

# Projet final

420-C23

## Table des matières

Présentation.....	3
Objectifs pédagogiques.....	3
Contraintes.....	3
De réalisation .....	3
De contenu.....	4
Suggestion de réalisation .....	4
Livrable.....	5
Ressources .....	6
Exemples de sites web .....	6
Suggestions de palette de couleurs .....	6
Sites d'images .....	6
Outils.....	6
Tutoriels sur les barres de navigation.....	6
Grille de correction .....	7
Critères généraux.....	7
Barres de navigation .....	7
Pages web .....	7
Éléments HTML et CSS .....	8
Bonnes pratiques .....	9

## Présentation

Vous devez réaliser un site web présentant votre portfolio. Un portfolio sert d'outil complémentaire permettant de valoriser votre potentiel lors de recherches de contrats ou pour un emploi.

Un portfolio de programmeur est plus qu'un simple curriculum vitae. En substance, c'est une vitrine qui prouve que vous pouvez faire ce que vous présentez.

Lorsqu'il est bien réalisé, ce type de portfolio est un atout essentiel qui peut faire toute la différence lorsque vous êtes en concurrence avec d'autres espoirs pour un rôle convoité.

Citations de cet article :

[Ultimate Guide to Creating a Programmer Portfolio](#)

par CJ Haughey

Il consiste à se présenter sous l'angle de vos réalisations et des compétences que vous avez. Il permet de démontrer que vous avez les capacités que vous annoncez.

## Objectifs pédagogiques

- Pratiquer l'utilisation des langages HTML et CSS.
- Créer un site web adaptatif (selon la taille des écrans cibles).
- Respecter les bonnes pratiques de programmation web tel que l'utilisation de fichiers CSS externes, la structuration de votre code HTML, la nomenclature adéquate des classes et identifiants HTML, l'utilisation adéquate des propriétés CSS, etc.
- Utiliser la documentation mise à votre disposition.
- Utiliser les outils de débogage et de validation.

## Contraintes

### De réalisation

- Travail en équipe de deux ou trois étudiants. Aucun travail réalisé seul ne sera accepté.
- Vous devez utiliser Visual Studio Code et utiliser les outils de développement appropriés.
- Vous devez avoir 3 (ou 4) pages web différentes :
  - Page 1 – Page d'accueil permettant d'aller sur toutes les autres pages.
  - Page 2 et 3 (et 4 pour les équipes de 3) – La page personnelle de présentation de soi et de ses réalisations pour chaque membre de l'équipe.
    - À partir de ces dernières, on doit pouvoir revenir à la page d'accueil à l'aide d'un lien.
- Vous devez produire un site d'apparence professionnelle où la mise en forme est laissée à votre discrétion.
- À l'aide des requêtes média, vous devez rendre votre site adaptatif selon 3 appareils :
  - ordinateur (à partir de 1200px)
  - tablette (entre 768px et 1200px)
  - téléphone mobile (768px et moins)
- Vous devez utiliser la propriété CSS display : flex.

- Vous devez identifier adéquatement les éléments sémantiques du document HTML.
- Vous devez utiliser les unités relatives autant que possible (rem, em, %, vw, vh, ...) mais aussi quelques unités absolues lorsque pertinent (px entre autre).
- Vous devez valider votre code HTML et CSS.
- Vous devez utiliser au moins 5(7) variables (var).
- Vous devez faire au moins 5(7) calculs (calc).
- Vous ne devez pas utiliser des notions fondamentales qui n'ont pas été vues dans le cours. L'utilisation d'une nouvelle balise HTML ou d'une nouvelle propriété CSS est permise. Toutefois, l'utilisation de code Javascript ou PHP est à proscrire.

Vous devez consulter la grille de correction afin de bien cerner les critères techniques d'évaluation.

### De contenu

- Vous devez vous présenter en mettant l'emphasis sur les réalisations que vous avez faites.
- Vous pouvez mettre l'emphasis sur l'informaticien.ne que vous êtes rendu.e ou présenter d'autres sujets qui vous représentent.
- Sur la page d'accueil, il devrait être facile de comprendre le contexte du site :
  - Ex : Portfolios de Janine Tremblay, Carl Desmeules et Philippe Bélanger
- Sur les autres pages, vous devez présenter vos réalisations.
- Le contenu de vos pages web peut être relativement sobre en termes de quantité de texte. L'objectif de ce projet reste la production de code HTML et CSS.

### Suggestion de réalisation

1. Identifiez les membres de votre équipe.
2. Identifiez le contenu du site. C'est-à-dire, déterminez tous les éléments dont vous voulez parlerez sans nécessairement aller dans le détail à ce moment-ci. Mettez l'emphasis sur vos réalisations et intérêts en informatique.
3. En vous inspirant (ou non) de sites existants, faites un croquis de l'aménagement de la page que vous avez en tête. À ce moment, l'important n'est pas d'être précis. Avoir une idée générale vous aidera beaucoup.
4. Recherchez les éléments dont vous pourrez avoir besoin (textes, palette de couleurs, images, icônes, etc.). Voir les liens donnés plus bas dans ce document. Attention de ne pas mettre trop de temps ici.
5. Mettez en place votre projet dans Visual Studio Code :
  - créez les dossiers nécessaires (minimalement le répertoire principal du site doit contenir les répertoires css et images)
  - les fichiers requis (html et css) – votre page d'accueil doit être nommée index.html
  - copiez toutes les ressources de votre projet : images, icônes, etc. dans le répertoire approprié.
6. Produisez vos pages graduellement, tout en utilisant régulièrement les validateurs (HTML et CSS).

7. Utilisez les outils de débogage (F12) et la documentation en ligne (MDN, w3schools, CSS-Tricks, ...).
8. Révisez régulièrement la grille de correction pour vous assurer de tout respecter et de bien comprendre l'objectif du projet.
9. Préparation avant la remise :
  - Valider le nom de vos classes et enlever les sélecteurs trop complexes. Tentez de réduire autant que possible la quantité de sélecteurs en regroupant logiquement les définitions communes par l'usage de sélecteurs plus appropriés.
  - Enlever le code non nécessaire et en commentaire.
  - Valider vos fichiers HTML et CSS.
  - Bien formater vos fichiers HTML et CSS.
10. Remise : n'oubliez pas d'inclure tous les éléments du projet dans votre remise. Autrement dit, il faut que l'enseignant ouvre votre page web sans problème tout simplement en démarrant votre fichier index.html.

Attention aux perfectionnistes.

Gardez en tête que ce n'est pas votre portfolio final mais bien un travail académique visant à démontrer vos compétences en web.

Soyez raisonnable dans le temps  
que vous passez pour la mise en forme  
c'est facile de s'y perdre et de passer à côté de l'objectif  
HTML + CSS.

## Livrable

Remettre sur Teams un fichier ZIP contenant :

- Le dossier principal de votre projet où se trouvent TOUS les éléments nécessaires à la consultation du site web :
  - Dossier css
    - Vos feuilles de style.
  - Dossier images
    - Vos images
  - Vos fichiers HTML (dont index.html).
- N'oubliez pas que tous vos chemins doivent être relatifs et que la consultation du site web puisse se faire simplement en ouvrant le fichier index.html.

## Ressources

### Exemples de sites web

- [awwwards](#)
- [Bashooka](#)

### Suggestions de palette de couleurs

- [Hook Agency](#)

### Sites d'images

- [Unsplash](#)
- [Pexels](#)
- [Shopify Burst](#)
- [pixabay](#)
- [stockvault](#)

### Outils

- Redimensionnement d'images : [BulkResize](#)
- Générateur de gradient : [CSS Gradient](#)

### Tutoriels sur les barres de navigation

- [w3schools](#)
- [Wes Bos](#)

## Grille de correction

### Critères généraux

Structure du site <ul style="list-style-type: none"><li>• Possède 3 pages (4 pages pour les équipes de 3)</li><li>• La page d'accueil permet la navigation sur les autres pages</li><li>• Les autres pages permettent la navigation sur la page d'accueil</li></ul>	/ 10
Site web adaptatif <ul style="list-style-type: none"><li>• Supporte : téléphone &lt;= 768 &lt; tablette &lt;= 1200 &lt; ordinateur</li><li>• Pour les ordinateurs, limiter la largeur à un max-width de 1600. Permet de limiter une taille trop grande pour les écrans à haute résolution.</li></ul>	/ 5
Aspects visuels <ul style="list-style-type: none"><li>• Présentation moderne<ul style="list-style-type: none"><li>○ Les couleurs sont agencées et plaisantes</li><li>○ Barre de navigation dans l'en-tête</li><li>○ Barre de navigation dans le pied de page</li><li>○ Donc, en-tête, corps et pied de page</li></ul></li><li>• Utilisation d'images de fond et de couleurs de fond</li><li>• Couleurs interactives sur les boutons</li></ul>	/ 5

### Barres de navigation

Barre de navigation de l'en-tête <ul style="list-style-type: none"><li>• Minimalement, permet la navigation sur les autres pages</li><li>• Utilise display : flex</li><li>• Taille appropriée</li><li>• Couleur adaptée (tous les états tel que <i>hover</i>)</li><li>• Possède au moins 3 éléments (même si certains mènent nulle part)</li><li>• Visible par défaut</li><li>• En mode téléphone mobile, la barre de navigation disparaît et un bouton hamburger apparaît. Le bouton hamburger ne fait rien.</li></ul>	/ 20
Barre de navigation du pied de page <ul style="list-style-type: none"><li>• Minimalement, permet la navigation vers des sites de réseaux sociaux via des petites icônes appropriées</li><li>• Utilise display : flex</li><li>• Taille appropriée</li><li>• Couleur adaptée (tous les états tel que <i>hover</i>)</li><li>• Possède au moins 3 éléments (même si certains mènent nulle part)</li></ul>	/ 5

### Pages web

Contraintes supplémentaires <ul style="list-style-type: none"><li>• flex :<ul style="list-style-type: none"><li>○ Présenter au moins deux contenants flex ayant des paramètres de mise en forme flex supplémentaire : une horizontale et une verticale.</li></ul></li></ul>	/ 20
---	------

<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Avoir au moins 3 blocks par contenant.</li> <li>○ Au moins un flex doit réagir au redimensionnement (téléphone- tablette-ordinateur)</li> <li>• Avoir au moins trois images sur les pages de portfolio.</li> <li>• Avoir au moins une liste de contenu.</li> </ul>	
---	--

## Éléments HTML et CSS

<p>Utilisation des balises HTML (au moins ces balises)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• header, nav, main, section, footer</li> <li>• a : liens hypertextes vers : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ une autre page du site (le même onglet dans le navigateur)</li> <li>○ une page externe au site (un nouvel onglet dans le navigateur)</li> <li>○ vers un encrage quelconque</li> </ul> </li> <li>• img</li> <li>• h1, p</li> <li>• div, span</li> <li>• ul ou ol, li</li> <li>• une entité et un Emoji (&amp;lt; et &amp;#128516; par exemple)</li> <li>• mettre vos noms en commentaire au début de tous vos documents HTML</li> <li>• identification pertinente du contenu sémantique</li> <li>• utilisation adéquate des classes et identifiants</li> </ul>	/ 15
<p>Utilisation des propriétés CSS (au moins ces propriétés)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• les propriétés liées au texte et à la police de caractères</li> <li>• les propriétés de taille, de marge, de rembourrage et de bordure (padding)</li> <li>• background-color et les propriétés liées à background-image</li> <li>• display : block, inline et flex</li> <li>• a:link, a:visited, a:hover et a:active</li> <li>• avoir utilisé le combineur de sélection d'attribut (avec [...])</li> <li>• mettre vos noms en commentaire au début de tous vos documents CSS</li> </ul>	/ 20



## Bonnes pratiques

Attention, cette partie est à correction négative

### Noms des classes

- Pas d'accents.
- Pas de majuscule.
- Séparer chaque mot par un tiret (pas le soulignement)

Nommer les classes avec des préfix similaires lorsqu'elles correspondent au même ensemble d'éléments

- Mauvais
  - .conteneur
  - .haut-liste
  - .element-liste
- Bon
  - .haut-conteneur
  - .haut-liste
  - .haut-liste-element

Remplacer les sélecteurs CSS complexes par des classes afin d'aider la compréhension et identifier quelles propriétés CSS sont appliquées à quels éléments HTML.

- Mauvais : div ul li
- Bon : .liste-pays li
- Meilleur : .liste-pays-element

Valider la structure de votre code à l'aide d'un validateur

- Html : <https://validator.w3.org/>
- CSS : <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Enlever le code en commentaire et les retours de lignes superflues

- Html : aucun retour de ligne entre chaque ligne
- CSS : un retour de ligne entre chaque sélecteur

/ -10