Universidad del Valle De Guatemala

Facultad de Ingeniería

Teoría de la computación



Proyecto 2: Funciones lambda

Cristian Aguirre 20231 Pablo González 20362 José Hernández 20053 Javier Mombiela 20067 Javier Valle 20159

Ejecución del programa:

```
Pruba numeros con alpha
2
3
4
5
6
Pruebas alpha
Sucesor de: 3 es igual a : 4
Suma de 2 + 4 = 6
Multiplicacion de 6 * 5 = 30
Potencia de 2 ^ 3 = 8
Prubas beta
Sucesor de: 0 es igual a : 0
Suma de 2 + 4 = 0
Multiplicacion de 6 * 5 = 0
Potencia de 2 ^ 3 = 0
```

Diferencias entre Alpha y Beta:

Al momento de correr el programa se logró alcanzar el objetivo principal del proyecto que eran realizar funciones lambda funcionales para la realización de operaciones matemáticas básicas dentro de la ejecución se pudo notar que el funcionamiento esperado de las operaciones básicas se dio con la operación de **Alpha** esto debido que al momento de su ejecución los resultados fueron los óptimos como lo puede ser la sucesión de 3 que es 4 o la multiplicación de 6 * 5 que es 30 en cambio con la función de Beta esto no sucede así devolviendo un resultado de 0 cada vez que se ejecuta una función por lo que esto no es cierto descartando el uso de la misma cabe recalcar que el argumento de las funciones deben de ser las dos funciones de números que se estarán operando, Alpha o beta y seguido por nuestra función de 0.