DIFFRACTION

travaux pratiques et calcul scientifique

OBJECTIFS

Vous familiariser avec une expérience de diffraction à l'infini de pupilles variées. A l'issue de cette séance vous serez capable d'aligner un banc optique mettant en œuvre une source quasi-ponctuelle, un objectif d'imagerie, une pupille diffractante et une caméra pour un traitement ultérieur sous matlab ou python dans le cadre du projet de calcul scientifique. Vos acquisitions devront être de qualité. Pensez à relever tous les paramètres utiles et n'oubliez pas les incertitudes. Le compte rendu, à rendre le 21 avril, devra être une synthèse du travail fait en séance de TP et en projet de calcul scientifique. L'autoévaluation par chaque membre du binôme est également à joindre.

Plan pour un bon compte rendu

- XX
- XX
- XX
- XX
- XX
- XX

Grille d'évaluation de l'enseignant

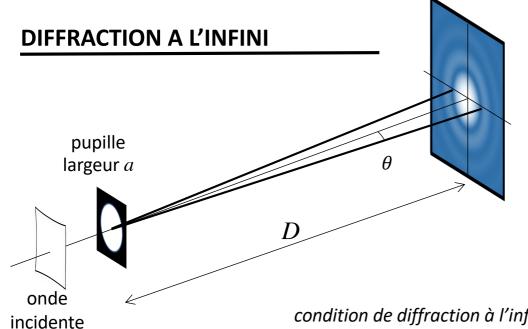
	++	+	_	
Arrive à l'heure				
Actif et bonne attitude				
Bonne aptitude expérimentale				
Analyse pertinente des mesures				
Esprit critique				
Code propre et commenté				
Code fonctionnel				
Figures lisibles et légendées				
Ecriture claire et bien orthographiée				
Auto-évaluations présentes				

AUTO-EVALUATION

Remplir le plus honnêtement possible cette auto-évaluation en début de séance et à la remise du compte rendu en mettant une petite croix dans les rectangles dédiés.



Plutôt compliqué Je n'y arrive pas NOM PRENOM Je sais expliquer le phénomène de diffraction de Fraunhofer et je connais les limites de validité pour l'observer. Je sais prédire le profil de la figure de diffraction pour une pupille : disque, rectangle, carré, deux disques, deux fentes, disques aléatoires. Je sais expliquer pourquoi je peux obtenir la diffraction de Fraunhofer à distance finie. Je sais mettre en place une expérience de diffraction de Fraunhofer à distance finie. Je sais expliciter chaque élément dans une expérience de diffraction de Fraunhofer à distance finie. Je sais faire l'acquisition d'une image exploitable pour un traitement numérique ultérieur.



pupille disque

$$\theta \approx \frac{1,22 \, \lambda D}{a}$$

pupille fente

$$\theta \approx \frac{\lambda D}{a}$$

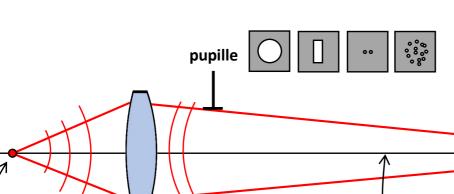
condition de diffraction à l'infini

onde incidente plane onde incidente sphérique $D \gg a^2/\lambda$

centre de courbure de l'onde incidente



 λ

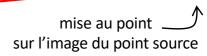


capteur CMOS 1280×1024 pixel 5,3 μm

/!\ paramètres mode d'emploi sur la table



caméra



objectif doublet focale 180 mm

objectif zéro défaut! filetage vers le point le plus proche réglage rotation par auto-collimation réglage rotation tache image symétrique

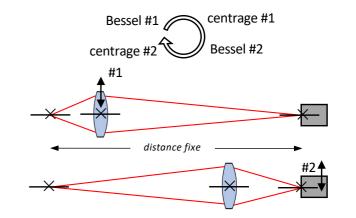
source quasi ponctuelle

à flux variable λ = 632,8 nm

La source quasi ponctuelle est obtenue avec un laser suivi d'un système d'épuration que vous réglerez dans la séance « TP Filtrage ». Un polariseur placé à la sortie du laser permet de régler rapidement le flux lumineux afin d'obtenir un niveau de signal adapté sur la caméra. Une densité optique peut-être également utilisée si le flux est encore trop important.

co-alignement des axes optiques

de Bessel#1 et à Bessel#2 le point image ne doit pas bouger



Travail demandé en séance de travaux pratiques

chaque étape devra être validée par l'enseignant.

Mettre en place l'expérience de diffraction à l'infini (voir schéma) en alignant le mieux possible tous les éléments (trou source, objectif et caméra). Ne pas touchez au filtrage spatial avec le trou. Pensez à utiliser les points de Bessel pour co-aligner les axes optiques. Mettre la caméra à une distance de l'ordre de 80 cm. Elle sera bien positionnée si vous observez, à plein puissance du laser, la diffraction sur les pixels (pleins de petites taches). Auto-collimater l'objectif pour bien le régler pour obtenir une tache image la plus symétrique possible (réduire la luminosité).

√isa enseignant

• Mettre la barrette de pupille disque juste après l'objectif. Pour chaque disque, acquérir le plus proprement possible la figure de diffraction. Pensez à changer la polarisation du laser et éventuellement ajouter une densité optique pour obtenir un signal optimal non saturé (c'est fondamental pour le traitement numérique ultérieur). Pensez également à bien mesurer systématiquement la distance entre la pupille et la caméra pour chacun de vos acquisitions. Vérifier sur un cas que le diamètre de la tache de diffraction est bien celle prévue par la théorie.

√isa enseignant

- Déplacer latéralement la pupille. Fournir une explication de vos observations.
- Déplacer longitudinalement la caméra pour la pupille de 5 mm. Fournir une explication de vos observations.
- Mettre la pupille fente en choisissant une fente de largeur petite devant sa hauteur.
 Acquérir la figure de diffraction. Mesurer proprement la distance fente-caméra. Faites
 une mesure de la largeur (la plus petite) de la fente avec un viseur à frontale fixe (ne
 pas oublier de mesurer précisément le grandissement de l'objectif associé). Vérifier
 que la largeur de la tache de diffraction est bien celle prévue par la théorie.

√isa enseignant

• Mettre la pupille « double trous ». Acquérir la figure de diffraction. Déterminer une mesure de la distance inter-trous et la taille moyenne des trous. Vérifier vos estimations par une mesure au viseur.

√isa enseignant

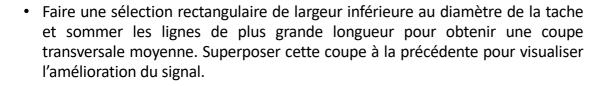
 Mesurer au viseur X10 la taille des grains de pollen de lycopodes disposés entre deux plaques de verre (attention c'est fragile). Vos pouvez observer que les grains ont à peu près tous la même taille. De votre mesure au viseur, mettre en place une expérience de diffraction permettant d'observer une tache de diffraction et déterminer la taille des grains de pollen.

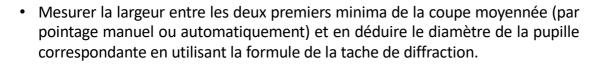
√isa enseignant

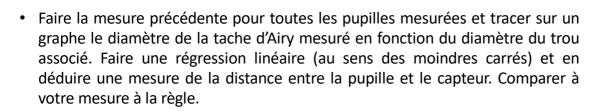
Travail demandé en séquence #2 de calcul scientifique (4 séances)

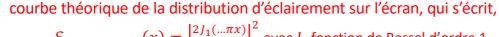
Pupilles disques

- Charger une image acquise en TP et l'afficher en noir et blanc.
- Afficher une coupe transversale qui passe par le centre de la tache. Mettre l'abscisse en micromètre. Labelliser les axes.







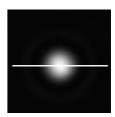


$$\mathcal{E}_{AIRY-disque}(x) = \left| \frac{2J_1(...\pi x)}{...\pi x} \right|^2$$
 avec J_1 fonction de Bessel d'ordre 1

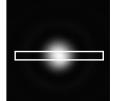
Superposer une de vos coupes, moyennée et normalisée à l'unité, avec la

Pupille fente

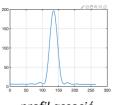
• Effectuer le même traitement pour l'image obtenue avec une pupille fente (affichage, coupe, coupe moyennée et profil théorique).



coupe centrée



coupe moyennée



profil associé

Fonctions à maitriser

lire une image conversion image-données afficher une image

fonctions de Bessel traitement simple manipulation de matrices produit terme à terme résolution M.x = b



 $x=M\b$

imread image, imagesc,

colormap besseli mean max M(k,n) M(k,:) M(k:j,:)



PIL.Image .open .convert numpy .asarra pyplot .imshow cmap scipy .jv numpy .argmax .mean M[k,n] M[k,:] M[k:j,:]

numpy .polyfit