Fie G = (V, E) un **graf orientat**.

Sortarea topologică a lui G =

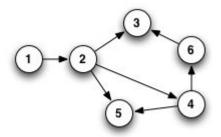
ordonarea vârfurilor astfel încât, dacă uv ∈ E, atunci u se află înaintea lui v în ordonare.

Nu este neapărat unică!

Sortarea topologică - Aplicații

- Ordinea de calcul în proiecte în care intervin relaţii de dependenţă / precedenţă
 (exemplu: calcul de formule, ordinea de compilare când clasele/pachetele depind unele de altele)
- Detecție de deadlock
- Determinarea de drumuri critice

Activitatea 5 depinde de activitatea 4, deci trebuie să se desfășoare după ea



Formulele din celulele B2..D2

4	A	В	C	D
1		3	2	
2		⊶ 3	• 6	→ 0
3				
4		"=B1+D2"	"=2*B2"	"=2*C1+C2"

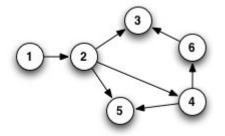
În ce ordine trebuie executate activitățile?

În ce ordine se evaluează formulele?

Probleme: dacă există dependențe circulare

Sortarea topologică - Aplicații

- planificarea de proiecte, ordinea de execuţie a unor operaţii: compilarea pachetelor,
 ordinea de calcul a formulelor din excel etc
- determinarea de drumuri minime în grafuri fără circuite



În ce ordine trebuie executate activitățile?

4	Α	В	C	D
1		3	2	
2		<u>⊶</u> 3	• 6	O
3				
4		"=B1+D2"	"=2*B2"	"=2*C1+C2

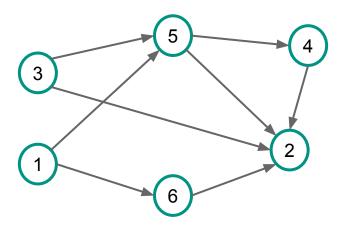
În ce ordine se evaluează formulele?

Probleme: dacă există dependențe circulare

Fie G = (V, E) un **graf orientat**.

Sortarea topologică a lui G =

ordonarea vârfurilor astfel încât, dacă uv ∈ E, atunci u se află înaintea lui v în ordonare.



Fie G = (V, E) un **graf orientat**.

Sortarea topologică a lui G =

ordonarea vârfurilor astfel încât, dacă uv ∈ E, atunci u se află înaintea lui v în ordonare.

Propoziție. Dacă G este aciclic, atunci G are o sortare topologică.

Fie G = (V, E) un **graf orientat**.

Sortarea topologică a lui G =

ordonarea vârfurilor astfel încât, dacă uv ∈ E, atunci u se află înaintea lui v în ordonare.

Propoziție. Dacă G este aciclic, atunci G are o sortare topologică.

□ Demonstrație ⇒ Algoritm?



Fie G = (V, E) un **graf orientat**.

Sortarea topologică a lui G =

ordonarea vârfurilor astfel încât, dacă uv ∈ E, atunci u se află înaintea lui v în ordonare.

Propoziție. Dacă G este aciclic, atunci G are o sortare topologică.

- □ Demonstrație ⇒ Algoritm?
- □ Care poate fi primul nod în sortarea topologică?



Fie G = (V, E) graf orientat.

Lemă. Dacă G este aciclic, atunci G are cel puţin un vârf v cu gradul intern 0 ($d^{-}(v) = 0$).

Pseudocod

```
cât timp |V(G)|>0 execută alege v cu d^-(v)=0 adauga v in ordonare G \leftarrow G - v
```

Corectitudine: rezultă din Lemă + inducție

```
cât timp |V(G)|>0 execută alege v cu d^-(v)=0 adauga v in ordonare G \leftarrow G - v
```



Implementare? Complexitate?

```
cât timp |V(G)|>0 execută alege v cu d^-(v)=0 adauga v in ordonare G \leftarrow G - v
```

Implementare - similar BF

pornim cu toate vârfurile cu grad intern 0 și le adăugăm într-o coadă

```
cât timp |V(G)|>0 execută

alege v cu d⁻(v)=0

adauga v in ordonare
G ← G - v
```

Implementare - similar BF

- pornim cu toate vârfurile cu grad intern 0 și le adăugăm într-o coadă
- repetăm:
 - extragem un vârf din coadă
 - o îl eliminăm din graf (scădem gradele interne ale vecinilor, nu îl eliminăm din reprezentare)

```
cât timp |V(G)|>0 execută

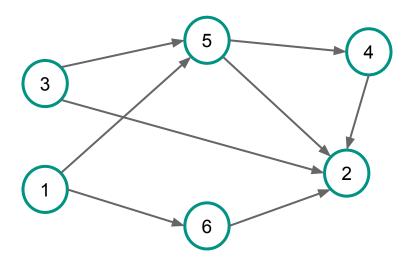
alege v cu d⁻(v)=0

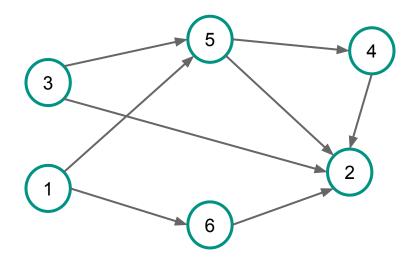
adauga v in ordonare
G ← G - v
```

Implementare - similar BF

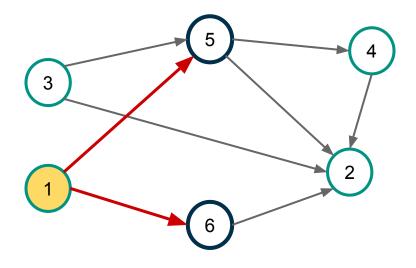
- pornim cu toate vârfurile cu grad intern 0 și le adăugăm într-o coadă
- repetăm:
 - extragem un vârf din coadă
 - o îl eliminăm din graf (scădem gradele interne ale vecinilor, nu îl eliminăm din reprezentare)
 - adăugăm în coadă vecinii al căror grad intern devine 0

Exemplu

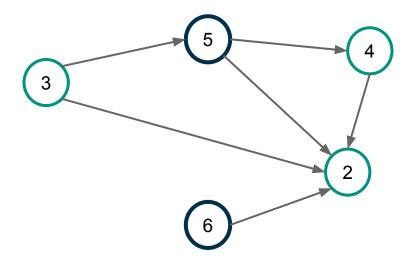




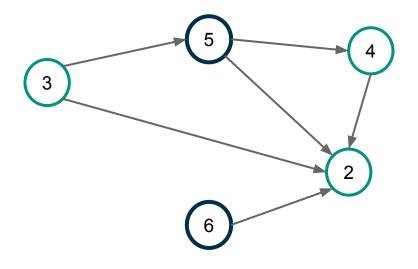
C: 1 3

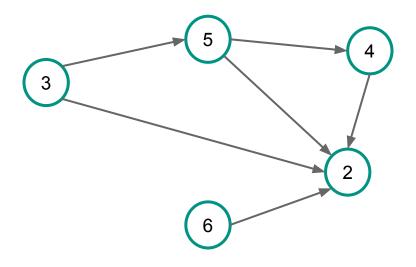


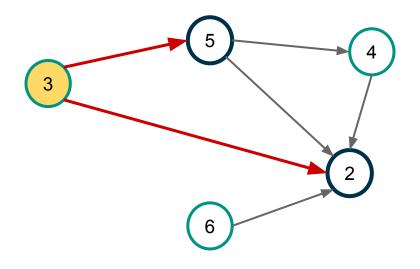
C: 1 3

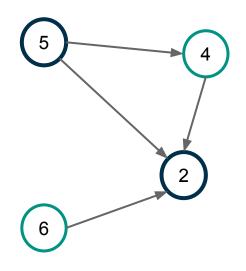


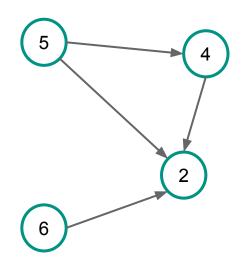
C: 1 3

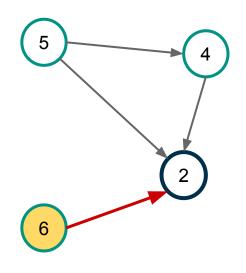


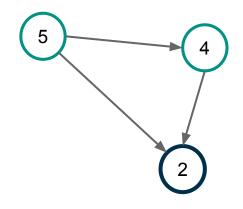


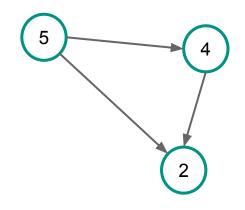


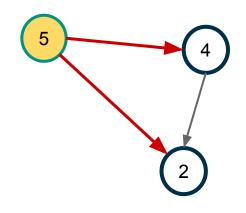
















C: 1 3 6 5 4



C: 1 3 6 5 4

2

C: 1 3 6 5 4

2

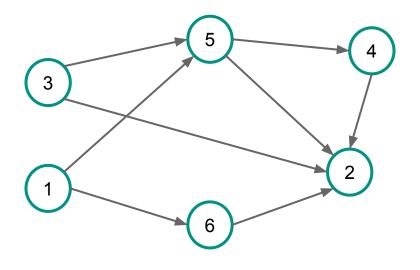
C: 1 3 6 5 4 2

2

C: 1 3 6 5 4 2

C: 1 3 6 5 4 2

Sortare topologică - Exemplu



SORTARE TOPOLOGICĂ: 1 3 6 5 4 2

Algoritm

```
coada C \leftarrow \emptyset adauga in C toate varfurile v cu d^-[v]=0
```

```
coada C ← Ø
adauga in C toate varfurile v cu d⁻[v]=0

cat timp C ≠ Ø executa
    i ← extrage(C)
    adauga i in sortare
    pentru ij ∈ E executa
```

```
coada C ← Ø
adauga in C toate varfurile v cu d⁻[v]=0

cat timp C ≠ Ø executa
    i ← extrage(C)
    adauga i in sortare
    pentru ij ∈ E executa
    d⁻[j] = d⁻[j] - 1
```

```
coada C ← Ø
adauga in C toate varfurile v cu d^{-}[v]=0
cat timp C ≠ Ø executa
    i ← extrage(C)
    adauga i in sortare
    pentru ij ∈ E executa
        d^{-}[i] = d^{-}[i] - 1
        daca d<sup>-</sup>[j] = 0 atunci
            adauga(j, C)
```



Ce se întâmplă dacă graful conține, totuși, circuite?

Cum detectăm acest lucru pe parcursul algoritmului?

Alt algoritm

Suplimentar

Există un algoritm bazat pe DF, pornind de la următoarea observație:

□ dacă **final[u]** = momentul la care a fost **finalizat** vârful u în parcurgerea DF, avem:

```
\circ \quad \mathsf{u}\mathsf{v} \in \mathsf{E} \ \Rightarrow \ \mathsf{f}[\mathsf{u}] > \mathsf{f}[\mathsf{v}]
```

Suplimentar

Există un algoritm bazat pe DF, pornind de la următoarea observație:

- □ dacă final[u] = momentul la care a fost finalizat vârful u în parcurgerea DF, avem:
 - $\circ \quad \mathsf{u}\mathsf{v} \in \mathsf{E} \ \Rightarrow \ \mathsf{f}[\mathsf{u}] > \mathsf{f}[\mathsf{v}]$
- atunci sortarea topologică = sortare descrescătoare în raport cu final

Dacă **final[u]** = momentul la care a fost **finalizat** vârful u în parcurgerea DF, avem: $uv \in E$ $\Rightarrow f[u] > f[v]$

□ atunci sortarea topologică = sortare descrescătoare în raport cu **final**

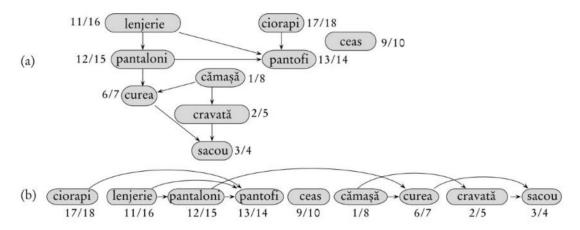


Figura 23.7 (a) Profesorul Bumstead își sortează topologic îmbrăcămintea când se îmbracă. Fiecare muchie (u,v) înseamnă că articolul u trebuie îmbrăcat înaintea articolului v. Timpii de descoperire și de terminare dintr-o căutare în adâncime sunt prezentați alături de fiecare vârf. (b) Același graf sortat topologic. Vârfurile lui sunt aranjate de la stânga la dreapta în ordinea descrescătoare a timpului de terminare. Se observă că toate muchiile orientate merg de la stânga la dreapta.

Dacă **final[u]** = momentul la care a fost **finalizat** vârful u în parcurgerea DF, avem: $uv \in E$ $\Rightarrow f[u] > f[v]$

atunci sortarea topologică = sortare descrescătoare în raport cu **final**

Sortare_Topologică(G)

- apelează CA(G) pentru a calcula timpii de terminare f[v] pentru fiecare vârf v
- 2. pe măsură ce fiecare vârf este terminat, inserează în capul unei liste înlănțuite
- 3. returnează lista înlănțuită de vârfuri

