

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни
«Алгоритми та структури даних-1.
Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійного пошуку в
послідовностях»

Варіант 15

Виконав студент ІІ-12, Кириченко Владислав Сергійович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота № 8

Назва роботи: Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

Мета: дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Варіант 15

Умова задачі:

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

1. Опису змінної індексованого типу (двовимірний масив) згідно з варіантом (*Розмірність - 8x5. Тип даних елементів - Дійсний*).
2. Ініціювання змінної, що описана в п.1 даного завдання.
3. Створення нової змінної індексованого типу (одновимірний масив) та її ініціювання значеннями, що обчислюються згідно з варіантом (*Із суми додатних значень елементів рядків двовимірного масиву. Відсортувати обміном за зростанням*).

Постановка задачі:

Початкові дані - із початкових даних маємо лише розмір двовимірного масиву(8x5).

Згенерувати двовимірний масив випадкових дійсних значень, виокремити з нього додатні елементи у окремий масив, та відсортувати цей масив за зростанням.

Результат - одновимірний масив, відсортований **обміном за зростанням**.

Побудова математичної моделі:

Для реалізації алгоритму вирішення поставленої задачі нам потрібен засіб генерації випадкового дійсного числа, нехай це буде функція **randRealN()**, від random real number(з англійської випадкове дійсне число). У коді програми буде використано стандартний метод генерації випадкового числа, саме: функція **rand()**. Але т.я. ця функція повертає випадкове ціле значення, то дещо модифікуємо вираз і отримаємо **rand()%201 - 100 + double(rand()%100)/100**
(генерує дійсне число с проміжку [-100, 100])

Складемо таблицю змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Двовимірний масив	індексований	<i>arr2D</i>	Проміжкове значення
Лічильник	цілочисельний	<i>i</i>	Проміжкове значення
Лічильник	цілочисельний	<i>j</i>	Проміжкове значення
формальний параметр(перший масив)	індексований	<i>arr1</i>	Проміжкове значення
формальний параметр(другий масив)	індексований	<i>arr2</i>	Проміжкове значення
формальний параметр для обміну значень між двома змінними	дійсний	<i>a</i>	Проміжкове значення
формальний параметр для обміну значень між двома змінними	дійсний	<i>b</i>	Проміжкове значення
одновимірний масив	індексований	<i>arr1D</i>	Результат

3.Програмні специфікації запишемо у псевдокодi та графічній формi у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2.Деталізація ініціалізації *arr2D* , *arr1D*

Крок 3.Деталізація заповнення масиву *arr2D*

Крок 4.Деталізація заповнення масиву *arr1D*

Крок 5.Деталізація сортування масиву *arr1D*

Псевдокод(основна програма):

Крок 1.

початок

введення

ініціалізація *arr2D*, *arr1D*

заповнення масиву *arr2D*

заповнення масиву *arr1D*

сортування масиву *arr1D*

виведення

кінець

Крок 2.

початок

введення

arr2D[8][5]

arr1D[5]

заповнення масиву *arr2D*

заповнення масиву *arr1D*

сортування масиву *arr1D*

виведення

кінець

Крок 3.

початок

введення

arr2D[8][5]

arr1D[5]

fillArr2D(arr2D)

заповнення масиву *arr1D*

сортування масиву *arr1D*

виведення

кінець

Крок 4.

початок

введення

arr2D[8][5]

arr1D[5]

fillArr2D(arr2D)

fillArr1D(arr2D, arr1D)

сортування масиву *arr1D*

виведення

кінець

Крок 5.

початок

введення

arr2D[8][5]

arr1D[5]

fillArr2D(arr2D)

fillArr1D(arr2D, arr1D)

bulbSort(arr1D)

виведення

кінець

Підпрограма *fillArr2D*

Крок 1

функція *fillArr2D(arr2D[8][5])*

проходження по всіх елементах матриці за допомогою вкладеного масиву
присвоєння кожному елементу матриці випадкового дійсного значення

кінець

Крок 2.

функція *fillArr2D(arr2D[8][5])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

повторити

для *j* від 0 до 5 із кроком 1

присвоєння елементу матриці випадкового дійсного значення

все повторити

все повторити

кінець

Крок 3.

функція *fillArr2D(arr2D[8][5])*

повторити

для i від 0 до 8 із кроком 1

повторити

для j від 0 до 5 із кроком 1

$arr2[i][j] = randRealN()$

все повторити

все повторити

кінець

Підпрограма *fillArr1D*

Крок 1

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

проходження по всіх рядках матриці та елементах одновимірного масива за допомогою зовнішнього циклу

присвоєння значення 0 поточному елементу масиву

проходження по всіх елементах рядка матриці

перевірка чи поточний елемент матриці більше за 0

збільшення поточного елементу масива

кінець

Крок 2.

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

повторити

для i від 0 до 8 із кроком 1

присвоєння значення 0 поточному елементу масиву

проходження по всіх елементах рядка матриці

перевірка чи поточний елемент матриці більше за 0

збільшення поточного елементу масива

все повторити

кінець

Крок 3.

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

arr1[i] = 0

проходження по всіх елементах рядка матриці

перевірка чи поточний елемент матриці більше за 0

збільшення поточного елемента масива

все повторити

кінець

Крок 4.

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

arr1[i] = 0

повторити

для *j* від 0 до 5 із кроком 1

перевірка чи поточний елемент матриці більше за 0

збільшення поточного елемента масива

все повторити

все повторити

кінець

Крок 5.

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

arr1[i] = 0

повторити

для *j* від 0 до 5 із кроком 1

якщо *arr2[i][j] > 0*

то

збільшення поточного елемента масива

все повторити

все повторити

кінець

Крок 6.

функція *fillArr1D(arr2D[8][5], arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

arr1[i] = 0

повторити

для *j* від 0 до 5 із кроком 1

якщо *arr2[i][j] > 0*

то

arr1[i] += arr2[i][j]

все повторити

все повторити

кінець

Підпрограма *bulbSort*

Крок 1

функція *bulbSort(arr1D[8])*

цикл що повторється 8 разів(кільк елементів масиву)

проходження по всім парам елементів

перевірка чи пара впорядкована

перестановка елементів

Кінець

Крок 2

функція *bulbSort(arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

проходження по всім парам елементів

перевірка чи пара впорядкована

перестановка елементів

все повторити

кінець

Крок 3

функція *bulbSort(arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

повторити

для *j* від 0 до 7 із кроком 1

перевірка чи пара впорядкована

перестановка елементів

все повторити

все повторити

кінець

Крок 4

функція *bulbSort(arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

повторити

для *j* від 0 до 7 із кроком 1

якщо *arr1[j] > arr1[j+1]*

то

перестановка елементів

все якщо

все повторити

все повторити

кінець

Крок 5

функція *bulbSort(arr1D[8])*

повторити

для *i* від 0 до 8 із кроком 1

повторити

для *j* від 0 до 7 із кроком 1

якщо *arr1[j] > arr1[j+1]*

то

swap(&arr1[j], &arr1[j+1])

все якщо

все повторити

все повторити

кінець

*Підпрограма **swap***

Крок 1

*функція **swap(a,b)***

кінець

Крок 2

*функція **swap(a,b)***

a = a + b

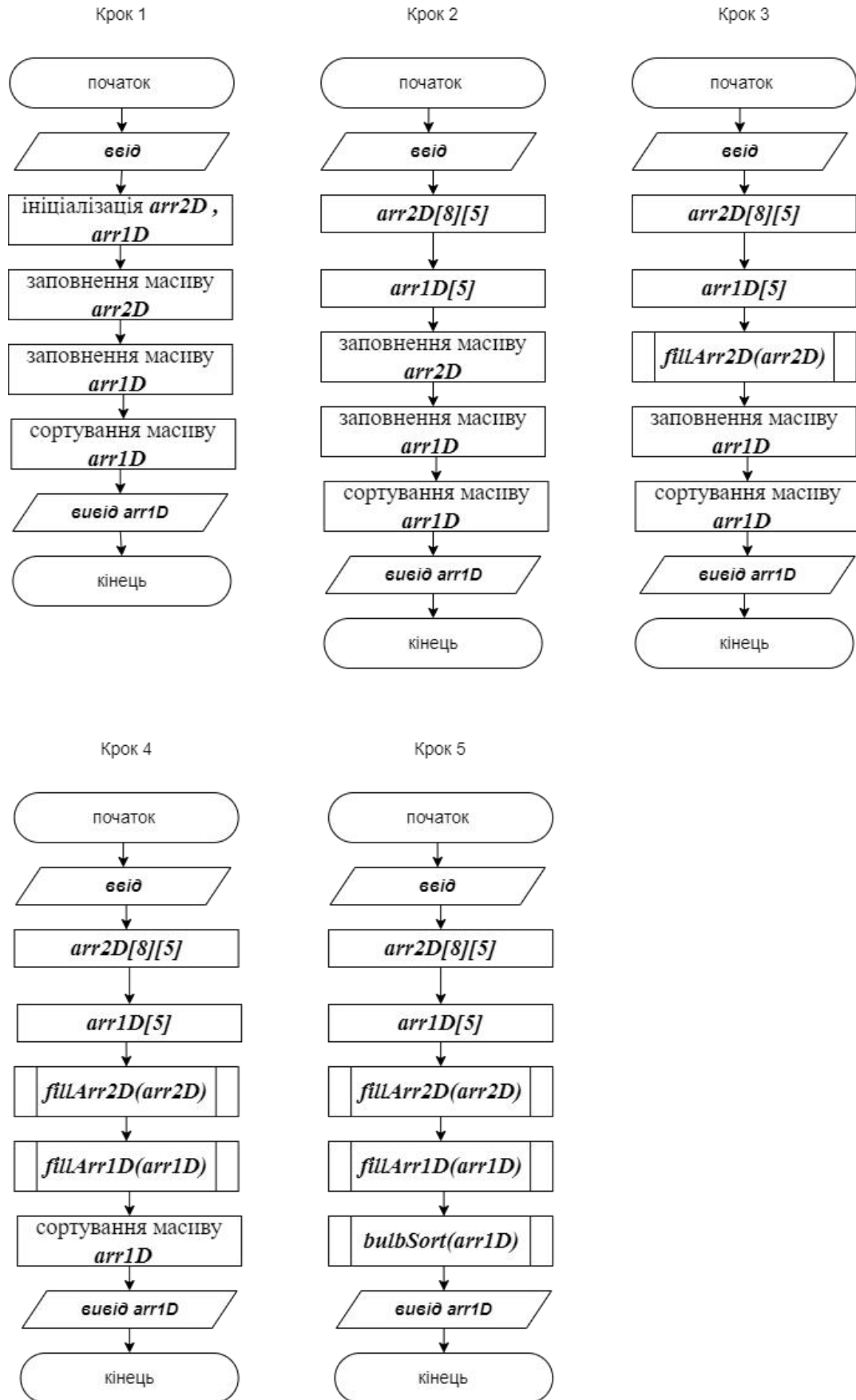
b = a - b

a = a - b

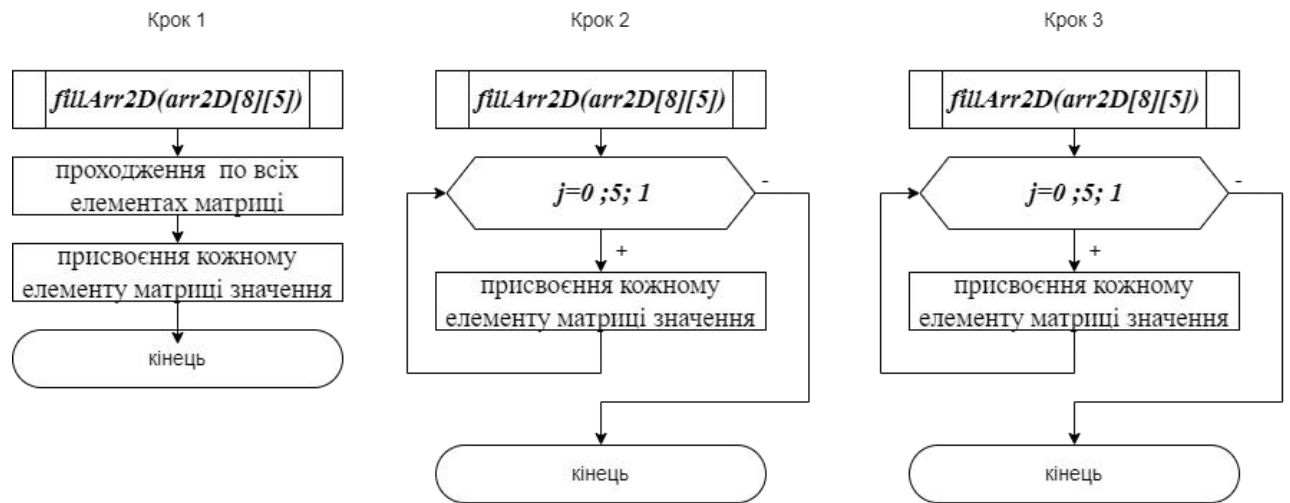
кінець

Блок схема:

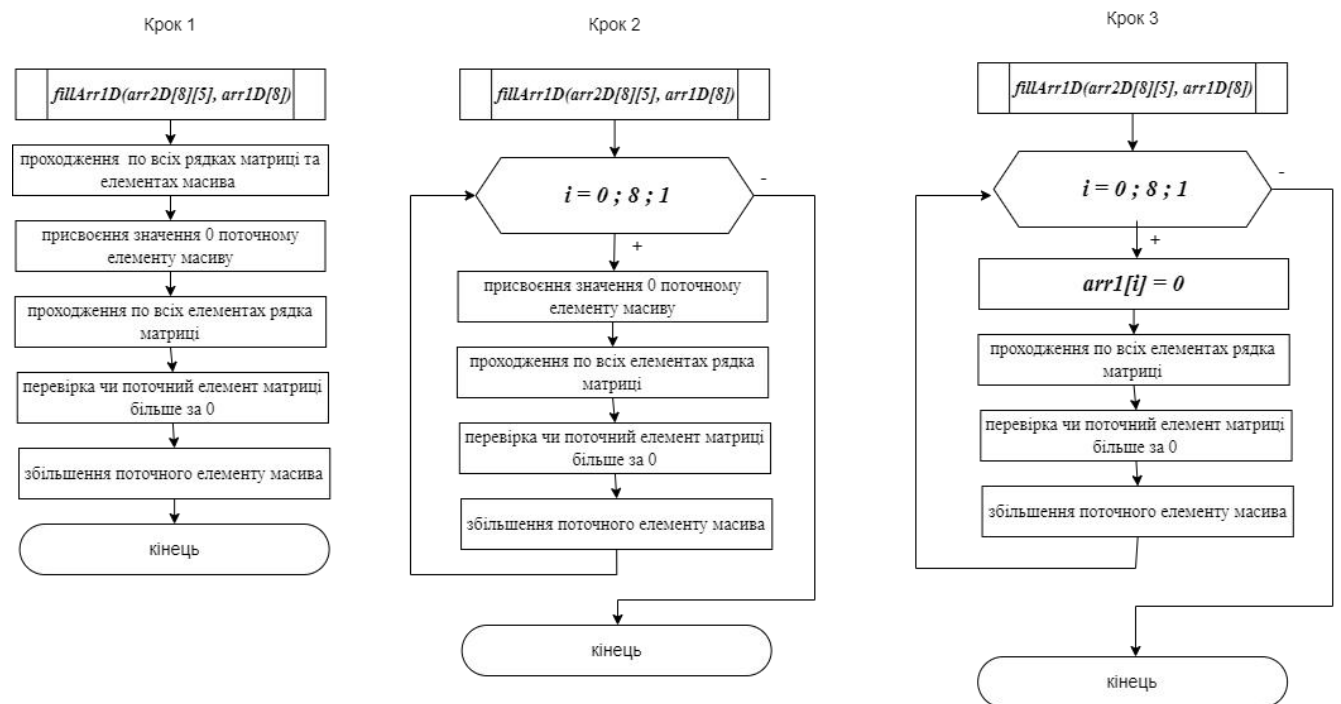
Основна програма



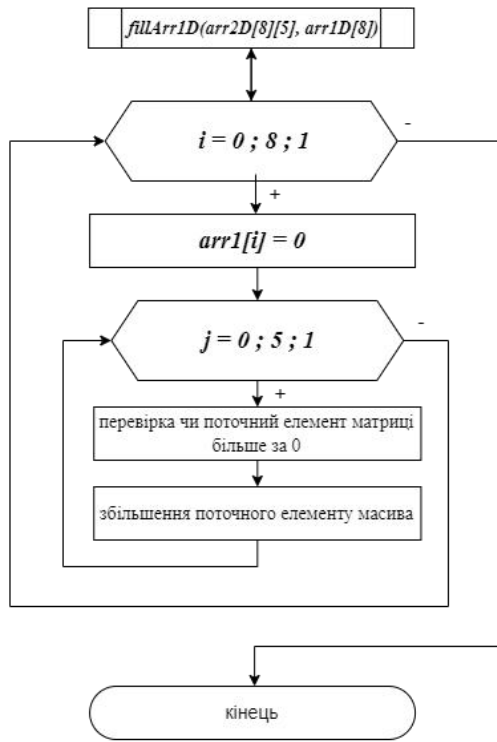
Підпрограма *fillArr2D*



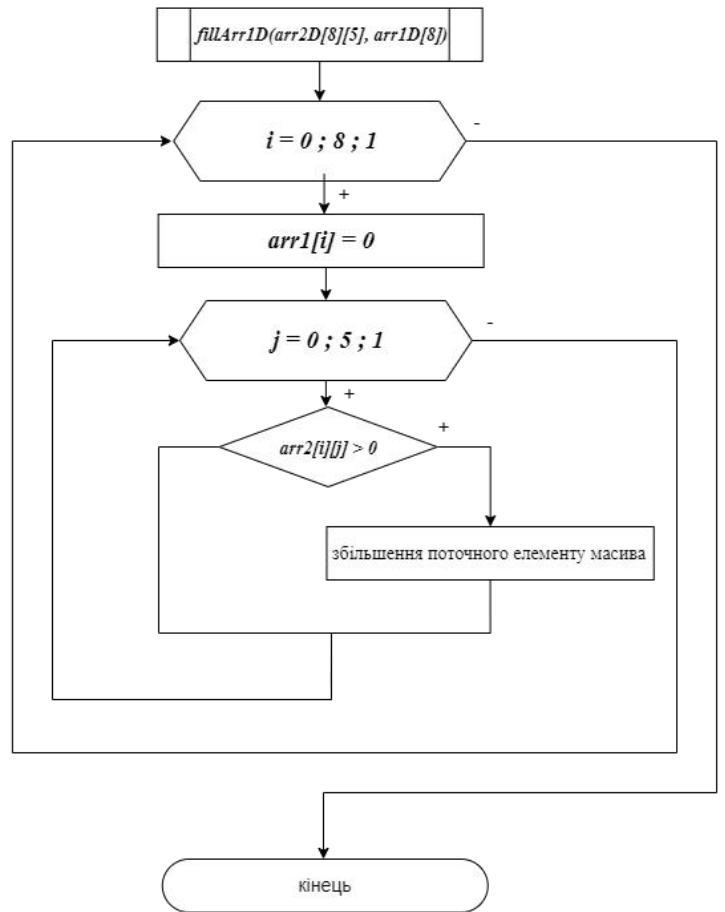
Підпрограма *fillArr1D*



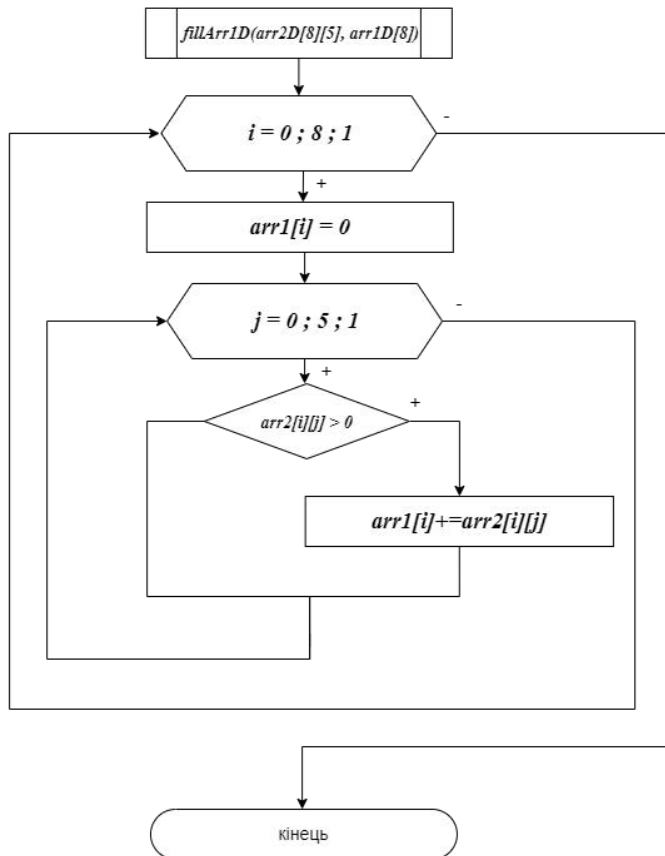
Крок 4



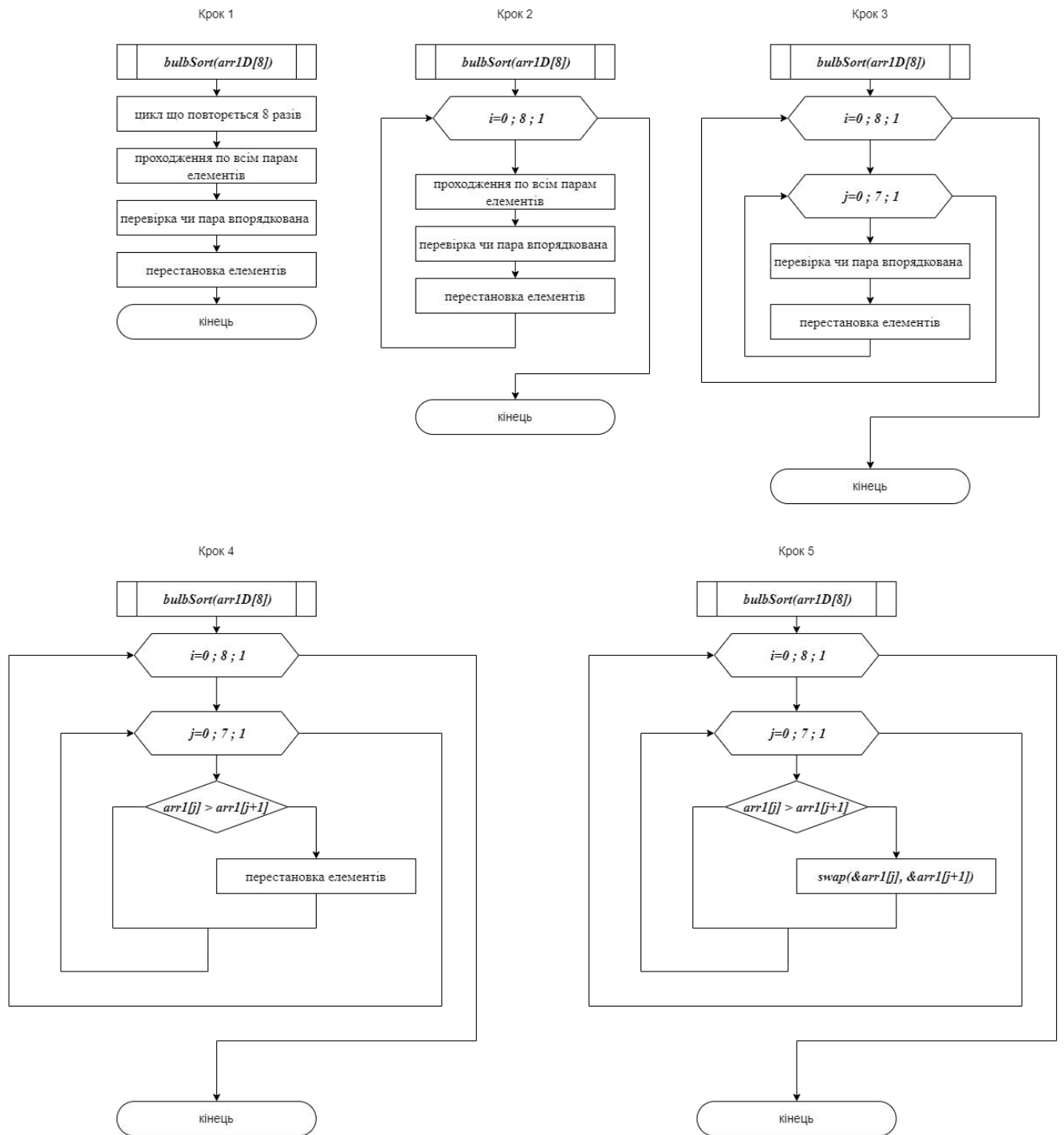
Крок 5



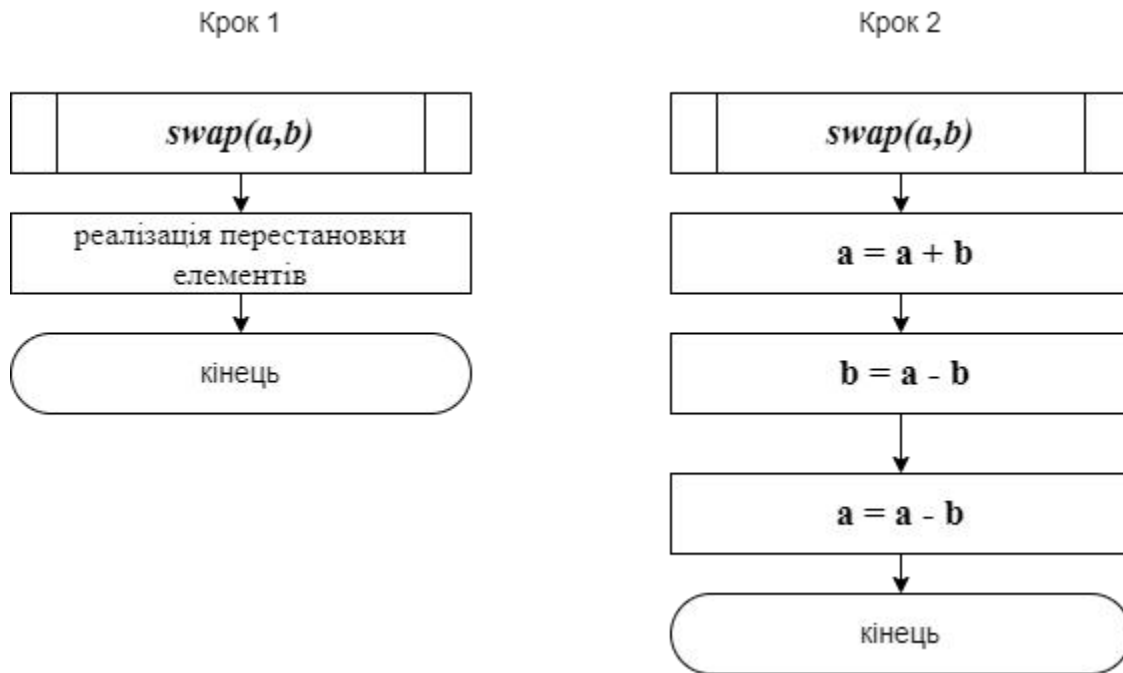
Крок 6



Підпрограма *bulbSort*



Підпрограма *swap*



4. Код програми(C++)

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

// Заповнення масивів
void fillArr1D(double [8][5],double [8]);
void fillArr2D(double [8][5]);

// Відображення масивів
void displayArr2D(double [8][5], string);
void displayArr1D(double [8],string);

// Сортювання масивів
void swap(double* , double* );
void bulbSort(double [8]);

int main() {
    // Ініціалізація масивів
    double arr2D[8][5];
    double arr1D[8];

    // Заповнення масивів
    fillArr2D(arr2D);
    fillArr1D(arr2D,arr1D);
```

```

// Відображення початкових масивів
displayArr2D(arr2D, "Двовимірний масив: ");
displayArr1D(arr1D, "Початковий одновимірний масив: ");

//Сортування одновимірного масиву
bulbSort(arr1D);

//Відображення відсортованого масиву
displayArr1D(arr1D, "Відсортований одновимірний масив: ");

}

void fillArr1D(double arr2[8][5],double arr1[8] ) {
    for (int i = 0 ; i < 8; i ++ ) {
        arr1[i] = 0;

        for (int j = 0 ; j < 5; j++) {
            if (arr2[i][j] > 0 ) {
                arr1[i]+=arr2[i][j];
            }
        }
    }
}

void fillArr2D(double arr2[8][5]) {
    srand(time(NULL));
    for (int i = 0; i < 8; i++) {

        for (int j = 0; j < 5; j++) {
            arr2[i][j]=rand()%201 -100 + double(rand()%100)/100;
        }
    }
}

void displayArr1D(double arr1[8], string message){
    cout << message << "\n\n";

    for (int i = 0; i < 8; i++) {
        cout << setw(3) << arr1[i] << "\n";
    }

    cout << "\n";
}

void displayArr2D(double arr2[8][5], string message){
    cout << message << "\n\n";

```



```

for (int i = 0; i < 8; i++) {

    for (int j = 0; j < 5; j++) {
        cout <<setw(6)<< arr2[i][j] << " ";
    }

    cout << "\n";

}

cout << "\n";
}

void bulbSort(double arr1[8]) {
    for (int i=0; i < 8; i++) {

        for (int j = 0; j < 7; j++) {

            if (arr1[j] > arr1[j+1]){
                swap(&arr1[j], &arr1[j+1]);
            }
        }
    }
}

void swap(double* a, double* b) {
    *a += *b;
    *b = *a - *b;
    *a = *a - *b;
}

```

```

C:\Command Prompt
E:\files\kpi\asd\lab8>g++ lab8.cpp
E:\files\kpi\asd\lab8>a
Двоимірний масив:
-5.48  15.28   5  84.2 -54.59
-67.34  74.94  76.88 -62.69  57.38
-2.75  -25.6 -70.11  16.36  53.93
99.43 -51.49  85.49 -92.04 -88.06
23.51  95.18 -45.21 -43.22 -98.29
-39.31  22.09 -15.73 -86.98 -71.16
65.43  83.38  88.51  32.08  10.96
 8.19  44.41  32.34 -19.04  72.24

Початковий одновимірний масив:
104.48
209.2
70.29
184.92
118.69
22.09
280.36
157.18

Відсортований одновимірний масив:
22.09
70.29
104.48
118.69
157.18
184.92
209.2
280.36

E:\files\kpi\asd\lab8>

```

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

7:15 PM
12/14/2021

ПЕРЕВІРКА

arr2D[8][5]

arr1D[8]

fillArr2D(arr2D)

перевірка дій у піпрограмі цикл

ітерація зовн. цикла: 0

ітерація внутр. цикла: 0

arr2[0][0] = 76.34

ітерація внутр. цикла: 1

arr2[0][1] = 51.69

ітерація внутр. цикла: 2

arr2[0][2] = 92.68

ітерація внутр. цикла: 3

arr2[0][3] = 56.76

ітерація внутр. цикла: 4

arr2[0][4] = -33.39

все цикл

ітерація зовн. цикла: 1

ітерація внутр. цикла: 0

arr2[1][0] = 78.88

ітерація внутр. цикла: 1

arr2[1][1] = 29.19

ітерація внутр. цикла: 2

arr2[1][2] = -65.42

ітерація внутр. цикла: 3

arr2[1][3] = -74.57

ітерація внутр. цикла: 4

arr2[1][4] = -3.82

все цикл

ітерація зовн. цикла: 2

ітерація внутр. цикла: 0

arr2[2][0] = -68.43

ітерація внутр. цикла: 1

arr2[2][1] = 33.08

ітерація внутр. цикла: 2

arr2[2][2] = -8.36

ітерація внутр. цикла: 3

arr2[2][3] = -93

ітерація внутр. цикла: 4

arr2[2][4] = 59.68

все цикл

ітерація зовн. цикла: 3

ітерація внутр. цикла: 0

arr2[3][0] = 25.31

ітерація внутр. цикла: 1

arr2[3][1] = 5.39

ітерація внутр. цикла: 2

arr2[3][2] = 78.82
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[3][3] = 40.48
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[3][4] = -12.26
все цикл
ітерація зовн. цикла: 4
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[4][0] = -68.07
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[4][1] = -38.71
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[4][2] = -55.5
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[4][3] = 39.05
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[4][4] = -80.3
все цикл
ітерація зовн. цикла: 5
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[5][0] = 57.33
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[5][1] = -80.06
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[5][2] = -96.24
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[5][3] = 43.66
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[5][4] = 50.26
все цикл
ітерація зовн. цикла: 6
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[6][0] = -95.39
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[6][1] = -5.82
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[6][2] = 67.69
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[6][3] = -19.8
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[6][4] = 8.14
все цикл
ітерація зовн. цикла: 7
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[7][0] = -10.6
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[7][1] = 87.82
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[7][2] = -77.15

ітерація внутр. цикла: 3
arr2[7][3] = -88.61
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[7][4] = 81.29
все цикл
цикл
ітерація зовн. цикла: 0
arr1[0] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[0] += 76.34 ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[0] += 51.69 ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[0] += 92.68 ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[0] += 56.76 ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація зовн. цикла: 1
arr1[1] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[1] += 78.88 ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[1] += 29.19 ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація зовн. цикла: 2
arr1[2] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[2] += 33.08 ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[2] += 59.68 ітерація зовн. цикла: 3
arr1[3] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[3] += 25.31 ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[3] += 5.39 ітерація внутр. цикла: 2

arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[3]+=78.82ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[3]+=40.48ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація зовн. цикла: 4
arr1[4] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[4]+=39.05ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація зовн. цикла: 5
arr1[5] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[5]+=57.33ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[5]+=43.66ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[5]+=50.26ітерація зовн. цикла: 6
arr1[6] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[6]+=67.69ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[6]+=8.14ітерація зовн. цикла: 7
arr1[7] = 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[7]+=87.82ітерація внутр. цикла: 2
arr2[i][j] > 0 - 0

ітерація внутр. цикла: 3
arr2[i][j] > 0 - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr2[i][j] > 0 - 1
arr1[7]+=81.29bulbSort(arr1D)
перебіг дій у піпрограмі цикл
ітерація зовн. цикла: 0
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[0], arr1[1])
перебіг підпрограми swap
a+=108.07
b = 169.4
a =169.4
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[1], arr1[2])
перебіг підпрограми swap
a+=92.76
b = 184.71
a =184.71
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[2], arr1[3])
перебіг підпрограми swap
a+=150
b = 127.47
a =127.47
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[3], arr1[4])
перебіг підпрограми swap
a+=39.05
b = 238.42
a =238.42
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[4], arr1[5])
перебіг підпрограми swap
a+=151.25
b = 126.22
a =126.22
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[5], arr1[6])
перебіг підпрограми swap
a+=75.83
b = 201.64
a =201.64

ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[6], arr1[7])
перебіг підпрограми swap
a+=169.11
b = 108.36
a =108.36
ітерація зовн. цикла: 1
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[0], arr1[1])
перебіг підпрограми swap
a+=92.76
b = 15.31
a =15.31
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[2], arr1[3])
перебіг підпрограми swap
a+=39.05
b = 110.95
a =110.95
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[4], arr1[5])
перебіг підпрограми swap
a+=75.83
b = 75.42
a =75.42
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 2
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[1], arr1[2])
перебіг підпрограми swap
a+=39.05
b = 69.02
a =69.02
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 0

ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[3], arr1[4])
перебіг підпрограми swap
a+=75.83
b = 74.17
a =74.17
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 3
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[0], arr1[1])
перебіг підпрограми swap
a+=39.05
b = 53.71
a =53.71
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[2], arr1[3])
перебіг підпрограми swap
a+=75.83
b = 32.24
a =32.24
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 4
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 1
swap(arr1[1], arr1[2])
перебіг підпрограми swap
a+=75.83
b = 16.93
a =16.93
ітерація внутр. цикла: 2

arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 5
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 6
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 5
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 6
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація зовн. цикла: 7
ітерація внутр. цикла: 0
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 1
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 2
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 3
arr1[j] > arr1[j+1] - 0
ітерація внутр. цикла: 4

$arr1[j] > arr1[j+1] - 0$

ітерація внутр. цикла: 5

$arr1[j] > arr1[j+1] - 0$

ітерація внутр. цикла: 6

$arr1[j] > arr1[j+1] - 0$

все цикл

Висновок - Було досліджено алгоритми пошуку та сортування, набуто практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Декомпозовано задачу на 4 етапи:

1. Генерація матриці.
2. Генерація масиву, з суми додатніх елементів кожного рядка матриці
3. Сортування отриманого масиву, за допомогою сортування обміном
4. Обмін значень двох змінних (потрібно для сортування обміном)