МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

3BIT

Про виконання практичної роботи №5

З дисципліни "Економіка ІТ-індустрії та підприємництво"

На тему "Оцінювання вартості і інших характеристик програмного забезпечення за методом аналогії"

Виконали: Перевірила:

Студенти груп ІП-15 пос. Марченко О. І.

Мєшков А. І.

ПРАКТИЧНА РОБОТА №5

Мета роботи: навчитися здійснювати оцінку проєкту за рахунок використання методу аналогій.

ЗАВДАННЯ

Використовуючи власні наробки, або веб сервіси для спільної розробки програмного забезпечення (наприклад GitHub), або проєктуючи за завданням викладача відповідні застосунки виконати наступне:

- 1. Вибрати проєкти та створити базу даних проєктів. Навести посилання на вибрані проєкти, для можливості викладачем перегляду проєктів і оцінювання вірності результатів що будуть отримані студентом під час виконання розрахунків.
- 2. Вибрати проєкт, який відкладаємо в сторону він буде як «новий проєкт» що використовується для оцінки зусиль проєкту програмного забезпечення за аналогією.
- 3. Визначити необхідні для застосування методу аналогії атрибути (характеристики) «нового проєкту», не враховувати в ці атрибути size, Effort та мову програмування проєкту. Обчислити значення відповідних характеристик для всіх проєктів.
 - 4. Внести всі дані у власний Database.
- 5. Застосовуючи одну або декілька метрик відстані, обчислити відстані усіх проєктів до «нового» проєкту, внести у свій data set. Виявити три найближчі проєкти. Навести розрахунки, найближчі проєкти позначити наприклад іншим кольором.
- 6. Оцінити економічні показники нового проєкту. При оцінці враховувати мову програмування аналогічних проєктів (оскільки «новий» проєкт має розроблятися на певній мові і відповідно для застосування методу аналогій повинна бути вибрана ця мова або близька).

ХІД РОБОТИ

Для розрахунків було створено датасет з 20 проєктів та одного нового проєкту, з яким будуть змірятися відстані. Дані розраховано в таблиці на рисунку 1.1.

Повна таблиця за посиланням.

Project	Githuburl	Length	Transactions, FP	Entities, FP	PointsNonAdjust	Adjustment	PointsAdjust	Language	Size, KLOC	Effort
1	Client, Server	3	24	14	38	0.73	28	1	46	134
2	<u>url</u>	6	24	12	36	0.77	28	1	31	88
3	<u>url</u>	5	25	10	35	0.75	26	1	6	16
4	<u>url</u>	18	37	19	56	1.08	60	5	120	639
5	<u>url</u>	169	65	44	109	1.12	122	6	528	6660
6	<u>url</u>	112	78	61	139	1.15	160	3	112	592
7	<u>url</u>	10	21	7	28	0.74	21	3	5	13
8	<u>url</u>	168	33	33	66	0.97	64	7	335	3858
9	<u>url</u>	2	24	7	31	0.75	23	8	10	27
10	<u>url</u>	8	14	12	26	0.85	22	2	305	3447
11	<u>url</u>	51	29	35	64	1	64	5	214	1222
12	<u>url</u>	24	23	5	28	0.72	20	5	40	115
13	<u>url</u>	60	11	5	16	0.72	12	3	11	30
14	<u>url</u>	36	19	5	24	0.72	17	7	43	125
15	<u>url</u>	12	17	7	24	0.73	18	1	4	10
16	<u>url</u>	3	14	7	21	0.72	15	1	21	59
17	<u>url</u>	1	14	7	21	0.72	15	2	9	24
18	<u>url</u>	1	17	7	24	0.72	17	1	7	19
19	<u>url</u>	9	17	14	31	0.73	23	6	50	240
20	<u>url</u>	9	25	7	32	0.76	24	8	30	85
New	<u>url</u>	60	24	14	38	0.73	28	4	136	736

Для розрахунків відстані було використано формулу Евкліда.

$$d_{xy} = \frac{1}{m} \sqrt{\sum_{i=1}^{m} (x_i - y_i)^2}$$

Було знайдено 3 найближчі проєкти.

A	В	С	D	E	F	G	Н	ı	J	К	L
Project	Githuburl	Length	Transactions, FP	Entities, FP	PointsNonAdjust	Adjustment	PointsAdjust	Language	Size, KLOC	Effort	Distance
1	Client, Server	3	24	14	38	0.73	28	1	46	134	11.84154645
2	<u>url</u>	6	24	12	36	0.77	28	1	31	88	13.12710964
3	<u>url</u>	5	25	10	35	0.75	26	1	6	16	15.69933568
4	<u>url</u>	18	37	19	56	1.08	60	5	120	639	6.632432937
5	<u>url</u>	169	65	44	109	1.12	122	6	528	6660	47.40255138
6	<u>url</u>	112	78	61	139	1.15	160	3	112	592	21.09097765
7	<u>url</u>	10	21	7	28	0.74	21	3	5	13	15.66193786
8	<u>url</u>	168	33	33	66	0.97	64	7	335	3858	25.77108572
9	<u>url</u>	2	24	7	31	0.75	23	8	10	27	15.46760869
10	<u>url</u>	8	14	12	26	0.85	22	2	305	3447	19.73685354
11	<u>url</u>	51	29	35	64	1	64	5	214	1222	10.30646022
12	<u>url</u>	24	23	5	28	0.72	20	5	40	115	11.52506667
13	<u>url</u>	60	11	5	16	0.72	12	3	11	30	14.32256275
14	<u>url</u>	36	19	5	24	0.72	17	7	43	125	10.91889296
15	<u>url</u>	12	17	7	24	0.73	18	1	4	10	15.76486169
16	<u>url</u>	3	14	7	21	0.72	15	1	21	59	14.52541413
17	<u>url</u>	1	14	7	21	0.72	15	2	9	24	15.80006255
18	<u>url</u>	1	17	7	24	0.72	17	1	7	19	15.92652888
19	<u>url</u>	9	17	14	31	0.73	23	6	50	240	11.17978776
20	<u>url</u>	9	25	7	32	0.76	24	8	30	85	13.12569852
New	<u>url</u>	60	24	14	38	0.73	28	4	136	736	<u>724</u>

Було вирахувано нову Effort для нового проєкту за методом аналогій.

$$EFFORT_{NEW} = \frac{SIZE_{NEW}}{SIZE_{NEIGHBOUR}} \times EFFORT_{NEIGHBOUR}$$

EFFORTnew = 724

Всі інші формули та розрахунки можна побачити за посиланням у таблиці. Функційні точки були розраховані за методикою з лабораторної№3, Effort для проєктів розраховано за методикою з лабораторної№2.

ВИСНОВКИ

У ході виконання практичної роботи було здійснено оцінювання вартості і характеристик програмного забезпечення за методом аналогії. Вибрані проєкти були внесені в базу даних, і для нового проєкту були проведені всі необхідні розрахунки, зокрема за допомогою формули Евкліда для обчислення відстаней до найближчих проєктів. Визначено три найближчі проєкти, і на їх основі було розраховано Effort для нового проєкту.

Оцінка Effort для нового проєкту склала 724, що дозволило отримати точніші економічні показники для подальшого аналізу. Застосування методу аналогії дозволило здійснити прогнозування вартості та зусиль на основі вже реалізованих проєктів, що ϵ важливим інструментом у процесі розробки програмного забезпечення.

Цей метод дає змогу ефективно оцінювати нові проєкти за допомогою попереднього досвіду, що зменшує ризики і дозволяє точніше прогнозувати необхідні ресурси та витрати.