

# Профессиональный практикум программной инженерии

Лекция №1: «Введение в предмет»

Грищенко Виктор Игоревич

<[victor.grischenko@gmail.com](mailto:victor.grischenko@gmail.com)>

# Что вы изучали ранее?

- Алгоритмы
- Методы
- Методики
- Проектирование
- Подходы

# Основные темы

- Следование стандартам кодирования
- Использование чужого кода
- Лицензирование продукта
- Системы контроля версий
- Разработка документации

# Лабораторные работы

- 5-7 лабораторных работ
- Пишем на Javascript
- Лабораторные работы — этапы создания проекта
- Исходники храним на [Assembla.com](https://assembla.com)

# Почему Javascript?

- Современный язык
- Нетипичная парадигма
- Набирает большую популярность
- Вы им не пользовались

# Какие проекты будем реализовывать?

- Расширения для браузеров
- Rich Interface Applications
- Игры

GSoC

# Google Summer of Code

- Работа в команде
- Создание законченного продукта
- Международное общение
- Практика в английском языке
- Футболка, диплом, сувениры



# Google Summer of Code

- Работа в команде
- Создание законченного продукта
- Международное общение
- Практика в английском языке
- Футболка, диплом, сувениры
- 5 000 USD

# Этапы GSoC

- Зима — выбор проекта
- Март-апрель — подача «предложения»
- Май — изучение проекта, планирование
- Июнь-июль — кодирование
- Мидтерм — контрольный этап
- Июль-август — завершение и сдача проекта