Компьютерное Зрение Лекция №6, осень 2021

Введение в задачи машинного обучения





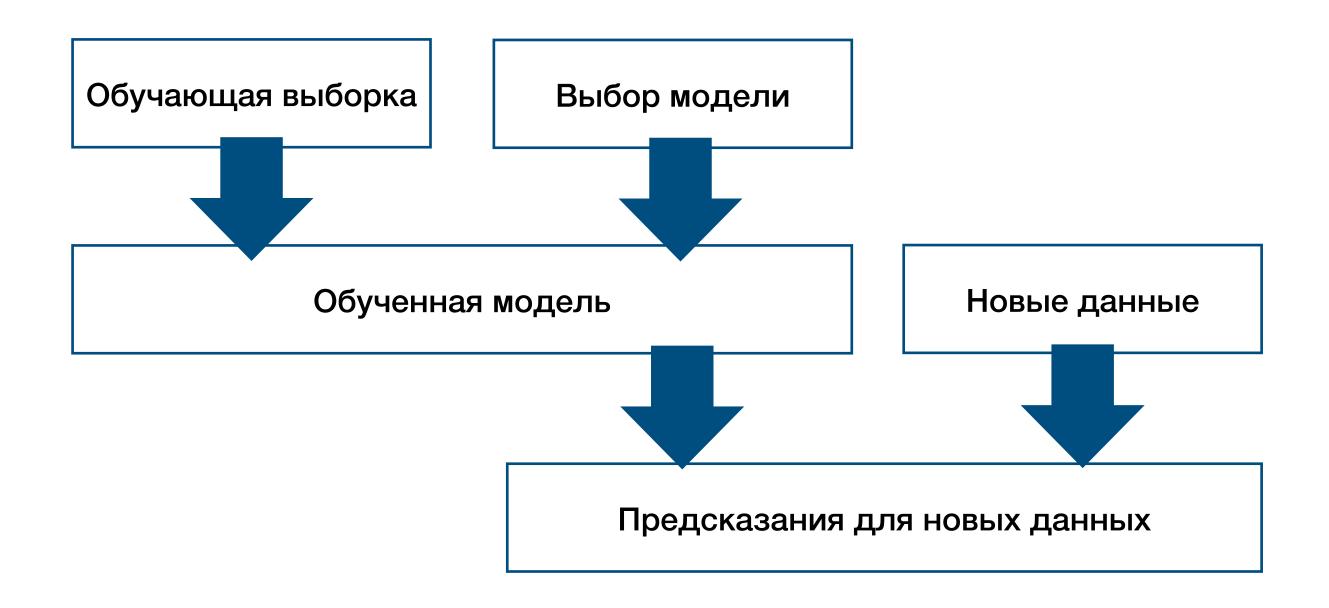


Историческая справка

| год | СОБЫТИЕ |
|------|--|
| 1763 | Опубликовано эссе Томаса Байеса, представляющее работу, лежащую в основе Теоремы Байеса. |
| 1805 | Лежандр описывает метод наименьших квадратов. |
| 1812 | Лаплас публикует работу, в которой определена Теорема Байеса. |
| 1913 | Андрей Марков описывает метод, позже называемый «Цепи Маркова». |
| 1950 | Алан Тьюринг предлагает концепцию Машинного обучения, предвещающую генетические алгоритмы. |
| 1957 | Розенблат изобретает perceptron. |
| 1967 | Изобретен метод ближайших соседей |
| 1970 | Seppo Linnainmaa публикует общий метод автоматического дифференцирования (AD) |
| 1986 | Seppo Linnainmaa применяе обратный режим автоматического дифференцирования |

Постановка задачи машинного обучения

Задача: восстановить сложную зависимость по конечному числу примеров



Матрица «объекты-признаки»

Датасет с задержками рейсов.

| | Month | DayofMonth | DayOfWeek | DepTime | UniqueCarrier | Origin | Dest | Distance | dep_delayed_15min |
|---|-------|------------|-----------|---------|---------------|--------|------|----------|-------------------|
| 0 | c-8 | c-21 | c-7 | 1934 | AA | ATL | DFW | 732 | N |
| 1 | c-4 | c-20 | c-3 | 1548 | US | PIT | MCO | 834 | N |
| 2 | c-9 | c-2 | c-5 | 1422 | XE | RDU | CLE | 416 | N |
| 3 | c-11 | c-25 | c-6 | 1015 | 00 | DEN | MEM | 872 | N |
| 4 | c-10 | c-7 | c-6 | 1828 | WN | MDW | OMA | 423 | Υ |

Матрица «объекты-признаки»

Датасет с задержками рейсов.

| | Month | DayofMonth | DayOfWeek | DepTime | UniqueCarrier | Origin | Dest | Distance | dep_delayed_15min | |
|---|---------------------------------------|------------|-----------|---------|---------------|--------|------|----------|-------------------|--|
| 0 | c-8 | c-21 | c-7 | 1934 | AA | ATL | DFW | 732 | N | |
| 1 | c-4 | c-20 | c-3 | 1548 | US | PIT | MCO | 834 | N | |
| 2 | c-9 | c-2 | c-5 | 1422 | XE | RDU | CLE | 416 | N | |
| 3 | c-11 | c-25 | c-6 | 1015 | 00 | DEN | MEM | 872 | N | |
| 4 | c-10 | c-7 | c-6 | 1828 | WN | MDW | OMA | 423 | Υ | |
| | 4 C-10 C-7 C-6 1828 WIN WIN OWA 423 Y | | | | | | | | | |

Признаки

Матрица «объекты-признаки»

Датасет с задержками рейсов.

| | | Month | DayofMonth | DayOfWeek | DepTime | UniqueCarrier | Origin | Dest | Distance | dep_delayed_15min |
|--|---|-------|------------|-----------|---------|---------------|--------|------|----------|-------------------|
| | 0 | c-8 | c-21 | c-7 | 1934 | AA | ATL | DFW | 732 | N |
| | 1 | c-4 | c-20 | c-3 | 1548 | US | PIT | MCO | 834 | N |
| | 2 | c-9 | c-2 | c-5 | 1422 | XE | RDU | CLE | 416 | N |
| | 3 | c-11 | c-25 | c-6 | 1015 | 00 | DEN | MEM | 872 | N |
| | 4 | c-10 | c-7 | c-6 | 1828 | WN | MDW | OMA | 423 | Υ |

Объекты (прецеденты)

Матрица «объекты-признаки»

Датасет с задержками рейсов.

| | Month | DayofMonth | DayOfWeek | DepTime | UniqueCarrier | Origin | Dest | Distance | dep_delayed_15min |
|---|-------|------------|-----------|---------|---------------|--------|------|----------|-------------------|
| 0 | c-8 | c-21 | c-7 | 1934 | AA | ATL | DFW | 732 | N |
| 1 | c-4 | c-20 | c-3 | 1548 | US | PIT | MCO | 834 | N |
| 2 | c-9 | c-2 | c-5 | 1422 | XE | RDU | CLE | 416 | N |
| 3 | c-11 | c-25 | c-6 | 1015 | 00 | DEN | MEM | 872 | N |
| 4 | c-10 | c-7 | c-6 | 1828 | WN | MDW | OMA | 423 | Υ |

Целевая переменная

Признаки

Признаковое описание объекта - Вектор:

$$x_i = \{d_1, d_2, d_3, \dots d_n\}$$

Множество значений признака

$$d_j \in D_j$$

Бинарные признаки

 $D_j = \{0, 1\}$

В нашем примере: Целевая переменная

Категориальные признаки

D_j - упорядоченное множество

В нашем примере: Локация отправления Локация прибытия

Вещественные признаки

 $D_j = \mathbb{R}^m$

В нашем примере: Расстояние

Где взять данные?

- Google Dataset Search. Dataset Search позволяет по ключевому слову искать датасеты по всей Сети.
- <u>Kaggle</u>. Площадка для соревнований по машинному обучению с множеством интересных датасетов. В <u>списке</u> датасетов можно найти разные нишевые экземпляры от <u>оценок рамена</u> до <u>баскетбольных данных</u>

 <u>NCAA</u> и <u>базы лицензий на домашних животных в Сиэтле</u>.
- <u>UCI Machine Learning Repository</u>. Один из старейших источников датасетов в Сети и первое место, куда стоит заглянуть в поиске интересных датасетов. Хотя они добавляются пользователями и потому имеют различную степень «чистоты», большинство из них очищены. Данные можно скачивать сразу, без регистрации.
- VisualData. Датасеты для компьютерного зрения, разбитые по категориям. Доступен поиск.
- Find Datasets | CMU Libraries. Коллекция датасетов, предоставленная университетом Карнеги Меллон.

Больше датасетов: https://tproger.ru/translations/the-best-datasets-for-machine-learning-and-data-science/

Формальная постановка задачи

Дана обучающая выборка (объекты независимы):

$$X_m = \{ (x_1, y_1), ..., (x_m, y_m) \}$$

Для задачи регрессии - Целевая переменная задана вещественным числом $(x_1,y_1)\in\mathbb{R}^m\times\mathbb{Y},\,\mathbb{Y}=\mathbb{R}$

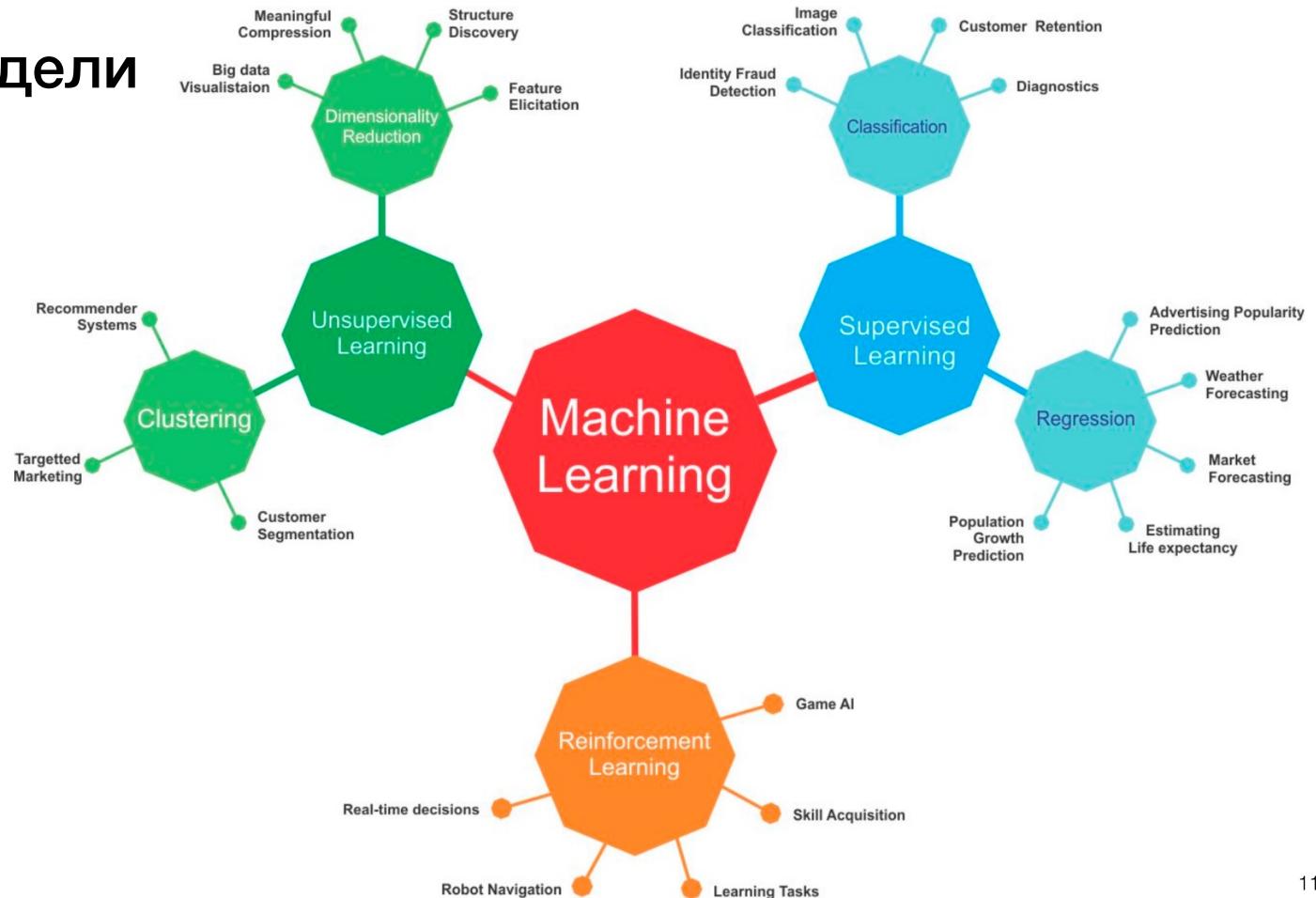
Для задачи классификации - Целевая переменная задана конечным числом меток $(x_1,y_1)\in\mathbb{R}^m\times\mathbb{Y},\,\mathbb{Y}=\{-1;\,1\}$

Задать такую функцию f(x) от вектора признаков x, которое выдает ответ для любого возможного наблюдения x

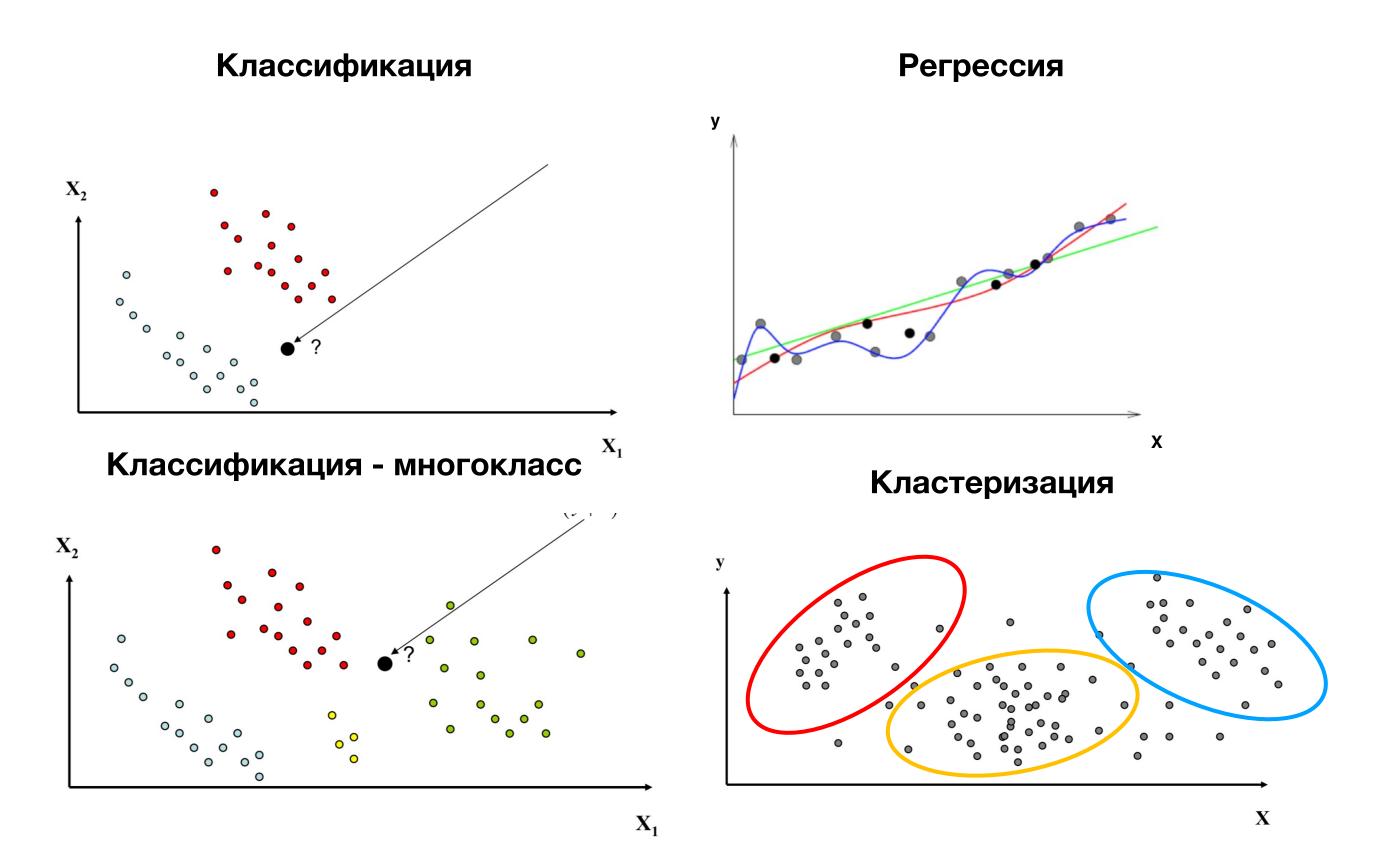
$$f(\mathbf{x}): \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$$

Основная гипотеза МО: Схожим объектам соответствуют схожие объекты

Выбор модели



Формальная постановка задачи



Метрики качества в задачах регрессии

Средняя квадратичная ошибка (Mean Squared Error, MSE):

$$MSE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} (f(x_i) - y_i)^2$$

Предсказание модели для объекта x_i

Средняя абсолютная ошибка (Mean Absolute Error, MAE):

$$MAE = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} |f(x_i) - y_i|$$

Значение целевой переменной для объекта x_i

Метрики качества в задачах регрессии

Коэффициент детерминации (R2):

$$R^2 = 1 - rac{\sum_{i=1}^l (f(x_i) - y_i)^2}{\sum_{i=1}^l (y_i - \overline{y})^2}$$
 , где $\overline{y} = \sum_{i=1}^l y_i$

Другие полезные метрики:

Квантильная регрессия
Mean Absolute Percentage Error

Матрица ошибок (confusion matrix):

| | | Actual class | | | | |
|-----------|-----|------------------------|---------------------|--|--|--|
| | | Yes | No | | | |
| Predicted | Yes | True Positive (TP) | False Positive (FP) | | | |
| class | No | False Negative (FN) | True Negative (TN) | | | |

Матрица ошибок (confusion matrix):

| | | Actual class | | |
|-----------|-----|--------------|----|--|
| | | Yes | No | |
| Predicted | Yes | 90 | 20 | |
| class | No | 10 | 50 | |

Выборка: Всего 170 Положительного класса 100 Отрицательного класса 70

Прогноз: Положительного класса 110 Отрицательного класса 60

Матрица ошибок (confusion matrix):

| | | Actual class | | | |
|-----------|-----|------------------------|---------------------|--|--|
| | | Yes | No | | |
| Predicted | Yes | True Positive (TP) | False Positive (FP) | | |
| class | No | False Negative (FN) | True Negative (TN) | | |

Доля правильных ответов (accuracy):

$$accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

Матрица ошибок (confusion matrix):

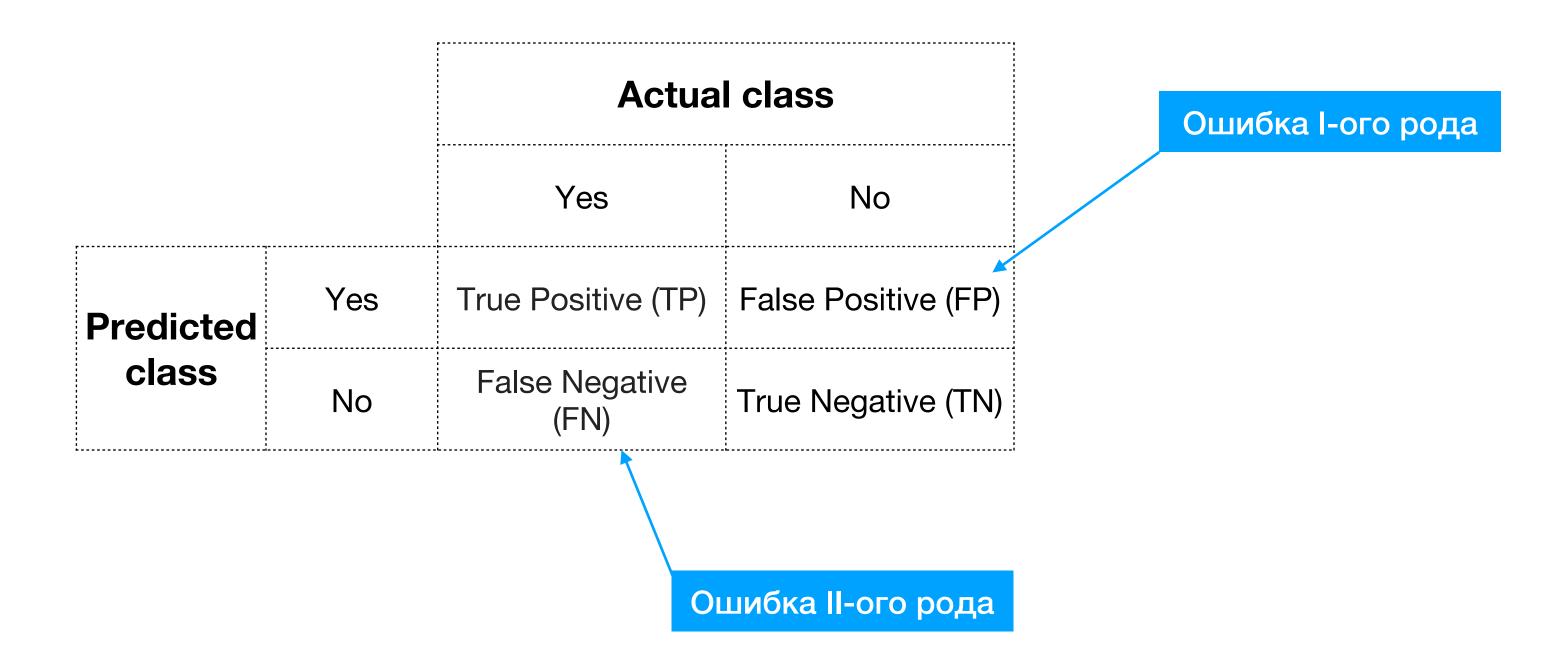
| | | Actual class | | |
|-----------|-----|------------------------|---------------------|--|
| | | Yes | No | |
| Predicted | Yes | True Positive (TP) | False Positive (FP) | |
| class | No | False Negative (FN) | True Negative (TN) | |

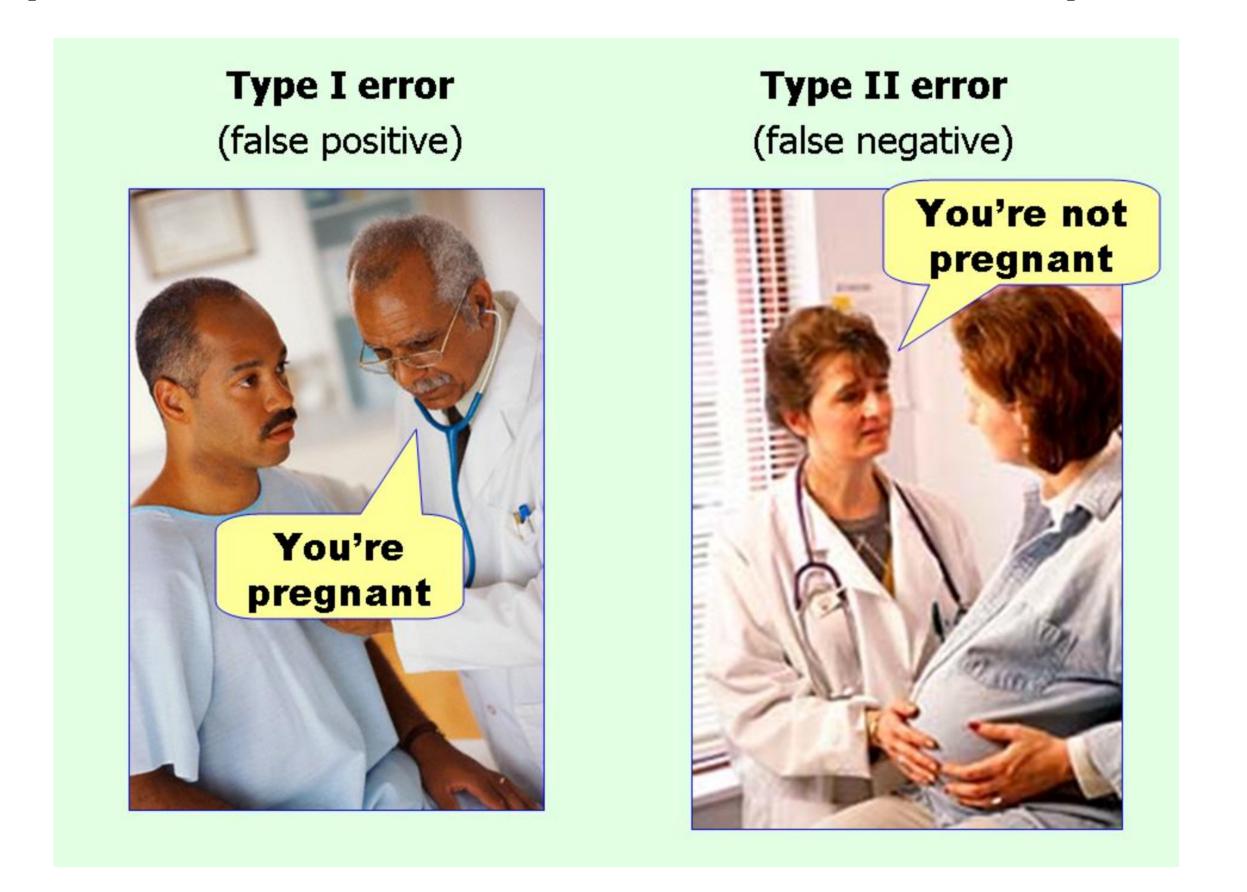
| | TP + TN |
|------------|--------------------------------|
| accuracy = | $\overline{TP + TN + FP + FN}$ |

Actual class

| True Negativ | ve (TN) | | |
|--------------|---------|-----|----|
| | | Yes | No |
| Predicted | Yes | 90 | 20 |
| class | No | 10 | 50 |

Матрица ошибок (confusion matrix):





| Матрица ошибок (confusion matrix): | | | Actual class | |
|------------------------------------|-----------|-----|---------------------|---------------------|
| | | | Yes | No |
| | Predicted | Yes | True Positive (TP) | False Positive (FP) |
| | class | No | False Negative (FN) | True Negative (TN) |

Точность (precision):

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

Доля объектов, предсказанных как положительные, действительно является положительными.

Полнота (recall):

$$recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

Доля положительных объектов, которую выделил классификатор

| Матрица ошибок (confusion matrix): | | | Actual class | |
|------------------------------------|-----------------|-----|---------------------|---------------------|
| | | | Yes | No |
| Pro | Predicted class | Yes | ` ′ | False Positive (FP) |
| | | No | False Negative (FN) | True Negative (TN) |

F-мера:

$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{precision \times recall}{\beta^2 precision + recall}$$

$$F = \frac{2 \times precision \times recall}{precision + recall}$$

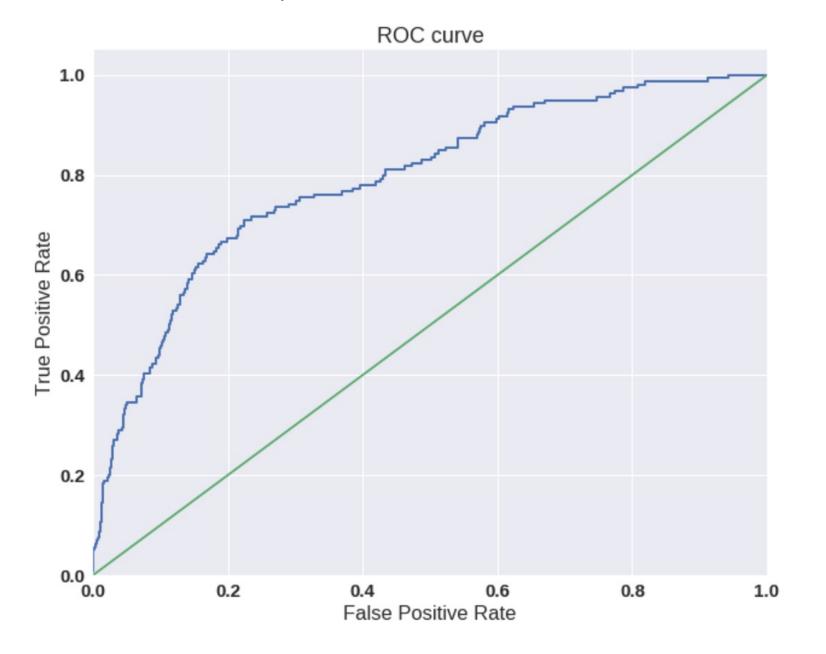
ROC AUC

или площадь (Area Under Curve) под кривой ошибок (Receiver Operating Characteristic curve).

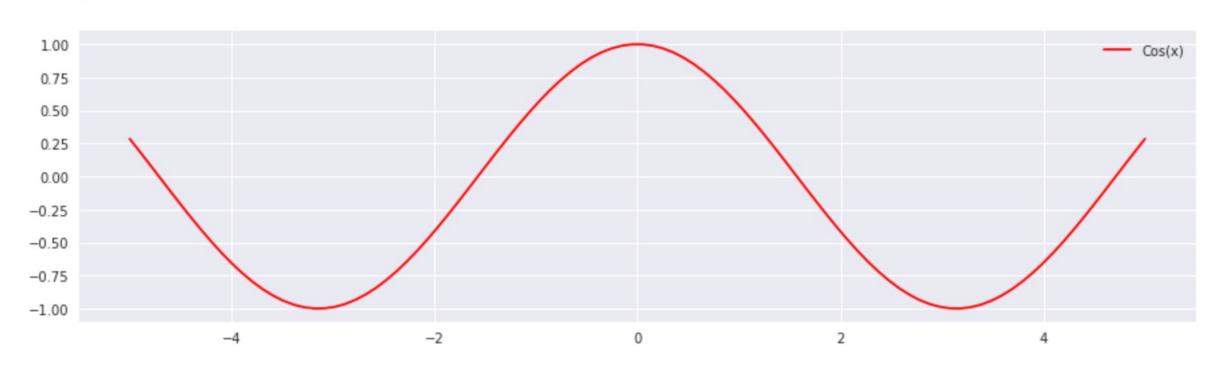
Кривая ошибок (Receiver Operating Characteristic curve):

$$TPR = \frac{TP}{TP + FN} = recall$$

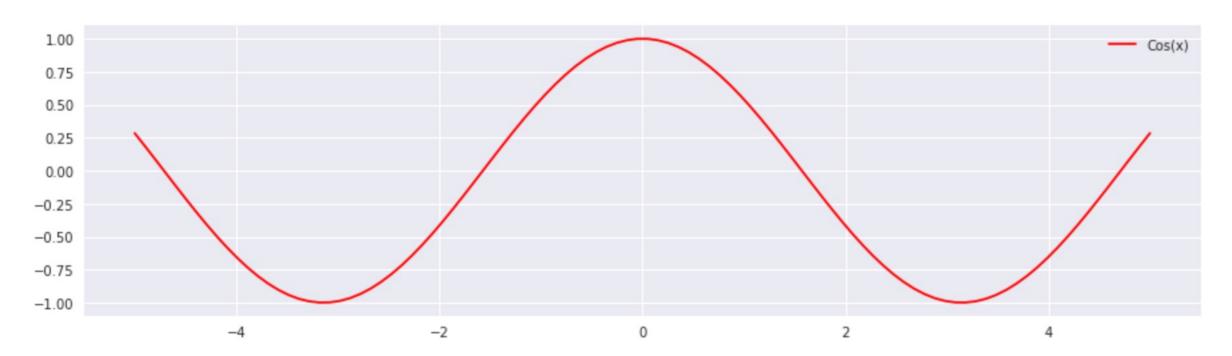
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$



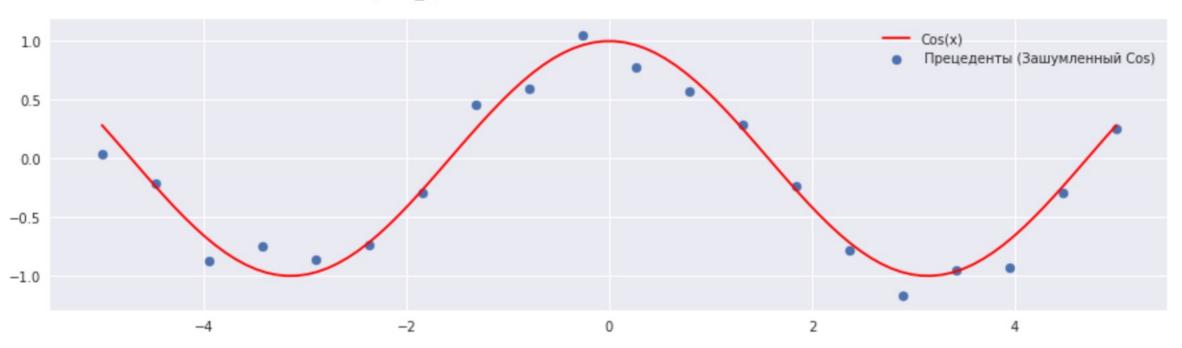
$$y = \cos(x), x \in [-5, 5]$$



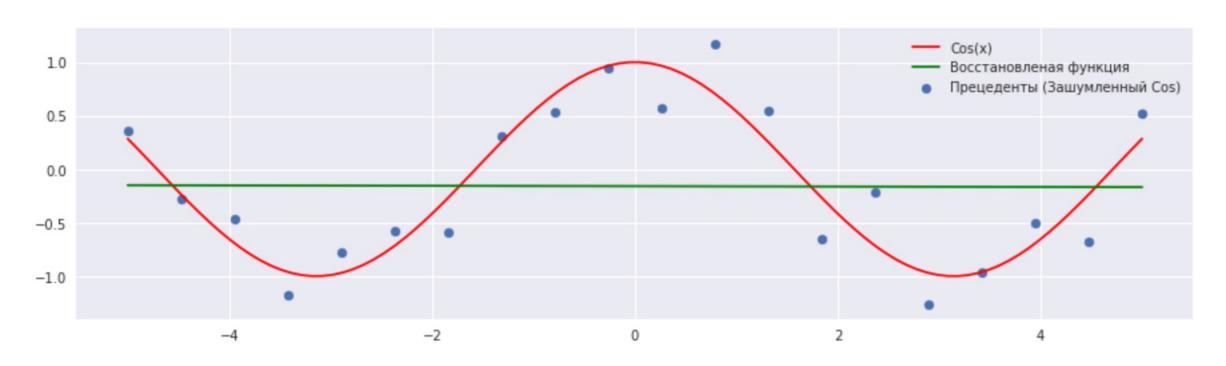
$$y = \cos(x), x \in [-5, 5]$$



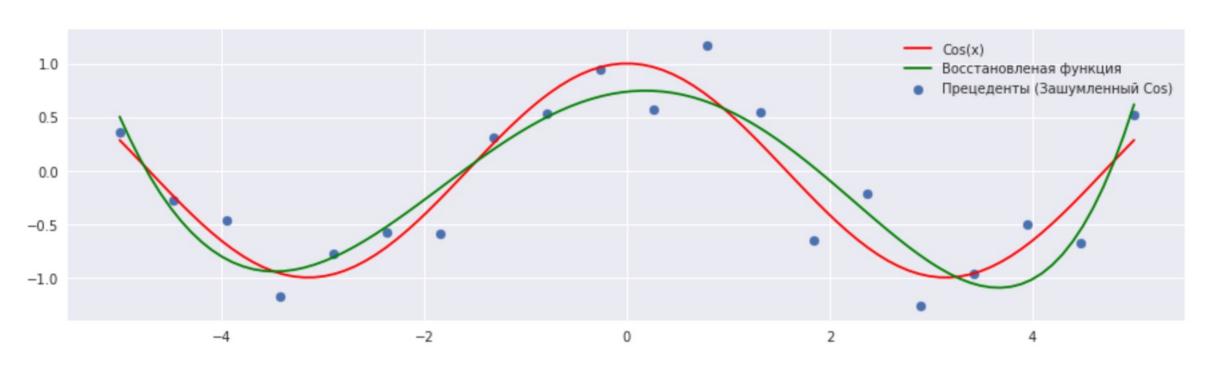
$$y=\cos(x)+arepsilon$$
, где $arepsilon=\mathcal{N}\left(0,rac{1}{2}
ight)$, $x\in[-5,5]$



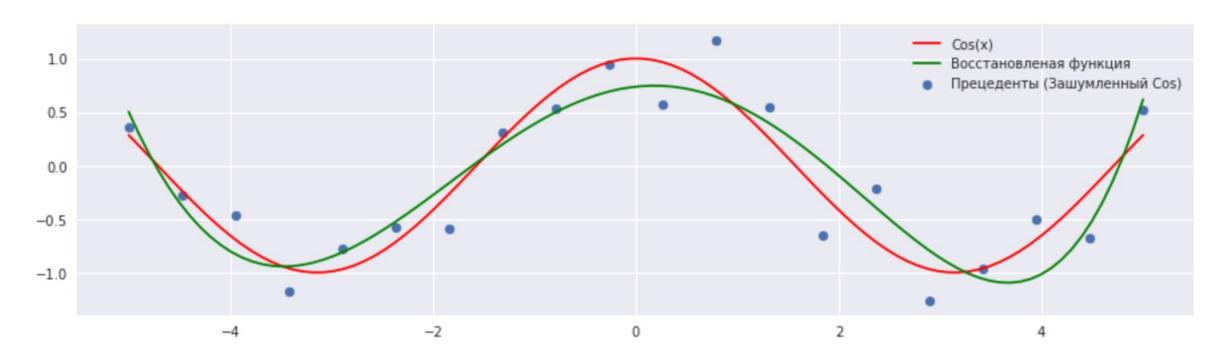
Восстановим зависимость линейной функцией



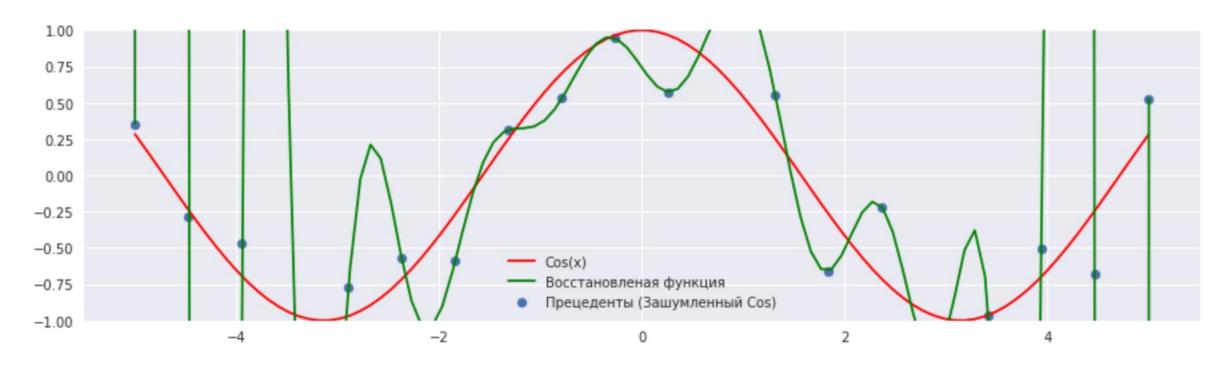
Восстановим зависимость с помощью полинома 5-ого порядка

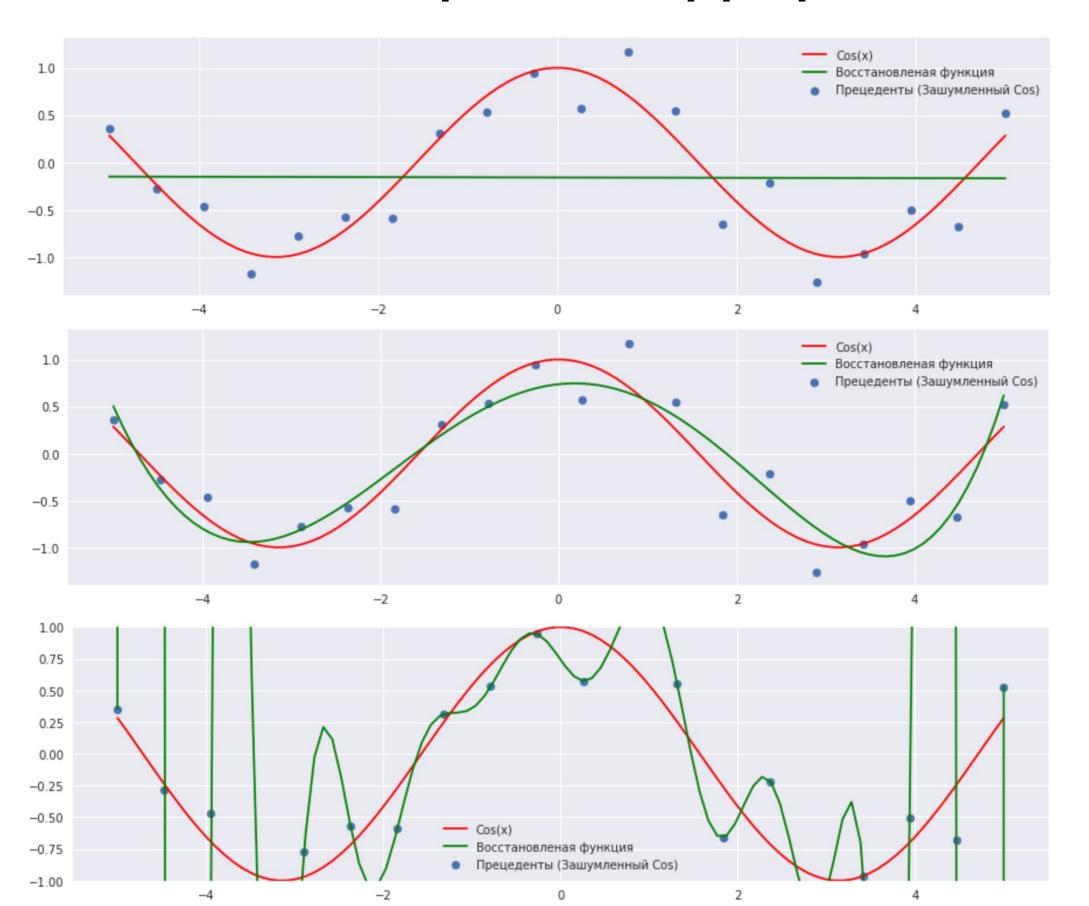


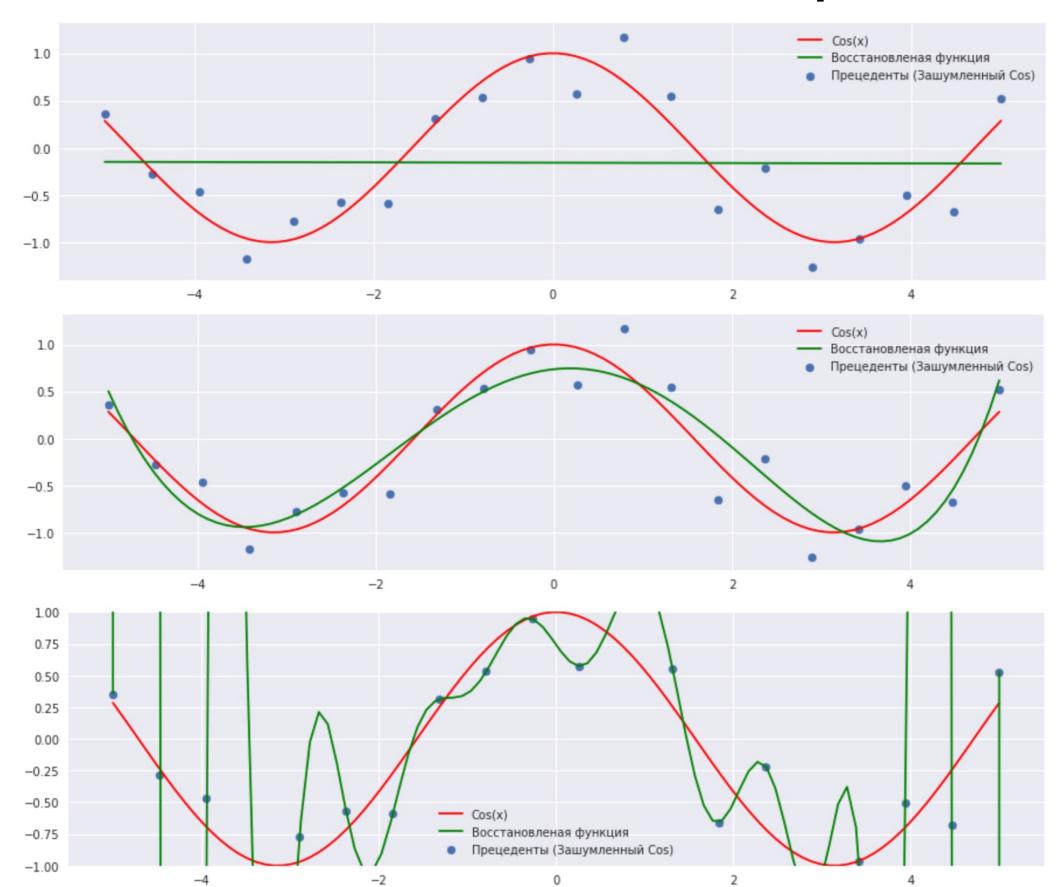
Восстановим зависимость с помощью полинома 5-ого порядка



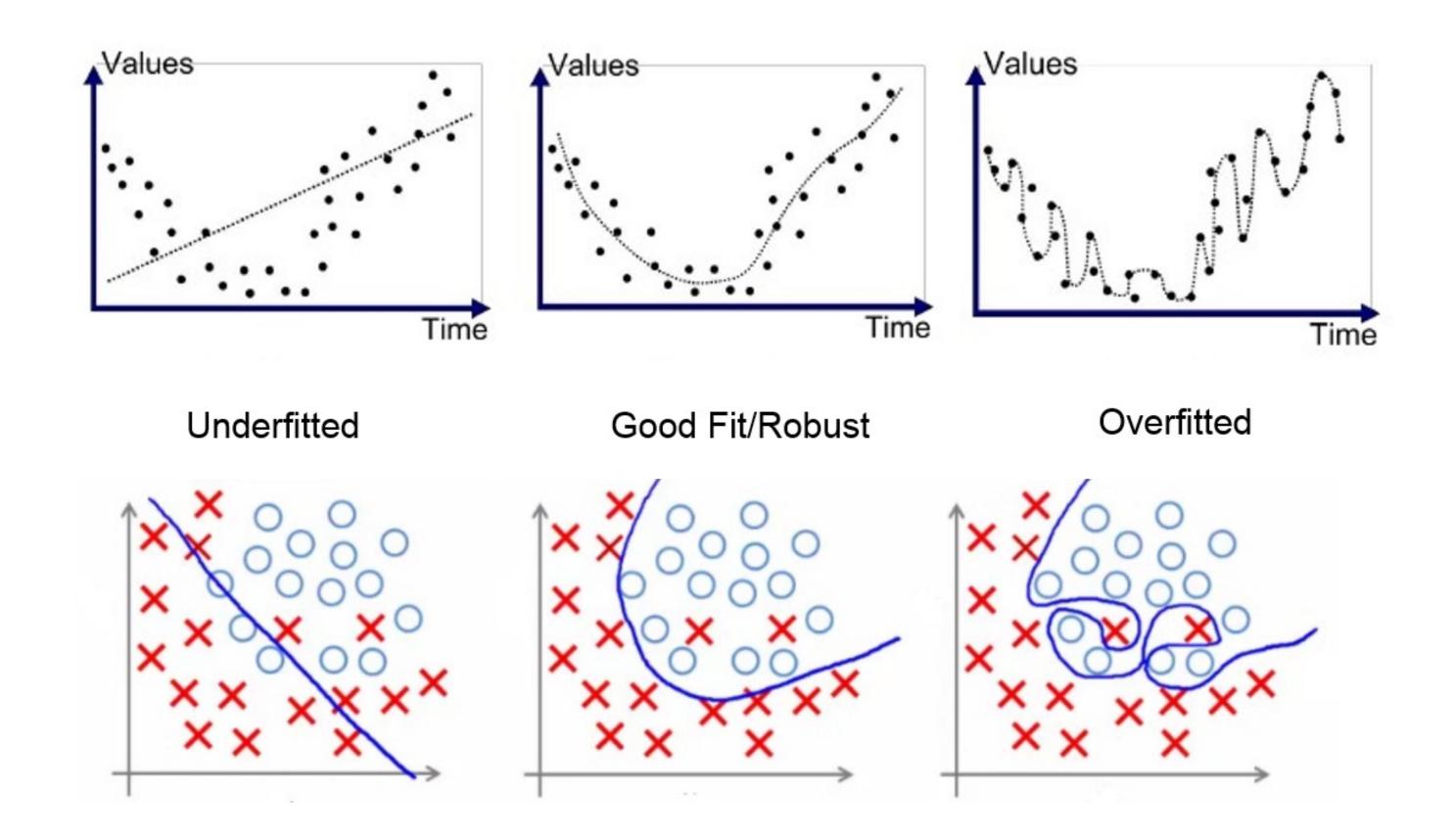
Восстановим зависимость с помощью полинома 11-ого порядка

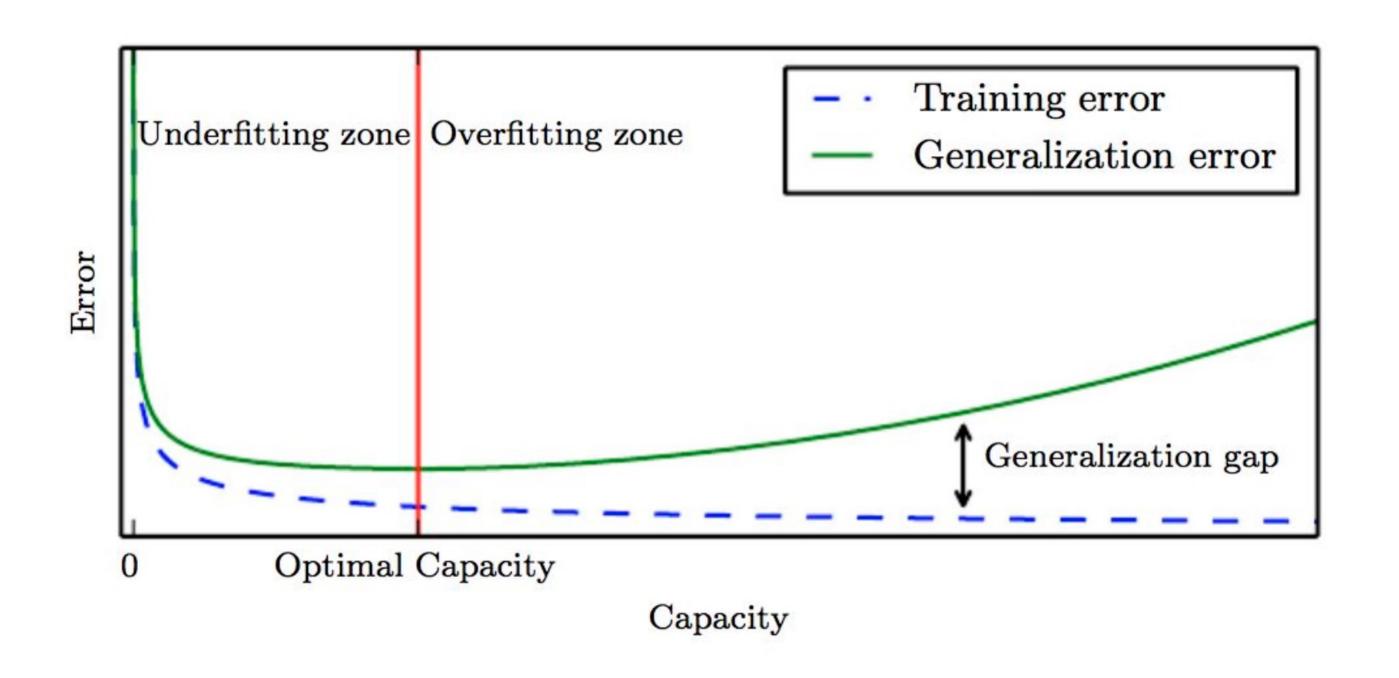




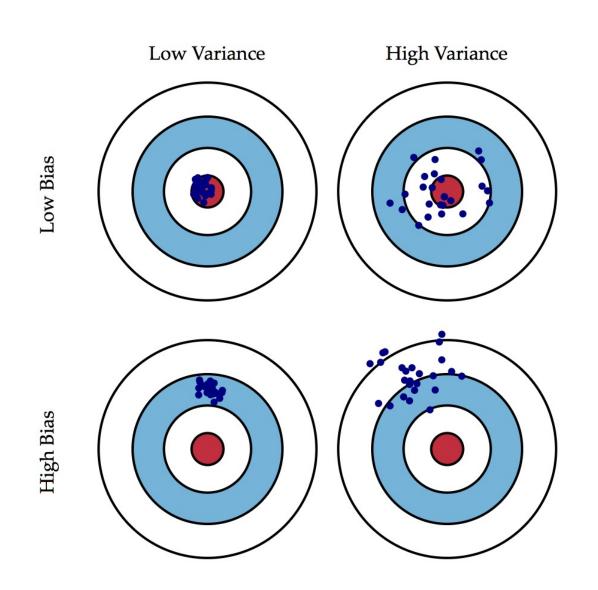


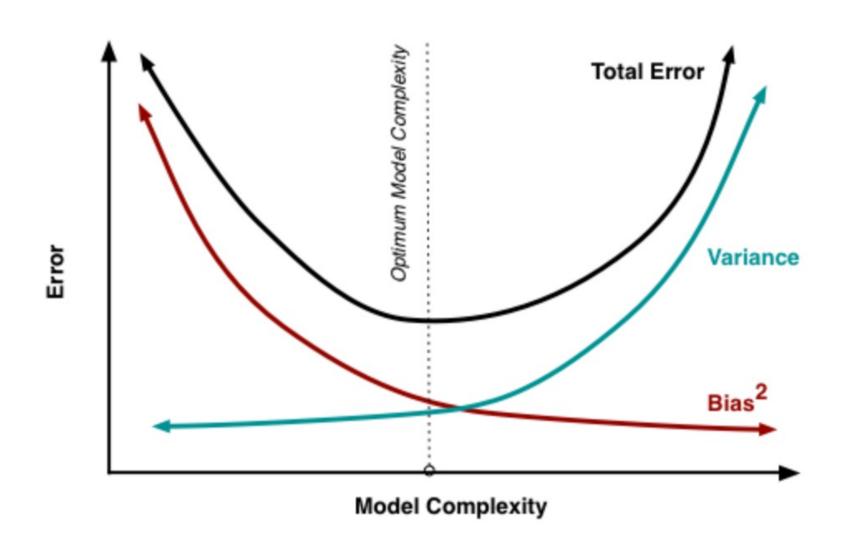
| | MSE | MAE | R2 |
|-----------------------|-------|-------|--------|
| Линейная модель | 0.472 | 0.586 | 0.0004 |
| Полином 5-ой степени | 0.047 | 0.179 | 0.9000 |
| Полином 11-ой степени | 0.000 | 0.000 | 1.0000 |





Bias and Variance tradeoff

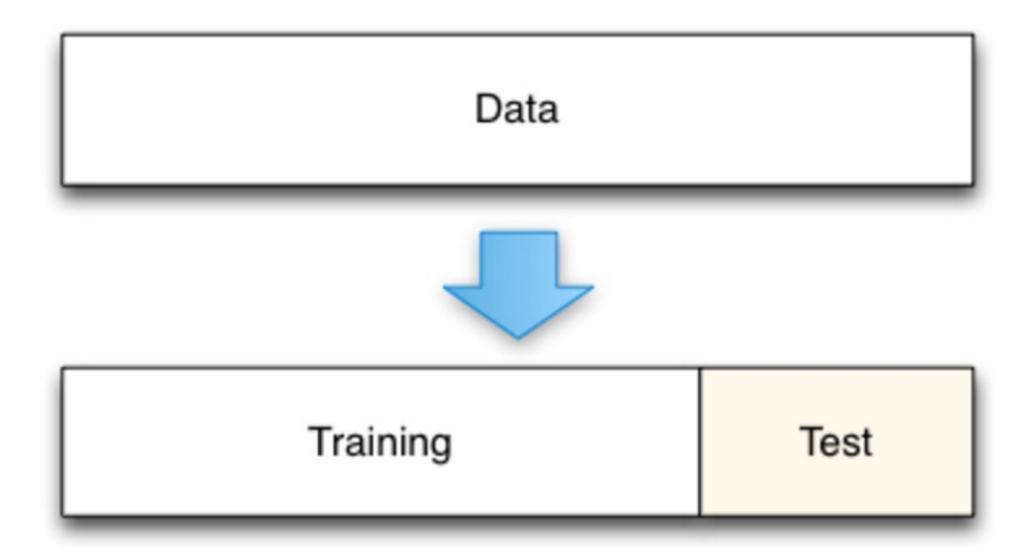




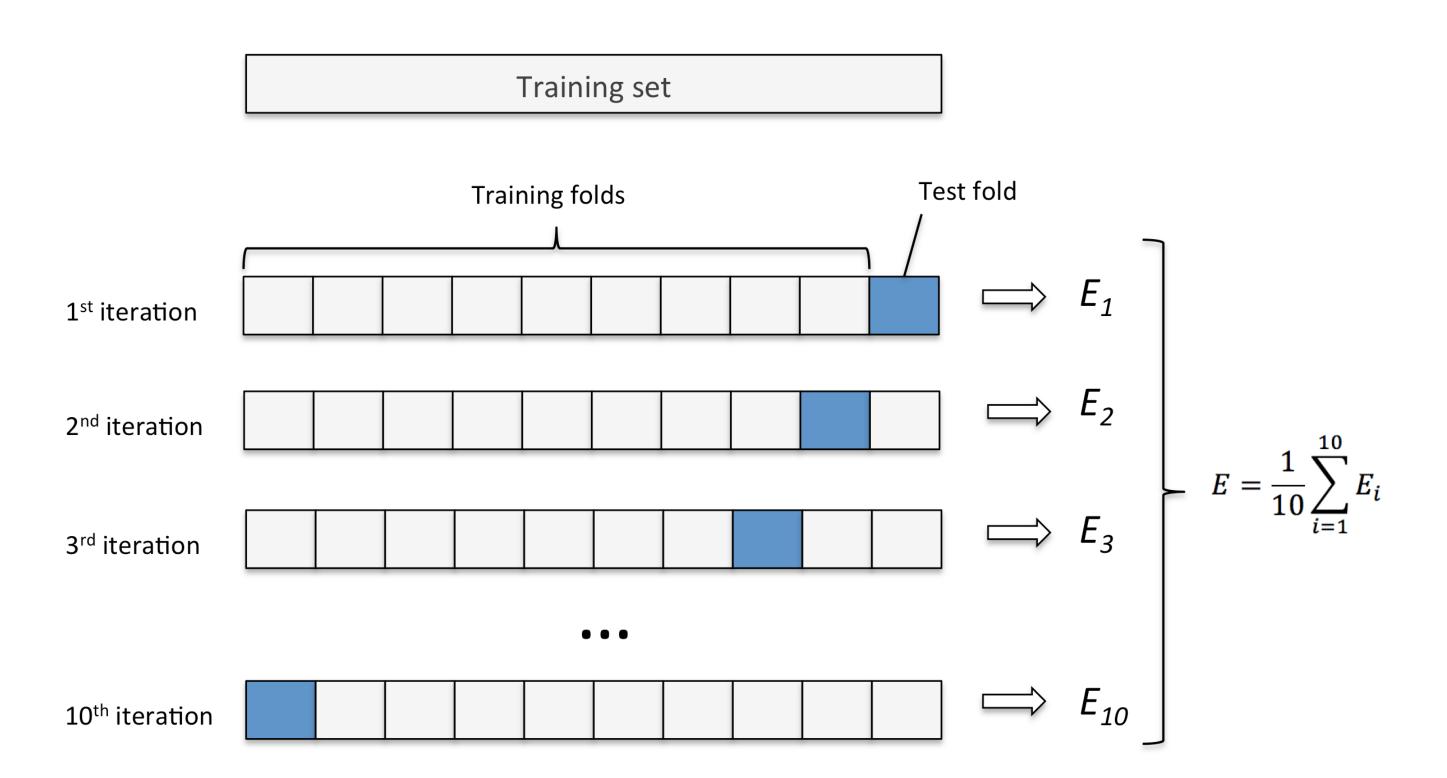
$$Err(x) = E[(Y - f(x))^2]$$

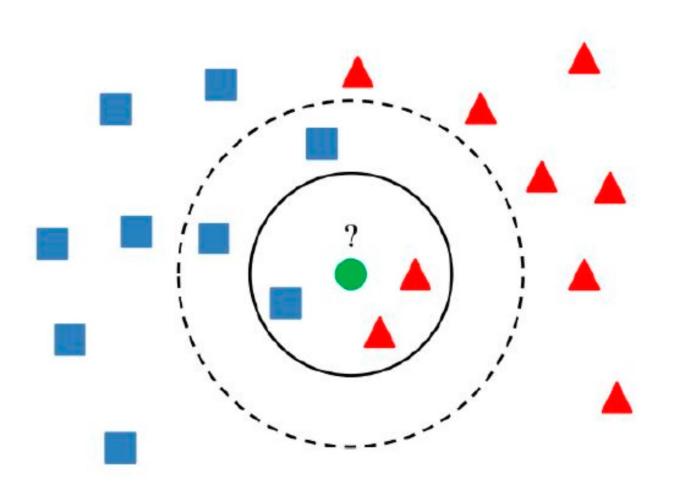
$$Err(x) = Bias^2 + Variance + IrreducibleError$$

Стратегии валидации



Стратегии валидации





Выбор метрики

Евклидово расстояние ("euclidean")

$$\sqrt{\sum (x-y)^2}$$

Расстояние городских кварталов «манхэттенское расстояние» ("manhattan")

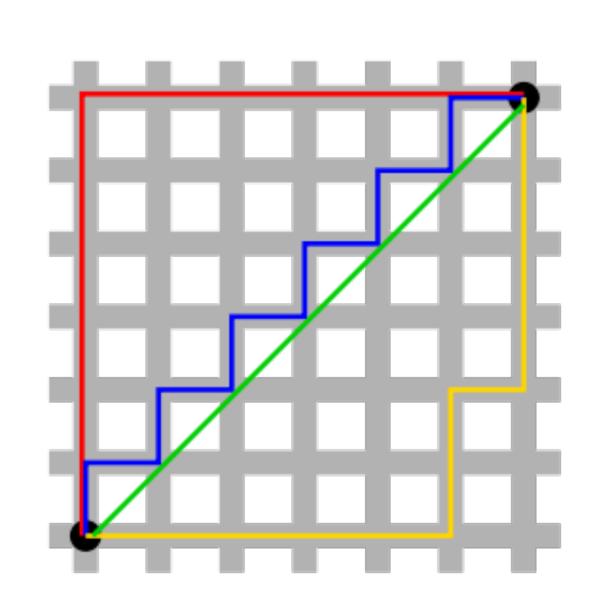
$$\sum |x-y|$$

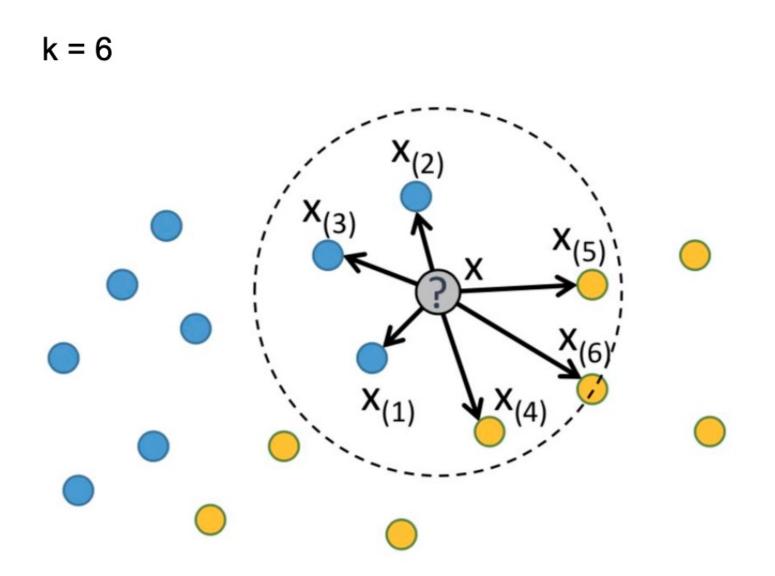
Расстояние Чебышева "chebyshev"

$$max(x - y)$$

Растояние Минковского "minkowski"

$$(\sum |x-y|^p)^{\frac{1}{p}}$$





k = 6

Веса могут быть выбраны в соответствии с порядком объектов или В соответствии с расстоянием до объектов

k = 6

Веса могут быть выбраны в соответствии с порядком объектов или В соответствии с расстоянием до объектов

$$Z_{\bullet} = \frac{w(x_{(1)}) + w(x_{(2)}) + w(x_{(3)})}{w(x_{(1)}) + w(x_{(2)}) + w(x_{(3)}) + w(x_{(4)}) + w(x_{(5)}) + w(x_{(6)})}$$

$$Z_{\bullet} = \frac{w(x_{(1)}) + w(x_{(2)}) + w(x_{(3)}) + w(x_{(4)})}{w(x_{(4)}) + w(x_{(5)}) + w(x_{(6)})}$$

Гипотеза компактности: если мера сходства объектов введена достаточно удачно, то схожие объекты гораздо чаще лежат в одном классе, чем в разных.

- 1. Вычислить расстояние до каждого из объектов обучающей выборки.
- 2. Отобрать к объектов обучающей выборки, расстояние до которых минимально.
- 3. Класс классифицируемого объекта это класс, наиболее часто встречающийся среди k ближайших соседей.



sklearn.neighbors.KNeighborsRegressor

(n_neighbors=5, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', metric_params=None, n_jobs=None, **kwargs)

sklearn.neighbors.KNeighborsClassifier

(n_neighbors=5, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', metric_params=None, n_jobs=None, **kwargs)

Нормирование признаков

Стандартизация признаков

$$z = \frac{x - \min(x)}{\max(x) - \min(x)}$$

$$z = rac{x - \mu(x)}{\mu(x) - \sigma}$$
 ,где

$$z \in [0,1]$$

 μ - Математическое ожидание (среднее)

$$\sigma$$
 - Стандартное отклонение $\sigma = \sqrt{D}$

$$D$$
 - Дисперсия
$$D = \mu(x^2) - \mu(x)^2$$

Рассмотрим описанное выше на практике