



# PERTEMUAN 05-06 INTERPOLASI

**ADHI PRAHARA, MURINTO**

Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri

Universitas Ahmad Dahlan

# CAPAIAN PEMBELAJARAN

Mahasiswa mampu:

- Menjelaskan tentang konsep interpolasi
- Jenis-jenis interpolasi (Nearest Neighbor, Linear, Cosine)
- Kurva polynomial dan Interpolasi Cubic
- Aplikasi interpolasi dan kurva

# INTERPOLASI

- Nama lain untuk **interpolasi** adalah. **tweening**. Melakukan interpolasi berarti menyisipkan di antara dua bagian yang berbeda atau memperkirakan nilai dari suatu fungsi antara dua nilai yang telah diketahui. Pada komputer grafik, interpolasi digunakan untuk menggabungkan beberapa efek yang ingin dilakukan pada suatu obyek.
- Ada beragam teknik interpolasi, salah satu di antaranya adalah interpolasi linear.
- Interpolasi digunakan untuk memberikan nilai sela diantara dua titik
- Nilai sela yang diberikan tergantung dari fungsi interpolasi
- Macam-macam interpolasi diantaranya:
  - Interpolasi Nearest Neighbor
  - Interpolasi Linear
  - Interpolasi Bilinear
  - Interpolasi Cosine
  - Interpolasi Cubic
  - Interpolasi Bicubic
  - dsb

# INTERPOLASI NEAREST NEIGHBOR

- Menggunakan pengulangan data terdekat untuk interpolasi
- Bila terdapat dua titik yang akan diinterpolasi yaitu:  
 $(x_0, y_0)$  dan  $(x_1, y_1)$
- Maka titik sela  $(x_i, y_i)$  dari dua titik tersebut adalah pengulangan data yang terdekat dengan titik sel tersebut

# INTERPOLASI NEAREST NEIGHBOR

Hitung nilai interpolasi titik (1,1) sampai (11,5) dengan jumlah titik  $n = 5$   
Jawab:

- Bila  $n = 5$  maka jarak kenaikan  $x$  di setiap titik adalah  $d = \frac{\Delta x}{5} = \frac{10}{5} = 2$
- Sehingga kenaikan nilai  $x = 1, 3, 5, 7, 9, 11$
- Untuk  $x_0 = 1$ , maka  $y_0 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik (1, 1)
- Untuk  $x_1 = 3$ ,
- dicari dulu mana jarak yang paling dekat ke  $x_1$  dari kedua ujung titik  $x_0$  dan  $x_5$
- $\Delta x_{10} = x_1 - x_0 = 3 - 1 = 2$
- $\Delta x_{51} = x_5 - x_1 = 11 - 3 = 8$
- karena jarak terdekat ke  $x_0$  adalah  $x_1$  maka  $y_1 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik (3, 1)

# INTERPOLASI NEAREST NEIGHBOR

- Untuk nilai  $x$  yang lain terapkan aturan yang sama:
- Untuk  $x_2 = 5$ ,
- Karena  $x_2$  lebih dekat ke  $x_0$  maka  $y_2 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik  $(5, 1)$
- Untuk  $x_3 = 7$ ,
- Karena  $x_3$  lebih dekat ke  $x_5$  maka  $y_3 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik  $(7, 5)$
- Untuk  $x_4 = 9$ ,
- Karena  $x_4$  lebih dekat ke  $x_5$  maka  $y_4 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik  $(9, 5)$
- $x_5 = 11$  maka  $y_5 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik  $(11, 5)$

# INTERPOLASI LINEAR

- Menggunakan fungsi linear untuk melakukan interpolasi
- Bila terdapat dua titik yang akan diinterpolasi yaitu:  
 $(x_0, y_0)$  dan  $(x_1, y_1)$
- Maka titik sela  $(x_i, y_i)$  dari dua titik tersebut:

$$\frac{y_i - y_0}{x_i - x_0} = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

$$y_i = y_0 + (x_i - x_0) \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

# INTERPOLASI LINEAR

- Bila jarak  $(x_0, y_0)$  sampai  $(x_1, y_1)$  dimisalkan 1 (dinormalisasi)
- Diketahui jarak awal  $(x_0, y_0)$  sampai titik sela  $(x_i, y_i)$  adalah  $u$  maka:

$$y_i = y_0 \cdot (1 - u) + y_1 \cdot u$$

- Dimana  $u = \frac{x_i - x_0}{x_1 - x_0}$



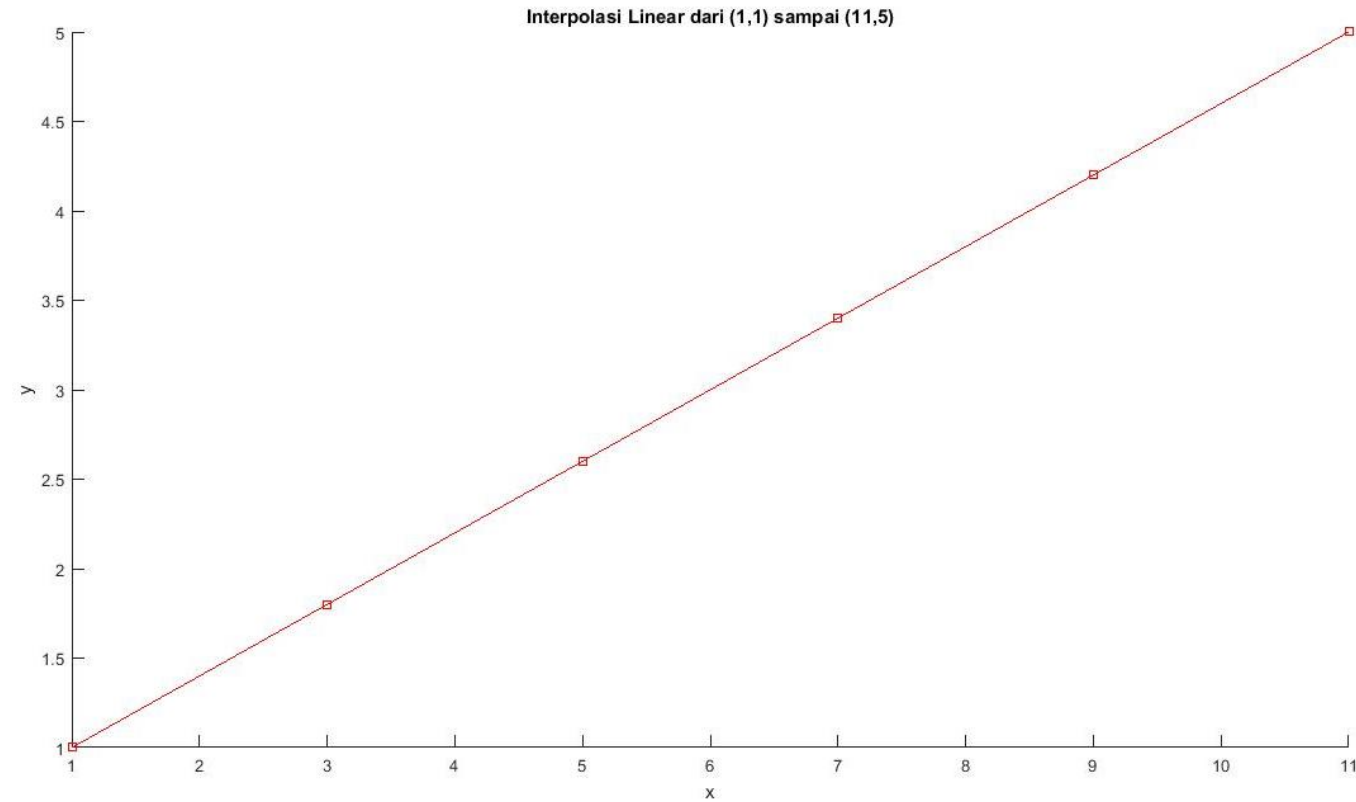
# INTERPOLASI LINEAR

Hitung nilai interpolasi titik (1,1) sampai (11,5) dengan jumlah titik  $n = 5$

Jawab:

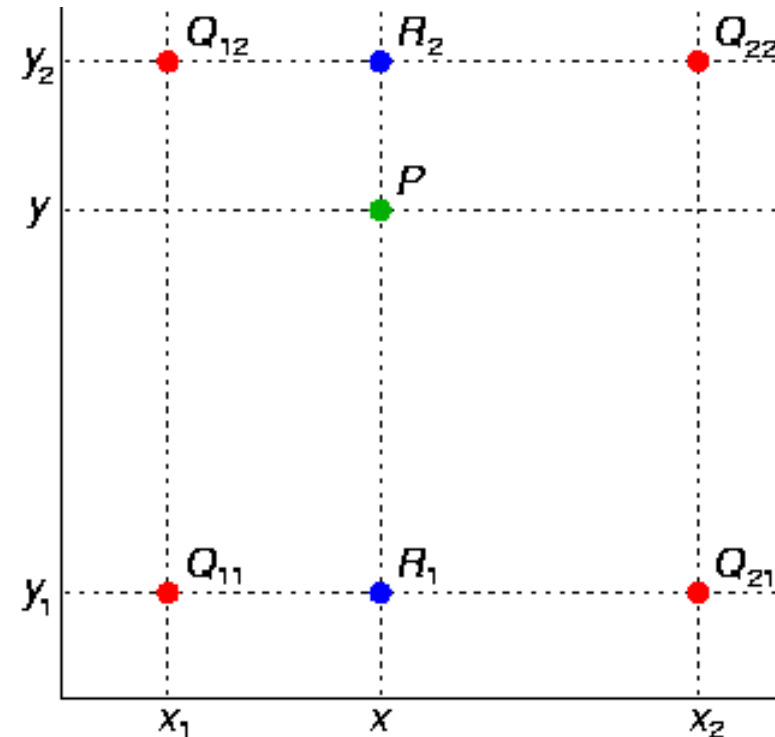
- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik selalu  $u = \frac{1}{5}$  sehingga kenaikan  $u = 0, \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 1$
- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik selalu adalah  $d = \frac{x_1 - x_0}{5} = \frac{11 - 1}{5} = \frac{10}{5} = 2$  sehingga kenaikan  $x = 1, 3, 5, 7, 9, 11$
- Menggunakan rumus interpolasi linear  $y_i = y_0 \cdot (1 - u) + y_1 \cdot u$  maka titik selada dapat dihitung:
- Untuk  $x_0 = 1$ , maka  $y_0 = 1 \cdot (1 - 0) + 5 \cdot 0 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik (1, 1)
- Untuk  $x_1 = 3$ , maka  $y_1 = 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{5}\right) + 5 \cdot \frac{1}{5} = 1 \frac{4}{5} \Rightarrow$  koordinat titik (3, 1.8)
- Untuk  $x_2 = 5$ , maka  $y_2 = 1 \cdot \left(1 - \frac{2}{5}\right) + 5 \cdot \frac{2}{5} = 2 \frac{3}{5} \Rightarrow$  koordinat titik (5, 2.6)
- Untuk  $x_3 = 7$ , maka  $y_3 = 1 \cdot \left(1 - \frac{3}{5}\right) + 5 \cdot \frac{3}{5} = 3 \frac{2}{5} \Rightarrow$  koordinat titik (7, 3.4)
- Untuk  $x_4 = 9$ , maka  $y_4 = 1 \cdot \left(1 - \frac{4}{5}\right) + 5 \cdot \frac{4}{5} = 4 \frac{1}{5} \Rightarrow$  koordinat titik (9, 4.2)
- Untuk  $x_5 = 11$ , maka  $y_5 = 1 \cdot (1 - 1) + 5 \cdot 1 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik (11, 5)

# INTERPOLASI LINEAR



# INTERPOLASI BILINEAR

- Merupakan interpolasi linear pada data 2D
- Dilakukan dengan cara interpolasi linear ke arah X kemudian interpolasi linear ke arah Y
- Terdapat dua titik merah kemudian diinterpolasi linear terhadap X menghasilkan dua titik biru
- Dua titik biru diinterpolasi linear terhadap Y menghasilkan titik hijau sebagai hasil interpolasi bilinear



# INTERPOLASI COSINE

- Menggunakan fungsi cosine untuk melakukan interpolasi
- Bilateral dapat dua titik yang akan diinterpolasi yaitu:

$$(x_0, y_0) \text{ dan } (x_1, y_1)$$

- Bila jarak tersebut dinormalisasikan menjadi 1
- Dan jarak titik sela  $(x_i, y_i)$  dengan titik awal adalah  $u$  maka:

$$y_i = y_0 \cdot \left(1 - \left((1 - \cos(u\pi))/2\right)\right) + y_1 \cdot \left((1 - \cos(u\pi))/2\right)$$

- Dimana  $u = \frac{x_i - x_0}{x_1 - x_0}$

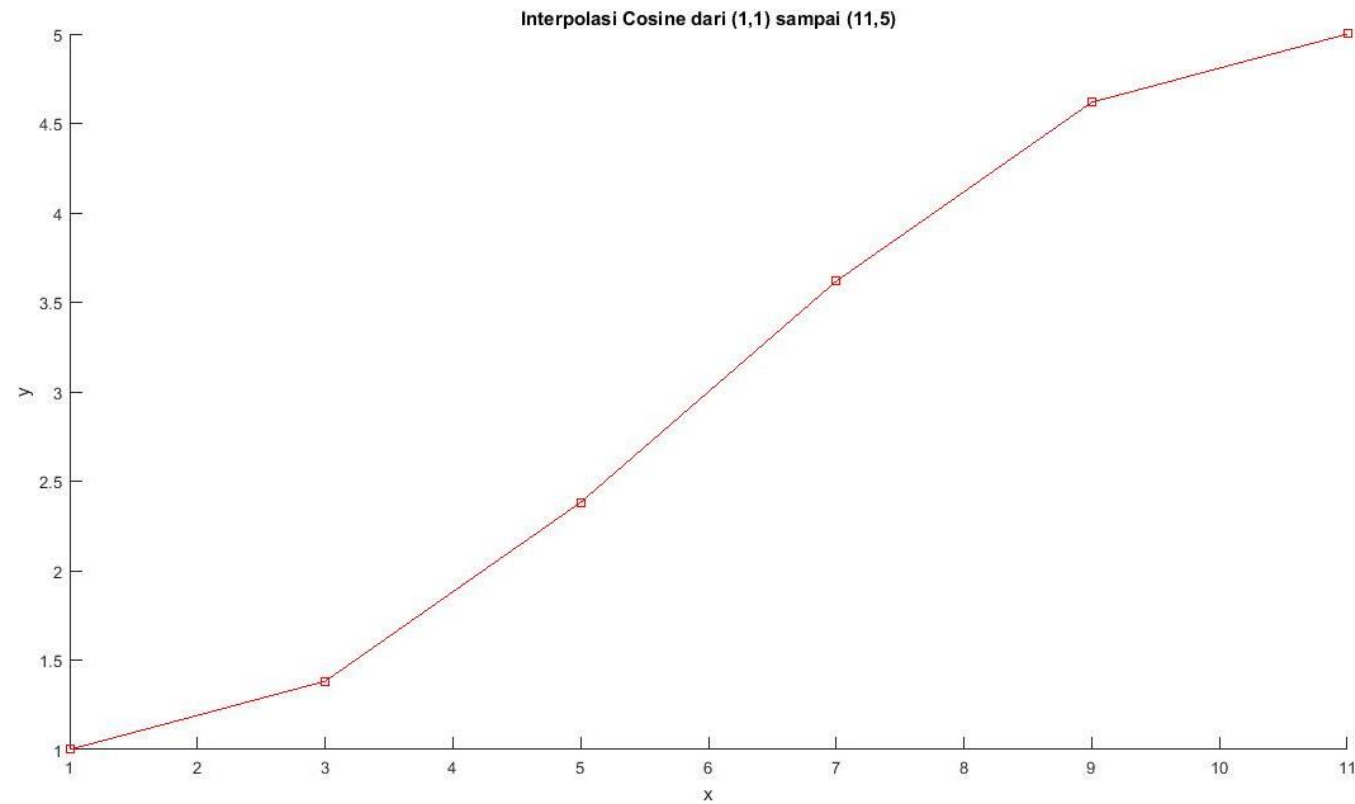
# INTERPOLASI COSINE

Hitung nilai interpolasi titik (1,1) sampai (11,5) dengan jumlah titik  $n = 5$

Jawab:

- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik selalu  $= \frac{1}{5}$  sehingga kenaikan  $u = 0, \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 1$
- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik adalah  $d = \frac{x_1 - x_0}{5} = \frac{11 - 1}{5} = \frac{10}{5} = 2$  sehingga kenaikan  $x = 1, 3, 5, 7, 9, 11$
- Menggunakan rumus interpolasi cosine  $y_i = y_0 \cdot \left(1 - \left((1 - \cos(u\pi))/2\right)\right) + y_1 \cdot \left((1 - \cos(u\pi))/2\right)$
- Maka titik selada dapat dihitung:
- Untuk  $x_0 = 1$ , maka  $y_0 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik (1, 1)
- Untuk  $x_1 = 3$ , maka  $y_1 = 1,382 \Rightarrow$  koordinat titik (3, 1.382)
- Untuk  $x_2 = 5$ , maka  $y_2 = 2,382 \Rightarrow$  koordinat titik (5, 2.382)
- Untuk  $x_3 = 7$ , maka  $y_3 = 3,618 \Rightarrow$  koordinat titik (7, 3.618)
- Untuk  $x_4 = 9$ , maka  $y_4 = 4,618 \Rightarrow$  koordinat titik (9, 4.618)
- Untuk  $x_5 = 11$ , maka  $y_5 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik (11, 5)

# INTERPOLASI COSINE



# KONSEP KURVA

- Dapat dimodelkan dengan :
  - Polylines
    - Rentetan titik yang terkoneksi oleh garis lurus
    - Tidak terlalu halus bentuk kurvanya
    - Semua kurva akan dikonversi ke bentuk polyline
  - Kurva
    - Menggunakan fungsi
    - Bentuknya halus / smooth
    - Cukup sulit dalam pemodelannya



# KONSEP KURVA

Kurva : Rentetan titik 1D yang berkelanjutan pada bidang 2D atau 3D

Kurva : Pemetaan sebuah interval pada bidang

Atribut Kurva : warna, ketebalan, pola, bentuk

Representasi kurva :

- Eksplisit
- Implisit
- Parametrik



# REPRESENTASI EKSPLISIT

- Dalam bidang  $x, y$
- Bila  $x$  variable bebas maka  $y = f(x)$  atau kebalikannya  $x = g(y)$
- Pada bidang 3D
- Bila  $x$  variable bebas maka  $y = f(x)$  dan  $z = g(x)$
- Pada permukaan 2D
- Dibutuhkan 2 variable bebas  $z = f(x, y)$
- Contoh:
- Garis lurus :  $y = mx + b$
- Lingkaran :  $y = \sqrt{r^2 - x^2}$  dan  $y = -\sqrt{r^2 - x^2}$  untuk  $0 \leq |x| \leq r$

# REPRESENTASI IMPLISIT

Dalam bidang  $x, y$ , representasi implisitnya

- $f(x, y) = 0$

Padabidang 3D, deskripsi permukaanya

- $f(x, y, z) = 0$

Contoh

- Garis lurus :  $ax + by + c = 0$
- Lingkaran :  $x^2 + y^2 - r^2 = 0$
- Bola :  $x^2 + y^2 + z^2 - r^2 = 0$

# REPRESENTASI PARAMETRIK

Setiap variable titik pada kurva dinyatakan dengan variable bebas (parameter)  
Dalam bidang 3D

- $x = x(u)$
- $y = y(u)$
- $z = z(u)$

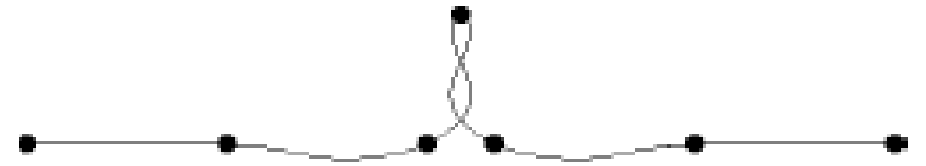
Pada permukaan membutuhkan 2 parameter

- $x = x(u, v)$
- $y = y(u, v)$
- $z = z(u, v)$

# INTERPOLATION & APPROXIMATION

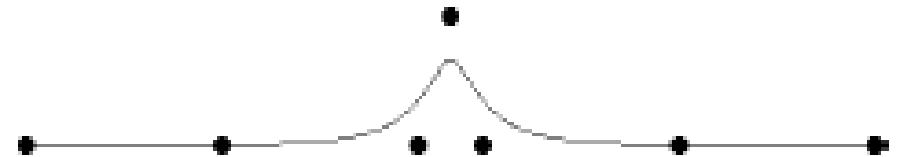
Interpolation :

- Garis akan melalui semua titik
- Tidak stabil



Approximation:

- Garis tidak selalu melalui semua titik
- Lebih stabil



# KURVA POLINOMIAL

- Kurva polynomial denganderajat n didefinisikan :

$$y = \sum_{k=0}^n a_k x^k = a_0 + a_1 x + \cdots + a_{n-1} x^{n-1} + a_n x^n$$

- Derajat 2 = kuadrat,
- Derajat 3 = kubik,
- Derajat 4 = quadric,
- dst

# KURVA POLINOMIAL

- Mendesain obyekdiperlukantitik-titik yang mewakilibentukobyek
- Kurvaakandibentukdarititik-titiktersebut (curve fitting)
- Misalnyadengan polynomial kubik yang bentukparametriknya :

$$x = a_{x0} + a_{x1}u + a_{x2}u^2 + a_{x3}u^3$$

$$y = a_{y0} + a_{y1}u + a_{y2}u^2 + a_{y3}u^3$$

- Dimana parameter  $u = 0 \dots 1$
- Kurvakontinu yang dibentukdaripotongankurva polynomial disebutkurva spline

# INTERPOLASI KUBIK

- Menggunakan fungsi pangkat tiga / kubik untuk melakukan interpolasi
- Interpolasi kubik memerlukan 2 titik tambahan di ujung 2 titik utama untuk interpolasi
- Bila terdapat 4 titik yang akan diinterpolasi yaitu:

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2) \text{ dan } (x_3, y_3)$$

- Bila jarak tersebut dinormalisasikan menjadi 1
- Dan jarak titik awal  $(x_0, y_0)$  sampai titik sela  $(x_i, y_i)$  adalah  $u$
- Dari dua titik tersebut maka persamaannya :

$$y_i = au^3 + bu^2 + cu + d$$

- Dimana :
- $a = y_3 - y_2 - y_0 + y_1$
- $b = 2y_0 - 2y_1 - y_3 + y_2$
- $c = y_2 - y_0$
- $d = y_1$

# INTERPOLASI KUBIK

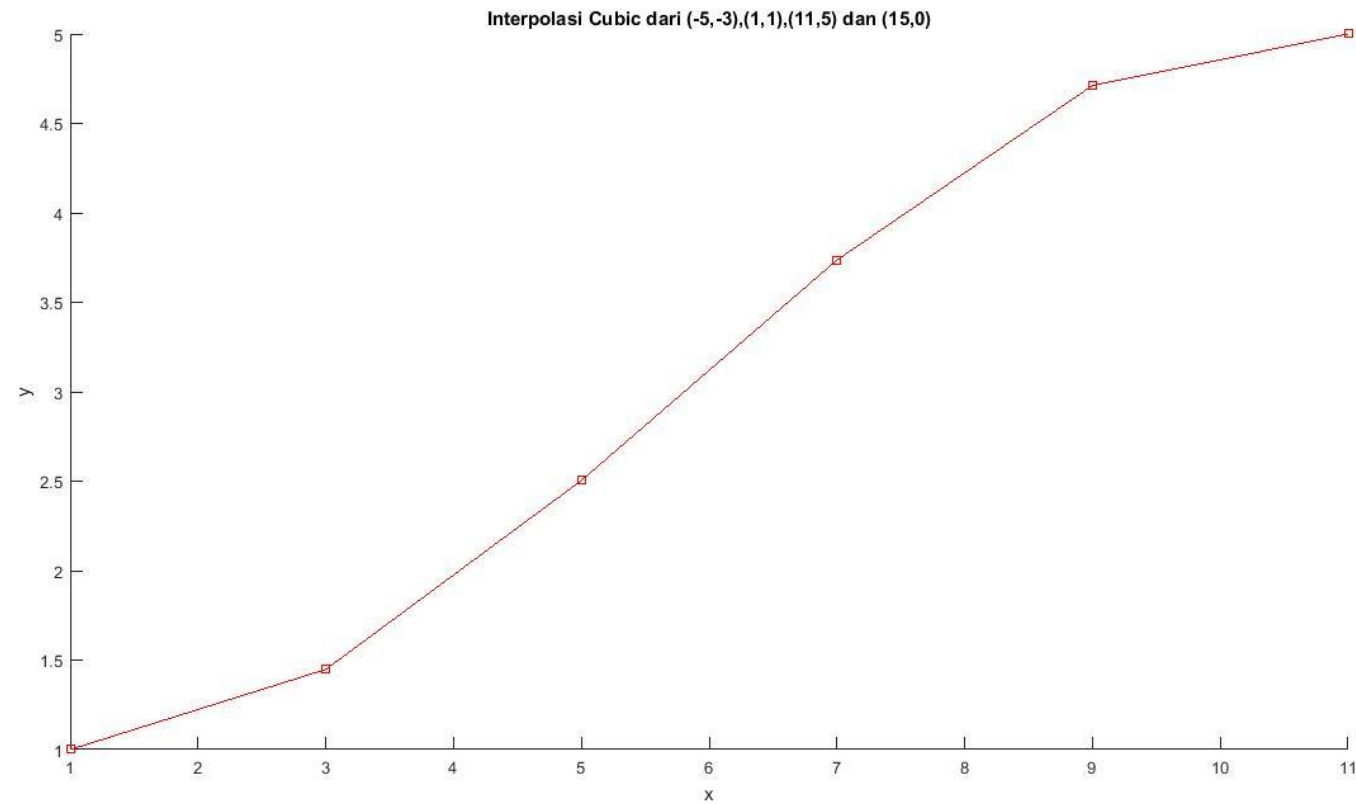
Hitung nilai interpolasi titik  $(-5,5)$ ,  **$(1,1)$** ,  **$(11,5)$** , dan  $(15,0)$  dengan jumlah titik  $n = 5$

Jawab:

- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik selau  $u = \frac{1}{5}$  sehingga kenaikan  $u = 0, \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 1$
- Bila  $n = 5$  maka jarak setiap titik selau adalah  $d = \frac{x_1 - x_0}{5} = \frac{11 - 1}{5} = \frac{10}{5} = 2$
- Sehingga kenaikan  $x = 1, 3, 5, 7, 9, 11$
- Menggunakan rumus interpolasi kubik  $y_i = au^3 + bu^2 + cu + d$
- Maka titik selang dapat dihitung:
- Untuk  $x_0 = 1$ , maka  $y_0 = 1 \Rightarrow$  koordinat titik  $(1, 1)$
- Untuk  $x_1 = 3$ , maka  $y_1 = 1.448 \Rightarrow$  koordinat titik  $(3, 1.448)$
- Untuk  $x_2 = 5$ , maka  $y_2 = 2.504 \Rightarrow$  koordinat titik  $(5, 2.504)$
- Untuk  $x_3 = 7$ , maka  $y_3 = 3.736 \Rightarrow$  koordinat titik  $(7, 3.736)$
- Untuk  $x_4 = 9$ , maka  $y_4 = 4.712 \Rightarrow$  koordinat titik  $(9, 4.712)$
- Untuk  $x_5 = 11$ , maka  $y_5 = 5 \Rightarrow$  koordinat titik  $(11, 5)$



# INTERPOLASI KUBIK



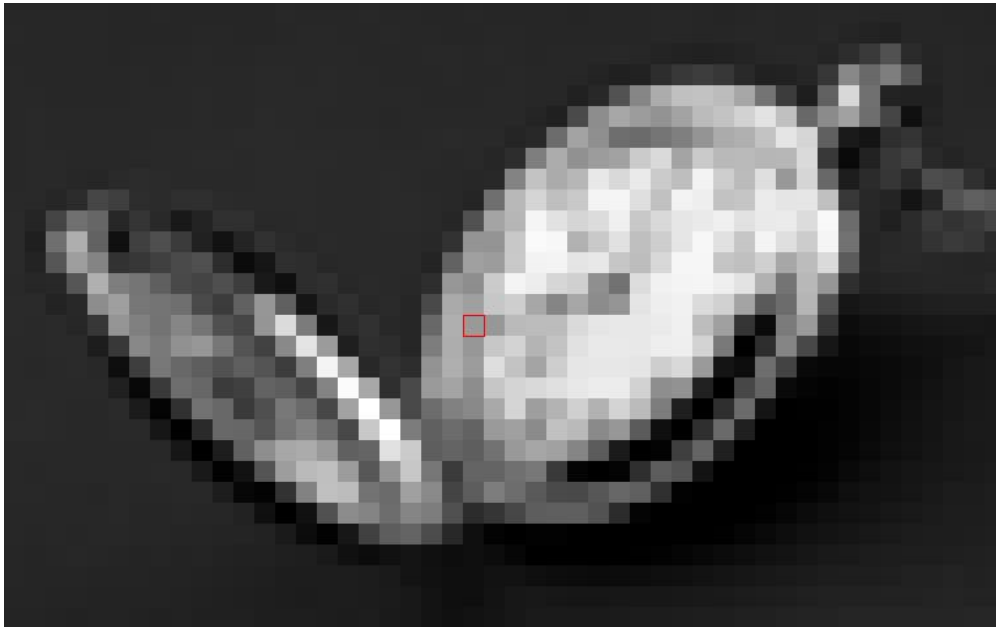
# PENERAPAN INTERPOLASI

- Dalam bidang pengolahan citra digunakan dalam perubahan ukuran citra dan zooming citra
- Misalnya ada gambar :  

- Akan di zoom 16x menggunakan interpolasi

# PENERAPAN INTERPOLASI

**Nearest Neighbor**



**Linear**



# PENERAPAN INTERPOLASI

**Bilinear**



**Bicubic**

