

Programming uge 7

Opgave 1a

[Sine test](#)

[Sine function](#)

```
#include "taylor_sine.h"
#include <stdio.h>

double factorial(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
    {
        return 1.0;
    }
    double fact = 1.0;

    for (int i = 2; i <= n; i++)
    {
        fact *= i;
    }
    return fact;
}

double power(double tal, int potens)
{
    double resultat = 1.0;
    for (int i = 0; i < potens; i++)
    {
        resultat *= tal;
    }
    return resultat;
}

double taylor_sine(double x, int n)
{
    double sine = 0.0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        double exponent = 2 * i + 1;
        double n = power(x, exponent) / factorial(exponent);
        if (i % 2 == 0)
        {
            sine += n;
        }
        else
        {
            sine -= n;
        }
    }
}
```

```
}  
    return sine;  
}
```

Opgave 1b

```
#include <stdio.h>  
#include "taylor_sine.h"  
#include <math.h>  
  
#define pi 3.1415926535  
  
int main(){  
    double x_values[]={0, pi/2, pi, 2*pi, pi/6, 100};  
    int n = 10;  
  
    for (int i=0; i<6; i++){  
        double x = x_values[i];  
        double approks_sine = taylor_sine(x, n);  
        double math_sine = sin(x);  
  
        printf("\n");  
        printf("x = %lf\n", x);  
        printf("Taylorrækkens sinus: %lf\n", approks_sine);  
        printf("Matematik funktionens sinus: %lf\n", math_sine);  
        printf("Differensen: %lf\n", fabs(approks_sine - math_sine));  
    }  
    printf("\n");  
  
    return 0.0;  
}
```

Test- cases:

x = 0.000000
Taylorrækkens sinus: 0.000000
Matematik funktionens sinus: 0.000000
Differensen: 0.000000

x = 1.570796
Taylorrækkens sinus: 1.000000
Matematik funktionens sinus: 1.000000
Differensen: 0.000000

x = 3.141593
Taylorrækkens sinus: -0.000000
Matematik funktionens sinus: 0.000000
Differensen: 0.000000

x = 6.283185
Taylorrækkens sinus: -0.001048
Matematik funktionens sinus: -0.000000
Differensen: 0.001048

x = 0.523599
Taylorrækkens sinus: 0.500000
Matematik funktionens sinus: 0.500000
Differensen: 0.000000

x = 100.000000
Taylorrækkens sinus: -794697857233432870912.000000
Matematik funktionens sinus: -0.506366
Differensen: 794697857233432870912.000000

Opgave 1c

[Stack](#)

[Test stack](#)

```
/*
Opgave C:
Which intervals of input  $x$  did your function give a similar result to the ANSI C sin
function?
- Programmet taylor_sine giver de rigtige resultater på lave værdier for  $x$  (0 til  $\pi$ ),
mens det i værdier der kommer over  $\pi$  er mere upræcist.

What impact did increasing the precision have (i.e. increasing the number of Taylor
series terms)?
- ved test med  $n=20$  blev resultaterne for funktionen mere præcis.
*/
```

Opgave 2a

```
#include "stack.h"
#include <stdio.h>

void initialize(stack *s) {
    s->head = NULL; //stack er initaliseret til at være tom
}

void push(int x, stack *s) {
    node* ny_node = (node*)malloc(sizeof(node)); // lav ny node

    ny_node->data = x; // tildel data til noden
    ny_node->next = s->head; // den nye node peger på head
    s->head = ny_node; // opdater head til den nye node
}
```

```

int pop(stack *s) {
    if (empty(s)) {
        printf("Ikke flere værdier at poppe i stack.\n");
        return -1;
    }
    int værdi = s->head->data; // få værdien fra den øverste node
    node* temp = s->head;      // gem den nuværende head
    s->head = s->head->next;    // flyt head til den næste node
    free(temp);                // frigør den gamle head node
    return værdi;
}

bool empty(stack *s) {
    if (s->head = NULL){
        return true;
    }
    return false;
}

bool full(stack *s) {
    return false; //kan aldrig være 'full,' da det er en linked list -måske det der var
tricket?
}

```

Opgave 2b

```

#include <stdio.h>
#include <assert.h>
#include "stack.h"

int main()
{
    stack s;
    int x;
    int a;
    int b;

    //test: initialize(s) - sikrer at stack er tom
    initialize(&s);
    assert(empty(&s));

    //test: push og pop
    push(10, &s);
    x = pop(&s);
    assert(x == 10);
    assert(empty(&s));

    //test: LIFO rækkefølge
    push(2, &s);
    push(5, &s);

```

```
a = pop(&s);  
b = pop(&s);  
assert(a == 2);  
assert(b == 5);  
assert(empty(&s));  
  
printf("alle tests bestod");  
return 0;  
}
```