



Мобильное приложение

**Comeet**

Команда: Пять пупырчатых котят

Start

# Наша команда

**Александр  
Залещиков**  
фронтенд



**Ксения  
Григорьева**  
аналитик



**Николай  
Гладкий**  
тимлид



**Валерия  
Бутько**  
дизайнер



**Влад  
Казаков**  
бэкенд





# Задачи

Провести анализ  
целевой  
аудитории и  
конкурентов

1

Сформулировать  
требования  
к приложению

2

Проработать функционал  
приложения,  
написать  
техническое задание

3

Разработать  
дизайн приложения,  
клиентскую и  
серверную части

4

4

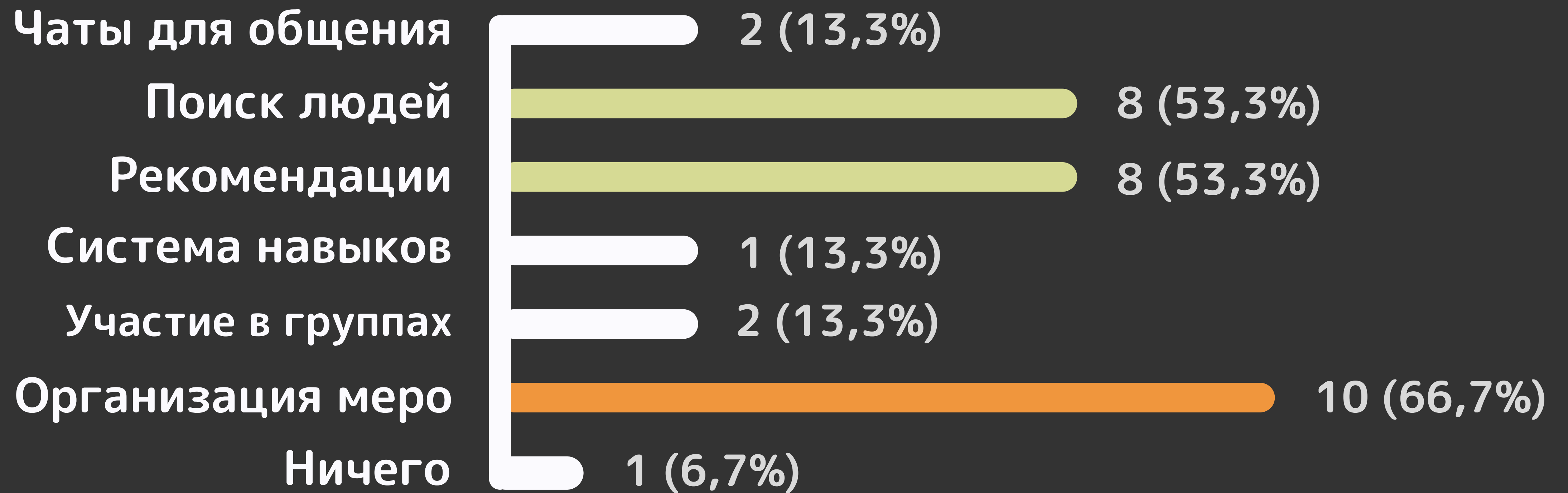
# Цель продукта



Создать приложение для знакомства сотрудников, который поможет новым членам команды лучше узнать своих коллег на основе общих интересов, навыков и предпочтений



## Какие функции вы хотели видеть в приложении?



# Конкуренты

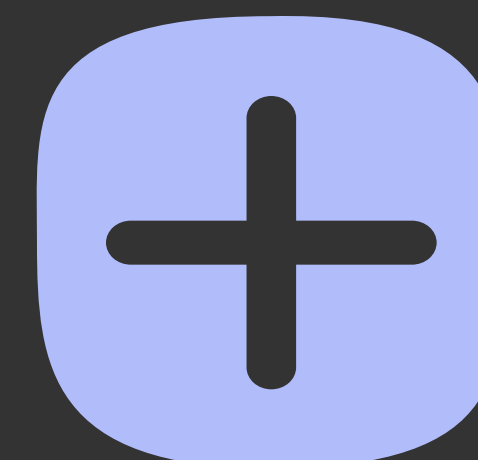
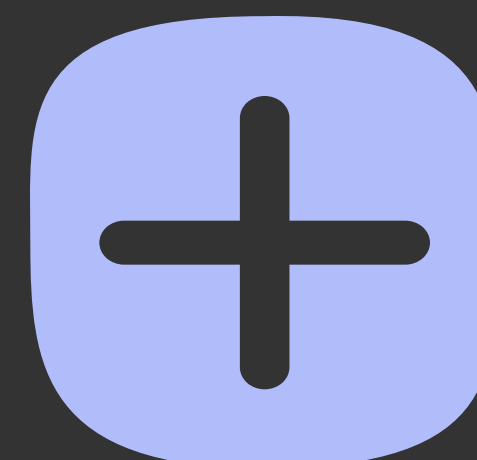
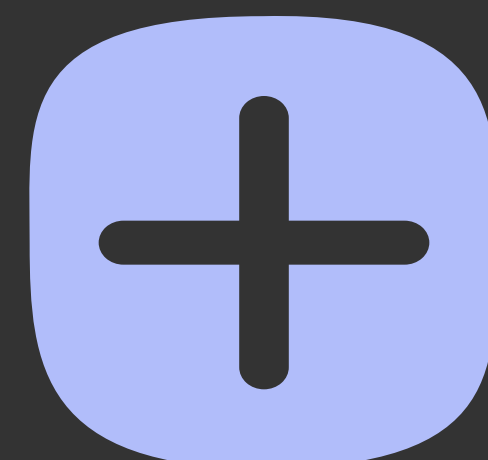
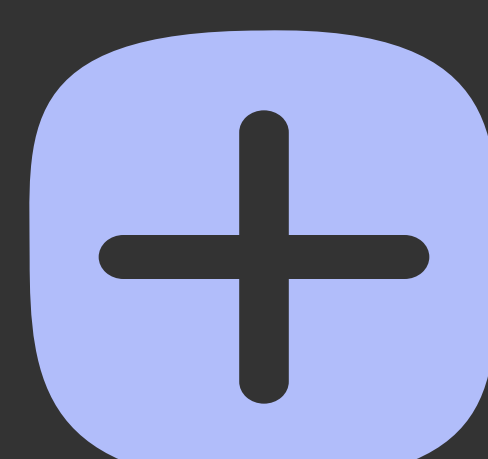
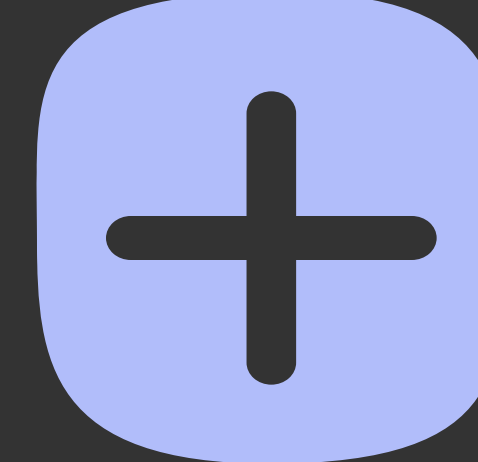
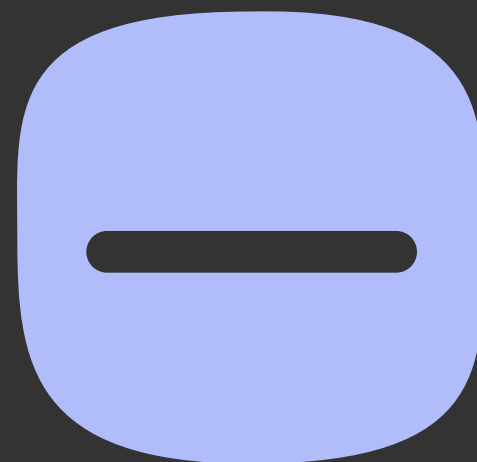
Бесплатный

Меро

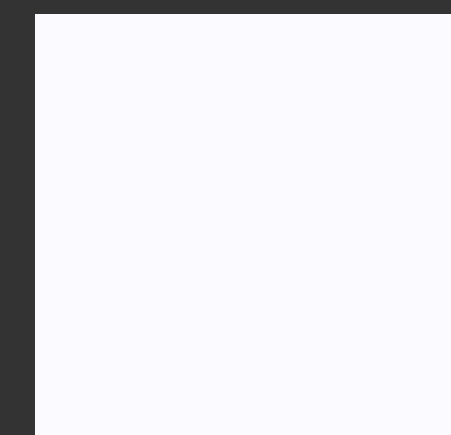
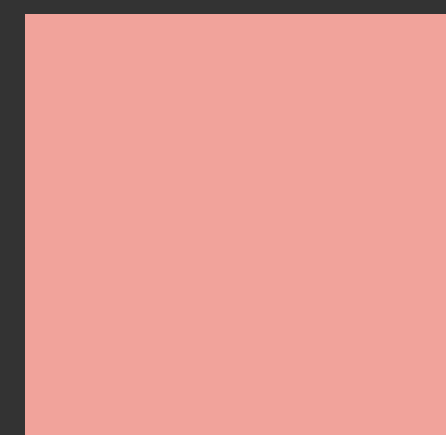
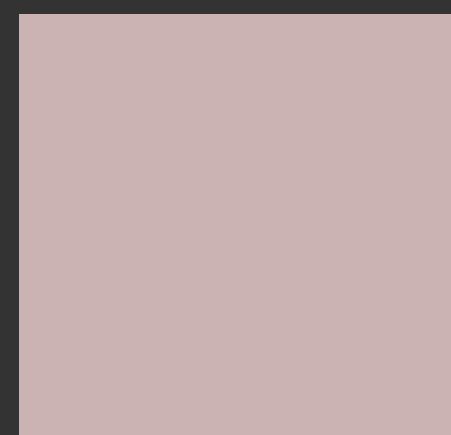
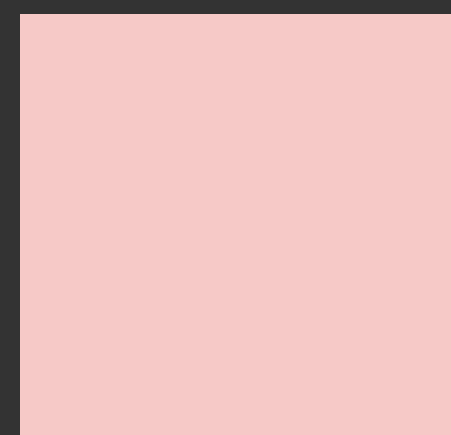
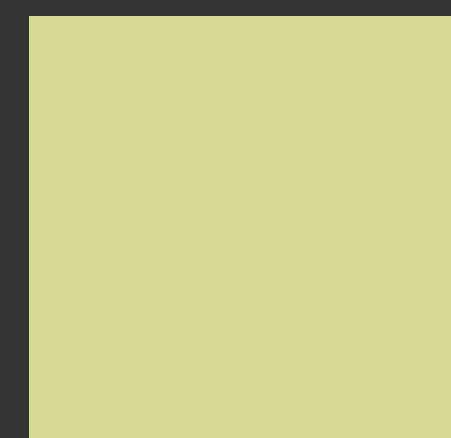
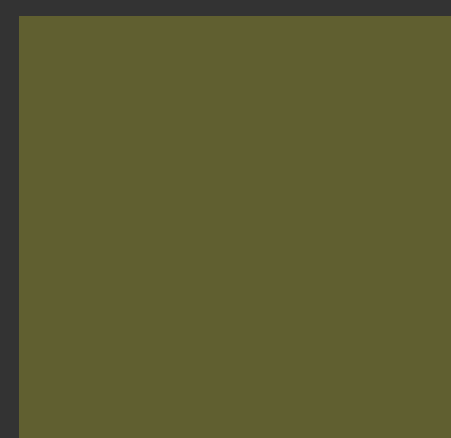
Уведомления

Чат

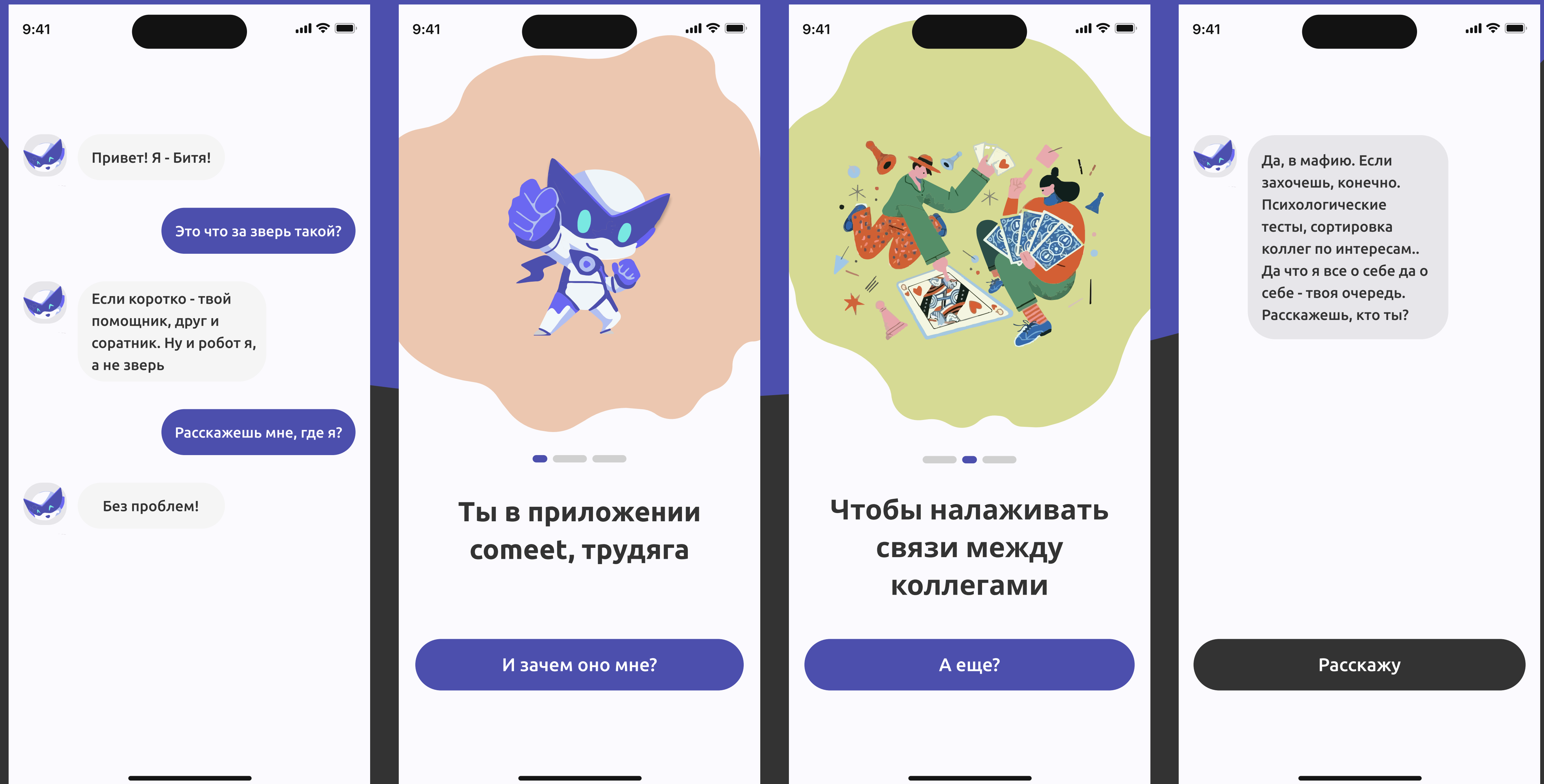
Рекомендации



# Цветовая палитра

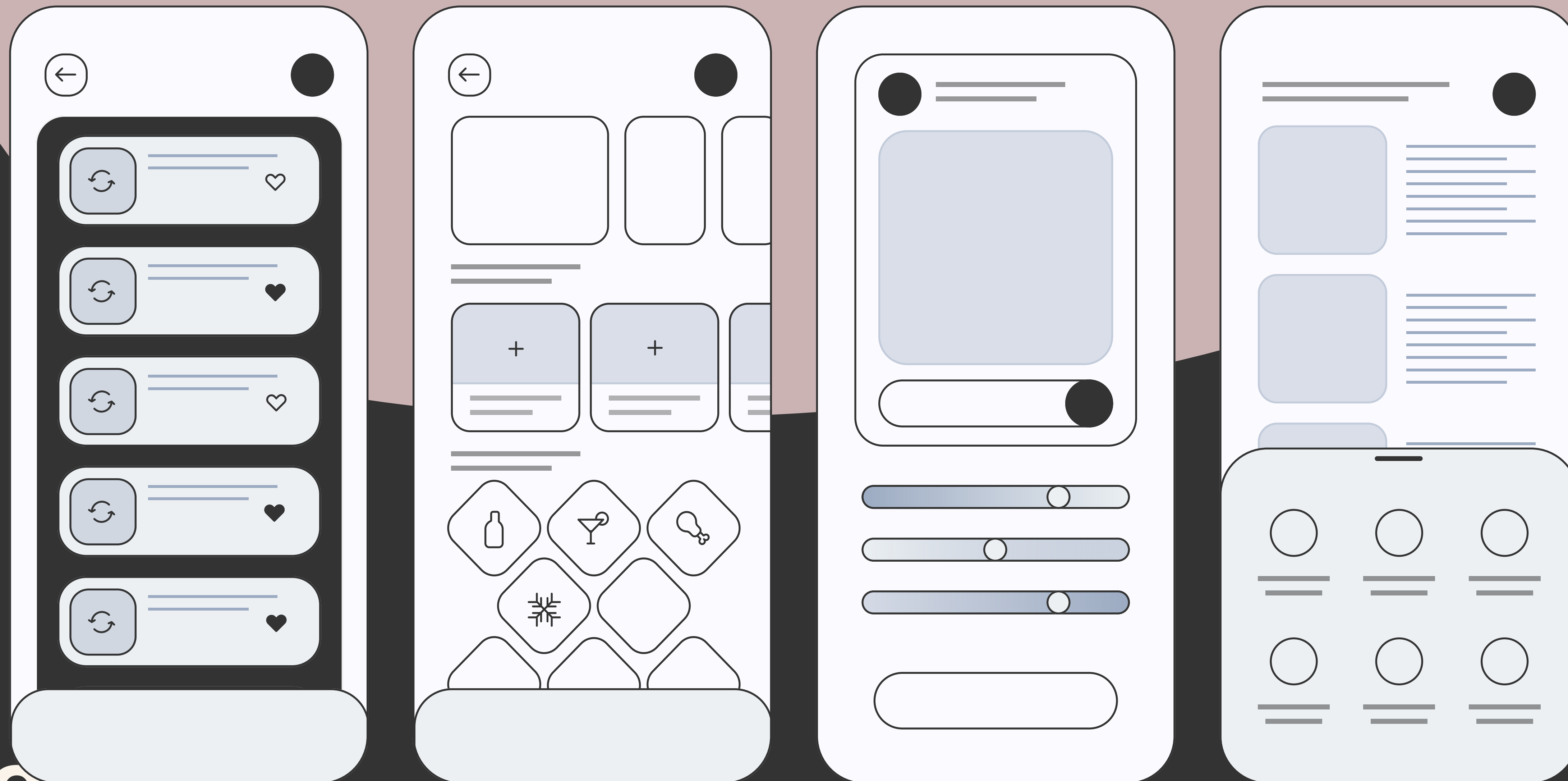


# Разработанные экраны





# Макеты приложения



# Стек фронте́нда

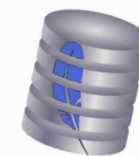
Разработка



Flutter



SQLite



codemagic  
by Nevercode

# Стек бэкенда

Разработка

NODEjs

PostgreSQL

Express

JS