**IOE-IntelligenT Operating System**

內容

[摘要 2](#_Toc534922128)

[簡介 2](#_Toc534922129)

# 摘要

在本白皮書裡，我們將介紹IOE去中心運行架構，它是一個去中心化的運行平台，最主要是解決虛擬物品公平性的問題．

從網路遊戲發跡以來，虛擬物品交易是一件平常的事，但是有這個需求虛擬物品的價格通常都是極度浮動的，而且通常只跌不漲，那這要歸咎於遊戲的生態，有以下幾點

1. 物品的稀有程度是由開發商所決定的
2. 沒有一個安全公正的流通管道
3. 開發商為了營利大量販售虛擬物品
4. 開發商為了吸引用戶的手段，就是大量贈送虛擬物品

以上幾點

# 簡介