Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів пошуку та сортування»

Варіант 32

Виконав сту	дент <u>III-12 Федій Олександр Валерійович</u>
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
	(прізвище ім'я по батькові)

Лабораторна робота 8

Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

Мета — дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Варіант 32

Задача 6.32.

- 1. Описати та ініціювати змінну індексованого типу (двовимірний масив) з 5х8 цілих значень.
- 2. Описати та ініціювати змінну індексованого типу (одновимірний масив) із середнього арифметичного від'ємних значень елементів стовбців двовимірного масиву
- 3. Відсортувати одновимірний масив методом Шелла за спаданням.

Постановка задачі. Результатом розв'язку є відсортований за спаданням одновимірний масив, що складається з середнього арифметичного від'ємних значень елементів стовбців двовимірного масиву. Сортування одновимірного масиву буде відбуватися за методом Шелла. Ввідні дані, що вимагаються — двовимірний масив, що буде заповнюватися випадковими значеннями.

Математична побудова. Складемо таблицю змінних.

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Двовимірний масив	Цілий	arr1[5][8]	Початкове дане
Одновимірний масив	Цілий	arr2[8]	Результат
Лічильники	Цілий	i, k	Проміжне дане
Проміжні змінні сортування	Цілий	d, j	Проміжне дане

Кількість	Цілий	n	Проміжне дане
елементів			
масиву			

Для виконання алгоритму були використані наступні функції зі стандартних бібліотек:

- srand(time(NULL)) та rand() генерація випадкових чисел для масиву
- swap() для зміни місцями значень двох елементів масиву

Розв'язання:

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо дію визначення першого масиву.

Крок 3. Деталізуємо дію визначення другого масиву.

Крок 4. Деталізуємо дію сортування другого масиву.

Псевдокод

крок 1

початок

Знаходження першого масиву

Знаходження другого масиву

Сортування другого масиву

кінець

крок 2

початок

arr1 = arrRand(arr1)

Знаходження другого масиву

Сортування другого масиву

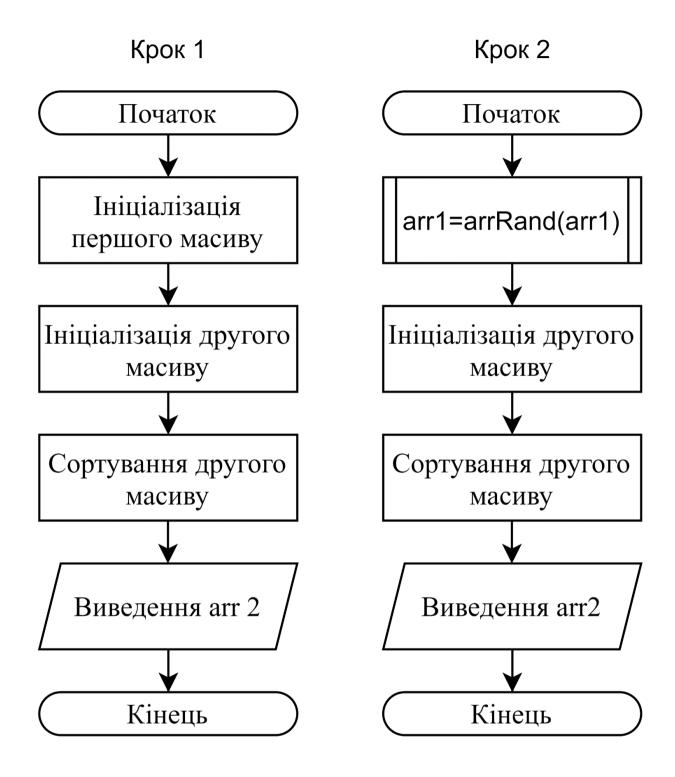
кінець

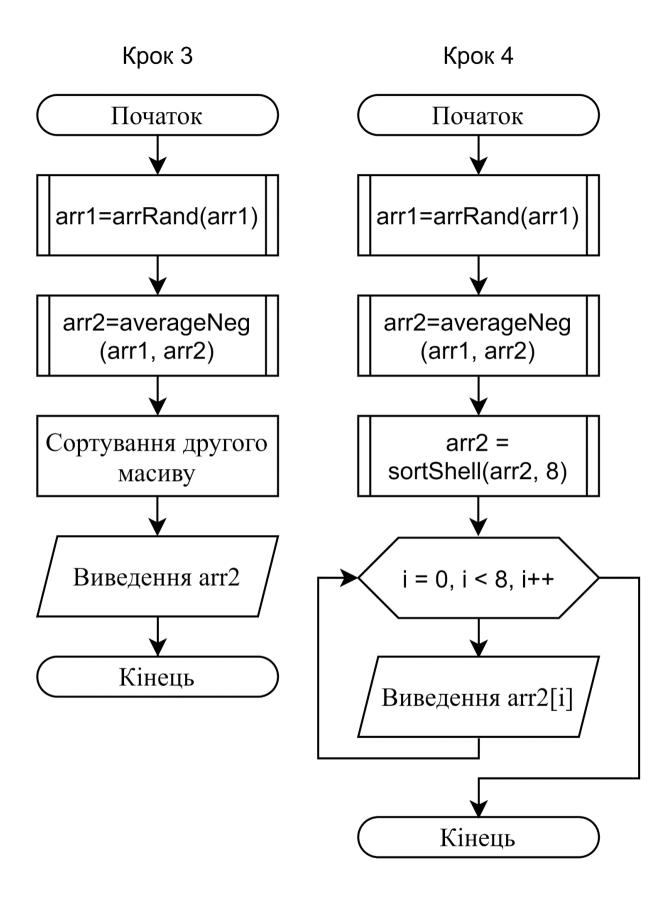
```
крок 3
початок
          arr1 = arrRand(arr1)
          arr2 = averageNeg(arr1, arr2)
          Сортування другого масиву
кінець
крок 4
початок
          arr1 = arrRand(arr1)
          arr2 = averageNeg(arr1, arr2)
          arr2 = sortShell(arr2, 8)
кінець
Псевдокод підпрограми
Функція arrRand(arr1[][])
          повторити для i = 0; i < 5; i++
           повторити для k = 0; k < 8; l++
             arr1[i][k] = rand() \% 199 - 99
           все повторити
           все повторити
```

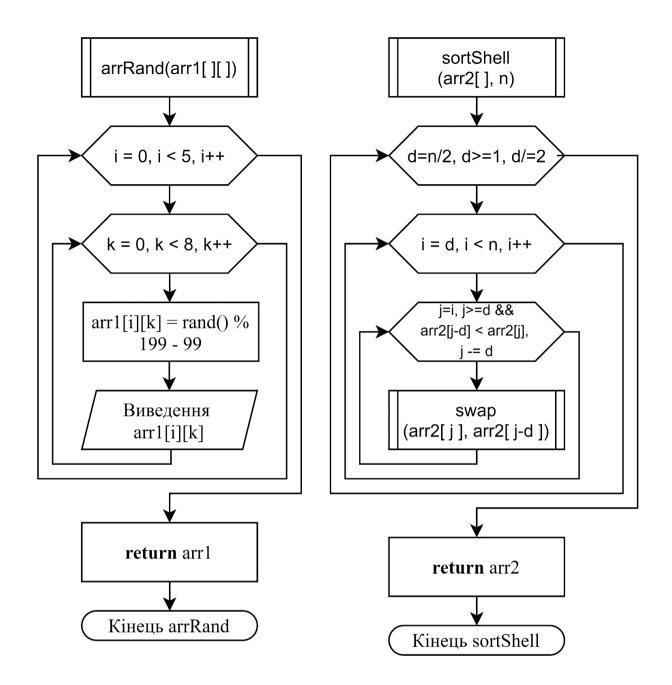
повернути arr1

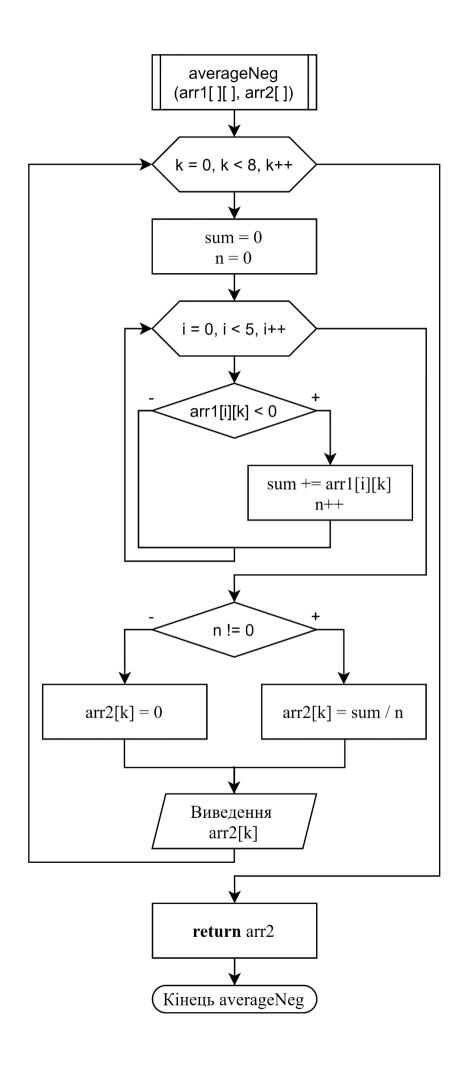
Кінець функції

```
Функція averageNeg(arr1[][], ar2[])
          повторити для k = 0; k < 8; k++
           n = 0
           sum = 0
                 повторити для i = 0; i < 5; i++
                       якщо arr1[i][k] < 0
                             sum += arr[i][k]
                             n++
                       все якщо
                 все повторити
           якщо n != 0
                 arr2[k] = sum / n
           інакше
                 arr2[k] = 0
           все якщо
          все повторити
          повернути атг2
Кінець функції
  Функція sortShell(arr2[], n)
          повторити для d = n/2, d >= 1, d /= 2
           повторити для i = d, i < n, i++
                 повторити для j = i, j >= d && arr2[j-d] < arr2[j], j -= d
                       swap(arr2[j], arr2[j-d])
                 все повторити
           все повторити
          все повторити
          повернути arr2
 Кінець функції
```









Код програми

```
□#include <iostream>
      #include <iomanip>
       using namespace std;
       void arrRand(int arr1[][8]);
       void averageNeg(int arr1[][8], float arr2[]);
       void sortShell(float arr2[], int);
      □int main()
           int arr1[5][8];
11
           arrRand(arr1);
12
           float arr2[8];
13
           averageNeg(arr1, arr2);
15
           sortShell(arr2, 8);
           cout << "Sorted: ";</pre>
           for (int i = 0; i < 8; i++)
17
      Ė
                cout << setprecision(4) << arr2[i] << " ";</pre>
21
           cout << endl << endl;</pre>
           system("pause");
22
       □void arrRand(int arr1[][8])
25
27
             srand(time(NULL));
             cout << "Matrix: " << endl;</pre>
28
             for (int i = 0; i < 5; i++)
29
       ൎ
                  for (int k = 0; k < 8; k++)
31
32
                      arr1[i][k] = rand() \% 199 - 99;
                      cout << setw(4) << arr1[i][k];</pre>
35
                  cout << endl;</pre>
37
             cout << endl;
```

```
_void averageNeg(int arr1[][8], float arr2[])
41
42
             cout << "Array: ";</pre>
43
44
             int n, sum;
45
             for (int k = 0; k < 8; k++)
       (∃:
47
                  sum = 0;
                  n = 0;
                  for (int i = 0; i < 5; i++)
       50
                      if (arr1[i][k] < 0)
51
       ፅ
52
                           sum += arr1[i][k];
54
                           n++;
55
56
57
                  if (n)
                       arr2[k] = float(sum) / n;
58
                  else
59
                       arr2[k] = 0;
                  cout << setprecision(4) << arr2[k] << " ";</pre>
61
62
             cout << endl << endl;</pre>
63
64
     □void sortShell(float arr2[], int n)
66
          for (int d = n / 2; d >= 1; d /= 2)
             for (int i = d; i < n; i++)
                 for (int j = i; j >= d && arr2[j - d] < arr2[j]; <math>j -= d)
                    swap(arr2[j], arr2[j - d]);
```

```
Matrix:
 76
                 51 15 -22 -1
     71
         35
             94
-22 75 94
             -4 -9 -79
                         70
                            77
 75 -17 -60 -38 -92
                     28 -49
                            57
 -7 -72 -24 -42 -21 -12
                        36 -13
 69 2 -79 55 -91 -3 -50 19
Array: -14.5 -44.5 -54.33 -28 -53.25 -31.33 -40.33 -7
Sorted: -7 -14.5 -28 -31.33 -40.33 -44.5 -53.25 -54.33
Press any key to continue \dots
```

Matrix: -39 73 -20 31 -16 25 -89 -94 -88 85 29 -53 -93 -38 -89 76 61 -11 -87 -44 8 30 -94 89 -14 -93 -73 -46 -27 -60 -12 49 37 73 -38 -20 -39 36 71 -27 Array: -47 -52 -54.5 -40.75 -43.75 -49 -71 -60.5 Sorted: -40.75 -43.75 -47 -49 -52 -54.5 -60.5 -71 Press any key to continue . . . _

Перевірка першого виконання:

Одновимірний масив:

- 1. (-22-7)/2 = -14,5
- 2. (-17-72)/2 = -44,5
- 3. (-60-24-79)/3 = -54,3
- 4. (-4-38-42)/3 = -28
- 5. (-9-92-21-91)/4 = -53,25
- 6. (-79-12-3)/3 = -31,3
- 7. (-22-49-50)/3 = -40,3
- 8. (-1-13)/2 = -7

Перевірка сортування:

$$-7 > -14,5 > -28 > -31,3 > -40,3 > -44,5 > -53,25 > -54,3$$

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було досліджено методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набуто практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. При виконанні лабораторної роботи було використано матрицю — іменовану сукупність послідовностей значень одного типу, де кожен елемент має два порядкові номери. Для пошуку від'ємних значень двовимірного масиву було використано два вкладених оператори повторення. Також, в лабораторній роботі був використаний метод сортування Шелла, щоб відсортувати одновимірний масив за спаданням.