C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Algoritmica grafurilor - Cursul 1

Cuprins

- C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms *
- Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C.
 - Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C.
- Aplicații ale teoriei grafurilor orithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Alg
- C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms Vocabularul teoriei grafurilor Graph Algorithms * C. Croitoru Graph
 - Definitia grafului raph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithm
- Exerciţii pentru seminarul din săptămâna următoare Graph Algorithms

 * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph

 Algorithms * C. Croitoru Graph Algorit

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Pagina cursului:

http://profs.info.uaic.ro/~olariu/curent/AG/AG_ro.html

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Objective:

Cursurile acoperă noțiunile de bază în Teoria algoritmică a grafurilor. Cunoștințele acumulate vor fi aplicate în proiectarea unor algoritmi eficienți pentru rezolvarea problemelor de optimizare combinatorială.

Algorithms * C. Croitom Craph Algorithms * C. Croitom Craph Algorithms * C. Croitom

Cursuri: E. F. Olariu (semianii A și E), C. Frăsinaru (semianul B).

- Prezentarea online a notelor de curs, care vor fi postate ca fişiere .pdf înaintea fiecărui curs.
- Aceste fișiere vor conține și exercițiile pentru seminarii.

- Спари ладопиши С. Стоноги - Спари ладопиши С. Стоноги - Спари ладопиши

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Seminarii: E. F. Olariu, C. Frăsinaru, P. Diac, E. Curcă

- Cursurile și seminariile vor fi organizate in sali cu excepția ultimilor două săptămâni când vor fi ținute online folosind Cisco Webex Meetings (aplicație pe care trebuie să v-o instalați).
- Fiecare seminar va conţine un scurt test asupra cunoştinţelor din cursurile şi seminariile anterioare.
- În timpul seminariilor vor fi discutate soluții la exercițiile propuse.
- Fiecare seminar este dedicat unui număr de trei-patru exerciții (postate în avans în notele de curs) cu scopul de a aprofunda conceptele introduse la curs.
- Studenții sunt încurajați să propună soluții originale problemelor discutate.

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Punctajele:

- Seminar: teste (max. $2 \times 12 = 24$ p), activitatea la seminar^a (max. 18p^b) max. 42 puncte.
- Teme pentru acasă: trei seturi de exerciţii, 16p fiecare max. 48 puncte.
- Examen final scris (obligatoriu): şase exerciţii/probleme (fiecare a câte 10p) +10p din oficiu max. 70 puncte.

Pentru a susține teza scrisă în sesiune sunt necesare cel puțin 30 de puncte din cele maximum 90p din activitatea de seminar și temele pentru acasă.

Din maximum 160p limita de promovare este de 80 puncte.

^aDouă răspunsuri corecte și la obiect = 1 punct.

^bCu aproximație.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Notele: punctajele se transforma astfel

- nota 5 pentru un punctaj în intervalul [80, 85];
- nota 6 pentru un punctaj în intervalul (85, 100];
- nota 7 pentru un punctaj în intervalul (100, 115];
- nota 8 pentru un punctaj în intervalul (115, 130];
- nota 9 pentru un punctaj în intervalul (130, 145];
- nota 10 pentru un punctaj în intervalul (145, 160].

- C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph
- Seminar. Testele se prezintă sub forma unor întrebări la care trebuie dat un răspuns nu prea lung, dar justificat.
- Teme pentru acasă. Soluţiile pot fi elaborate în echipe de până la doi studenţi. Soluţiile la aceste teme vor fi scrise în LaTeX sau Word (Write) şi trimise electronic (atât sursa cât şi .pdf-ul). Bonus 2 puncte pentru fiecare temă scrisă în LaTeX. Aceste soluţii vor fi verificate cu un instrument anti-plagiat iar studenţii care copie vor fi penalizaţi (pentru fiecare problemă copiată punctajul va fi de −2 puncte).
- Examen final scris (obligatoriu). Studenţii nu au voie să consulte materiale în timpul examenului.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Cuprinsul cursului:

- Vocabularul teoriei grafurilor.
- Probleme de drum: parcurgerea sistematică a grafurilor, drumuri de cost minim, conexiune.
- Arbori parţiali de cost minim: union-find, complexitate amortizată.
- Teoria cuplajelor.
- Fluxuri în rețele.
- Reduceri polinomiale între probleme de decizie pe grafuri.
- Abordări ale problemelor NP-dificile.
- Grafuri planare.
- Tree-decomposition.

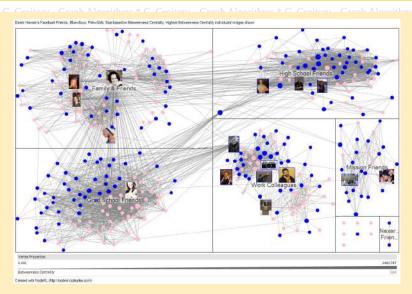


Figure: Facebook/Twitter

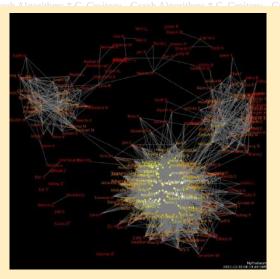


Figure: A Facebook network of a few users

Grafurile sunt folosite pentru analiza rețelelor sociale/de știri (precum Facebook sau Twitter) pentru a determina caracteristici cum ar fi:

- Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C.

 nivelul de conexiune, densitatea; Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms *
- influenţa utilizatorilor asupra reţelei (centralitatea, potenţialul reţelei

 Asociale (social networking potențial); u Graph Algorithms * C. Croitoru -
- nivelul de segmentare: măsurai clusterizării; Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms
- robustețea sau stabilitatea structurală a rețelei toru Graph Algorithms

- data mining si agregare, marketing; C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms * C. Croitoru Graph Algorithms *
- analiza comportamentului și predicție în rețea; otoru Graph Algorithms
- colectarea de informații și analiza securității (supravegherea terorismului și a crimei organizate) etc. Contour Graph Algorithms * C. Croitou

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

În afara studiului rețelelor sociale (un subiect la modă astăzi) există multe alte aplicații ale teoriei grafurilor:

- Arbori parţiali de cost minim: pentru conectarea eficientă a unor puncte de comunicaţie (e. g. în IT&C);
- Drumuri şi circuite Euleriene: Problema poştasului chinez să se determine un drum/circuit de cost minim care trece prin fiecare muchie a unui graf o singură dată (pentru salubrizarea străzilor, expedierea poştei sau a unor servicii, colectarea deşeurilor etc.);
- Drumuri și circuite Hamiltoniene: vizitarea eficientă a unui număr de puncte (dintr-un oraș, dintr-o ţară etc); Problema comisvoiajorului, Problema rutării vehiculelor;

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

• Colorarea grafurilor: colorarea hărților (a fețelor unui graf planar), planificarea cursurilor/seminariilor (problema orarului), planificarea unei sesiuni, alocarea frecvențelor radio mobile, alocarea registrilor de memorie.



Figure: Regiunile Franței începând cu 2016

• Cuplaje: probleme de asignare, în studii de chimie computațională și de chimie matematică asupra materialelor organice.

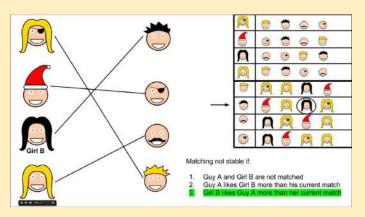


Figure: Gale Shapley algorithm

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

- Cuplaje stabile: repartizarea rezidenților în spitale, proceduri de admitere în învățământul superior, identificarea repartizării optime a organelor donate pentru transplant (e. g. rinichi), problema alocării proiectelor către studenți etc.
- Fluxuri de valoare maximă: determinarea nivelului de încărcare în rețelele de transport pentru îmbunătățirea condițiilor de trafic, reconstrucția imaginilor din proiecția razelor X (în tomografie), planificarea procesoarelor paralele etc.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Aplicații în informatică

- În managementul bazelor de date, bazele de date de tip graf folosesc structurile de date tip graf pentru stocare şi interogare.
- Graph rewriting systems folosite în verificarea sistemelor software.
- Quantum computation.
- Modelarea documentelor web drept grafuri și clusterizarea acestora.
- Aproximarea și compresia datelor.
- Modelarea rețelelor de senzori cu grafuri (folosind de exemplu diagrame Voronoi).
- Şi multe altele.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Notaţii

Pentru o multime finită X:

- $|X| = card(X) \in \mathbb{N}$ este cardinalul lui X;
- Dacă |X| = k, atunci X este o k-mulţime;
- $2^X = \mathcal{P}(X)$ este mulţimea părţilor lui X: $2^X = \{Y : Y \subseteq X\}$, $|2^X| = 2^{|X|}$;
- $\bullet \ \begin{pmatrix} X \\ k \end{pmatrix} = \{\, Y \ : \ Y \subseteq X, |\, Y| = k\}, \ \left| \begin{pmatrix} X \\ k \end{pmatrix} \right| = \begin{pmatrix} |X| \\ k \end{pmatrix}.$

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Definiţia 1

Un graf este o pereche G = (V, E), unde:

- V = V(G) o mulţime finită, nevidă; este mulţimea nodurilor (vârfurilor) lui G;
- E = E(G) este o submulţime a lui $\binom{V(G)}{2}$; este mulţimea muchiilor lui G.

|G| = |V(G)| este ordinul grafului G, iar |E(G)| este dimensiunea sa.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Definiția 2

Dacă G=(V,E) și $e=uv=vu=\{u,v\}\in E$ este o muchie a lui G, spunem că

- e conectează (sau leagă) nodurile u și v;
- nodurile u și v sunt adiacente sau u și v sunt vecine;
- e este incidentă cu u și v;
- u și v sunt capetele (extremitățile) lui e.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Vecinătatea nodului u este $N_G(u) = \{v \in V(G) : uv \in E(G)\}.$

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Două muchii e și f sunt adiacente dacă au un capăt în comun: $|e \cap f| = 1$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Fie G = (V, E) un graf și $v \in V$.

- Gradul unui nod v: $d_G(v) = |N_G(v)|$.
- ullet v este un nod izolat dacă $d_G(v)=0$ și pendant (sau frunză) dacă $d_G(v)=1$.
- o proprietate utilă:

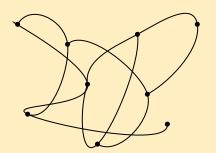
$$\sum_{v\in V} d_G(v) = 2|E|.$$

Un graf poate fi reprezentat în plan ca o figură constând dintr-o mulțime de puncte (forme geometrice mici: puncte, cercuri, pătrate etc) corespunzând vârfurilor sale și curbe care conectează vârfurile corespunzătoare muchiilor din graf.

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

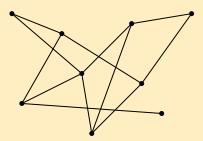
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Un exemplu:



C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Acelaşi graf din nou:



C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Putem adăuga etichete (nume, numere etc) și culori nodurilor și muchiilor obținând reprezentări vizuale mai bune.

Mai jos sunt trei reprezentări vizuale ale aceluiași graf:

$$G = (\{1, 2, 3, 4\}, \{12, 13, 14, 23, 24, 34\})$$







C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Definiția 3

Mulţime stabilă (sau mulţime independentă de noduri) în $G = \langle c \rangle$

$$(V,E)$$
: $S\subseteq V$ astfel încât $inom{S}{2}\cap E=arnothing$.

Graph Argontums G. Grottora - Graph Argontums G. Grottora - Graph Argontums G. Grottora

Cu alte cuvinte $S\subseteq V$ este o mulțime stabilă a lui G dacă nu există nicio muchie între nodurile sale.

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Notaţie

Cardinalul maxim al unei mulţimi stabile a lui G este numărul de stabilitate (sau numărul de independenţă) al lui G şi se notează cu $\alpha(G)$.

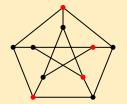
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

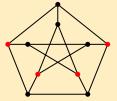
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

În următorul graf (al lui Petersen) avem două mulțimi stabile de cardinal maxim (de ce?):

Craph Algorithms * C. Croitory Craph Algorithms * C. Croitory Craph Algorithms * C.





^ С. Стойоги - Graph Algorithms ^ С. Стойоги - Graph Algorithms * С. Стойоги - Graph Algorith

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Mulţimi stabile: Problemă de optimizare

P1 Input: G graf.

Output: $\alpha(G)$ și o mulțime stabilă S cu $|S| = \alpha(G)$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Mulțimi stabile: Problemă de decizie

 \mathbf{SM} Instanță: G graf, $k \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există o mulțime stabilă S în G, astfel încât $|S|\geqslant k$?

NP-completă (Karp, 1972).

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithm * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Definiţia 4

Cuplaj (mulţime independentă de muchii) în G = (V, E): $M \subseteq E$ astfel încât pentru orice $e, f \in M$, dacă $e \neq f$, atunci $e \cap f = \emptyset$.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Cu alte cuvinte, $M \subseteq E$ este un cuplaj dacă oricare două muchii ale sale nu noduri în comun.

Notație

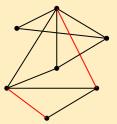
Cardinalul maxim al unui cuplaj în G este numit numărul de cuplaj (numărul de muchie-independență) al lui G și se notează cu $\nu(G)$.

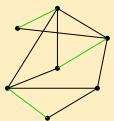
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

Pentr următorul graf sunt marcate două cuplaje cu roşu şi verde (al doilea fiind de cardinal maxim - de ce?):

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru





C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Cuplaj maxim: Problemă de optimizare

P2 Input: G graf.

Output: $\nu(G)$ și un cuplaj M cu $|M| = \nu(G)$.

Cymph Algorithms * C. Cymitows Cymph Algorithms * C. Cymitows Cymph Algorithms * C.

Edmonds (1965) a arătat că $P2 \in P$.

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Notă

Problemele P1 şi P2 sunt similare: în amândouă se cere să se determine un membru de cardinal maxim al unei familii de mulțimi relativ la un graf dat. Ce face ca ele să fie diferite?

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Definiţia 5

Pentru $p \in \mathbb{N}^*$, o p-colorare a grafului G = (V, E) este o funcție $c: V \to \{1, \dots p\}$ astfel încât $c(u) \neq c(v)$ pentru fiecare $uv \in E$.

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Merită notat că mulțimea tuturor nodurilor cu aceeași culoare este o mulțime stabilă (se mai numește clasă de colorare). Deoarece noduri adiacente au culori diferite, o p-colorare corespunde unei partiții a lui V cu cel mult p mulțimi stabile (sau clase de colorare).

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

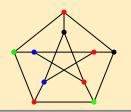
Notație

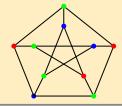
Numărul cromatic al grafului G este cea mai mică valoare a lui p astfel încât G are o p-colorare. Acest parametru se notează cu $\chi(G)$. $(\chi(G) \leqslant |G|$ - de ce?)

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

Pentru următorul graf avem marcate două colorări $(\chi(G) = 3!)$





C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Colorarea nodurilor: Problemă de optimizare

P3 Input: G graf.

Ouput: $\chi(G)$ și o $\chi(G)$ -colorare.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Colorarea nodurilor: Problemă de decizie

COL Instanță: G graf, $p \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există o p-colorare a lui G?

NP-completă pentru $p \geqslant 3$ (Karp, 1972).

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Definiția 6

Pentru $p \in \mathbb{N}^*$, a p-muchie colorare a grafului G = (V, E) este o funcție $c : E \to \{1, \dots p\}$ astfel încât $c(e) \neq c(f)$ pentru orice $e, f \in E$ $cu \mid e \cap f \mid = 1$.

Se poate observa că, dată o p-muchie colorare, o mulţime de muchii cu aceeaşi culoare este un cuplaj. Astfel, o p-muchie colorare corespunde unei partiţii a lui E cu cel mult p cuplaje.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

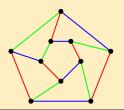
Notaţie

Indexul cromatic al grafului G: cea mai mică valoare a lui p astfel încât G are o p-muchie colorare. Acest parametru este notat cu $\chi'(G)$. $(\chi'(G) \leqslant |E(G)|$ - de ce?)

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

Pentru următorul graf am marcat o colorare a muchiilor $(\chi'(G)=3!)$



C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Colorarea muchiilor: Problemă de optimizare

P3 Input: G graf.

Ouput: $\chi'(G)$ și o $\chi'(G)$ -colorare.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

Colorarea muchiilor: Problemă de decizie

COL Instanță: G graf, $p \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există o p-muchie colorare of G?

NP-completă pentru $p \geqslant 3$ (Holyer, 1984).

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Definiția 7

Două grafuri $G_1=(V_1,E_1)$ și $G_2=(V_2,E_2)$ sunt izomorfe dacă există o bijecție $\varphi:V_1\to V_2$ astfel încât pentru orice două noduri $u_1,v_1\in V_1,$ u_1 și v_1 sunt adiacente în G_1 (i. e., $u_1v_1\in E_1$) dacă și numai dacă $\varphi(u_1)$ și $\varphi(v_2)$ sunt adiacente in G_2 (i. e., $\varphi(u_1)\varphi(u_2)\in E_2$).

Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Cu alte cuvinte, două grafuri sunt izomorfe dacă există o bijecție între mulţimile lor de noduri care induce o bijecție între mulţimile lor de muchii.

Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Notație

 $G_1 \cong G_2$.

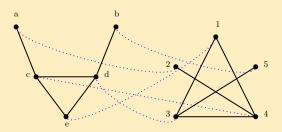
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Definiția grafului

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

Grafurile de mai jos sunt izomorfe.



* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Definiția grafului

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Testarea izomorfismului: Problemă de decizie

ISO Input: grafurile G_1 şi G_2 .

Ouput: Sunt G_1 şi G_2 izomorfe?

Nu se știe dacă este în P sau dacă este NP-completă. Există un algoritm cu timp de execuție quasipolinomial (i. e., $2^{\mathcal{O}((\log n)^c)}$ pentru un c > 0, Babai, 2015).

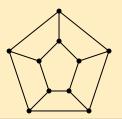
Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.

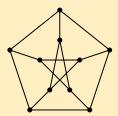
Definiția grafului

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exemplu

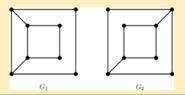
Următoarele două grafuri au aceleași ordine, dimensiuni și secvențe ale gradelor, dar nu sunt izomorfe (de ce?).





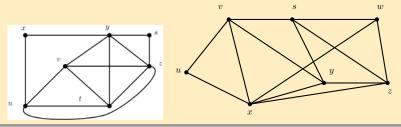
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exercițiul 1. Grafurile de mai jos sunt izomorfe?

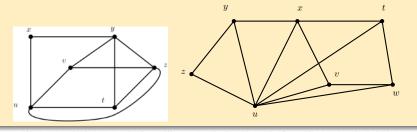


- Crant Alondon C. Chinini - Chang Alondon C. Chinini - C

Exercițiul 1'. Determinați numărul cromatic pentru grafurile de mai jos:



Exercițiul 1". Determinați numărul de stabilitate pentru grafurile de mai jos:



Exerciţiul 2.

Fie P(n)=" În orice graf cu cel puţin n noduri există trei noduri distincte care sunt două câte două adiacente sau două câte două neadiacente." Arătaţi că 6 este cea mai mică valoare a lui $n\in\mathbb{N}, n\geqslant 3$ pentru care P(n) este adevărată.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 3.

- (a) Există un graf cu gradele 3, 3, 3, 5, 6, 6, 6, 6, 6, 6?
- (b) Există un graf bipartit cu gradele 3, 3, 3, 3, 3, 5, 6, 6, 6, 6, 6, 6, 6?
- (c) Există un graf cu gradele 1, 1, 3, 3, 3, 3, 5, 6, 8, 9?

```
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
```

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 4. Doi studenți, L(azy) și T(hinky), trebuie să găsească un drum particular între două noduri fixate într-un graf rar G: |E(G)| = O(|V(G)|). L consideră că, deoarece graful este rar, numărul de drumuri dintre cele două noduri trebuie să fie mic, și o soluție lazy este să genereze (cu backtracking) toate aceste drumuri și apoi să rețină drumul dorit. T nu este de acord și dă următorul exemplu: fie $H = K_2 \times P_{n-1}$ $(n \geqslant 3)$; adăugăm la H două noduri noi x și y fiecare unite prin câte două muchii cu câte una dintre cele două perechi de noduri adiacente de grad 2 din H.

Graful obţinut, G, este rar dar numărul de drumuri dintre x şi y este foarte mare. Explicaţi lui L acest exemplu desenând G, arătând că este rar şi determinând numărul de drumuri dintre x şi y.

⁻ Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 5. O sesiune de examene trebuie planificată folosind următoarele specificații: mulțimea examenelor este cunoscută; fiecare student trimite o listă a examenelor la care dorește să fie examinat; fiecare examen are loc cu toți studenții înscriși la examen (care este scris); fiecare student poate participa la cel mult un examen într-o aceeași zi. Construiți un graf cu ajutorul căruia să raspundeți la următoarele întrebări (prin determinarea unor parametri corespunzători):

- (a) Care este numărul maxim de examene care pot fi organizate într-o aceeași zi?
- (b) Care este numărul minim de zile necesare organizării unei sesiuni?

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Exercițiul 6. (exercițiul 5 - continuare)

Un programator isteţ şi îndemânatic se întreabă dacă cele două probleme NP-hard din exerciţiul anterior nu ar putea fi rezolvate în timp polinomial deoarece graful construit pare să aparţină unei clase speciale de grafuri.

(a) Arătaţi că pentru orice graf dat, G, există un input pentru problema de planificare anterioară astfel încât graful construit (ca mai sus) să fie tocmai G.

Programatorul sugerează următoarea "abordare greedy" pentru a răspunde la a doua întrebare din exercițiul 4: începând cu prima zi, se planifică zilnic un număr maxim de examene (din mulțimea examenelor neplanificate încă), până când toate examenele vor fi planificate.

b) Arătaţi că această abordare greedy este greşită printr-un contraexemplu.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 7. Un exemplu de optimizare a unui compilator este tehnica alocării registrilor de memorie:cele mai folosite variabile sunt ținute în registrii cu acces rapid ai procesorului pentru a le avea la îndemână în momentul când compilatorul are nevoie de ele (pentru anumite operații CPU).

Construiți un graf cu ajutorul căruia să raspundeți la următoarele întrebări (prin determinarea unor parametri corespunzători):

- (a) Care este numărul maxim de variabile de care nu este nevoie în același timp?
- (b) Care este numărul minim de regiștri necesari acestor variabile?

отаритидонанно о, отокога отаритидонанно о, отокога отаритидонанно

Indicaţie: avem două tipuri de obiecte: variabilele (cu valorile lor) şi operaţiile CPU (sau operatorii) care folosesc una sau mai multe variabile.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exercițiul 8. (exercițiul 7 - continuare) Un student se întreabă dacă la întrebările de mai sus (care corespond unor probleme NP-hard) nu s-ar putea da un răspuns în timp polinomial deoarece graful construit pare să aparțină unei clase speciale de grafuri.

(a) Arătaţi că pentru orice graf dat, G, există un input pentru problema de alocare a registrilor astfel încât graful construit (ca mai sus) să fie tocmai G.

Studentul sugerează următoarea "abordare greedy" pentru a răspunde la a doua întrebare din exercițiul 6: începând cu primul registru, se alocă fiecărui registru nefolosit un număr maxim de variabile (dintre cele nealocate încă), până când toate variabilele vor fi alocate.

b) Arătați că această abordare greedy este greșită printr-un contraexemplu.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exercițiul 9. G este numit graf autocomplementar dacă G și complementul său, \overline{G} , sunt izomorfe $(G \cong \overline{G})$.

- (a) Arătați că un graf autocomplementar este conex și că $|G|\equiv 0$ sau 1 mod 4.
- (b) Determinați toate grafurile *autocomplementare* cu cel mult 7 noduri.
- (c) Arătaţi că pentru orice graf G există un graf autocomplementar H astfel încât G este subgraf indus al lui H.

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms