Cloudbasiertes Praxisrufsystem

IP 5

28. Juli 2021



Abbildung 0.1: Titlebild

Studenten Joshua Villing, Kevin Zellweger

Fachbetreuer Daniel Jossen

Auftraggeberin Daniel Jossen

Studiengang Informatik

Hochschule Hochschule für Technik

Zusammenfassung

Das Abstract ist eine Art Zusammenfassung des ganzen Dokuments. Es gibt einen Einblick in die Aufgabenstellung, wie diese umgesetzt wurde und welches Ergebnis erreicht wurde. Aus diesem Grund wird das Abstract immer ganz am Schluss der Arbeit verfasst. Es besteht aus einem zusammengehörenden Absatz und umfasst ungefähr 10 bis 20 Zeilen. Formeln, Referenzen oder andere Unterbrechungen haben im Text nichts zu suchen. Direkt unter dem Abstract folgt eine Liste von drei bis vier Stichworten/Keywords. Diese werden in alphabetischer Reihenfolge aufgelistet und beschreiben das Themengebiet der Arbeit.

Keywords: Anleitung, LaTeX, Thesis, Vorlage

Management Summary siehe PF-IK.

Vorwort

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Fakultativ, siehe PF-IK (URL) Balalbala some edits. [1]

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis

1	Einl	eitung	1										
2	Vorg	gehensweise	2										
	2.1	Stakeholder	2										
	2.2	Projektplan	3										
	2.3	Organisation	4										
3	Anfo	Anforderungen											
	3.1	User Stories	5										
	3.2	Features	8										
4	Kon	Konzept											
	4.1	Systemarchitektur	11										
	4.2	Mobile Client	13										
		4.2.1 Architektur	13										
		4.2.2 User Interface	13										
	4.3	Cloud Service	15										
		4.3.1 Architektur	15										
		4.3.2 Domänenmodell	15										
		4.3.3 Laufzeitmodell	15										
	4.4	Admin UI	16										
	4.5	Proof Of Concept	17										
5	Eval	luation Technologien	18										
	5.1	Mobile Client	18										
	5.2	Cloud Service	18										
	5.3	Betrieb und Platform	18										
6	Ums	setzung	19										
7	Schl	luss	20										
8	Lite	raturverzeichnis	21										
Ał	bildu	ıngsverzeichnis	23										

9	Anhang								
	9.1	Benutzerhandbuch	23						
	9.2	Betriebshandbuch	23						
	9.3	Entwicklerdokumentation	23						
	9.4	Ehrlichkeitserklärung	23						

1 Einleitung

Nulla malesuada portitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Einleitungsbeispiele siehe PF-IK (URL)

2 VORGEHENSWEISE

2 Vorgehensweise

2.1 Stakeholder

Am Projekt IP5 Cloudbasiertes Praxisrufsystem sind folgende drei Stakeholder beteiligt.

Prof. Daniel Jossen

Rolle: Auftraggeber und BetreuerKontakt: daniel.jossen@fhnw.ch

Joshua Villing

• Rolle: Student

• Kontakt: joshua.villing@students.fhnw.ch

Kevin Zellweger

• Rolle: Student

• Kontakt: kevin.zellweger@students.fhnw.ch

2.2 Projektplan 3

2.2 Projektplan

Übersicht

	KW 7	KW 8	KW o	KW 10	KW 11	KW 12	KW 12	KW1/	KW 1F	KW 16	KW 17	KW 18	KW 10	KW 20	KW 21	KW 22	KW 22	KW 2/	KW ar	KW 26	KW 27	KW 28	KW 20	KW 20	KW 24	KW 22	KWaa
Project Conception and Initiation	KW /	KWO	KW 9	KW 10	KWII	KW 12	KW 23	KW 14	KW 25	KW 20	KW 27	KW 10	KWI9	K 17 20	KW 21	KW 22	KW 23	144 24	KW 25	KW 20	KW 2/	KW 20	KW 29	KW 30	KW 31	KW 32	KW 33
Kick Off																											
Technical Concepts / Top level dessions																											
Infrastructure Setup (Jiira, Confluence, Repos)																											
Req. Engineering (User storys, Use Cases)																											
Technical Deps																											
POC Cloud (Deployable Starter with minimal Communication)																											
POC Native Client (Deployable Starter with minimal Communication)																											
CI / CD Pipeline																											
Implementation																											
E2E MVP (Send, Receive, Response)																											
Additional Features																											
Testing																											
Smoke Tests																											
Automated Testing																											
User Tests																											
Performance Messures																											

Abbildung 2.1: Projektplan

Milestones

Milestones

POC: Mobile Client -> Cloud Nachricht schicken und etwas persistieren

Wahrscheinlich über HTTP / Rest

POC: Cloud -> Mobile Client Nachricht schicken und etwas anzeigen

Wahrscheinlich über Message Broke

Versenden mit hinterlegter Konfiguration

Konfigurierte Notification Types

1:N Versenden, emfpangen und konfigurieren

Setup Wizard (Neu oder z.B. wie Praxiszimmer XY)

Voice to Speech

Voice Chat 1:n (Out Of Scope?)

4 2 VORGEHENSWEISE

2.3 Organisation

Kommunikation

Das Projekt IP5 Cloudbasiertes Praxisrufsystem wurde im FS21 gestartet. Die Organisation und Kommunikation des Projektes mussten dementsprechend für die Einschränkungen wegen Corona angepasst werden. Um sicherzustellen, dass die Kommunikation über die gesamte Projektdauer funktionieren kann, haben wir uns deshalb von Anfang an entschieden die Kommunikation über Remote- und Online Tools zu organisieren. Für Besprechungen und Planungen wurde Microsoft Teams gewählt. Die entsprechende Infrastruktur wurde von der FHNW zur Verfügung gestellt.

Dokumentation

Der Bericht wurde mit LateX und zusammen mit dem Quellcode verwaltet. Kurze Besprechungen, Notizen und interne Dokumentation erfolgten über ein geteiltes One Note Notizbuch.

Sämtliche Diagramme, Mockups und Skizzen wurden direkt in den Tools verwaltet, die zur Erstellung gebraucht wurden. Zum Schluss wurden alle für den Bericht relevanten Darstellungen exportiert und in den Bericht integriert.

Quellcodeverwaltung

Sämtlicher Quellcode der im Rahmen des Projektes entsteht, wurde mit Git verwaltet. Der Quellcode ist für Berechtigte unter dem Projekt IP5-Cloudbasiertes-Praxisrufsystem auf github.com einsehbar. (Referenz https://github.com/IP5-Cloudbasiertes-Praxisrufsystem). Berechtigungen können bei Joshua Villing oder Kevin Zellweger angefordert werden.

- IP5-praxis-mobile-client
- IP5-praxis-cloud-service
- IP5-praxis-admin-ui
- IP5-praxis-documentation

Tools und Werkzeuge

- draw.io
- mogus.com
- · Visual Studio Code
- IntelliJ
- Git
- github.com

3 Anforderungen

Die im Rahmen des Projektes umzusetzenden Anforderungen wurden während des Projektes iterativ zusammen mit dem Kunden erarbeitet. Alle Anforderungen werden zuerst aus Fachlicher sicht mit User Stories festgehalten, die ein konkretes Bedürfnis der Benutzer beschreiben. Weiter werden User Stories aus Sicht des Kunden festhalten, welche Rahmenbedingungen und Bedürfnisse des Auftraggebers festhalten. Aufgrund der User Stories werden anschliessend Features definiert, welche konkrete Szenarien und die erwarteten Ergebnisse an definieren.

3.1 User Stories

Praxismitarbeiter

Id	Anforderung	Feature
U01	Als Praxismitarbeiter möchte ich Benachrichtigungen versenden können, damit ich	F01
	andere Mitarbeiter über Probleme und Anfragen informieren kann.	
U02	Als Praxismitarbeiter möchte ich Benachrichtigungen empfangen können, damit ich	F02
	auf Probleme und Anfragen anderer Mitarbeiter reagieren kann.	
U03	Als Praxismitarbeiter möchte ich nur Benachrichtigungen sehen, die für mich rele-	F02
	vant sind, damit ich meine Arbeit effizient gestalten kann.	
U04	Als Praxismitarbeiter möchte ich über empfangene Benachrichtigungen aufmerksam	F04
	gemacht werden, damit ich keine Benachrichtigungen verpasse.	
U05	Als Praxismitarbeiter möchte ich sehen welche Benachrichtigungen ich verpasst ha-	F04
	be, damit ich auf verpasste Benachrichtigungen reagieren kann.	
U06	Als Praxismitarbeiter möchte ich eine Rückmeldung erhalten, wenn eine Benachrich-	F03
	tigung nicht versendet werden kann, damit Benachrichtigungen nicht verloren gehen.	
U07	Als Praxismitarbeiter möchte ich auswählen können an welchem Gerät ich das Pra-	F05
	xisrufsystem verwende und die dafür erstellte Konfiguration erhalten, damit das Pra-	
	xisrufsystem optimal verwendet werden kann.	
U8	Als Praxismitarbeiter möchte ich einen physischen Knopf am Behandlungsstuhl ha-	F07
	ben damit ich notifikationen darüber versenden kann.	
U9	Als Praxismitarbeiter möchte ich, dass mir Benachrichtigungen vorgelesen werden,	F08
	damit ich informiert werde, ohne meine Arbeit unterbrechen zu müssen.	
U10	Als Praxismitarbeiter möchte ich einen anderen Client anrufen können damit Fragen	F09
	direkt geklärt werden können.	
U11	Als Praxismitarbeiter möchte ich Unterhaltungen mit mehreren anderen Clients	F10
	gleichzeitig führen können damit komplexe Fragen direkt geklärt werden können.	

6 3 ANFORDERUNGEN

Praxisverantwortlicher

Id	Anforderung	Features
U12	Als Praxisverantwortlicher möchte ich mehrere Geräte verwalten können, damit jedes	F0x
	Gerät für Verwendungsort optimiert ist.	
U13	Als Praxisverantwortlicher möchte ich definieren können welches Gerät, welche An-	F0x
	fragen versenden kann, damit jedes Gerät Verwendungsort optimiert ist.	
U14	Als Praxisverantwortlicher möchte ich die Konfiguration des Praxisrufsystems zen-	F0x
	tral verwalten können, damit das Praxisrufsystem für die Anwender optimiert werden	
	kann.	
U15	Als Praxisverantwortlicher möchte ich definieren können, welche Geräte mit wel-	F0x
	chen anderen Geräten telefonieren können damit meinen Mitarbeitern das Arbeiten	
	erleichtere.	
U16	Als Praxisverantwortlicher möchte ich definieren können, welche Benachrichtigung	F0x
	über einen physischen Knopf am Behandlungsstuhl versendet wird damit der Knopf	
	für den Mitarbeiter optimiert ist.	

3.1 User Stories 7

Auftraggeber

Id	Anforderung	Features
T01	Als Auftraggeber möchte ich, dass das Praxisrufsystem über IPads bedient werden	F0x
	kann, damit ich von bestehender Infrastruktur profitieren kann.	
T02	Als Auftraggeber möchte ich, dass das Praxisrufsystem über Android Tablets bedient	F0x
	werden kann, damit es in Zukunft für eine weitere Zielgruppe verwendet werden	
	kann.	
T03	Als Auftraggeber möchte ich, dass die Codebasis für das Praxisrufsystem für Android	F0x
	und IOS verwendet werden kann, damit ich die Weiterentwicklung optimieren kann.	
T04	Als Auftraggeber möchte ich, dass wo möglich der Betrieb von Serverseitigen	F0x
	Dienstleistungen über AWS betrieben wird, damit ich von bestehender Infrastruktur	
	und Erfahrung profitieren kann.	

8 3 ANFORDERUNGEN

3.2 Features

F01 - Benachrichtigungen Versenden

Scenario: Benachrichtigung versenden Given: Benutzer ist vollständig angemeldet And: Mindestens 1 Empfänger ist konfiguriert

When: Praxismitarbeiter tippt auf einen Benachrichtigungs-Button Then: Benachrichtigung wird an den zentralen Cloud Service gesendet

And: Benachrichtitung wird an alle Mobile Clients versendet die sich für diese Benachrichtigung subs-

cribed haben weitergeleitet

And: Praxismitarbeiter erhält optische Rückmeldung, dass Benachrichtigung versendet wurde

Scenario: Keine Empfänger konfiguriert Given: Benutzer ist vollständig angemeldet And: Kein Empfänger ist konfiguriert

When: Praxismitarbeiter tippt auf einen Benachrichtigungs-Button Then: Benachrichtigung wird an den zentralen Cloud Service gesendet

And: Benachrichtitung wird nicht weitergeleitet

F02 - Benachrichtigungen Empfangen

Scenario: Empfangen

Given: Eine Benachrichtigung wurde von Mobile Client versendet

When: Cloud Service Notification an Empfänger Mobile Client weiterleitet Then: Wird die Benachrichtigung vom Empfänger Mobile Client empfangen

And: In einer Übersicht für empfangene Benachrichtigung angezeigt.

F03 - Fehlgeschlagene Benachrichtigungen

Scenario: Fehler Rückmeldung

Given: Eine Benachrichtigung wurde von Mobile Client versendet

When: Weiterleitung von Cloud Service Notification an Empfänger schlägt auf Service Seite fehl

Then: Der Praxismitarbeiter wird über den Fehler Informiert

And: Der Praxismitarbeiter hat die Möglichkeit die Fehlgeschlagenen Benachrichtigungen zu wiederho-

len

Scenario: Confirm Retry

Given: Benachrichtigung ist fehlgeschlagen And: Dialog zum wiederholen wird angezeigt

When: Praxismitarbeiter bestätigt, dass wiederholt werden soll

Then: Der Cloudservice versucht erneut, die fehlgeschlagenen zuzustellen

Scenario: Cancel Retry

Given: Benachrichtigung ist fehlgeschlagen And: Dialog zum wiederholen wird angezeigt

When: Praxismitarbeiter klick, dass nicht wiederholt werden soll

3.2 Features 9

Then: Werden die fehlgeschlagenen nicht wiederholt

And: Zurück zur Notificationsansicht

F04 - Über Benachrichtigungen Notifizieren

Scenario: Foreground

Given: Mobile Client ist geöffnet

When: Eine Benachrichtigung wird vom Mobile Client emfpangen

Then: Ein Audio Signal erklingt

Scenario: Background

Given: Mobile Client läuft im Hintergrund

When: Eine Benachrichtigung wird vom Mobile Client empfangen

Then: Ein Audio Signal erklingt

And: Eine Push Benachrichtigung wird angezeigt

Scenario: Nicht Quittiert

Given: Mobile Client ist geöffnet

And: Eine Benachrichtigung wurde empfangen When: Benachrichtigung wird nicht quittiert

Then: Ein Audio Signal erklingt

And: Das Audio Signal wiederholt sich alle 30 Sekunden, bis die Benachrichtigung Quittiert wurde.

F05 - Login Mobile Client

Scenario: Startbildschirm wenn nicht angemeldet

Given: Mobile Client is geöffnet When: Benutzer ist nicht angemeldet

Then: Benutzer wird zum Login aufgefordert

Scenario: Startbildschirm wenn angemeldet

Given: Mobile Client is geöffnet When: Benutzer ist angemeldet

Then: Konfiguration die der Benutzer zuletzt gewählt hat wird angezeigt And: Benachrichtigungs Buttons gemäss Konfiguration werden angezeigt.

Scenario: Anmelden korrekt

Given: Benutzer ist nicht angemeldet And: Login Screen wird angezeigt

And: Für den Benutzer sind gültige Konfigurationen erfasst

When: Benutzer meldet sich mit korrekten Daten an

Then: Benutzer wird auf nächste Seite geleitet und kann dort die Konfiguration auswählen, die er Benut-

zen möchte.

Scenario: Anmelden falsch

Given: Benutzer ist nicht angemeldet And: Login Screen wird angezeigt

When: Benutzer meldet sich mit falschen Daten an

10 3 ANFORDERUNGEN

Then: Fehlermeldung

And: Benutzer wird nicht weitergeleitet

Scenario: Konfiguration Wählen

Given: Benutzer hat sich korrekt angemeldet

And: Konfiguration Auswählen Screen wird angezeigt When: Der Benutzer wählt die gewünschte Konfiguration

Then: Der Benutzer wird weitergeleitet

And: Die gewählte Konfiguration wird geladen

And: Benachrichtigungs Buttons gemäss Konfiguration werden angezeigt.

Scenario Logout

Given: Benutzer ist angemeldet When: Benutzer klickt logout

Then: Benutzer wird zur Login Seite weitergeleitet

F06 - Konfigurationsverwaltung

Scenario: Login

Given: Benutzer ist nicht angemeldet

And: Admin UI Login Screen wird angezeigt When: Admin meldet sich mit korrekten Daten an Then: Admin wird auf Übersichtsseite weitergeleitet

Scenario: Anmelden falsch

Given: Benutzer ist nicht angemeldet

And: Admin UI Login Screen wird angezeigt When: Admin meldet sich mit falschen Daten an

Then: Fehlermeldung wird angezeigt And: Admin wird nicht weitergeleitet.

Scenario: CRUD

Given: Admin ist angemeldet When: Admin UI wird aufgerufen

Then: Alle existierenden Konfigurationen werden angezeigt

And: Neue Konfigurationen können erstellt werden

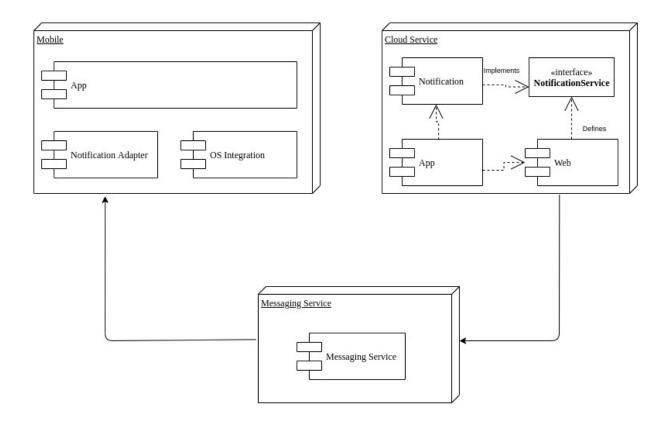
And: Bestehende Konfigurationen können verändert werden And: Bestehende Konfigurationen können gelöscht werden

F07 - Integration Behandlungsstuhl

F08 - Text To Speech

F09 - Direkte Anrufe

F10 - Gruppen Anrufe



4 Konzept

4.1 Systemarchitektur

Überblick

Für das Cloudbasierte Praxisruf System sehen wir fünf Komponenten vor:

- Messaging Service
- Cloud Service
- Mobile Client
- Admin UI
- VOIP Mediator

Mobile Client

- Der Mobile Client implementiert die Anbindung an den Messaging Service.
- Als Reaktion auf eine Notification wird eine Rückmeldung im UI angezeigt.
- Als Reaktion auf eine Notification wird eine OS Push Notifikation gesendet. Das UI bietet einen Button der eine Anfrage an die REST Schnittstelle im Cloud Service sendet.

Cloud Service

- Responsibilities (Notification and Configuration)
- Microservice Granularity

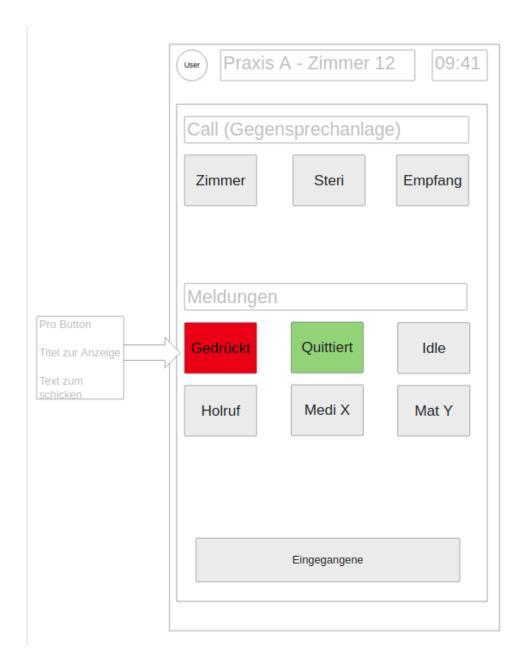
12 4 KONZEPT

Messaging Service

• Dies wird ein externer Service den wir in die Applikationen einbinden. Standard hierfür ist Firebase Notifications.

- Der Messaging Service nimmt Notifikationen vom Cloud Service entgegen und gibt diese an den Mobile Client wieder.
- Dafür müssen auf beiden Seiten Komponenten eingebaut werden, die mit dem Messaging Service kommunizieren.

4.2 Mobile Client



4.2 Mobile Client

4.2.1 Architektur

4.2.2 User Interface

Home Screen

Empfangene Meldungen

14 4 KONZEPT



4.3 Cloud Service 15

- 4.3 Cloud Service
- 4.3.1 Architektur
- 4.3.2 Domänenmodell
- 4.3.3 Laufzeitmodell

16 4 KONZEPT

4.4 Admin UI

4.5 Proof Of Concept

Anforderungen

- Als <Sender Rolle>möchte ich Notifikationen versenden können.
- Als <Empfänger Rolle>möchte ich Notifikationen in der Applikation sehen, wenn die Applikation geöffnet ist.
- Als <Empfänger Rolle>möchte ich Notifikationen über das OS erhalten, wenn die Applikation minimiert ist.

Restriktionen

- Nur 1 Client.
- Nur 1 fixe Notifikation. Keine Types.
- Notifikation wird vom Client gesendet und vom selben Client empfangen.
- Keine Authentication oder Authorization.

5 Evaluation Technologien

5.1 Mobile Client

https://kotlinlang.org/lp/mobile/

- +Jet Brains Infrastructure +We like Kotlin
- -IoS Env. Needed to develop for Apple -Still has to develop separate API und UI Modules for Platforms

https://web.dev/progressive-web-apps/

+No need of Native Codebase +Perfect for Android -Eventually drawbacks because no entire API Access

-PWAs on IOS suck

https://cordova.apache.org/

- + Popular Framework + Tons of plugins to access apis
- -Still need to have a Mac for IoS development -Not a truly native app -; API Issues

https://nativescript.org/

+Provides a Workaround for nasty X-tools +Claims to be truly Native -Do we really trust it? (sorta new and passion project of a few people)

https://flutter.dev

-Why do you hate me?

SSimply Write Everything twice"

- +Would definitely work
- -Do most things twice -We don't have time for that -Kunde wünscht ausdrücklich nur eine Codebasis für beide Clients.

https://stackshare.io/stackups/apache-cordova-vs-nativescript

https://nativescript.org/blog/build-nativescript-apps-remotely-from-windows-or-l

5.2 Cloud Service

https://aws.amazon.com/

https://spring.io/projects/spring-boot

Konfig der Clients könnte sich als No-SQL anbieten.

Config muss nur gelesen und an den Client geschickt oder abgespeichert werden

https://www.mongodb.com/

5.3 Betrieb und Platform

AWS ist MUSS

6 Umsetzung

20 7 SCHLUSS

7 Schluss

8 Literaturverzeichnis

[1] D. E. Knuth, *The T_EXbook*. Addison – Wesley, 1990.

					-		
Δh	hi	Idli	ngs	:Vei	'761	ch	nie
	VI	uu	ugs	, v C i	201	CI.	11113

9.3 Entwicklerdokumentation

9.4 Ehrlichkeitserklärung

	0.1	Titlebild	1
	2.1	Projektplan	3
9	Ar	nhang	
9.1	В	enutzerhandbuch	
9.2	B	etriebshandbuch	