

IntNum / TD Conversion Analogique Numérique

Exercice 1 / Données numériques

Les images couleurs sont composées de **pixels**, chacun codé en **R**ouge, **V**ert et **B**leu. Chacune des couleurs est codée sur **8 bits**. Les formats des images utilisées dans le domaine de la vidéo numérique sont les suivants (plateforme de *streaming* par exemple) :

480p 720 x 480 pixels | **720p** 1280 x 720 pixels | **Full HD** 1920 x 1080 pixels | **4K** 3840 x 2160 pixels

Ces images sont rafraichies à un rythme de 25 images/seconde.

- 1. Sur combien d'octets sont codés chacun des pixels ?
- 2. Quelle taille, en octets, faut-il pour stocker une image en 4K sur un support physique? Une image en 720p?
- 3. Quelle taille, en octets, faut-il pour stocker une seconde de vidéo en 4K sur un support physique ? Une seconde de vidéo en 720p ?

Les débits en réception des différents moyens de communication actuels sont les suivants (valeur moyenne - décembre 2024) :

Fibre Optique 573 Mbits/s | Réseau 5G 500 Mbit/s

- 4. Dans votre colocation, vous êtes 2 et vous souhaitez regarder deux vidéos différentes. Quelle qualité vidéo pouvez-vous utiliser à l'aide de votre connexion par fibre optique ?
- 5. Une coupure de votre routeur vous oblige à passer chacun sur votre téléphone 5G. Quelle est la qualité vidéo maximale utilisable ?

On supposera dans cet exercice que les images sont non compressées. Il existe cependant des encodages permettant des réduction de 40% sans perte en moyenne (FFV1) à 90% avec perte (H.264).

Correction

1/ chaque pixel est codé sur 3 valeurs de 8 bits (R,G,B), soit 3 octets.

 $2/\text{Image } 4K = (3840 \times 2160) \text{ pixels } \times 3 \text{ octets} = 24.9 \text{ Mo} = 23.7 \text{ Mio}$

 $(1 \text{ Mio} = 1024 \times 1024 \text{ octets})$

Image $720p = (1280 \times 720)$ pixels x 3 octets = 2.8 Mo = 2.6 Mio

3/ Une seconde de vidéo à 25 images/seconde correspond à 25 images.

Taille 1s $4K = \text{Image } 4K \times 25 = 622 \text{ Mo} = 593 \text{ Mio}$

Taille 1s $720p = \text{Image } 720p \times 25 = 69 \text{ Mo} = 65.9 \text{ Mio}$

4/ En fibre, Débit = 573 Mbits/s = 71.6 Mo/s.

Ce débit est à diviser en 2 soit 35.8 Mo/s par utilisateur.

Taille 1s $480p = (720 \times 480 \times 3) \times 25 = 25.9 Mo$

Il faut un débit de 66 Mo/s pour du 720p alors qu'il ne faut qu'un débit de 26 Mo/s pour du 480p.

La qualité maximale sera du 480p.

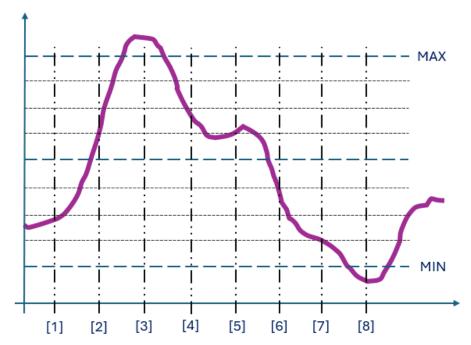
5/ Le débit 5G est de 500 Mbits/s = 62.5 Mo/s. Uniquement en 480p (idem question 4).

Si la coupure dure 1h, vous allez consommer, en 480p:

Quantité = $((720 \times 480) \times 3) \times 25 \times 3600 = 93$ Go

Exercice 2 / Conversion analogique-numérique

Soit le signal suivant.



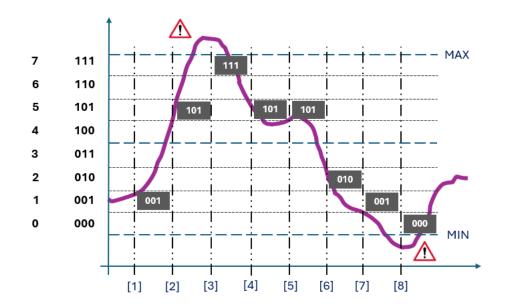
On souhaite l'encoder sur sur 8 niveaux entre les valeurs MIN et MAX. Les échantillons [i] sont pris à intervalle régulier

- 1. Combien de bits faut-il pour transmettre un échantillon ?
- 2. Graduer l'axe des ordonnées avec les valeurs obtenues en sortie du convertisseur analogique-numérique (valeurs binaire et décimale).
- 3. Quelles sont les valeurs binaires et décimales des 8 premiers échantillons ?

Correction

1/ Il faudra 3 bits, $2^3 = 8$.

 $2/\ 3/$



Exercice 3 / Transmission numérique

On souhaite transmettre des informations binaires sur une fibre. Le laser d'émission peut être piloté selon 4 niveaux d'intensité lumineuse. On ajoute également la possibilité de choisir 2 états de polarisation.

On supposera que le délai de changement de niveaux de luminosité et de polarisation n'est pas un facteur limitant de la transmission.

- 1. Quelle est la valence de ce mode de transmission ?
- 2. Quelle est la quantité de bits transmis par motif ?
- 3. Chaque motif reste un temps Δ_T sur la fibre. En déduire le **débit binaire** en bits/s puis en octets/s.

AN:
$$\Delta_T = 100 \,\mathrm{ns}$$

Correction

- 1/ La **valence** correspond au nombre de motifs différents qu'il est possible de transmettre indépendamment (nombre d'états possibles d'un signal transmis) : ici il y a 4 x 2 motifs possibles, soient 8 motifs. v = 8
- 2/ Pour pouvoir coder 8 motifs différents, **3 bits** sont nécessaires $(n = log_2(v))$.
- 3/ On peut noter R la rapidité de modulation (en bauds) : $R = 1/\Delta_T$

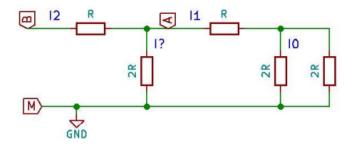
Le débit binaire vaut : $D = n \cdot R$

Ici : $D = n/\Delta_T = 3/10^{-7} = 30 \cdot 10^6 = 30 \,\text{Mbits/s} = 3.75 \,\text{Mo/s}$

Exercice 4 / Conversion numérique-analogique

Montage R-2R

On s'intéresse à ce montage :



- 1. Que vaut le courant I_1 en fonction du courant I_0 (courant passant par la résistance 2R)?
- 2. Que vaut le courant I_2 en fonction du courant I_0 (courant passant par la résistance 2R)?

Correction

1/ On peut s'intéresser à la résistance équivalente entre les points A et M.

On trouve entre A et M une résistance R en série avec un ensemble en parallèle de 2 résistances de 2R.

$$R_{AM}=R+(2R//2R)$$
 avec $2R//2R=\frac{2R\cdot 2R}{2R+2R}=R$

On a alors : $R_{AM} = R + R = 2R$.

Les deux résistances de 2R étant en parallèle, elles sont soumises à la même différence de potentiel. Comme elles ont également la même résistance, elles sont traversées par le même courant.

La loi des noeuds au point d'intersection de R et des deux résistances de 2R donne que $I_1 = 2 \cdot I_0$.

2/ En reprenant le modèle équivalent du montage entre A et M, on obtient alors un nouveau montage R-2R.

On a alors $R_{BM} = R + (2R//2R) = 2R$. Et ainsi de suite...

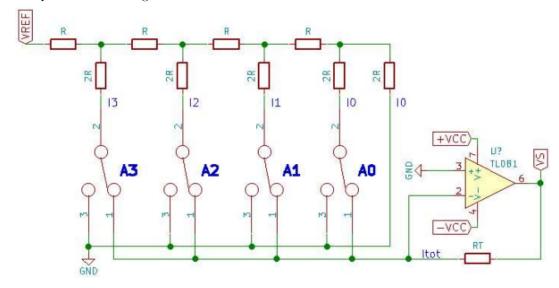
De la même façon que précédemment, on obtient $I_2 = 2 \cdot I_1 = 2^2 \cdot I_0$.

En généralisant, le courant :

$$I_n = 2^{n+1} \cdot I_0$$

Montage complet

On s'intéresse à présent au montage suivant :



On supposera que lorsque $A_i = 0$, l'interrupteur i est en position 3 et que lorsque $A_i = 1$, l'interrupteur i est en position 1.

- 1. Quel est le type de montage autour de l'ALI?
- 2. En quoi la structure vue précédemment peut nous aider ?
- 3. Que vaut alors le courant I_{tot} dans la contre-réaction de l'ALI en fonction des courants I_i ?
- 4. Que vaut alors le courant I_{tot} dans la contre-réaction de l'ALI en fonction du courant I_0 et des valeurs des A_i ?

Correction

- 1/ Il s'agit d'un montage transimpédance, qui permet de transformer I_{tot} en une tension $V_S = -R_T \cdot I_{tot}$.
- 2/ On remarque que la structure est de type R-2R.

En fonction de la position des A_i , le courant résultant des différentes branches va soit à la masse, soit dans le contre-réaction de l'ALI. Comme l'ALI est en mode linéaire, on a V+=V- et V+=0. Dans les deux cas, la masse est présente sur les interrupteurs A_i .

3/ Si on calcule le courant au noeud en V-, on a $I_{tot}=A_0\cdot I_0+A_1\cdot I_1+A_2\cdot I_2+A_3\cdot I_3$. De manière généralisée :

$$I_{tot} = \sum_{k=0}^{N} A_k \cdot I_k$$

4/ D'après la section précédente, on a vu que $I_1=2^1\cdot I_0,$ que $I_2=2^2\cdot I_0...$

On a alors : $\,$

$$I_{tot} = I_0 \cdot \sum_{k=0}^{N} A_k \cdot 2^k$$