Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійного пошуку в послідовностях»

Варіант <u>26</u>

| Виконав студент | III-12, Саркісян Валерія Георгіївна |
|-----------------|-------------------------------------|
| Перевірив | |
| • • | (прізвище, ім'я, по батькові) |

Лабораторна робота 7 Дослідження лінійного пошуку в послідовностях

Мета — дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Задача 26. Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

- 1. Опису трьох змінних індексованого типу з 10 символьних значень.
- 2. Ініціювання двох змінних виразами згідно з варіантом (1-ий масив 2*i+42, 2-ий масив 54-2*i)
 - 3. Ініціювання третьої змінної рівними значеннями двох попередніх змінних.
- 4. Обробки третьої змінної згідно з варіантом (елементи, які менші за максимальний код).

1. Постановка задачі.

За умовою задачі необхідно ініціалізувати 3 масиви, що складаються з 10 символьних значень. 1-ий і 2-ий масиви згенерувати за даними в умові правилами, а 3-ій заповнити рівними значеннями з перших двох масивів. Далі потрібно створити новий масив, заповнюючи його всіма елементами 3-го масива, що менші за максимальний код.

2. Побудова математичної моделі.

| Змінна | Тип | Ім'я | Призначення |
|-------------------------------|---------------|------------------------|---------------------------|
| Розмір масиву | цілий, сталий | size | Початкове дане, константа |
| 1-ий масив (2*i+42) | індексований | First[] | Проміжне дане |
| 2-ий масив (54-2*і) | індексований | Second[] | Проміжне дане |
| 3-ий масив | індексований | Third[] | Проміжне дане |
| Результуючий масив | індексований | NewArr[] | результат |
| Генерація 1-го і 2-го масивів | Функція, | generateArr(arr1[], | Генерація і виведення |
| | порожній | arr2[], size) | масивів |
| Генерація результуючого | Функція, | generateNewArr(arr3[], | Генерація елементів, |
| масиву | порожній | size) | менших за макс. код |
| Лічильник | цілий | i | Проміжне дане |
| Лічильник | цілий | j | Проміжне дане |
| Формальний параметр | індексований | arr1[] | Проміжне дане |
| функції | | | |
| Формальний параметр | індексований | arr2[] | Проміжне дане |
| функції | | | |
| Формальний параметр | індексований | arr3[] | Проміжне дане |
| функції | | | |

| Максимальний код у 3-му | символьний | max | Проміжне дане |
|-------------------------|------------|-----|---------------|
| масиві | | | |

3. Розв'язання.

Основна програма:

- Крок 1. Визначимо основні дії.
- Крок 2. Деталізуємо дію ініціалізації змінних.
- Крок 3. Деталізуємо дію генерації 1-го та 2-го масивів.
- *Крок 4*. Деталізуємо дію генерації 3-го масиву.
- Крок 5. Деталізуємо дію генерації результуючого масиву.

Підпрограми:

- *Крок 3.1*. Деталізуємо дію генерації та виведення 1-го масиву.
- *Крок 3.2*. Деталізуємо дію генерації та виведення 2-го масиву.
- *Крок 5.1.* Деталізуємо дію знаходження елементу з максимальним кодом.
- *Крок 5.2*. Деталізуємо дію генерації та виведення результуючого масиву.

Псевдокод.

Крок 1

Початок

Ініціалізація змінних генерації 1-го та 2-го масивів генерація 3-го масиву генерація результуючого масиву

Кінець

Крок 2

Початок

size =10, First[size], Second[size], Third[size] <u>генерації 1-го та 2-го масивів</u> генерація 3-го масиву генерація результуючого масиву

Кінець

Крок 3

Початок

size =10, First[size], Second[size], Third[size] generateArr(First, Second, size) генерація 3-го масиву

```
генерація результуючого масиву
```

Кінець

```
Крок 4
Початок
      size =10, First[size], Second[size], Third[size]
      generateArr(First, Second, size)
      Для і від 0 до size із кроком 1 повторити
            Third[i] = 0;
            Для і від 0 до size із кроком 1 повторити
                  якщо First[i] == Second[i]
                  TO
                        Third[i]= First[i]
                        Вивести Third[i]
                  Все якщо
            Все повторити
      Все повторити
      генерація результуючого масиву
Кінець
Крок 5
Початок
      size =10, First[size], Second[size], Third[size]
     generateArr(First, Second, size)
      Для і від 0 до size із кроком 1 повторити
            Third[i] = 0;
            Для і від 0 до size із кроком 1 повторити
                  якщо First[i] == Second[i]
                  T0
                        Third[i]= First[i]
                        Вивести Third[i]
                  Все якщо
            Все повторити
      Все повторити
      generateNewArr(Third, size)
Кінець
```

Псевдокод підпрограм.

Крок 3.1. Функція generateArr(arr1[], arr2[], size)

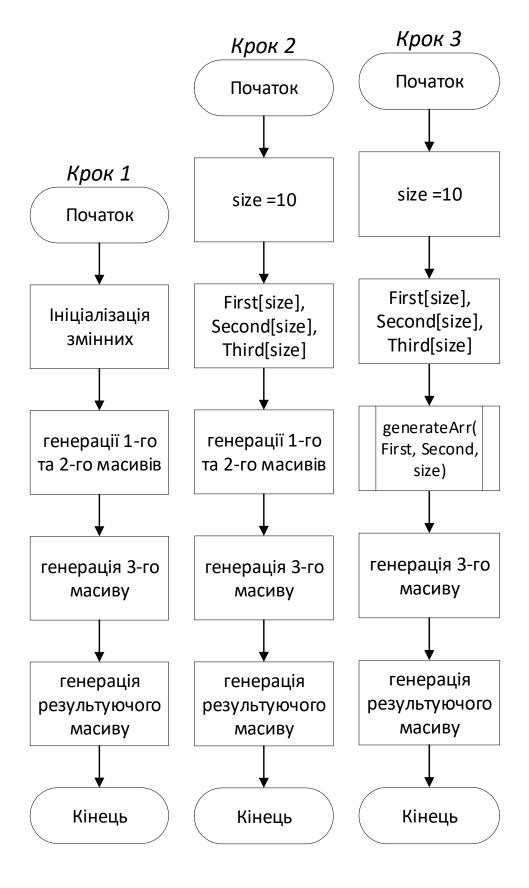
Крок 3.2. Функція generateArr(arr1[], arr2[], size)

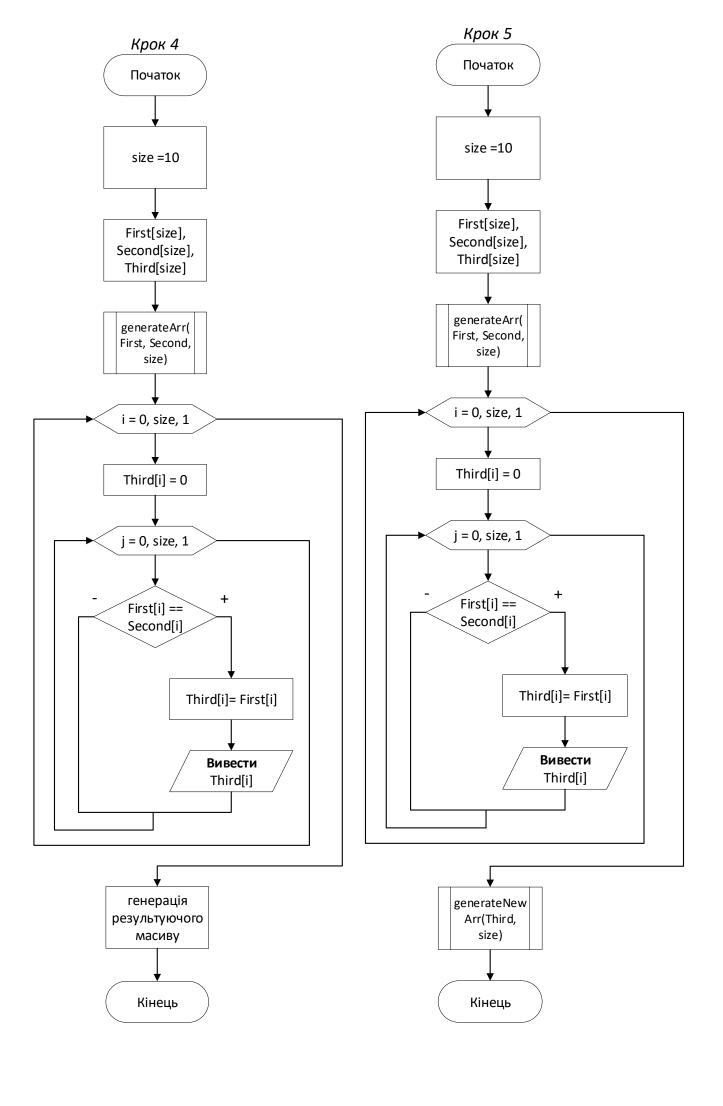
Початок generateArr(arr1[],arr2[], size) Для і від 0 до size із кроком 1 повторити Початок generateArr(arr1[],arr2[], size) arr1[i] = 2 * i + 42Для і від 0 до size із кроком 1 повторити arr1[i] = 2 * i + 42вивести arr1[i] Все повторити вивести arr1[i] Все повторити Для ј від 0 до size із кроком 1 повторити Генерація 2-го масиву arr2[j] = 52 - 2 * jКінець generateArr вивести arr2[j] Все повторити Кінець generateArr Крок 5.1. Функція generateNewArr (arr3[], Крок 5.2. Функція generateNewArr (arr3[], size) size) Початок generateNewArr (arr3[], size) Початок generateNewArr (arr3[], size) NewArr[10], max = arr3[0]NewArr[10], max = arr3[0]Для і від 0 до size із кроком 1 повторити Для і від 0 до size із кроком 1 повторити Якщо arr3[i] > max тоЯкщо arr3[i] > max тоmax = arr3[i]max = arr3[i]Все якщо Все якщо Все повторити Все повторити генерації та виведення результуючого Для і від 0 до size із кроком 1 повторити Якщо arr3[i] < max то масиву NewArr[i] = arr3[i]Кінець generateArr вивести NewArr[i]

Все якщо

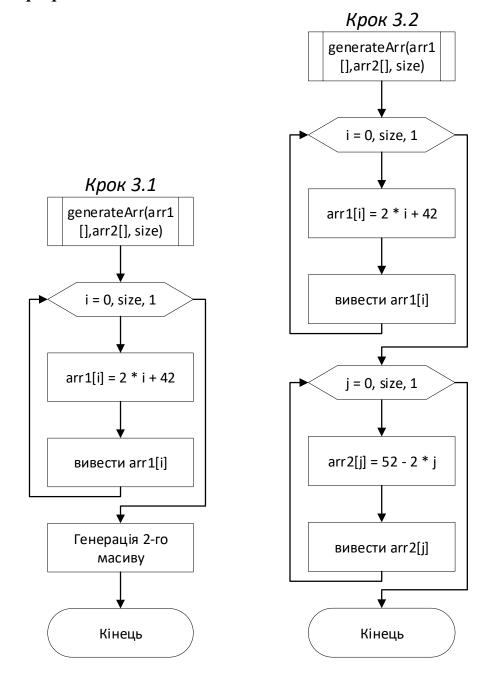
Все повторити Кінець generateArr

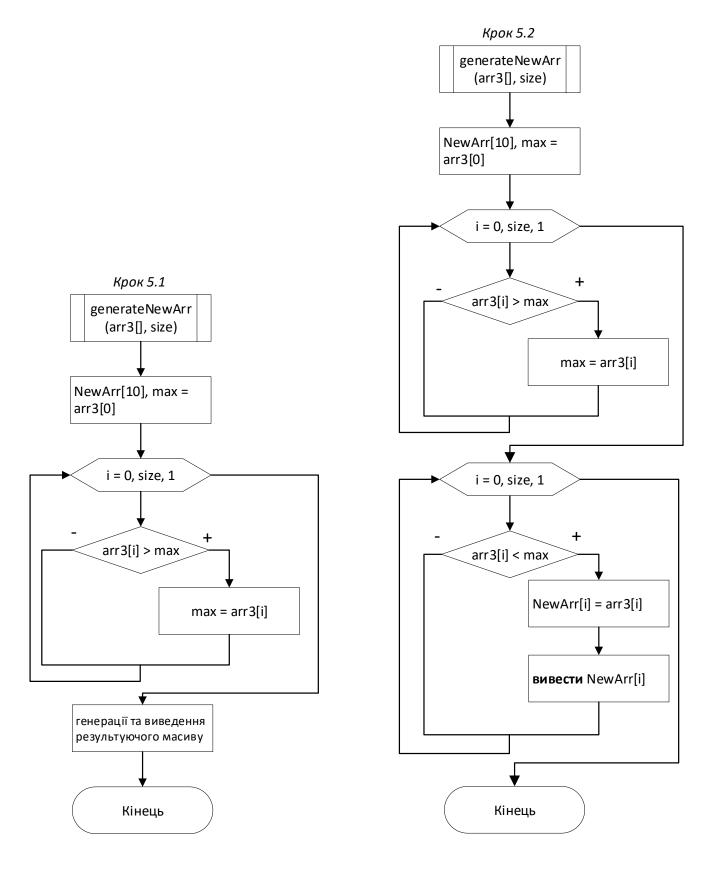
4. Блок-схема.





Підпрограми:





5. Код програми (С++):

```
#include <iostream>
using namespace std;

void generateArr(char arr1[], char arr2[], int size);
void generateNewArr(char arr3[], int size);
```

```
int main() {
     const int size = 10;
     char First[size], Second[size], Third[size];
     generateArr(First, Second, size);
     cout << endl << "Third array:" << endl;</pre>
     for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
           Third[i] = 0;
           for (int j = 0; j < size; j++) {</pre>
                 if (First[i] == Second[j]) {
                       Third[i] = First[i];
                       printf("%3c", Third[i]);
                 }
           }
     }
     cout << endl << "New array:" << endl;</pre>
     generateNewArr(Third, size);
     system("pause");
void generateArr(char arr1[], char arr2[], int size) {
     printf("%-20s\n", "First array: ");
     for (int i = 0; i < size; i++) {
           arr1[i] = 2 * i + 42;
           printf("%3c", arr1[i]);
     }
     printf("%-20s\n", "\nSecond array: ");
     for (int j = 0; j < size; j++) {
           arr2[j] = 54 - 2 * j;
           printf("%3c", arr2[j]);
     }
}
void generateNewArr(char arr3[], int size) {
     char NewArr[10];
     char max = arr3[0];
     for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
           if (arr3[i] > max)
                 max = arr3[i];
     for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
           if (arr3[i] < max) {</pre>
                 NewArr[i] = arr3[i];
                 printf("%3c", NewArr[i]);
           }
     }
 }
```

Тестування:

```
C:\Users\Lera\source\repos\ASD_... — — X

First array:
    * , . 0 2 4 6 8 : <
Second array:
    6 4 2 0 . , * ( & $

Third array:
    * , . 0 2 4 6

New array:
    * , . 0 2 4 Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

6. Висновки.

На цій лабораторній роботі було досліджено методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набуто практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. Для розв'язання поставленої задачі було використано метод послідовного лінійного пошуку для знаходження елемента з максимальним кодом у символьній послідовності.