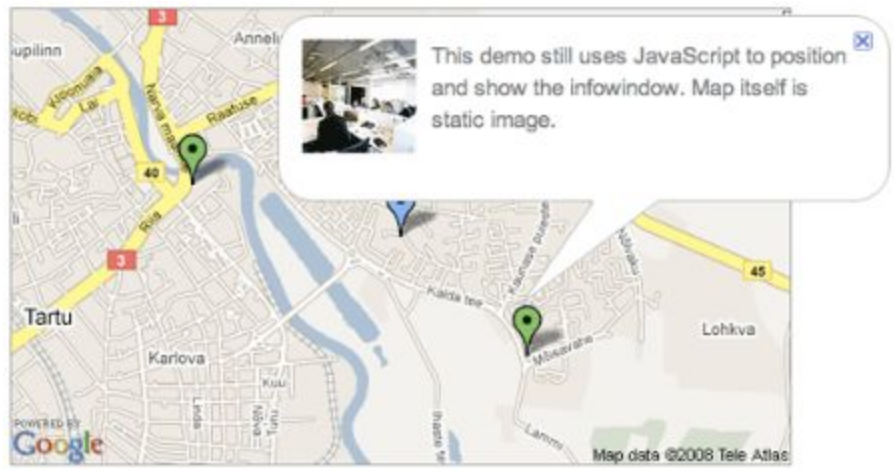


PRÁCTICA API GOOGLE MAPS 2



En esta práctica se os pide crear una web que utilice la API de Google Maps e implemente las siguientes funcionalidades:

- Crea una página con una mapa de Benidorm usando la vista Roadmap, como el del ejercicio anterior.
- El mapa ocupará toda la pantalla de navegación.
- Crea 5 marcadores donde prefieras.
- Al pulsar los marcadores se abrirá una InfoWindow con contenido HTML propio, mostrando información del sitio.
- Al iniciar la página, uno de los marcadores debe tener la ventana de InfoWindow ya desplegada.
- Delimita mediante un polígono azul el casco antiguo de Benidorm.
- Delimita con círculos de color rojo estas zonas: ayuntamiento, piscina municipal y campo de fútbol de Foietes.
- Oculta todos los controles del mapa.