EarlyWarning

Guide de Configuration

Thomas Kowalski Juillet 2018

Table des matières

1	Fonctionnement général de l'alarme précoce	4
2	Introduction et remarques générales	5
	2.1 Arguments de la ligne de commande pour EarlyWarning	5
	2.2 Commandes de redémarrage	5
3	Installations des pré-requis	6
	3.1 Installation de Git	6
	3.2 Installation de Java	6
	3.3 Installation d'Asterisk	6
	3.4 Installation de Maven	6
	3.6 Réinitialisation du dépôt Maven local	6 6
	5.0 Reminansation du depot Maven iocai	U
4	Compilation d'EarlyWarning	7
	4.1 Lecture et installation des dépendances	7
	4.2 Tests unitaires	
	4.3 Compilation	
	4.4 Packaging (en utilisant Maven)	
	4.5 Packaging (avec copie automatique des ressources)	
	4.6 Génération de la <i>Javadoc</i>	
	4.7 Makefile	8
5	Configuration d'Asterisk	9
	5.1 Configuration de la connexion Asterisk \longleftrightarrow passerelle AudioGuides	9
	5.2 Configuration de l'AMI (Asterisk Manager Interface)	
	5.3 Configuration du dialplan	9
6	Structure du fichier de configuration	10
7	Configuration de la connexion réseau $(network)$	10
8	Configuration des déclencheurs (triggers)	11
9	Configuration des passerelles téléphoniques (gateway)	12
	9.1 Configuration de la passerelle Asterisk	12
		12
		- 4
ΤO	Configuration de la gestion des contacts (contacts	14
	10.1 Configuration des listes de contacts	
	10.3 Modification des paramètres liés au serveur Web	
	10.0 Modification des parametres nes au serveur vves	
11	Sons utilisables par les triggers (sounds)	15
	11.1 Principe général	15
	11.2 Conversion automatique des sons dans un dossier	15
	$11.3 \ \ Configuration \ des \ correspondances \ entre \ noms \ de \ sons \ et \ noms \ de \ fichiers \ dans \ Early Warning \ .$	15
12	Messagerie électronique (mail)	17
13	Audio et port série (audioserial)	18
14	Démarrage de l'application	19

16 Modification des listes d'appel via l'interface Web	21
16.1 Introduction	. 21
16.2 Ajout d'un contact	. 21
16.3 Désactivation d'un contact	. 22
16.4 Suppression d'un contact	. 22
16.5 Réglage du contact prioritaire	. 22

1 Fonctionnement général de l'alarme précoce

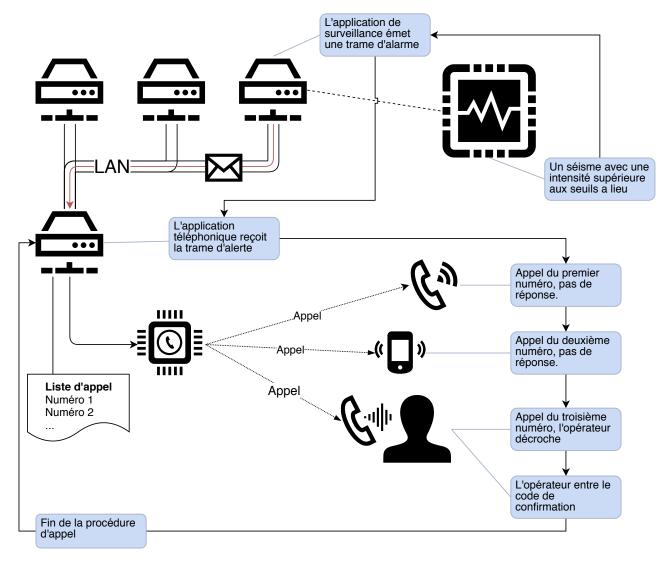


FIGURE 1 – Schéma du fonctionnement général de l'Alarme Précoce

2 Introduction et remarques générales

2.1 Arguments de la ligne de commande pour EarlyWarning

- -novalidate Désactive la vérification de la configuration au démarrage;
- -testcall Créé et ajoute à la pile un *trigger* afin de vérifier le bon fonctionnement de la passerelle téléphonique;
- -testcalls Créé et ajoute à la pile deux *triggers* afin de vérifier le fonctionnement de la passerelle téléphonique;
- -searchresources Cherche automatiquement dans les sous dossiers du dossier actuel (working directory) le dossier où se trouve la configuration. Utile avant tout lors du débogage, pour tester une nouvelle version sans avoir à la déplacer dans le dossier où se trouvent les ressources.

2.2 Commandes de redémarrage

Toute modification de la configuration d'Asterisk ou de la configuration d'Early Warning demande un redémarrage des applications concernées.

Asterisk Utiliser la commande service asterisk restart, le redémarrage est immédiat;

EarlyWarning Utiliser la commande service earlywarning restart.

Attention Le téléchargement des dépendances peut prendre beaucoup de temps après la réinitialisation.

3 Installations des pré-requis

3.1 Installation de Git

Git s'installe facilement avec Aptitude :

```
apt-get install git
```

3.2 Installation de Java

Sous Debian, on utilisera l'OpenJDK dans sa dernière version disponible.

Exemple avec la version 8

```
apt-get install openjdk-8-jre
```

Remarque La nouvelle version de l'alarme précoce est conçue pour fonctionner avec Java à partir de sa version 7.

3.3 Installation d'Asterisk

Asterisk s'installe facilement avec Aptitude :

```
sudo apt-get install asterisk
```

3.4 Installation de Maven

Le projet utilise la technologie Maven, que l'on peut installer avec Aptitude :

```
apt-get install maven
```

3.5 Récupération des sources de l'application

Les sources se récupèrent depuis le dépôt Git avec la commande clone

```
git clone https://github.com/kowalskithomas/alarmeprecoceovpf.git
```

3.6 Réinitialisation du dépôt Maven local

Dans de rares cas, des problèmes de compilation peuvent survenir avec Maven. La réinitialisation du dépôt local peut résoudre ces problèmes.

$$rm -rf ~/.m2$$

4 Compilation d'EarlyWarning

Early Warning utilise Maven pour la gestion des dépendances, les tests unitaires, la compilation et le packaging.

Cette section couvre ces différents aspects.

Remarque Les commandes Maven doivent être exécutées depuis le dossier java qui contient le dossier src et le fichier pom.xml.

4.1 Lecture et installation des dépendances

Grâce au fichier pom.xml présent dans le code source, Maven peut déterminer l'arbre des dépendances de l'artefact Early Warning.

EarlyWarning utilise deux types de dépendances :

- Des dépendances libres (Apache Commons, LF4J);
- Des dépendances propriétaires ou internes.

Les premières peuvent directement être récupérées et installées par Maven depuis le Maven Repository dans le local Maven repository.

Les secondes doivent cependant être installées par Maven depuis des archives JAR fournies avec le code source. Cette installation se fait grâce au *pluqin* maven-install.

Pour installer les dépendances (libres et propriétaires), utiliser la commande

```
mvn validate
```

Le déroulement de cette commande peut prendre un certain temps, notamment si le dépôt Maven local est vierge. En effet, toutes les dépendances doivent alors être téléchargées.

4.2 Tests unitaires

Maven permet de lancer directement les tests unitaires. Pour cela, utiliser la commande suivante :

```
mvn clean test
```

Remarque Lors de la première exécution des tests, le téléchargement de dépendances aditionnelles sera nécessaire.

Remarque mvn clean permet de supprimer les binaires existants et de forcer une recompilation de l'ensemble des sources.

La sortie finale est censée ressembler à

4.3 Compilation

Pour compiler l'ensemble des classes, utiliser

```
mvn clean compile
```

4.4 Packaging (en utilisant Maven)

Enfin, pour créer une archive Java (JAR) du projet Early Warning, utiliser

```
mvn package
```

Le fichier pom.xml est configuré pour que l'étape de packaging utilise le *plugin* Maven *shadow*. Celui-ci permet d'inclure dans le JAR final toutes les dépendances du projet.

Ainsi, lors du déploiement, seul le fichier généré AlarmePrecoce-x.x.x.jar est nécessaire à l'exécution de l'application.

Les ressources ne sont, quant à elles, pas incluses dans le JAR et doivent donc être copiées dans le même dossier où le JAR est déployé.

```
-rw-r--r- 1 root root 5382533 Jul 17 06:13 AlarmePrecoce-1.0.1.jar
-rw-r--r- 1 root root 5508 Jul 17 06:13 dependency-reduced-pom.xml
-rw-r--r- 1 root root 445621 Jul 17 06:13 original-AlarmePrecoce-1.0.1.jar
```

Le fichier original-AlarmePrecoce-x.x.x.jar correspond à l'archive ne contenant que les sources propres au projet. Le fichier AlarmePrecoce-x.x.x.jar contient, lui, toutes les dépendances (et est donc beaucoup plus lourd).

4.5 Packaging (avec copie automatique des ressources)

Utiliser le Makefile fourni :

```
make package
```

Il appellera lui-même Maven, nettoiera le dossier de sortie target puis y copiera les ressources de src/main.

4.6 Génération de la *Javadoc*

Pour générer la Javadoc, on peut à nouveau utiliser le Makefile

```
make javadoc
```

4.7 Makefile

Le Makefile a plusieurs options simples qui appellent directement Maven :

```
default : voir package;
package : créé le package;
javadoc : génère la Javadoc dans target;
build, compile : compile les sources Java;
clean : nettoie le dossier des fichiers compilés.
```

5 Configuration d'Asterisk

5.1 Configuration de la connexion Asterisk \longleftrightarrow passerelle AudioGuides

Ouvrir le fichier /etc/asterisk/sip.conf et remplacer son contenu par :

```
[general]
context=default
disallow=all
allow=ulaw
allow=alaw
[pstn-out]
                    ; Utilisé pour les appels sortants
type=peer
allow=ulaw
context=outbound
dtmfmode=inband
host=<IP DU MP-114> ; IP de la passerelle
nat=no
qualify=no
[pstn-in]
                    ; Utilisé pour les appels entrants
canreinvite=no
                    ; Le contexte à utiliser pour les appels entrants dans le dialplan
context=inbound
dtmfmode=inband
host=<IP\ DU\ MP-114> ; IP de la passerelle
nat=never
type=user
```

5.2 Configuration de l'AMI (Asterisk Manager Interface)

Ouvrir le fichier /etc/asterisk/manager.conf et le remplir avec les informations suivantes :

```
[general]
enabled = yes
port = <PORT AMI> (par défaut 5038)
bindaddr = 127.0.0.1

[<NOM D'UTILISATEUR AMI>]
enabled = yes
port = 5038
allow = 0.0.0.0/0.0.0
bindaddr = <IP DU SERVEUR ASTERISK ICI>
secret = <MOT DE PASSE AMI>
read = all
write = all
```

5.3 Configuration du dialplan

EarlyWarning n'a pas besoin de configuration du dialplan (fichier extensions.conf).

6 Structure du fichier de configuration

Le fichier de configuration earlywarning.xml comprend un certain nombre de sections principales que nous allons détailler par la suite.

Chaque section commence par une balise ouvrante (<network> par exemple) et se termine par une balise fermante (</network> par exemple).

Une section peut contenir d'autres sections (des sous-sections) ou des paramètres.

Les paramètres commencent par une balise ouvrante (<port> par exemple) suivie de la valeur du paramètre (4445 par exemple) et se terminent par une balise fermante (</port> par exemple).

7 Configuration de la connexion réseau (network)

La section network ne comprend qu'un paramètre : port. Il correspond au port réseau qu'utilise le système d'alarme précoce.

Sa valeur par défaut est 4445.

network

Listing 1 - Section network

```
<network> <port>4445</port> </network>
```

8 Configuration des déclencheurs (triggers)

Cette section définit plusieurs paramètres pour les triggers.

Elle comprend une sous-section defaults qui contient les paramètres par défaut des triqqers.

create_trigger_on_error Indique au système s'il doit générer des appels téléphoniques en cas d'erreurs ou de mauvaise réception de déclencheurs. La valeur de ce paramètre peut être true (vrai : on génère des appels en cas d'erreur) ou false (faux : on ne génère pas d'appel en cas d'erreur). La valeur par défaut est false.

priority Indique la priorité par défaut des *triggers* qui n'ont pas de priorité définit. La valeur de ce paramètre est un entier de 1 à 9.

1 correspond à la priorité la plus élevée. La valeur par défaut est 2.

confirm_code Correspond au code de confirmation par défaut des *triggers* qui n'ont pas de code de confirmation défini.

La valeur de ce paramètre est une suite d'entiers. La valeur par défaut est 11.

repeat Indique si une liste d'appel doit être répétée en cas de non confirmation. La valeur de ce paramètre peut être true (le message sera répété) ou false (le message ne sera pas répété). La valeur par défaut est true.

Attention, cette fonctionnalité n'est pas disponible dans la version 1.1 de l'application.

Aperçu de la section : networktriggers

Listing 2 - Section triggers

9 Configuration des passerelles téléphoniques (gateway)

Cette section contient deux paramètres et plusieurs sous-sections, correspondant aux différentes passerelles.

9.1 Configuration de la passerelle Asterisk

Cette section contient trois paramètre et une sous-section dédiée aux identifiants Asterisk.

retries Correspond au nombre d'essais auquel a le droit l'opérateur lorsqu'il entre le code;

ring_timeout Correspond au temps (en millisecondes) pendant lequel le téléphone doit sonner avant de passer à l'opérateur suivant;

agi_server_host Correspond à l'adresse du serveur AGI local. Dans le cas de l'implémentation par défaut, c'est l'adresse IP de la machine exécutant l'application Alarme Précoce (par défaut : localhost).

La sous-section settings permet de configurer la connexion à l'interface AMI. Elle contient quatre paramètres :

```
ami_host L'adresse du serveur Asterisk;
ami_port Le port qu'utilise l'interface AMI (par défaut 5038);
ami_user Le nom d'utilisateur (du manager) à utiliser sur l'AMI;
ami_password Le mot de passe du manager à utiliser sur l'AMI.
```

Listing 4 – Configuration de l'AMI

9.2 Configuration de la passerelle Charon

```
Cette sous-section contient trois paramètres.
```

```
host L'adresse du module Charon;
```

port Le port TCP à utiliser pour communiquer avec le module;

timeout Le timeout à utiliser lors de la communication avec le module.

Listing 5 – Configuration de l'accès au module Charon I

10 Configuration de la gestion des contacts (contacts

La section contacts comporte une sous-section et deux paramètres.

home Le port de connexion HTTP pour l'interface Web;

www-home Le dossier où se trouvent les objets à servir (pages HTML, scripts JavaScript, etc.).

```
Listing 6 – Configuration du serveur Web
```

10.1 Configuration des listes de contacts

La sous section lists permet de gérer les listes de contacts à utiliser. Elle contient autant de sous-sections qu'il y a des listes de contacts disponibles.

Une liste de contacts se définit de la façon suivante, elle contient deux paramètres.

id L'identifiant de la liste de contacts (qui sera utilisé par les triggers);

path Le chemin du fichier correspondant à la liste de contacts.

Listing 7 – Définition d'une liste de contacts

10.2 Aperçu d'une configuration complète des contacts

Listing 8 – Exemple de configuration des listes

Les identifiants (ici, default et custom_list) sont ensuite utilisable dans les datagrammes des *triggers*. Remarque il doit toujours y avoir une liste default à utiliser lorsque la liste demandée par le *trigger* n'est pas disponible. Si aucune liste par défaut n'est donnée, Early Warning ne démarrera pas.

Remarque 2 à l'heure actuelle, seules les listes d'appel au format json sont supportées par Early Warning.

10.3 Modification des paramètres liés au serveur Web

L'interface de gestion des contacts a deux paramètres modifiables : Ces éléments peuvent être modifiés dans le fichier de configuration :

Remarque Le dossier des objets à servir n'a, a priori, pas de raison d'être modifié.

11 Sons utilisables par les triggers (sounds)

11.1 Principe général

La passerelle Asterisk permet d'ajouter des sons correspondant à des messages personnalisés. Ces sons doivent être au format gsm pour pouvoir être utilisés par Asterisk.

Une fois les sons convertis au format gsm (le plus simple étant de les enregistrer au format Wave puis de les convertir grâce à l'utilitaire sox installé par défaut sur Debian), copier les fichiers dans le dossier /usr/share/asterisk/sounds:

```
root@textor:/usr/share/asterisk/sounds# ls -la
total 472
drwxr-xr-x 3 root
                                  4096 Jul 3 07:24 .
                       root
                                  4096 Jun 19 11:27 ...
drwxr-xr-x 10 root
                       root
-rw-r--r--
           1 root
                       root
                                 12969 Jul
                                           3 07:18 accueil.gsm
-rw-r--r--
           1 asterisk asterisk
                                 35640 Jun 25 12:30 accueilovpf.gsm
                                    36 Dec 30 2017 custom -> \dots/\dots/local/share/asterisk/sounds
lrwxrwxrwx 1 root
                       root
                                  8184 Jul 3 07:18 demandecode.gsm
-rw-r--r--
           1 root
                       root
                                    36 Jun 19 11:27 en -> /etc/alternatives/asterisk-prompt-en
lrwxrwxrwx
           1 root
                       root
lrwxrwxrwx
           1 root
                                    39 Jun 19 11:27 en_US -> /etc/alternatives/asterisk-prompt-en-us
                       root
drwxr-xr-x 8 root
                                            3 07:21 en_US_f_Allison
                                 20480 Jul
                       root
-rw-r--r--
            1 root
                                 10362 Jul
                                            3 07:18 incorrect.gsm
                       root
                                            3 07:18 incorrect2.gsm
-rw-r--r--
            1 root
                       root
                                  8448 Jul
-rw-r--r--
            1 root
                                  8349 Jul 3 07:18 merci.gsm
                       root
                                    31 Dec 30 2017 recordings -> /var/lib/asterisk/sounds/custom
lrwxrwxrwx 1 root
                       root
-rw-r--r-- 1 root
                       root
                                  8118 Jul 3 07:18 sismicite.gsm
-rw-r--r- 1 asterisk asterisk 345526 Jun 25 06:49 test.sln
```

Attention Après ajout des sons, un redémarrage d'Asterisk est nécessaire afin de les réindexer.

11.2 Conversion automatique des sons dans un dossier

Afin de convertir plus rapidement un grand nombre de sons, on peut utiliser le script Shell suivant :

Listing 9 – Script de conversion de fichiers WAV en GSM

```
for i in *.wav ; do sox "$i" -r 8000 -c1 "$(basename "${i/.wav}").gsm" done
```

Les fichiers d'entrée doivent être des fichiers audio Wave (.wav), sans restriction sur le bitrate.

Remarque Il est impératif de vérifier le fonctionnement des sons après installation! En effet, si un son inconnu est demandé à Asterisk lors de l'exécution d'un script AGI (c'est-à-dire au moment de l'émission d'un appel), aucun son ne sera joué (pas un son par défaut) et l'appelé ne pourra être mis au courant du risque.

11.3 Configuration des correspondances entre noms de sons et noms de fichiers dans EarlyWarning

Chaque *trigger* peut intégrer un son personnalisé (par exemple, un *trigger* pour un disque plein demandera un son disque_plein et un *trigger* pour une sismicité importante demandera un son sismicite.

Cependant, ces noms de sons ne sont que des identifiants, et le son à jouer lors d'un appel téléphonique dépend de l'environnement : dans notre cas, il dépend principalement de la passerelle téléphonique utilisée.

Il faut donc faire un lien entre les identifiants de son (par exemple, sismicite) et les sons correspondants (par exemple, sismicite_importante.gsm).

Ce lien est effectué au moment de l'appel grâce au fichier de configuration earlywarning.xml.

Afin de pouvoir utiliser autant de sons que possible, il faut relier chaque identifiant à un son existant : sounds

Listing 10 – Aperçu de la section sounds

```
<sounds><br/><sound><br/><id>>default</id>
```

```
<asterisk>warning</asterisk>
         <charon>5</charon>
     </sound>
     <sound>
         <id>welcome</id>
         <asterisk>accueil</asterisk>
         <charon>-1</charon>
     </sound>
     <sound>
         <id>login</id>
         <asterisk>demandecode</asterisk>
         <charon>-1</charon>
     </sound>
     <sound>
 </sounds>
19
```

Attention Toutes les passerelles doivent avoir un son d'avertissement par défaut. Il sera joué si un son particulier demandé par un *trigger* (par exemple, disque_plein) est indisponible.

Un son est dit indisponible qu'à la condition qu'aucun lien ne soit fait entre son identifiant et un fichier dans le fichier de configuration :

Listing 11 – Exemple de configuration avec son indisponible

```
<sounds>
   <sound>
       <id>default</id>
       <asterisk>warning_default</asterisk>
       <voicent>warning.wav
   </sound>
   <sound>
       <id>disque</id>
       <asterisk>disque_plein</asterisk>
       <voicent>disque plein.wav
   </sound>
   <sound>
       <id>sismicite</id>
       <asterisk>sismicite</asterisk>
   </sound>
</sounds>
```

Ici, le son sismicite est indisponible pour la passerelle voicent. S'il est demandé par un trigger, ce sera le son par défaut (default) qui sera joué.

Si le fichier disque_plein n'existe pas sur le serveur Asterisk, il n'est pas pour autant marqué indisponible, car il n'existe aucun moyen de le vérifier à l'exécution. Cela risque d'entraîner un problème à l'exécution (la personne n'aura pas de message d'avertissement à valider).

Remarque Lors du démarrage, l'application Early Warning vérifie que toutes les passerelles existantes (c'est-à-dire l'ensemble des passerelles qui ont au moins une clé définie dans sounds) ont un son par défaut. Si ce n'est pas le cas, l'application refuse de démarrer.

De plus, elle émettra un avertissement (Warning) pour tous les sons configurés pour au moins une passerelle, mais pas pour toutes (dans l'exemple, un avertissement aurait été émis pour sismicite pour la passerelle voicent).

12 Messagerie électronique (mail)

Cette section définit la fonctionnalité de messagerie électronique (ou e-mail). Elle comprend une sous-section smtp et une sous-section mailinglist. Cette dernière comprend une à plusieurs sous-sections contact.

use_mail permet d'activer ou de désactiver la fonctionnalité mail de l'alarme précoce. La valeur peut être true (utilisation de la fonctionnalité mail) ou false; (fonctionnalité mail désactivée);

host correspond au serveur d'envoie de mail. La valeur doit être le nom ou l'adresse IP du serveur de mail; port correspond au port réseau du serveur d'envoie de mail. La valeur doit être un entier. Par défaut la valeur 25 est utilisée (port SMTP par défaut);

username correspond au nom d'utilisateur du serveur SMTP. La valeur est une chaîne de caractère.

password correspond au mot de passe de l'utilisateur du serveur SMTP. La valeur est une chaîne de caractère.

from correspond à l'adresse mail qui envoie le message. La valeur du paramètre est une chaîne de caractère.

La sous-section mailinglist peut contenir autant d'éléments contact que l'on veut. Chaque élément contact correspond à un destinataire pour l'envoi de messages.

Pour chaque noeud contact, le seul paramètre, email, correspond à l'adresse du destinataire. triggersmail

```
Listing 12 - Section mail
```

```
<mail>
    <use mail>false</use mail>
    \langle \text{smtp} \rangle
        <host>smtp.mail.com</host>
        <port>25</port>
        <username>username</username>
        <password>password</password>
        <from>observatoire@mail.com</from>
    < mailinglist>
        <contact>
             <email>premier.contact@mail.com</email>
        </contact>
        <contact>
             <\!email\!>\!deuxieme.contact@ipgp.fr<\!/email\!>
        </contact>
        <contact>
             <email>troisieme.contact@mail.fr</email>
        </contact>
    </mailinglist>
</mail>
```

22

17

13 Audio et port série (audioserial)

La section audioserial comprend une sous-section : serial et cinq paramètres.

use_audioserial permet d'activer ou désactiver la fonction Audio et port série. La valeur par défaut est true (activé);

delay correspond au délai (en secondes) entre l'envoi du texte sur le port série et le début de la lecture du fichier audio. La valeur par défaut est 10;

message correspond au préfixe du message qui sera envoyé sur le port série. La valeur par défaut est Message d'alerte...;

begin_commands Chemin du fichier binaire qui permet de configurer la radio connectée éventuellement au port série. Le contenu du fichier sera envoyé à l'ouverture du port série. La valeur par défaut est resources/beginCMD;

end_commands Chemin du fichier binaire qui permet de configurer la radio connectée éventuellement au port série. Le contenu du fichier sera envoyé après l'envoi du message texte sur le port série. La valeur par défaut est resources/endCMD.

La sous-section serial permet de configurer le port série.

port correspond au nom du port série. La valeur par défaut est COM1;
speed correspond à la vitesse (en bauds) du port série. La valeur par défaut est 9600.
mailaudioserial

Listing 13 - Section audioserial

14 Démarrage de l'application

Une fois l'application installée dans un dossier (à savoir l'archive Java, AlarmePrecoce.jar, le dossier resources ainsi que le fichier de configuration dûment rempli), on peut l'exécuter comme un service (daemon) grâce au script de gestion de l'application.

Celui-ci peut être trouvé dans le dossier resources et doit être configuré puis copié dans /etc/init.d afin qu'il soit automatiquement exécuté au démarrage.

Pour configurer le fichier, vous aurez besoin

[Unit]

[Install]

WantedBy=multi-user.target

- Du nom d'utilisateur qui exécutera l'application (par défaut sysop), dénoté par <UTILISATEUR> dans la suite :
- De l'emplacement d'installation du script de démarrage de l'application (qui peut être obtenu avec pwd), dénoté par <DOSSIER D'INSTALLATION> dans la suite.

```
Description=AlarmePrecoce
After=network.target

[Service]
Type=simple
User=<UTILISATEUR>
WorkingDirectory=<DOSSIER D'INSTALLATION>
ExecStart=/bin/bash <DOSSIER D'INSTALLATION>/EarlyWarning.sh
Restart=on-failure
StandardOutput=syslog
StandardError=syslog
SyslogIdentifier=/var/log/earlywarning.log
```

Enfin, installez l'Alarme Précoce en tant que service à l'aide de ces commandes, à exécuter dans le dossier contenant le JAR et le dossier resources :

```
cp resources/EarlyWarning.sh .
cp resources/earlywarning.service /etc/systemd/system
systemctl daemon-reload
systemctl enable earlywarning.service
```

Le service sera démarré automatiquement au prochain démarrage. Pour démarrer manuellement le service, on peut utiliser

```
systemctl start earlywarning.service
```

De même avec stop, restart ou status.

Accès aux journaux Pour accéder aux journaux de l'application, utiliser la commande

```
journalctl -u earlywarning.service
```

15 Test de fonctionnement de l'application

Pour vérifier le bon fonctionnement de la partie téléphonique de l'application Alarme Précoce, on peut utiliser son argument $-\mathsf{testcall}$, qui émettra un trigger et un donc un appel quelques secondes après le démarrage de l'application.

16 Modification des listes d'appel via l'interface Web

Les listes d'appel ne sont pas censées être modifiées directement via les fichiers correspondants (pour des risques évidents de risque d'erreur de syntaxe, par exemple).

La modification doit se faire à travers l'interface Web. Pour ce faire :

- Lancer l'application EarlyWarning;
- Se rendre avec un navigateur Web à l'adresse http://<adresse du serveur EarlyWarning>:<port> (le port par défaut est 6001).



FIGURE 2 – Capture d'écran de l'interface d'édition de listes d'appel

16.1 Introduction

L'interface Web se décompose en deux colonnes.

La colonne de gauche correspond à la liste d'appel, à savoir quelles sont les personnes à appeler et dans quel ordre. Les éléments en couleur plus foncée correspondent au contact prioritaire. Ainsi, le premier élément est toujours de couleur foncée.

La colonne de droite se décompose en deux parties :

L'annuaire contient toutes les personnes connues du fichier; on peut les y supprimer ou y définir le contact prioritaire;

Le formulaire d'ajout de contact permet d'ajouter un nouveau contact au fichier.

Pour ajouter un contact à la liste d'appel, il suffit de faire glisser le contact correspondant de la liste de droite à celle de gauche, à la position souhaitée.

Pour modifier l'ordre d'appel, on peut directement réordonner (en les faisant glisser) les éléments de la liste de gauche.

16.2 Ajout d'un contact

L'ajout d'un contact à la liste d'appels se fait de la façon suivante :

- Remplir les champs Nom et Téléphone;
- Cocher au besoin la case *Prioritaire*;
- Valider avec le bouton Valider.

Case Prioritaire

La case *Prioritaire* permet de définir un contact comme étant *prioritaire*. Cela signifie que le premier de la liste d'appel sera *toujours* celui-ci.

Un contact prioritaire peut se trouver à plusieurs endroits dans la liste d'appels, mais le premier élément sera toujours un contact prioritaire (si la liste d'appel contient un contact prioritaire). Un seul contact peut être prioritaire à la fois.



FIGURE 3 – Formulaire de création de contact

16.3 Désactivation d'un contact

Pour désactiver un contact (ou, s'il est présent plusieurs fois dans la liste d'appel, supprimer une de ses occurrences), utiliser la croix qui apparaît à gauche de l'élément lorsque l'on passe le pointeur de la souris sur l'élément dans la liste d'appel (à droite).

Vous ne pouvez pas supprimer tous les contacts de la liste d'appel.

16.4 Suppression d'un contact

Pour supprimer un contact de la liste d'appel, utiliser la croix qui apparaît à gauche de l'élément correspondant dans la liste des contacts disponibles (à gauche).

Supprimer un contact supprime également toutes ses occurrences dans la liste d'appel.

16.5 Réglage du contact prioritaire

Pour définir le contact prioritaire, utiliser le bouton avec les deux flèches vers le haut qui apparaît au passage de la souris dans l'annuaire.

Une nouvelle entrée sera alors automatiquement ajoutée à la liste d'appel pour que le nouveau contact prioritaire soit présent en haut.



FIGURE 4 – Définition du contact prioritaire