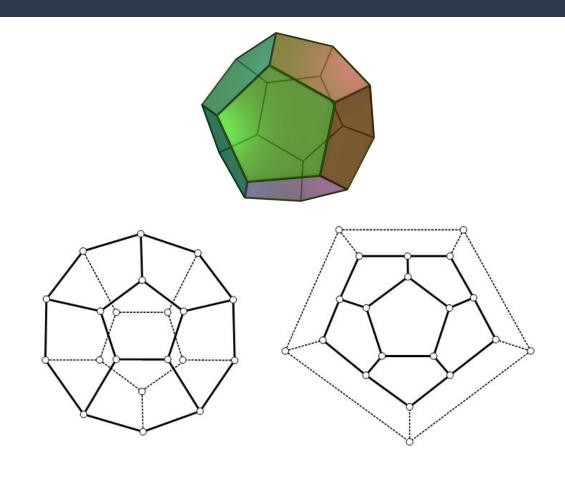
# Grafuri planare

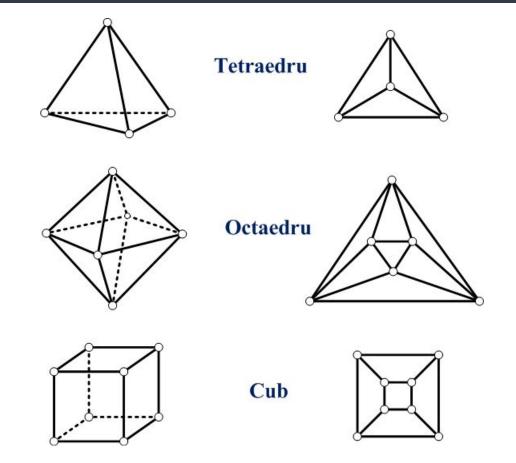


Amintiri din primul curs

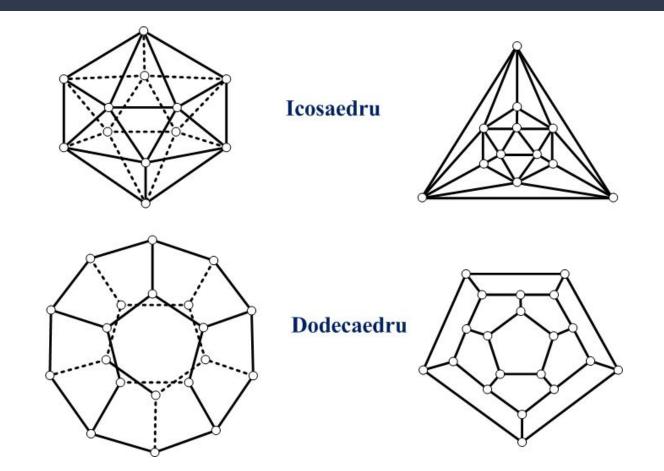
### Dodecaedrul



## Corpuri platonice - grafuri planare

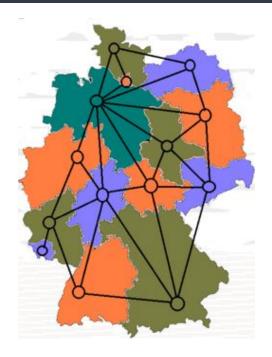


## Corpuri platonice - grafuri planare

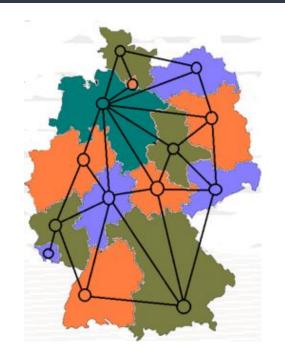


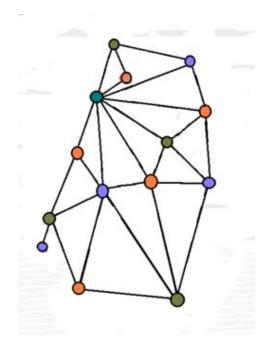
## Colorarea hărților





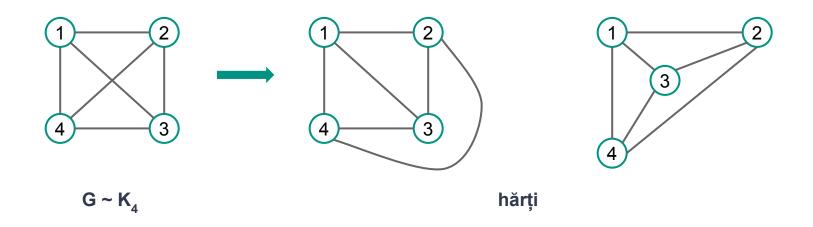
## Colorarea hărților





G = (V, E) graf neorientat s.n. <u>planar</u> ⇔ admite o reprezentare în plan, a.î. **muchiilor** le corespund segmente de curbe continue care **nu se intersectează în interior** unele pe altele

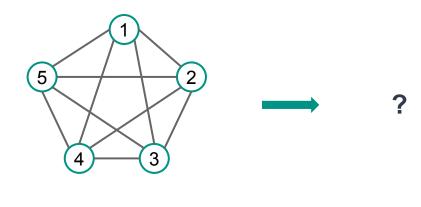
O astfel de reprezentare s.n. <u>hartă</u> a lui G



G = (V, E) graf neorientat s.n. <u>planar</u> ⇔ admite o reprezentare în plan, a.î. **muchiilor** le corespund segmente de curbe continue care **nu se intersectează în interior** unele pe altele

O astfel de reprezentare s.n. hartă a lui G

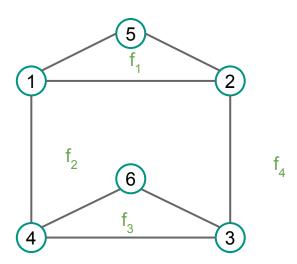
G ~ K,



Fie G = (V, E) graf planar, M o hartă a sa.

M induce o împărțire a planului într-o mulțime F de părți convexe numite fețe.

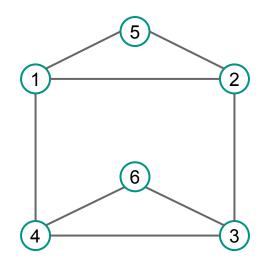
Una dintre acestea este fața infinită (exterioară)

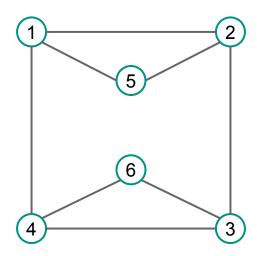


M = (V, E, F) hartă

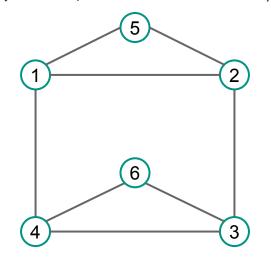
Pentru o față f ∈ F definim

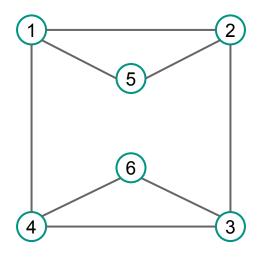
d<sub>M</sub>(f) = gradul feței = numărul muchiilor lanțului închis (frontierei) care delimitează f (câte muchii sunt parcurse atunci când traversăm frontiera)





Observație: Hărți diferite ale aceluiași graf pot avea secvența gradelor diferită







Poate să difere și numărul de fețe (între 2 hărți ale aceluiași graf)?

M = (V, E, F) hartă

Avem:

$$\sum_{f \in F} d_M(f) = 2|E|$$

### Teorema poliedrală a lui EULER

Fie G = (V, E) un graf planar **conex** și M = (V, E, F) o hartă a lui. Are loc relația

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

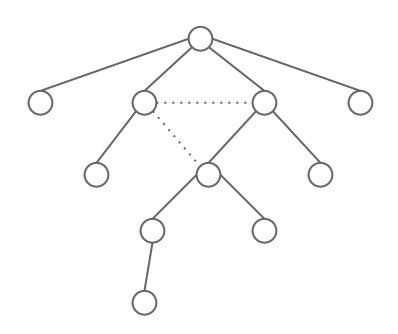
### Teorema poliedrală a lui EULER

Fie G = (V, E) un graf planar **conex** și M = (V, E, F) o hartă a lui. Are loc relația

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

### Inducție

Arbore parţial + muchii



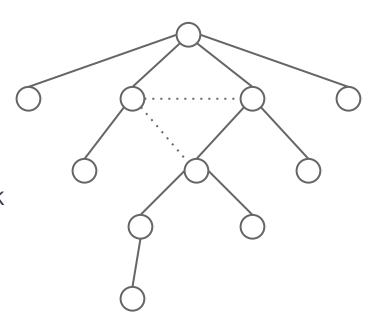
### Teorema poliedrală a lui EULER

Fie G = (V, E) un graf planar **conex** și M = (V, E, F) o hartă a lui. Are loc relația

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

### Inducție

- Arbore parţial + muchii
- ☐ Într-un arbore
  - |E| = |V| 1
  - o |F| = 1
  - $\circ \quad |V| |E| + F = |V| (|V| 1) + (1) = 1 + 1 = 2 \rightarrow OK$



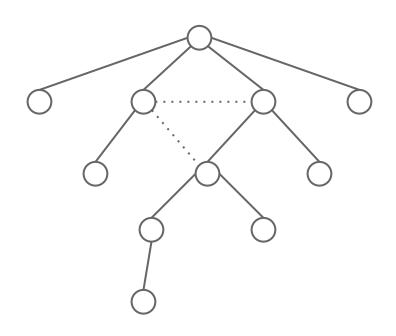
### Teorema poliedrală a lui EULER

Fie G = (V, E) un graf planar **conex** și M = (V, E, F) o hartă a lui. Are loc relația

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

### Inducție

- Pentru arbore e OK
- ☐ Când adăugăm o muchie ...
  - V rămâne constant
  - E creşte cu 1
  - o F crește cu 1
  - Relaţia rămâne validă



### Teorema poliedrală a lui EULER

Fie G = (V, E) un graf planar **conex** și M = (V, E, F) o hartă a lui. Are loc relația

$$|V| - |E| + |F| = 2$$

### Consecință

Orice hartă M a lui G are 2 - |V| + |E| fețe.

### Proprietăți

Fie G = (V, E) un graf planar convex, cu n = |V| > 2 și m = |E|.

Atunci:

- a)  $m \le 3n 6$
- b)  $\exists x \in V \text{ cu } d(x) \leq 5$

### Proprietăți

Fie G = (V, E) un graf planar convex, cu n = |V| > 2 și m = |E|.

|V| - |E| + |F| = 2

Atunci:

a) 
$$m \le 3n - 6$$

b) 
$$\exists x \in V \text{ cu } d(x) \leq 5$$

Demonstrație 
$$\sum_{f \in F} d_M(f) = 2|E|$$
  $d_M(f) \geq 3$ 

### Proprietăți

Fie G = (V, E) un graf planar convex, cu n = |V| > 2 și m = |E|.

Atunci:

a) 
$$m \le 3n - 6$$

b) 
$$\exists x \in V \text{ cu } d(x) \leq 5$$

### Demonstrație

$$egin{aligned} \sum_{f \in F} d_M(f) &= 2|E| \ d_M(f) &\geq 3 \ |V| - |E| + |F| &= 2 \end{aligned}$$

$$|V|-|E|+|2E|/3\leq 2$$

$$3|V| - |E| \le 6 \Rightarrow a)$$

### Proprietăți

Fie G = (V, E) un graf planar convex, cu n = |V| > 2 și m = |E|.

Atunci:

- a)  $m \le 3n 6$
- b)  $\exists x \in V \text{ cu } d(x) \leq 5$  (exercițiu)

### Consecință

K<sub>5</sub> nu este graf planar (exercițiu)

### Proprietăți (temă)

Fie G = (V, E) un graf planar convex **bipartit**, cu n = |V| > 2 și m = |E|.

Atunci:

- a)  $m \le 2n 4$
- b)  $\exists x \in V \text{ cu } d(x) \leq 3$

### Consecință

K<sub>3, 3</sub> nu este graf planar

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

```
colorare(G)  dac \  \, |V(G)| \  \, \leq \  \, 6, \  \, atunci \  \, coloreaz \  \, a \  \, varfurile \  \, cu \  \, culori \  \, distincte \  \, din \  \, \{1,\ldots,6\}
```

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

```
colorare(G)  \begin{array}{lll} \textbf{dacă} & |V(G)| \leq 6, \ \textbf{atunci} \ \text{colorează vârfurile cu culori distincte din} \\ & \{1,\ldots,6\} \\ & \textbf{altfel} \\ & \text{alege } x \ \text{cu } d(x) \leq 5 \end{array}
```

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

```
\label{eq:colorare} \begin{aligned} & \textbf{dacă} \ | \ V(G) | \ \leq \ 6, \ \textbf{atunci} \ \ & \text{colorează vârfurile cu culori distincte din} \\ & \{1,\dots,6\} \\ & \textbf{altfel} \\ & \text{alege } x \ \text{cu d}(x) \ \leq \ 5 \\ & \text{colorare}(G-x) \\ & \text{colorează } x \ \text{cu o culoare din } \{1,\dots,6\} \ \text{diferită de culorile vecinilor} \end{aligned}
```

### Teorema celor 6 culori

Orice graf planar conex este 6-colorabil.

### Algoritm de colorare a unui graf planar cu 6 culori

```
colorare(G)
dacă |V(G)| ≤ 6, atunci colorează vârfurile cu culori distincte din
{1,...,6}
altfel
  alege x cu d(x) ≤ 5
  colorare(G-x)
  colorează x cu o culoare din {1,...,6} diferită de culorile vecinilor
```

**Sugestie de implementare** - determinarea iterativă a ordinii în care sunt colorate vârfurile (similar parcurgere BF, sortare topologică)

### Teorema celor 5 culori

Orice graf planar conex este 5-colorabil.

**Suplimentar - Temă (+ algoritm de 5-colorare)** 

### Teorema celor 4 culori

Orice graf planar conex este 4-colorabil.

Peste nivelul cursului.

