# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

3 лабораторної роботи №2 з дисципліни "Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації"

"Дослідження алгоритмів розгалуження"

**Варіант** <u>33</u>

Виконала студентка	<u>III-12 Чікінеєва Дар'я Олегівна</u>	
	(Шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	
Перевірив		
	(Шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	

Київ 2021

## Лабораторна робота 2

## Дослідження алгоритмів розгалуження

**Мета** – дослідити подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набути навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

# Варіант 33

Задача: задано дійсні позитивні числа a, b, c. Якщо існує трикутник зі сторонами a, b, c, то визначити його вид (прямокутний, гострокутний чи тупокутний) і особливості (рівносторонній, рівнобедрений, різносторонній).

## Розв'язання:

#### 1. Постановка задачі.

Початкові дані — це три позитивні числа, додаткових чисел для розв'язку не потрібно. Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

- Крок 1: Визначимо основні дії
- *Крок 2:* Деталізуємо дії визначення виду трикутника з використанням альтернативної форми вибору.
- *Крок 3:* Деталізуємо дії визначення особливостей будови трикутника з використанням альтернативної форми вибору.

# 2. Побудова математичної моделі.

Змінні	Тип	Ім'я	Призначення
Число а	Додатнє число	a	збереження початкових даних
Число <b>b</b>	Додатнє число	b	збереження початкових даних
Число с	Додатнє число	c	збереження початкових даних
Тип трикутника	символьний тип даних	tip	збереження даних про тип трикутника
Особливості трикутника	символьний тип даних	equal	збереження даних про особливості трикутника

# 3. Псевдокод алгоритму

Крок 1

# початок

введення a, b, c визначимо чи існує трикутник із заданими сторонами визначимо чи є трикутник рівностороннім визначимо чи є трикутник рівнобедреним визначимо чи є трикутник рівнобедреним і прямокутним визначимо чи є трикутник рівнобедреним і тупокутним або гострокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і прямокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і тупокутним або гострокутним

кінець

Крок 2

#### початок

введення a, b, c **якщо** a+b>c або a+c>b або b+c>a

<u>визначимо чи є трикутник рівностороннім</u>

визначимо чи є трикутник рівнобедреним

визначимо чи є трикутник рівнобедреним і прямокутним

визначимо чи є трикутник рівнобедреним і тупокутним або гострокут ним

визначимо чи є трикутник різностороннім і прямокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і тупокутним або гострокут ним

#### інакше

вивід: трикутник не існує

кінець

Крок 3

#### початок

введення a, b, c **якщо** a+b>c або a+c>b або b+c>a

```
якщо а == b == с

то

вивід: трикутник рівносторонній і гострокутний інакше

якщо а == b або а == с або b==с

визначимо чи є трикутник рівнобедреним і прямокутним визначимо чи є трикутник рівнобедреним і тупокутним або гострокут ним визначимо чи є трикутник різностороннім і прямокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і прямокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і тупокутним або гострокут ним інакше вивід: трикутник не існує кінець
```

Крок 4

```
початок

введення a, b, c

якщо a+b>c або a+c>b або b+c>a

то

якщо a == b == c

то

вивід: трикутник рівносторонній і гострокутний

інакше

якщо a == b || a == c || b==c

то

якщо sqr(a)==sqr(b)+sqr(c) || sqr(b)==sqr(a)+sqr(c) ||

sqr(c)== sqr(a)+sqr(b)

то

вивід: трикутник рівнобедрений і прямокутний
інакше
```

якщо 
$$sqr(a)>sqr(b)+sqr(c) \parallel sqr(b)>sqr(a)+sqr(c) \parallel sqr(c)>sqr(a)+sqr(b)$$

TO

вивід: трикутник рівнобедрений і тупокутний інакше

вивід: трикутник рівнобедрений і гострокутний визначимо чи є трикутник різностороннім і прямокутним визначимо чи є трикутник різностороннім і тупокутним або гострокутним

#### інакше

вивід: трикутник не існує

кінець

Крок 5

початок

введення а, b, с

якщо 
$$a+b>c \parallel a+c>b \parallel b+c>a$$

то

то

вивід: трикутник рівносторонній і гострокутний

інакше

якщо 
$$a == b \parallel a == c \parallel b == c$$

TO

якщо 
$$sqr(a) == sqr(b) + sqr(c) \parallel sqr(b) == sqr(a) + sqr(c) \parallel$$

$$sqr(c) == sqr(a) + sqr(b)$$

то

вивід: трикутник рівнобедрений і прямокутний

#### інакше

$$\mathbf{якщo} \ sqr(a) > sqr(b) + sqr(c) \parallel sqr(b) > sqr(a) + sqr(c) \parallel$$
 
$$sqr(c) > sqr(a) + sqr(b)$$
 то

вивід: трикутник рівнобедрений і тупокутний

#### інакше

вивід: трикутник рівнобедрений і гострокутний

#### інакше

якщо 
$$sqr(a)==sqr(b)+sqr(c) \parallel sqr(b)==sqr(a)+sqr(c) \parallel sqr(c)==sqr(a)+sqr(b)$$

то

вивід: трикутник різносторонній і прямокутний

визначимо чи  $\epsilon$  трикутник різностороннім і тупокутним або гострокутним

#### інакше

вивід: трикутник не існує

все якщо

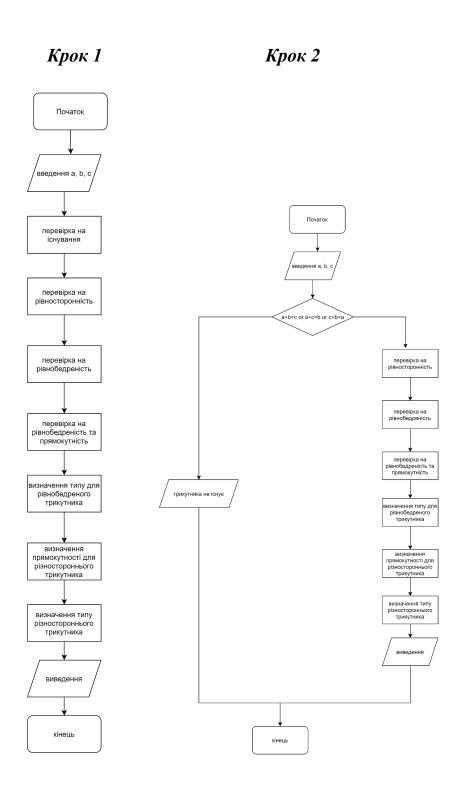
кінець

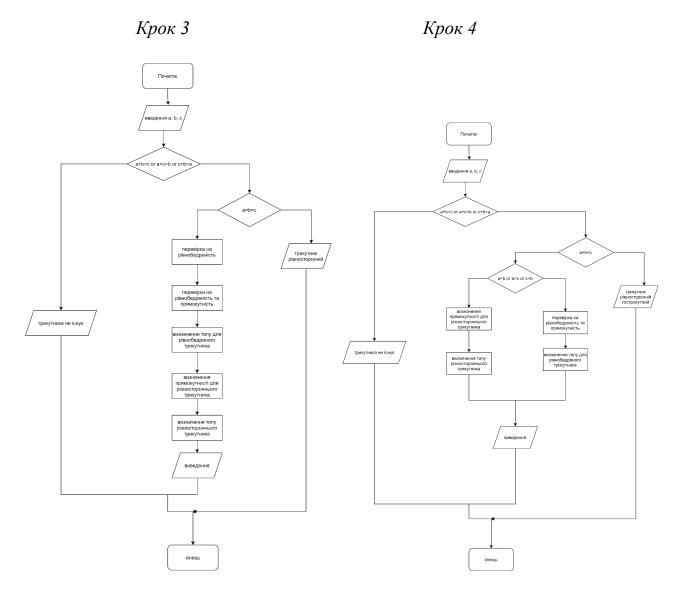
Крок 6

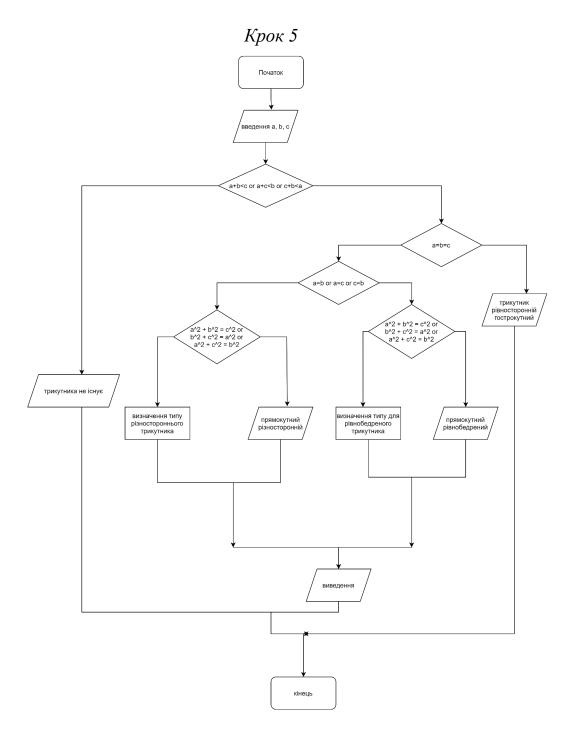
```
початок
  введення а, b, с
  якщо a+b>c \parallel a+c>b \parallel b+c>a
       якшо a == b == c
          T0
         вивід: трикутник рівносторонній і гострокутний
          інакше
             якщо a == b || a == c || b == c
            якщо sqr(a) == sqr(b) + sqr(c) \parallel sqr(b) == sqr(a) + sqr(c) \parallel
                  sqr(c) == sqr(a) + sqr(b)
                     TO
                 вивід: трикутник рівнобедрений і прямокутний
                     інакше
                  якщо sqr(a)>sqr(b)+sqr(c) \parallel sqr(b)>sqr(a)+sqr(c) \parallel
                       sqr(c)>sqr(a)+sqr(b)
                          TO
                      вивід: трикутник рівнобедрений і тупокутний
                          інакше
                      вивід: трикутник рівнобедрений і гострокутний
             інакше
               якщо sqr(a) == sqr(b) + sqr(c) \parallel sqr(b) == sqr(a) + sqr(c) \parallel
               sqr(c) == sqr(a) + sqr(b)
                  T0
              вивід: трикутник різносторонній і прямокутний
                  інакше
               якщо sqr(a)>sqr(b)+sqr(c) \parallel sqr(b)>sqr(a)+sqr(c) \parallel
                     sqr(c)>sqr(a)+sqr(b)
                       T0
                    вивід: трикутник різносторонній і тупокутний
                       інакше
                    вивід: трикутник різносторонній і гострокутний
  інакше
     вивід: трикутник не існує
```

## все якщо кінець

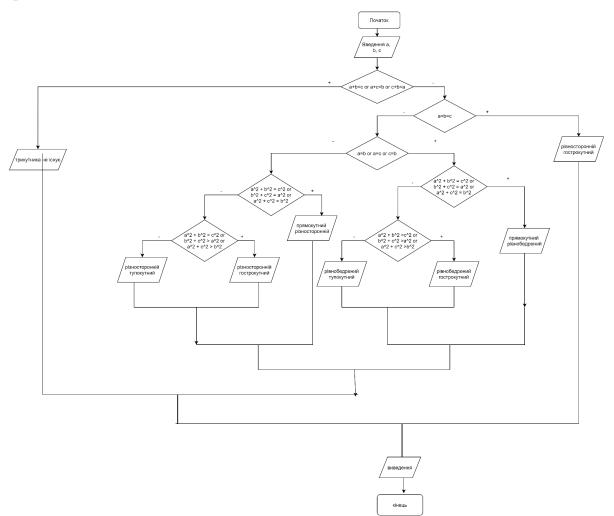
# 4. Блок-схема алгоритму







# Крок 6



# 5. Випробування алгоритму

Перевіримо правильність алгоритму на довільних конкретних значеннях початкових даних.

Tecm 1

ввід а=2, b=7, с=3

Вивід "трикутника не існує"

Кінець.

Tecm 2

Початок

Введення а=6, b= 8, с=10

Вивід "прямокутний різносторонній"

Кінець.

Tecm 3

Початок

Введення а=2, b=2, с=2

Вивід "рівносторонній гострокутний"

Tecm 4

Початок

Введення а=5, b=5, с=9

Вивід "рівнобедрений тупокутний"

Tecm 5

Початок

Введення а=7, b=5, с=6

Вивід "різносторонній гострокутний"

# 6. Висновки

Було досліджено подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набуто практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.