|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Representasi** | **Kelebihan** | **Kekurangan** |
| Wireframe | Sederhana, mudah diimplementasikan | Tidak realistis, ambigu untuk objek kompleks |
| Sweep Representation | Baik untuk objek simetris & berbentuk putaran | Sulit untuk objek kompleks dengan lubang/bentuk tidak beraturan |
| Boundary Representation (B-Rep) | Representasi akurat, cocok untuk rendering & analisis | Kompleks, boros memori |
| Spatial Partitioning Representation | Sederhana, efisien untuk operasi Boolean & deteksi tumbukan | Resolusi terbatas, sulit merepresentasikan permukaan halus |
| Constructive Solid Geometry (CSG) | Intuitif, mudah dipahami, ideal untuk desain | Sulit untuk objek organik, terkadang menghasilkan geometri kompleks |

Perbedaan Boundary Representation dan Constructive Solid Geometry?

Kenapa Boundary Representation lebih baik dari representasi yang lain?

Wireframe: Merepresentasikan obyek dengan garis garis yang menghubungkan titik

titik kontrol.

Sweep Representation: Merepresentasikan obyek dengan menggerakkan suatu kurva

(2D) sepanjang lintasan

Boundary Representation (B Rep): Merepresentasikan obyek dengan

mendeskripsikan batasan permukaannya.

Spatial Partitioning Representation: Membagi ruang menjadi bagian bagian kecil

(voxel, octree) dan menentukan apakah bagian tersebut kosong atau terisi

Constructive Solid Geometry (CSG): Merepresentasikan obyek dengan

menggabungkan bentuk bentuk primitif (kubus, bola, silinder) men ggunakan operasi

boolean (union, intersection, difference).

Macam

macam bentuk poly hedron

-Tetrahedron

-Octahedron

-Dodecahedron

-Icosahedron