3. 함수의 정의와 호출

- 컬렉션, 문자열, 정규식을 다루기 위한 함수
- 이름 붙인 인자, 디폴트 파라미터 값, 중위 호출 문법 사용
- 확장 함수와 확장 프로퍼티를 사용해 자바 라이브러리 적용
- 최상위 및 로컬 함수와 프로퍼티를 사용해 코드 구조화

컬렉션 만들기

컬렉션 만들기

```
val set = hashSetOf(1, 7, 53)
// java.util.HashSet

val list = arrayListOf(1, 7, 53)
// java.util.ArrayList

val map = hashMapOf(1 to "one", 7 to "seven", 53 to "fifty-three")
// java.util.HashMap
```

Kotlin의 컬렉션은 Java의 컬렉션을 그대로 사용한다

컬렉션 만들기

```
val strings = listOf("first", "second", "fourteenth")
println(strings.last())
// fourteenth
```

```
val numbers = setOf(1, 14, 2)
println(numbers.max())
// 14
```

Kotlin은 기존의 컬렉션에는 없는 메소드들을 추가로 지원한다.

```
val list = listOf(1, 2, 3)
println(list) // toString() 호출
// [1, 2, 3]
```

다른 형식으로 출력하고 싶다면? 새로운 함수를 정의하자.

Kotlin 함수 정의

```
fun <T> joinToString(
        collection: Collection<T>,
        separator: String,
        prefix: String,
        postfix: String
): String {
    val result = StringBuilder(prefix)
    for ((index, element) in collection.withIndex()) {
        if (index > 0) result.append(separator)
        result.append(element)
    result.append(postfix)
    return result.toString()
}
```

Java

```
<T> String joinToString(
        Collection<T> collection,
        String separator,
        String prefix,
        String postfix) {
    StringBuilder result = new StringBuilder(prefix);
    Iterator<T> iter = collection.iterator();
    int index = -1;
    while (iter.hasNext()) {
        index++;
        if (index > 0) result.append(separator);
        result.append(iter.next());
    result.append(postfix);
    return result.toString();
}
```

Java

Kotlin

Java

```
StringBuilder result = new StringBuilder(prefix);
Iterator<T> iter = collection.iterator();

int index = -1;
while (iter.hasNext()) {
   index++;
   if (index > 0) result.append(separator);
   result.append(iter.next());
}
result.append(postfix);

return result.toString();
```

Kotlin

```
val result = StringBuilder(prefix)

for ((index, element) in collection.withIndex()) {
   if (index > 0) result.append(separator)
    result.append(element)
}
result.append(postfix)

return result.toString()
```

```
val list = listOf(1, 2, 3)
println(joinToString(list, "; ", "(", ")"))
// (1; 2; 3)
```

```
public static void main(String[] args) {
   List<Integer> list = Arrays.asList(1, 2, 3);
   joinToString(list, separator: "; ", prefix: "(", postfix: ")");
}
```

되는 것

```
joinToString(list, separator = "; ", prefix = "(", postfix = ")")
joinToString(list, postfix = ")", prefix = "(", separator = "; ")
joinToString(list, "; ", prefix = "(", postfix = ")")
```

안 되는 것

```
joinToString(list, "(", separator = ";", postfix = ")")
// An argument is already passed for this parameter

joinToString(list, ";", prefix ="(", ")")
// Mixing named and positioned arguments is not allowed
```

```
joinToString(list, ", ", "", "")
// 1, 2, 3

joinToString(list)
// 1, 2, 3

joinToString(list, "; ")
// 1; 2; 3

joinToString(list, postfix = ";", prefix = "# ")
// # 1, 2, 3;
```

Java에서 디폴트 파라미터를 지원하려면?

메소드 오버로딩

```
<T> String joinToString(
        Collection<T> collection,
        String separator,
        String prefix,
        String postfix) { ... }
<T> String joinToString(
        Collection<T> collection,
        String separator,
        String prefix) {
        return joinToString(collection, separator, prefix, "");
}
<T> String joinToString(
        Collection<T> collection,
        String separator) {
        return joinToString(collection, separator, "", "");
}
<T> String joinToString(
        Collection<T> collection) {
        return joinToString(collection, ", ", "", "");
}
```

Java에서 디폴트 파라미터를 지원하려면?

메소드 오버로딩

가능

```
joinToString(list, ", ", "", "")
// 1, 2, 3

joinToString(list)
// 1, 2, 3

joinToString(list, "; ")
// 1; 2; 3
```

불가능

```
joinToString(list, postfix = ";", prefix = "# ")
// # 1, 2, 3;
```

```
// main.kt
import strings.joinToString

fun main(args: Array<String>) {
   val list = listOf(1, 2, 3)
   println(joinToString(list))
}
```

```
// join.kt의 Java 버전

package strings;

public class JoinKt {
    public static String joinToString(...) {
        ...
    }
}
```

```
import strings.JoinKt;
...
JoinKt.joinToString(list, ", ", "", "");
```

```
import static strings.JoinKt.joinToString;
...
joinToString(list, ", ", "", "");
```

```
// operation.kt

var opCount = 0

fun performOperation() {
    opCount++
}

fun reportOperationCount() {
    println("Operation performed $opCount times")
}
```

```
// main.kt

fun main(args: Array<String>) {
    opCount = 30
    println(opCount)
}
```

같은 패키지 내에서는 어디서나 호출가능 다른 패키지라면 import하거나 full name을 이용하여 호출가능

```
public class OperationKt {

private static int opCount;

public static int getOpCount() {
	return opCount;
}

public static void setOpCount(int opCount) {
	this.opCount = opCount
}

...
}
```

```
// main.kt의 Java 버전
public class MainKt {

   public static void main(String[] args) {

        OperationKt.setOpCount(30);
        System.out.println(OperationKt.getOpCount());
   }
}
```

Kotlin

```
// constants.kt
val UNIX_LINE_SEPARATOR = "\n"
```

Java

```
public class ConstantsKt {

private static final String UNIX_LINE_SEPARATOR = "\n";

public static String getUNIX_LINE_SEPARATOR() {

return getUNIX_LINE_SEPARATOR;
}
}
```

상수(val)로 정의한 최상위 프로퍼티는 private 변수와 getter로 변환된다.

Kotlin

```
// const를 사용한 constants.kt
const val UNIX_LINE_SEPARATOR = "\n"
```

Java

```
// const를 사용한 constants.kt의 Java 버전
public class ConstantsKt {
   public static final String UNIX_LINE_SEPARATOR = "\n";
}
```

val 상수 앞에 const를 붙이면 private 변수와 getter 대신에 public static final 변수를 만든다.
var 변수 앞에는 const 를 붙일 수 없다.

** const 는 Top Level이나 object의 프로퍼티에만 붙일 수 있다. (class 안에는 올 수 없다.)

확장 함수, 확장 프로퍼티

- 어떤 클래스의 멤버 메소드, 멤버변수인 것처럼 호출할 수 있는 함수, 프로퍼티
- 실제로는 그 클래스 밖에 선언됨
- 내가 작성하지 않은 클래스에 대해 메소드와 프로퍼티를 추가할 수 있음

확장 함수 정의

```
// stringUtil.kt
package strings
fun String.lastChar(): Char = this.get(this.length - 1)
```

- String 은 수신 객체 타입 (Receiver type)
- this 는 수신 객체 (Receiver object)

확장 함수 사용

```
import strings.lastChar
println("Kotlin".lastChar())
```

```
package strings
fun String.lastChar(): Char = this.get(this.length - 1)
```

• 일반적인 클래스의 메소드를 정의할 때와 같이 본문에서 this 를 사용할 수 있다.

```
package strings
fun String.lastChar(): Char = get(length - 1)
```

• this 를 생략할 수도 있다.

But

확장 함수 내에서는 클래스의 private 멤버나 protected 멤버를 사용할 수 없다.
 (밖에서 접근불가한 멤버는 사용불가)

```
pakcage strings;

public class StringUtilKt {
    public static char lastChar(String receiver) {
       return receiver.charAt(receiver.length() - 1);
    }
}
```

• 확장 함수는 수신 객체를 첫번째 인자로 하는 static 유틸 함수로 변환됨

```
import strings.lastChar
println("Kotlin".lastChar())
```

• 확장 함수도 import를 해야 사용할 수 있다.

```
import strings.*
println("Kotlin".lastChar())
```

• * 를 사용해 해당 패키지의 모든 멤버를 import할 수 있다.

```
import strings.lastChar as last
println("Kotlin".last())
```

- 특정 함수를 다른 이름으로 import 하려면 as 를 사용한다.
- 확장 함수는 Fully Qualified Name을 사용할 수 없기에 as 가 꼭 필요할 때가 있다.

joinToString()의 최상위 함수 버전

```
fun <T> joinToString(
        collection: Collection<T>,
        separator: String,
        prefix: String,
        postfix: String
): String {
    val result = StringBuilder(prefix)
    for ((index, element) in collection.withIndex()) {
        if (index > 0) result.append(separator)
        result.append(element)
    result.append(postfix)
    return result.toString()
}
```

joinToString()의 확장 함수 버전

```
// 함수명 앞에 확장할 클래스인 `Collection<T>`를 붙임
fun <T> Collection<T>.joinToString( // 인자로 전달하던 `Collection<T>` 파라미터 제거
        separator: String = ", ",
       prefix: String = ""
       postfix: String = ""
): String {
   val result = StringBuilder(prefix)
   // 인자로 받은 `collection` 대신 수신 객체 `this` 사용
    for ((index, element) in this.withIndex()) {
       if (index > 0) result.append(separator)
       result.append(element)
    result.append(postfix)
   return result.toString()
}
```

joinToString()의 최상위 함수 버전

```
joinToString(list, separator = "; ", prefix = "(", postfix = ")")
```

joinToString()의 확장 함수 버전

```
list.joinToString(separator = "; ", prefix = "(", postfix = ")")
```

확장 함수 범위 제한하기

```
fun Collection<String>.join(
          separator: String = ", ",
          prefix: String = "",
          postfix: String = ""
) = joinToString(separator, prefix, postfix)
```

• 원소의 타입이 String인 컬렉션에만 join 메소드가 추가된다.

```
println(listOf("one", "two", "three").join(" "))
// one two three

println(listOf(1, 2, 3).join(" "))
// Error!!
```

멤버 메소드끼리 오버라이드

```
open class View {
    open fun click() = println("View clicked")
}
class Button: View() {
    override fun click() = println("Button clicked")
}
```

```
val view: View = Button()
view.click()
// Button clicked
```

• 자식 클래스에서 같은 이름의 메소드는 오버라이드되어 실행시 동적으로 디스패치된다.

멤버 메소드를 확장 메소드로 오버라이드(?)

```
open class View {
    open fun click() = println("View clicked")
}
class Button: View()
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val view: View = Button()
view.click()
// View clicked
```

• 자식 클래스를 확장한 메소드는 부모 클래스에 같은 이름의 메소드가 있었어도 오버라이드하지 않는다.

```
// Button.click() 확장 함수를 Java로 변환한 내용
public class ViewKt {
   public static void click(Button view) {
      System.out.println("Button clicked")
   }
}
```

• 위의 메소드에 View 타입의 인자를 전달할 수 없다.

확장 메소드를 멤버 메소드로 오버라이드(?)

```
open class View {}
fun View.click() = println("View clicked")

class Button: View() {
   fun click() = println("Button clicked")
}
```

```
val view: View = Button()
view.click()
// View clicked
```

• View 타입으로 접근할 수 있는 메소드는 View의 확장 함수 뿐이다.

확장 메소드끼리 오버라이드(?)

```
open class View {}
fun View.click() = println("View clicked")

class Button: View() {}
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val view: View = Button()
view.click()
// View clicked
```

• View 타입으로 접근할 수 있는 메소드는 View의 확장 함수 뿐이다.

확장 메소드끼리 오버라이드(?)

```
open class View {}
fun View.click() = println("View clicked")

class Button: View() {}
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

• 위의 두 메소드는 오버로딩에 가깝다.

```
public class ViewKt {
   public static void click(View view) {
        System.out.println("View clicked")
   }

   public static void click(Button button) {
        System.out.println("Button clicked")
   }
}
```

확장 메소드끼리 오버라이드(?)

```
open class View {}
fun View.click() = println("View clicked")

class Button: View() {}
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val button = Button()
button.click()
// Button clicked
```

• 좀더 구체적인 타입인 Button의 확장 함수를 호출한다.

확장 메소드끼리 오버라이드(?)

```
open class View {}
fun View.click() = println("View clicked")

class Button: View() {}
// fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val button = Button()
button.click()
// View clicked
```

• Button 객체를 View 타입 인자에 전달할 수 있으므로 View의 확장 함수를 호출한다.

확장 메소드와 멤버 메소드의 선택

```
open class View {
    open fun click() = println("View clicked")
}
class Button: View()
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val button = Button()
button.click()
// View clicked
```

- Button 객체를 통해 호출하였고, 두 메소드가 다 접근가능하지만, View의 메소드를 호출하였다.
- 이유는 확장 메소드보다 멤버 메소드에 우선순위가 있기 때문이다.

확장 메소드와 멤버 메소드의 선택

```
open class View {
   // open fun click() = println("View clicked")
}
class Button: View()
fun Button.click() = println("Button clicked")
```

```
val button = Button()
button.click()
// Button clicked
```

• 위와 같이 View의 멤버 메소드가 없으면 확장 메소드가 호출된다.

확장 함수

확장 함수와 일반 메소드의 다른 점

- 확장 함수는 숨겨진 멤버(private, protected)에 접근할 수 없다.
- 확장 함수는 부모 클래스의 메소드를 오버라이드 할 수 없다.

확장 프로퍼티

```
val String.lastChar: Char
get() = get(length - 1)
```

```
println("Kotlin".lastChar)
// n
```

- 확장 프로퍼티는 클래스의 멤버 프로퍼티처럼 사용할 수 있으나 클래스의 외부에 선언한다.
- 확장 프로퍼티는 기존 클래스의 멤버 필드를 추가할 수는 없다. 즉, 상태를 가질 수 없다.
- getter와 setter 또는 getter 하나로 정의된다.
- val 프로퍼티는 getter만 있어야 하고, var 프로퍼티는 getter와 setter가 둘 다 있어야 한다.

확장 프로퍼티

```
var StringBuilder.lastChar: Char
  get() = get(length - 1)
  set(value: Char) {
    this.setCharAt(length - 1, value)
}
```

```
val sb = StringBuilder("Kotlin?")
sb.lastChar = '!'
println(sb)
// Kotlin!
```

가변 길이 인자

```
val list = listOf(2, 3, 5, 7, 11)
```

• 인자의 개수가 정해져 있지 않다.

Java

```
<T> List<T> listOf(T... values) { ... }
```

Kotlin

```
fun <T> listOf(vararg values: T): List<T> { ... }
```

가변 길이 인자

Java

```
String[] strs = { "one", "two", "three" };
List<String> list = listOf(strs);
// [one, two, three]
```

- Java의 경우 배열을 전달하면 배열의 원소를 나열해서 전달한 것과 같이 동작한다.
- List를 전달하면 List 타입의 객체 하나를 전달한 것과 같이 취급한다.

Kotlin

```
val strs = arrayOf("one", "two", "three")
val list = listOf("args", *strs, "end")
// [args, one, two, three, end]

val list2 = listOf(strs) // List<Array<String>>
// [[one, two, three]]
```

- Kotlin의 경우 배열을 풀어서 전달하려면 Spread 연산자(*)를 사용해야 한다.
- 배열을 그냥 넘기면 배열 객체 하나를 전달한 것과 같이 취급한다.
- Spread 연산자 앞 뒤로 다른 인자를 전달할 수도 있다.

중위 호출

1 to "one"

```
val map = mapOf(1 to "one", 7 to "seven", 53 to "fifty-three")
1.to("one")
```

- 위의 둘은 같은 의미
- 1 이라는 객체에 있는 to 라는 메소드를 "one" 을 인자로 전달하여 호출하는 것

```
infix fun Any.to(other: Any) = Pair(this, other)
```

- 함수 정의 앞에 infix 를 붙이면 중위 호출을 허용함
- infix 가 붙을 수 있는 함수는 파라미터가 딱 하나 있는 멤버 함수 (또는 확장 함수)

Pair, 구조 분해 선언 (destructuring declaration)

```
val pair = Pair(1, "one")
println(pair)
// (1, one)
```

• Pair는 두 원소로 이루어진 순서쌍

```
val (number, name) = pair
```

• Pair는 구조 분해 선언으로 한번에 두 개의 변수에 나눠 할당할 수 있다.

구조 분해 선언 (destructuring declaration)

```
val list = listOf(10, 30, 50)

for ((index, element) in collection.withIndex()) {
    println("$index: $element")
}

// 0: 10
// 1: 30
// 2: 50
```

```
val collection = mapOf(13 to "Blue", 24 to "Red", 32 to "Green")

for ((key, value) in collection) {
    println("$key: $value")
}

// 13: Blue
// 24: Red
// 32: Green
```

- 구조 분해 선언은 컬렉션에도 적용가능함
- 어떤 값이 어디에 들어갈지는 관례(convention)에 따라 정해짐

문자열과 정규식

Java

```
"12.345-6.A".split(".")
// { } 비어있는 배열
```

• "."을 정규식으로 해석

Kotlin

```
"12.345-6.A".split(".")
// [12, 345-6, A] `.`로 나는 문자열 리스트
```

• "."을 문자열로 해석

```
"12.345-6.A".split("\\.".toRegex())
// [12, 345-6, A] `.`로 나눈 문자열 리스트
```

- 문자열을 정규식으로 사용하려면 toRegex()를 호출함
- Java의 String과 Kotlin의 String은 서로 상호 전달 가능한 같은 객체이지만, Kotlin의 String은 편의를 위해 몇 가지 API를 바꿔서 제공한다.

문자열과 정규식

```
fun parsePath(path: String) {
   val regex = """(.+)/(.+)\.(.+)""".toRegex()
   val matchResult = regex.matchEntire(path)
   if (matchResult != null) {
      val (directory, filename, extension) = matchResult.destructured
      println("Dir: $directory, name: $filename, ext: $extension")
   }
}
```

- 3중 따옴표 문자열은 이스케이프가 없다.
- 줄바꿈을 포함한 모든 문자를 문자 그대로 해석한다. (template 예외 (\${...})

3중 따옴표 문자열

- 3중 따옴표 문자열은 이스케이프가 없이 쓸 수 있으므로 줄바꿈을 포함한 문자열을 작성하는데 편하다.
- 들여쓰기도 문자열의 내용으로 들어간다.
- 들여쓰기를 제거하기 위해 특정 문자를 들여쓰기 위치에 넣고 trimMargin(...) 메소드를 사용할 수 있다.

3중 따옴표 문자열

```
val price = """${'$'}99.9"""
println(price)
// $99.9
```

• 3중 따옴표 문자열 안에서 템플릿은 사용가능하므로 템플릿과 혼동될 수 있는 \$ 문자는 위와 같이 표현한다.

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun saveUser(user: User) {
    if (user.name.isEmpty()) {
        throw IllegalArgumentException(
                "Can't save user ${user.id}: empty Name")
    }
    if (user.address.isEmpty()) {
        throw IllegalArgumentException(
                "Can't save user ${user.id}: empty Address")
    // user를 데이터베이스에 저장한다.
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

• User의 필드가 비었는지 검사하는 코드가 중복됨

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun saveUser(user: User) {
    validate(user, user.name, "Name")
    validate(user, user.address, "Address")
    // user를 데이터베이스에 저장한다.
}
fun validate(user: User, value: String, fieldName: String) {
    if (value.isEmpty()) {
        throw IllegalArgumentException(
                "Can't save user ${user.id}: empty $fieldName")
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

• 중복된 로직을 별도의 메소드로 분리해서 사용

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun saveUser(user: User) {
    fun validate(user: User, value: String, fieldName: String) {
        if (value.isEmpty()) {
            throw IllegalArgumentException(
                    "Can't save user ${user.id}: empty $fieldName")
    validate(user, user.name, "Name")
    validate(user, user.address, "Address")
    // user를 데이터베이스에 저장한다.
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

- validate 는 saveUser 안에서만 사용할 메소드이므로 saveUser 안에 넣어도된다.
- 이렇게 함수가 중첩된 경우 안에 있는 함수를 로컬 함수라고 한다.

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun saveUser(user: User) {
    fun validate(value: String, fieldName: String) {
        if (value.isEmpty()) {
            throw IllegalArgumentException(
                    "Can't save user ${user.id}: empty $fieldName")
    validate(user.name, "Name")
    validate(user.address, "Address")
    // user를 데이터베이스에 저장한다.
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

- 로컬 함수에서는 자신이 속해 있는 부모 함수의 파라미터, 지역변수에 접근이 가능하다.
- 따라서 기존 코드에서처럼 user 를 전달받지 않아도 된다.

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun User.validateBeforeSave() {
    fun validate(value: String, fieldName: String) {
        if (value.isEmpty()) {
            throw IllegalArgumentException(
                    "Can't save user ${this.id}: empty $fieldName")
    validate(name, "Name")
    validate(address, "Address")
}
fun saveUser(user: User) {
    user.validateBeforeSave()
    // user를 데이터 베이스에 저장한다.
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

- 확장 메소드 내에도 로컬 함수를 넣을 수 있다.
- 로컬 함수에서는 부모 메소드에서 접근가능한 파라미터, 지역변수, 수신객체(this) 등에 모두 접근할 수 있다.

```
class User(val id: Int, val name: String, val address: String)
fun saveUser(user: User) {
    fun User.validateBeforeSave() {
        fun validate(value: String, fieldName: String) {
            if (value.isEmpty()) {
                throw IllegalArgumentException(
                        "Can't save user ${this.id}: empty $fieldName")
        validate(name, "Name")
        validate(address, "Address")
    user.validateBeforeSave()
    // user를 데이터 베이스에 저장한다.
}
fun main(args: Array<String>) {
    saveUser(User(1, "", ""))
}
```

• 확장 함수를 다른 함수 안에 로컬 함수로 넣을 수도 있다.

Java

```
public static void saveUser(User2 user) {
    BiConsumer<String, String> validate = new BiConsumer<>() {
        @Override
        public void accept(String value, String fieldName) {
            if (value.isEmpty()) {
                throw new IllegalArgumentException("Can't save user " + user.getI
            }
        }
    };
    validate.accept(user.getName(), "Name");
    validate.accept(user.getAddress(), "Address");
}
```

- Java에서는 메소드 내에 로컬 함수를 가질 수는 없지만, 메소드 내에 inner class를 가질 수는 있다.
- Java로 변환하면 위와 비슷한 코드로 변환할 수 있다.