Nr.Crt	Bubble	Count	Merge	Quick	Radix	Sort Implicit
Testul 1						
1	0.0008	0.0002	0.0004	0.0006	0.0003	0.0003
2	0.0007	0.0003	0.0005	0.0008	0.0003	0.0003
3	0.0005	0.0002	0.0005	0.0007	0.0003	0.0003
4	0.0005	0.0003	0.0006	0.0009	0.0003	0.0003
5	0.0007	0.0002	0.0006	0.0008	0.0005	0.0003
Testul 2						
1	0.0159	0.0008	0.0046	0.0049	0.0027	0.0028
2	0.0163	0.0006	0.0046	0.0046	0.0021	0.0035
3	0.016	0.0007	0.0046	0.0052	0.002	0.0028
4	0.0204	0.0006	0.0044	0.0045	0.002	0.0025
5	0.0198	0.0006	0.0047	0.0046	0.002	0.0027
Testul 3						
1	1.5005	0.0053	0.0545	0.051	0.0261	0.0351
2	1.5878	0.0058	0.0582	0.0501	0.0263	0.0341
3	1.5186	0.0055	0.0538	0.0497	0.0262	0.0337
4	1.5275	0.006	0.06	0.0499	0.0266	0.0332
5	1.6477	0.007	0.0532	0.0506	0.0309	0.0328
Testul 4						
1	151.005	0.0619	0.4215	3.9051	0.0898	0.1859
2	150.267	0.0644	0.4236	4.2432	0.0887	0.1788
3	150.297	0.065	0.4307	4.0032	0.1353	0.1904
4	148.829	0.0666	0.4315	3.9723	0.0837	0.1776
5	152.718	0.0627	0.4474	4.2688	0.0846	0.184
Testul 5						
1	164.128	0.1981	0.6401	0.5904	0.4522	0.4243
2	158.434	0.1988	0.6323	0.5872	0.4551	0.4083
3	156.679	0.1979	0.6309	0.5821	0.7318	0.4094
4	163.791	0.1982	0.6415	0.6115	0.4572	0.417
5	163.839	0.267	0.6311	0.609	0.4487	0.4224

Medie -						
Testul 1	0.00064	0.00024	0.00052	0.00076	0.00034	0.0003
Medie -						
Testul 2	0.01768	0.00066	0.00458	0.00476	0.00216	0.00286
Medie -						
Testul 3	1.55642	0.00592	0.05594	0.05026	0.02722	0.03378
Medie -						
Testul 4	150.6232	0.06412	0.43094	4.07852	0.09642	0.18334
Medie -						
Testul 5	161.3742	0.212	0.63518	0.59604	0.509	0.41628
Medie						
Totala :	62.714428	0.056588	0.225432	0.946068	0.127028	0.127312

Testul 1: 10 numere cu maximul 10
Testul 2: 100 numere cu maximul 100
Testul 3: 1000 numere cu maximul 1000
Testul 4: 10000 numere cu maximul 10
Testul 5: 10000 numere cu maximul 10000

Concluzie: Sortarile ce au fost, in medie (pe baza celor 5 teste facute), cele mai eficiente au fost Radix Sortul si Sortarea implicita a C++-ului. Urmatorul dupa ele ar fi Count Sortul. Se poate observa faptul ca, in cazul testului 4, unde au fost multe numere, insa foarte mici, countsort-ul a fost cel mai eficient. De altfel, in cazul unui numar mare de numere, BubbleSort-ul devine extrem de ineficient (Lucru observat prin cresterea exponentiala dintre testul 1 si testul 4 a timpului de executare), fiind recomandata utilizarea unei alte sortari. Toate informatiile acestea se bazeaza pe timpul de executare, ignorand complet eficienta din punctul de vedere al memoriei utilizate de fiecare algoritm.