

Ejercicio 1

Dado el siguiente menú con submenús desplegables, disponible en:
<https://codepen.io/shshaw/pen/gsFch>

También está a continuación (copiar y pegar, o agrandar la letra):

[illegible]

Responde a las siguientes cuestiones:

a) ¿Para agregar una opción de menú extra, es necesario modificar el CSS? Contestar tanto si es por la izquierda como por la derecha.

No hace falta modificar el css.

b) ¿Para qué se está utilizando la pseudoclase first-child?

Para quitarle el borde al primer menu.

c) Se requiere que el submenú se despliegue hacia arriba, ya que se ha pensado en mover la barra de navegación para ponerla en la parte de abajo. ¿Cómo quedaría la línea del CSS para que el submenú se desplegara hacia arriba?

transform: translateY(-120%); Pasando el translateY a negativo en vez de bajar sube.

d) Actualmente al pasar el ratón por encima de los menús se vuelven semitransparentes. ¿Qué parte tendríamos que tocar para que no cambiaran su apariencia al pasar el ratón por encima?

nav a:hover { color: #F55; } Quitar esta linea

5. Animaciones

Las "Animatable CSS Properties", son todas las propiedades que admiten animación o transición, una lista de las cuales puedes encontrarla aquí:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_animated_properties

Por otro lado, a partir de los ejemplos adjuntados, realizar:

Ejercicio 1

Aplica una animación como la vista en el ejemplo de imagen agitándose, pero en uno o varios de los campos input del formulario anteriormente realizado, cuando tengan el foco.

Ejercicio 2

Crea un mensaje de bienvenida con letras grandes, con una animación, que incluya entre otros efectos el de que esté acercándose y alejándose indefinidamente. Añade el efecto de que si le pones el cursor del ratón encima se pare la animación (pista: propiedad animation-play-state).

Ejercicio 3

Añadir transiciones y animaciones al juego/proyecto que estáis realizando.