# ANNEXE 10 - Exercice sur les exceptions

Sans l'aide de l'ordinateur, quel sera le résultat affiché du projet suivant ?

public class Verif {

public void premiereMethode ( String convertie ) {

try

{

deuxiemeMethode ( convertie, 1 );

System.out.println ( "1. Dans le bloc try de premiereMethode" );

deuxiemeMethode ( convertie, 0 );

System.out.println ( "2. Dans le bloc try de premiereMethode" );

}

catch ( NumberFormatException nfe )

{

System.out.println ("3." + convertie + " n'est pas convertible en int" );

}

finally

{

System.out.println ( "4. Rendu au finally de premiereMethode" );

}

}

public void deuxiemeMethode ( String str, int nombre )

{

int valeur = Integer.parseInt ( str );

System.out.println ( "5. str en nombre entier donne : " + valeur );

System.out.println ( "6." + valeur + " /" + nombre + " = " + (valeur / nombre));

}

public static void main ( String [] args ) {

Verif exemple = new Verif ();

try

{

exemple.premiereMethode ( "asdf" );

System.out.println ( "7. Dans le main après asdf " );

exemple.premiereMethode ( "-1" );

System.out.println ( "8. main après –1" );

}

catch ( Exception e )

{

System.out.println ( "9. Il y a une exception dans le main" );

}

exemple.premiereMethode ( "56" );

System.out.println ( "10. Dernière ligne de code" );

}

}

**3**

**4**

**7**

**5**

**6**

**1**

**5**

**4**

**9**

**5**

**6**

**1**

**5**

**4**