

Профессиональный практикум программной инженерии

Лекция №1: «Введение в предмет»

Что такое «профессиональный» практикум?

- Практические вопросы разработки кода
- «Натянуть нитку»

Что вы изучали ранее?

- Алгоритмы
- Методы
- Методики
- Проектирование
- Подходы

Основные темы

- Следование стандартам кодирования
- Использование чужого кода
- Лицензирование продукта
- Системы контроля версий
- Разработка документации

Лабораторные работы

- 5-7 лабораторных работ
- Пишем на Javascript
- Лабораторные работы — этапы создания проекта
- Исходники храним на Assembla.com

Почему Javascript?

- Современный язык
- Нетипичная парадигма

- Набирает большую популярность
- Вы им не пользовались

Какие проекты будем реализовывать?

- Расширения для браузеров
- Rich Interface Applications
- Игры

Варианты расширений

- Информер для сайта
- Сбор и вывод статистики
- Добавление на страницы дополнительной функциональности
- Миниигры

Варианты RIA

- Векторные графические редакторы
- Редактор схемы базы данных
- Обработка фотографий

GSoC

- Кто-нибудь знает эту аббревиатуру?

Google Summer of Code

- Работа в команде
- Создание законченного продукта
- Международное общение (списки рассылки, блог, коференции)
- Практика в английском языке
- Футболка, диплом, сувениры
- 5 000 USD

Этапы GSoC

- Зима — выбор проекта
- Март-апрель — подача «предложения»
- Май — изучение проекта, планирование
- Июнь-июль — кодирование
- Мидтерм — контрольный этап

- Июль-август — завершение и сдача проекта

Литература

1. Joel on Software. <http://joelonsoftware.com/>
2. Совет студентам изучающим вычислительную технику.
<http://russian.joelonsoftware.com/Articles/AdviceforComputerScienceC.html>