МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

ОТЧЕТ

Лабораторная работа №2 по курсу: «Конструирование ПО»

на тему: «Структурный подход к программированию. Стадия «Эскизный проект»»

> Выполнил: ст. гр. ИПО-14а Гончарук С.И.

Цель работы: научиться создавать формальные модели и на их основе определять спецификации разрабатываемого программного обеспечения.

Содержание

1. O	ЭБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	3
1.1.	Наименование системы	3
1.1.2.	Краткое наименование системы	3
1.2.	Основания для проведения работ	3
1.3.	Наименование организаций – Заказчика и Разработчика	3
1.3.1.	Заказчик	3
1.3.2.	Разработчик	3
1.4.	Цели, назначение и область использования системы	3
1.5.	Нормативные ссылки	4
1.6.	Очередность создания системы	4
2. O	ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ	6
2.1. обмен	Решения по структуре системы, подсистем, средствам и способам связи для информа на между компонентами системы	
2.1.1.	Логическая и компонентная архитектура системы	6
2.1.2.	Функциональная структура системы	6
2.2.	Решения по режимам функционирования, диагностированию работы системы	7
2.3.	Решения по персоналу и режимам его работы	9
2.4. систе	Сведения об обеспечении заданных в техническом задании потребительских хараны, определяющих ее качество	
2.5.	Состав функций, комплексов задач, реализуемых системой	12
2.5.1.	Подсистема сбора, обработки и загрузки данных	12
2.5.1.	1. Функция «Создания новой записи в записной книге»	12
	Решения по составу информации, объему, способам ее организации, видам м гелей, входным и выходным документам и сообщениям, последовательности ормации и другим компонентам	обработки
2.6.1.	Описание информационной базы	12
2.6.2.	Решения по пользовательскому интерфейсу	13
2.7.	Методы и средства разработки	19
3 C	ГЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ	20

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Наименование системы

1.1.1. Полное наименование системы

Полное наименование - «Система управления личным временем».

1.1.2. Краткое наименование системы

Краткое наименование - «Расширенный органайзер».

1.2. Основания для проведения работ

Основанием для разработки является документ:

Контракт №27/33381 на выполнение подготовительных работ по созданию системы «Органайзер».

Стороны, утвердившие документ – ГВУЗ ДонНТУ от 08.02.2017 и ОАО "Put-in".

1.3. Наименование организаций – Заказчика и Разработчика

1.3.1. Заказчик

Заказчик: OAO "Put-in"

Адрес фактический: г. Москва, Красная площадь – 1.

Телефон / Факс: +7 (495) 2222222

1.3.2. Разработчик

Разработчик: ЗАО "学生"

Адрес фактический: г. Владивосток, Симачева – 32.

Телефон / Факс: +7 (495) 3333333

1.4. Цели, назначение и область использования системы

Функционал программы должен позволять создавать, редактировать и удалять заметки, расписание, отметки на карте, приглашать друзей на мероприятия.

Эксплуатационное назначение – управление личным временем и повседневными делами.

Потребность в разработке нового решения при существовании готовых продуктов, которые частично реализуют требования, описанные настоящим техническим заданием, обусловлено тем, что обычно предполагаемый к реализации функционал содержится одновременно в нескольких программных продуктах. В большинстве вариантов интерфейс подобного ПО не продуман и сделан «на скорую руку».

Для решения проблем, описанных выше требуется создать общую систему, которая содержала бы все эффективные инструменты для управления своим временем и делами в приятной графической оболочке.

1.5. Нормативные ссылки

При эскизном проектировании использовались следующие нормативнотехнические документы:

- 1. Техническое задание на создание системы управления личным временем «Расширенный органайзер».
- 2. ГОСТ 34.602-89 Техническое задание на создание автоматизированной системы.

1.6. Очередность создания системы

Ниже представлена предполагаемая очередность создания системы:

- Производится разработка модели хранилища данных.
- Согласовываются форматы и структуры обмена данными с системами-источниками.
- Проектируются процессы сбора данных в область временного хранения данных.
- Проектируются процессы загрузки данных в область постоянного хранения данных.
 - Проектируются типовые отчеты.
 - Разрабатывается схема организации доступа пользователей.

- Разрабатывается схема взаимодействия пользователя с пользовательским интерфейсом.
 - Производится настройка активного сетевого оборудования.
- Производится настройка аппаратно-технической части: установка и настройка серверов, подключение к сетевому активному оборудованию, настройка сетевых параметров и т.п.
 - Разрабатывается план установки серверного программного обеспечения.
 - Производится установка серверного программного обеспечения.
 - Реализация графического интерфейса.
- Реализация части ПО, отвечающей за хранение пользовательских данных (База данных).
 - Реализация записной книги.
 - Реализация карты и событий на карте.
 - Реализация системы пользователей.
- Реализация личных сообщений, добавления в друзья, приглашений на события.
 - Реализация подсистемы пользовательских настроек.
 - Тестирование графического интерфейса.
 - Тестирование базы данных.
- Тестирования механизмов взаимодействия пользователей в пределах от отправки сообщений, до добавления в друзья и приглашений на события.
 - Тестирование подсистемы пользовательских настроек.
 - Оптимизация запросов к базе данных.

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ

2.1. Решения по структуре системы, подсистем, средствам и способам связи для информационного обмена между компонентами системы

2.1.1. Логическая и компонентная архитектура системы

Перечень используемых для создания системы «Органайзер» программных средств приведен ниже:

- СУБД (MySQL, 6.0.6)

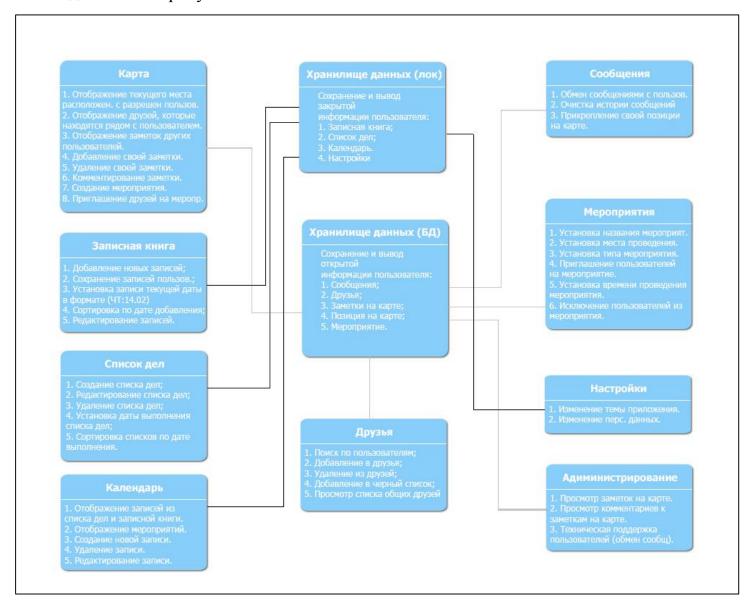
2.1.2. Функциональная структура системы

Функциональная структура системы состоит из таких подсистем:

- Хранилище данных (БД) отвечает за хранение открытых данных пользователя:
- Хранилище данных (Локальное) отвечает за хранения закрытых данных пользователя (Разграничение существует для того, чтобы обезопасить конфиденциальные данные пользователей);
 - Карта отвечает за взаимодействие пользователей с интерактивной картой;
- Друзья отвечает за возможность пользователей кооперироваться друг с другом;
- Мероприятия отвечает за возможность посещения друзьями одного и того же мероприятия;
- Список дел отвечает за возможность пользователю составлять свои списки дел;
- Календарь отвечает за отображения на календаре всех списков дел, записей из записной книги и всех мероприятий, в которых отмечен пользователь;
- Сообщения отвечает за возможность обмена сообщениями между пользователями:
- Записная книга отвечает за возможность ведения личных записей пользователя;

- Настройки отвечает за возможность изменения темы приложения и пользовательских данных;
- Администрирование отвечает за возможность модерирования пользовательских заметок на карте администраторами приложения.

Функциональная структура системы изображена в виде подсистем и их взаимодействия на рисунке 1.



2.2. Решения по режимам функционирования, диагностированию работы системы

Предлагается следующая реализация решений по режимам функционирования системы:

- Основной режим, в котором все подсистемы выполняют свои основные функции.
- Профилактический режим, в котором одна или все подсистемы не выполняют своих функций. В данный режим работы система переходит в следующих случаях: возникновение необходимости модернизации аппаратно-программного комплекса; возникновение необходимости проведения технического обслуживания; выход из строя аппаратно-программного комплекса, вызванный выходом из строя элементов аппаратной или программной базы; выход из строя сети передачи данных и другие аварийные ситуации.

В основном режиме функционирования система обеспечивает:

- работу пользователей в режиме 24 часа в день, 7 дней в неделю (24x7);
- выполнение своих функций сбор, обработка и загрузка данных; хранение данных, предоставление отчетности по показателям.

В профилактическом режиме система обеспечивает возможность проведения следующих работ:

- техническое обслуживание;
- модернизацию аппаратно-программного комплекса;
- устранение аварийных ситуаций.

Общее время проведения профилактических работ не должно превышать 5% от общего времени работы системы в основном режиме (10 часов в месяц).

Принимается предварительное решение о том, что для обеспечения высокой надежности функционирования как системы в целом, так и ее отдельных компонентов необходимо проводить регулярное диагностирование состояния компонентов.

В таблице ниже представлены средства диагностики по подсистемам.

Подсистема	Средства диагностирования
Подсистема хранения данных (БД)	DB Manager – диагностика и
	настройка и конфигурация одной или
	более БД.

Подсистема хранения данных (БД):

- администратор подсистемы должен каждый день контролировать работоспособность серверной части (БД) т.к. данная подсистема является критичной для работоспособности системы в целом;
- администратор подсистемы должен каждый день проводить анализ базы данных на наличие ошибок и предупреждений, возникающих при ее работе.

2.3. Решения по персоналу и режимам его работы

На основании пункта «Требования к численности персонала» технического задания приведены соответствующие решения по численности, квалификации и функциям персонала создаваемой системы, режимам работы персонала.

Сформирована таблица с возможными вариантами привязки ролей пользователей и администраторов системы к организационной структуре Заказчика.

Роль	Подразделение
Конечный пользователь	-
Администратор подсистемы хранения	Департамент информационных
данных.	технологий

2.4. Сведения об обеспечении заданных в техническом задании потребительских характеристик системы, определяющих ее качество

Далее приводится таблица трассировки требований, заданных в техническом задании, и описанных проектных решений (методы их реализации).

Требование	Метод реализации
Диагностирование системы	Реализуется путем определения перечня
	работ по диагностированию подсистем.
Сохранение работоспособности системы	Реализуется путем разработки процедур
в различных вероятных условиях	резервного копирования, подготовки
	персонала, использования современных
	методов разработки и проверенных на

практике стандартных программных средств. На объекте автоматизации обязательно ведение журналов инцидентов электронной форме. Программная Реализуется система должна путем создания предоставлять одностраничного пользователю приложения графический (Angular.js). больших Одним пользовательский ИЗ интерфейс преимуществ одностраничных ДЛЯ управления своими приложений является заметками и делами. загрузка всего приложения 1 раз, а затем после действий пользователя происходит обновление просматриваемой просмотра. 30НЫ Навигация выполняется при помощи бургер – меню. Так как такой метод экономит пространство, что важно для мобильных приложений, где пространство просмотра достаточно ограничено. Реализуется путем создания отдельных Система должна предоставлять модулей ПОД ЭТИ задачи, которые пользователю возможность создавать, позволят работать текстовой удалять, редактировать заметки, список И графической информацией. Для дел, расписание, календарные планы. календаря не будет использоваться стандартный, а будет новый создан объект. Программная Реализуется путем АРІ – интерфейса система должна Google Maps. Будет создан слой поверх предоставлять возможность стандартной будут пользователю привязывать карты, где запись определённой геолокации. С дальнейшим располагаться Так будет метки. же

нанесением этой позиции на общую	использован стандартный метод АРІ для
карту.	получения текущего расположения
	устройства. API Google Maps достаточно
	эффективен для таких целей, так как
	поддерживает много методов
	триангуляции сигнала.
Система должна разделять данные	Реализуется путем разделения и
пользователя на открытые и закрытые во	расположения двух типов данных на двух
избежание взлома определённых данных	разных хранилищах: открытые – сервер
пользователя.	БД, закрытые – на устройстве
	пользователя (Local storage).
Система должна предоставлять	Реализуется путем добавления в базу
возможность создавать пользователю	данных таблиц, отвечающих за профиль.
свой профиль и задавать ключевые	Поля «Имя», «Фамилия», «Текущая
данные.	геолокация» (Последняя геолокация) и
	т.д.
Система должна предоставлять	Реализуется путем добавления в базу
возможность добавлять друзей, удалять	данных таблиц, отвечающих за друзей. С
друзей, помещать пользователей в	созданием поля – «Статус»
черный список.	0 – заявка не отправлена
	1 – заявка отправлена
	2 – заявка принята
	3 – черный список
Система должна предоставлять	Реализуется путем создания таблиц в базе
возможность создания мероприятий с	данных отвечающих за мероприятия.
привязкой к месту, возможность	Предполагаются поля: название, время,
приглашать на мероприятия друзей,	тип, место, участники.
редактировать мероприятия: название,	
время, тип, место, участники.	

2.5. Состав функций, комплексов задач, реализуемых системой

2.5.1. Подсистема сбора, обработки и загрузки данных

2.5.1.1. Функция «Создания новой записи в записной книге»

Описание возможного сценария для последующей реализации задачи «Создания новой записи в записной книге» приведено в таблице.

Подзадача	Действие
Создания новой	- Пользователь открывает меню тапом по кнопке меню.
записи в записной	- Выбирает пункт меню «Записная книга», тем самым
книге	обращаясь к этому модулю.
	- Модуль предоставляет средства для ведения записной
	книги.
	- Пользователь тапом по знаку «+» открывает экран
	создания новой записи.
	- Пользователь вносит текстовые данные.
	- В качестве даты берется текущая дата (День:Месяц).
	- При удержании тапа на записи пользователь может
	отредактировать или удалить запись.
	- По тапу на треугольнике в заголовке пользователь может
	сортировать список по возрастанию даты или по
	убыванию.

2.6. Решения по составу информации, объему, способам ее организации, видам машинных носителей, входным и выходным документам и сообщениям, последовательности обработки информации и другим компонентам

2.6.1. Описание информационной базы

В табличном виде приведен перечень и описание предметных областей модели данных хранилища данных.

Предметная	Описание
область	
Пользовательские	В данной области возможен анализ пользовательских профилей.
профили	
	Например, из данной области можно получить информацию на
	запросы следующего характера:
	- Общую статистику по профилям
	- Месторасположение пользователя (страна, город)
	- прочее

После чего в табличной форме приводится наименование и описание каждой сущности предметной области модели данных.

Сущность модели данных	Описание сущности
Профиль	Пользовательские данные.
	Пример
	Гай Монтэг
	Россия, Владивосток
	24 года
	Сегодня свободен от дел (Статус)
	Последнее месторасположение – Донецкая областная
	Филармония
	Друзей – 79
	Общих друзей – 22

2.6.2. Решения по пользовательскому интерфейсу

Из пункта «Требования к численности персонала» технического задания берется список ролей администраторов системы

Макеты интерфейса программного продукта для администраторских ролей.

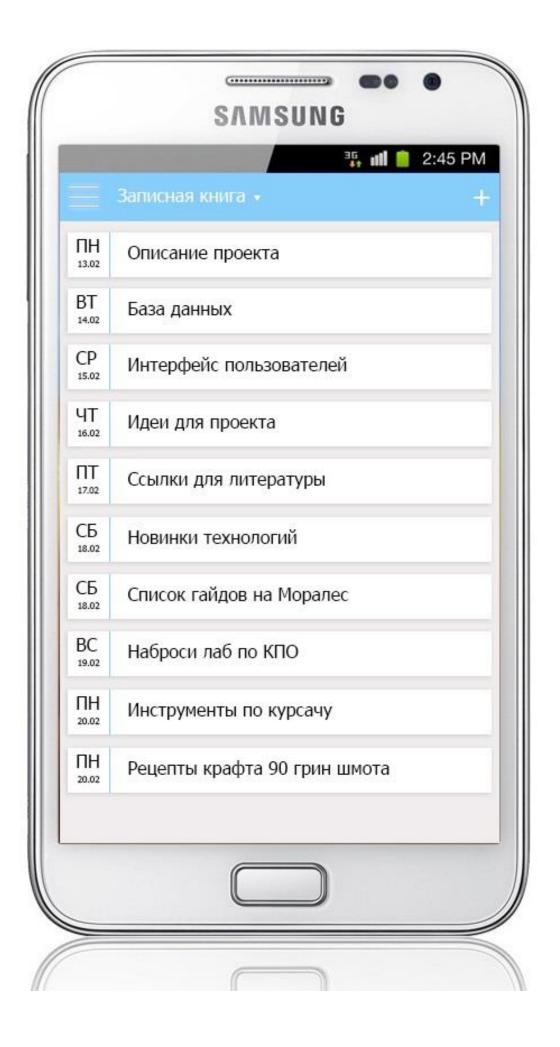
Макеты интерфейса программного продукта для конечного пользователя.

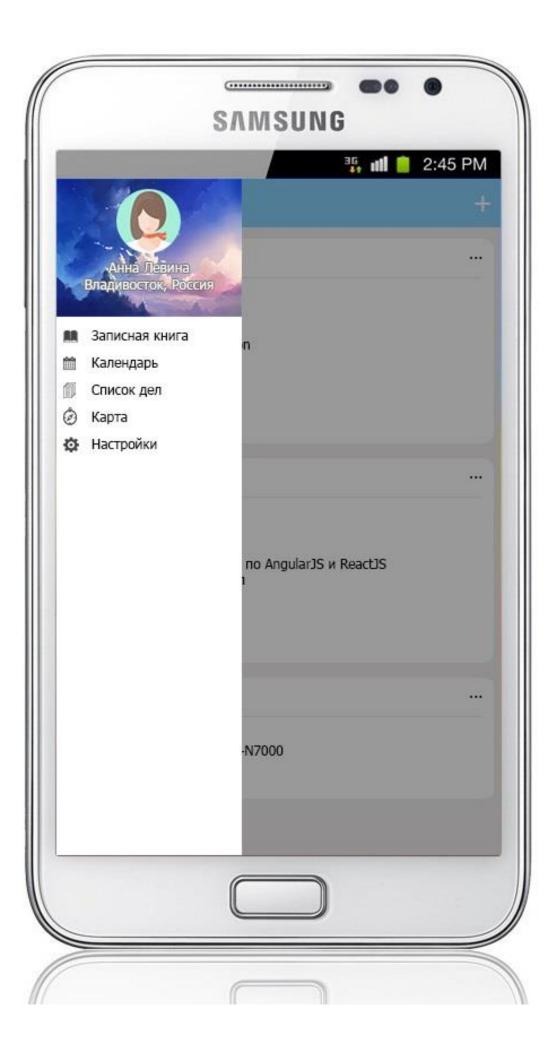
Пример экранной формы для ведения записной книги:

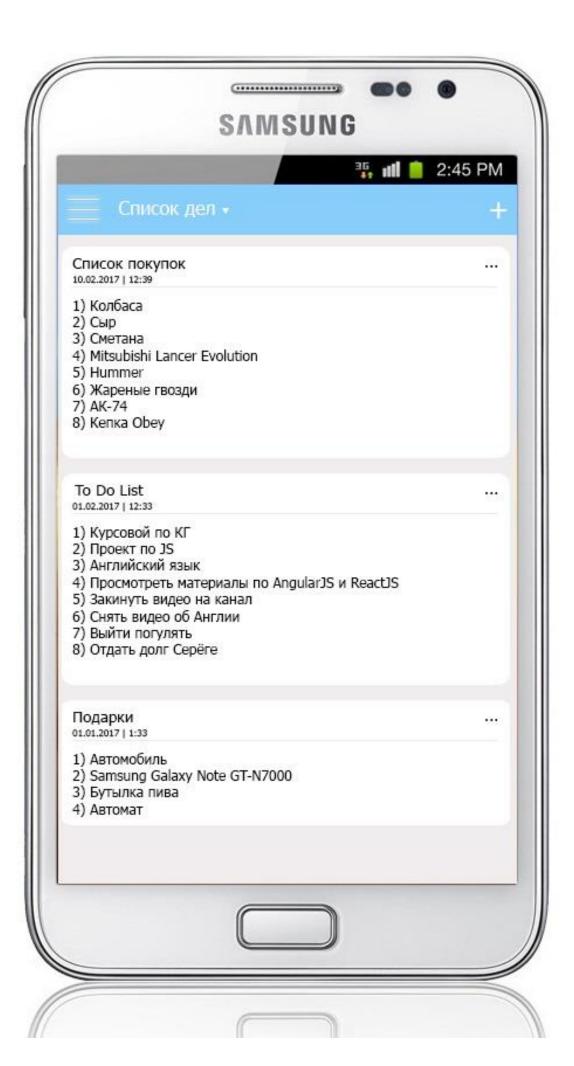
- 1 кнопка меню, содержащее список доступных инструментов.
- 2 название раздела.
- 3 сортировка записей по дате (убыванию или возрастанию).
- 4 кнопка добавления новой записи.
- 5 запись, в которой указывается дата добавления в формате (День недели, день, месяц).

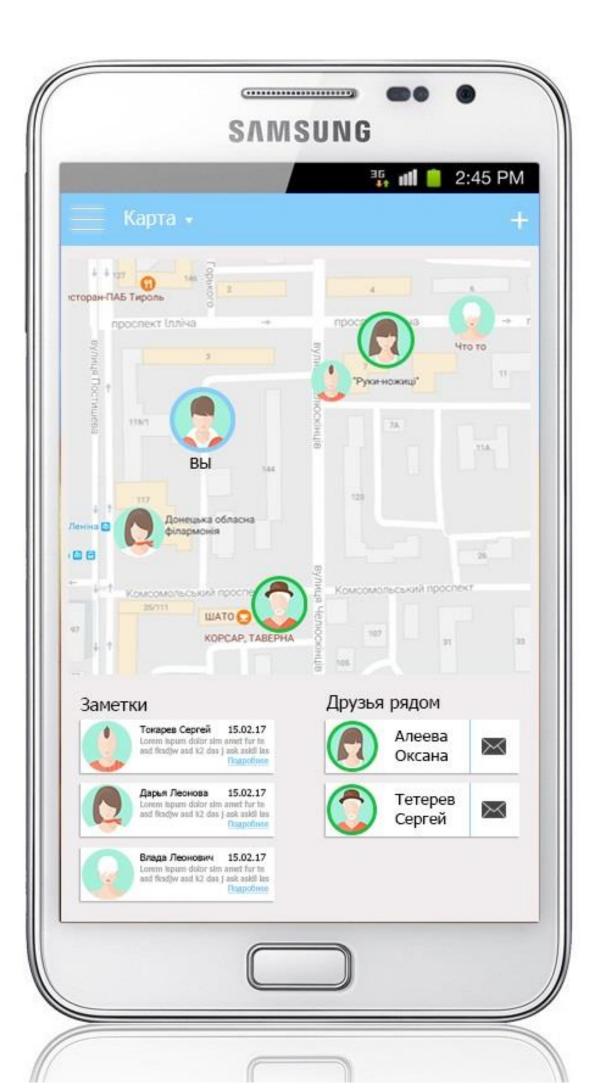
Пример экранной формы меню:

- 1 фотография текущего пользователя (изображение, установленное пользователем в качестве изображения профиля).
 - 2 Фамилия и имя текущего пользователя.
 - 3 Местоположение ткущего пользователя (город и страна).
 - 4 пункты меню.









2.7. Методы и средства разработки

В качестве основного языка программирования будет использоваться JavaScript, так как будет разрабатываться гибридное приложение, которое будет работать не только на мобильной платформе, но также существует возможность разместить разработанное ПО в сети интернет в виде сайта, не задействуя больших усилий.

В качестве программных средств будут использоваться:

Brackets – удобный и расширяемый дополнениями редактор кода, в первую очередь направленный на frontend.

MySQL Workbench – удобное средство управления базами данных с графической оболочкой для быстрой разработки и сопровождения баз данных.

В качестве серверной операционной системы предполагается использование систем семейства Windows (XP SP3 и выше) или Linux (11 версии и выше).

Для работы с базой данных будет использоваться SQL стандарта СУБД MySQL.

Для макетирования и раскадровок будет использоваться программа Adobe Photoshop CS6. Для разработки пользовательского интерфейса будет использоваться фреймворк Angular.js. Так как разрабатывается гибридное приложение с одностраничным интерфейсом, а Angular.js – является лучшим JS фреймворком для этой цели.

Для разработки гибридного (мобильного) приложения будет использоваться фреймворк Ionic. Как один из самых производительных и документируемых фреймворков этой категории.

Моделирование разрабатываемого ПО и описание процессов разработки будет реализовываться посредством стандарта UML и программного обеспечения Rational Rose.

В качестве метода разработки ПО будет использован «Итерационный» так как разрабатываемое ПО достаточно малообъемное и будет разрабатываться в команде разработчиков состоящей из 3 человек.

3. СЛОВАРЬ ТЕРМИНОВ

- СУБД (Система управления базами данных) совокупность программных и лингвистических средств общего или специального назначения, обеспечивающих управление созданием и использованием баз данных.
- База данных (БД) это организованная структура, предназначенная для хранения информации. Обычно БД представляются в виде совокупности взаимосвязанных файлов или таблиц, предназначенных для решения конкретной задачи. С понятием БД тесно связано понятие системы управления базой данных (СУБД).
- ПО это совокупность программ, позволяющих осуществить на вычислительном устройстве автоматизированную обработку информации.
- SQL structured query language «язык структурированных запросов» формальный непроцедурный язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в произвольной реляционной базе данных, управляемой соответствующей системой управления базами данных (СУБД).;
- Итерационный метод разработки это выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы. Проект при этом подходе в каждой фазе развития проходит повторяющийся цикл PDCA: Планирование Реализация Проверка Оценка (англ. plan-do-check-act cycle).
 - Макетирование графический план будущего приложения.
- Раскадровка последовательность рисунков, служащая вспомогательным средством при создании дизайна программы.
- API Google Maps набор готовых классов, процедур, функций, структур и констант, предоставляемых картографическим приложением для использования во внешних средах.