

**五子棋项目启动报告**

**项目名称：\_\_五子棋 \_\_**

**组 长：\_\_叶志枫\_\_\_**

**组 员 一: \_\_王开阳\_\_\_**

**组 员 二: \_\_王锴贞\_\_\_**

**组 员 三: \_\_应禹尧\_\_\_**

**指导教师：\_\_冯凤娟\_\_\_**

**授课时间： 2017 —— 2018 学年 第 二 学期**

# 项目介绍

## 1.1项目实施背景

五子棋是一种两人对弈的纯策略型棋类游戏，容易上手，老少皆宜，而且趣味横生，引人入胜；不仅能增强思维能力，提高智力，而且富含哲理，有助有休闲养性，提高智力。

## 项目开发环境

基于Visual Studio 2017

运行平台为Windows