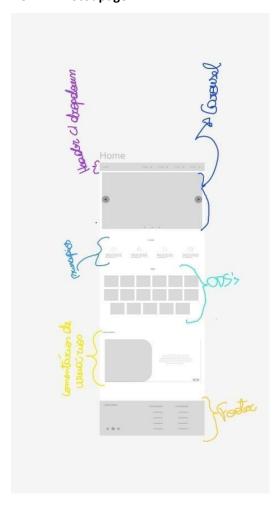
Equipe NAJA

Integrantes: Ana Luiza Silveira Dos Santos, Arthur Da Silva Wiatrowski, João Gabriel Da Silveira Gotardo, Julia Guimarães Franco e Nicolas Diovani Oliveira Dias

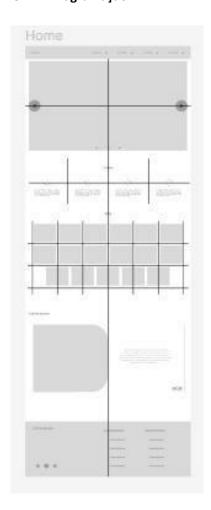
O objetivo do projeto é fazer com que a Fecomércio, e suas parcerias, consigam se comunicar com as pessoas e divulgar seus projetos tendo como inspiração as ODS's.

O projeto será feito em HTML, CSS, JS e PHP, podendo, em algum outro momento, adicionar ou diminuir alguma linguagem.

HOME - Prototipagem:



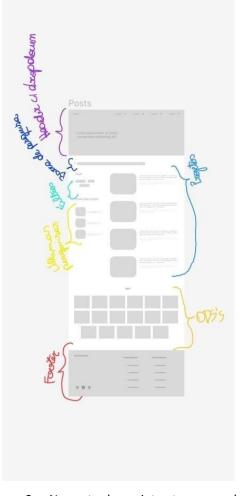
HOME - Diagramação:



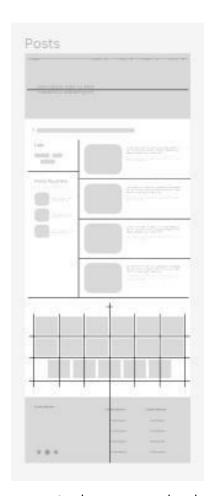
- 1. No header escolhemos colocar dropdowns para navegação entre as páginas com o intuito de preencher o header.
- 2. Já abaixo do header terá um carousel com alguns banners para mostrar fotos de projetos, entre outras coisas, podendo mudar manualmente as imagens, ou deixar passar automaticamente.
- 3. Logo depois nossa proposta é deixar 4 princípios do Fecormécio/Senac/Sesc bem a vista para que os usuários vejam no que a empresa acredita.
- 4. Colocamos uma parte para as ODS's ficarem bem amostra para que o usuário consiga escolher qual ODS vai usar

- 5. Embaixo das ODS's colocaremos algo parecido com um mural de comentários de usuários, para que as pessoas e a própria instituição consigam ver o que as pessoas acham. A ideia é selecionar alguns comentários para ficar nesse mural, não todos!
- 6. E abaixo dos comentários temos o footer, podendo conter redes sociais, contato e o logo.
- 7. Na diagramação dessa etapa alinhamos os objetos da página proporcionalmente, de forma em que por exemplo: as ODS's ficaram com espaços iguais entre elas e as que sobraram não ficaram no lado direito, mas sim alinhadas com as outras em baixo, no header que se repetira em todas as outras páginas alinhamos o texto maior no meio do header e o menu encima, no footer os ícones ficam no canto inferior direito de forma organizada.

PROJETOS - Prototipagem:



PROJETOS - Diagramação:



- 8. Na parte de projetos temos um header mais extenso, contendo os mesmos dropdowns da home mas com uma altura maior e com alguma cor sólida, podendo ou não ter algo escrito.
- 9. Já abaixo colocaremos uma barra de pesquisa para que a pessoa consigo navegar pela própria página.
- 10. Na main principal existe dois lados diferentes. O lado esquerdo vai abordar mais a questão de filtros de pesquisa. Logo abaixo temos uma área para mostrar as últimas postagens. No lado direito temos a divisão para mostrar os projetos de acordo com o que a pessoa escolheu na home.
- 11. Depois temos novamente a parte que mostra todas as ODS's para que o usuário consiga navegar novamente nos projetos sem ter de voltar para a home.

- 12. E abaixo temos o footer podendo conter contato, redes sociais e o logo.
- 13. Nesta diagramação se repete o caso das ODS's e aqui usamos um conceito de 70% pra 30% como podemos ver na separação no meio da página.

CONTATO - Prototipagem:



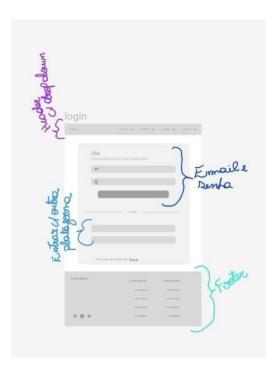
CONTATO - Diagramação:



- 14. Começamos com o header com a mesma ideia do header da home, com dropdowns para o usuário navegar pelo site.
- 15. Logo abaixo a esquerda temos a parte de contato, onde a pessoa colocará seu e-mail, tipo de problema/comentário uma parte apenas para escrever o porquê do contato. Na direita temos algumas informações e opções para a pessoa se guiar por meio de perguntas já respondidas.
- 16. Depois temos o mesmo footer da home, podendo conter redes sociais e o logo.
- 17. Nesta diagramação podemos ver novamente o conceito de 70 pra 30 e também a separação das caixas de digitação de forma onde a que terá mais texto é maior, nesta página as colunas de itens são separadas por linhas

LOGIN - Prototipagem:

LOGIN - Diagramação:

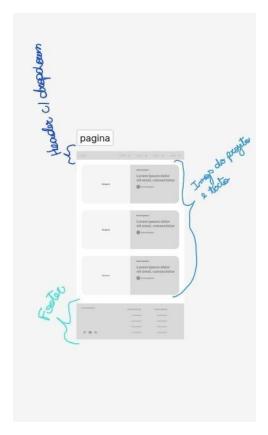


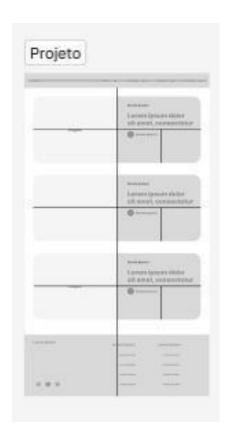


- 18. Começamos com o mesmo header da home, com dropdowns para o usuário navegar.
- 19. Abaixo temos a parte de login dividida em duas partes, a primeira é onde ele vai conseguir se cadastrar por meio de um e-mail e uma senha específica. Na parte de baixo ele poderá entrar com o e-mail do gmail ou por uma conta de alguma rede social.
- 20. E depois temos o mesmo footer da home, podendo conter contato, redes sociais e o logo.
- 21. Esta diagramação segue os mesmos princípios da diagramação da página de contato.

PROJETO - Prototipagem:

PROJETO - Diagramação:

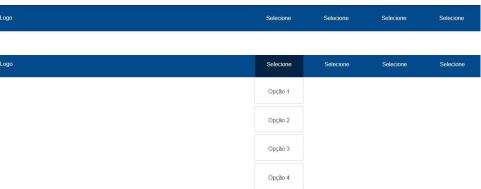




- 22. Aqui temos o mesmo header da home, com dropdowns para o usuário poder navegar pelo site.
- 23. Logo abaixo temos a parte onde o projeto vai ser explicado em formato de texto e imagens.
- 24. Depois temos o mesmo footer da home, podendo conter contato, redes sociais e o logo.
- 25. Nesta diagramação separamos os objetos em blocos com uma divisão ao meio onde a imagem fica no lado esquerdo e os objetos como o texto e o ícone de foto ficam do lado direito para uma página mais organizada.

Início da programação:

HEADER:



O header conta com 5 dropdowns para o usuário navegar pelo site. E em cada dropdown, quando o usuário passar o mouse por cima dele, aparecerá as opções de navegação, cada uma tendo uma animação como se fosse uma cachoeira.

FOOTER:

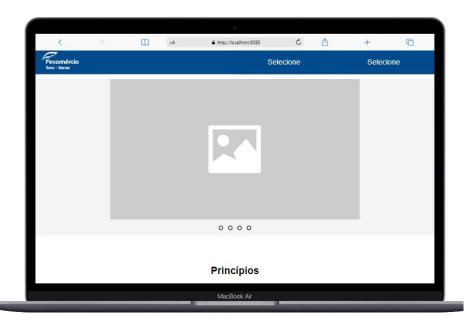


No footer pode se ter nomes de empresas parceiras e as redes sociais.

PRIMEIRA ENTREGA DE PROGRAMAÇÃO:

HOME:

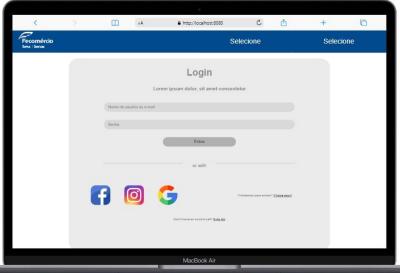






LOGIN:





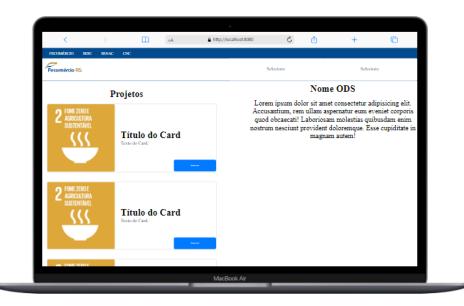
ODS:

Fizemos a adição de redirecionamento com clique nas ODS:

Nessa primeira tela você escolhe a ODS que gostaria de ver:



Clicando nela, irá diretamente para a página onde estão os projetos relacionados com a ODS escolhida:



Nossa ideia é que no lado esquerdo tenha os projetos vinculados à ODS, e na direita tenha a explicação do que é a ODS selecionada.

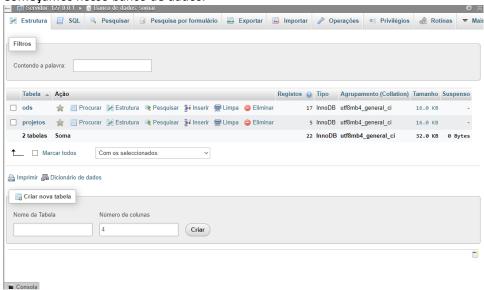
Mudamos o header para que fique mais profissional:

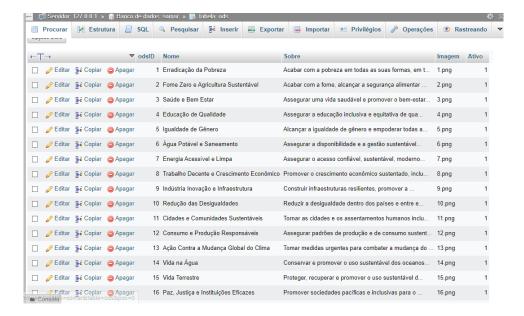


Adicionamos também as ODS na página SOMAR para que o usuário possa navegar nos projetos diretamente depois de ler a história do SOMAR:



Começamos nosso banco de dados:





Página para apresentar o projeto:

Nossa ideia é fazer com que o projeto ocupe cerca de 70% da página, dando realce a ele. Já nos outros 30%, terá as ODS vinculadas, títulos semelhantes, parteiros, etc...
Segue fotos da página no celular, computador e tablet:

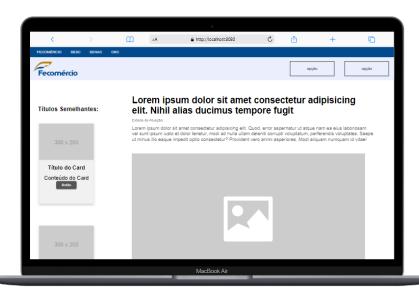
No celular:

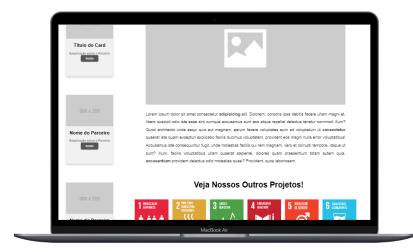






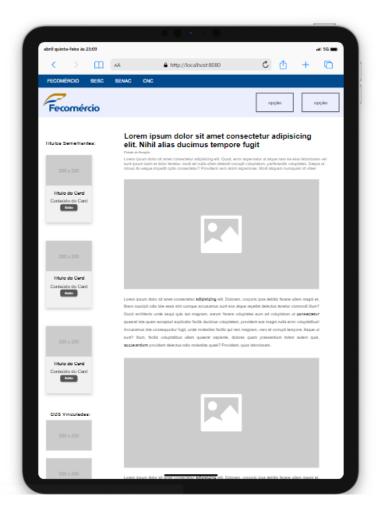
No computador:

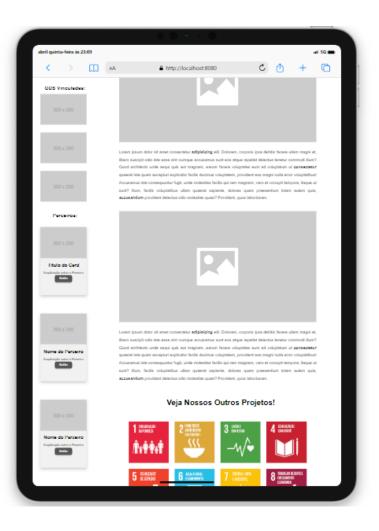






No tablet:







Upload:

Vamos utilizar PHP para fazer o upload das imagens, para que consigam mandar imagens diretamente para o banco de dados.

O código é este por enquanto:

```
error_reporting(E_ALL);

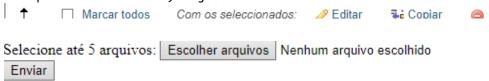
$url = $_SERVER["PHP_SELF"];
if(preg_match("/class.Upload.php/", $url)){
    header("Location: ../index.php");
    exit;
}

class Upload[
    private $tipo;
    private $nome;
    private $tamanho;
```

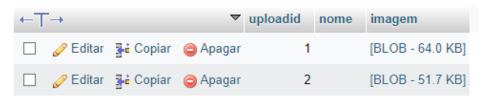
```
function UploadArquivo($arquivo, $pasta, $tipos){
    if (!is_array($tipos)) {
         echo "Erro: tipos inválidos.";
        exit:
    if(isset($arquivo) && is_uploaded_file($arquivo["tmp_name"]) &&
$arquivo["error"] == UPLOAD_ERR_OK)
        $nomeOriginal = $arquivo["name"];
         $nomeFinal = md5($nomeOriginal . date("dmYHis"));
         $tipo = strrchr($arquivo["name"],".");
         $tamanho = $arquivo["size"];
         if(!in_array($tipo, $tipos)){
             echo "Extensão de arquivo não permitida.";
             exit:
         if (move_uploaded_file($arquivo["tmp_name"], $pasta . $nomeFinal .
$tipo)){
             $this->nome=$pasta . $nomeFinal . $tipo;
             $this->tipo=$tipo;
             $this->tamanho=number_format($arquivo["size"]/1024, 2) . "KB";
             return true;
         else
             echo "Erro ao mover o arquivo.";
             exit:
     } else {
         echo "Erro ao enviar o arquivo.";
         exit:
```

3>

Melhoramos nosso código de upload de imagens, conseguimos baixar mais de 5 imagens. Estamos pensando em fazer um banco de dados específico para o upload de cada ODS, vejam:







Nosso código PHP e HTML:

```
for ($i = 0; $i < count($arquivos['name']); $i++) {</pre>
         $arquivo = array(
             'name' => $arquivos['name'][$i],
             'type' => $arquivos['type'][$i],
             'tmp name' => $arquivos['tmp name'][$i],
             'error' => $arquivos['error'][$i],
             'size' => $arquivos['size'][$i]
        // Verifica se houve algum erro no upload
        if ($arquivo['error'] === UPLOAD ERR OK)
             $nome temporario = $arquivo['tmp name'];
             $nome_arquivo = $arquivo['name'];
             // Lê os dados do arquivo
             $dados_arquivo = file_get_contents($nome_temporario);
            // Conecta ao banco de dados (substitua as informações de
conexão conforme necessário)
            // Prepara a consulta SQL para inserir o arquivo no banco de
dados
             $consulta = $conn->prepare("INSERT INTO uploads (uploadid,
imagem) VALUES (?, ?)");
             $consulta->bind param("ss", $nome arquivo, $dados arquivo);
             // Executa a consulta
             if ($consulta->execute()) {
                 echo "Arquivo enviado e armazenado no banco de dados com
sucesso!":
             } else {
                 echo "Erro ao enviar o arquivo para o banco de dados: " .
$consulta->error;
            // Fecha a consulta
             $consulta->close();
            echo "Erro no upload do arquivo: " . $arquivo['error'];
```