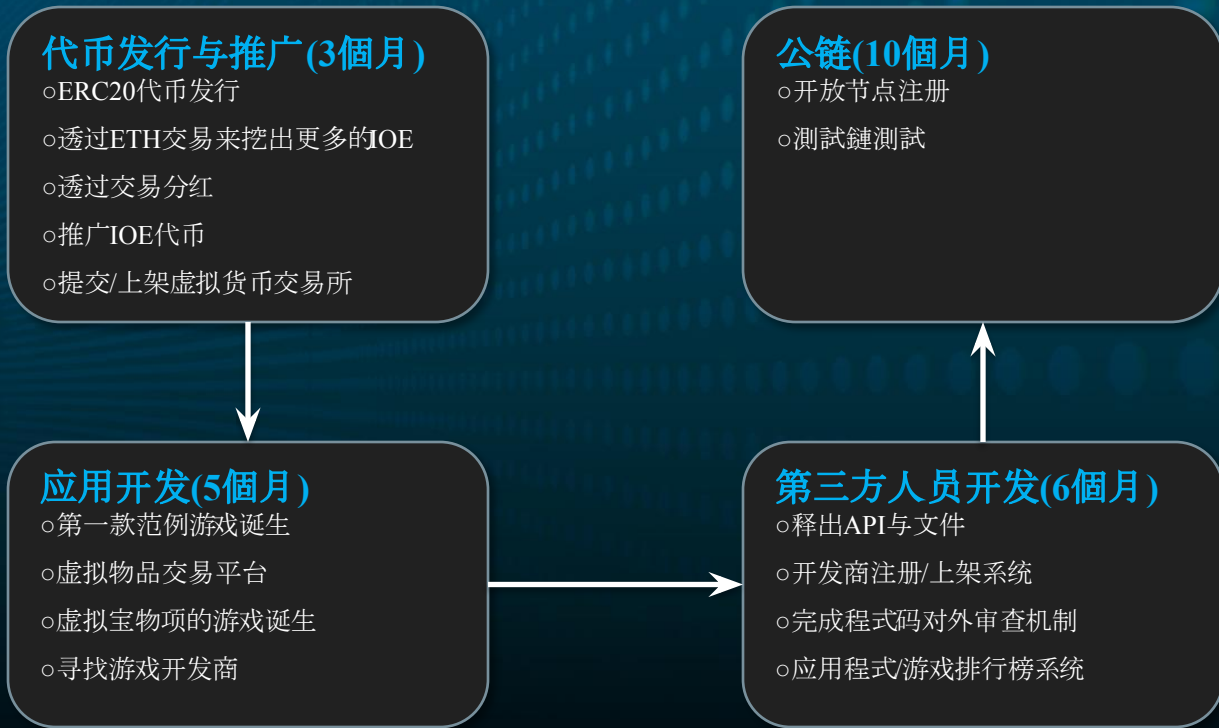
流通比例	流通数量	佣金(美金)
5 %	5百萬	39万
25 %	2千5百萬	2千5百万
50 %	5千萬	2亿
75 %	7千5百万	6亿
100 %	1亿	15亿



# 开发商手续费



# 里程碑(關鍵指標)



# 团队



**Kirin**  
资讯长



**Vicky**  
设计师



**Alan**  
销售经理人



**Condi**  
市场行销长



<https://ioelink.net>