Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Основи комп'ютерних систем і мереж»

« Введення в програму Cisco Packet Tracer, режим симуляції»

Варіант 22

Виконав студент	ІП-15_Мєшков_Андрій_Ігорович
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірила	Мартинова_Оксана_Петрівна (прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 1

Введення в програму Cisco Packet Tracer,

режим симуляції

Mema: вивчити інтерфейс програми Cisco Packet Tracer, головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції, застосувати отримані знання при виконанні практичних завдань.

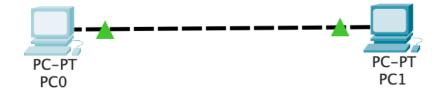
Завдання:

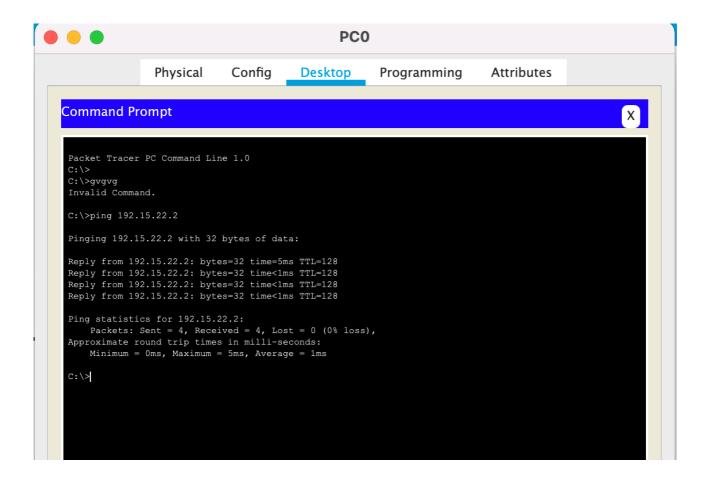
- Завдання 1.1. Створення мережі з 2х ПК і налаштування її роботи.
- Завдання 1.2. Вивчення режиму симуляції в Cisco Packet Tracer.
- Завдання 1.3. Налаштування мережевих параметрів ПК в його графічному інтерфейсі.

Постановка задачі:

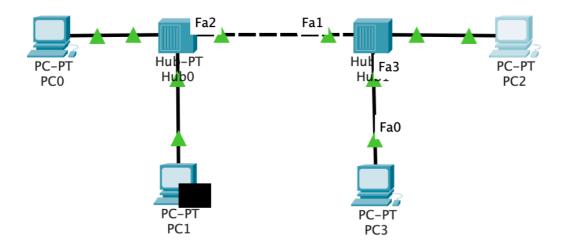
- 1.1 Створюємо мережу з 2х ПК, з'єднаних кросовим кабелем. Налаштовуємо комп'ютери. Далі перевіримо наявність зв'язку ПК і переконаємося, що ПК0 і ПК1 бачать один одного.
- 1.2. Створюємо мережу з 4х ПК і 2х хабів. Налаштовуємо комп'ютери. Вимкнемо всі мережеві протоколи, крім ІСМР. З одного з вузлів спробуємо пропінгувати інший вузол. Прослідкуємо за рухом посилання у симуляції.
- 1.3 Додаємо в мережу ПК. Для конфігурації комп'ютера скористаємося командою ірсопбід з командного рядка. На кожному комп'ютері перевіримо призначені нами параметри командою ірсопбід.

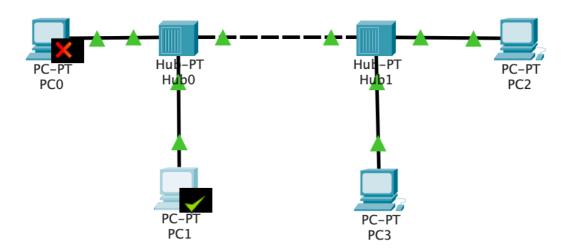
Виконання завдання 1.1:

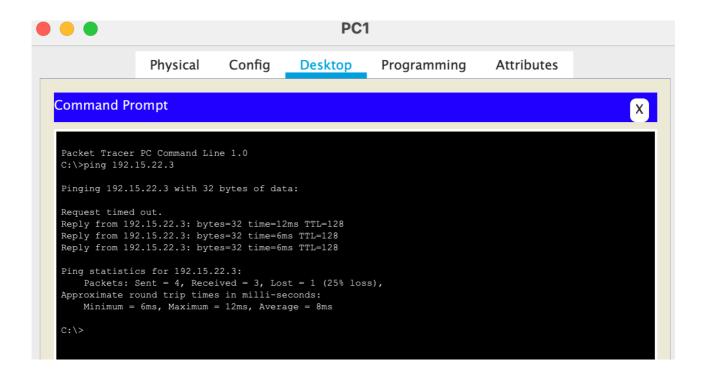




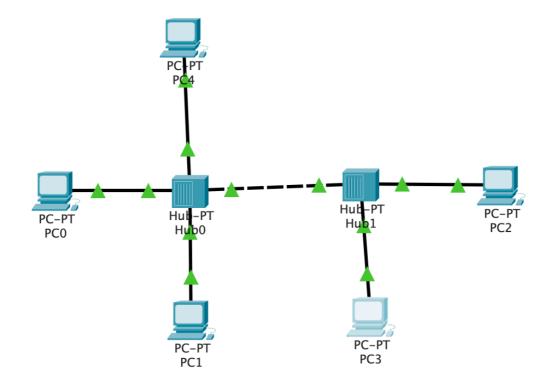
Виконання завдання 1.2:

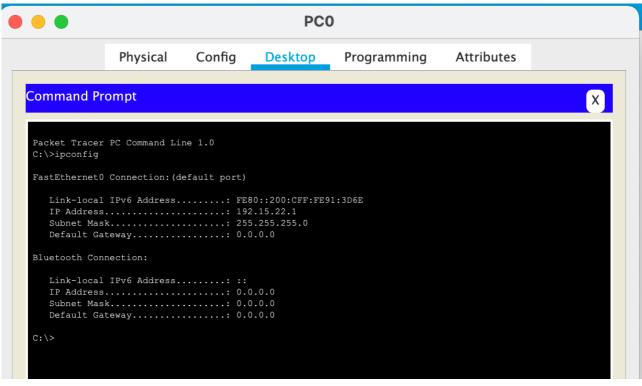


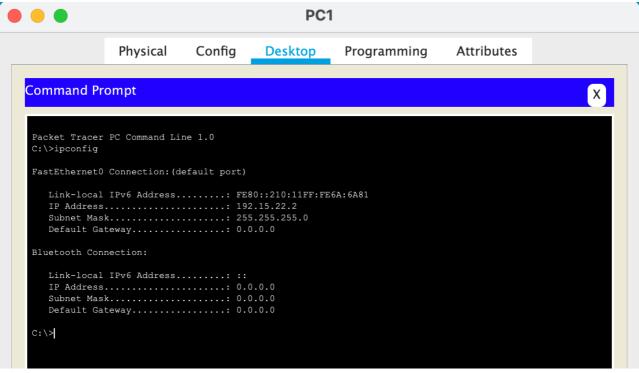


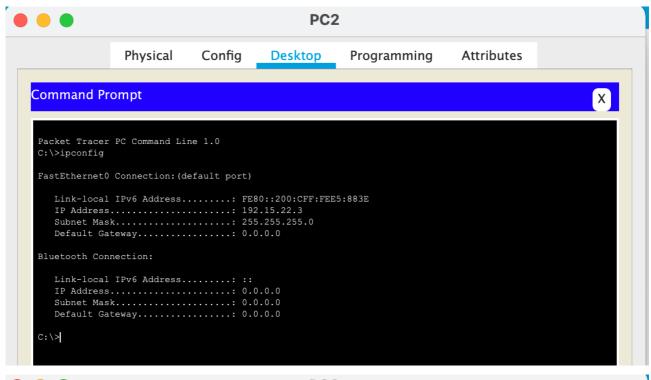


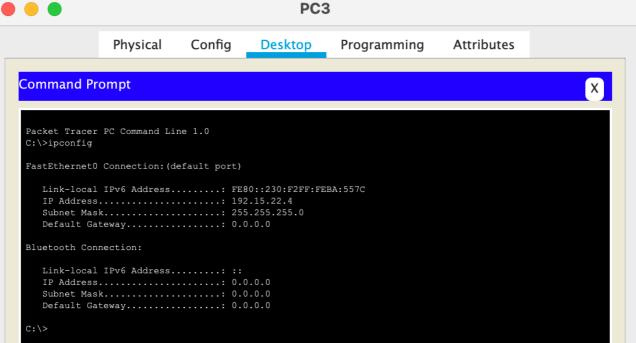
Виконання завдання 1.3:













Висновок: вивчили інтерфейс програми Cisco Packet Tracer, головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції, застосували отримані знання при виконанні практичних завдань.