# Dokumentacja projektu zaliczeniowego

Przedmiot: Inżynieria oprogramowania

Temat: **E-Student** 

Autorzy: Adam Sikorski, Wojciech Nowogoński

Grupa: I1-222A Kierunek: informatyka Rok akademicki: 2019/2020

Poziom i semestr: I/4

Tryb studiów: stacjonarne

# 1 Spis treści

Do	ku	ımenta	acja projektu zaliczeniowego	1
1	S	Spis tr	eści	2
2	(	Odnoś	niki do innych źródeł	4
3	S	Słown	ik pojęć	5
4	1	Wprov	wadzenie	6
2	<b>1.</b> 1	C	el dokumentacji	6
2	1.2	Pı	rzeznaczenie dokumentacji	6
2	1.3	O	pis organizacji lub analiza rynku	6
2	1.4	A	naliza SWOT organizacji	6
5	5	Specy	fikacja wymagań	7
4	5.1	C	harakterystyka ogólna	7
	5	5.1.1	Definicja produktu	7
	5	5.1.2	Podstawowe założenia	7
	5	5.1.3	Cel biznesowy	7
	5	5.1.4	Użytkownicy	7
	5	5.1.5	Korzyści z systemu	8
	5	5.1.6	Ograniczenia projektowe i wdrożeniowe	8
4	5.2	. W	/ymagania funkcjonalne	9
	5	5.2.1	Lista wymagań	9
	5	5.2.2	Diagramy przypadków użycia	9
	5	5.2.3	Szczegółowy opis wymagań	l 1
6.	2	Zarząc	lzanie projektem	14
ä	ì.	Zaso	oby ludzkie1	14
l	).	Harı	monogram prac1	14
(	<b>:</b> .	Etap	py/kamienie milowe projektu	15
7.	2	Zarząc	lzanie ryzykiem1	16
ä	ì.	List	a czynników ryzyka1	16
l	).	Oce	na ryzyka1	16
(	<b>:</b> .	Plan	reakcji na ryzyko1	17
8.	2	Zarząc	Izanie jakością1	18
ä	ì.	Scer	nariusze i przypadki testowe	18
9.	I	Projek	t techniczny	21
á	ì.	Opis	s architektury systemu2	21

b. Technologie implementacji systemu	21
c. Diagramy UML	22
i. Diagram(-y) klas	22
ii. Diagram(-y) czynności	23
iii. Diagramy sekwencji	24
iv. Inne diagramy	29
d. Charakterystyka zastosowanych wzorców projektowych	31
e. Projekt bazy danych	31
i. Schemat	31
ii. Projekty szczegółowe tabel	32
f. Projekt interfejsu użytkownika	33
i. Lista głównych elementów interfejsu	34
ii. Przejścia między głównymi elementami	35
iii. Projekty szczegółowe poszczególnych elementów	35
10. Podsumowanie	

# 2 Odnośniki do innych źródeł

• Wersjonowanie kodu :

https://github.com/IOProjectestudent/E-Student

# 3 Słownik pojęć

**Punkty ECTS** - wartości liczbowe przyporządkowane poszczególnym przedmiotom i określające "ilość pracy", jaką musi wykonać student, aby uzyskać zaliczenie z danego przedmiotu.

**System "edziekanat"** - jest aplikacją kierowaną do kadry dydaktycznej, pracowników Uczelni i studentów. W odróżnieniu do dziekanatu uczelnianego jest dostępny nieprzerwanie, a nie tylko w określonych godzinach.

**Wtyczka** - dodatkowy moduł do programu komputerowego, który rozszerza możliwości produktu wyjściowego. Wtyczki są często używane do tworzonego oprogramowania.

Użytkownicy - studenci oraz wykładowcy uczelni korzystający z oferowanego systemu.

**Tester**– wykwalifikowany profesjonalista zaangażowany w testowanie modułu, systemu lub innego artefaktu procesu tworzenia **oprogramowania**.

# 4 Wprowadzenie

#### 4.1 Cel dokumentacji

Celem dokumentacji jest dostarczenie wszelkich niezbędnych danych potencjalnym klientom, a w szczególności grupie ludzi odpowiedzialnych za utworzenie oprogramowania. Zostały w niej umieszczone najważniejsze techniczne zagadnienia, takie jak np. diagramy klas. Nie brakuje również analizy projektu od strony biznesowej. Dokumentacja jest bogata w takie narzędzia jak analizę czynników ryzyka czy analizę SWOT. Został w niej również zawarty szczegółowy opis testów oprogramowania, ze względu na dbałość o "wypuszczenie" na rynek możliwie najlepszego produktu.

#### 4.2 Przeznaczenie dokumentacji

Dokumentacja jest przeznaczona dla dwóch grup: klientów (władze uczelni) oraz pomysłodawców projektu.

#### 4.3 Opis organizacji lub analiza rynku

Za pomocą ankiet, dostępnych statystyk i wielu rozmów analizie poddane zostały wady funkcjonujących obecnie internetowych dziekanatów. Na ich podstawie zdecydowaliśmy się usprawnić standardowe funkcje dla tego typu oprogramowania oraz wprowadzić własne. Są to między innymi: wyświetlanie stanu zaliczenia, powiadomienia o ocenach i zbliżających się sprawdzianach i wiele innych przydatnych udogodnień. Naszym głównym celem jest to by produkt wybijał się na tle konkurencji. Wiele obecnie funkcjonujących edziekanatów wygląda bardzo przestarzale, jest nieprzejrzysta i w przeważającej większości zawiera bardzo mało funkcji.

## 4.4 Analiza SWOT organizacji

X	POMOCNE	SZKODZĄCE
WEWNĘTRZNE	Silne strony:  * Zadowolenie studentów z otrzymanego produktu	Słabe strony:  * Koszt utrzymania serwera na którym znajduje się strona
ZEWNĘTRZNE	Szanse:  * Wraz ze zwiększającą się każdego roku liczbą studentów – zwiększa się popyt na ten produkt.	Zagrożenia:  * Część uczelni może nie być zainteresowana zmianą systemu

# 5 Specyfikacja wymagań

#### 5.1 Charakterystyka ogólna

#### 5.1.1 Definicja produktu

Jest to system przeznaczony dla studentów i uczelni rozbudowany o elementy nie dostępne w "standardowym" e dziekanacie.

#### 5.1.2 Podstawowe założenia

System będzie oparty o zastosowania znane z podobnych dostępnych produktów takich jak np.: plan zajęć, informacje o odwołanych zajęciach, dostęp do otrzymanych ocen i materiałów od prowadzących, liczby "ECTSów", obecności Unikalne opcje, rzadko dostępne w uczelnianych "edziakanatach" to między innymi na bieżąco wyliczana średnia z informacją o tym czy dany student zdaje dany przedmiot. Oprócz tego student ma możliwość ustawienia powiadomień o zbliżających się egzaminach oraz o liczbie nieusprawiedliwionych nieobecności z danego przedmiotu.

#### 5.1.3 Cel biznesowy

- 1) Oferta tańsza od konkurencji ( nastawienie na jak największą sprzedaż przez najlepsze warunki na rynku)
- 2) Jak największa automatyzacja systemu
- 3) Szereg ułatwień oferowanych przez oprogramowanie co przełożyłoby się na zaoszczędzenie sporej ilości czasu.

# 5.1.4 Użytkownicy

Użytkownicy systemu dzielą się na 3 grupy:

- osoby odpowiedzialne za system, administrator, dziekanat
- osoby prowadzące dany przedmiot, wykładowcy, nauczyciele, dydaktycy
- studenci, uczniowie

Obie grupy mają udostępnione unikalne funkcje i możliwości – przykładowo studenci mogą zobaczyć terminarz z nadchodzącymi egzaminami, a nauczyciele "wystawiać" oceny.

# 5.1.5 Korzyści z systemu

Kadra uczelniana - prostota systemu, możliwość szybkiego dostępu do planu zajęć, intuicyjne rozwiązania – system może być z łatwością obsługiwany przez osoby starsze.

Studenci – poza standardowymi korzyściami z posiadania edziekanatu ten system zawiera szereg opcji i ułatwień niedostępnych u konkurencji:

- 1) Możliwość sprawdzenia liczby nieobecności z danego przedmiotu.
- 2) Możliwość sprawdzenia ocen z przedmiotów.
- 3) Możliwość otrzymania powiadomień na temat zbliżających się egzaminów.
- 4) Możliwość otrzymania powiadomień na temat niedawno zdobytych ocen.
- 5) Możliwość sprawdzenia liczby ECTSÓW
- 6) Na bieżąco wyliczana średnia z poszczególnych przedmiotów
- 7) Aktualna średnia ze wszystkich przedmiotów

#### 5.1.6 Ograniczenia projektowe i wdrożeniowe

W tej dokumentacji zdecydowano się na podział możliwych ograniczeń projektu na trzy kategorie:

#### 1) Ograniczenia techniczne:

W systemie dla pojedynczej uczelni będą przechowywane dane wrażliwe nawet do tysiąca osób w związku z czym koniecznym będzie wprowadzenie rozmaitych zabezpieczeń.

#### 2) Ograniczenia prawne:

Na administratorze serwisu ciąży również obowiązek zapewnienia przetwarzania danych osobowych zgodnie z prawem. Szczegółowy opis znajduje się w ustawie o ochronie danych osobowych oraz rozporządzeniu RODO.

#### 3) Ograniczenia rynkowe:

Kolejnym możliwym ograniczeniem może być ograniczenie narzucone przez rynek. Wiele uczelni może uznać oferowane udogodnienia za niewystarczający powód do zmiany obecnie użytkowanego systemu. Wiele uczelni może mieć również w zamiarze zakup oprogramowania na kilkanaście lat i to może być powodem słabej sprzedaży.

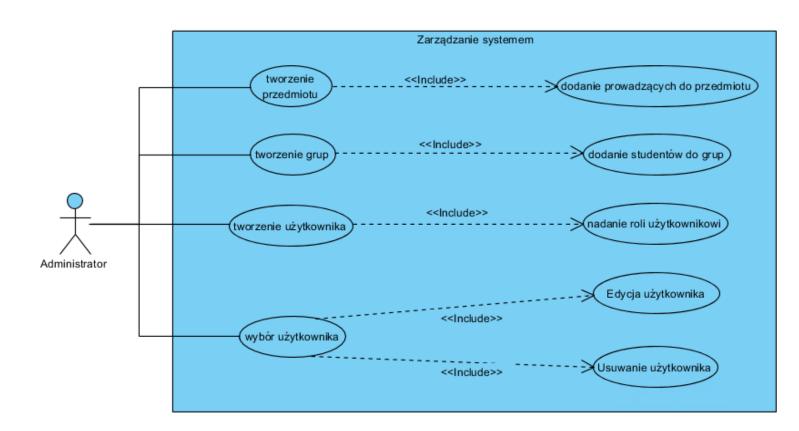
## 5.2 Wymagania funkcjonalne

#### 5.2.1 Lista wymagań

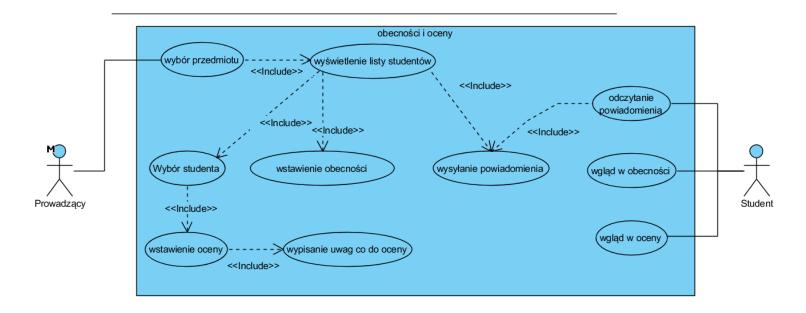
- 1. System przechowuje spis przedmiotów, grup, użytkowników
- 2. System jednoznacznie identyfikuje użytkownika
- 3. System daje możliwość wpisania obecności/oceny użytkownikowi z prawami prowadzącego
- 4. System przechowuje obecności oraz oceny które użytkownik "student" może przeglądać
- 5. System przekazuje informację studentowi o niezaliczonych przedmiotach
- 6. System informuje studenta o przejściu na nowy semestr
- 7. Powiadomienia prowadzącego

#### 5.2.2 Diagramy przypadków użycia

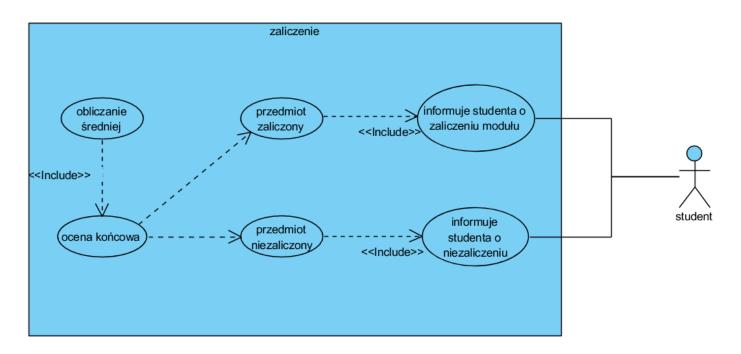
Zarządzanie systemem



## Obecności, oceny i powiadomienia



#### Zaliczenie moduł



#### 5.2.3 Szczegółowy opis wymagań

1.

Nazwa – spis przedmiotów, grup, użytkowników

Uzasadnienie biznesowe – bez użytkowników system nie ma sensu (?)

Użytkownicy – Administrator

Warunki początkowe:

- początek nowego semestru

Przebieg działań:

- 1. Administrator tworzy użytkownika
  - a. Nadanie roli użytkownikowi
- 2. Administrator tworzy grupę
  - a. Dodanie użytkowników "student" do grupy
- 3. Administrator tworzy przedmiot
  - a. Dodanie użytkownika "prowadzący" do przedmiotu

Efekt końcowy – mamy stworzonych użytkowników z odpowiednimi rolami razem z przydzielonymi do nich grupami bądź przedmiotami

Wymagania niefunkcjonalne – System powinien być jak najbardziej wydajny i jak najlepiej zabezpieczony aby informację o użytkownikach nie wyciekły Częstotliwość – (2 razy na rok)

CZÇStOtliwOSC = (2 Ia.

Istotność – 5

2.

Nazwa – identyfikacja użytkownika

Uzasadnienie biznesowe – zarządzanie użytkownikami

Użytkownicy – Administrator

Warunki początkowe:

- rekrutacja na studia
- ukończenie studiów
- zatrudnienie/odejście prowadzącego

Przebieg działań:

Wybór przedmiotu

- a. Edycja użytkownika
- b. Usuwanie użytkownika

Efekt końcowy – mamy zmiany przeprowadzone przez administratora

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany muszą być jak najbardziej widoczne w przypadku nadania złej roli użytkownikowi przez administratora

Czestotliwość – 3

Istotność – 4

3.

Nazwa – obecności/oceny użytkownikowi z prawami prowadzącego Uzasadnienie biznesowe – wpisanie obecności lub ocen studenta wymagane do zaliczenia semestru

Użytkownicy – Prowadzący

Warunki początkowe:

Przebieg działań:

- 1. Wybór użytkownika
  - a. Wyświetlenie listy studentów
    - i. Wstawienie obecności
  - b. Wybór studenta
    - ii. Wstawienie oceny z ewentualną uwagą co do oceny

Efekt końcowy – mamy wpisane oceny i obecności przez prowadzącego

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany muszą być jak najbardziej widoczne w przypadku nadania złej roli użytkownikowi przez administratora

Częstotliwość – zależnie od zasad zaliczenia przedmiotu 2-4

Istotność – 4

4.

Nazwa – obecności oraz oceny studenta

Uzasadnienie biznesowe – przegląd obecności lub ocen studenta wymagane do zaliczenia semestru

Użytkownicy – Student

Warunki początkowe:

\_

Przebieg działań:

Wybór użytkownika

- a. Wyświetlenie obecności
- b. Wyświetlanie ocen

Efekt końcowy – wyświetlenie obecności lub ocen

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany muszą być jak najbardziej widoczne i jak najlepiej zabezpieczony aby osoby nie powołane nie miały możliwości przeglądu ocen studenta

Częstotliwość – 4

Istotność – 4

5.

Nazwa – zaliczenia

Uzasadnienie biznesowe – student dostaje informację o ocenie końcowej

Użytkownicy – Student

Warunki początkowe:

- obliczana jest średnia

Przebieg działań:

Z średniej mamy ocenę końcową

Jeżeli ocena jest >=3:

Informuje studenta o zaliczeniu modułu

Jeżeli ocena <3:

Informuje studenta o niezaliczeniu

Efekt końcowy – wysłanie informacji do studenta że ma zaliczony lub niezaliczony przedmiot

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany muszą być jak najbardziej widoczne aby student dowiedział się o możliwej poprawie

Częstotliwość – 4

Istotność – 4

6.

Nazwa – przejście na nowy semestr

Uzasadnienie biznesowe – gdy student ma określoną liczbę punktów ECTS przechodzi na następny semestr

Użytkownicy – Student

Warunki początkowe:

- student ma dostateczną ilość punktów ECTS

Przebieg działań:

Efekt końcowy – przekazanie informacji do studenta że zaliczony moduł

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany muszą być jak najbardziej widoczne aby student dowiedział się o niezwłocznym udaniu się do dziekanatu

Czestotliwość – (raz na semestr)

Istotność – 5

#### 7. Nazwa – powiadomienia

Uzasadnienie biznesowe – prowadzący wysyła powiadomienia o najbliższych zaliczeniach / kolokwiach

Użytkownicy – Prowadzący, Student

Warunki poczatkowe:

- zbliżający się termin zaliczeń

Przebieg działań:

Prowadzący otwiera system

Wysyła powiadomienie

Efekt końcowy – student zostaje powiadomiony o terminie zaliczenia lub kolokwium

Wymagania niefunkcjonalne – zmiany powinny być jak najbardziej widoczne aby student miał pewność na kiedy się przygotować

Częstotliwość – 2 powiadomienia na jedno wydarzenie

Istotność - 3

# 6. Zarządzanie projektem

## a. Zasoby ludzkie

(rzeczywiste lub hipotetyczne) – przy realizacji projektu Należy założyć, że projekt byłby realizowany w całości jako projekt komercyjny a nie tylko częściowo w ramach zajęć na uczelni

Przed stworzeniem projektu:

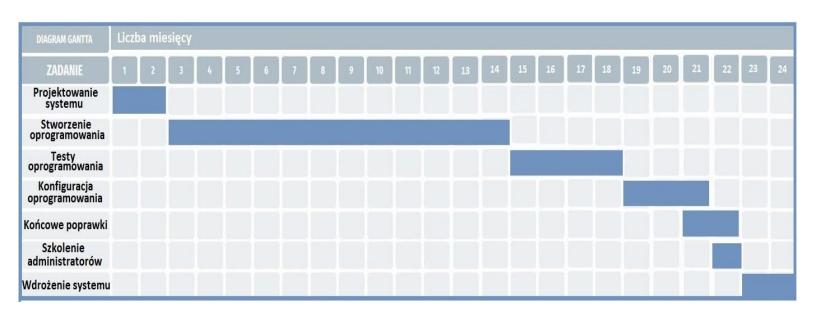
- 1) **Zespół projektowy** praca nad projektowaniem, tworzenie i sprawdzenie projektu, przeprowadzając testy i usuwając błędy.
- 2) **Agencja reklamowa** szeroko rozumiane reklamowanie tego systemu (głównie na uczelniach)

Po stworzeniu projektu:

- 1) Administratorzy
- 2) Agencja reklamowa

#### b. Harmonogram prac

Poszczególne etapy i zadania zostały opisane za pomocą wykresu Gantta. Zostały również zawarte wydarzenia stricte projektowe, takie jak szkolenie administratorów.



#### c. Etapy/kamienie milowe projektu

- 1) **Powstanie wizji** bardzo ogólny plan projektu, pewna myśl która w następnych etapach podlega rozwinięciu.
- 2) **Analiza rynku** pozyskanie kompleksowej i obiektywnej wiedzy o ogólnej sytuacji na rynku. Zdobycie informacji na temat konkurencyjnych systemów obecnych na rynku i analiza własnego projektu pod kątem jego unikalności (czyli co należy wprowadzić by tworzony przez nas system się wyróżniał).
- 3) Analiza i projektowanie określenie najlepszej implementacji systemu.
- 4) **Testy** Podczas testów sprawdzana jest zarówno zgodność z wymaganiami przygotowanymi podczas wcześniejszych etapów jak również stabilność działania aplikacji. Dodatkowo przeprowadzane są testy z poziomu konsumenta produktu.
- 5) **Wdrożenie** Udane wytworzenie produktu, dystrybucja do użytkowników zainteresowanych produktem, implementacja.

# 7. Zarządzanie ryzykiem

# a. Lista czynników ryzyka

Co podlega ocenie:	Czy istnieje ryzyko?		
	TAK	NIE	
Słabe planowanie		X	
Naruszenie bezpieczeństwa(np. ataki hakerów)	X		
Brak zainteresowanie systemem	X		
Źle określony budżet	X		
Nadmierne wydatki budżetowe	X		
Brak realizacji celów organizacyjnych		X	
Niezadowolenie klientów		X	
Brak monitorowania postępów i realizacji planów		X	

# b. Ocena ryzyka

Co podlega ocenie:	Ocena prawdopodobieństwa	Wpływ ( zdarzenie podlegające ocenie wydarzy się)
	(Określane słownie – duże, małe,	( Określany słownie – duży, mały,
	bardzo duże, bardzo małe, ciężko	bardzo duży, bardzo mały, ciężko
	określić, średnie itd.)	określić, średni itd.)
Słabe planowanie	bardzo małe	średni
Naruszenie bezpieczeństwa(np. ataki hakerów)	średnie	bardzo duży
Brak zainteresowanie systemem	średnie	bardzo duży
Źle określony budżet	duże	duży
Nadmierne wydatki budżetowe	duże	duży
Brak realizacji celów organizacyjnych	małe	bardzo duży
Niezadowolenie klientów	małe	duży
Brak monitorowania postępów i realizacji planów	male	średni

#### c. Plan reakcji na ryzyko

#### 1) Słabe planowanie

Korekta decyzji strategicznych – zmiana planowania rozwoju projektu w długim okresie. Rozpoczęcie tworzenia regularnie reportów z wykonywania ustalonych założeń.

#### 2) Naruszenie bezpieczeństwa

Dodatkowe szkolenie pracowników w zakresie bezpieczeństwa danych oraz właściwego korzystania z systemów informatycznych.

Posiadanie nadmiarowych serwerów.

Duży nacisk na ochronę danych osobowych.

#### 3) Brak zainteresowania systemem

Większy procent z budżetu przeznaczony na reklamę.

#### 4) Źle określony budżet

Przy planowaniu budżetu rozkładanie kosztów jak najbardziej szczegółowo.

#### 5) Nadmierne wydatki budżetowe

Przy planowaniu budżetu rozkładanie kosztów jak najbardziej szczegółowo.

#### 6) Brak realizacji celów organizacyjnych

W tym przypadku receptą na powyższy problem jest ponownie położenie większego nacisku na planowanie.

#### 7) Niezadowolenie klientów

Dopasowanie oferowanego produktu pod potrzeby rynkowe. Należy dotrzeć do klienta (studentów) poprzez np. ankiety by zbadać preferencje i dowiedzieć się co może nasz system wyróżnić spośród konkurencji.

#### 8) Brak monitorowania postępów i realizacji planów

W tym przypadku receptą na powyższy problem jest ponownie położenie większego nacisku na planowanie.

# 8. Zarządzanie jakością

# a. Scenariusze i przypadki testowe

## 1) Test poprawności logowania

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	10.06.2020	Grupa testerów	Testowanie modułów	Sprawdzane jest czy system logowania działa. Porównywane są dane wpisywane przez użytkownika w postaci loginu i hasła z tym w bazie danych.	- baza danych z którymi porównywane są dane.

Zestaw danych testowych				
Dane użyte przez testera	Dane zwrócone przez system			
- Tester posługuje się <b>loginem</b> i <b>hasłem</b>	- System ma zwrócić wartość <b>TRUE</b> w przypadku odnalezienia w bazie danych informacji wprowadzanych przez testera. W przeciwnym razie zwraca wartość <b>FALSE</b> .			

# 2.1) Test poprawności działania systemu ECTS – kwalifikacja na kolejny semestr

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	14.06.2020	Grupa testerów	Testowanie modułów	Sprawdzane jest czy system działania ECTS. ECTS to punkty za zaliczenie przedmiotu. Przy określonej liczbie punktów uczeń przechodzi na następny semestr. Poprawność tego mechanizmu jest przedmiotem testów.	- proste narzędzia pozwalające na porównywanie danych liczbowych

Zestaw danych testowych						
Dane użyte przez testera	Dane zwrócone przez system					
Tester wpisuje punkty ECTS w odpowiednie rubryki do tego przeznaczone. System podlicza te punkty.	- Podliczone przez system punkty są porównywane z warunkiem przejścia na następny semestr. Jeśli liczba punktów jest większa bądź równa od minimum to uczeń jest zakwalifikowany na następny semestr  (TRUE jeśli liczba punktów jest wystarczająca, w przeciwnym razie FALSE.					

# 2.1) Test poprawności działania systemu ECTS – suma punktów ze wszystkich semestrów

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	16.06.2020	Grupa testerów	Testowanie modułów	Sprawdzane jest czy system poprawnie sumuje punkty za wszystkie semestry i czy znajdują się one w poprawnej rubryce.	- proste narzędzia pozwalające na porównywanie danych liczbowych

Zestaw danych testowych						
Dane użyte przez testera	Dane zwrócone przez system					
Tester symuluje "drogę" studenta przez kilka semestrów. Wpisuję punkty za poszczególne przedmioty w poszczególnych semestrach. Dane użyte przez testera są więc liczbami całkowitymi. W gotowym systemie system sam będzie przydzielał i sumował punkty. Sprawdzana jest wyłącznie poprawność działania tego mechanizmu.	- Sprawdzane jest czy system zwrócił sumę ECTS ze wszystkich semestrów.					

# 3) Test poprawności działania powiadomień

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	19.06.2020	Grupa	Testowanie	Sprawdzane jest czy system prawidłowo	- wtyczka do przeglądarki
		testerów	modułów	wyświetla powiadomienia i czy robi to dla właściwych informacji, we właściwym	(którą opcjonalnie pobiera
				czasie.	użytkownik chcący otrzymywać
					powiadomienia)

Zestaw danych testowych			
Dane użyte przez testera Dane zwrócone przez system			
Tester sprawdza czy dla konkretnych danych (nazwa przedmiotu, data kolokwium) wtyczka o zamierzonej godzinie je wyświetla.			

# 4) Test poprawności działania systemu ról – student / wykładowca

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	25.06.2020	Grupa	Testowanie	Sprawdzane jest czy można prawidłowo	- brak
		testerów	modułów	przypisać rolę użytkownikom systemu oraz	
				czy te role są zapamiętywane przez system i	
				nie podlegające zmianom.	

Zestaw danych testowych				
Dane użyte przez testera	Dane zwrócone przez system			
Tester sprawdza czy przypisana dla użytkownika <b>rola</b> zostaje przez system	System zwraca grupę funkcji dostępną dla danej roli.			
zapamiętana i czy użytkownik ma dostęp tylko				
do funkcji przeznaczonych dla danej roli.				

# 5) Test poprawności zliczania liczby nieobecności

NrID	Termin	Tester	kategoria	Co jest testowane?	Narzędzia wspomagające
1	25.06.2020	Grupa	Testowanie	Sprawdzane jest system prawidłowo zlicza	- brak
		testerów	modułów	łączną liczbę nieobecności z danego	
				przedmiotu.	

Zestaw danych testowych					
Dane użyte przez testera Dane zwrócone przez system					
Tester zaznacza z poziomu nauczyciela okienko	System zlicza sumę zer i jedynek które				
z obecnością albo nieobecnością z danego	reprezentują obecność bądź jej brak. Suma				
przedmiotu. System zapisuje wartość 1 dla	przechowywana jest w okienku z liczbą				
nieobecności i 0 dla obecności.	nieobecności.				

# 9. Projekt techniczny

## a. Opis architektury systemu

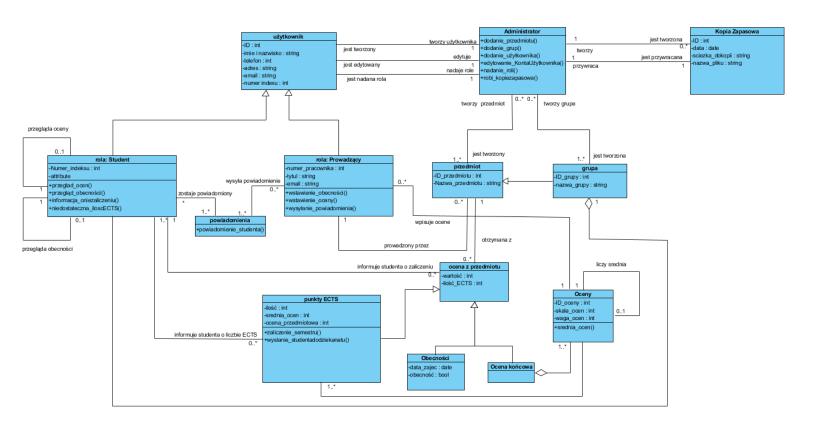
Do implementacji systemu został użyty język Python w wersji 3.8.2. Dzięki modułowi 'sqllite3' "podłączyliśmy się" do bazy danych w pliku 'students.db'. Poprzez wykorzystanie silnika bazy danych SQLite dane przechowywane są w sposób stabilny. SQLite jest wbudowanym silnikiem bazodanowym. W przeciwieństwie do większości SQL-owych baz danych, SQLite nie korzysta z oddzielnego procesu serwera pracującego w tle. Ten silnik jest również szybszy od popularnych baz danych opartych na modelu klient-serwer jak MariaDB czy MySQL. Udogodnienia takie jak: średnia, liczba punktów ECTS - wyliczane są na bieżąco na podstawie zebranych danych. Takie rozwiązanie zostało zastosowane ze względu na to, że takie dane obliczane są na podstawie stosunkowo małej ilości informacji, co nie wpływa w znaczący sposób na szybkość systemu.

## b. Technologie implementacji systemu

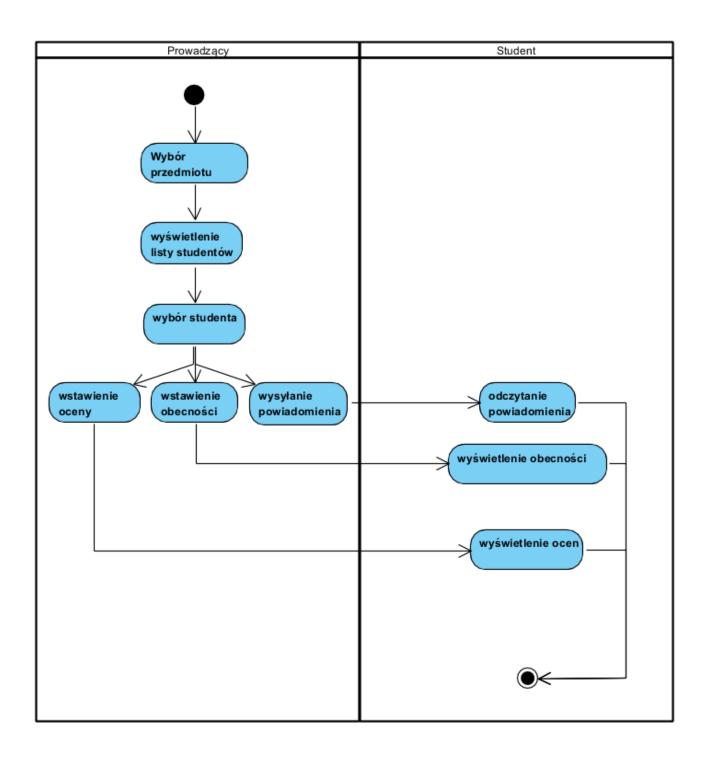
Język Python 3.8.2	System został stworzony w oparciu o język Python w wersji 3.8.2 z wykorzystaniem modułu 'sqllite3'.
SQLite3	Jest to interpreter umożliwiający przechowywanie w pojedynczych plikach bazy SQLite.
SQLite	System zarządzania bazą danych, w którym dane przechowywane są w jednym pliku, cechujący się wysoką wydajnością.

# c. Diagramy UML

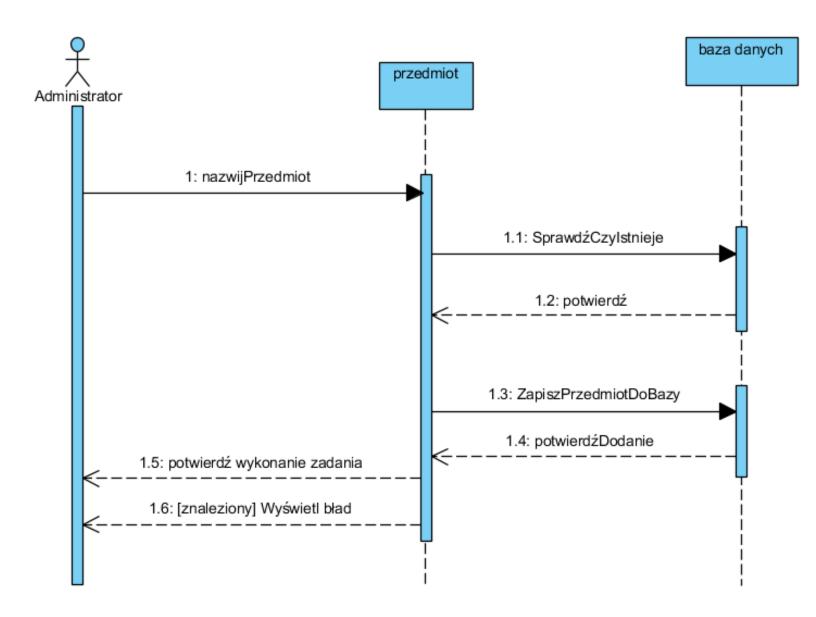
# i. Diagram(-y) klas

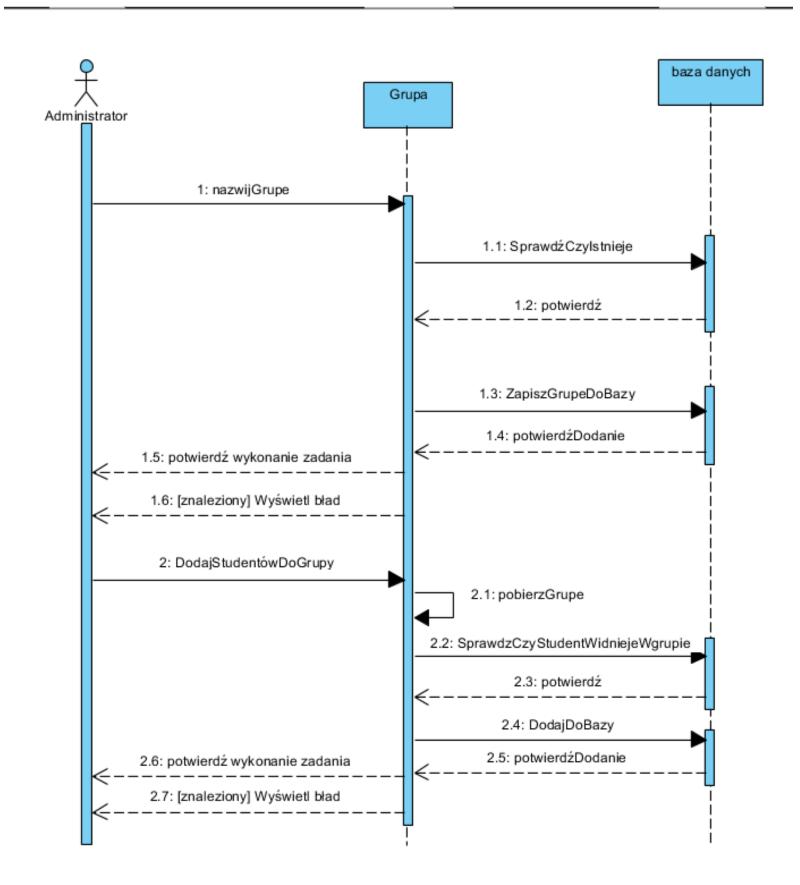


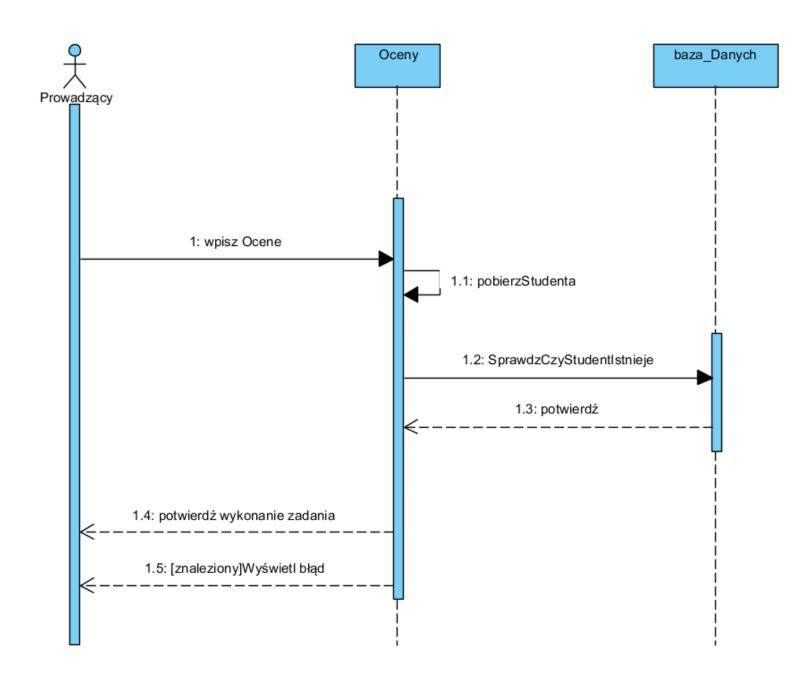
# ii. Diagram(-y) czynności

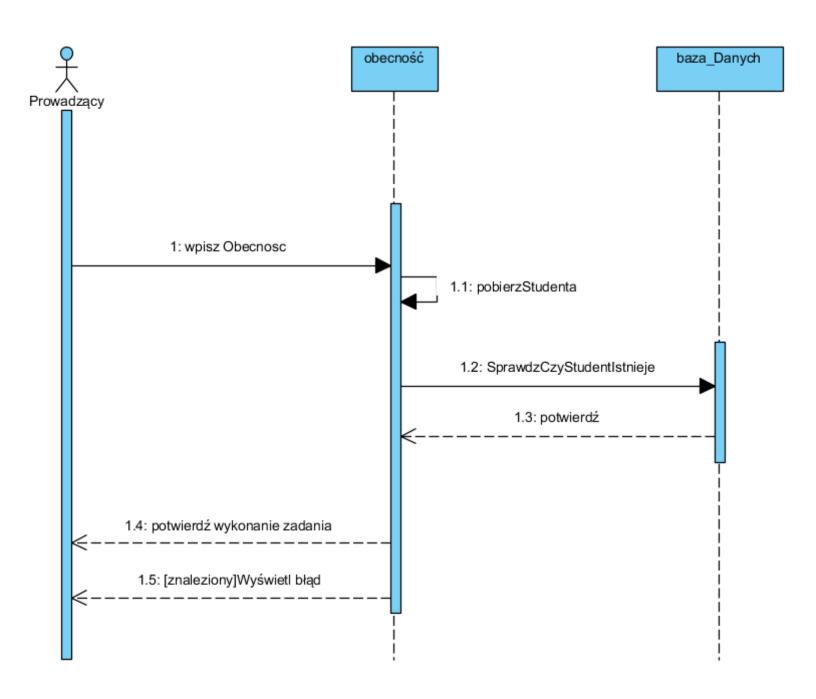


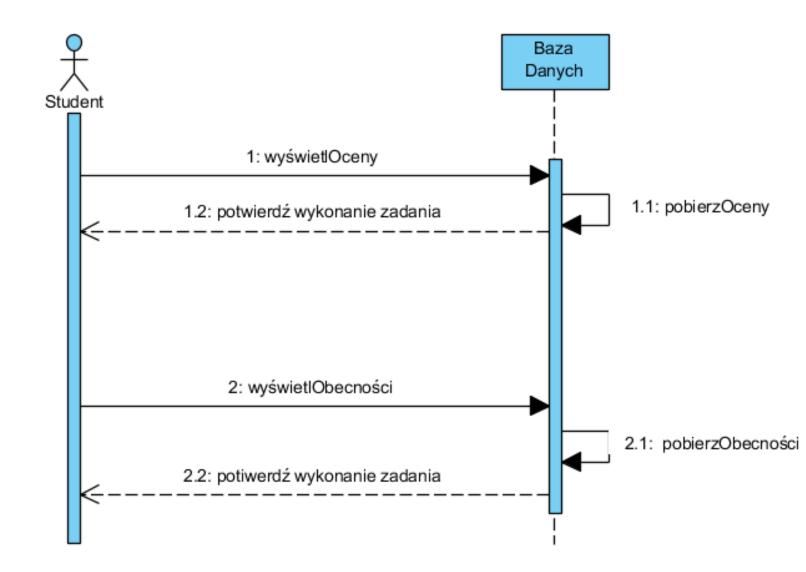
# iii. Diagramy sekwencji











iv. Inne diagramy

Diagram komponentów:

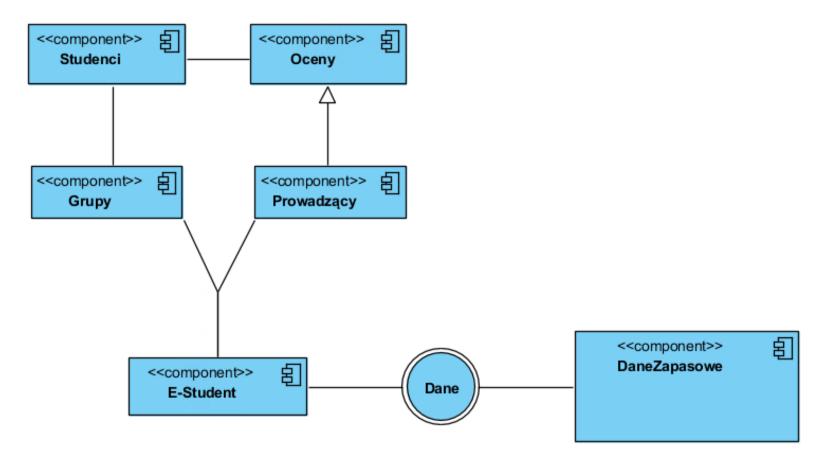
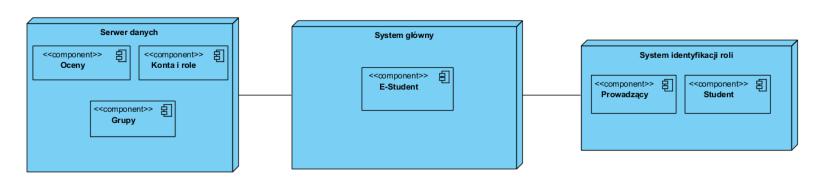
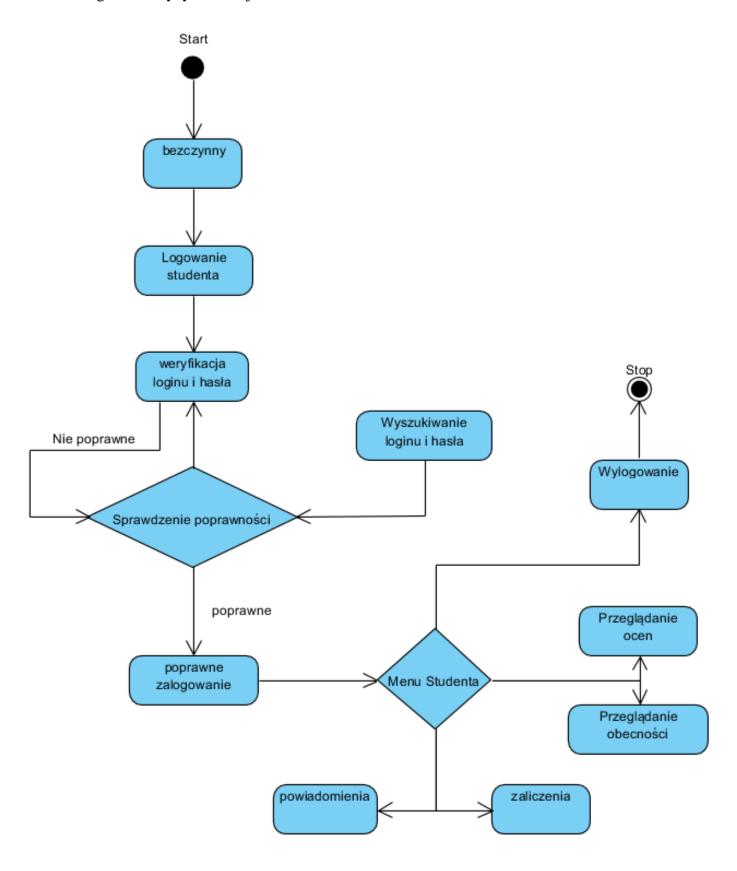


Diagram rozmieszczenia:



# Diagram maszyny stanowej:

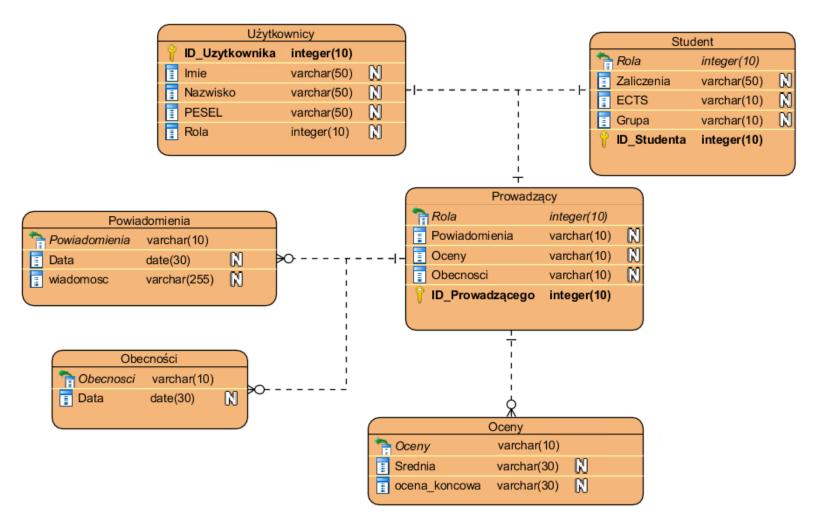


# d. Charakterystyka zastosowanych wzorców projektowych

baza danych, singleton

# e. Projekt bazy danych

#### i. Schemat



# ii. Projekty szczegółowe tabel

Użytkownicy

Pole	Тур	Klucz	NULL
ID_Uzytkownika	Int(10)	+	-
Imie	Varchar(50)	-	-
Nazwisko	Varchar(50)	-	-
PESEL	Varchar(50)	-	-
Rola	int(10)	-	-

#### Student

Pole	Тур	Klucz	NULL
Rola	Int(10)	+ (PK)	-
Zaliczenie	Varchar(50)	-	+
ECTS	Varchar(10)	-	+
Grupa	Varchar(10)	-	-
ID_Studenta	int(10)	+ (FK)	-

Prowadzący

Pole	Тур	Klucz	NULL
Rola	Int(10)	+ (PK)	-
Powiadomienia	Varchar(10)	-	+
Oceny	Varchar(10)	-	+
Obecnosci	Varchar(10)	-	+
ID_Prowadzacego	int(10)	+ (FK)	-

Oceny

Pole	Тур	Klucz	NULL
Oceny	Varchar(10)	+	+
Srednia	Varchar(30)	-	+
Ocena_koncowa	Varchar(30)	-	+

#### Powiadomienia

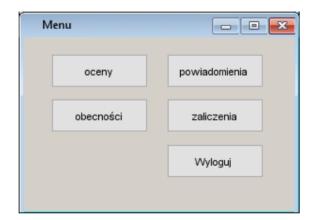
Pole	Тур	Klucz	NULL
Powiadomoenia	Varchar(10)	+	+
Data	date(30)	-	+
Wiadomość	Varchar(255)	_	+

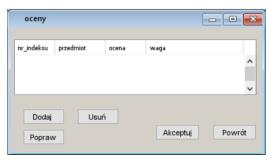
## Obecności

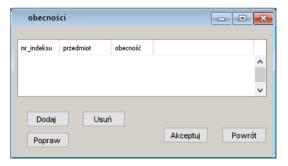
Pole	Тур	Klucz	NULL
Obecnosci	Varchar(10)	+	+
Data	date(30)	-	+

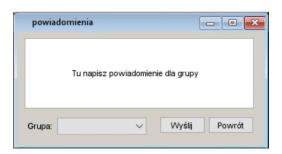
# f. Projekt interfejsu użytkownika

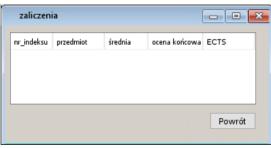


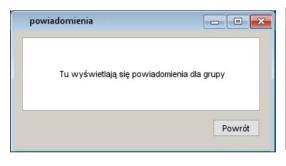


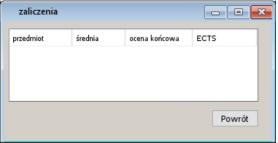




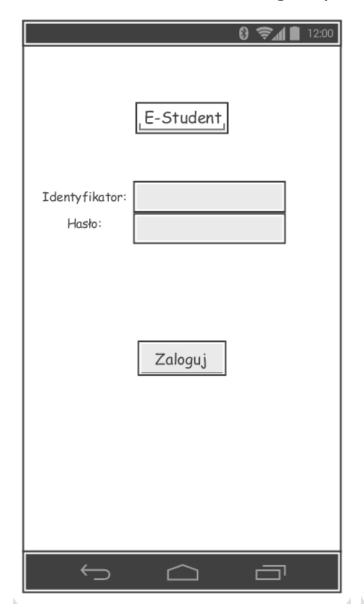


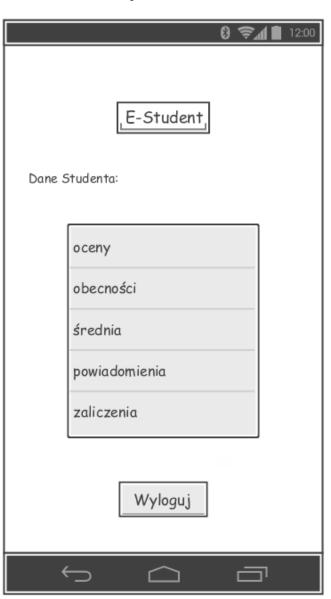






# i. Lista głównych elementów interfejsu





## ii. Przejścia między głównymi elementami

Rola "prowadzący":

Ekran główny -> Menu -> oceny/powiadomienia/obecności/zaliczenia -> powrót -> wyloguj

Rola "student":

Ekran główny -> Menu -> oceny/powiadomienia/obecności/zaliczenia -> powrót -> wyloguj

#### iii. Projekty szczegółowe poszczególnych elementów

1.

- NumerID 111
- Nazwa Ekran główny
- Zdjęcie nr. 1 z pkt 9.f
- Opis jest to ekran główny na którym mamy możliwość zalogowania się do systemu.

2.

- NumerID 112
- Nazwa Menu
- Zdjęcie nr. 2 z pkt 9.f
- Opis jest to menu w którym przechodzimy do poszczególnych opcji systemu

3.

- NumerID 113
- Nazwa Oceny
- Zdjęcie nr. 3 z pkt 9.f
- Opis dla użytkownika rola "prowadzący" mamy tu możliwość wpisania, edycji lub usunięcia oceny, dla użytkownika "student" możemy sprawdzić tu nasze oceny.

4.

- NumerID 114
- Nazwa Obecności
- Zdjęcie nr. 4 z pkt 9.f
- Opis dla użytkownika rola "prowadzący" mamy tu możliwość wstawienia, edycji lub usunięcia obecności, dla użytkownika "student" możemy sprawdzić tu nasze obecności na zajęciach.

5.

- NumerID 115
- Nazwa Powiadomienia
- Zdjęcie nr. 5 i 7 z pkt 9.f
- Opis dla użytkownika rola "prowadzący" mamy tu możliwość poprzez wybór grupy przesłania powiadomienia, dla użytkownika "student" możemy tylko sprawdzić powiadomienia wysłane przez użytkownika roli "prowadzący"

6.

- NumerID 116
- Nazwa Zaliczenia
- Zdjęcie nr. 6 i 8 z pkt 9.f
- Opis wyświetla tu się każdy przedmiot razem z średnią, określonym zaliczeniem i tym + ile mamy ECTS za poszczególny przedmiot.

# 10. Podsumowanie

Tabela reprezentująca ilość włożonej pracy.

Numer zadania	Adam Sikorski	Wojciech Nowogoński	Czas:
2 pkt	-	Cały 2 pkt	15 min
3 pkt	Cały 3 pkt	-	25 min
4 pkt	Oboje robiliśmy ten podpunkt stacjonarnie na zajęciach	Oboje robiliśmy ten podpunkt stacjonarnie na zajęciach	1.5 h
5 pkt	5.1 – 5.2	5.2 – do końca 5 pkt	5 h
6 pkt	Zasoby ludzkie Harmonogram prac Etapy/kamienie milowe projektu	Harmonogram prac	2 h
7 pkt	Zarzadzanie ryzykiem	-	2 h
8 pkt	Zarządzanie jakością	-	2 h
9 pkt	Opis architektury systemu.	Reszta podpunktu 9	10 h
Implementacja	Utworzenie tabeli odpowiedzialnych za przedmioty. Dodawanie ocen, średniej, punktów ECTS, łącznych punktów ECTS.	Tworzenie 'szkieletu' programu. Utworzenie tabeli student. Wprowadzenie mechanizmów zapobiegających ewentualnym błędom podczas użytkowania systemu.	20 h

Podsumowując: łączny czas spędzony nad dokumentacją :

1) Wojciech Nowogoński: około 15 godzin

2) Adam Sikorski: około 10 godzin

Podsumowując: łączny czas spędzony nad implementacją :

1) Wojciech Nowogoński: około 10 godzin

2) Adam Sikorski: około 15 godzin