

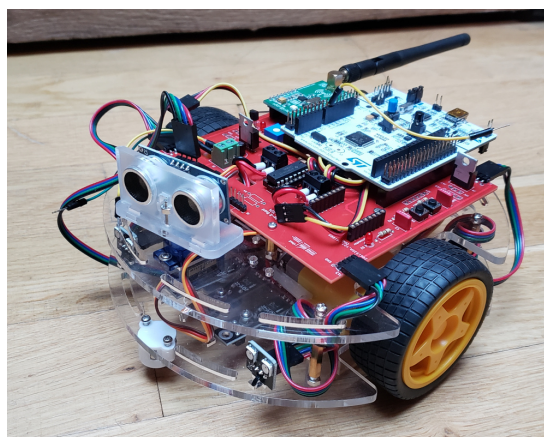
INTERFAÇAGE NUMÉRIQUE

Travaux Pratiques

Semestre 6

Robotique et systèmes embarqués

4 séances



Ce sujet est disponible au format électronique sur le site du LEnsE - <https://lense.institutoptique.fr/> dans la rubrique Année / Première Année / Interfaçage Numérique S6 / Robotique.

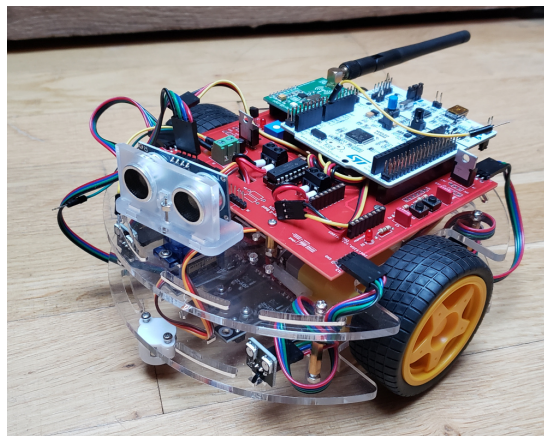
Robotique et systèmes embarqués

À l'issue des séances de TP concernant le **bloc de robotique**, les étudiant-es seront capables de :

- Développer et mettre en œuvre une **solution d'électronique embarquée** pour **mettre en mouvement un robot**
 - Concevoir un **programme embarqué** permettant de **rendre autonome les mouvements d'un robot**
-

Objectifs du mini-projet

L'objectif principal de ce mini-projet est de **développer le code embarqué d'une plateforme robotique** lui permettant de se déplacer de manière autonome le long d'une ligne sans percuter d'obstacle.



Vous aurez à votre disposition une **maquette** basée sur un robot Joy-It Car. Cette maquette est pilotée par une carte Nucléo (contenant un microcontrôleur).

Déroulement du bloc

La liste des étapes à suivre pour la réalisation du programme embarqué de la plateforme de rayonnement lumineux est donnée à titre indicatif. L'ordre et le choix des différentes étapes sont laissés à l'appréciation des différents binômes.

Afin de faciliter la réutilisation des codes, il pourra être intéressant de définir des fonctions pour le pilotage des différents éléments.

Séance 1 / Arduino et Nucléo-STM32 (sans maquette !!)

Le sujet de cette séance est fourni dans un document annexe, disponible aussi sur le site du LEnsE - <https://lense.institutoptique.fr/> dans la rubrique Année / Première Année / Interfaçage Numérique S6 / Bloc Systèmes embarqués / Intro Arduino et STM32.

Etape 0 - 30 min Installer les drivers STM32 et tester un premier programme

Etape 1 - 45 min Piloter des sorties numériques - LED

Etape 2 - 45 min Acquérir des données numériques - Bouton-poussoirs

Etape 3 - 45 min Mettre en œuvre des interruptions sur des événements externes

Etape 4 - 45 min Utiliser des sorties modulées en largeur d'impulsion (PWM) - LEDs

Etape 5 - 60 min Acquérir des données analogiques - Potentiomètre

Séance 2 / Prise en main de la maquette et déplacements élémentaires

Etape 6 - 60 min Piloter l'intensité des LEDs de la maquette

Etape 7 - 90 min Piloter les moteurs à courant continu

Etape 8 - 60 min Acquérir des données des capteurs de ligne

Etape 9 - 60 min Piloter les phares du robot à l'aide de la bibliothèque WS2812 (NeoPixel)

Séances 3 et 4 - Pilotage de haut niveau

Les deux séances suivantes seront consacrées au pilotage du robot pour lui permettre de suivre une ligne ou/et d'éviter les obstacles qu'il rencontre sur son chemin.

Les étapes possibles sont les suivantes :

Etape 10 - 120 min Définir et tester une première structure de code permettant de piloter les deux moteurs du robot en fonction de la détection des lignes

Etape 11 - 90 min Acquérir les signaux du capteur ultrason

Etape 12 - 90 min Piloter le servomoteur associé au capteur ultrason

Etape 13 - 180 min Améliorer le programme de contrôle du robot

Vous pourrez également ajouter d'autres éléments présents sur la carte : encodeur de vitesse sur les roues, capteurs de température (analogique ou numérique en I2C), accéléromètre (I2C).

Séance 2 / Prise en main de la maquette et déplacements élémentaires

Objectifs de la séance

Cette seconde séance est consacrée à la **prise en main de la maquette** et au développement des **fonctionnalités permettant les déplacements élémentaires** de la plateforme.

Description de la maquette

PHOTO MAQUETTE + CARTE

Éléments constitutifs

La maquette est basée sur une plateforme robotique **Joy-It Joy-Car** (joy-it.net/en/products/mb-joy-car) constituée :

- de **deux moteurs à courant continu** indépendants, contrôlés par un driver de type L293DN - tension maximale 7 V associés à deux encodeurs de position sur les roues motrices ;
- de **trois capteurs de ligne** (en dessous du robot) ;
- d'un **capteur à ultrason** (obstacles) monté sur un servomoteur ;
- de **4 phares**, composés de 2 LEDs RGB de type WS2812 ;
- d'une **carte de contrôle**, composée :
 - de deux bouton-poussoirs ;
 - de deux LEDs standard ;
 - d'un potentiomètre ;
 - de deux capteurs de température (un analogique - MCP9700 - et un numérique - TC74A2) ;
 - d'un accéléromètre MikroE-6DOF IMU 3 Click ;
 - d'un module de communication nRF24L01 ;
 - d'une carte Nucléo L476RG.

Un schéma de la carte et le brochage des différents éléments sont donnés en annexe de ce document.

Alimentation électrique

La plateforme robotique est utilisable dans deux configurations différentes :

- **non-autonome**, reliée en USB, lors de la phase de programmation de la carte de commande ;
- **autonome**, sur batterie ou alimentation externe.

Carte Nucléo

La carte Nucléo ainsi que la carte de commande (incluant les phares et les capteurs du robot) peut être **alimentée à l'aide du câble USB** (permettant également la programmation du microcontrôleur embarqué sur la carte Nucléo).

Attention ! Dans ce régime de fonctionnement, les moteurs et servomoteur ne sont pas utilisables (car non alimentés).

Le cavalier **JP5** de la carte Nucléo doit être positionné du côté **U5V**.

Attention ! Lors de la programmation de la carte Nucléo, il est préconisé de **ne pas utiliser la partie puissance** !

Utilisation de la partie puissance (motorisation)

La tension maximale admissible par les moteurs est de 7 V !

L'alimentation de cette partie se fait à l'aide du connecteur **J8**. La broche **VIN** correspond à la tension positive (comprise entre 5 et 7V) et l'autre broche est reliée à la masse du système.

IMAGE CONNECTEUR ?

Attention ! Il est conseillé de tester la motorisation du robot à l'aide d'une alimentation stabilisée - et surtout protégée en courant ! - avant de passer à l'utilisation totalement autonome sur batterie.

Attention ! Pour utiliser la partie puissance, il est préconisé de passer la **carte Nucléo en utilisation autonome** (sur alimentation externe) et ainsi supprimer le lien par le câble USB.

Pour cela, il faut placer le cavalier **JP5** de la carte Nucléo du côté **E5V** (E = externe).

Brochage

Entrées-Sorties standard

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
LED1	PC7	Sortie / PWM	Led active à l'état bas
LED2	PB13	Sortie / PWM	Led active à l'état haut
SW1	PA11	Entrée	Bouton-poussoir, par défaut état bas
SW2	PA12	Entrée	Bouton-poussoir, par défaut état bas
USERBUTTON	PC13	Entrée	Bouton-poussoir, par défaut état haut
POT_OUT	PC3	Entrée analogique	Potentiomètre

Moteurs

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
MOT_EN	PA9	Sortie	Validation des moteurs
MOT_L_1	PB4	Sortie / PWM	Moteur Gauche direction 1
MOT_L_2	PA8	Sortie / PWM	Moteur Gauche direction 2
MOT_R_1	PA0	Sortie / PWM	Moteur Droit direction 1
MOT_R_2	PA1	Sortie / PWM	Moteur Droit direction 2

Phares NeoPixel / SW2812

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
DIN_1	PC0	Sortie	Phare avant droit
DIN_2	PA10	Sortie	Phare avant gauche
DIN_3	PC5	Sortie	Phare arrière gauche
DIN_4	PA13	Sortie	Phare arrière droit

Capteurs

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
TEMP_OUT	PC2	Entrée analogique	Capteur de température MCP9700
LINE_L	PA7	Entrée	Capteur de ligne Gauche
LINE_C	PB6	Entrée	Capteur de ligne Centre
LINE_R	PA5	Entrée	Capteur de ligne Droit
SPEED_L	PC9	Entrée	Vitesse moteur Gauche
SPEED_R	PC8	Entrée	Vitesse moteur Droit
US_TRIG	PB5	Sortie	Capteur ultrason - Trig
US_ECHO	PB3	Entrée	Capteur ultrason - Echo
SERVO	PB7	Sortie / PWM	Servomoteur du capteur Ultrason

Etape 6 / Piloter l'intensité des LEDs de la maquette

→ **M** Réaliser un programme qui permet de modifier la luminosité des diodes LED1 et LED2 de la maquette à l'aide des deux bouton-poussoirs SW1 et SW2 (un pour augmenter, l'autre pour diminuer la luminosité). **Votre programme devra utiliser uniquement le principe d'interruption.**

Etape 7 / Piloter les moteurs à courant continu

Un **moteur à courant continu** est un système permettant de **transformer une énergie électrique en mouvement de rotation** continue. Ce type de moteur doit être parcouru par un courant continu.

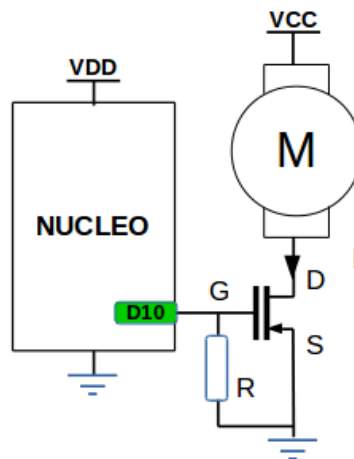
La **vitesse de rotation** d'un tel moteur est liée à la **tension d'alimentation** de ce dernier.

Conversion de puissance

Ces composants de puissance nécessitent souvent des alimentations externes pour fonctionner et ne peuvent pas être directement alimentés par des microcontrôleurs (tel que celui présent sur la carte Nucléo). Il est donc indispensable d'ajouter des **étages de conversion de puissance** permettant de passer des signaux de commande (basse puissance) sortant des organes de contrôle (microcontrôleur par exemple) à des signaux de puissance.

Transistor

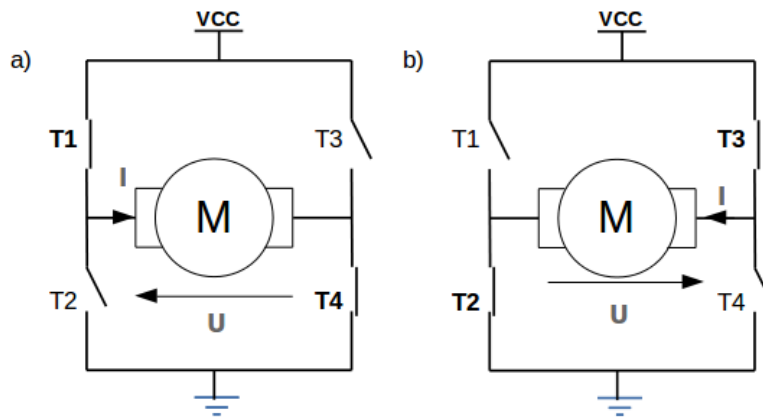
Dans le schéma ci-dessous, on peut noter l'utilisation d'un **transistor de puissance** pour pouvoir piloter le moteur.



Selon la valeur de la tension V_{GS} (et donc de la valeur de la sortie D10 de la carte Nucléo), il est possible de piloter le passage de courant entre les broches D(rain) et S(ource) du transistor, permettant ainsi du passage de courant dans le moteur. Le moteur est alors pilotable dans un sens de rotation.

Pont en H

Il existe une autre structure (souvent intégrée dans ce qu'on appelle des drivers) permettant le pilotage d'un moteur dans les deux directions. Cette structure se nomme un **pont en H** et utilise 4 transistors (au lieu d'un dans la structure précédente).



Il faut alors piloter en même temps deux des quatre transistors pour laisser passer du courant dans une direction particulière dans le moteur :

- piloter T1 et T4 (figure a) permet de faire tourner le moteur dans un sens ;
- piloter T2 et T3 (figure b) permet de faire tourner le moteur dans l'autre sens.

L293D ou SN754410NE

Le composant **L293D** (ou son cousin **SN754410NE**) intègre deux structures de ce type pour pouvoir piloter 2 moteurs indépendamment dans deux directions (ou 4 moteurs dans une direction).

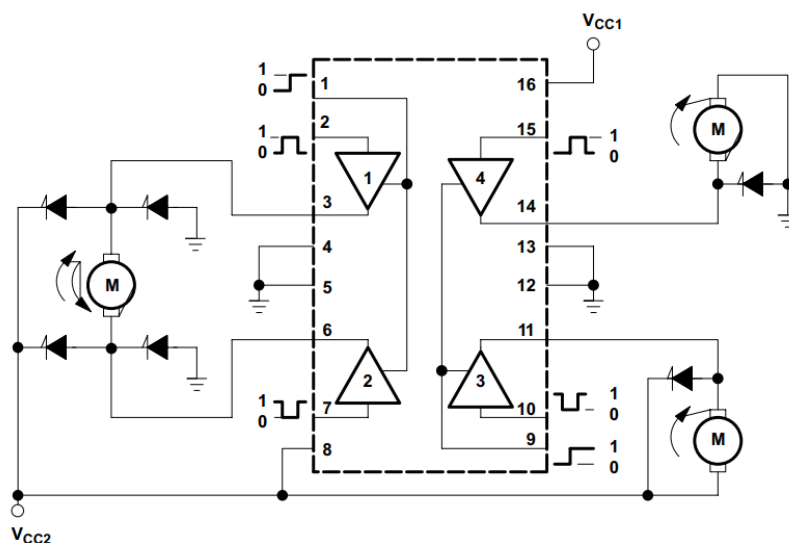


Schéma de câblage du L293D / Documentation Texas Instrument

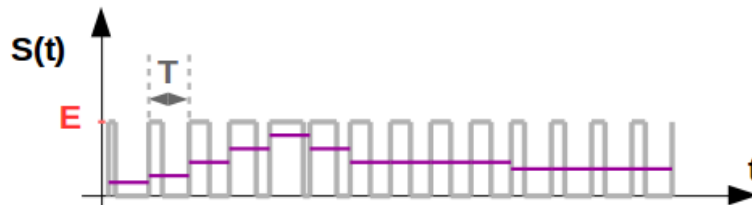
Les **entrées 2 et 7** du composant permettent de faire **tourner le moteur dans un sens ou dans l'autre**. L'**entrée 1** est un **interrupteur général** des modules 1 et 2.

Les signaux des entrées 1, 2 et 7 sont des signaux de faible puissance provenant de la carte Nucléo. Les sorties 3 et 6 sont des sorties de puissance, qui tirent leur énergie de l'alimentation V_{CC2} . Une alimentation de faible puissance (typiquement 5V) - qui doit être indépendante de la source de puissance - doit également être fournie au composant sur V_{CC1} .

Utilisation de signaux modulés en largeur d'impulsion

Les **moteurs à courant continu** se pilotent grâce à des **tensions continues**. Or dans les deux structures vues précédemment, la tension appliquée au moteur ne peut prendre que 3 valeurs : $-V_{CC}$, $0V$ ou V_{CC} , ne laissant alors que 3 réactions possibles du moteur : tourner à une vitesse fixe Ω (dépendant de la valeur de V_{CC}) dans une direction ou dans une autre, ou être à l'arrêt.

En utilisant le **principe de la modulation en largeur d'impulsions** (*PWM* en anglais) de signaux numériques "rapides", il est toutefois possible de contrôler la vitesse de rotation des moteurs à courant continu.



Signal PWM et sa valeur moyenne

En effet, les systèmes mécaniques, que sont les moteurs, ont des **constantes de temps de réaction assez élevées** (de l'ordre de la centaine de millisecondes pour les moteurs de ce robot). En leur appliquant un signal rectangulaire suffisamment rapide, le moteur n'aura pas le temps de réagir aux fluctuations rapides du signal. Seul le **signal moyen** sera alors traduit par le moteur en consigne (système passe-bas).

Travail à réaliser

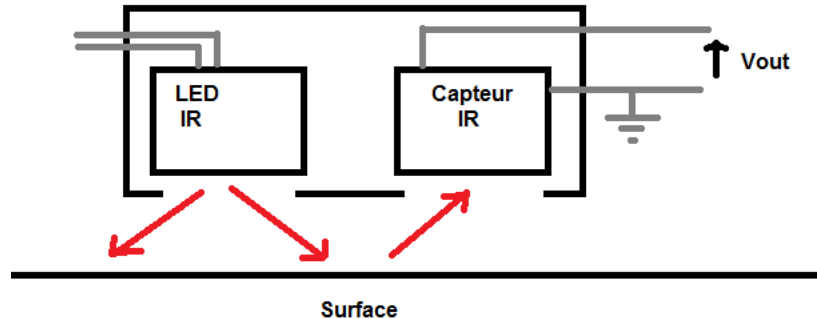
- M Créer un nouveau projet Arduino.
- M Paramétrer les broches de commande du moteur de gauche en sortie modulée (MOT_L_1 et MOT_L_2). Forcer le signal à un rapport cyclique de 0 dans la fonction d'initialisation.
- M Paramétrer la broche MOT_EN en sortie standard. Forcer la sortie à 0 pour ce signal dans la fonction d'initialisation.
- M Ecrire une fonction qui permet de faire tourner le moteur gauche dans une direction à un rapport cyclique donné en argument (entre 0 et 100%).
- M Ecrire une fonction qui permet de stopper le moteur.
- M Ecrire une boucle infinie qui permette de tester vos différentes fonctions :
 - lancer le moteur à 80% pendant 2 secondes
 - stopper le moteur pendant 3 secondes
 - lancer le moteur à 50% pendant 4 secondes
 - stopper le moteur pendant 1 seconde
- M Connecter l'alimentation externe sur l'entrée d'alimentation du robot (connecteur J8 - voir partie **Alimentation électrique** de ce document).
- M Tester votre programme.

Attention ! Couper l'alimentation externe lorsque vous n'utilisez pas le robot (en particulier lorsque vous modifiez et téléversez votre programme dans la carte).

- M Faire le même travail pour le moteur droit.
- M Ajouter des fonctions permettant de faire avancer et reculer votre robot. Tester ces fonctions.

Etape 8 / Acquérir des données des capteurs de ligne

Les capteurs de ligne utilisés sur cette plateforme sont des capteurs optiques. Une LED infrarouge émet un signal vers le bas du robot qui est ensuite réfléchi plus ou moins fortement par le matériau présent au sol. Cette réflexion est alors captée par une photodiode ou un phototransistor.



Principe du capteur de ligne / gedgeyblog.wordpress.com

Un comparateur est ensuite ajouté en sortie pour transmettre uniquement un signal numérique : '0' si ligne détectée, '1' sinon (ou inversement selon le type de comparateur utilisé). Un potentiomètre de réglage du seuil de détection est présent sur les capteurs. Une LED visible est également présente permettant de visualiser l'état du capteur (cela permet notamment de régler le seuil plus facilement).

Travail à réaliser

- M Créer un nouveau projet Arduino.
- M Paramétrer les broches des **capteurs de ligne** en entrée d'interruption (LINE_L, LINE_C et LINE_R).
- M Ajouter une fonction d'interruption, exécutée lors de l'activation d'un des capteurs de ligne, permettant de stocker l'état des 3 capteurs dans 3 variables indépendantes (booléennes par exemple) et d'afficher leur valeur sur la console.
- M Tester votre programme à l'aide d'une feuille blanche contenant une ligne noire de largeur 2 à 3 cm.

Etape 9 / Piloter les phares du robot

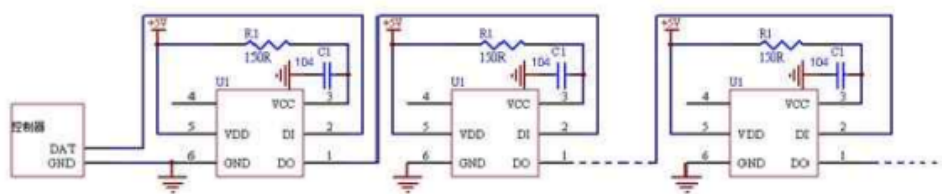
Les phares du robot utilisent des LED trichromes "intelligentes" de type **WS2812**. Ces LEDs peuvent être mises en cascade et se pilotent à l'aide d'une trame numérique. Chaque LED nécessite 24 bits de données (8 bits par couleur - R/G/B).

Composition of 24bit data:

G7	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G0	R7	R6	R5	R4	R3	R2	R1	R0	B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Note: Follow the order of GRB to sent data and the high bit sent at first.

Typical application circuit:



Données et câblage WS2812 / Documentation Adafruit

Bibliothèque Adafruit_NeoPixel

Pour piloter ce type de LED, il existe une bibliothèque conçue pour Arduino nommée **Adafruit_NeoPixel**.

L'installation se fait par le gestionnaire de bibliothèques (*Outils / Gérer les bibliothèques*). Vous devez ensuite chercher *neopixel* puis sélectionner la bibliothèque **Adafruit_NeoPixel** et enfin cliquer sur installer.

Vous pourrez ensuite vous baser sur l'exemple, nommé *SIMPLE*, fourni par Adafruit (*Fichier / Exemples / Adafruit Neopixel / Simple*).

Travail à réaliser

- M Tester l'exemple *SIMPLE*, fourni par Adafruit (*Fichier / Exemples / Adafruit Neopixel / Simple*) en modifiant la broche utilisée par l'une des broches associées aux phares (DIN_1 correspondant à **PC0** par exemple) et le nombre de "pixels" (ici seulement 2 par phare).
- M Modifier la couleur des deux LEDs présentes sur ce phare.
- M Ajouter la configuration des 3 autres phares.
- M Créer une fonction qui permet d'allumer les phares avant, une autre fonction qui permet d'allumer les phares arrière.
- M Tester vos différentes fonctions.

Séances 3 et 4 / Robot suiveur de ligne autonome

Les deux séances suivantes seront consacrées au pilotage du robot pour lui permettre de suivre une ligne ou/et d'éviter les obstacles qu'il rencontre sur son chemin.

Etape 10 / Définir et tester une première structure de code

On souhaite à présent réaliser le **programme principal** du robot lui permettant de **se déplacer de manière autonome** en suivant une ligne.

Travail à réaliser

→ **M** En vous basant sur les différentes fonctions que vous avez écrites précédemment (avancer, reculer, tourner...) et des valeurs des différents capteurs de ligne, réaliser le programme permettant au robot de suivre une ligne.

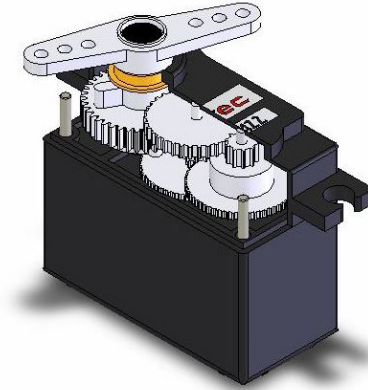
→ **M** Tester la robustesse de votre application sur un parcours plus grand.

Etape 11 / Acquérir les signaux du capteur ultrason

Travail à réaliser

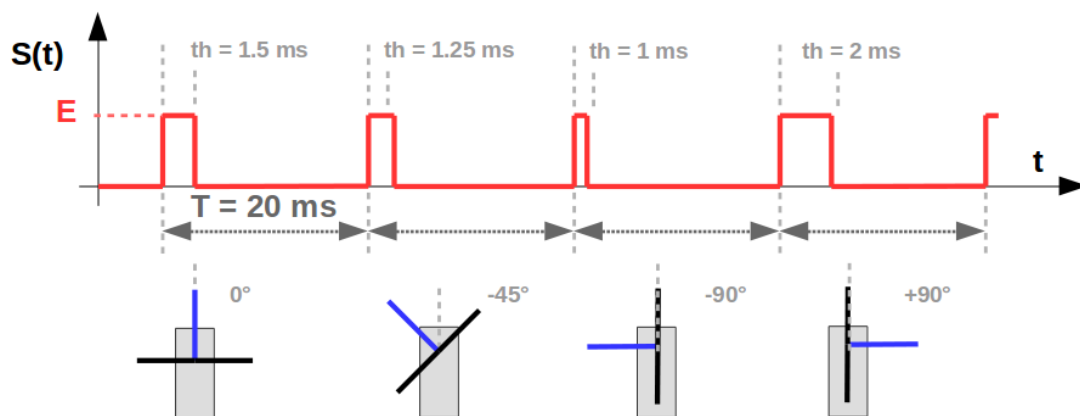
Etape 12 / Piloter le servomoteur associé au capteur ultrason

Un servomoteur est un actionneur qui réalise une rotation d'un angle calibré en fonction d'une commande externe.



Servomoteur - coupe interne (Crédit : redohm.fr)

Le pilotage d'un servomoteur se fait à l'aide d'un **signal modulé en largeur d'impulsions**. Le signal de commande est un **signal rectangulaire** (numérique) de période fixée à 20 ms. C'est ensuite la durée du temps haut qui permet de modifier l'angle de sortie du servomoteur :



Bibliothèque Servo.h

Pour piloter un servomoteur, il existe une bibliothèque nommée *Servo.h*. On pourra s'inspirer du programme d'exemple pour Nucleo-64 SERVO / SWEEP.

Travail à réaliser

- M Tester le code *Sweep* fourni par Arduino, en adaptant la sortie utilisée par le servomoteur sur la maquette.
- M Créer une fonction permettant de positionner le servomoteur à un angle particulier. Tester votre fonction.

Autres fonctionnalités

Acquérir des données de l'accéléromètre (I2C)

Le composant présent sur le robot est un **accéléromètre et magnétomètre** intégrés sur une même puce de silicium. Sa référence est **FXOS8700CQ**. Ce composant est intégré au module *MikroE DOF6 - IMU Click*.

Brochage

Ce module fonctionne à l'aide du protocole I2C.

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
SDA	PB9	Entrée-Sortie	Signal de données bidirectionnel
SCL	PB8	Sortie	Signal d'horloge
RESET	PC4	Sortie	Reset matériel du composant
Interrupt	PB10	Entrée	Interruption sur réception

Protocole I2C

DESCRIPTION PROTOCOLE et CONNECTIQUES !

ATTENTION ! Les broches utilisées sur la carte Nucléo pour l'I2C ne sont pas celles par défaut. Il est indispensable de préciser les broches SDA et SCL à l'aide des méthodes suivantes :

```

1 Wire.setSDA( PB9 );
2 Wire.setSCL( PB8 );
    
```

→ **M** Ouvrir le code *09_accelero.ino* fourni. Compiler ce code et téléverser ce code dans la carte Nucléo.

Ce code contient les fonctions *test_FXOS()* et *read_i2c_buffer()*, ainsi que des définitions des registres internes du composant.

→ **M**

Configuration

Récupération des données

These registers contain the X-axis, Y-axis, and Z-axis 14-bit left-justified sample data expressed as 2's complement numbers. [NXP Doc p.52 of 113]

Autres fonctionnalités de la carte

Capteur température numérique / TC74A2

Ce module fonctionne à l'aide du protocole I2C.

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
SDA	PB9	Entrée-Sortie	Signal de données bidirectionnel
SCL	PB8	Sortie	Signal d'horloge

Communication nRF24L01

Ce module fonctionne selon le protocole SPI. *Il doit nécessairement être utilisé avec un second module afin de pouvoir transmettre des données entre deux microcontrôleurs.*

Maquette	Broche Nucléo	Type	Description
SPI			
SCK	PC10	Sortie	Signal d'horloge
MISO	PC11	Entrée	Données entrantes
MOSI	PC12	Sortie	Données sortantes
CS	PA14	Sortie	Sélection du composant
CE	PD2	Sortie	Validation du composant (puissance)
INT	PA15	Entrée	Interruption sur réception

Utilisation de la sortie modulée PB7

```
1 LL_GPIO_SetAFPin_0_7(GPIOB, GPIO_PIN_7, GPIO_AF1_TIM2);
```

Traceur Série

```
1 Serial.print(valeur1);
2 Serial.print(",");
3 Serial.print(valeur2);
4 Serial.print(",");
5 Serial.print(valeur3);
6 Serial.print(",");
7 Serial.print(valeur4);
8 Serial.println();
```


INTERFAÇAGE NUMÉRIQUE

Travaux Pratiques

Semestre 6

Ressources

Bloc Robot

Liste des ressources

- [Schéma de la carte du robot Joy-It Car](#)
- [PCB de la carte du robot Joy-It Car](#)

