

須知

1. 如果有多个“罪名”叠加在同一玩家身上, 请考虑适当的禁令时间。
This template is for reference only, if there are multiple "charge" stacked on the same player, please consider the ban duration as appropriate.
2. 此模板供MISAKI内务部使用, 普通玩家可以使用该模板来参考封禁标准与违规的定义。
This template is for use by the MISAKI Ministry of Internal Affairs, and ordinary players can also refer to the ban standard and the definition of [violation of rules].
3. 对于封禁时长的定义: 第二,第三次封禁是基于上一次封禁被解除后再犯而设定的。
The duration of the ban is determined by setting the third ban after the lifting of the previous one.
4. Staff可以直接复制相关内容于游戏内玩家封禁GUI的[Reason]一栏
Staff can copy this directly into the [Reason] column of the in-game player banning the GUI.
5. 我们对PVP意愿的判定是「主动同意」而不是「主动拒绝」。
Our assessment of PVP willingness is "active consent" rather than "active refusal".
6. 新人关怀: 无知者无罪. 对于首次触犯「宽恕禁令」的玩家, 申诉后应当告知其相关规定, 并在其确认后将其解封。
NEW's Caring: Innocence is not guilty. To the players who against the "MERCY RULE", we have to tell them the RULES, and unban them until they confirm the rules.
7. 我们将对涉及政治敏感话题/涉及国家&地区/涉及历史问题的违规皮肤&披风/聊天的玩家进行重点处罚。
We will focus on penalties for players who are involved in politically sensitive topics, countries & regions, historical issues, etc.
8. 此模板规定的所有规则可统一「叠加处罚」.例如偷刀四次, 则执行30d封禁, 翻倍封禁天数。
All rules can be superimposed on the ban duration. For example, AGRO four times will result in a 30-day ban and the duration of the ban will be doubled.
9. 玩家所受的处罚将不断累积, 并且长时间保留「违规记录」以便Staff对同一名玩家执行处罚时酌情增加处罚时长。
The penalties imposed on players will accumulate and be maintained in a 'violation record' for an extended duration, allowing the Staff to consider this history when determining subsequent penalties for the same player.
10. 偷刀,劝架,逃逸这三种违规类型,同属于FFA类违规,因此可以互相叠加封禁时长处罚。
These three types of violations are all FFA violations: Agro,Disturbing,Escape. so they can be punished by superimposing the ban duration on each other.
11. 此須知的最终解释权归MISAKI内务部所有。
The final interpretation of this template belongs to the MISAKI Ministry of Internal Affairs and the creator of the template.

CONTENTS

- 0. 工单 (Label)
- 1. 偷刀 (Agro)
- 2. 逃逸 (Escape)
- 3. 劝架 (Disturbing)
- 4. 刷屏 (Spamming)
- 5. 恶俗 (Toxic)
- 6. 违规聊天 (Cursing)
- 7. 违规皮肤与披风 (Bad skins)
- 8. 使用游戏漏洞(Bug)
- 9. 作弊 (Cheating)



MISAKI

0. 工单

定义: 用于公开展示处理方案于公示群的信息集合.

一般:

◆ PUNISHMENT
Banned <目标玩家>
Reason: <原因(执行时)>
Duration: <时长>
<执行者>
<日期>

修正:

◆ PUNISHMENT FIX
Unbanned <目标玩家>
Reason: <原因(执行时)>
<日期>

MISAKI

1. 偷刀

定义: 在FFA模式中,对无PVP意愿的玩家展开持续的攻击,从而获得不公平的优势.

该规则仅对除Training模式以外的FFA模式有效.

此为「**宽恕禁令**」.

处理办法:

偷刀一次	3d
偷刀两次	7d
偷刀三次	14d

原因(执行时):

偷刀(在FFA模式中,对无PVP意愿的玩家展开持续的攻击,从而获得不公平的优势) //如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉.

*在Nodebuff玩法中,对某一无PVP意愿的玩家进行空手持续攻击,同属于偷刀行为.

2. 逃逸

定义: 在FFA模式中, 两名玩家在PVP过程中, 其中一方逃跑/返回大厅/退出游戏/使用kill指令,从而脱离战斗.

该规则仅对除Training模式以外的FFA模式有效.

在诸单挑模式中, 只有「逃跑」行为适用.

此为「~~宽恕禁令~~」。

处理办法:

逃逸一次	3d
逃逸两次	7d
逃逸三次	14d

* 「过失逃逸」在经过“审问”玩家并核实“证言”后,酌情考虑是否给予解封.

原因(执行时):

逃逸(在FFA模式中,两名玩家在PVP过程中,一方突然逃跑/返回大厅/退出游戏,使自己免于被攻击,从而获得不公平的优势) //如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉

3. 劝架

定义:在FFA模式中,在已有两个玩家对决时,故意干预两个玩家的对决的行为.

此为「~~宽恕禁令~~」。

处理办法:

劝架一次	3d
劝架两次	7d
劝架三次	14d

原因(执行时):

劝架(在FFA模式中. 在已有两个玩家对决时,故意干预两个玩家的对决的行为) //如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉

4. 刷屏

定义: 短时间内在游戏聊天中重复发送同一消息3次及其以上.

举例:

Steve:我的技术比你们都强xN

(处理方法: 先劝阻)

封禁时长:

刷屏一次	3h
刷屏两次	6h
刷屏三次	1d

* 同一时间内进行多次刷屏的算为一次

原因(执行时):

刷屏//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉.

MISAKI

5. 恶俗

定义:在游戏聊天内公然恶俗他人.

举例:我*你*马上我就出你大头照你等着吧

封禁时长:

恶俗一次	Forever
------	---------

*在游戏内,如果某名玩家突然发了某个人的真实姓名/声称要“开户”他人/向他人及其亲属“打电话”.这时候,请先按照恶俗处理,然后依据该玩家的申诉“证言”和提交的取证,酌情考虑该玩家是否为真正的恶俗行为(传播公民隐私信息).如果是,则联系管理层解封同时予以警告;如果不是,则驳回申诉.

原因(执行时):

在游戏聊天内公然恶俗他人//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉

补充:恶俗的变体—传播公民隐私信息:

举例:

Steve:xx省xx市的xxx不要狗叫了

处理办法:

传播一次	Forever并要求受害者报警处理
------	-------------------

*我们对任何人的恶俗行为零容忍.

6. 违规聊天(低俗言论/涉政言论/辱骂他人)

定义1: 在游戏聊天中发布低俗言论.

举例:playername:好爽...我要she
了.....

定义2: 在游戏聊天中发布涉及政治的言论.

举例:playername:我是德国元首xxx

定义3: 在游戏聊天中公然辱骂他人.

举例:playername:*你*的xxx偷你*刀

处理办法:

低俗一次	予以警告	轻度涉政/严重涉政一次	7d	30d	辱骂一次	予以警告
低俗两次	3h	轻度涉政/严重涉政两次	14d	[10y,+∞)	辱骂两次	3h
低俗三次	6d	轻度涉政三次	30d		辱骂三次	6d
低俗四次	1d	轻度涉政四次	[10y,+∞)		辱骂四次	1d

*对于涉政严重程度的判定:

轻度:在游戏内提及到国家领导人,讨论敏感的话题,对某个国家/地区进行评价等.

严重:在游戏内宣扬极端主义,发表分裂国家的言论,声称要声讨某个国家/地区,辱骂国家领导人等.

原因(执行时):

在游戏中发送了不符合我们规则的聊天内容//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群
115874046提出解封申诉

7.违规皮肤与披风（4D/涉政/低俗）

定义:皮肤显示大小和碰撞箱大小严重不符,或外观被判定为违规内容(广告、造谣、色情、反动及一切不符合道德伦理、社会主义核心价值观、《中华人民共和国宪法》的言论内容。

1. 4D皮肤非法时的定义:在非主城(大厅)和Training模式中使用4D皮肤参与PVP,从而获得不公平的优势。

举例:



2. 涉政皮肤与披风的定义:涉及到政治敏感话题的皮肤与披风。

举例:



3. 低俗皮肤的定义:涉及到色情/性暗示/性暴力的皮肤。

举例:



4. 隐身皮肤的定义:使自己完全隐身的皮肤

举例:



处理办法:

4D 不宜场合 一次	予以警告 +Reset Skin	涉政/ 严重涉 政一次	7d	30d	低俗一次	予以警告 +Reset Skin
4D不宜场合 两次	3h	涉政/ 严重涉 政两次	14d	[10y,+∞)	低俗两次	3h
4D不宜场合 三次	6h	涉政三次	30d		低俗三次	6h

*隐身皮肤依据4D和低俗皮肤的处罚标准来处罚。

*违规披风处罚方式与违规皮肤处罚方式相同。

*在允许使用4D皮肤的场合,禁止使用体积过大/皮肤精度过高的4D皮肤,这会影响其他玩家的PVP体验。

*禁止频繁切换4D皮肤“卡服”,发现者双倍处罚时长。

原因(执行时):

使用违规皮肤参与游戏//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉

8. 使用游戏漏洞

定义:通过某些手段卡取有利于战斗的bug,从而获得不公平的优势.

此为「宽恕禁令」.

处理办法:

第一次卡取Bug	14d
第二次卡取Bug	30d
第三次卡取Bug	[10y,+∞)

*如果被封禁玩家通过视频证据证明自己是通过bug卡取的“无敌”“无击退”等效果,可以酌情考虑联系管理层解封同时予以严重警告.

*某些玩家可能会在不知情的情况下卡取“莫名其妙”的Bug,导致其被迫获得战斗优势.如若出现这种情况,可以申请「宽恕禁令」

原因(执行时):

通过某些手段卡取有利于战斗的Bug,从而获得不公平的优势//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群115874046提出解封申诉

9. 作弊

定义:使用第三方非法客户端/作弊软件等参与游戏,从而获得不公平的优势.

处理办法:

存疑作弊	30d
作弊	[10y,+∞)

*拓展:常见的黑客功能:

Killaura(杀戮光环)

Hitbox(碰撞箱扩大)

Velocity(减少击退)

NoKB(无击退)

Speed(加速)

Fightbot(自动战斗)

Fly(飞行)

Jetpack(喷气背包)

Bhop(自动跳跃并加速)

Scaffold(自动搭路)

Noslow(取消所有减速事件)

Critical(刀刀暴击)

Bowspam(自动拉弓并射击)

BowAimAssist/BowAimbot(弓自瞄)

Fasteat(快速吃食)

Blink(瞬移)

AimAssist/Aimbot(自瞄)

Reach(长臂猿)

PingSpoof(延迟发包)

AutoBuild(自动建造)

Derp(旋转跳跃头抽风)

原因(执行时):

作弊//如果你对处罚结果有异议,请前往我们的官方玩家交流群**115874046**提出解封申诉

*对于使用第三方非法客户端进入服务器但是没有进行任何作弊行为的玩家,理应进行封禁,避免出现意外情况.